

ИЗЛАЗИ СРЕДОМ • ГОДИНА XIX • 130 ДИН.

ПОДТИМНИ
ЗАБАВНИК

БРОЈ

930

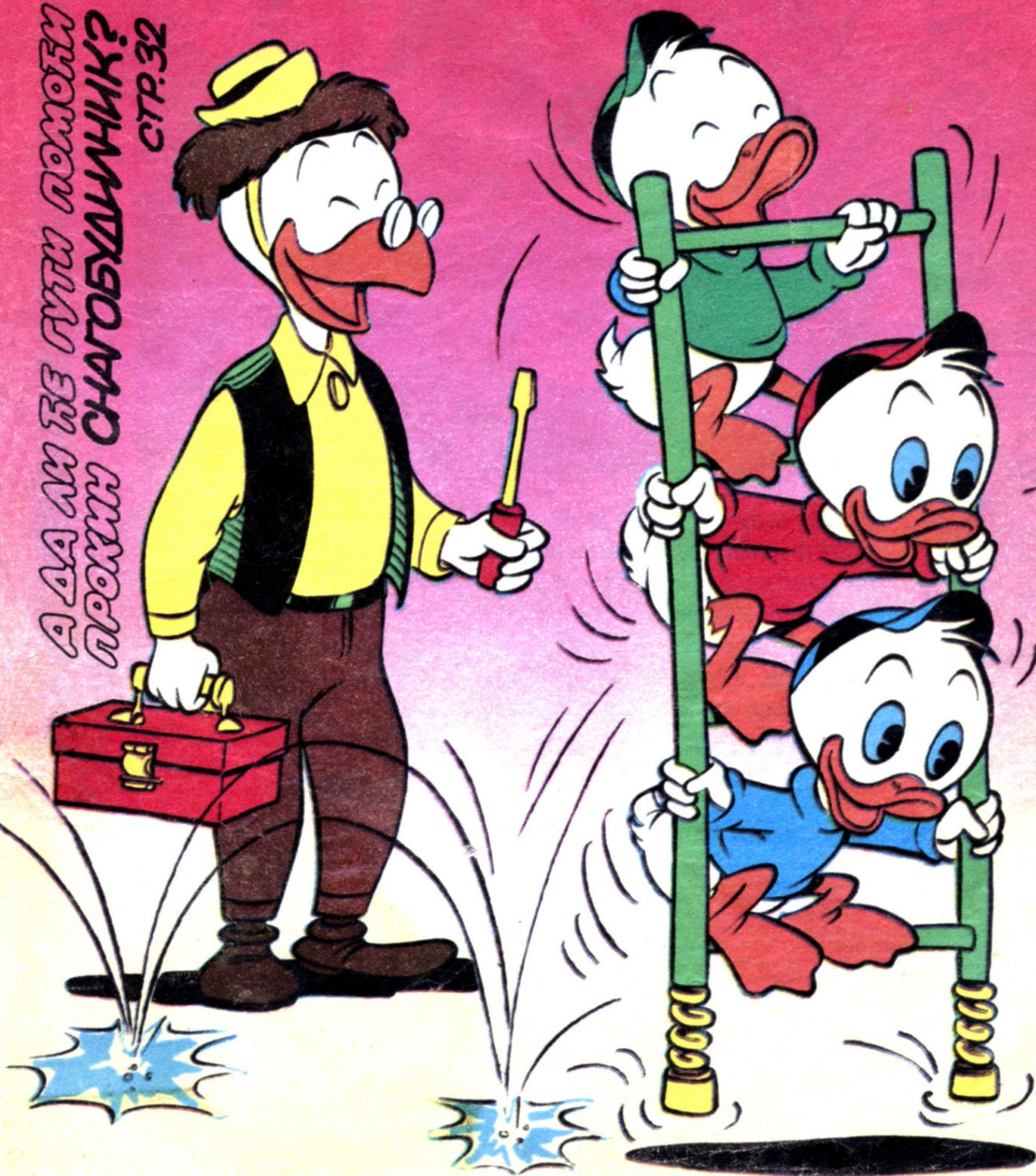
12. VIII 1992.

WALT DISNEY'S



МИКИЉЕВ ЗАБАВНИК

А ДА ЛИ БЕ ЛУДИ ЛОМОМ
ПРОКИ СНАГОБУДНИК?
СТР. 32



ДЕТЊЕ ИГРАРИЈЕ

ТРКА НА КОНЗЕРВАМА

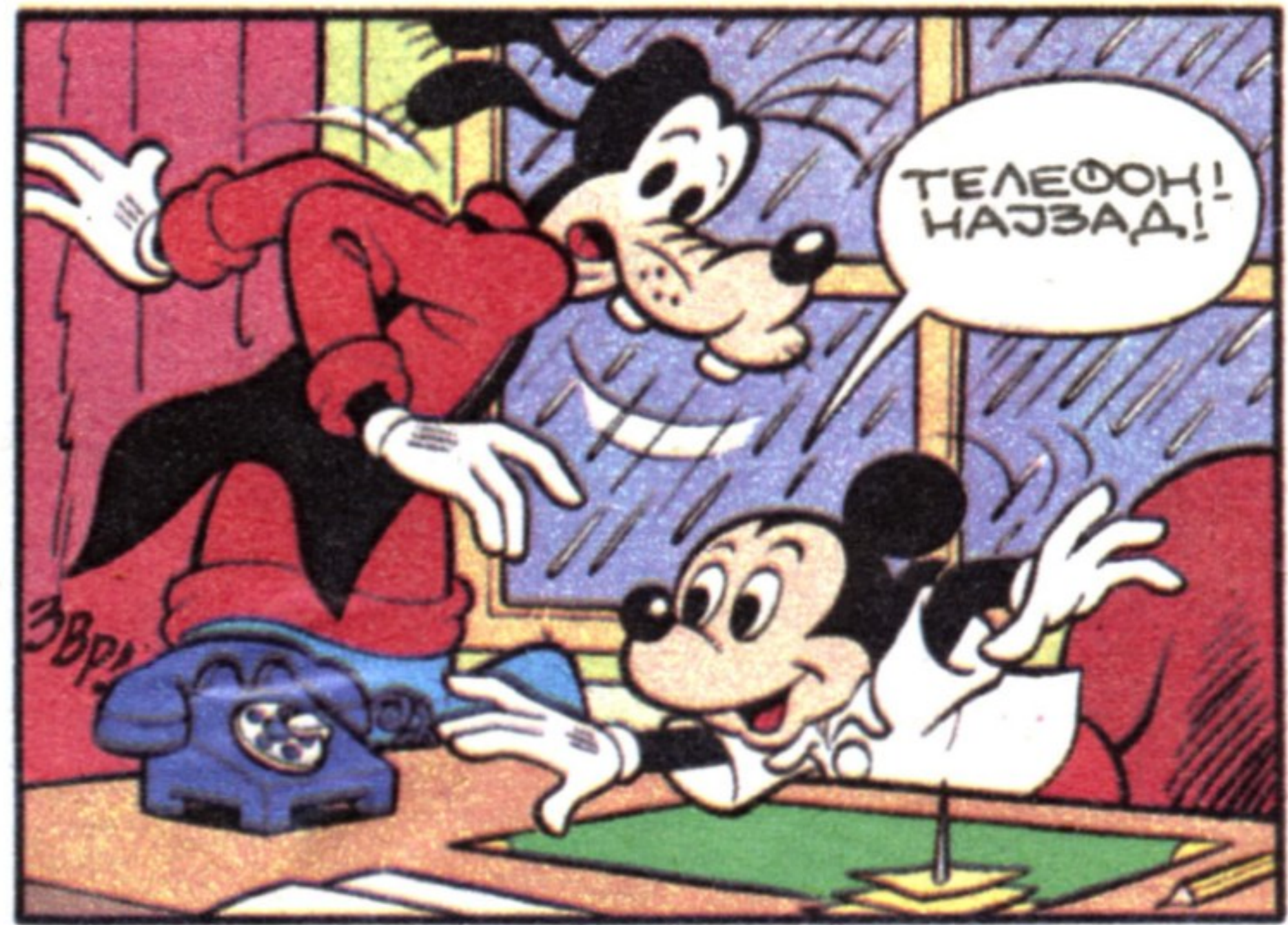


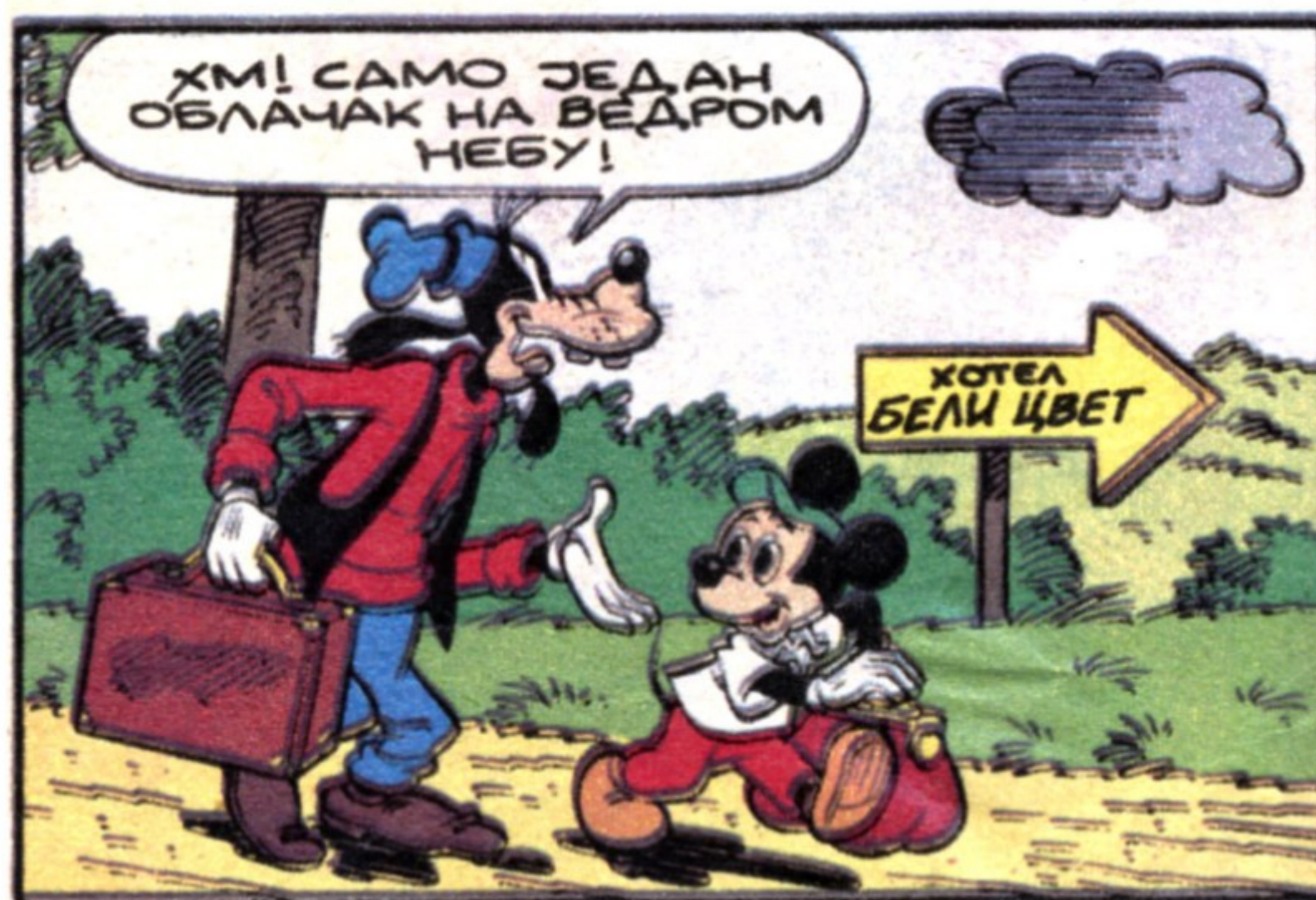
За ову игру потребно је да свако од учесника набави по две празне конзерве, рецимо, од фарбе. У дворишту или на пољани одредите стазу дужине 10 м. Правила игре су следећа: Учесници игре (број није ограничен) са старта крећу истовремено. Трка се одвија тако што такмичари, стојећи на једној конзерви, другу рукама померају испред себе и тако све до циља. Онајко падне, враћа се на стартну позицију. Играјте се и уживајте!

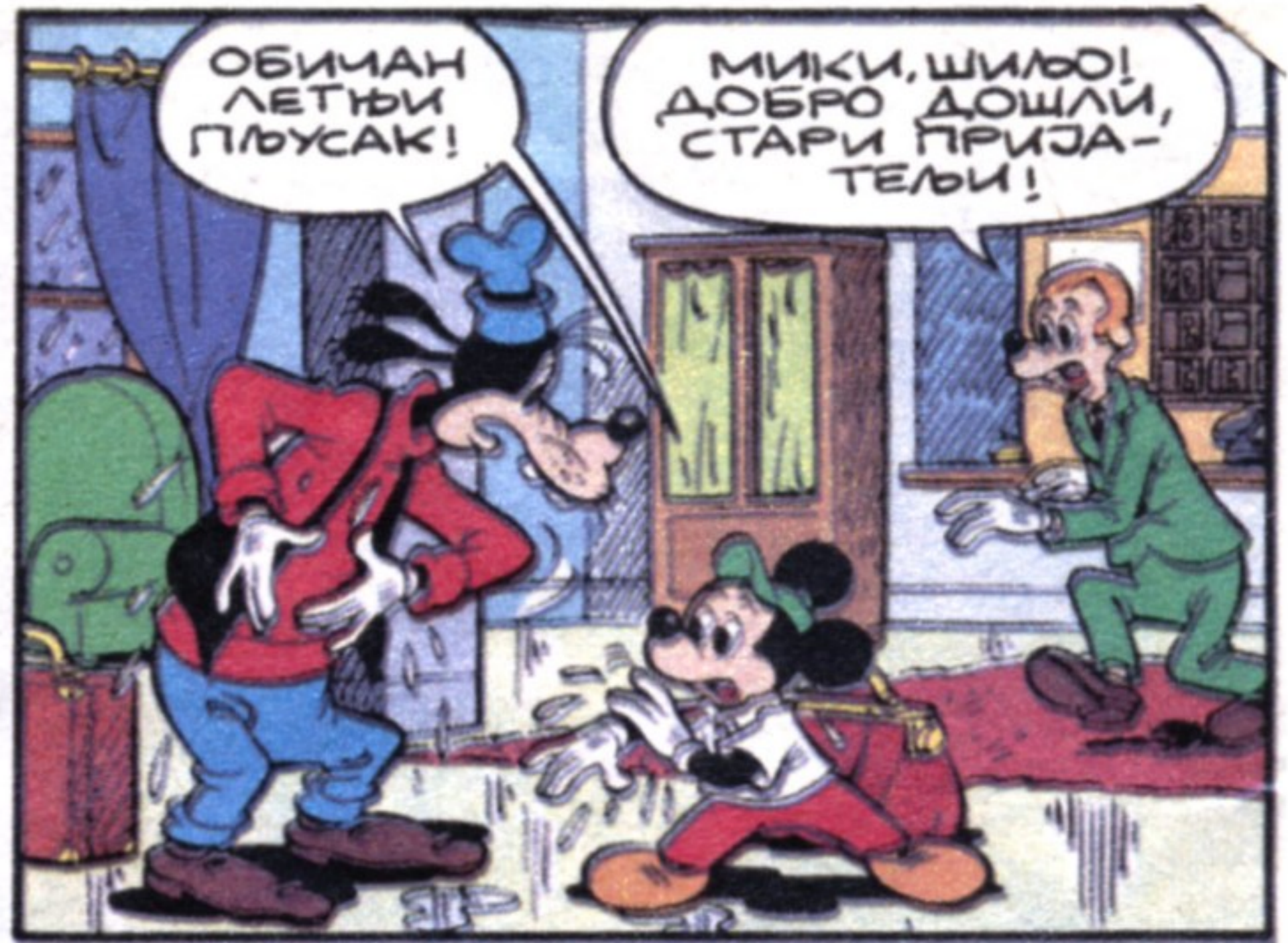
Главни уредник Зефирино Граси, помоћник главног уредника Славољуб Кеџић, одговорни уредник Мирјана Маринковић, ликовно-графички уредник Војислав Стаменовић, Горан Војиновић, Слободанка Делибашић, Весна Минић, Биљана Орловић. ПРЕТПЛАТА ЗА НАШУ ЗЕМЉУ: месечно 294 дин, 3 месеца 882 дин, 6 месеци 1.764 дин. Претплата се врши на жиро-рачун број 60801-603-24875 уз обавезну назнаку НИП „ПОЛИТИКА“ ООУП „Продаја“ – претплата на лист „МИКИЈЕВ ЗАБАВНИК“. ПРЕТПЛАТА ЗА ИНОСТРАНСТВО: „EXIMPO“ – AG, Bernstr. – West 64, CH – 5034 SUNN, Schweiz, тел. 41/64/310-470 и 41/64/310-471, ФАКС – 41/64/310-472 на КОНТО: NEUE AARGAUER BANK, AARAU, Bahnhofstr. 49, CH – 5001 AARAU, Schweiz, КОНТО број: 214957.057.6 ПОЛУГОДИШЊА ПРЕТПЛАТА: САД – USD 35–, НЕМАЧКА – DEM 82–, ШВЕДСКА – SEK 374.–, ФРАНЦУСКА – FRF 211.–, ШВАЈЦАРСКА – CHF 70.–. Трошкови авио-превоза плаћају се посебно. Поштански фах 124. Телефони: централа 323-301 и 325-761, редакција 320-622. Рукописи, фотографије и цртежи се не враћају. Огласна агенција: Македонска 35/1, тел. 322-711. На основу мишљења Републичког секретаријата за културу СР Србије 413-524/74-02 од 15. 10. 1974. не плаћа се порез на промет. Цена једног примерка динара. Издаје и штампа НИП „Политика“ – као посебно издање „Политикиног Забавника“, Македонска 29, 11001 Београд. Директор НИП „Политика“ др Живорад Мишовић.

© The Walt Disney Company

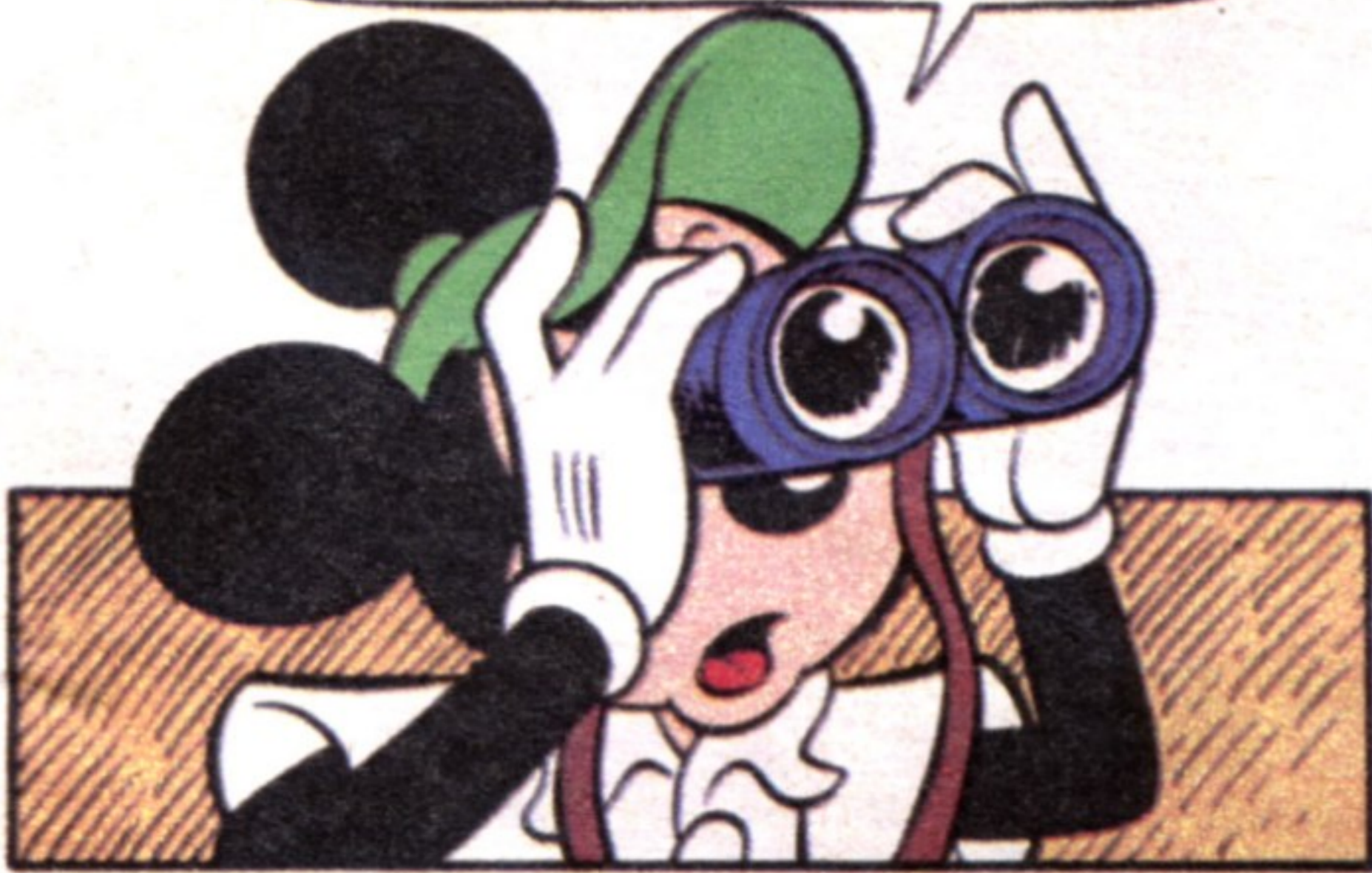
МИКИ Мистериозне кише



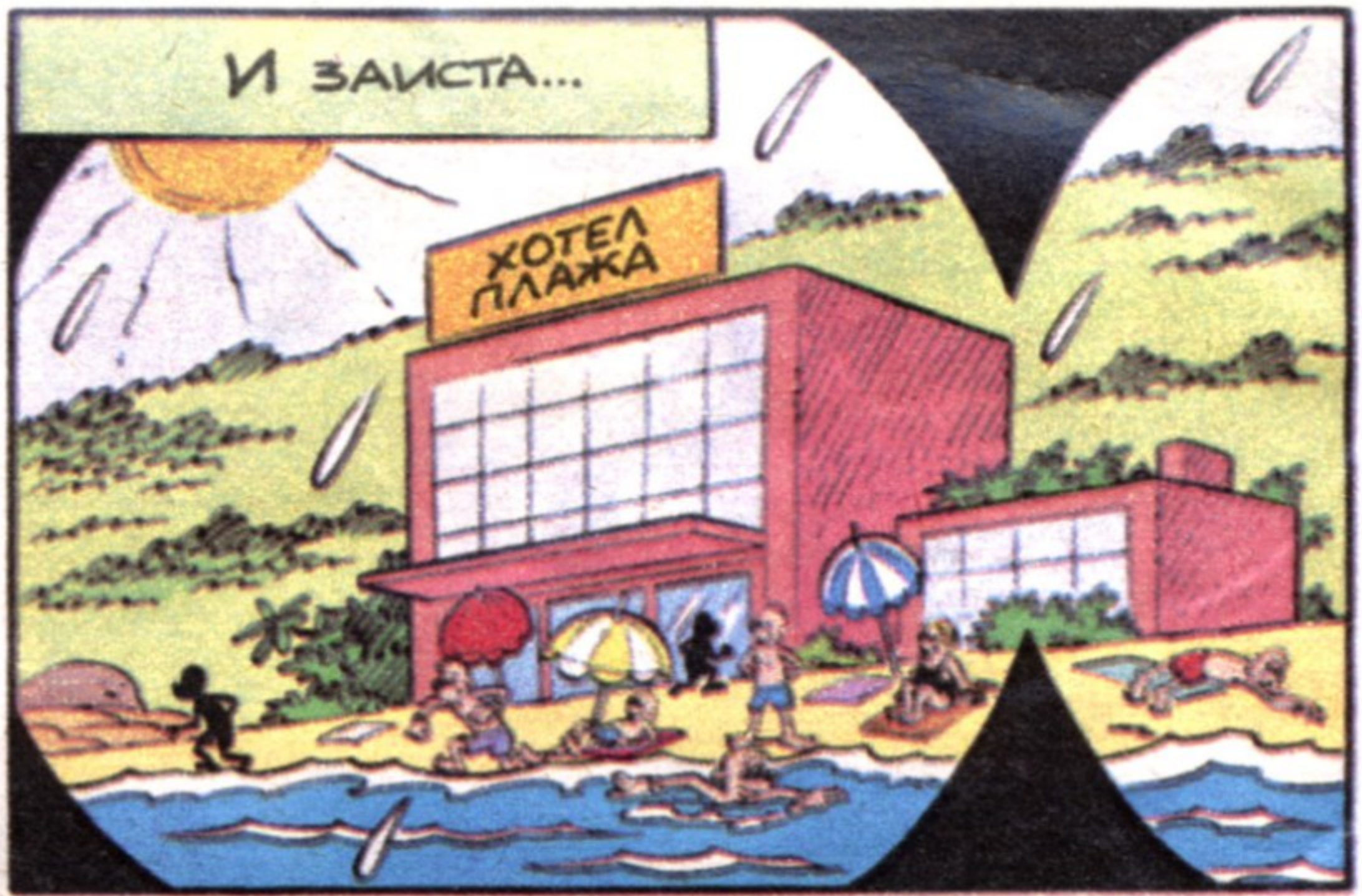




ДА ЧОВЕК НЕ ПОВЕРУЈЕ!
ШТА СЕ ТО ДОГАЂА?!



И ЗАИСТА...



АКО КИША НАСТАВИ ДА ПАДА,
МОРАЌЕМО ДА ЗАТВОРИМО
ХОТЕЛ!



ТАМАН
ПОСЛА!

ШИЉА И ЈА
БЕМО ДА
ИСПИТАМО
ШТА СЕ
ДЕШАВА!

ОСТАЌЕТЕ И ПО
ОВАКО ЛОШЕМ ВРЕ-
МЕНУ?!



ТЕЛЕФОН! ДАНИМА
НИЈЕ ЗАЗВОНИО!

ЗВВВР!



МИКИ,
ПОЗИВ ЗА
ТЕБЕ!

ЗА
МЕНЕ?

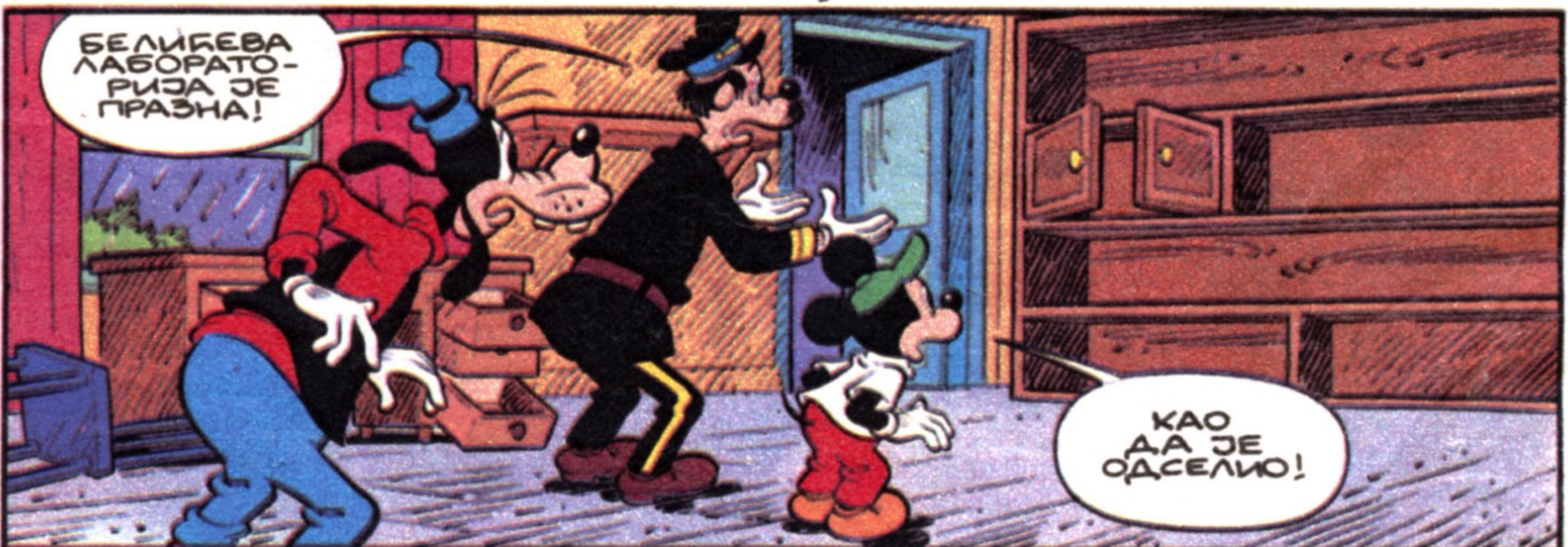
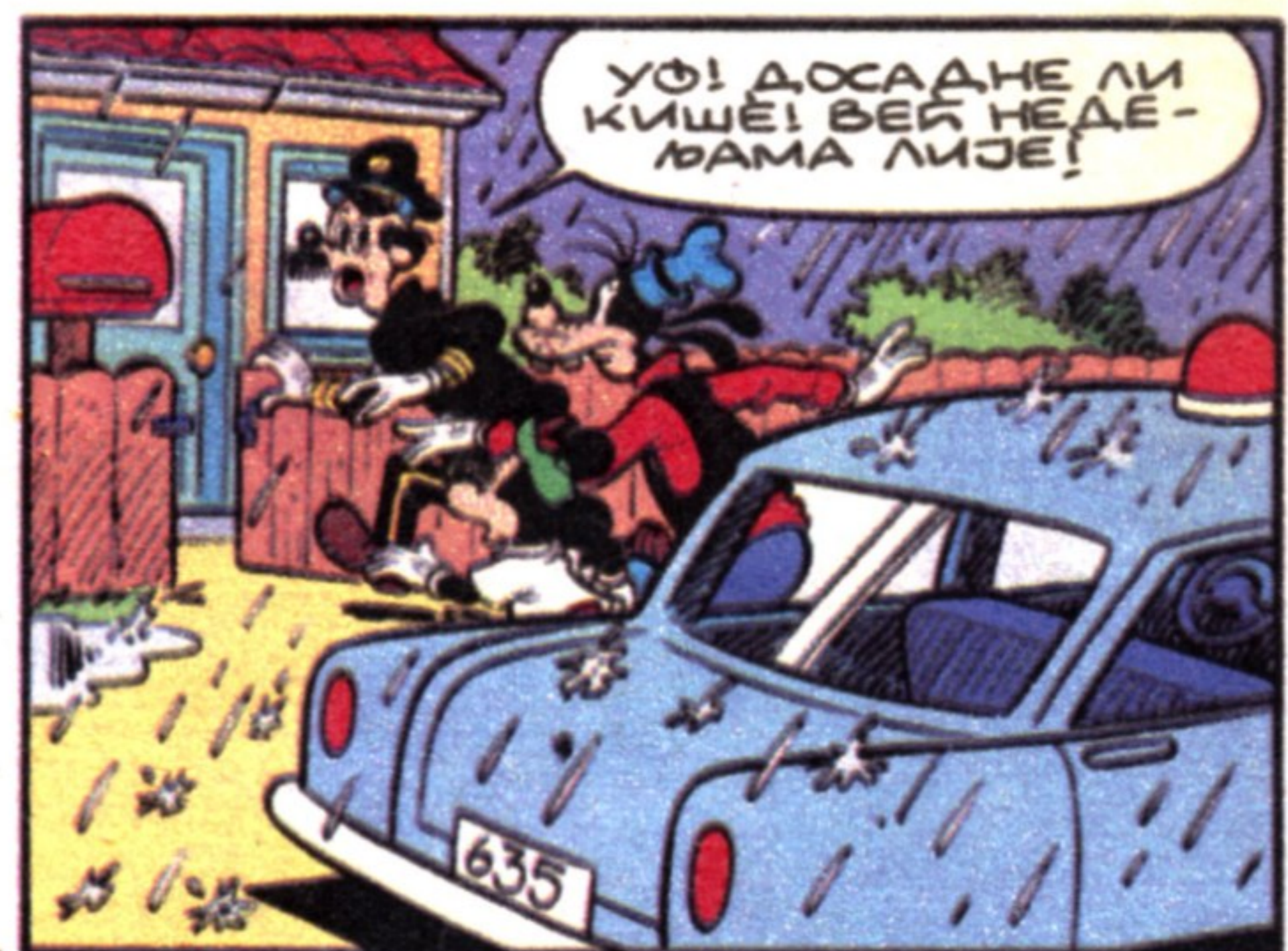


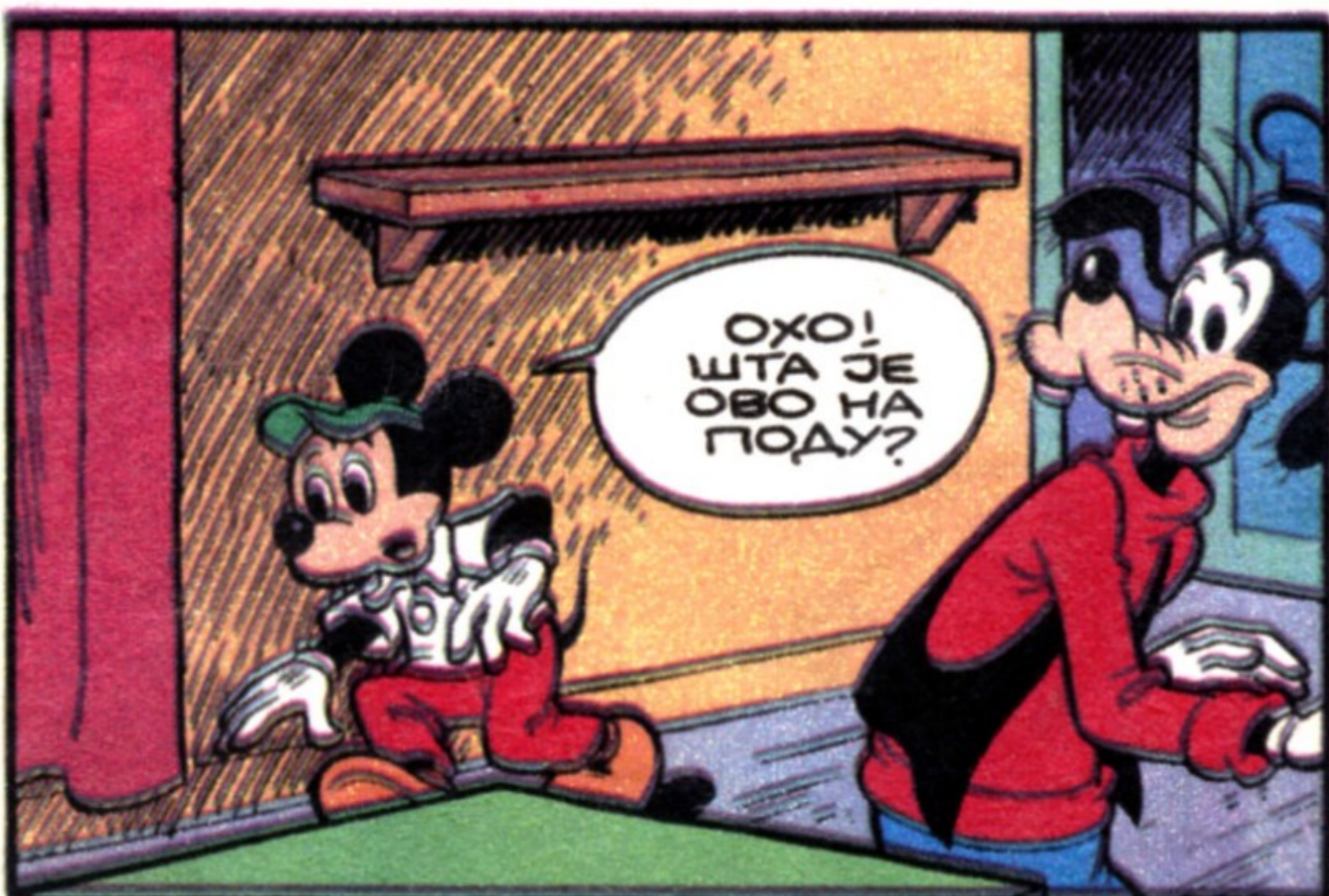
АЛИ, НИКОМЕ НИСМО РЕК-
ЛИ КУДА ИДЕМО!

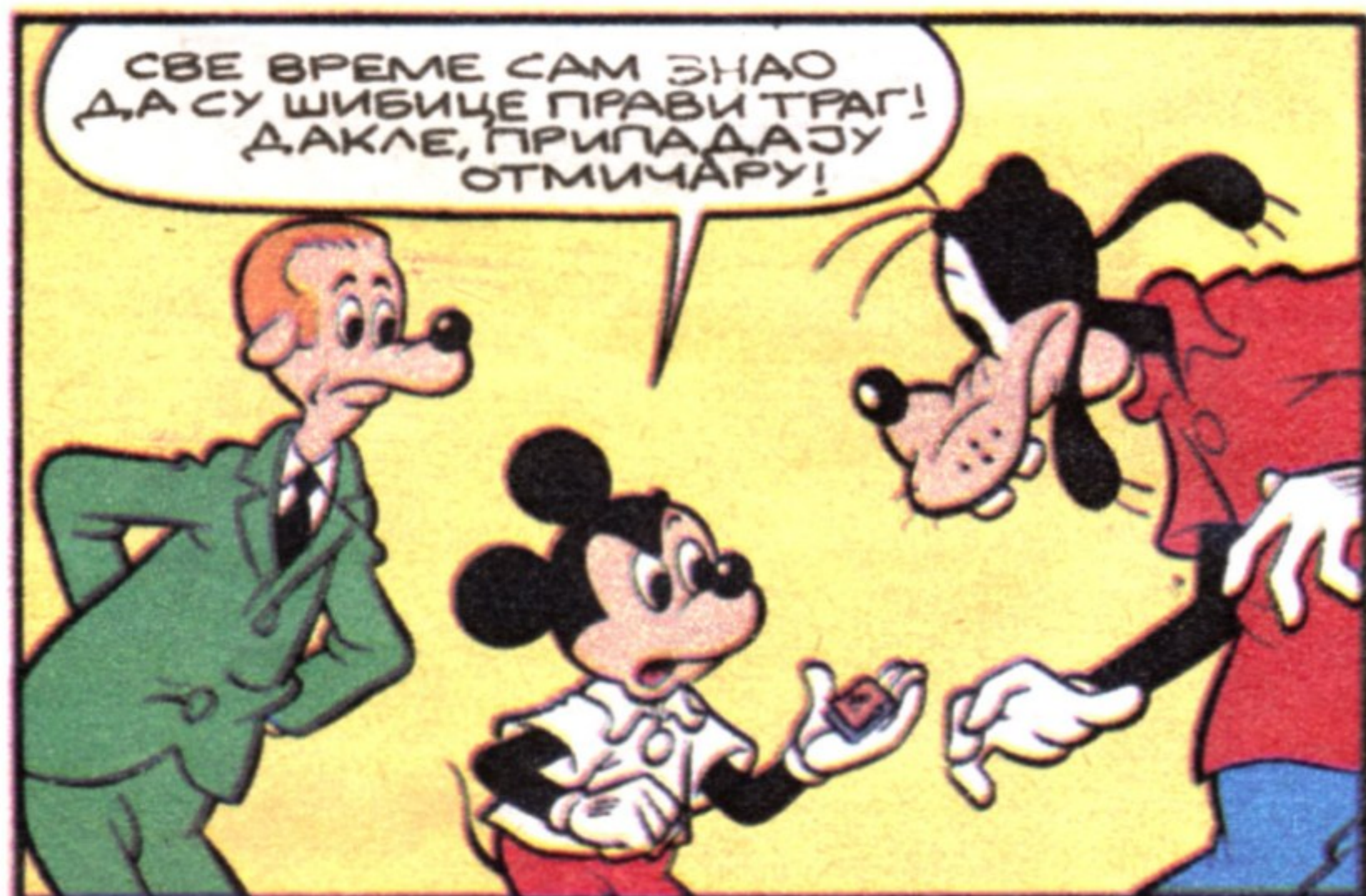


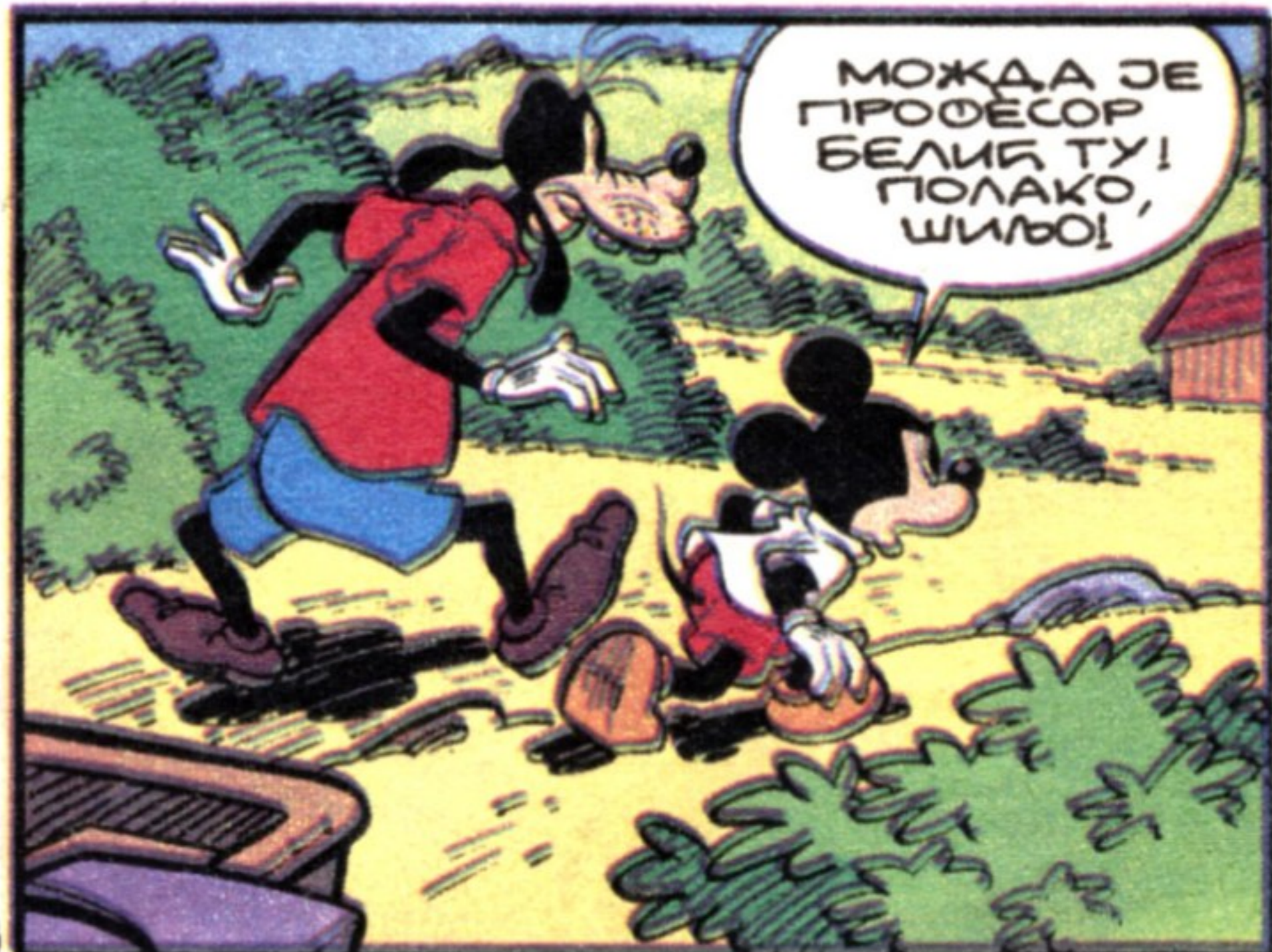
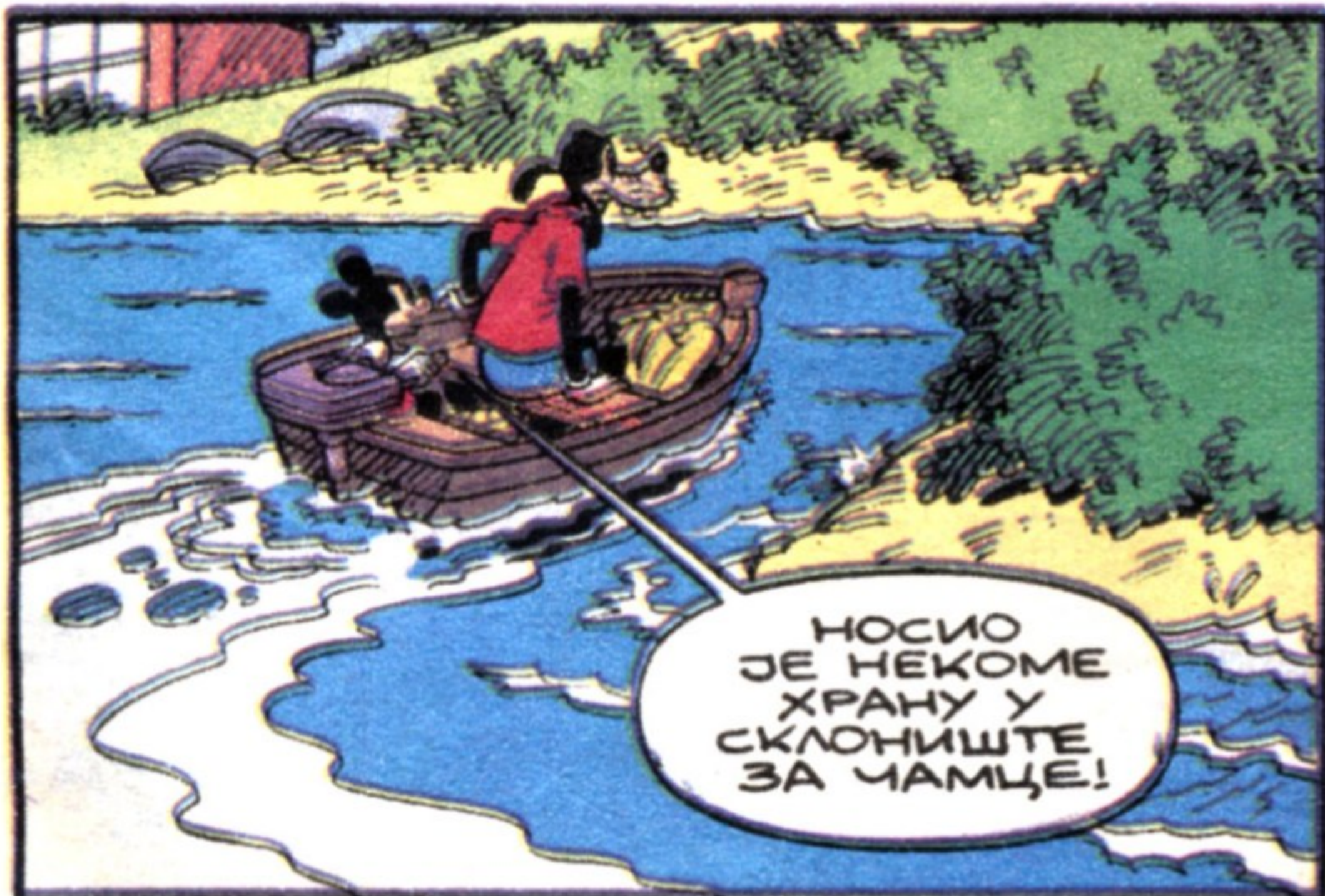
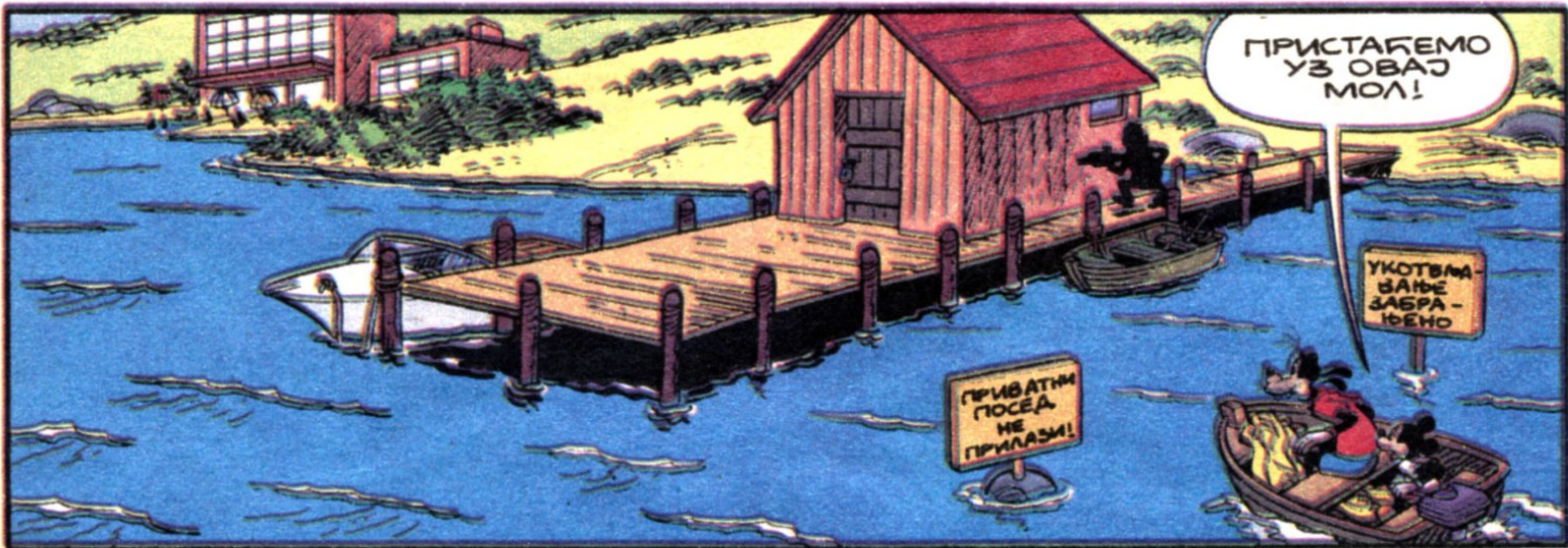
О, ТО СТЕ ВИ,
ИНСПЕКТОРЕ!
НАРАВНО, ОДМАХ
БЕМО ДА
ДОБЕМО!

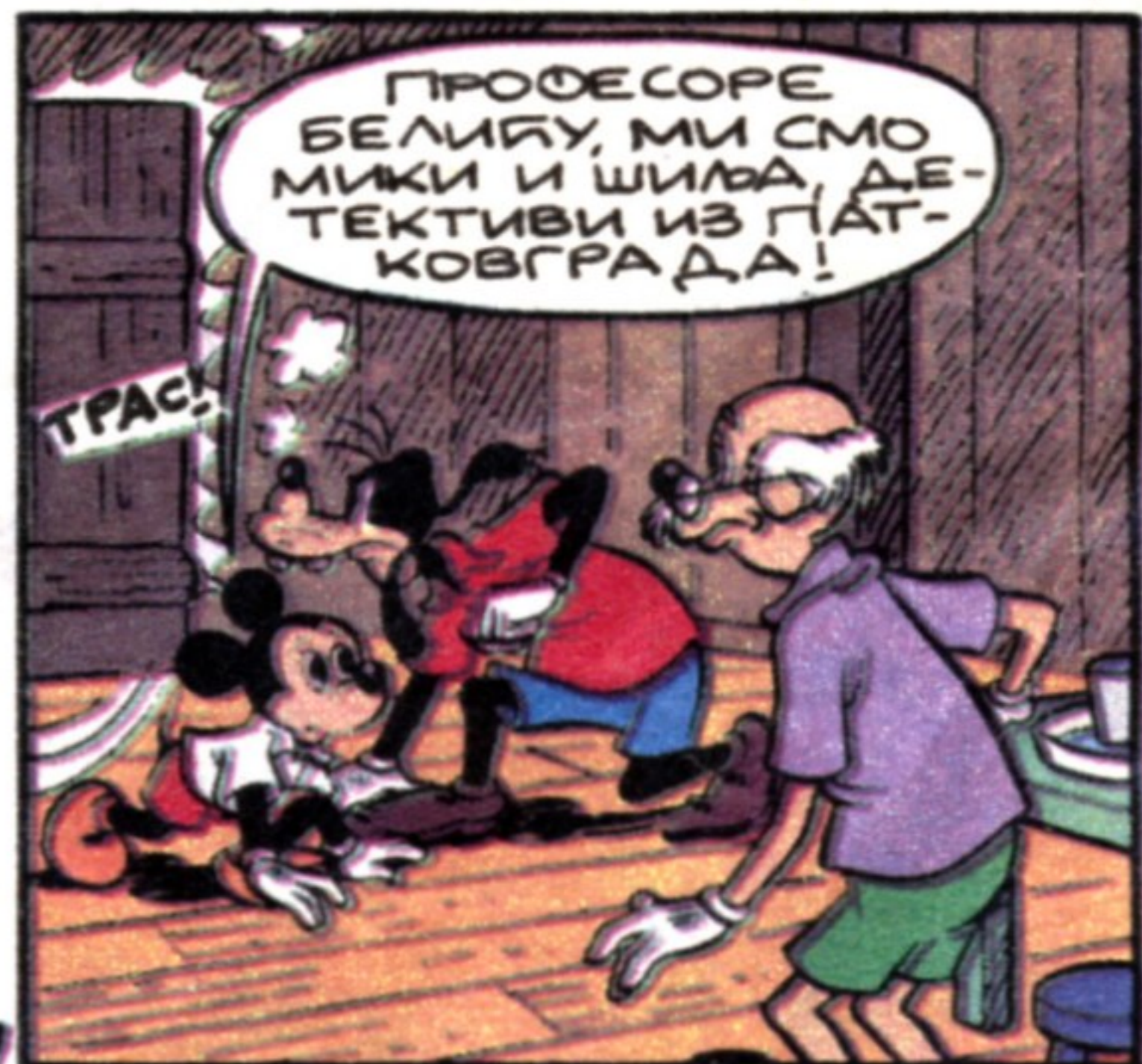
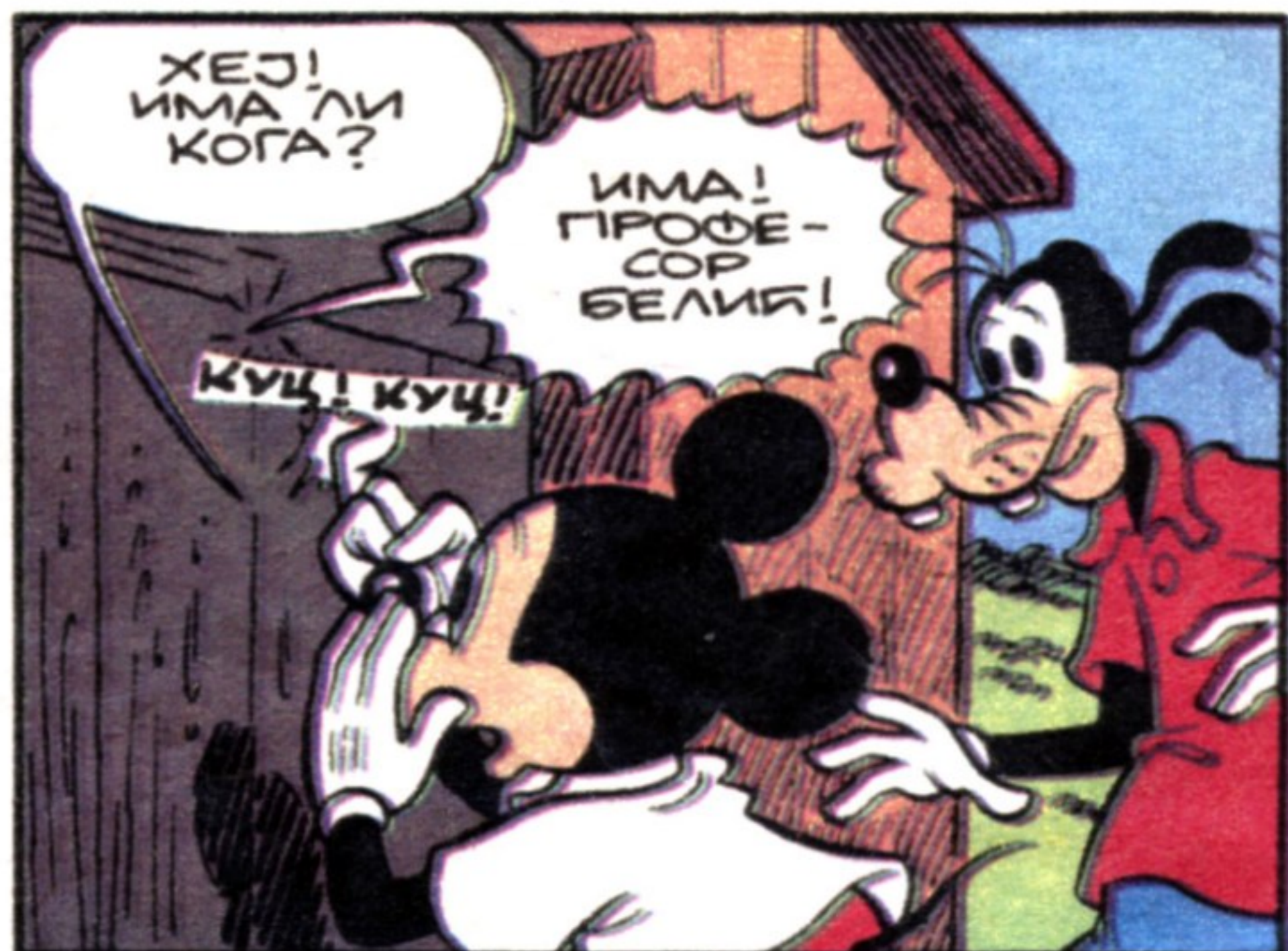


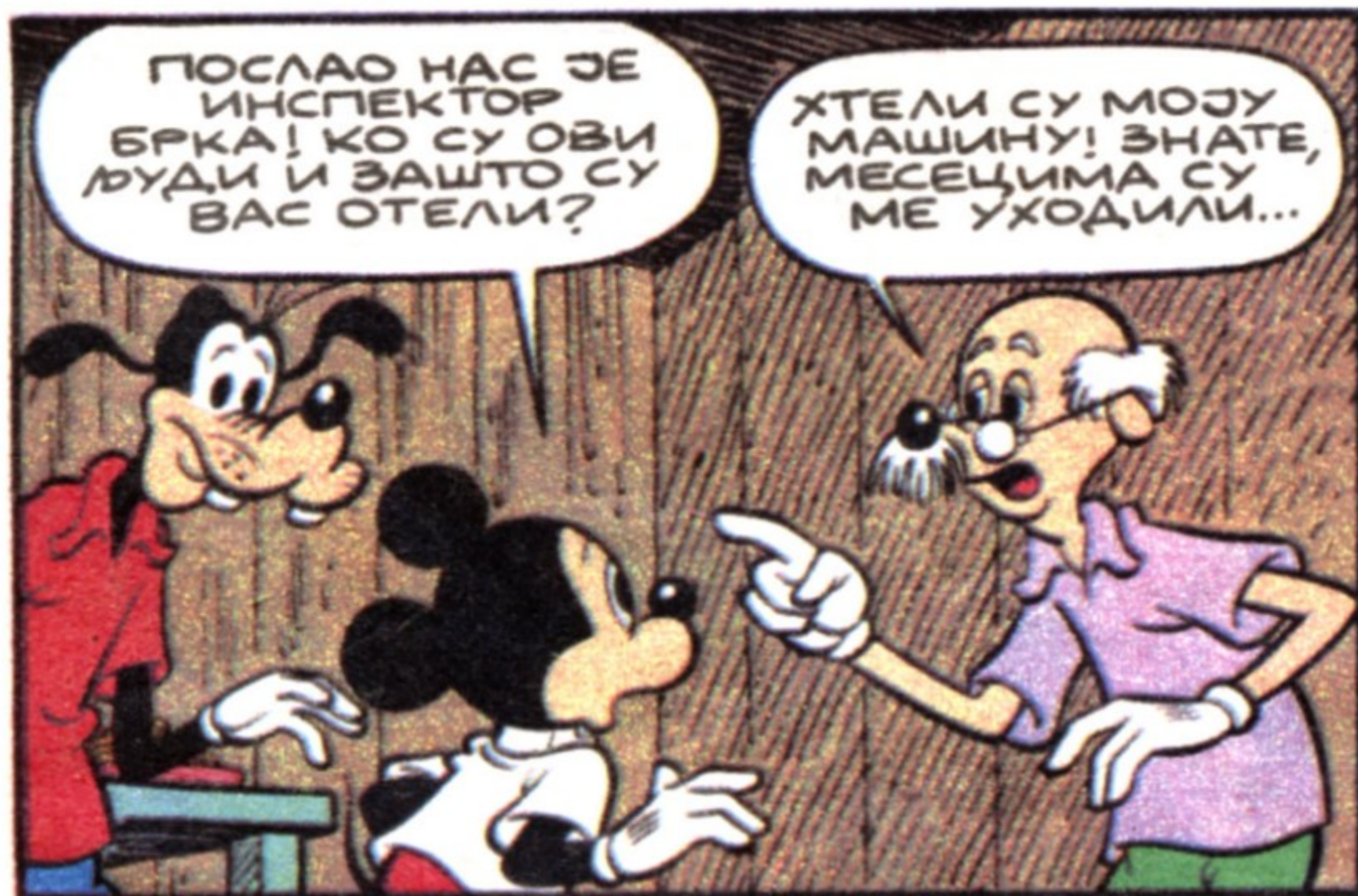


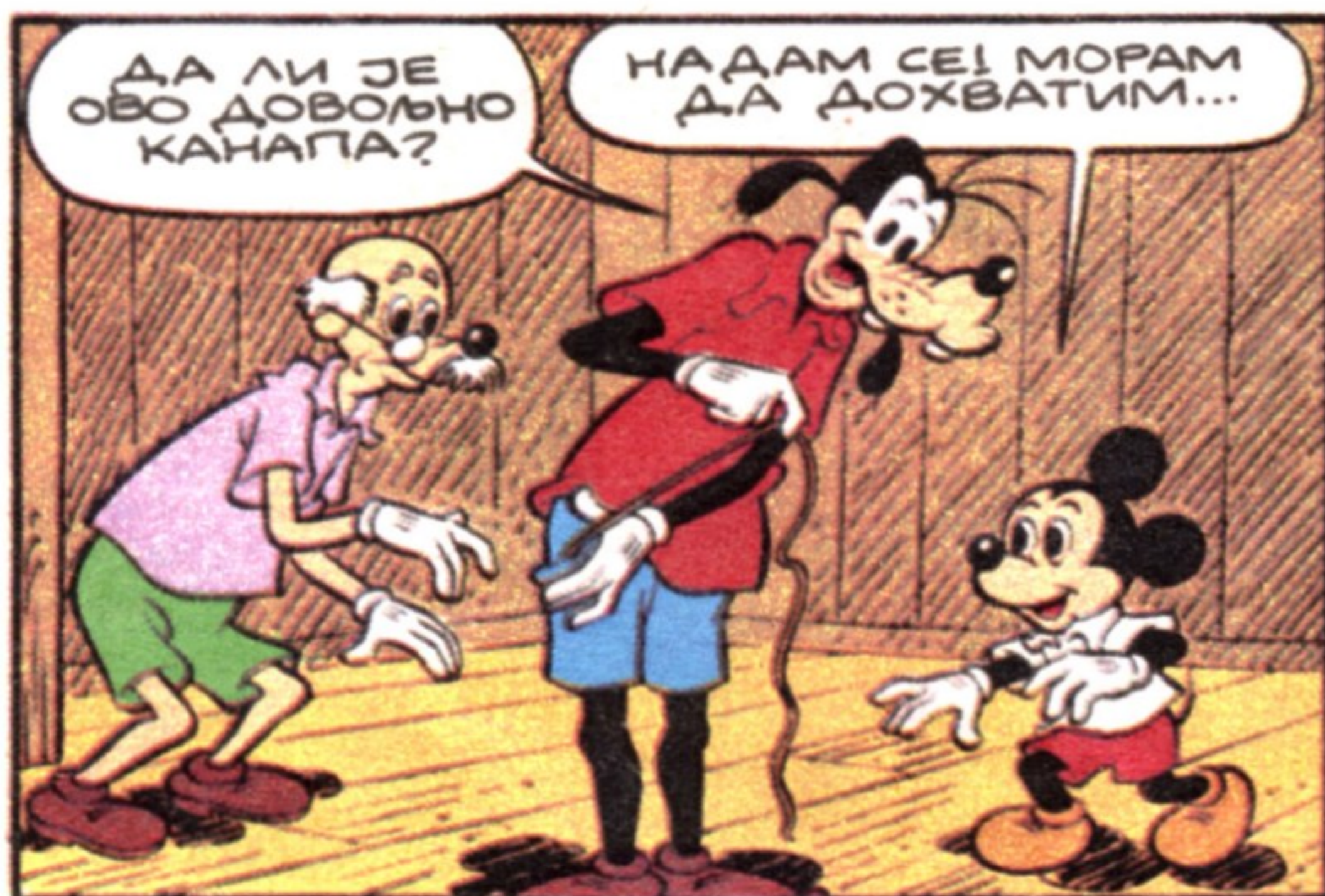
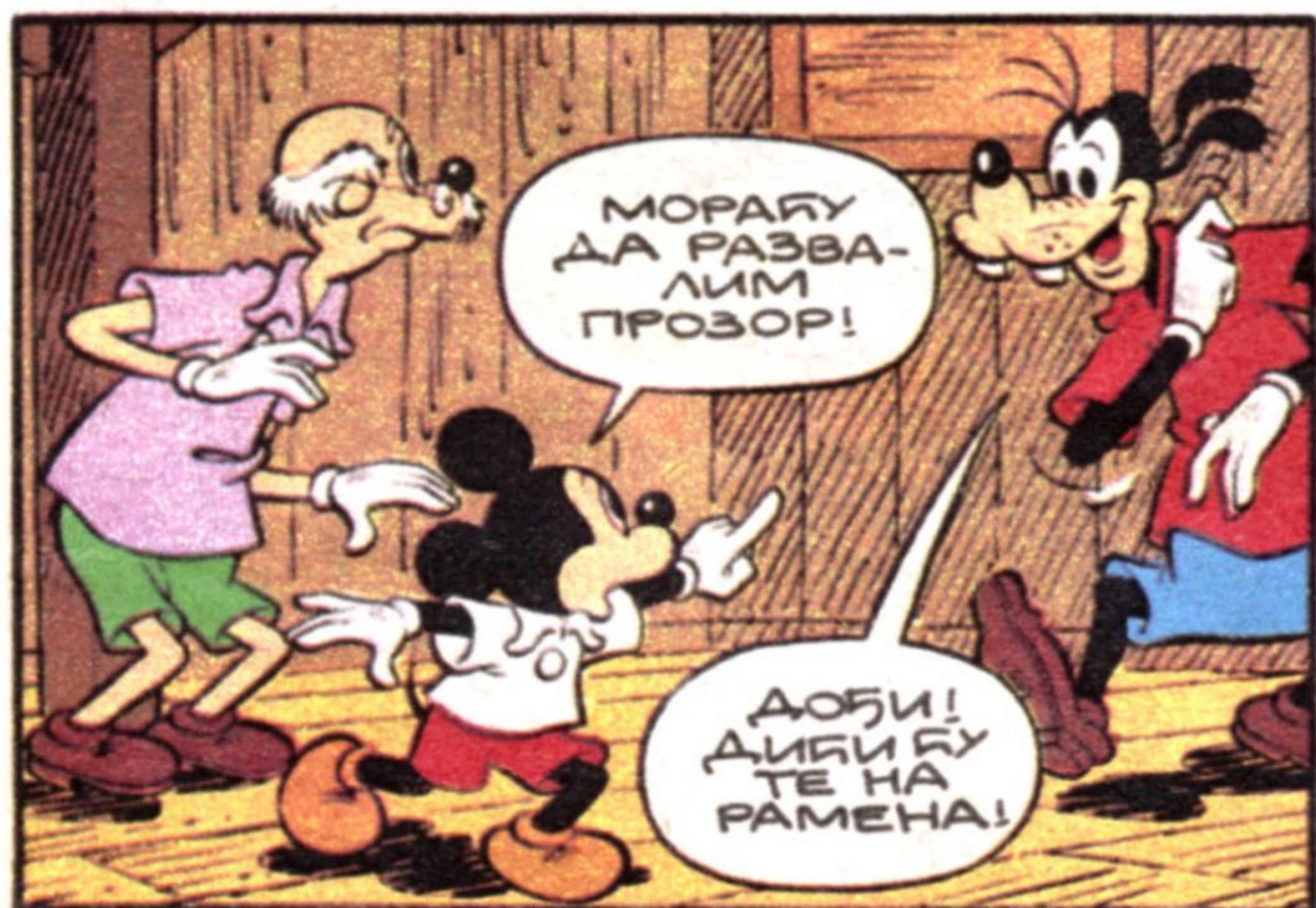
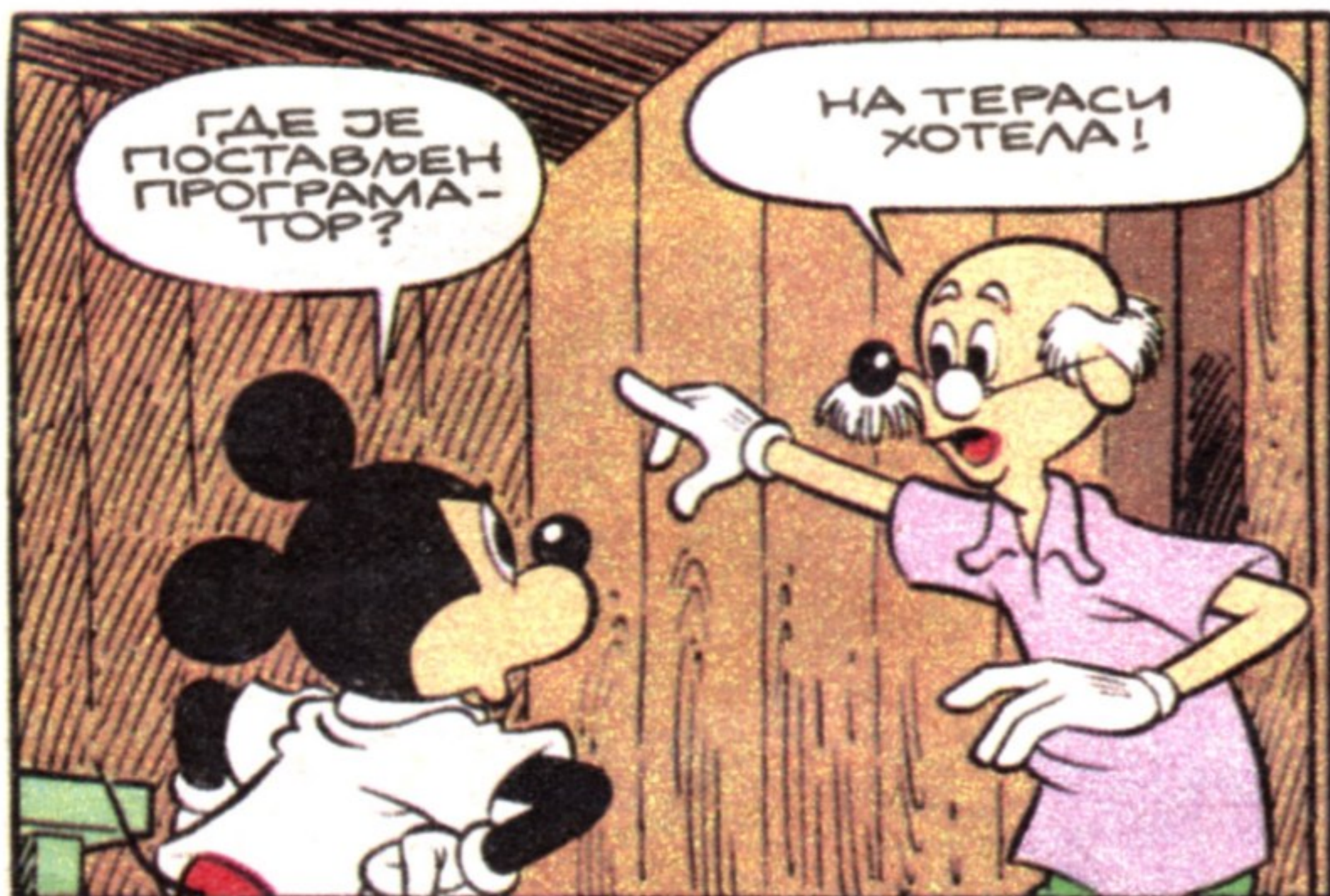


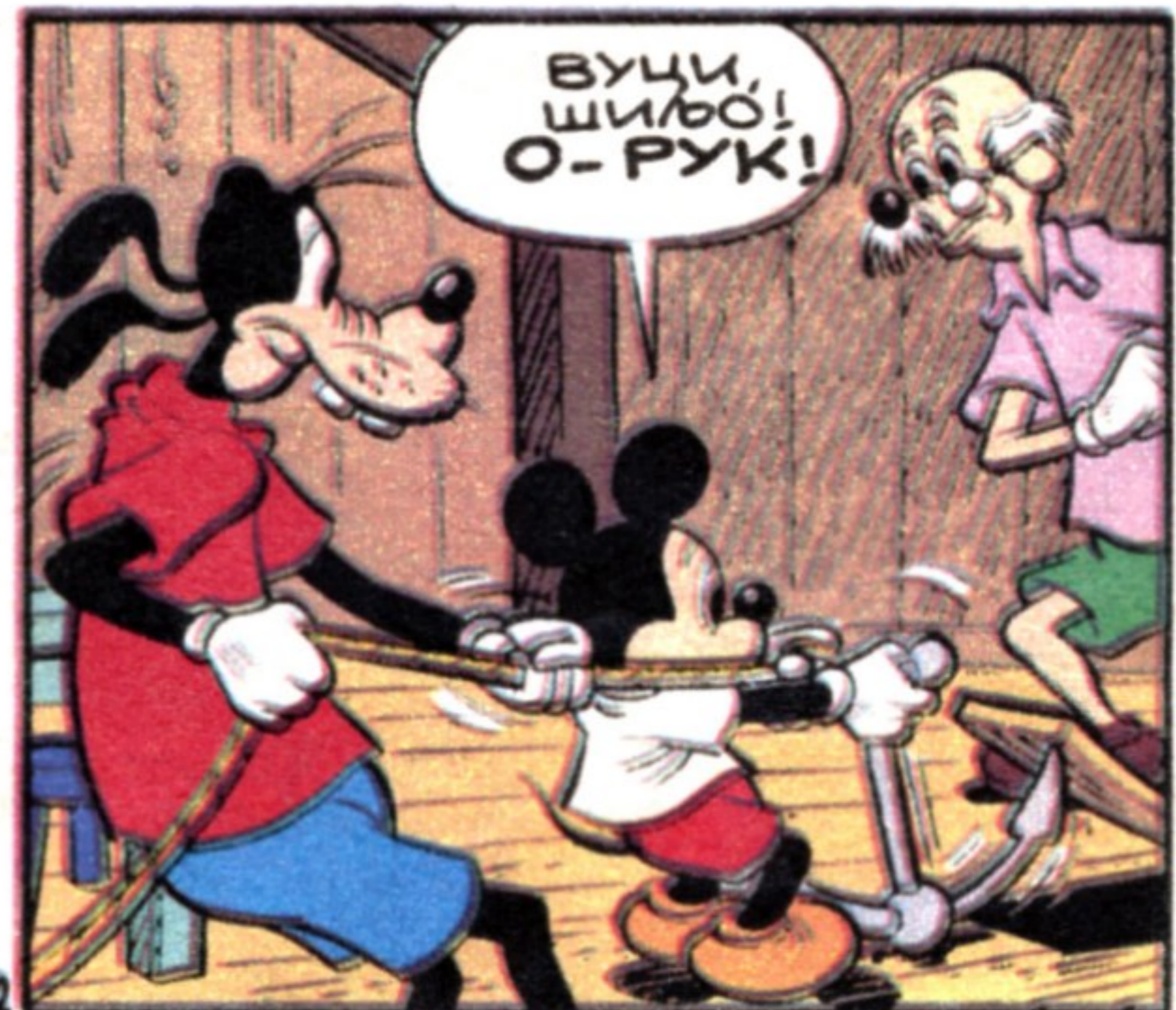
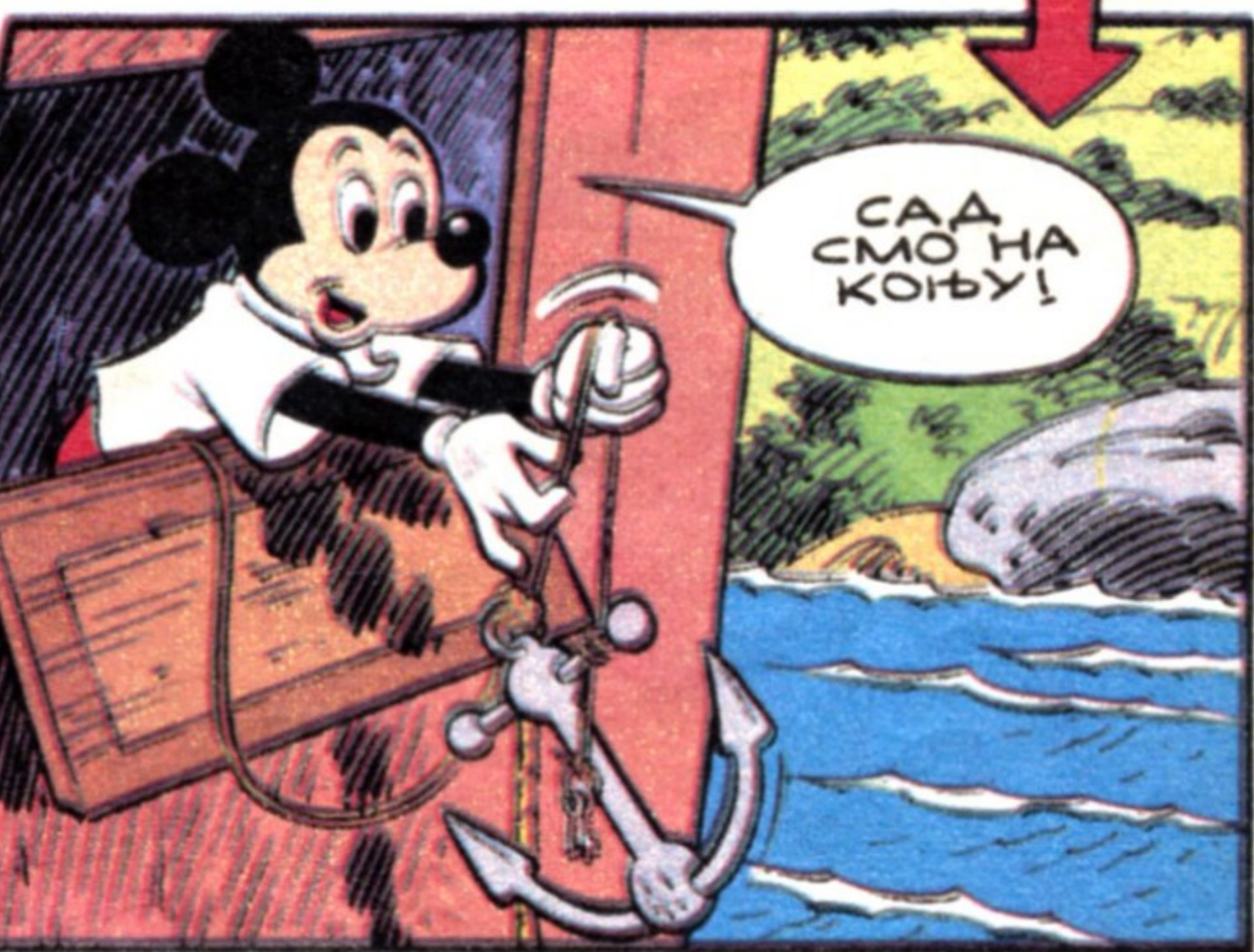
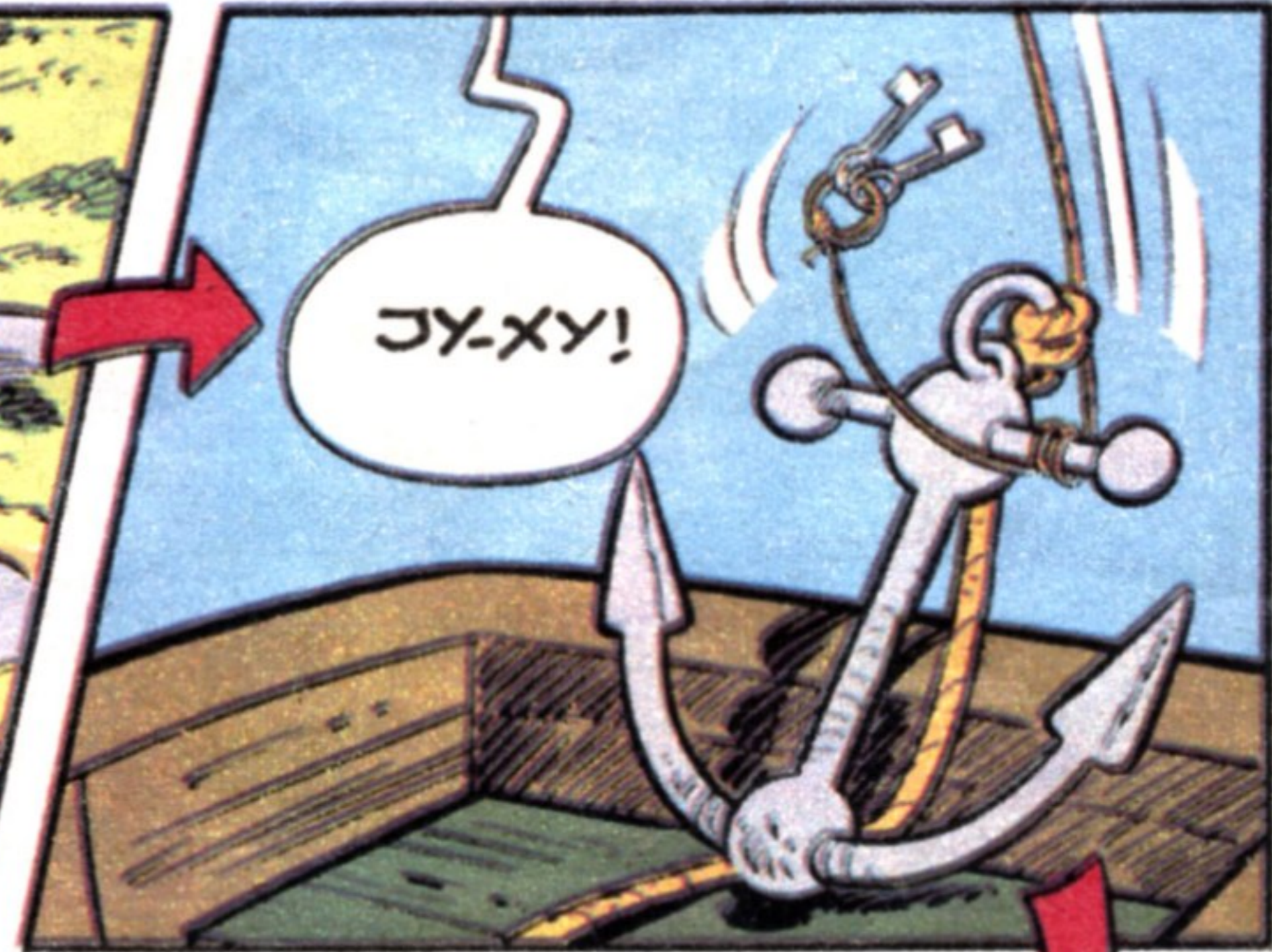
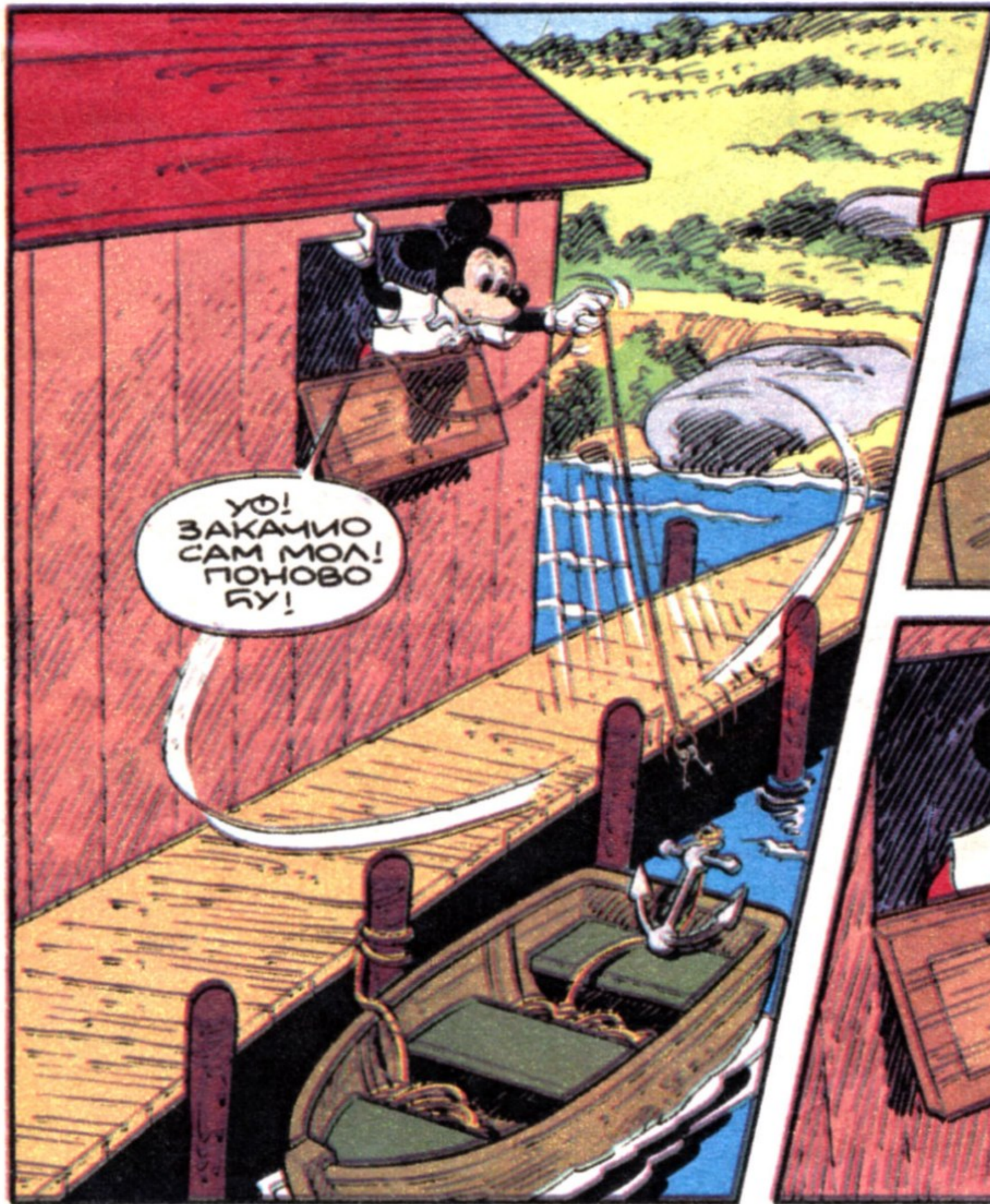


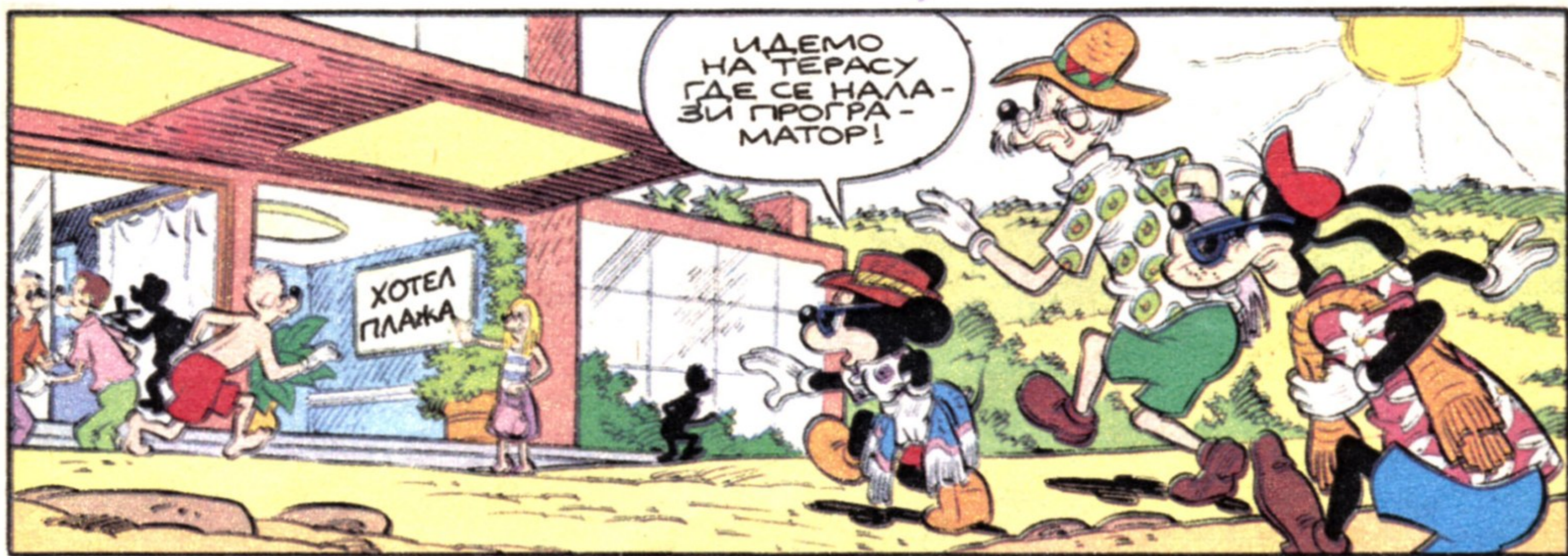
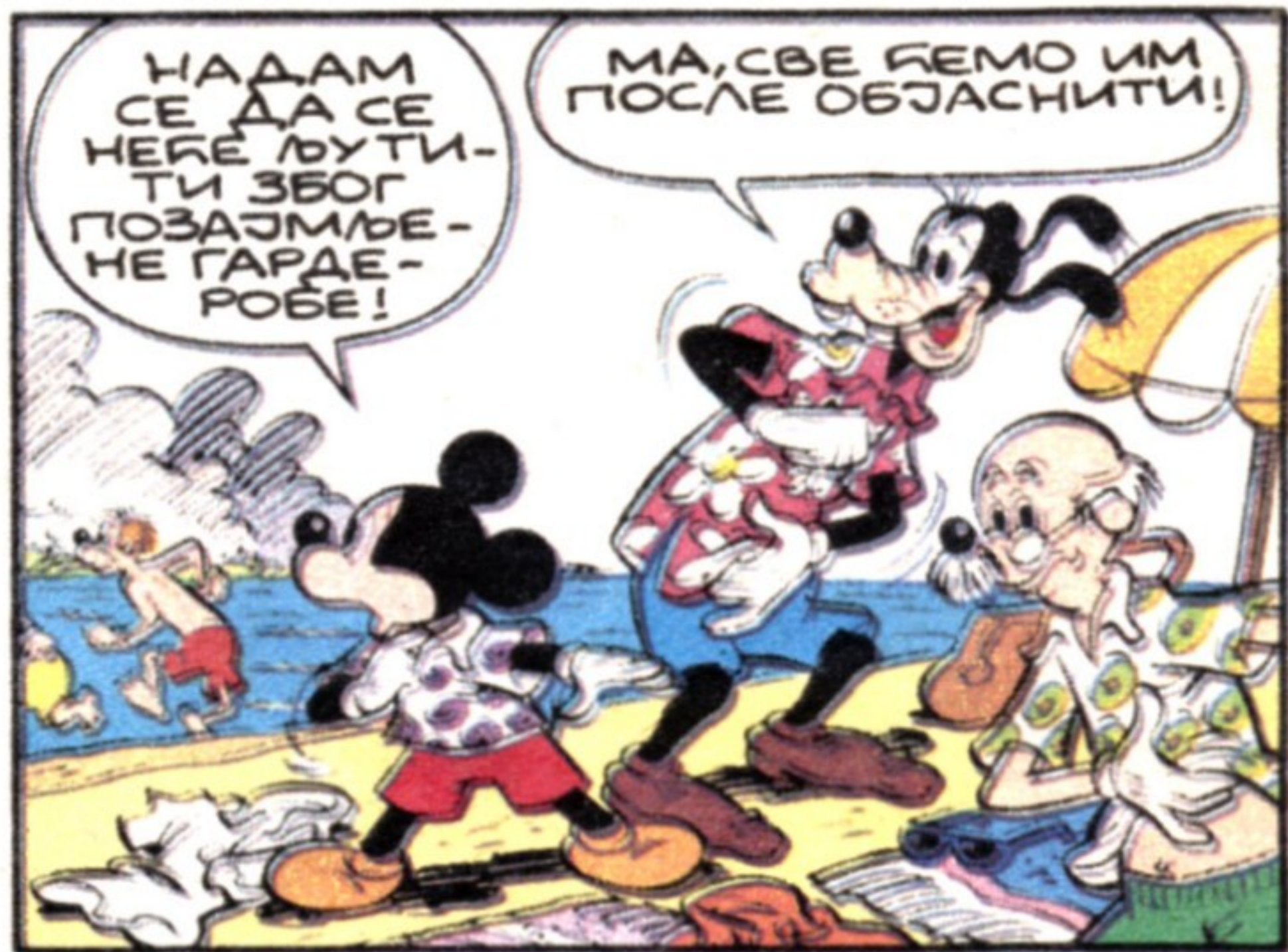
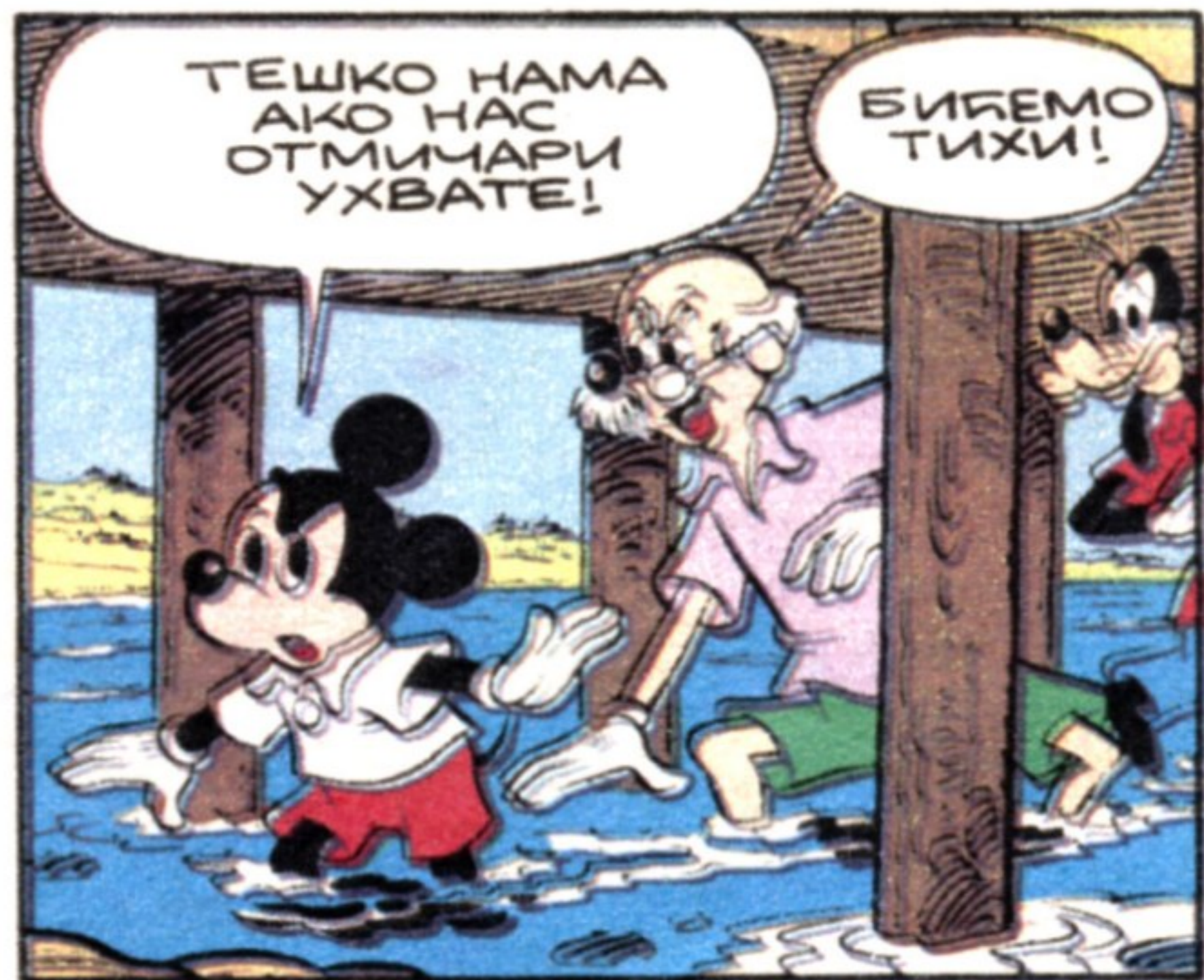
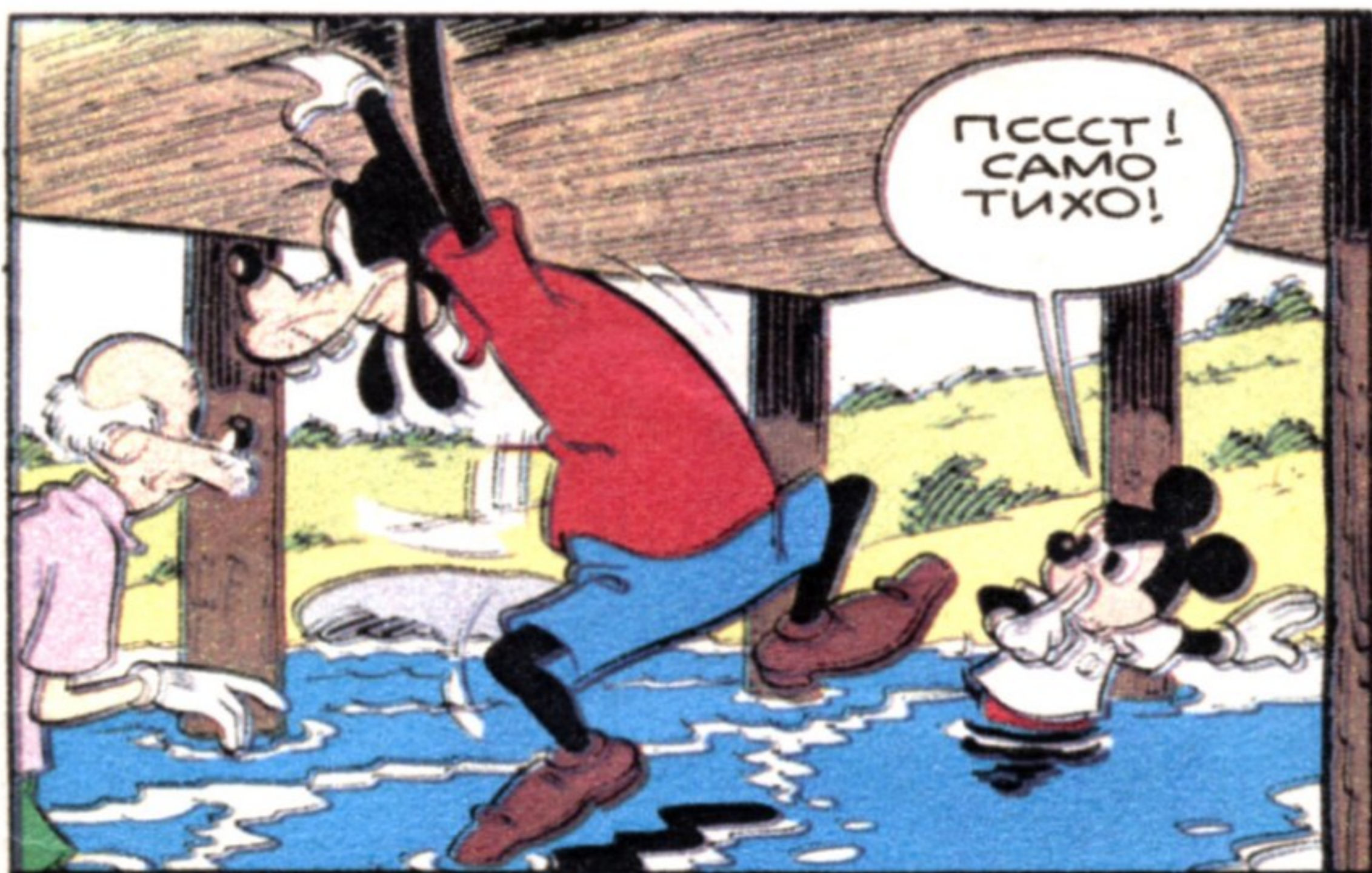


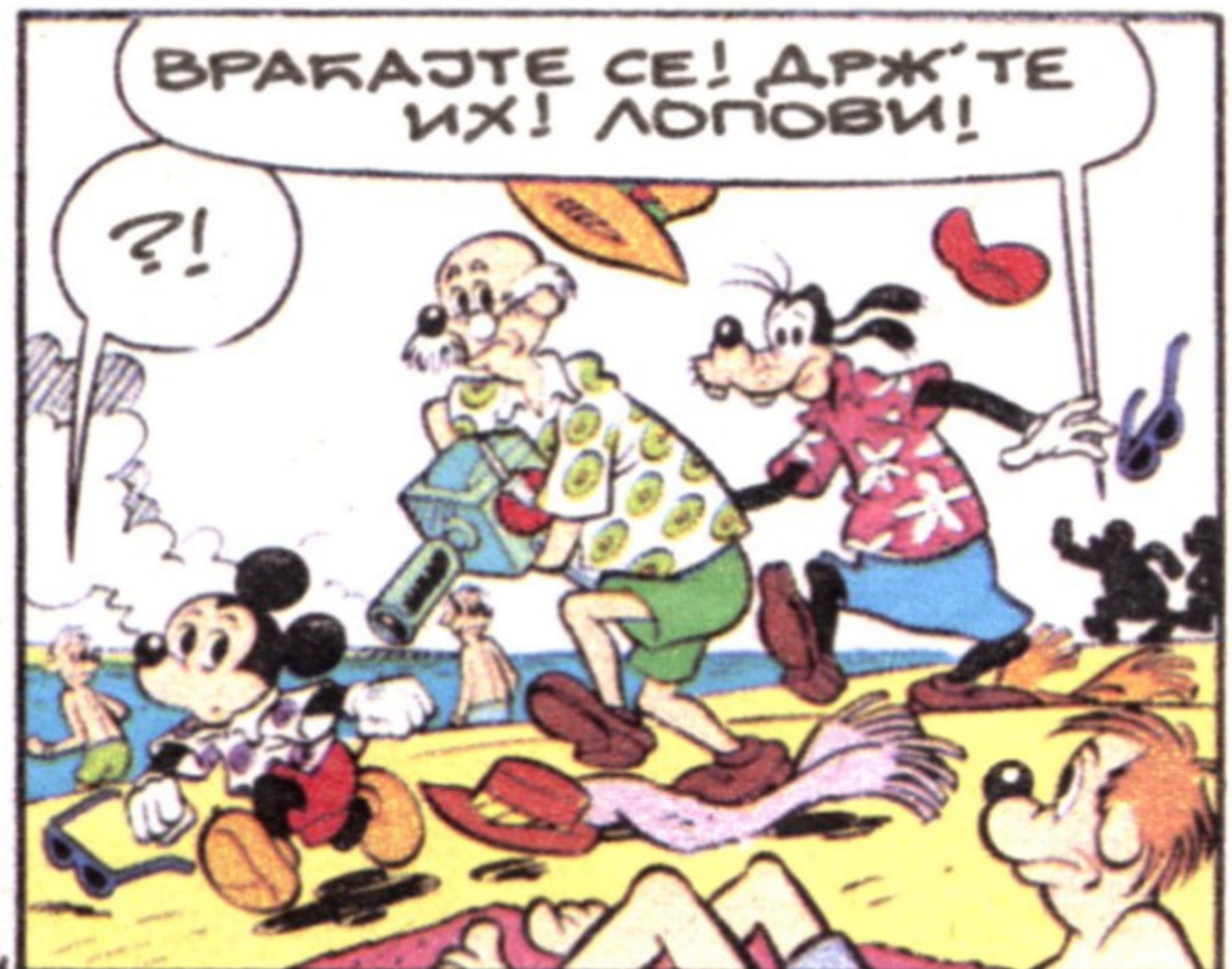
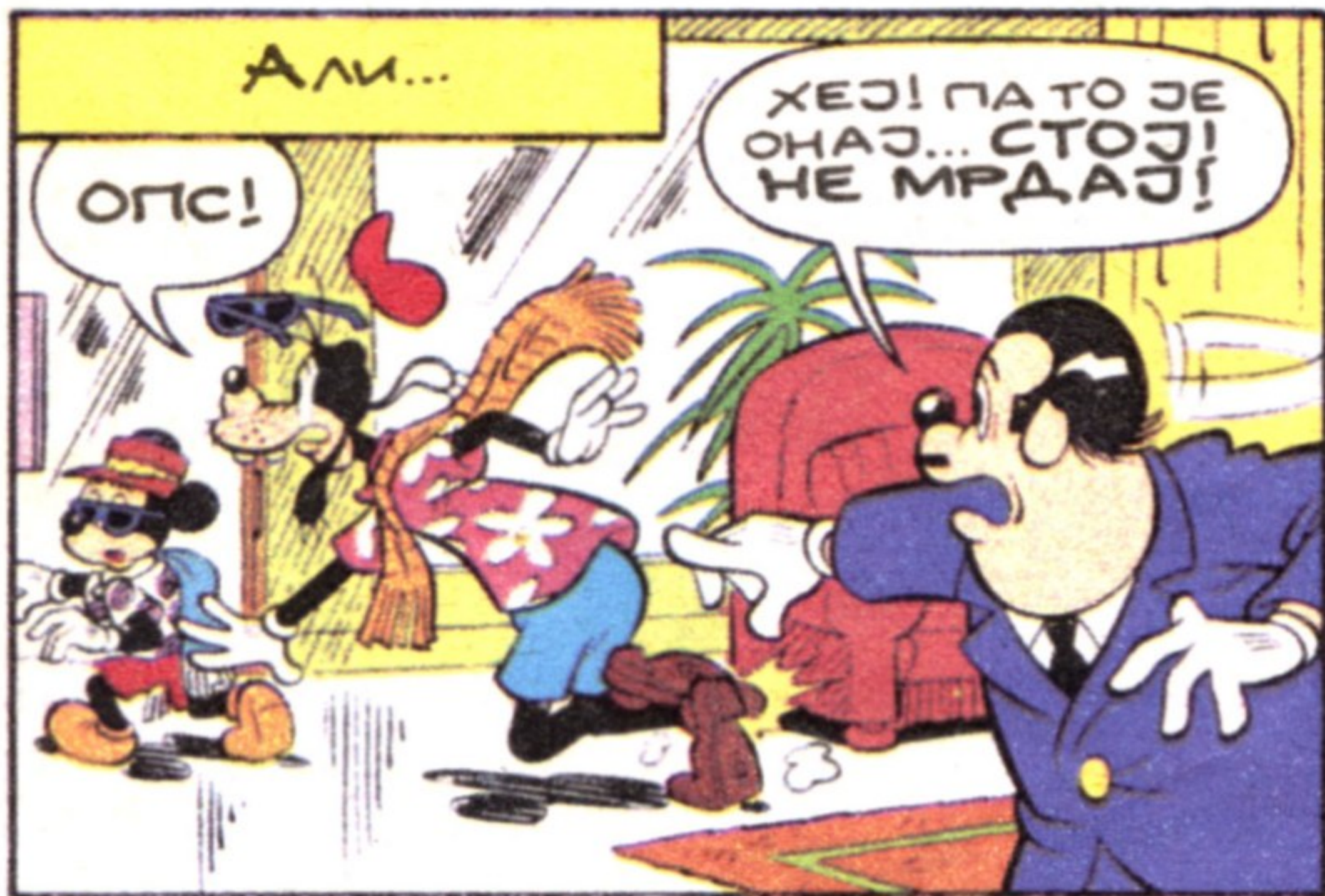
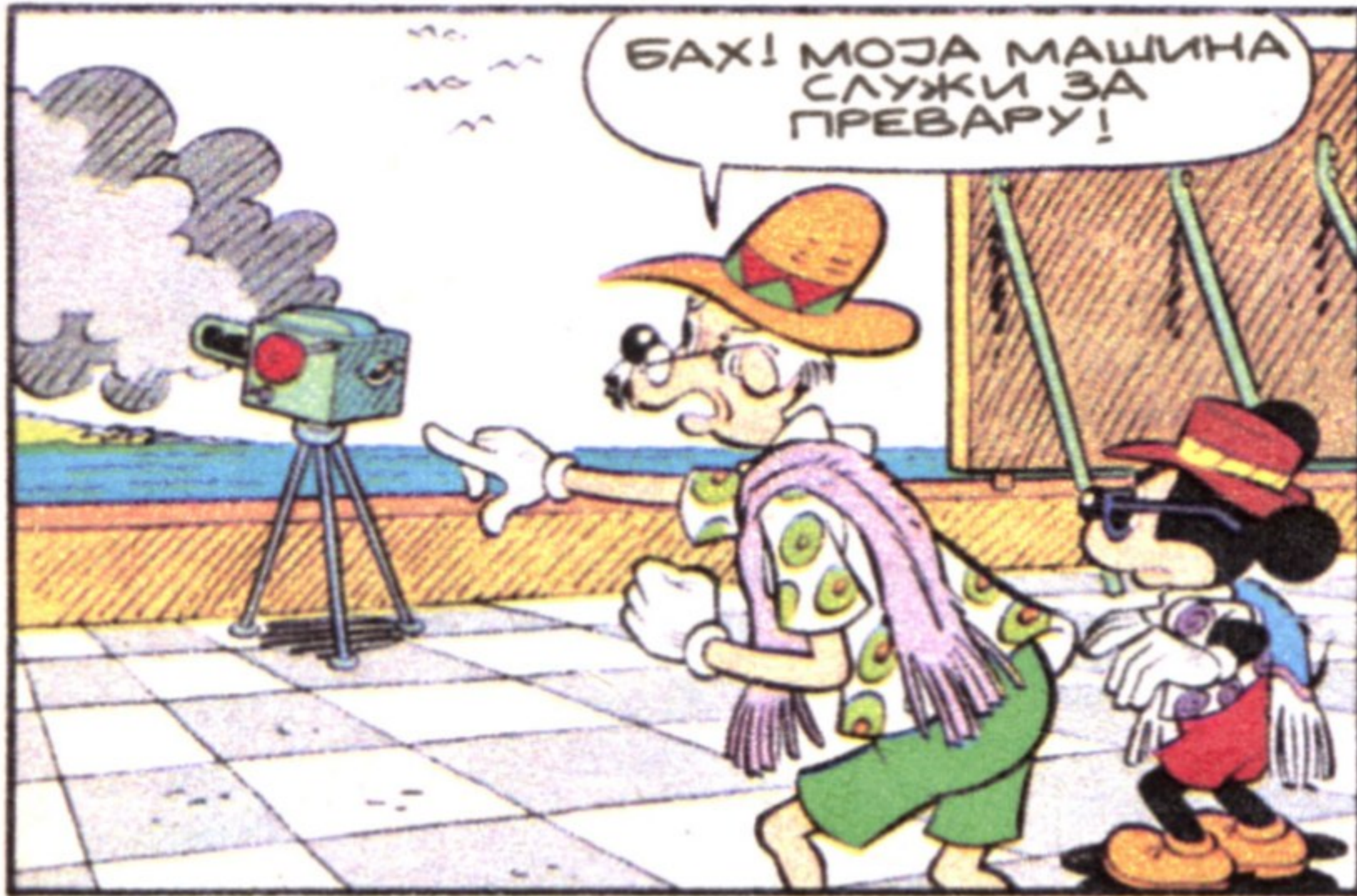
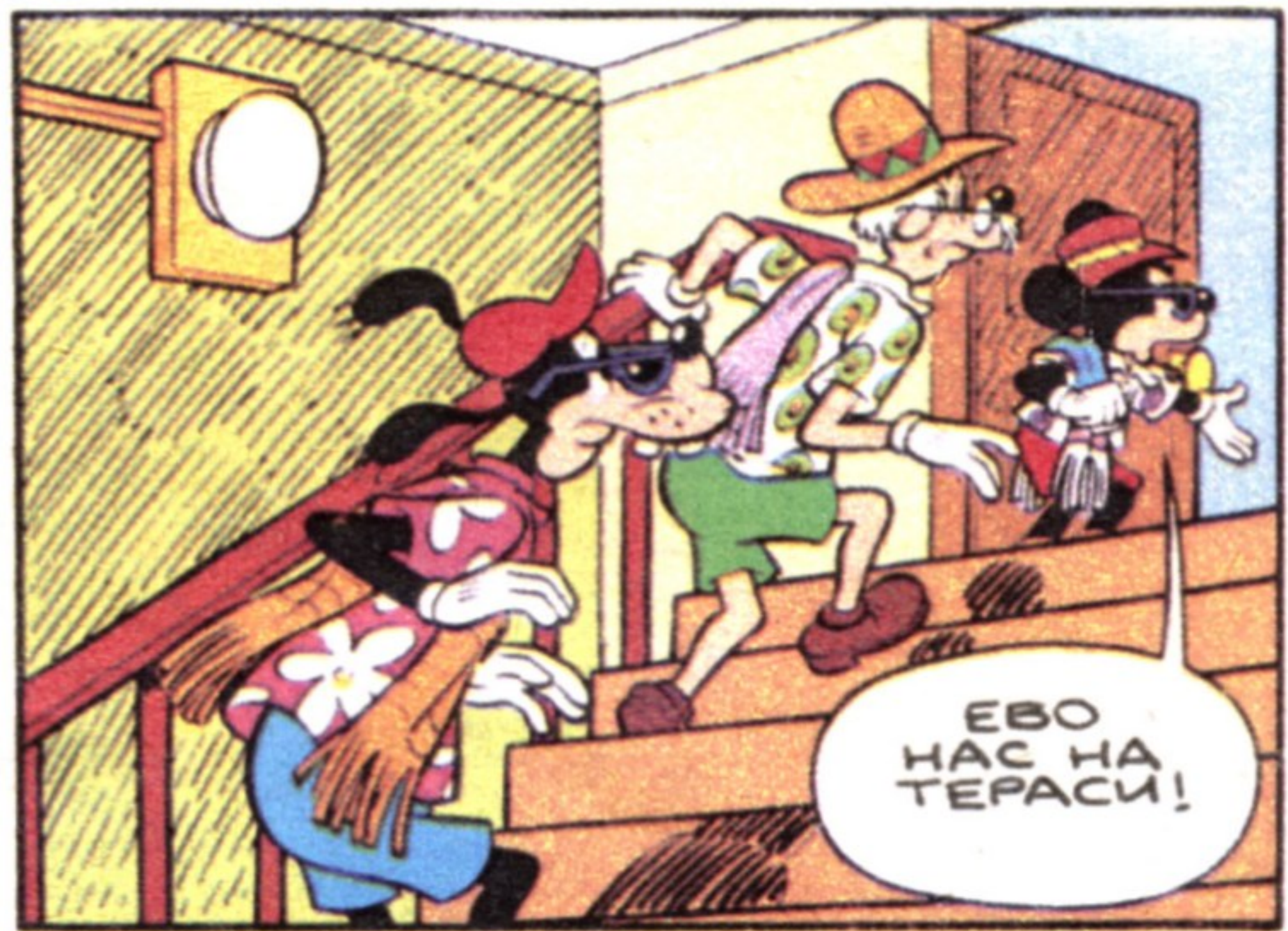
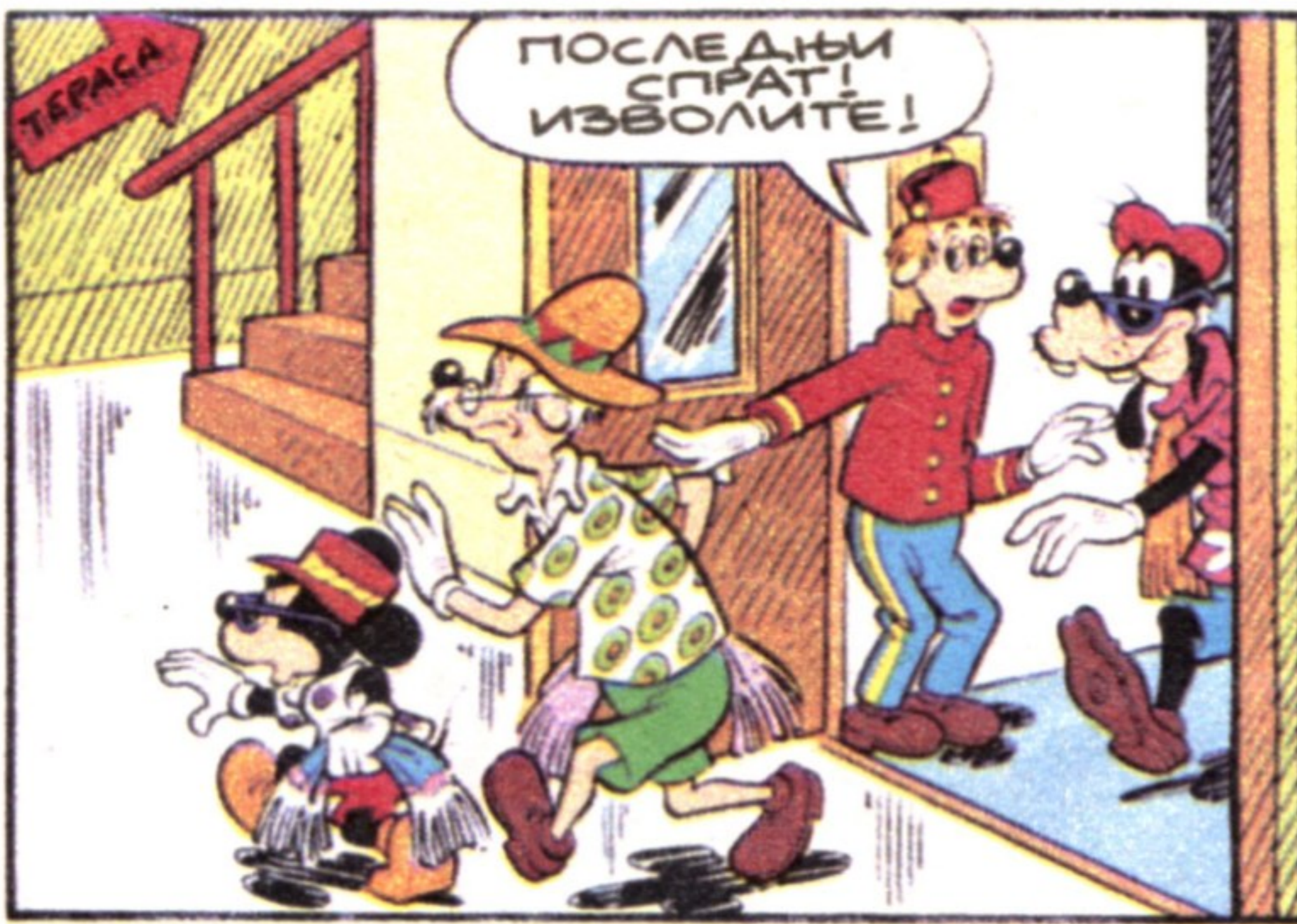


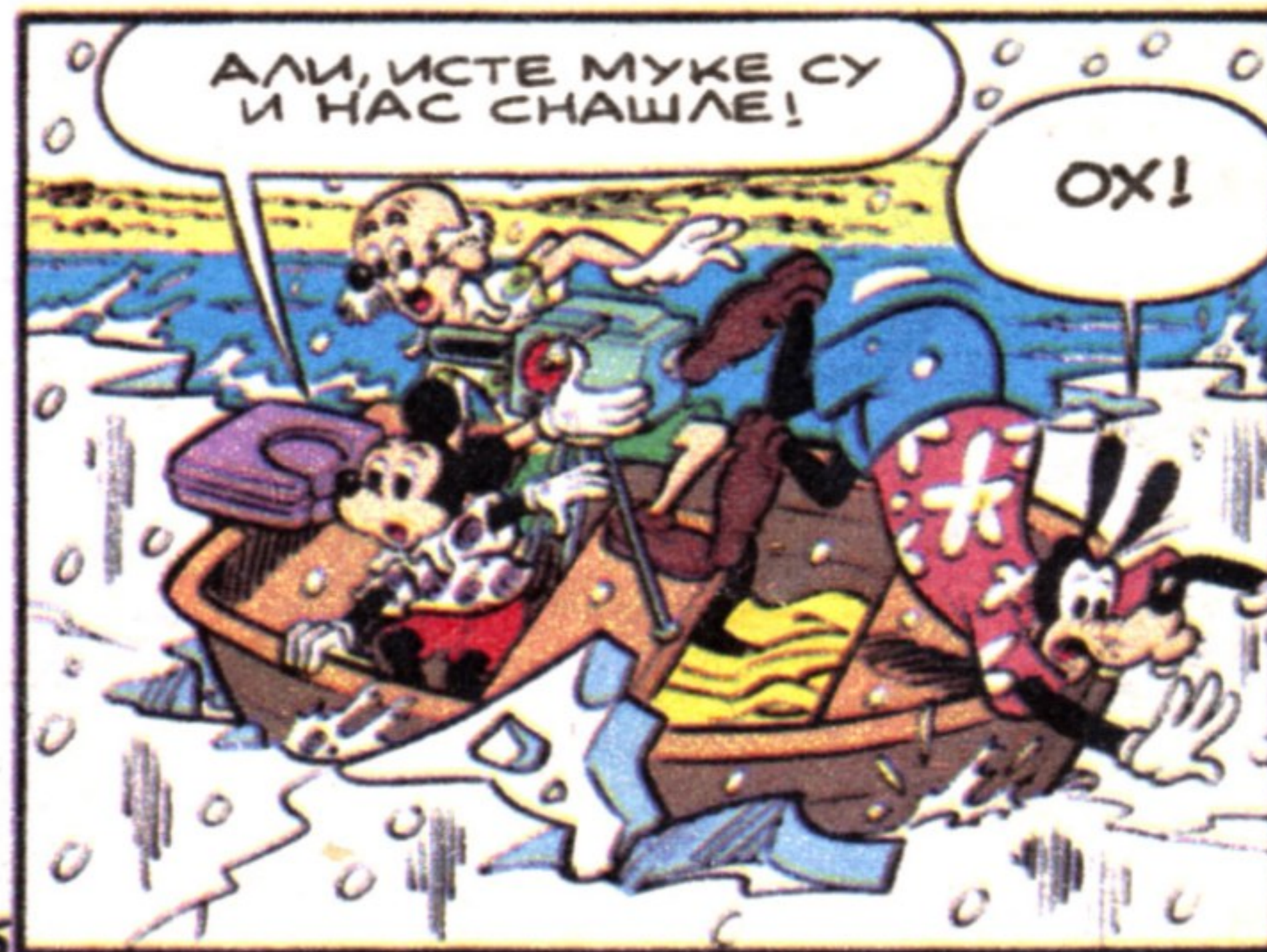
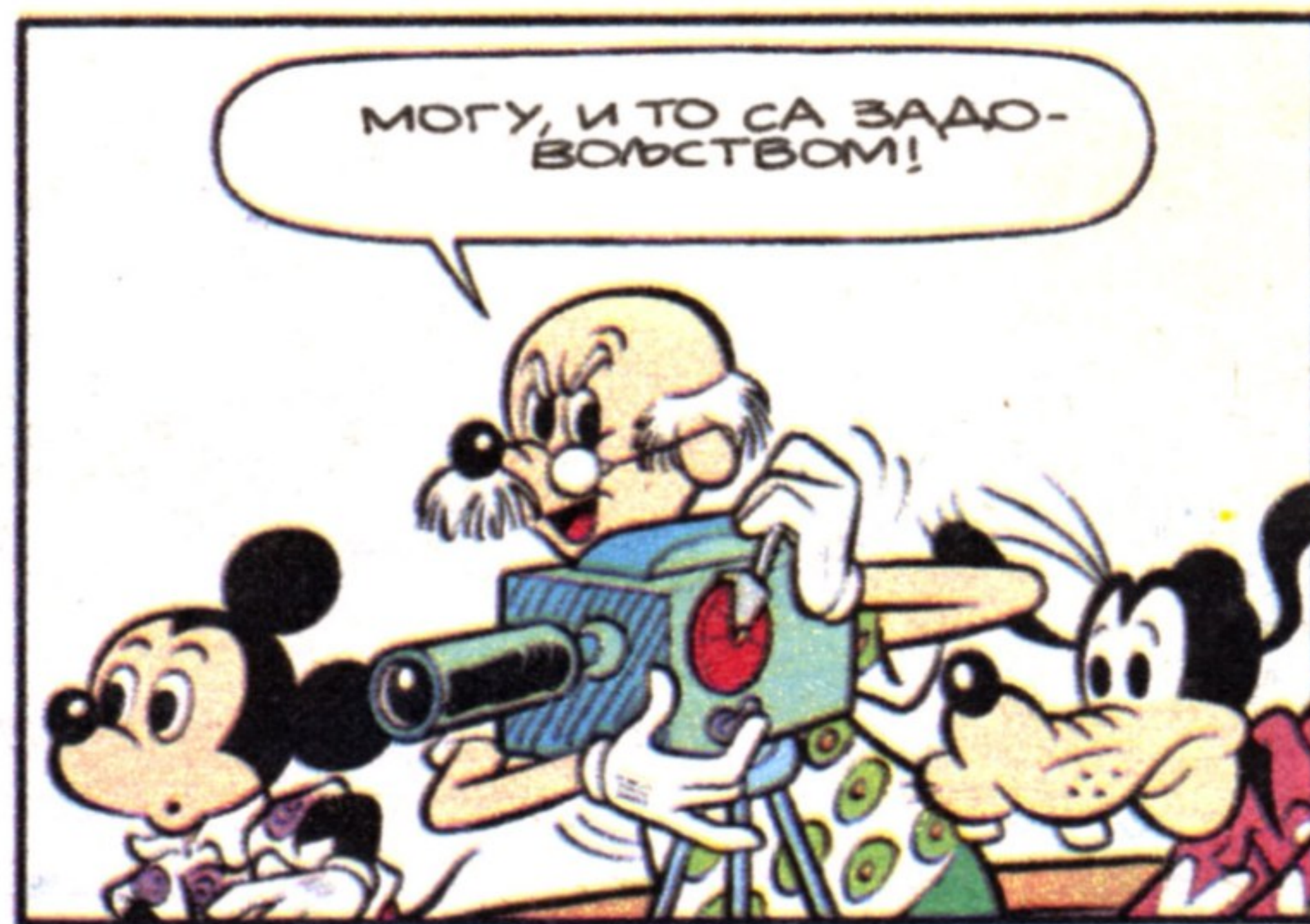
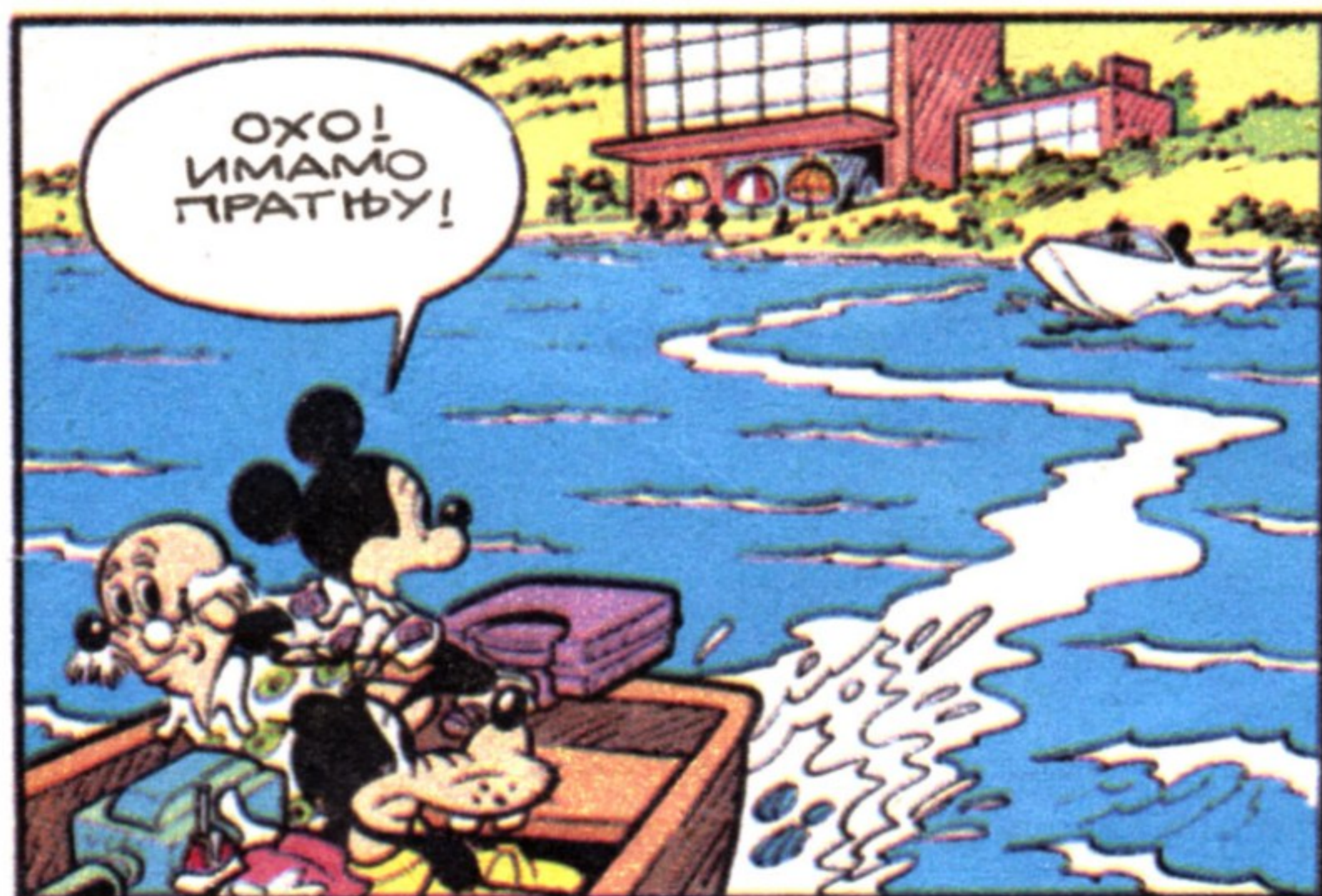


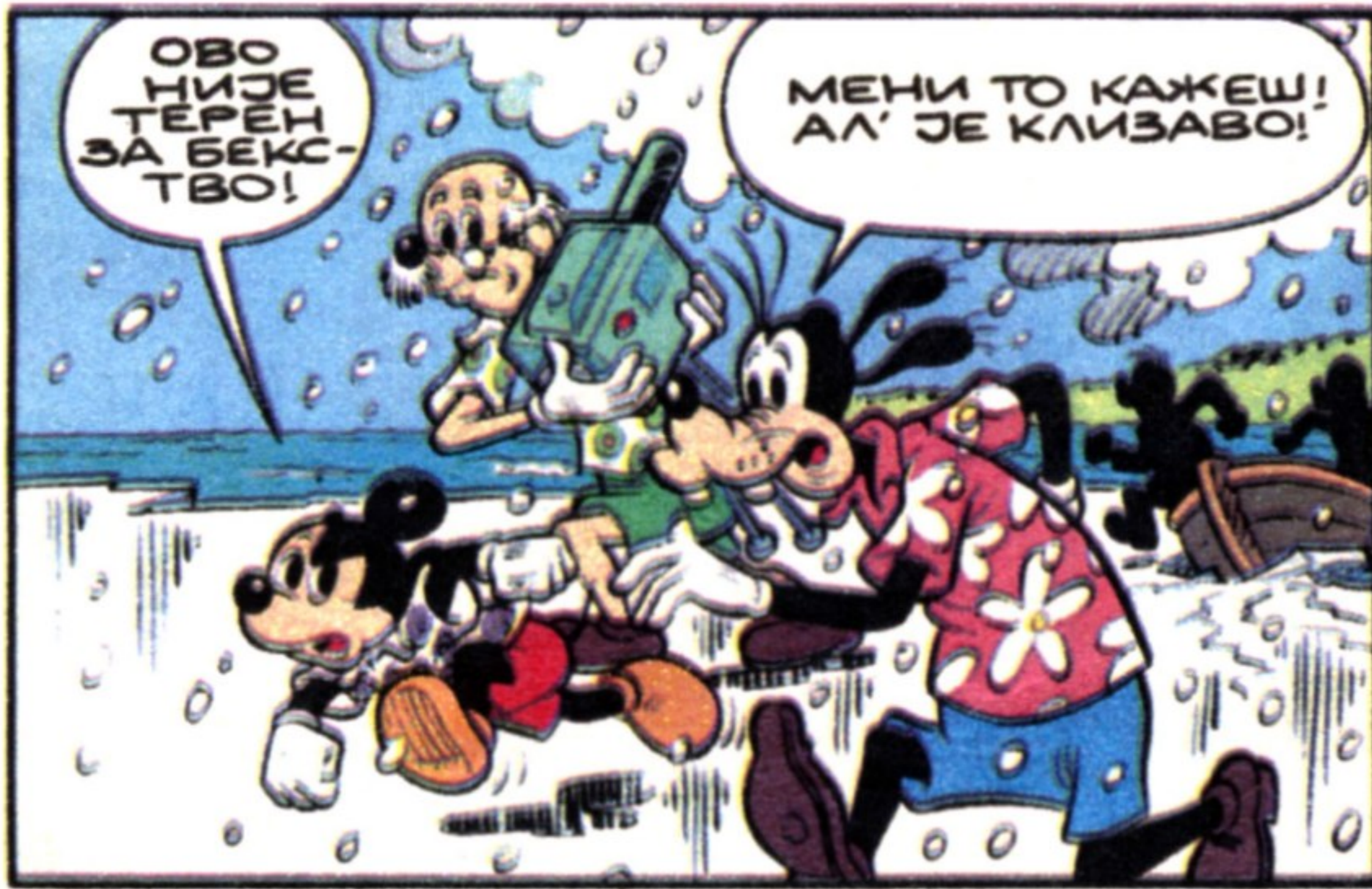












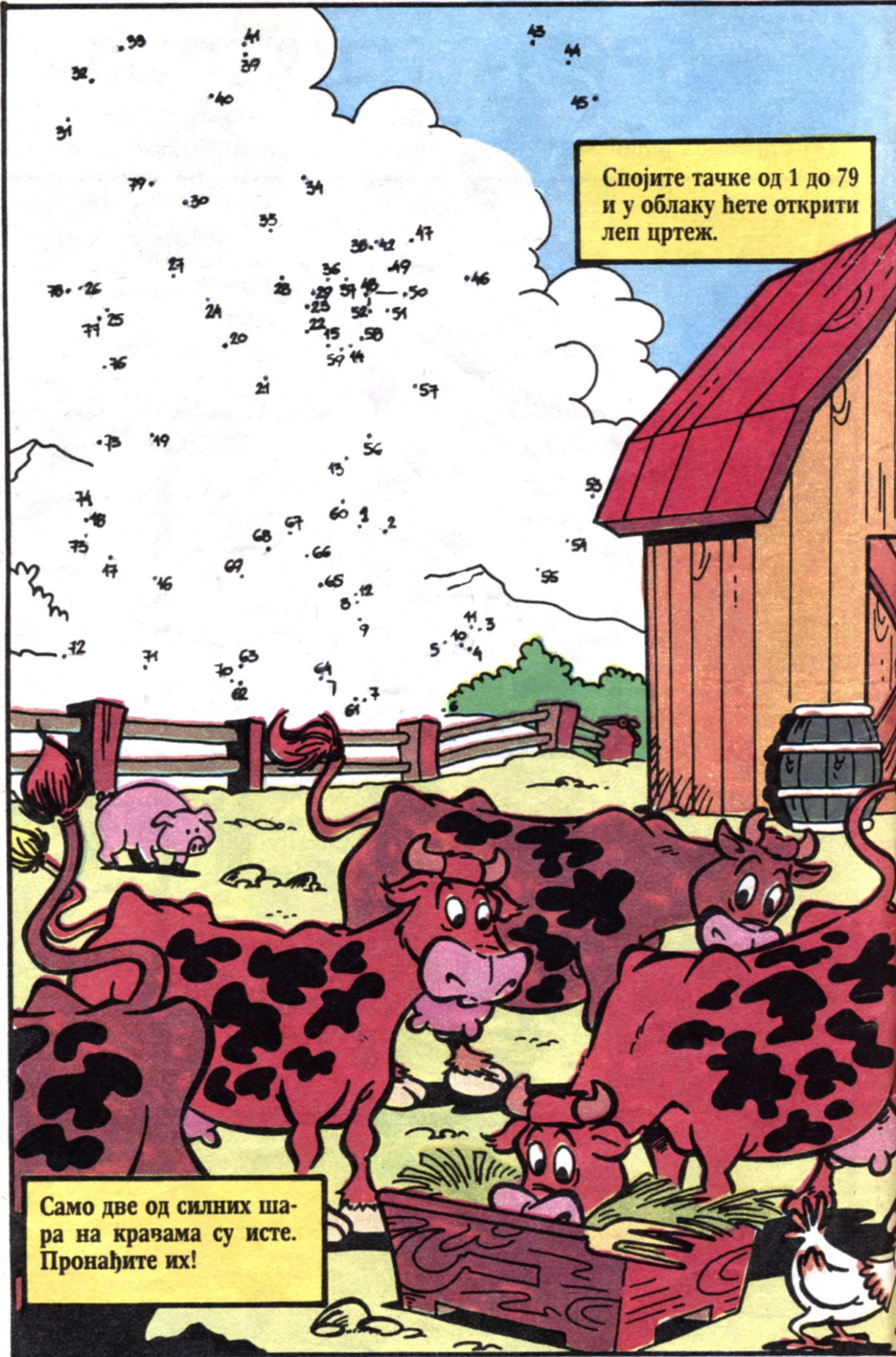
КРАЈ

ПРОНАЋИ ПАРОВЕ

Сваком предмету са слике у средини (обележени су бројевима од 1 до 14) одговара један изван ње (обележен словима). Повежите их!



НА ФАРМИ КОД БАКА КАТЕ



Спојите тачке од 1 до 79 и у облаку ћете открити леп цртеж.

Само две од силних шара на кравама су исте. Пронађите их!

На бака Катиној фарми је
увек весело. Забавите се ре-
шавајући ове задатке.

Зна се где је место ко-
фама за воду, али овога
пута оне се налазе на
чудним местима. Где?


Колико јаја је сакупио
Гута?



Микијеве ЦРПОВЕ

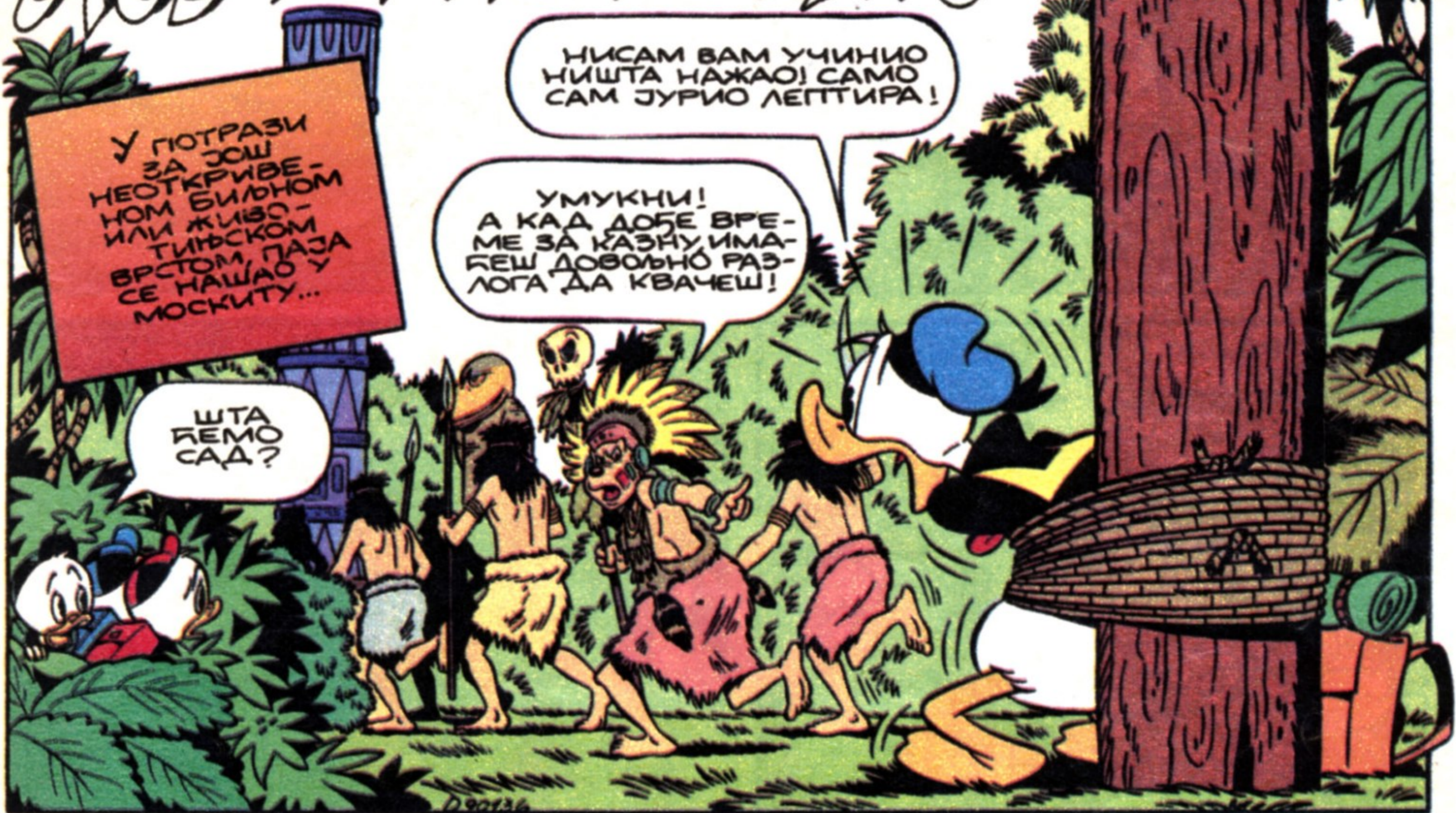
2 крхотина, 3 које је лаког сна, 4 унуче (зб. именица), 5 језеро у Јужној Америци, 6 суд, мишљење, 7 лева притока Дунава у Банату, 8 Дизнијев јунак са слике, 9 мале ране, 10 тип лаког мотоцикла, 11 велики колац, колчина, 12 Микијев забавник, 13 привидна бесмислица, 14 основни састојак (мн.), 15 котао, 16 град у Јапану на острву Хоншу, 17 и једна и друга, 18 наша златоносна река, 19 онда, 20 свршити растење, 21 нула, 22

уљуљати, успавати, 23 личност из приче о чаробној лампи, 24 трећи степен, 25 извештај, 26 расуђивање, закључивање, 27 горки лекови, 28 Ерстед, 29 мушко име, 30 ознака Италије, 31 место у Срему, 32 сирће, 33 мушко име из миља, Десимир, 34 филм А. Хичкока, 35 новчана дознака, 36 лична заменица, 37 одсјај, блесак, 38 Иван Лалић, 39 заштитник, добротвор, 40 Отилија из миља, 41 снага, моћ, 42 велики морски сисар

				AVTOR J. BERDON	2	3	4	5	6	7	
				8							
				9							
				10							
				11 12						13	14
14A	15	16	17 18								
19						20 21					
22					23 24						
25						26 27					
28							29 30				
31					32 33						
34				35 36			37 38				
39											
40						41					

Решење: ПЛУТОН, ранице, скутер, кочина, Осака, Лек, тада, о, Алдин, куб, резоновање, амара, е, И, Дена, "Психо", он, светлац, китоп, Ота, силаина, кит.

ЛОВ НА НЕПОЗНАТО





УСКОРО...

НЕКА ЦЕРЕМОНИЈА ПОЧНЕ! ПРВО СЕ СА СВИМА ПОЗДРАВИ!

А-АЛИ, ЈА ОВДЕ НИКОГ НЕ ПОЗНАЈЕМ!



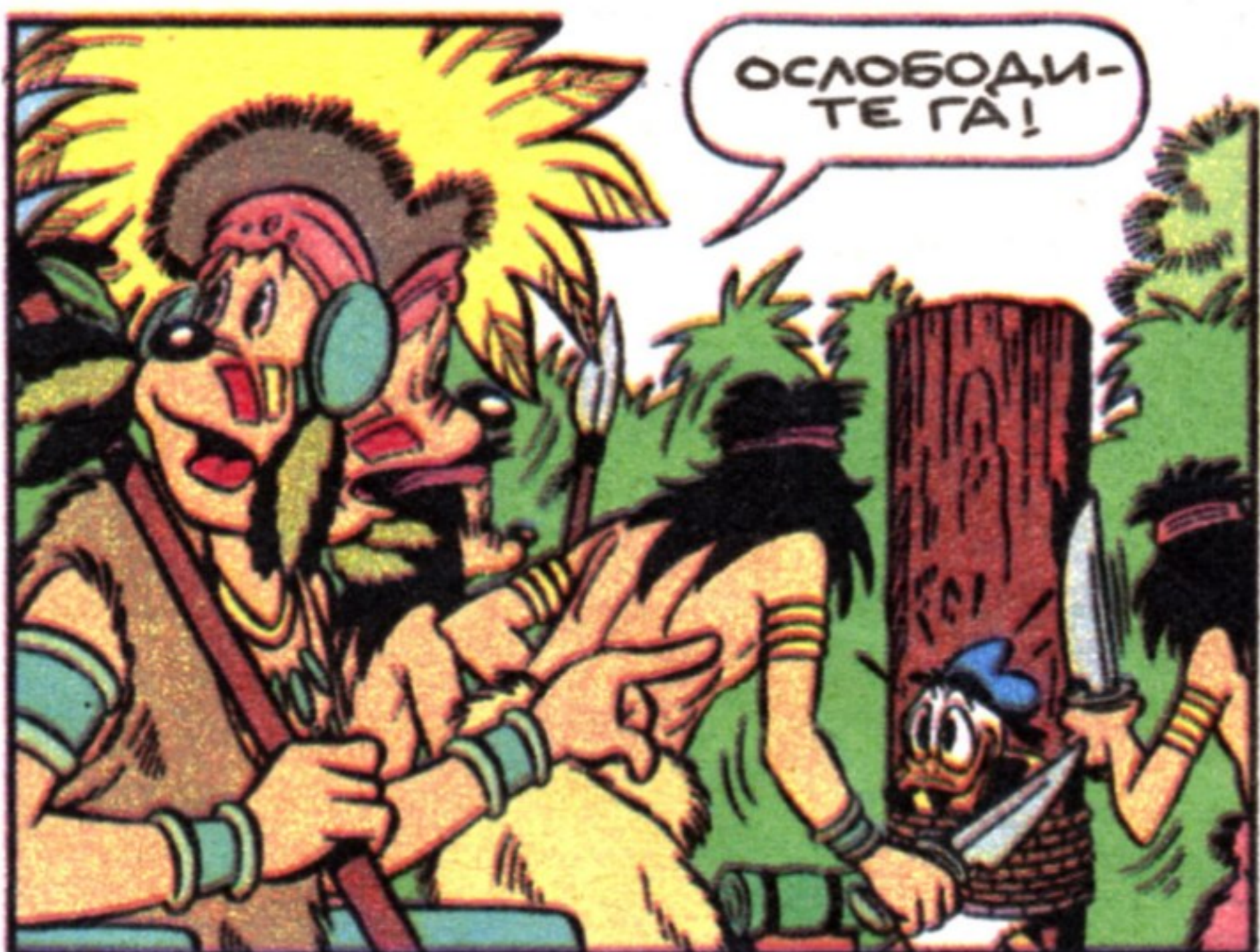
ИЗНЕНАДА...

ТИШИНА!



СЛУШАЈТЕ ПАЖЉИВО! БОГОВИ СУ ОДЛУЧИЛИ ДА ОСЛОБОДЕ ОВОГ ПАТКА!

ООО!



ОСЛОБОДИТЕ ГА!



И ТАКО...

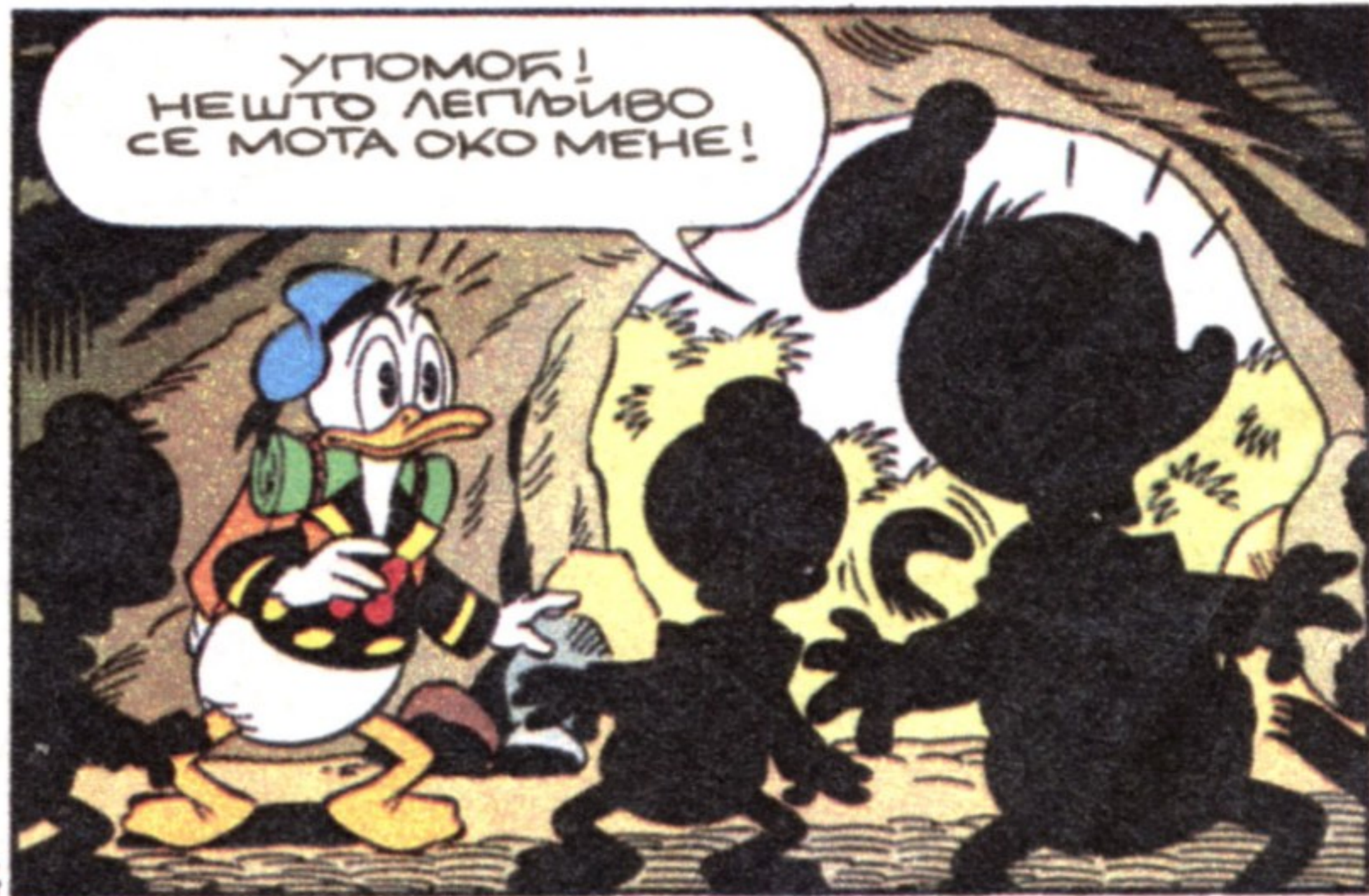
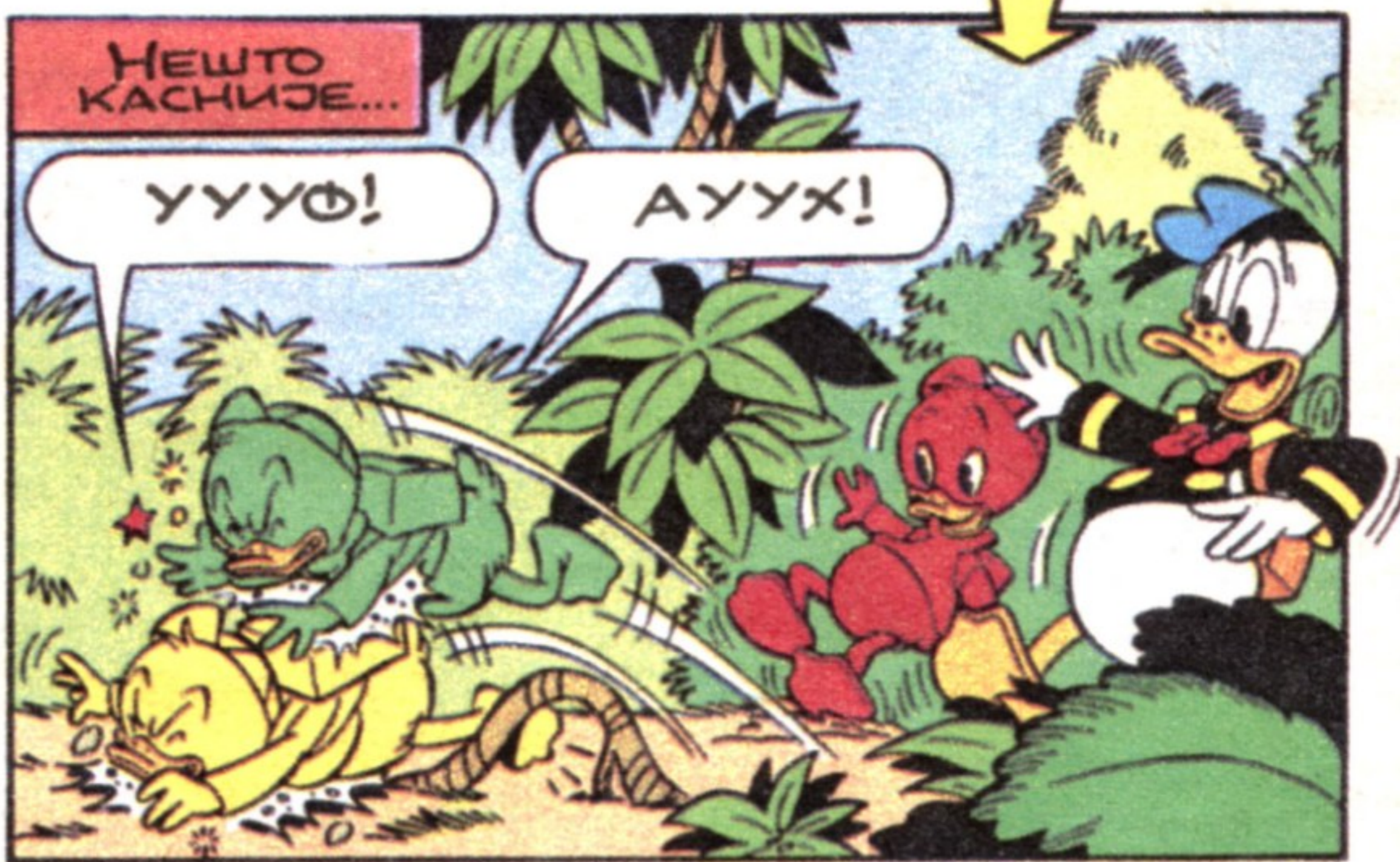
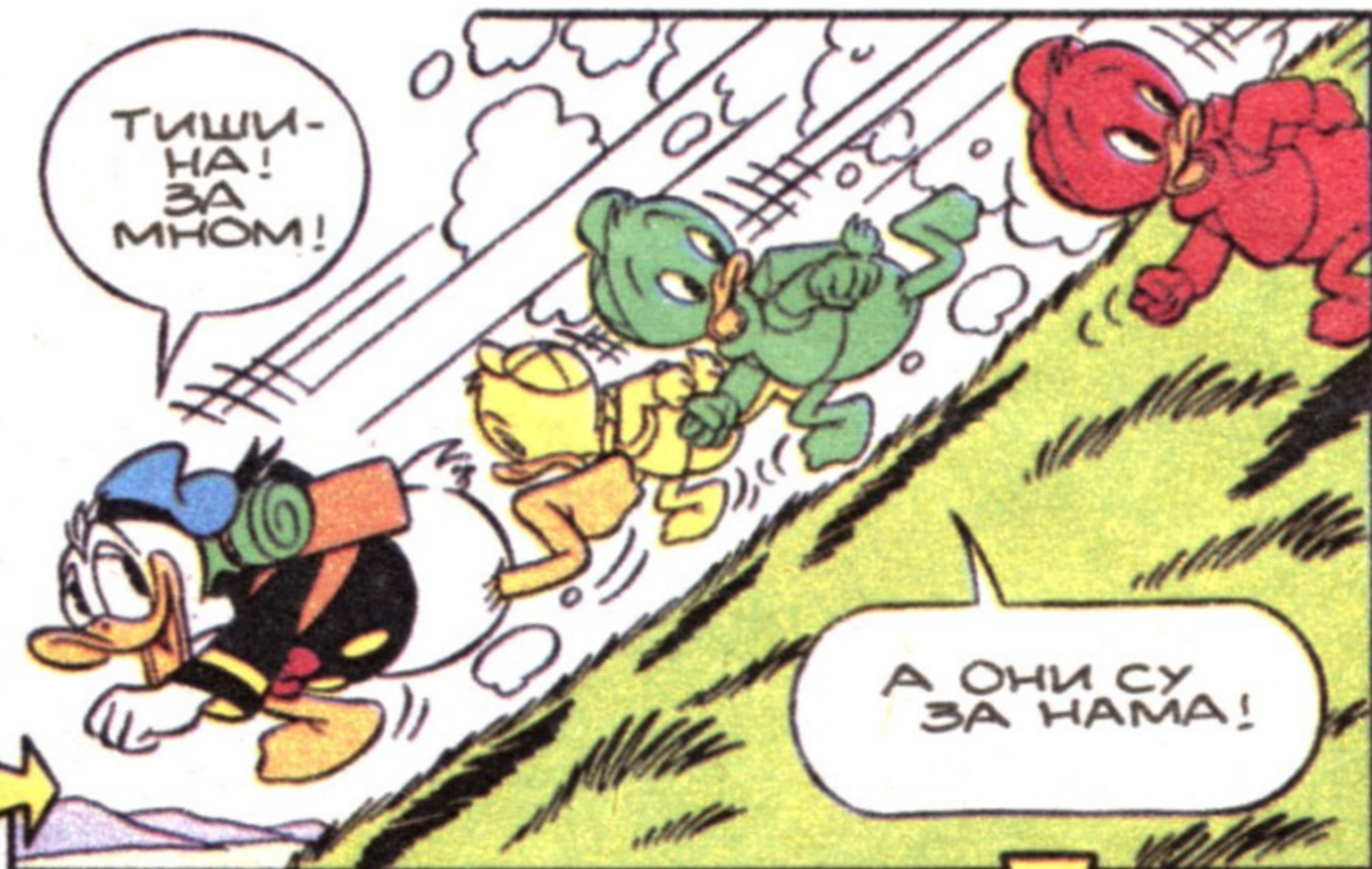
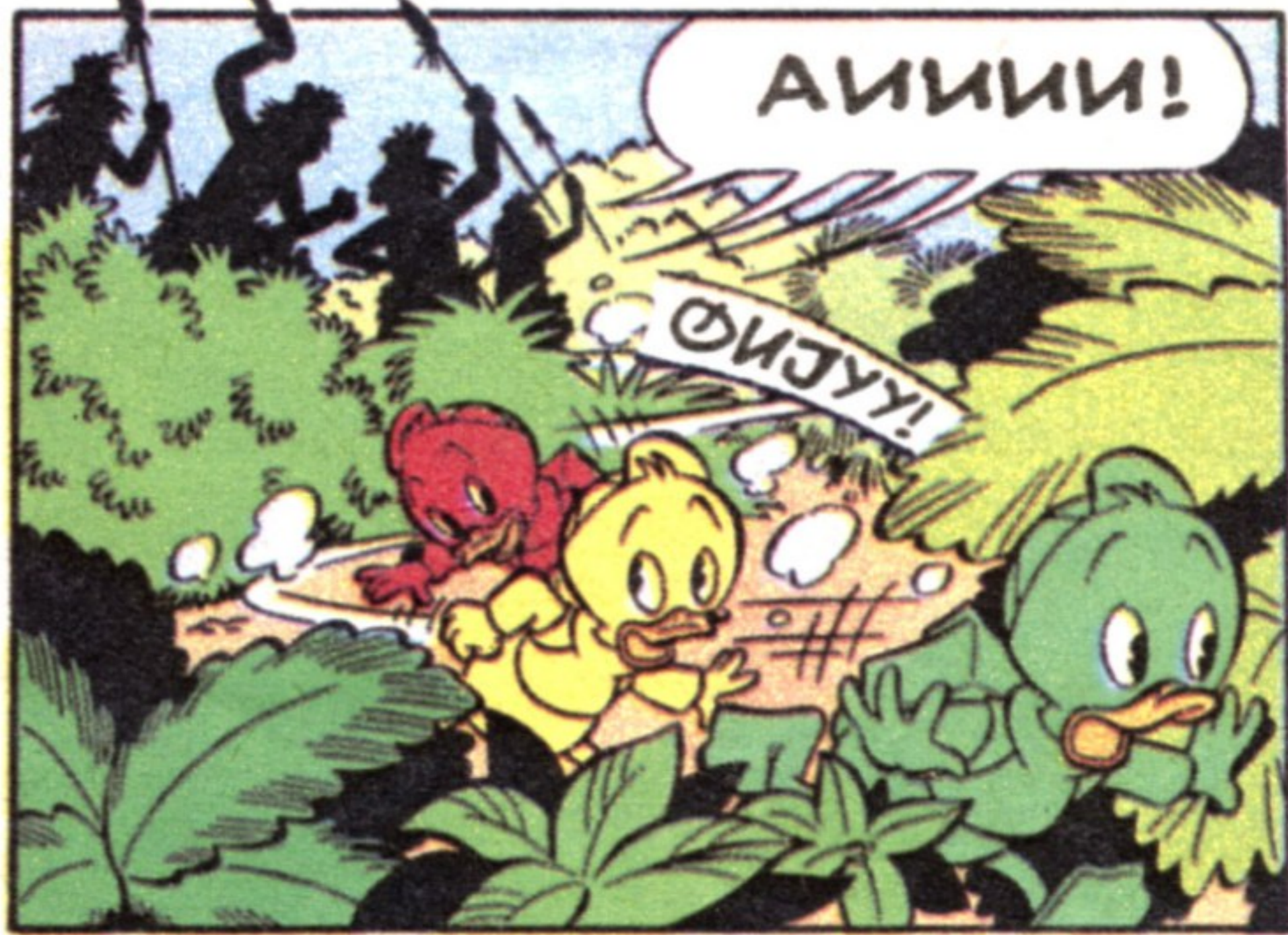
ПОЗДРАВИТЕ ВАШЕ БОГОВЕ! ОНИ ЗНАЈУ КО ЈЕ ДОБАР И ПОШТЕН!

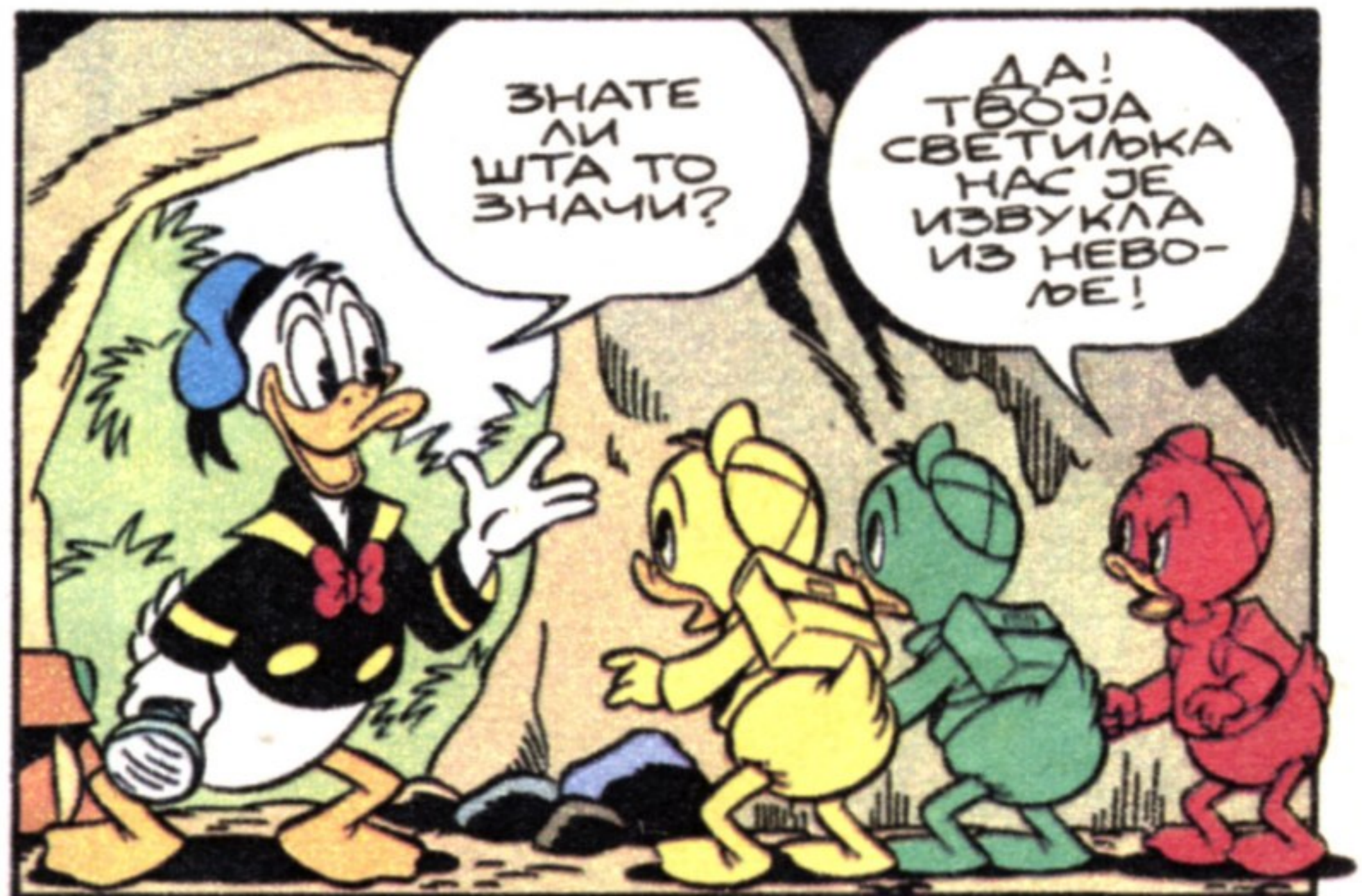
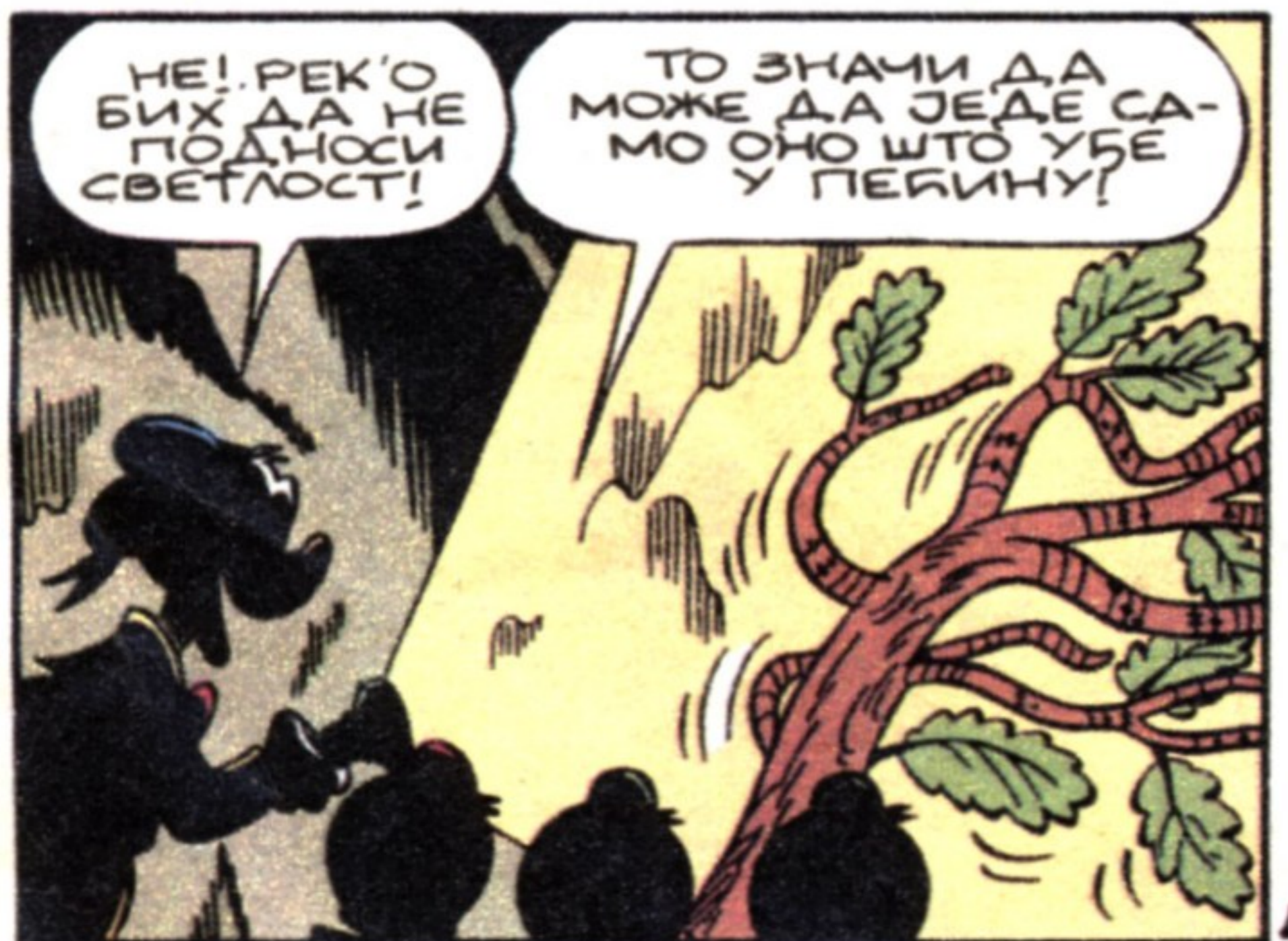
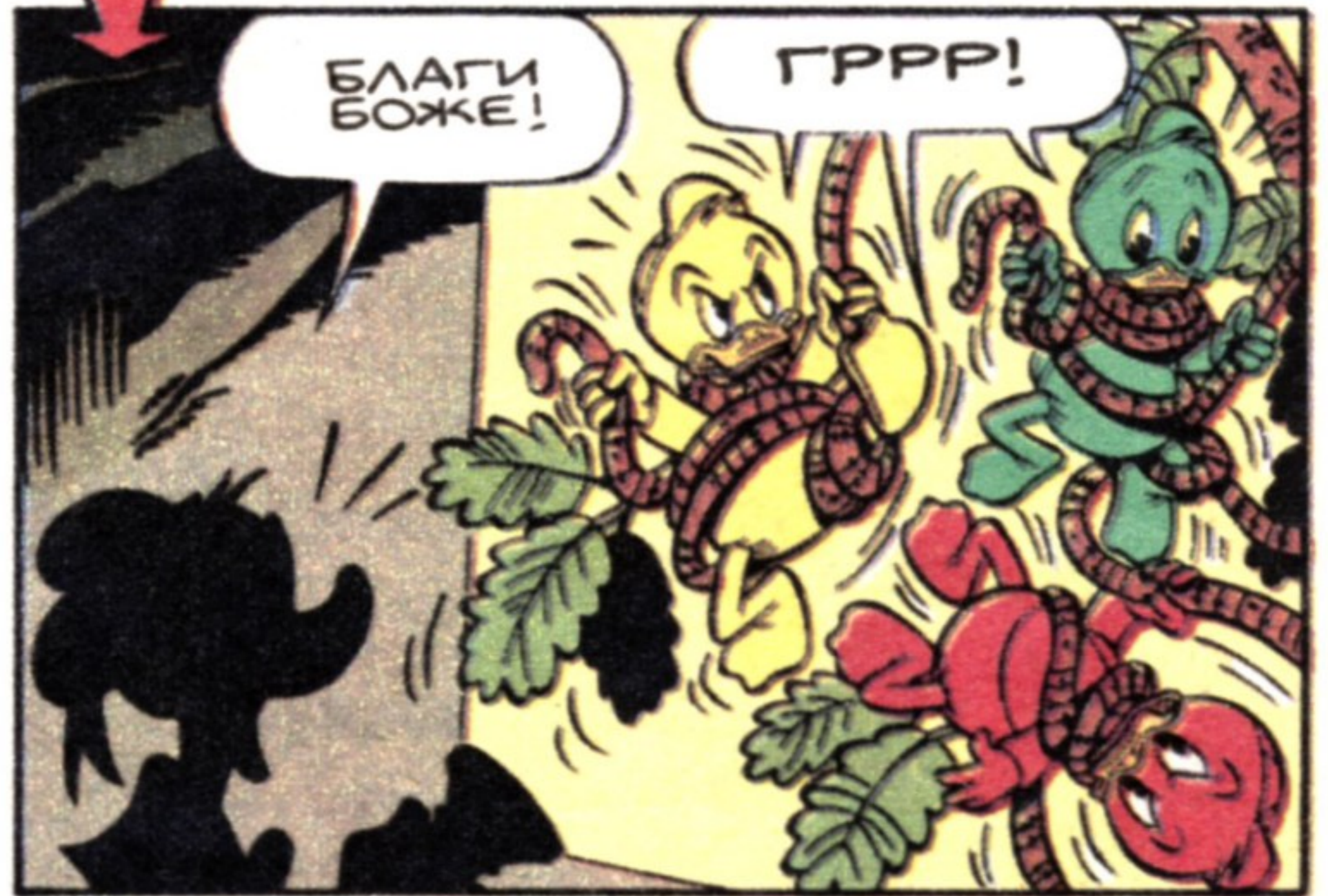


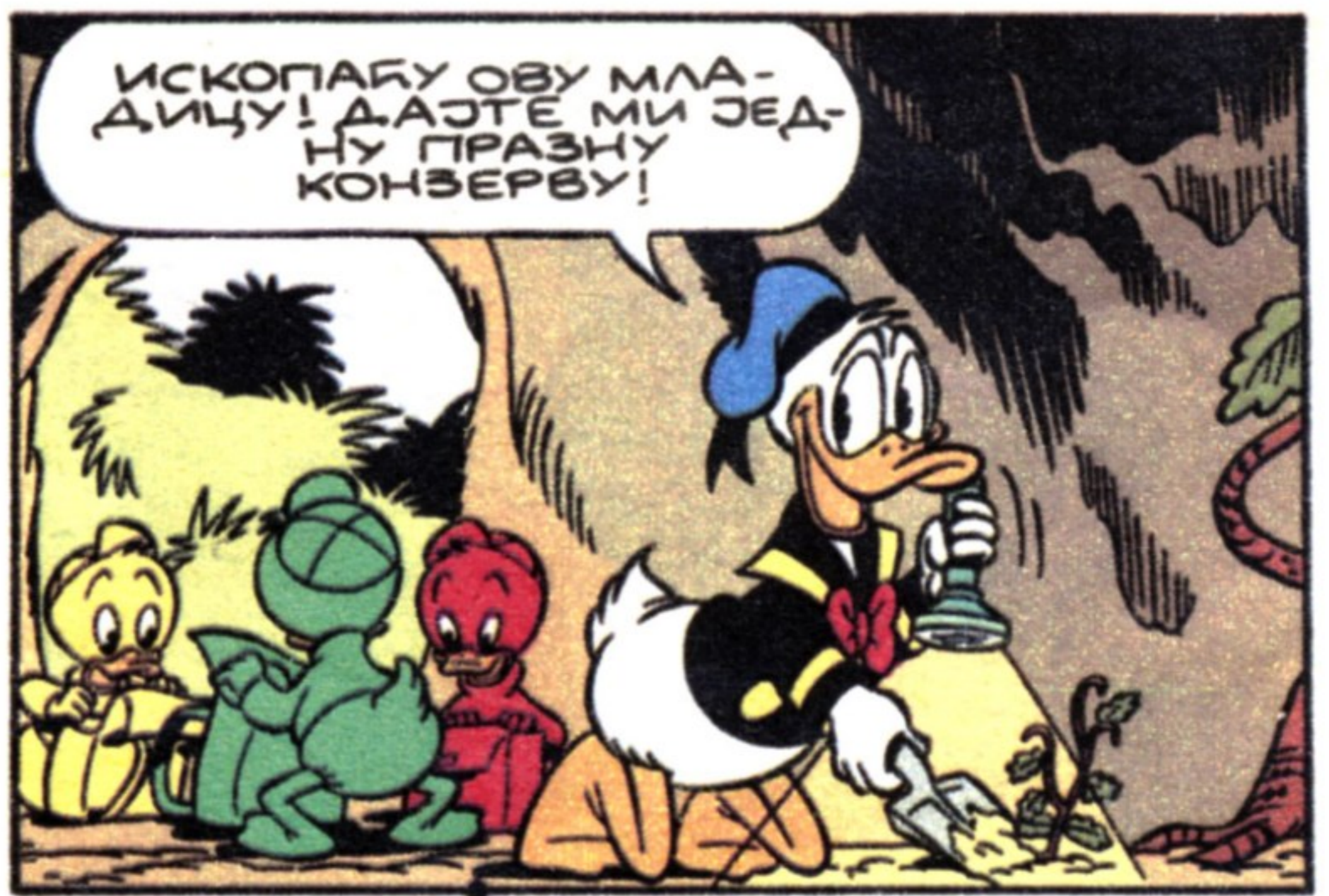
НИЈЕ БИЛО ЛЕПО СРЕСТИ СЕ СА ВАМА, АЛИ ЈЕ ЛЕПО ОПРОСТИТИ СЕ ОД ВАС!



ОВДЕ НЕШТО НИЈЕ У РЕДУ! МИ НЕМАМО БОГОВЕ!





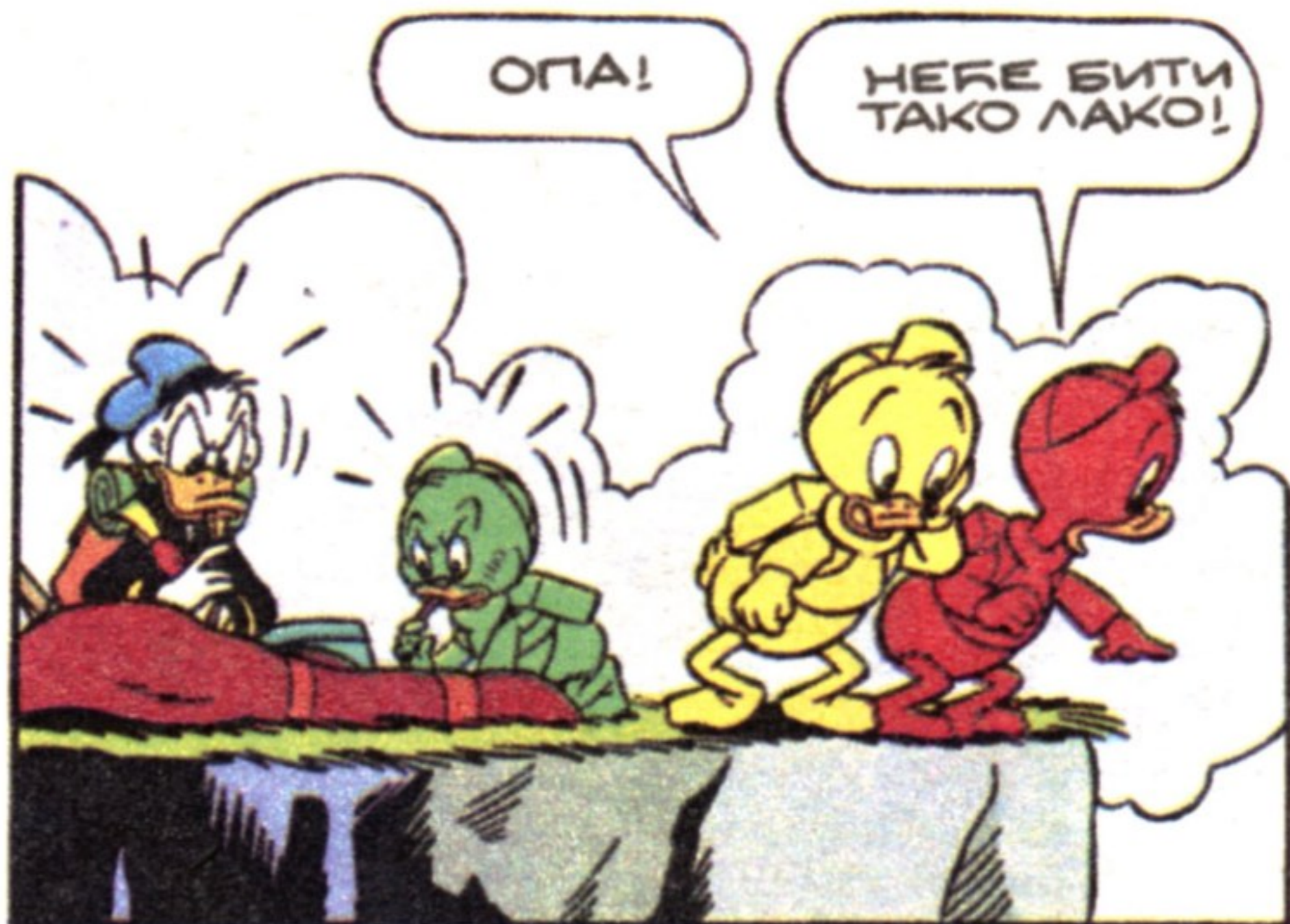




НАЈЗАД...

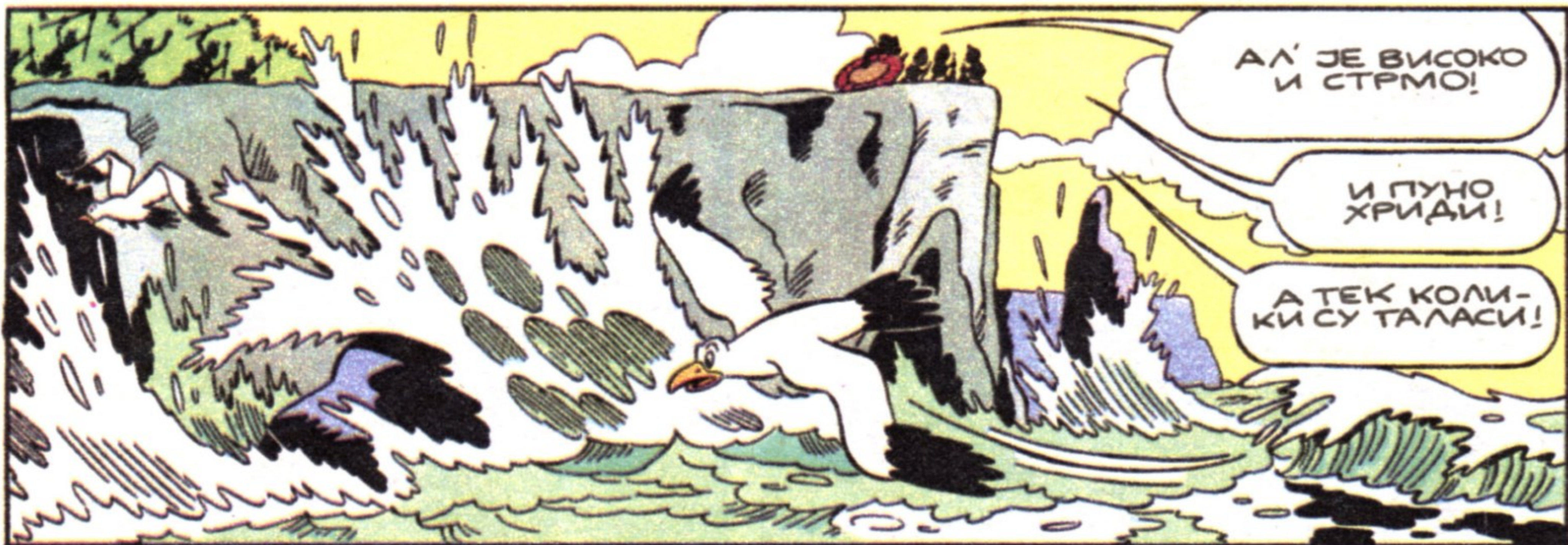
БРИШИМО ПРЕ НЕГО
ШТО НАС ИЗРЕ-
ШЕТАЈУ!

ВАЉДА БЕМО
УСПЕТИ!



ОПА!

НЕБЕ БИТИ
ТАКО ЛАКО!



АЛ' ЈЕ ВИСОКО
И СТРМО!

И ПУНО
ХРИДИ!

А ТЕК КОЛИ-
КИ СУ ТАЛАСИ!



АЛИ НЕМАМО
КУДА!

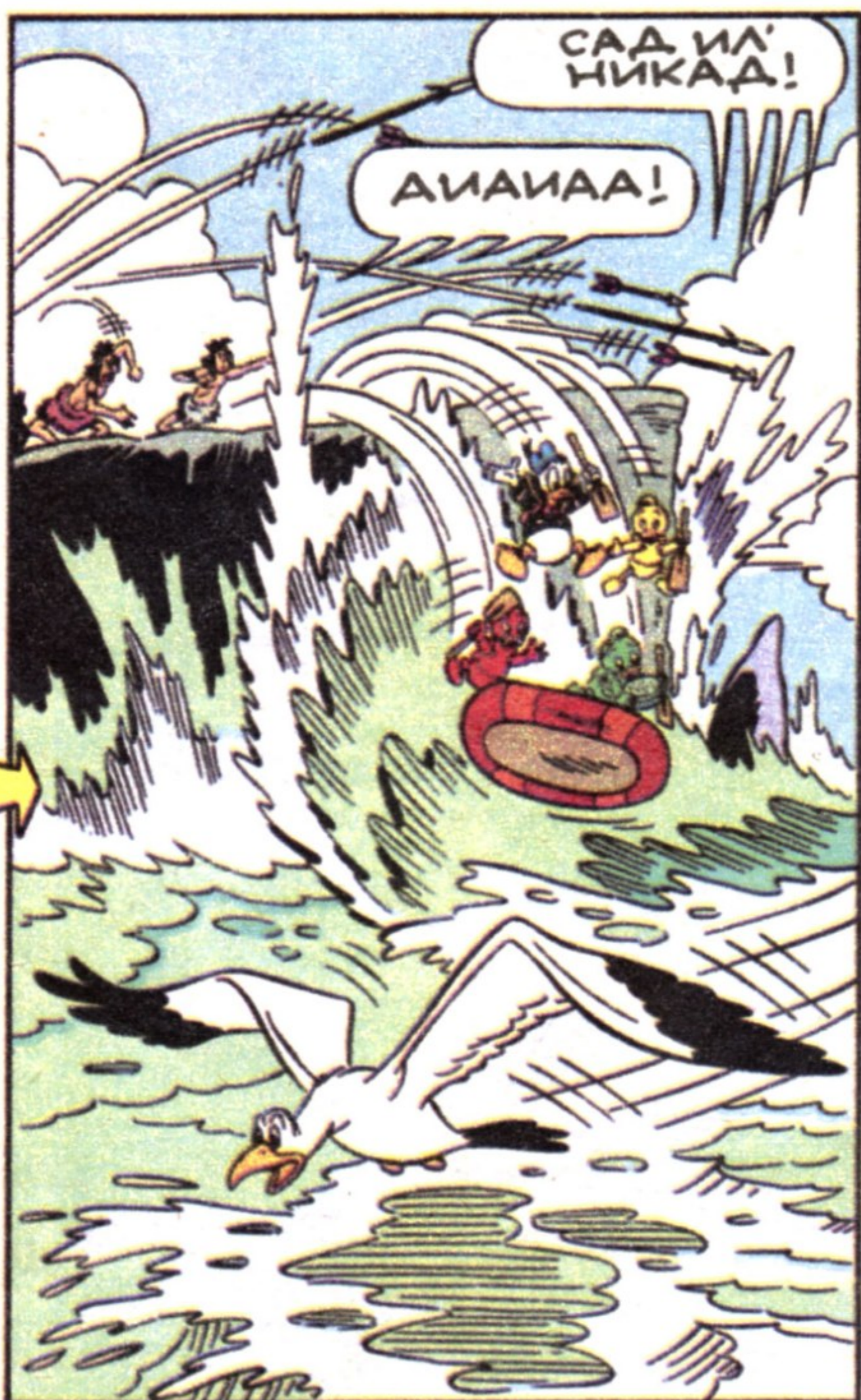
ЗАР НЕ, УЈКА
ПАЗО?

ХАИ! ХАИ! ХАИ!



АКО СКОЧИМО КАД
СЕ ТАЛАС ВРАБА, ИМАМО
ШАНСУ ДА ПРЕЖИВИ-
МО!

ОНДА
ПОКУШАЈ-
МО!



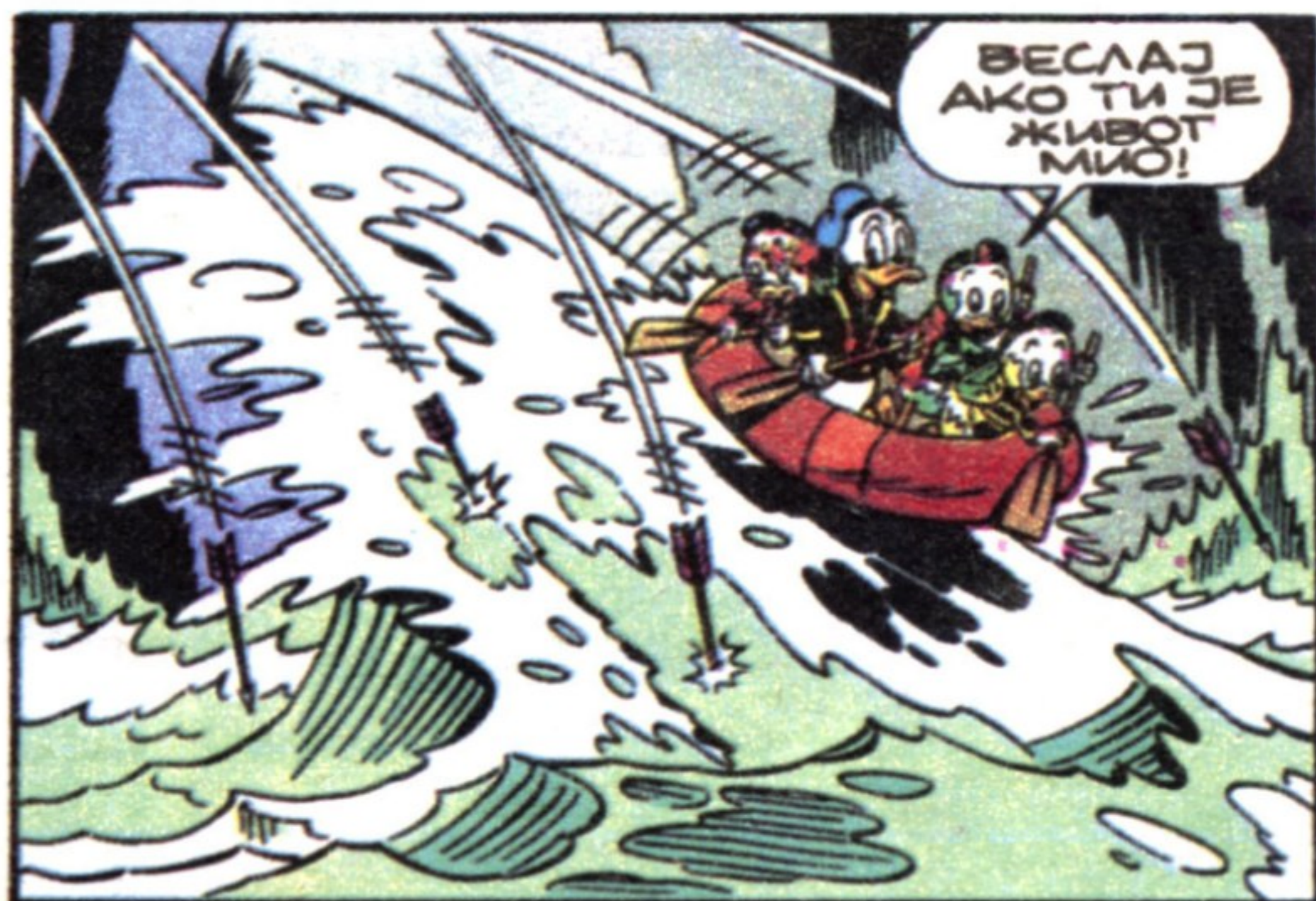
САД ИЛ'
НИКАД!

АИАИАА!

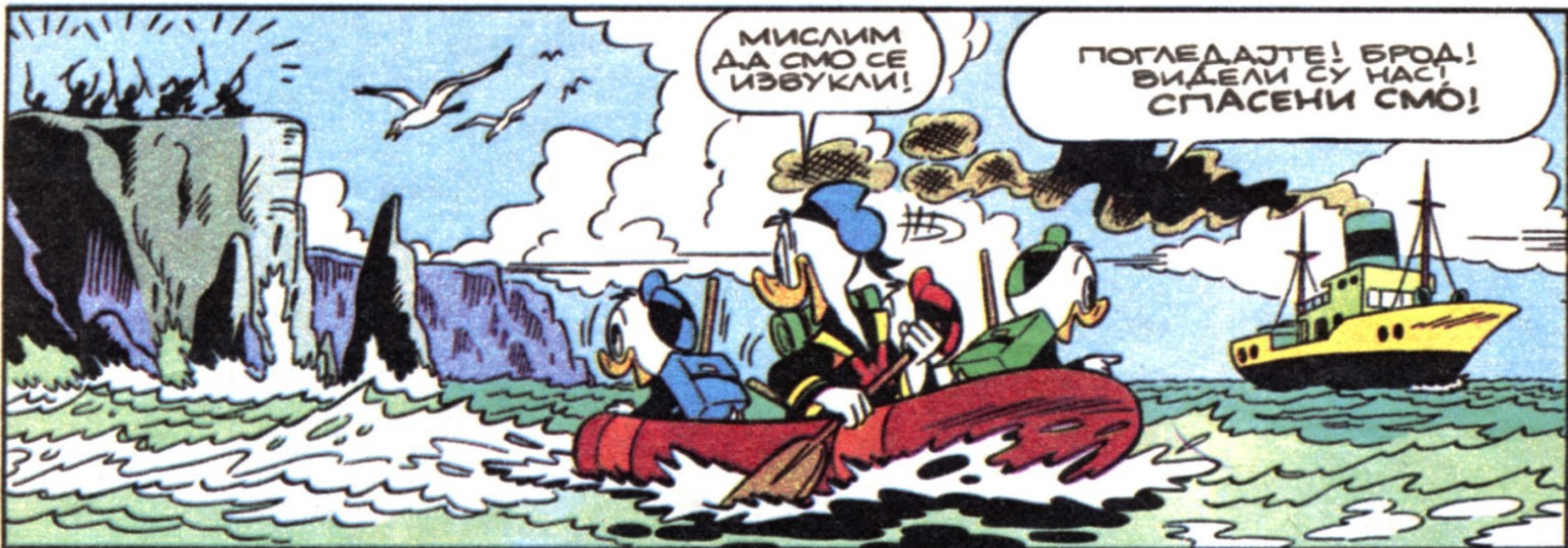


УСПЕЛИ СМО!

ДОВДЕ ДА!

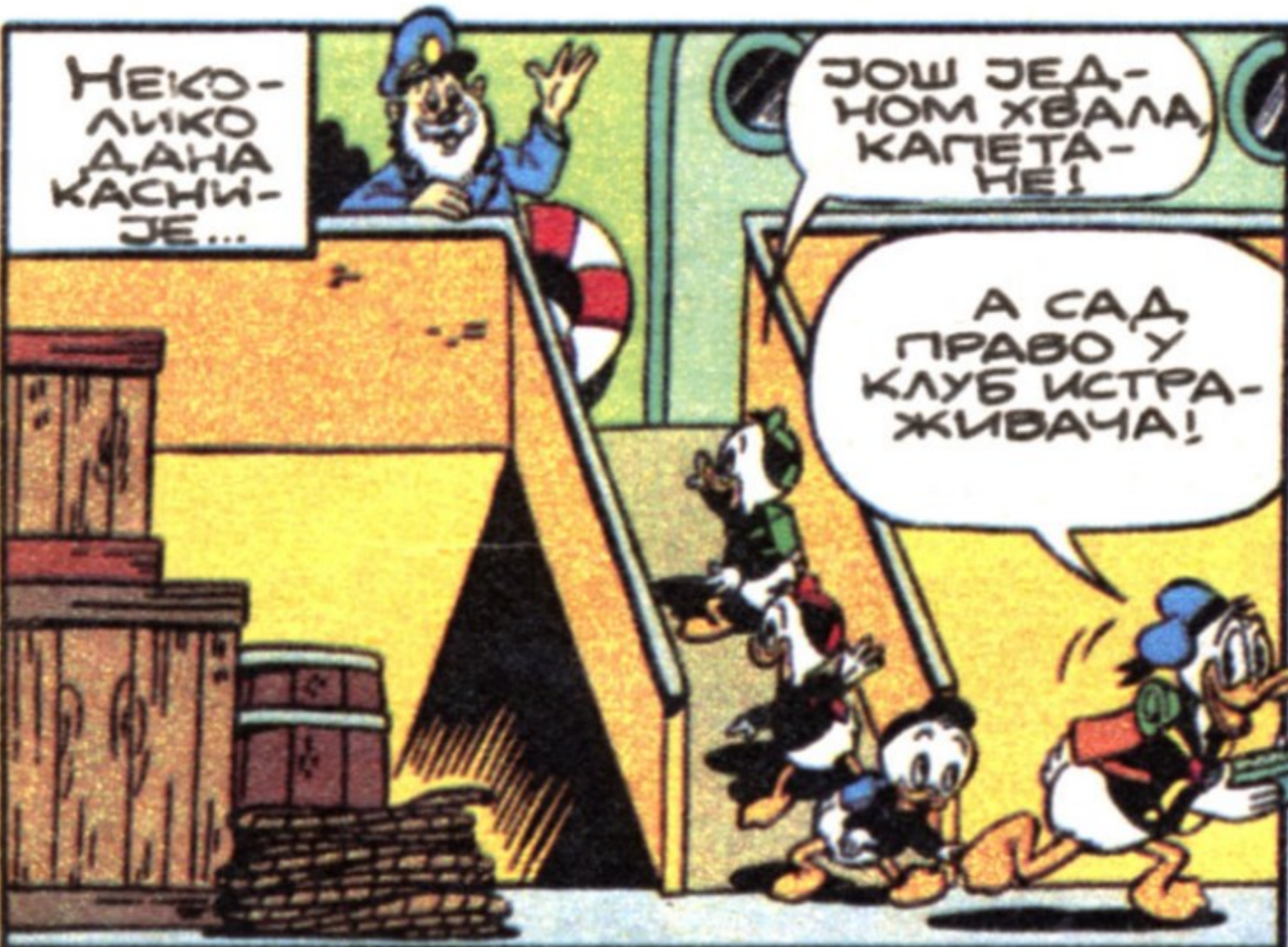


БЕСЛАЈ АКО ТИ ЈЕ ЖИВОТ МНО!



МИСЛИМ ДА СМО СЕ ИЗБУКЛИ!

ПОГЛЕДАЈТЕ! БРОД! ВИДЕЛИ СУ НАС! СПАСЕНИ СМО!



НЕКО-ЛИКО ДАНА КАСНИЈЕ...

ЈОШ ЈЕД-НОМ ХВАЛА, КАПЕТА-НЕ!

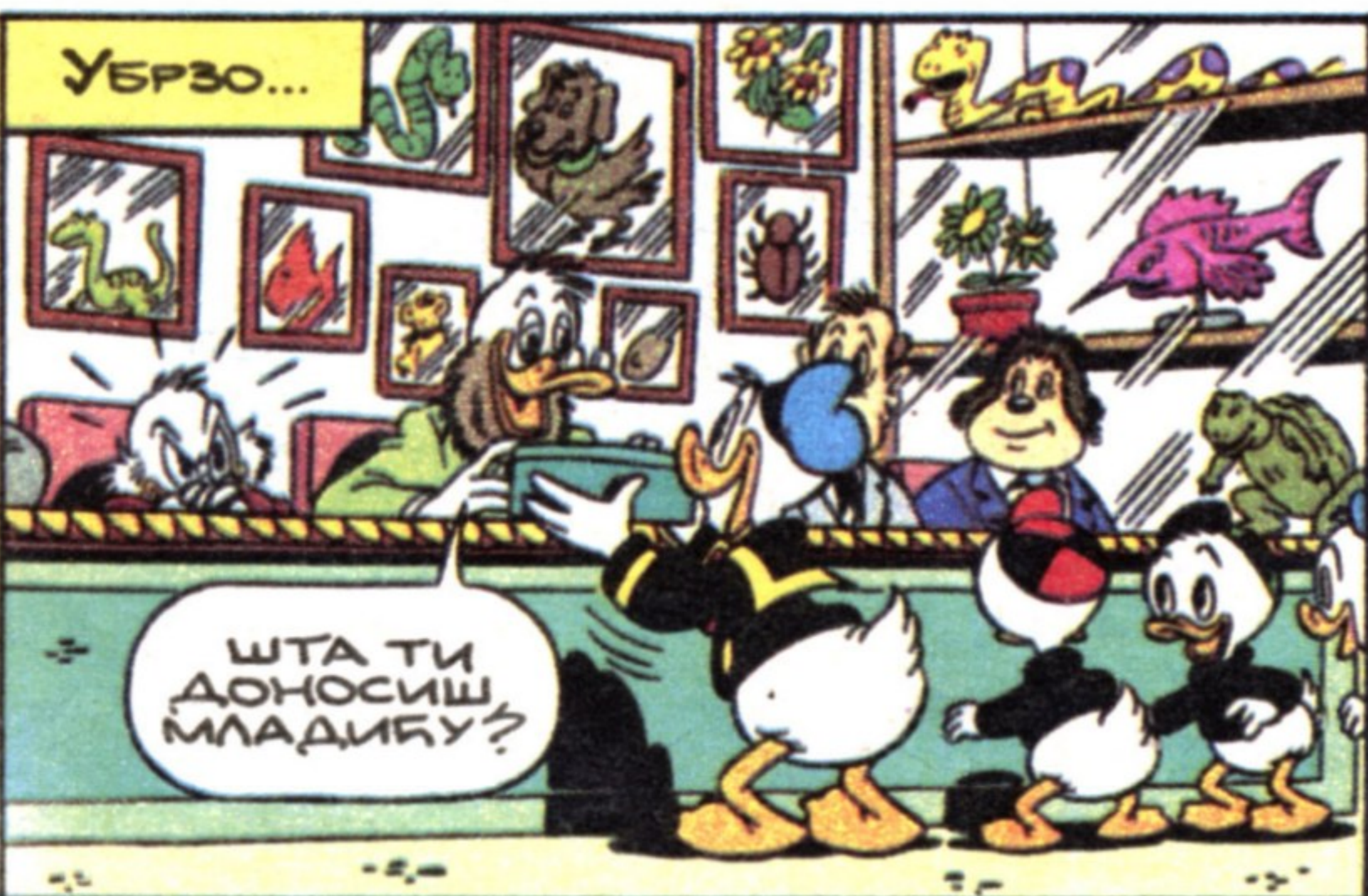
А САД ПРАВО У КЛУБ ИСТРА-ЖИВАЧА!



ПАЈО! ПРЕТПОСТАВ-ЉАМ ДА НИСИ НИШТА ОТКРИО!

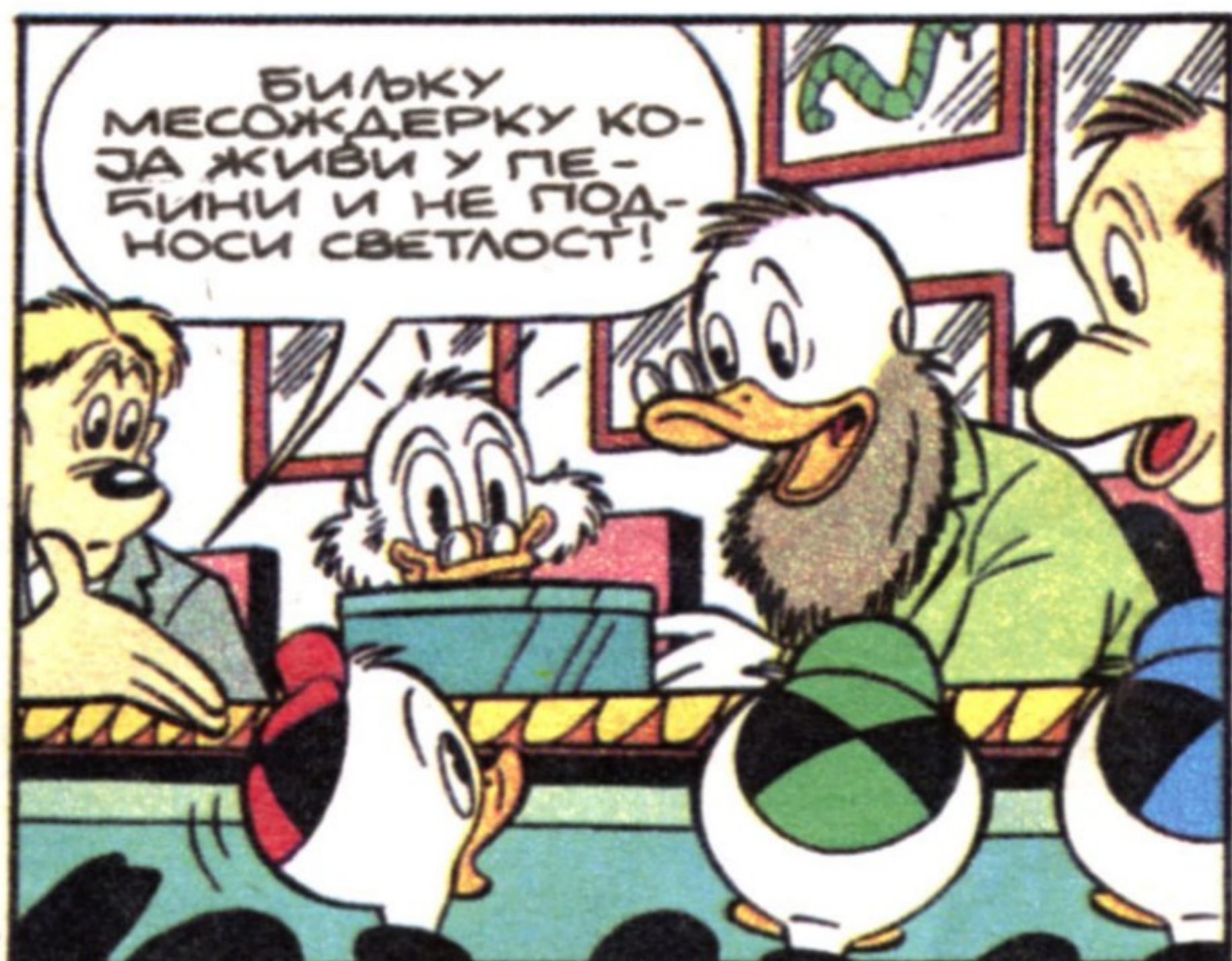
ГРЕШИШ!

КЛУБ ИСТРА-ЖИВАЧА ГОДИШЊА СКУП-ШТИНА

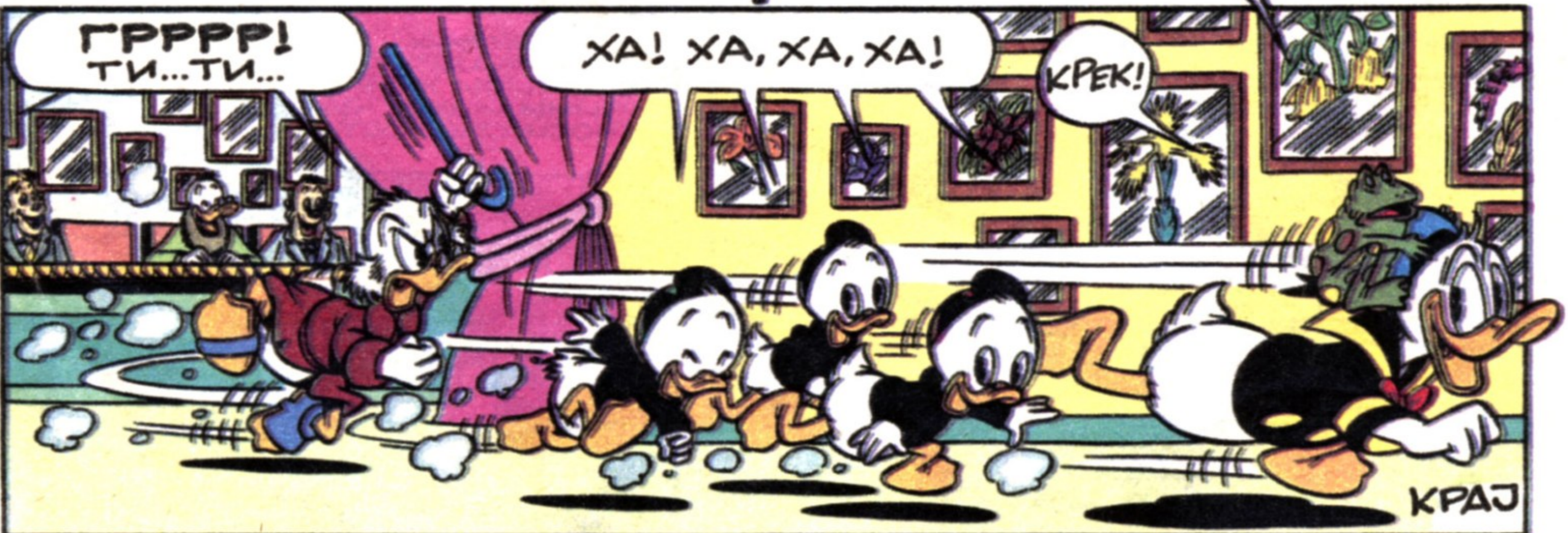


УБРЗО...

ШТА ТИ ДОНОСИШ МЛАДИЋУ?

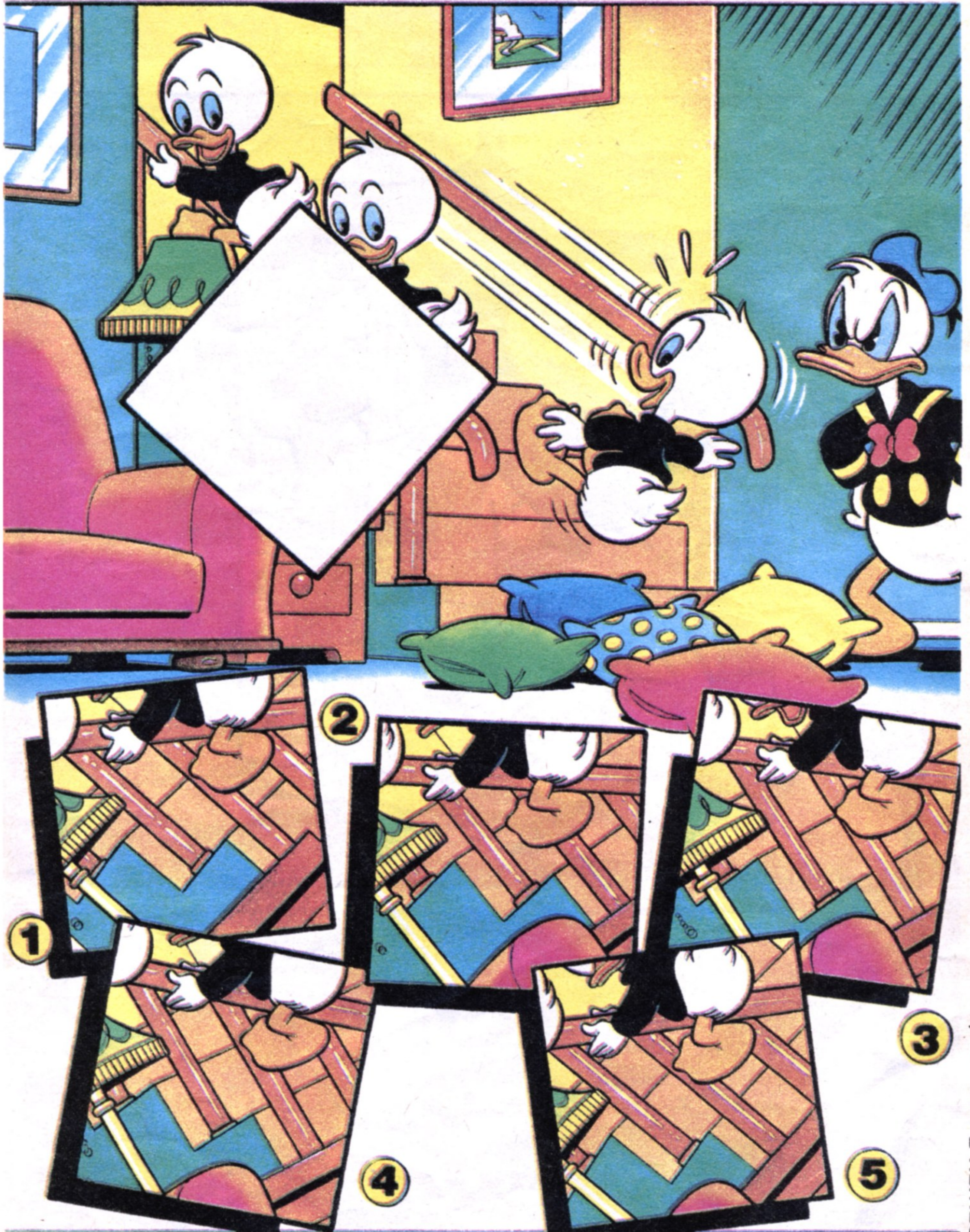


БИЉКУ МЕСОЖДЕРКУ КО-ЈА ЖИВИ У ПЕ-ЉИНИ И НЕ ПОД-НОСИ СВЕТОСТ!

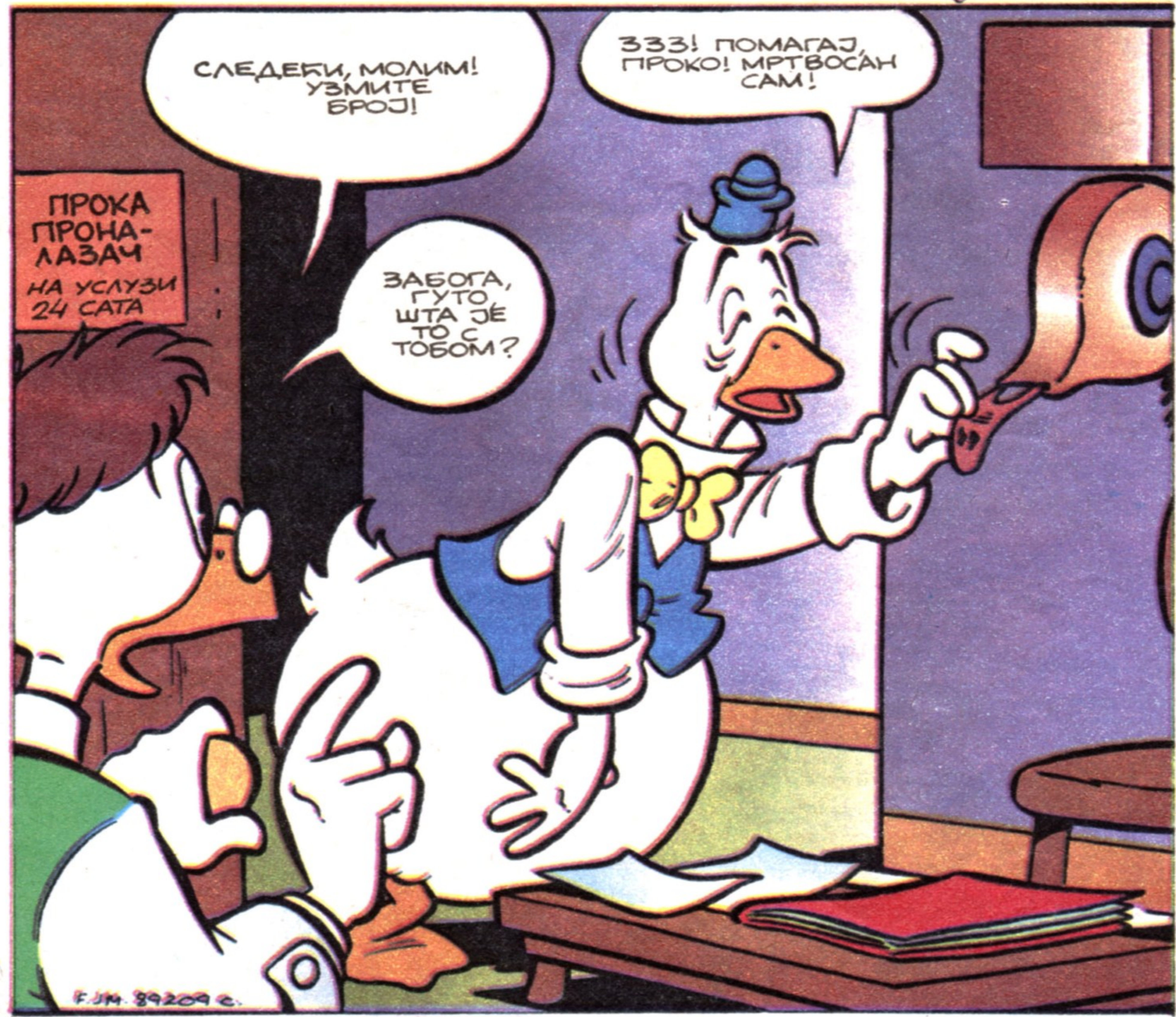


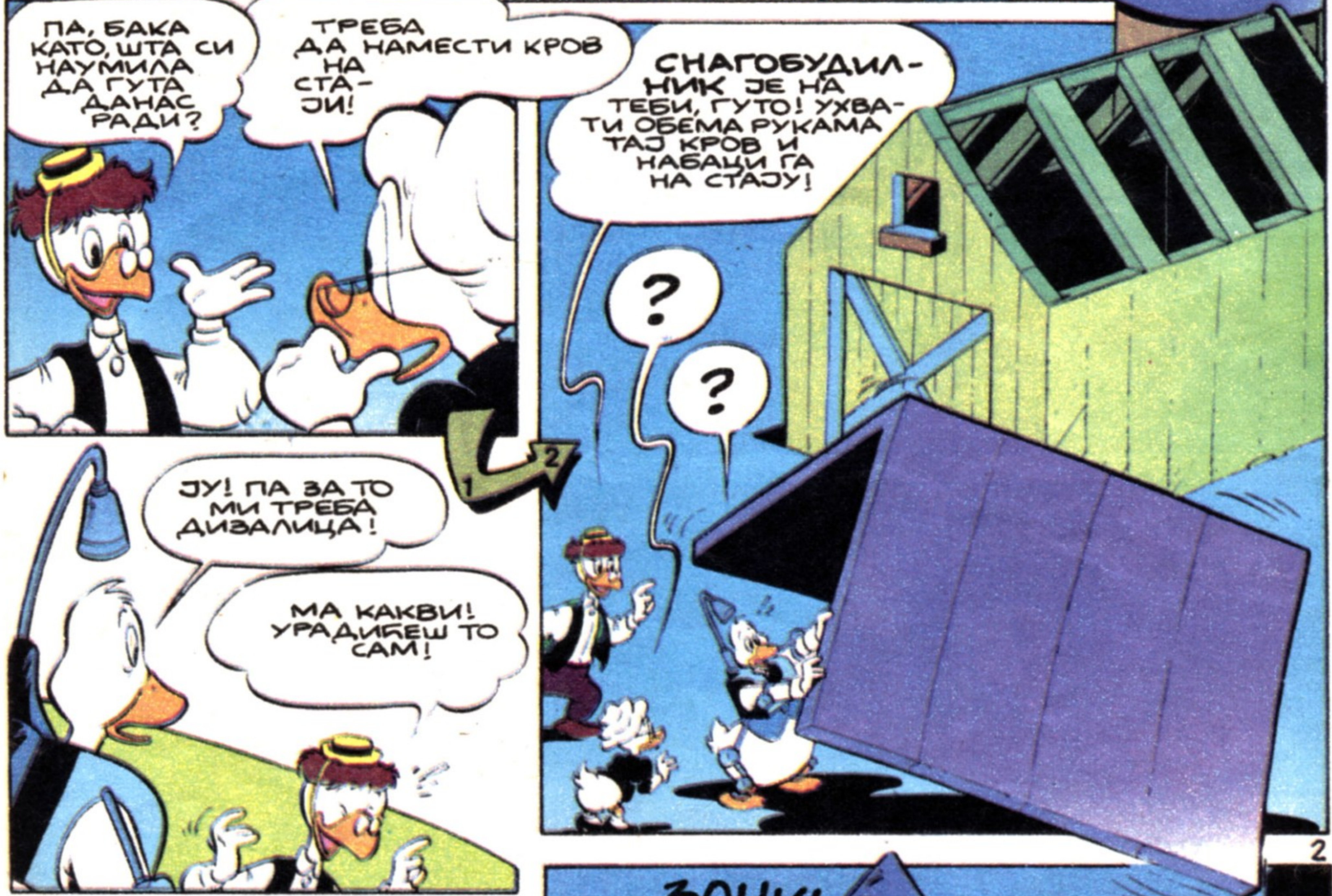
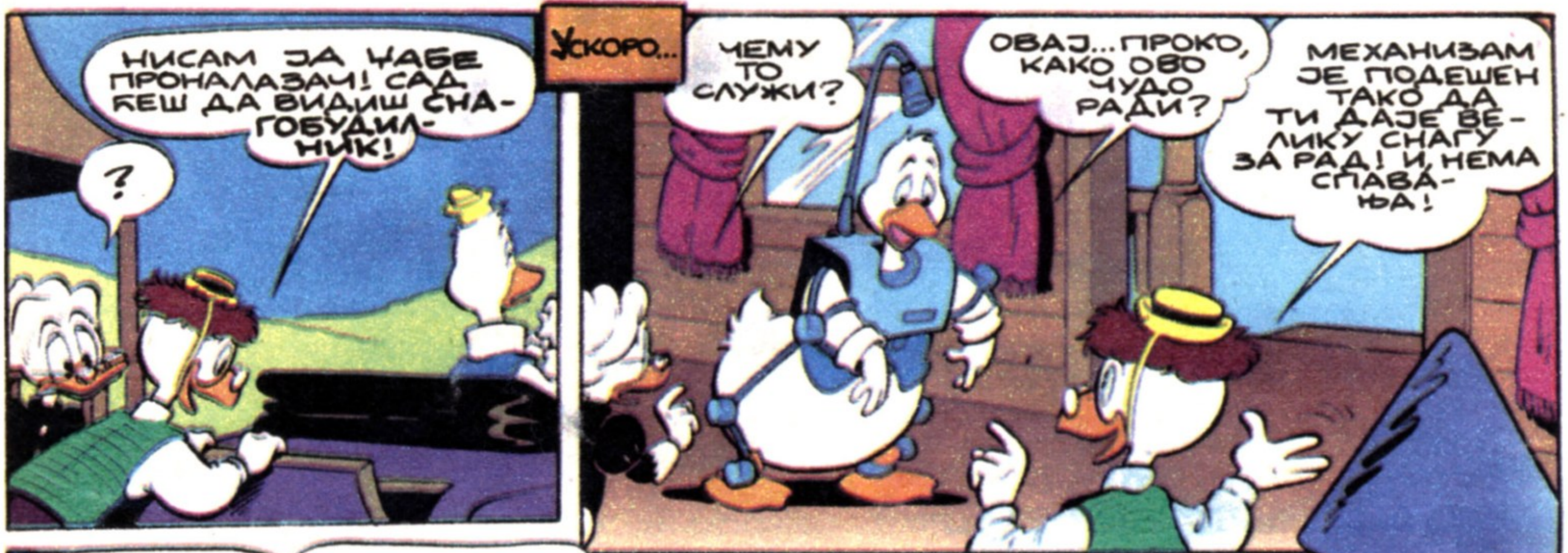
КВАДРАТ КОЈИ НЕДОСТАЈЕ

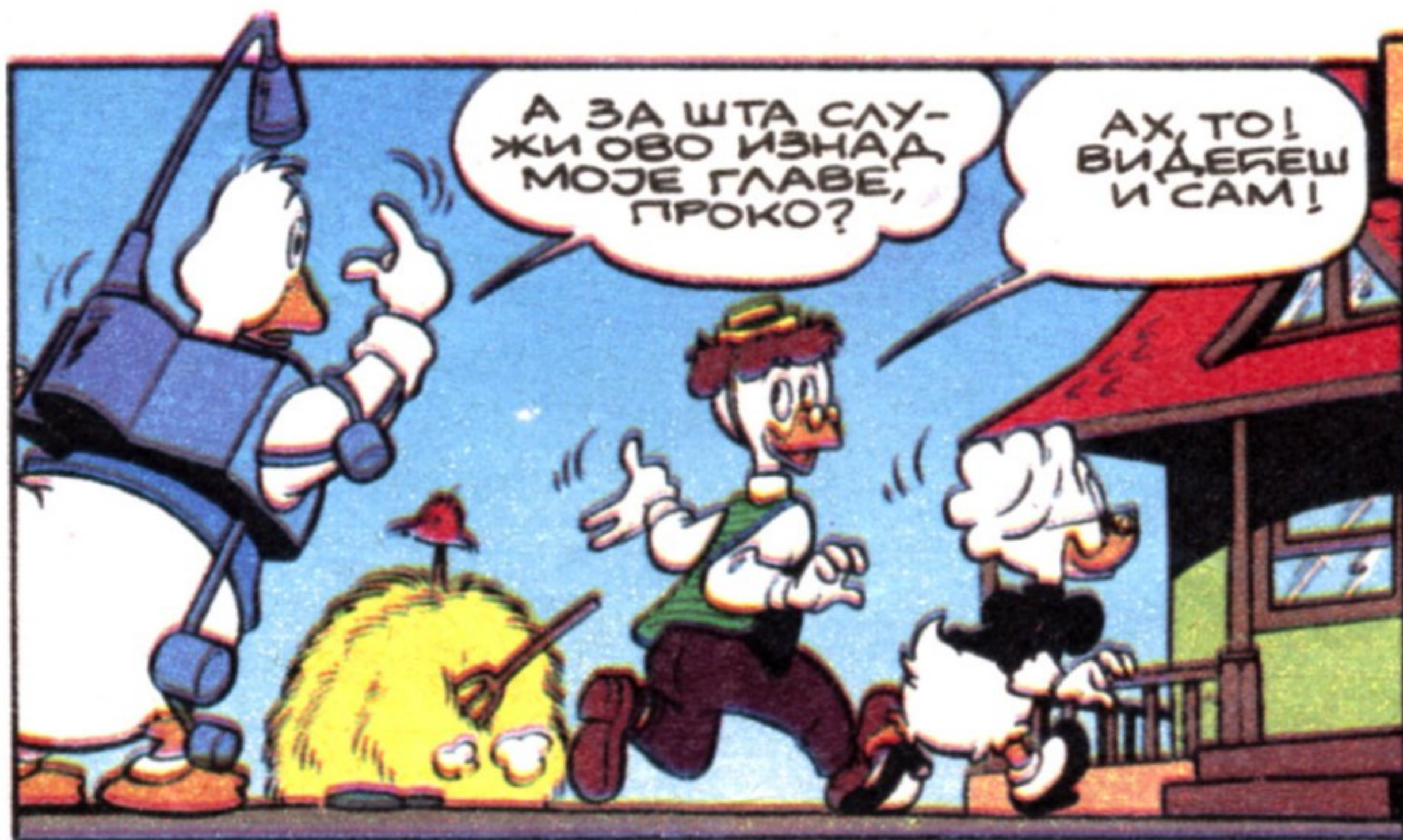
Раја, Гаја и Влаја се сјајно забављају. Допуните квадрат који недостаје да би ужитак био потпун.



РЕШЕЊЕ: квадрат 4







А ЗА ШТА СЛУЖИ ОВО ИЗНАД МОЈЕ ГЛАВЕ, ПРОКО?

АХ, ТО! ВИДЕБЕШ И САМ!

ПОШТО ЈЕ СВЕ ПОСЛОВЕ ЛАКО ОБАВЉАО...

ХУ, ХУ! ДА НЕ ДОКОЛИМАРИМ, ОДСПАВАЈУ ЈЕДНО ПОЛА САТА!



ПРУУУС!

ХА, ХА, ХА! ДОСАЂУЈЕШ СЕ, ВИДИМ! СНАГОБУДИЛИК ТЕ ОПОМИЊЕ ДА НАСТАВИШ С РАДОМ, ГУТО!

ЈЕ Л' НАРАДНО САМ СЕ ЗА ДВОЈИЦУ!

НЕБЕШ ТИ ДА МИ ЗАБРАНИШ!

МОРАМ ДА ПРЕДАХ-НЕМ!



ПРУУУС!

БОЉЕ БИ ТИ БИЛО ДА СЕ ЛАТИШ ПОСЛА, ГУТО, ИНАЧЕ БЕШ ДА БУДЕШ МОКАР ДО ГОЛЕ КОЖЕ!

САМО СИ ТИ МОГАО ДА НАПРАВИШ ОВАКВО ЧУДО!



ПА, ЖАЛИО СИ МИ СЕ НА УМОР!

У ПРАВУ СИ! ЈЕСТЕ ДА НИСАМ УМОРАЊ, АЛ' ЈА БИХ ИПАК ДА ОДРЕМАМ!



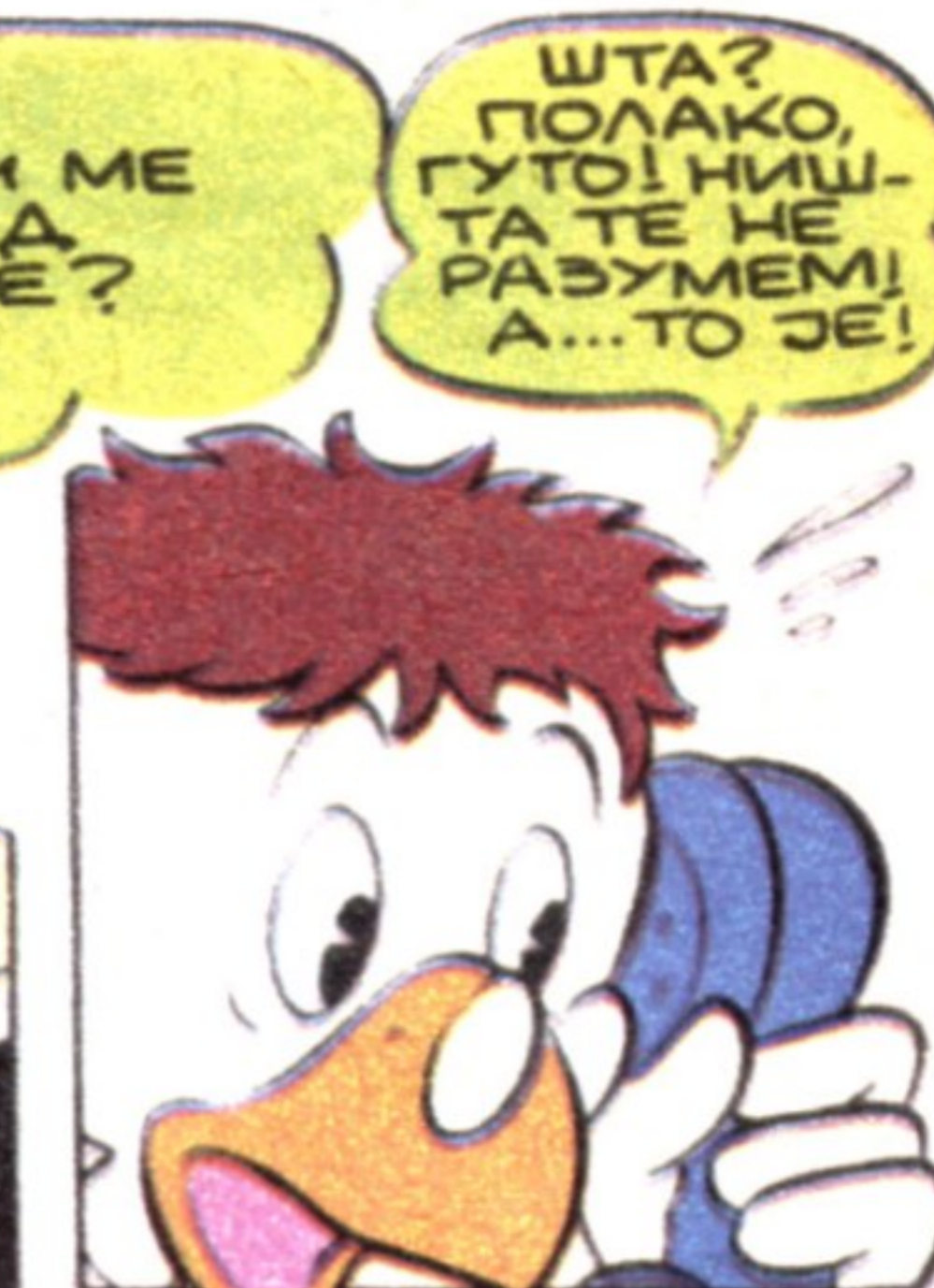
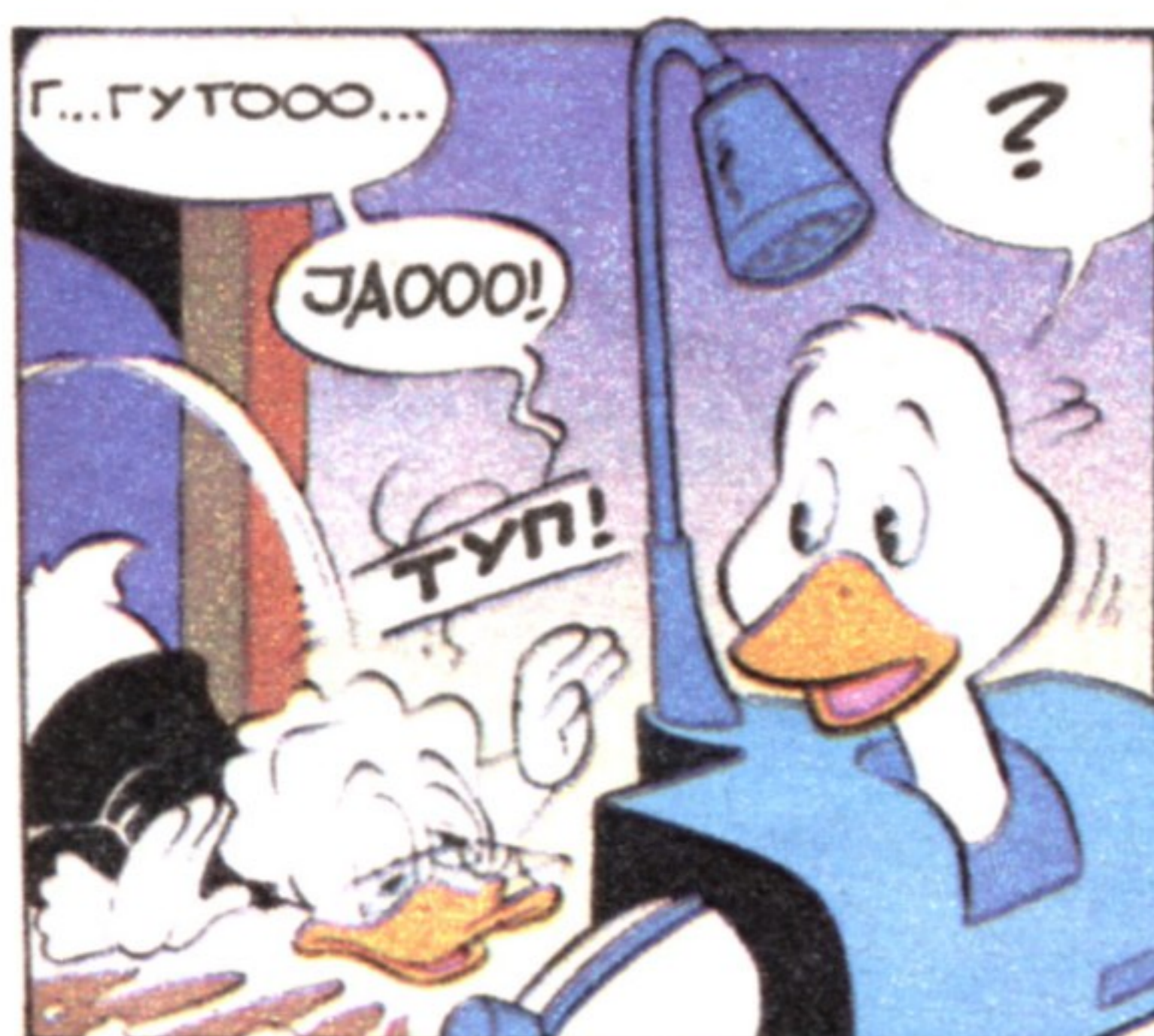
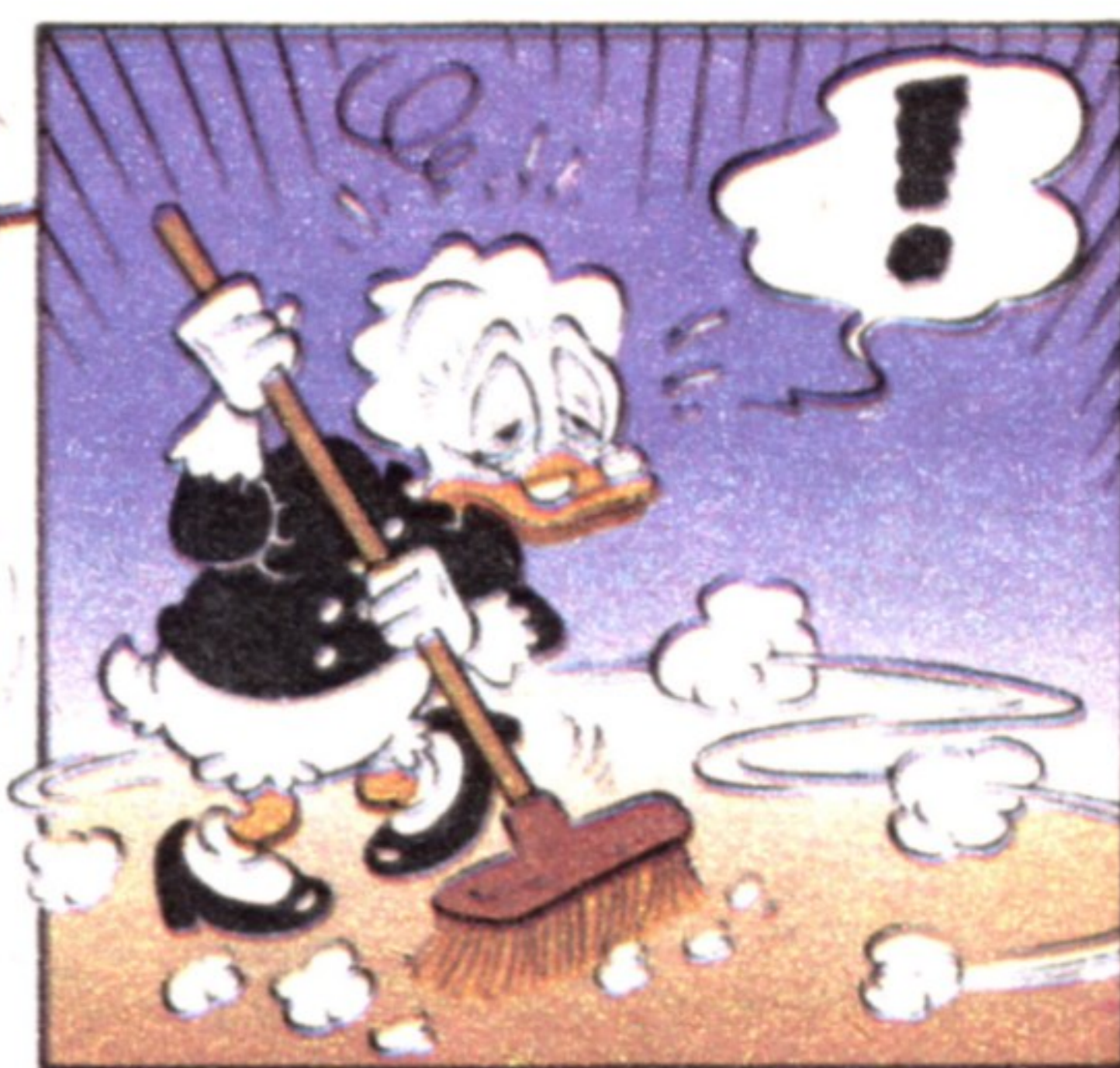
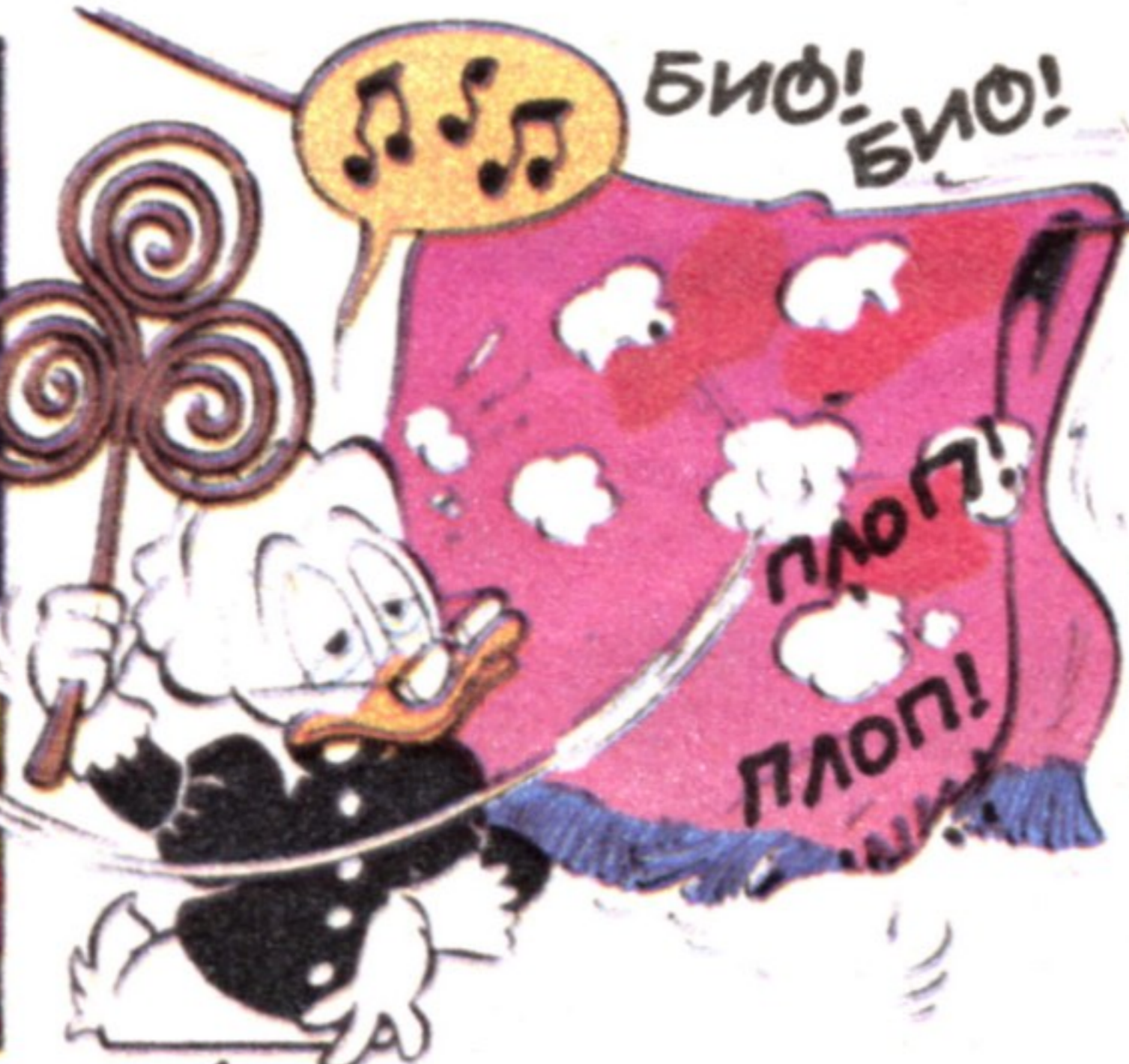
ДАХ ЈЕ ПРОЛАЗИО...

И ДА ЗНАШ, БАКО СНАГОБУДИЛИК АУТОМАТСКИ НОЈУ ОБНАВЉА БАТЕРИЈЕ! ТАКО МОЖЕ ДА РАДИ ЦЕО ДАН!

ДИВНО, ПРОКО!



ОХ! ВРЕМЕ ЛЕТИ, А ЈА НИШТА НИСАМ УРАДИЛА!



Крај

ЗАРОНИ НОВЧИЋ У ВОДУ

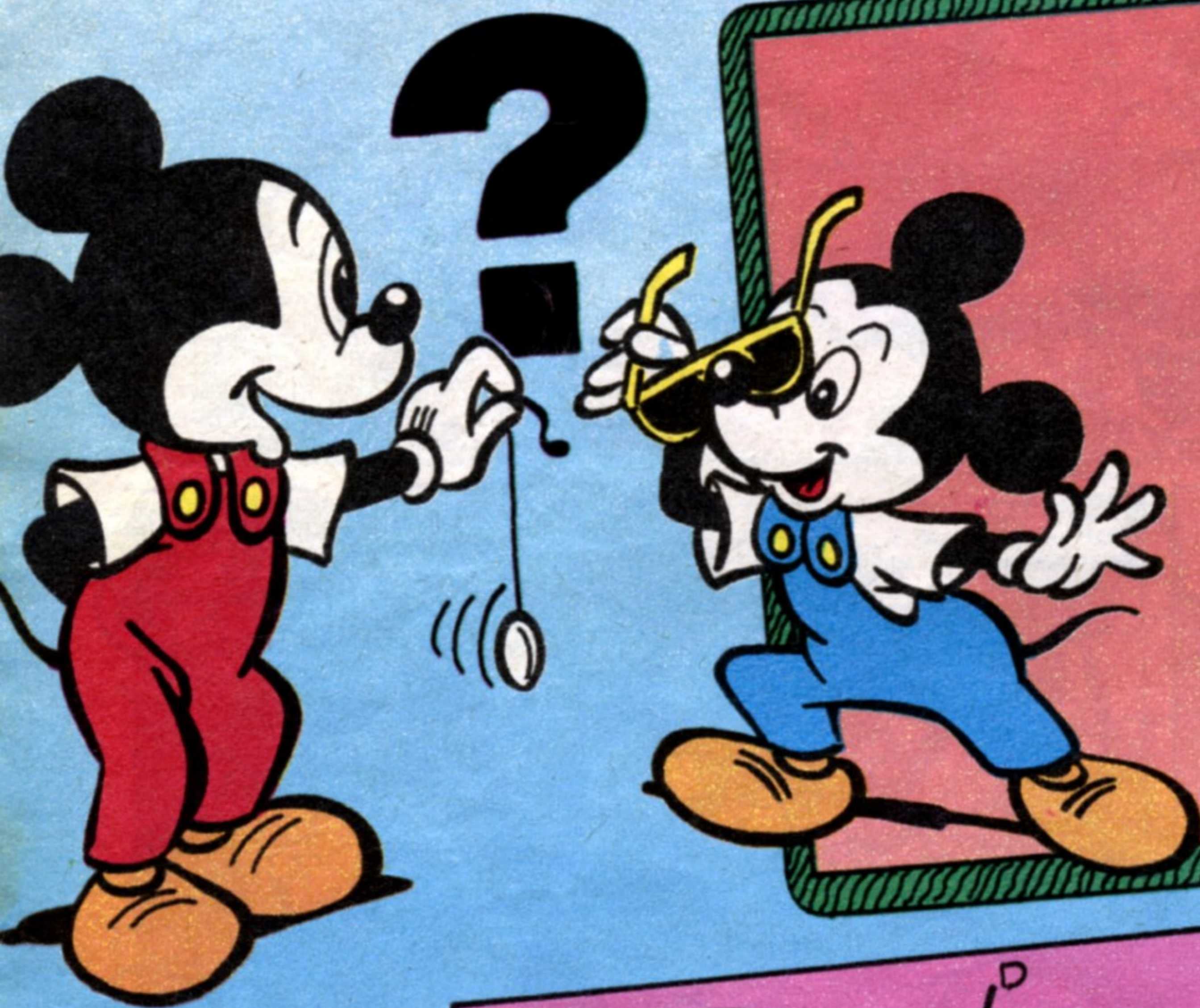
Ово је истовремено и игра и занимљив експеримент. Потребна је једна велика и једна мања чаша и неколико новчића. Малу чашу стави у велику, а затим сипај воду до врха. Почни да убацујеш новчиће. Гле чуда! Сви новчићи ће да се залепе за мању чашу.



ШАЛЕ И ЗАВРЗЛАМЕ

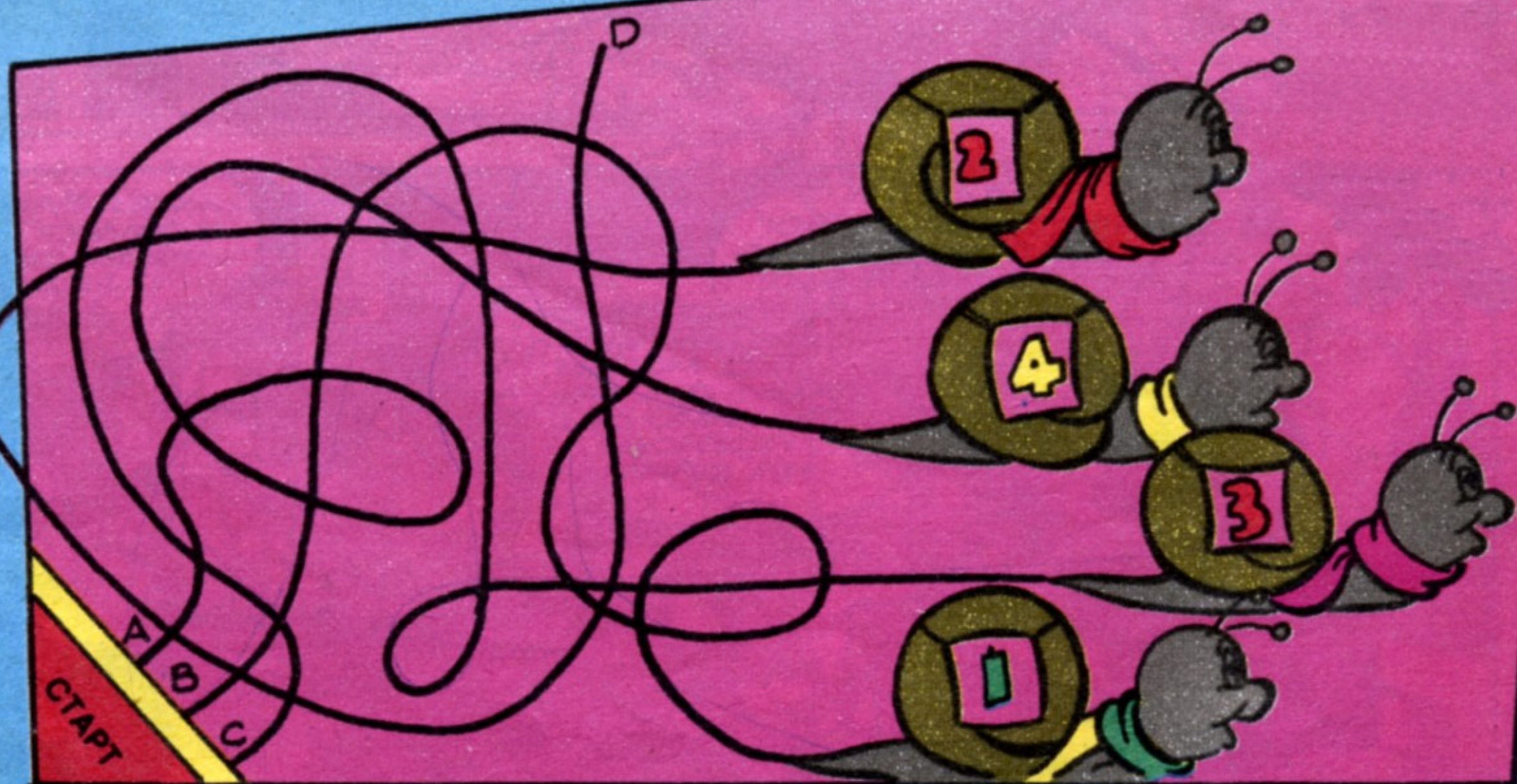
ПРЕВРТЉИВО КЛАТНО

Замоли другара да стане два-три метра даље од тебе и да зањише клатно (то може да буде канап на који је окачен неки тежи предмет). Брзина и смер кретања морају да буду исти. Али, десиће се чудо ако десним оком вириш кроз наочаре а лево широм отвориш. Клатно ће се кретати у смеру казаљке на сату. Сада зашклији левим оком кроз наочаре а десно широм отвориш. Клатно ће имати кружну путању.



ТРКА ПУЖЕВА

Данас је велика трка пужева. Али, авај! Ови спораћи су побркали стазе. Помозите им да се сваки врати на своју стазу!



РЕШЕЊЕ: Стазе су А4: В1: С3: Д2

ИГРА СЕНКИ

Чип воли да се игра сенкама. Ипак, фигура коју је Чип направио рукама, одговара само једној сенци на зиду. Којој?



РЕШЕЊЕ: Е сенка

НЕЗВАНИ ГОСТИ

На полици у остави поред уобичајених потрештина има и незваних гостију – мишева. Брзо преброј колико их је!



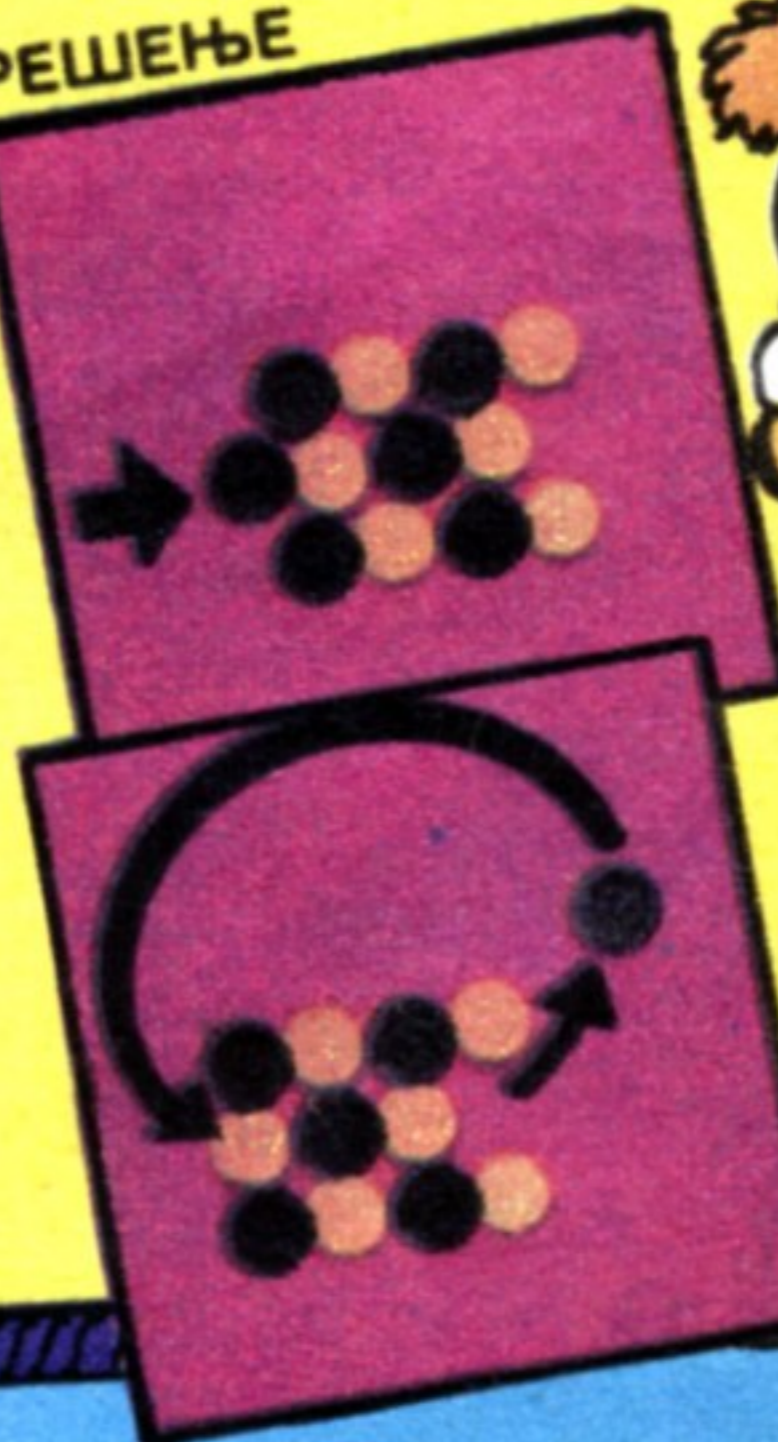
РЕШЕЊЕ: 6 мишева

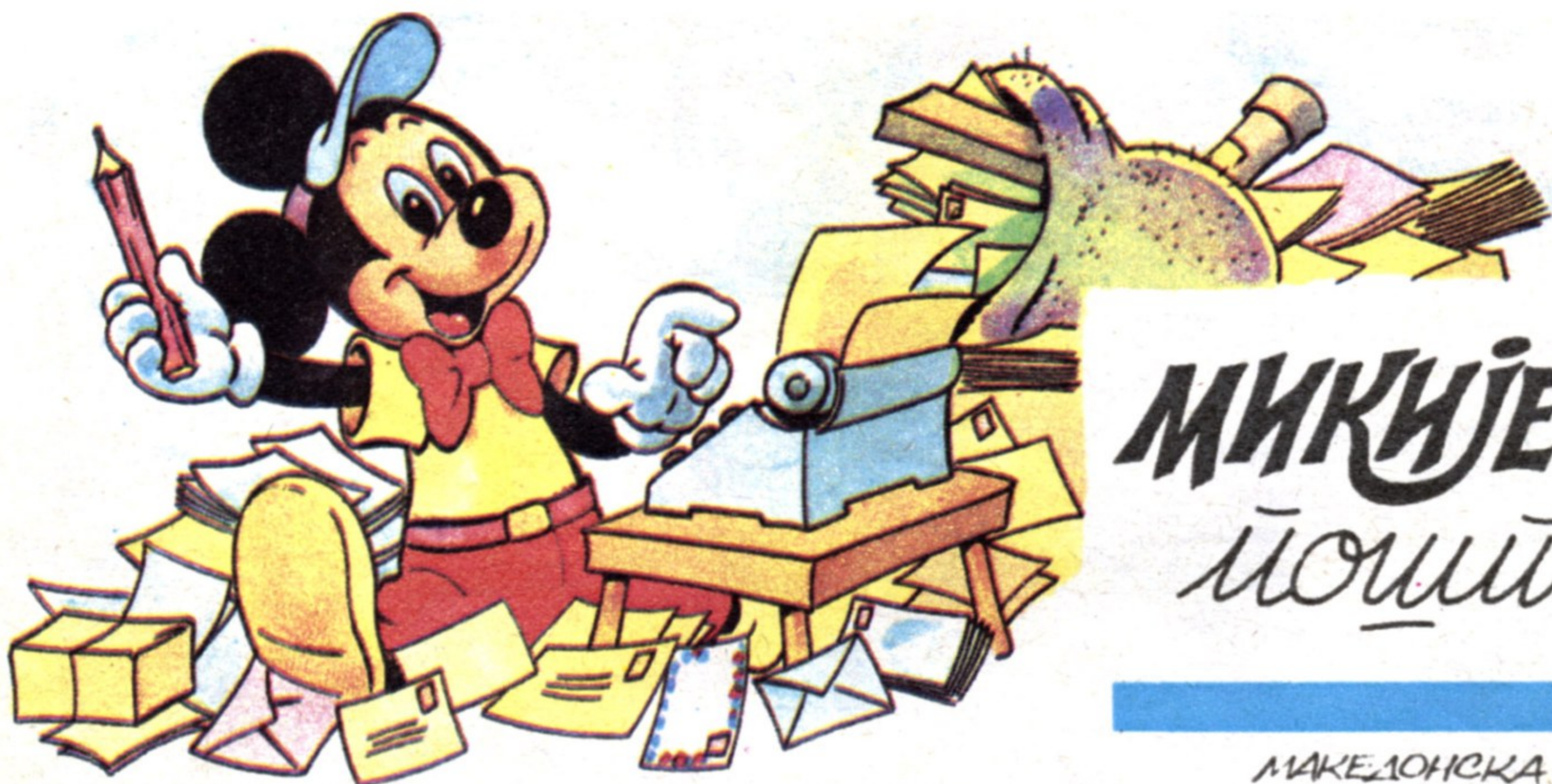
ПРЕБАЦИВАЊЕ

РЕШЕЊЕ



Дванаест плочица за игру „даме“ сложи као што показује слика лево (наизменично црно, бело). Твој задатак је да добијеш распоред плочица као на десној слици, али смеш да помериш само једну плочицу. Да није тешко, показује решење. Ипак, овим проблемом забави друштво.





МИКИЈЕВА ПОШТА

МАКЕДОНСКА БР. 29
11000 БЕОГРАД

МЕРКУР

*Волела бих да сазнам нешто више о планети Меркур.
Ивана Пурковић, Борча*

Меркур је планета најближа Сунцу, и од осам планета у Сунчевој породици - најмања. Има сферни облик, пречник му је 4800 км (што је 0,38 Земљиних пречника), и масу од 0,04 Земљине.

Ова планета се (поред Венере, Марса, Јупитера и Сатурна) може видети голим оком. Али, то је јако тешко јер је Меркур тако близу Сунца да, кад је у положају да се може видети, залази убрзо после заласка Сунца, а излази непосредно пред излазак Сунца. Тако се често изгуби у јарком жару Сунчевог изласка или заласка. Иначе, Меркур је у стара времена имао два назива. Римљани су га звали Меркур кад би га после Сунчевог заласка видели ниско на западном хоризонту, а Аполо кад би га спазили на источном хоризонту пре Сунчевог изласка.

Када Меркур гледамо кроз телескоп, чини нам се да мења облик. То је стога што је у тренутку када нам је најближи, страна окренута нама потпуно тамна. Повермено Меркур изгледа као каква мала црна мрља на небу.

Ова планета се врло споро окреће око своје осе. Његов дан и година исте су дужине - 88 наших дана. То што има дан и годину исте дужине, значи да се само једанпут окрене око своје осе док обиђе око Сунца, а обрће се таман толиком брзином да му је увек иста страна окренута према Сунцу. Зато је на једној његовој страни увек дан, а на другој увек ноћ. Онај део који Сунце стално обасјава је страховито врео - 350 степени. На тој температури топи се и олово. На страни на којој је увек ноћ је, међутим, јако хладно (-273 степена), јер на Меркуру нема ветрова који би носили топлоту с једног места на друго. Меркур нема ни атмосфере ни воде. Стога је разумљиво што на овој планети не би могла да се одрже жива бића која ми познајемо.

*Тшшш,
тшшш
тшш...*

МИЛЕНА МИЛОШЕВИЋ (9), скупља салвете. Саве Ковачевић 8, 12208 Костолац

ИВАНА ПЕТРОВИЋ (11), скупља постере, салвете. Војина Гајића 51, 34300 Аранђеловац

СЛОБОДАН ВАСИЉЕВИЋ, (11), воли групу „Металика“. Милице Срећковић 4, 34000 Крагујевац

НА ФАРМИ КОД БАКА КАТЕ

РЕШЕЊЕ: 2. шара у облику птице на крави крајње лево и десно; 3. једна кофа је на крају ограде, друга на стубу стаје; 4. Гута је сакупио 108 јаја.

ГОЛОВИ, ГОЛОВИ...

На којој је ватерполо и рукометној утакмици постигнуто највише голова, а на којој је кошаркашкој утакмици постигнуто највише кошева?

Марио Вареница
Марка Перичина 19
Врбас

За највећи званични резултат у ватерполу „криви“ су наши ватерполисти. Поред тога што су светски прваци у овом спорту, они држе и светски рекорд у броју постигнутих голова на ватерполо утакмици. На утакмици у Кобеу, у пред-олимпијским такмичењима 1985. године, репрезентација Југославије победила је екипу Гватемале са 62:0. То је службено највећа победа на једној званичној ватерполо утакмици. На истој утакмици наш капитен Миливој Бебић постигао је чак 28 голова, што није пошло за руком ниједном ватерполисти на свету.

Највећа победа на једној међународној рукометној утакмици забележена је на „Пријатељском војничком турниру“ у Мишколцу, Мађарска, када је СССР победио Авганистан са 86:2. Било је то августа 1981. године.

Највиши резултат забележен на једној међународној кошаркашкој утакмици за сениоре је 251:33. Ово је резултат сусрета између Ирака, који је победио, и Јемена који је изгубио, одиграног у Њу Делхију, новембра 1982, на Азијским играма.

Највећи укупан број кошева у једном NBA сусрету је 370. Било је то када је „Detroit pistons“ победио „Denver“ са 186:184, 13. децембра 1983. године.



КУТАК ЗА ЉУБИТЕЉЕ ЖИВОТИЊА

ЗОВ ПРЕДАКА

Зашто моје куче гребе место на коме ће да спава?

Снежана Каљевић
Нови Сад

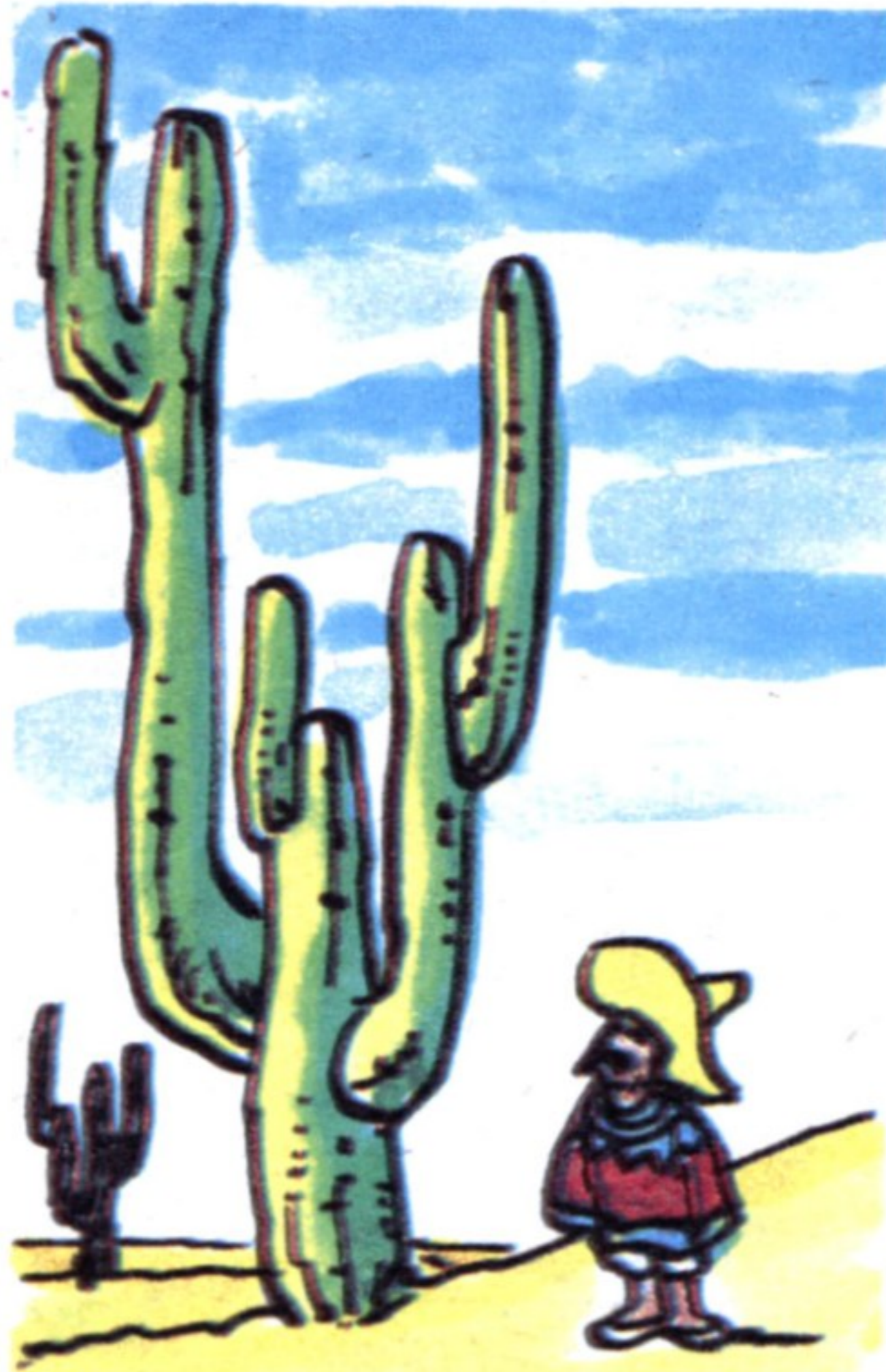
Гребање је инстинкт који су пси наследили од својих предака. У кући, куче гребе под, тепих, корпу у којој ће да спава, као што су то радили пре много векова пси у природи желећи да себи направе удобан лежај. Неки пси се пре спавања окрећу око себе, у круг, не би ли полегли замишљену траву. Све је то само зов предака!



НАЈВЕЋИ КАКТУСИ

Занима ме где расту највећи кактуси, колико су велики и колико су стари.

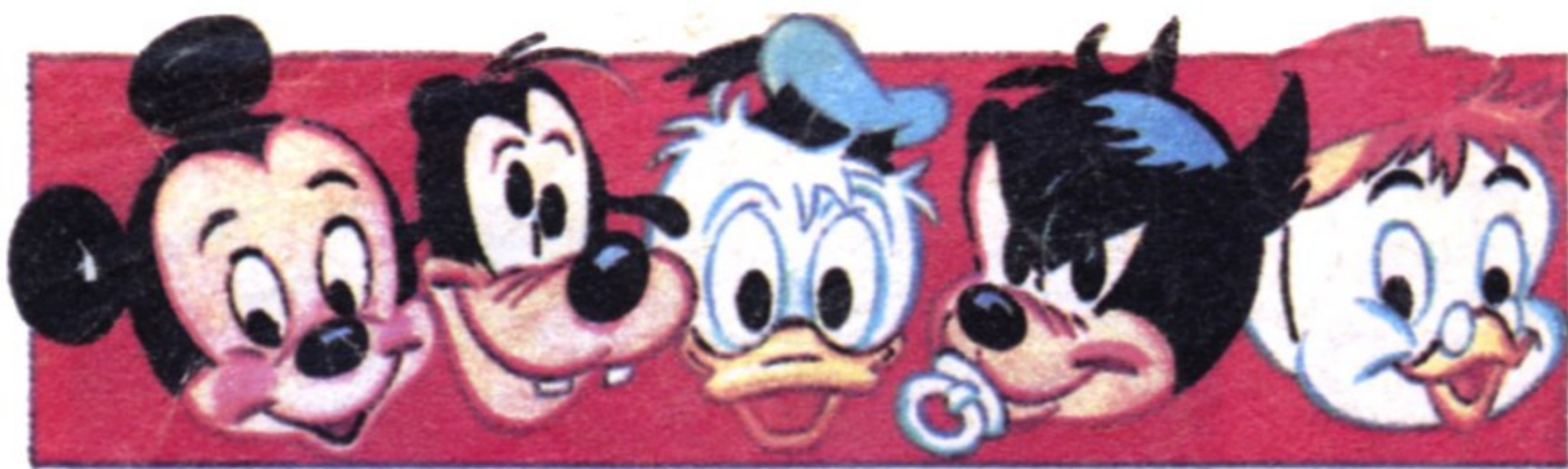
Драгана Реп, Љубљана



Од свих кактуса, без сумње је највећи сагуаро или циновски кактус (латински назив му је *Cereus Giganteus*). Он расте у Аризони, југоисточној Калифорнији (у САД) и у држави Сонора у Мексику.

Зелени ижљепљен стуб овог кактуса украшен је „гранама“ налик на краке свећњака, и може да достигне висину од 16 метара.

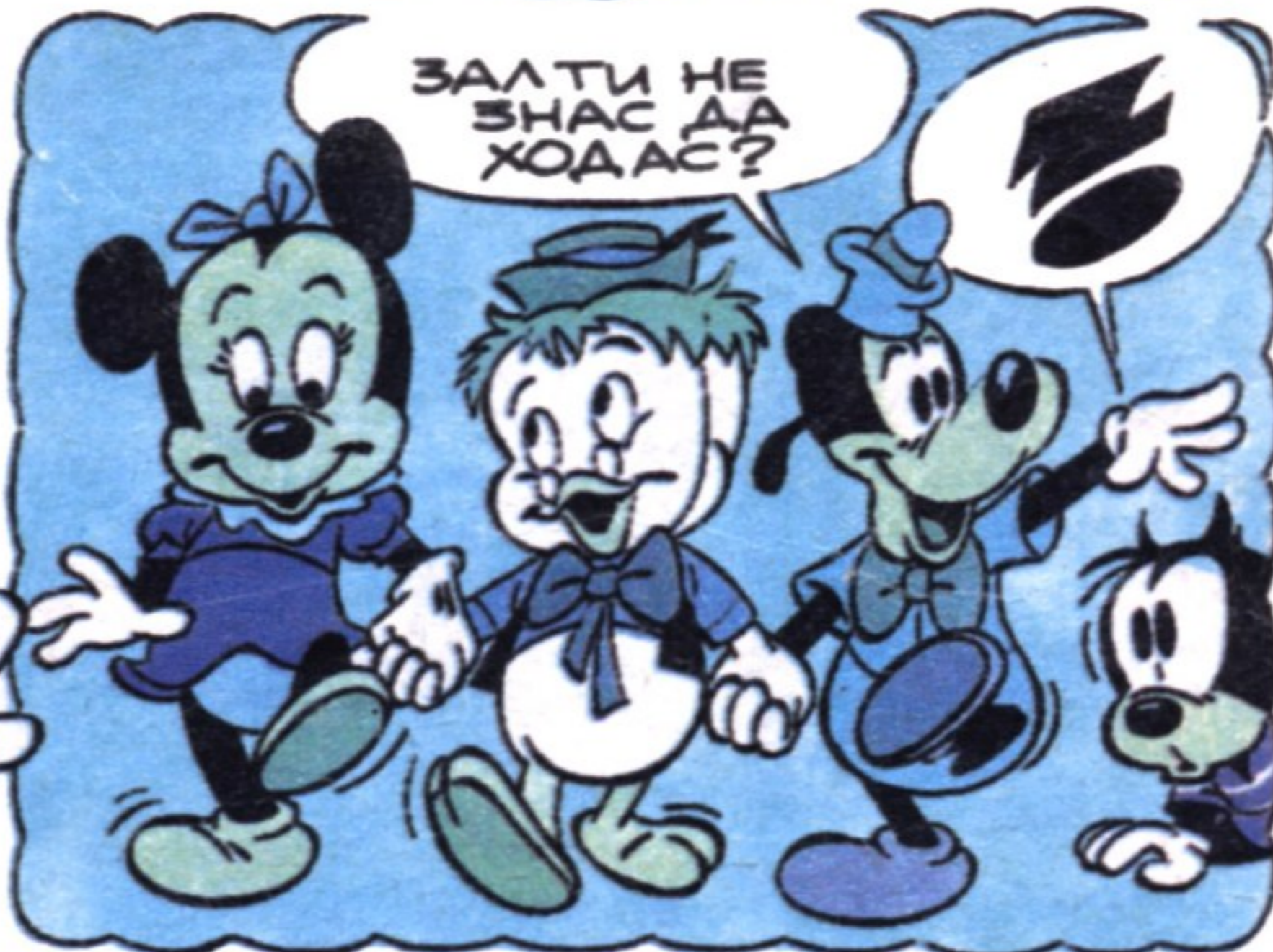
Толику висину има један кактус на самој граници заштићеног националног парка сагуара у Аризони. А један други примерак, без кракова био је висок 24 метра. Та висина измерена је у априлу 1978. године у Кејв Крику у Аризони. Овај циновски кактус стар око 150 година оборила је снажна олуја јула 1986. године.



ДИЗНИЈЕВЕ БЕБЕ



F. JM. 90437 c



© 1990 WALT DISNEY CO. - F.M.Y.



WALT DISNEY

WWW.STRIPZONA.COM

