

ИЗЛАЗИ СРЕДОМ • ГОДИНА XXI • ЦЕНА 4 ДИН.

ПОДВИТНИК
ЗАБАВНИК

БРОЈ 980 • 31. V 1995

WALT DISNEY'S



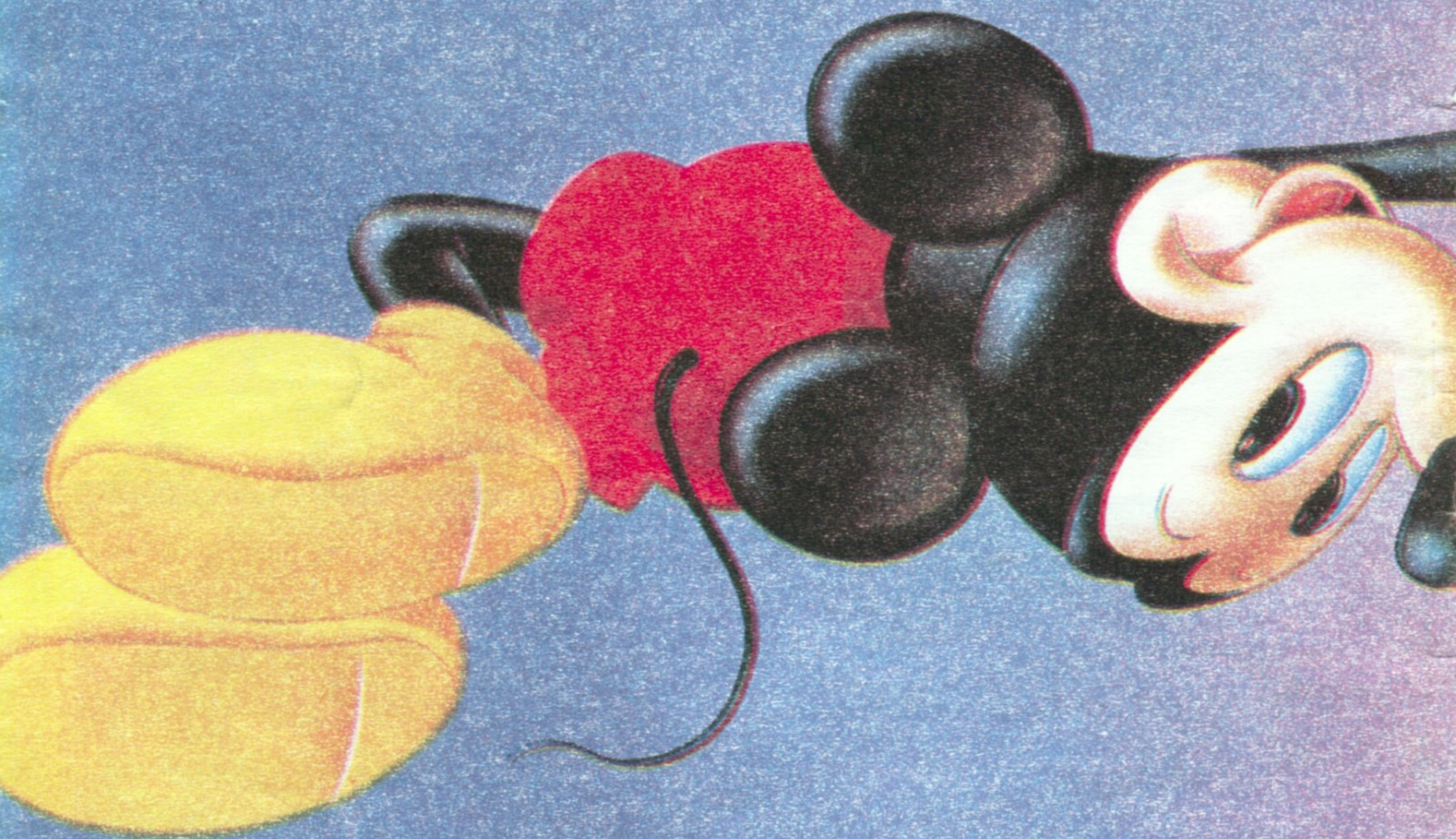
МИКИЈЕВ ЗАБАВНИК



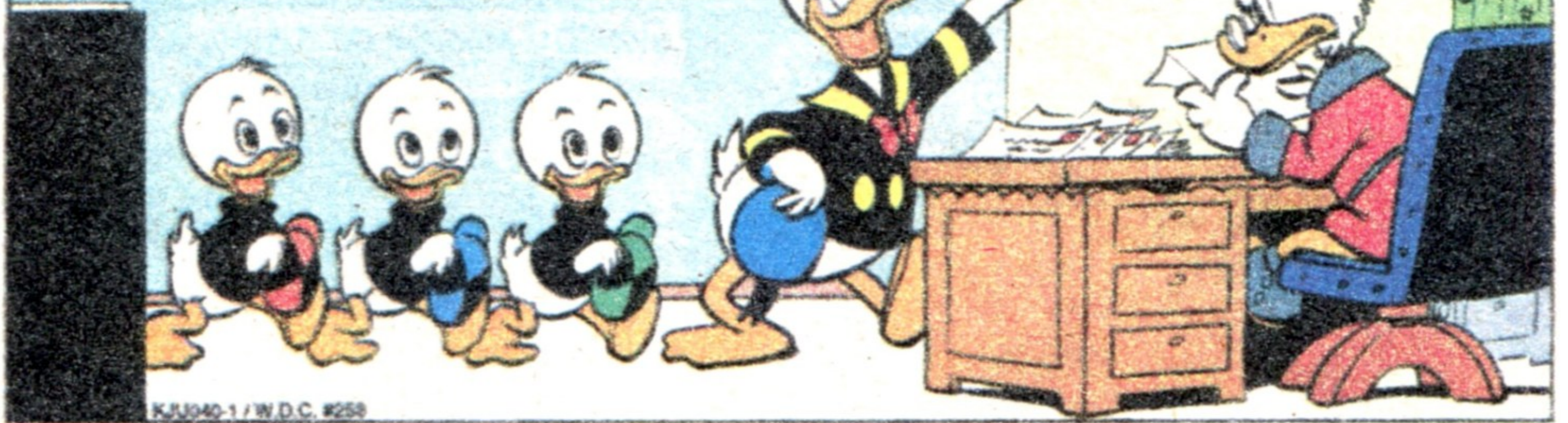
ПОСТЕР

МЫШКИ В
БАБАШКАХ

© The Walt Disney Company



Таја Пламак **СТАРИ, ПРВИ НАЈДРАЖИ**



KJ040-1 / W.D.C. #258

ЗАР СУ ТО СВЕ ЧЕСТИТКЕ, СТРИЦЕ?
 ГРРР! КАКВЕ ЧЕСТИТКЕ?



ЗАР СИ ЗАБОРАВИО ДА ТИ ЈЕ ДАНАС РОБЕН-ДАНО?

ЈА НИТ! ПРИМАМ ЧЕСТИТКЕ НИТ' ИХ ШАЉЕМ!



НЕ БИ' РЕКАО! ПОТРЕ - ААА!
 ДАЗ ОВО НЕ - ОБИЧНО ПИСМО!



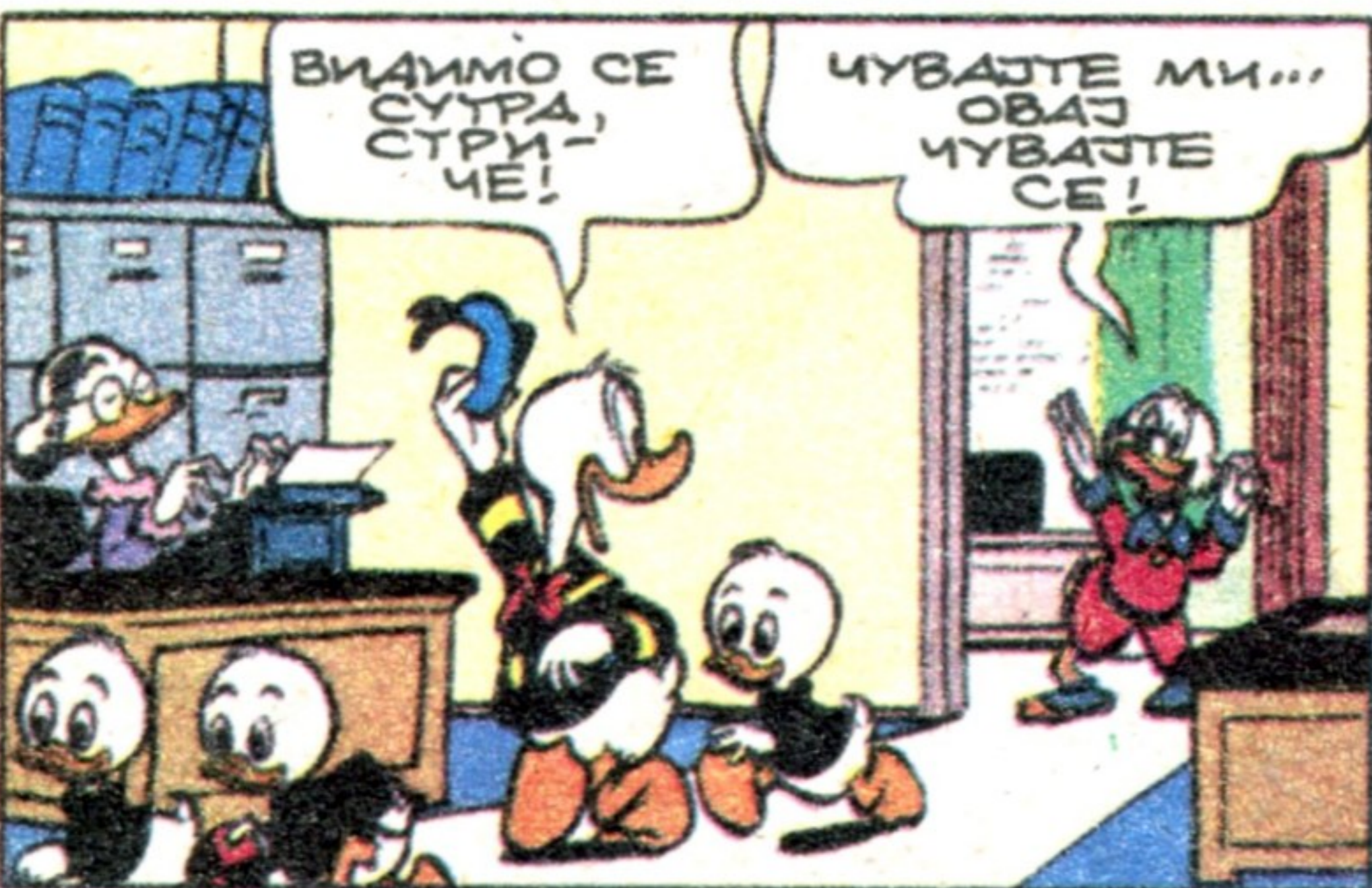
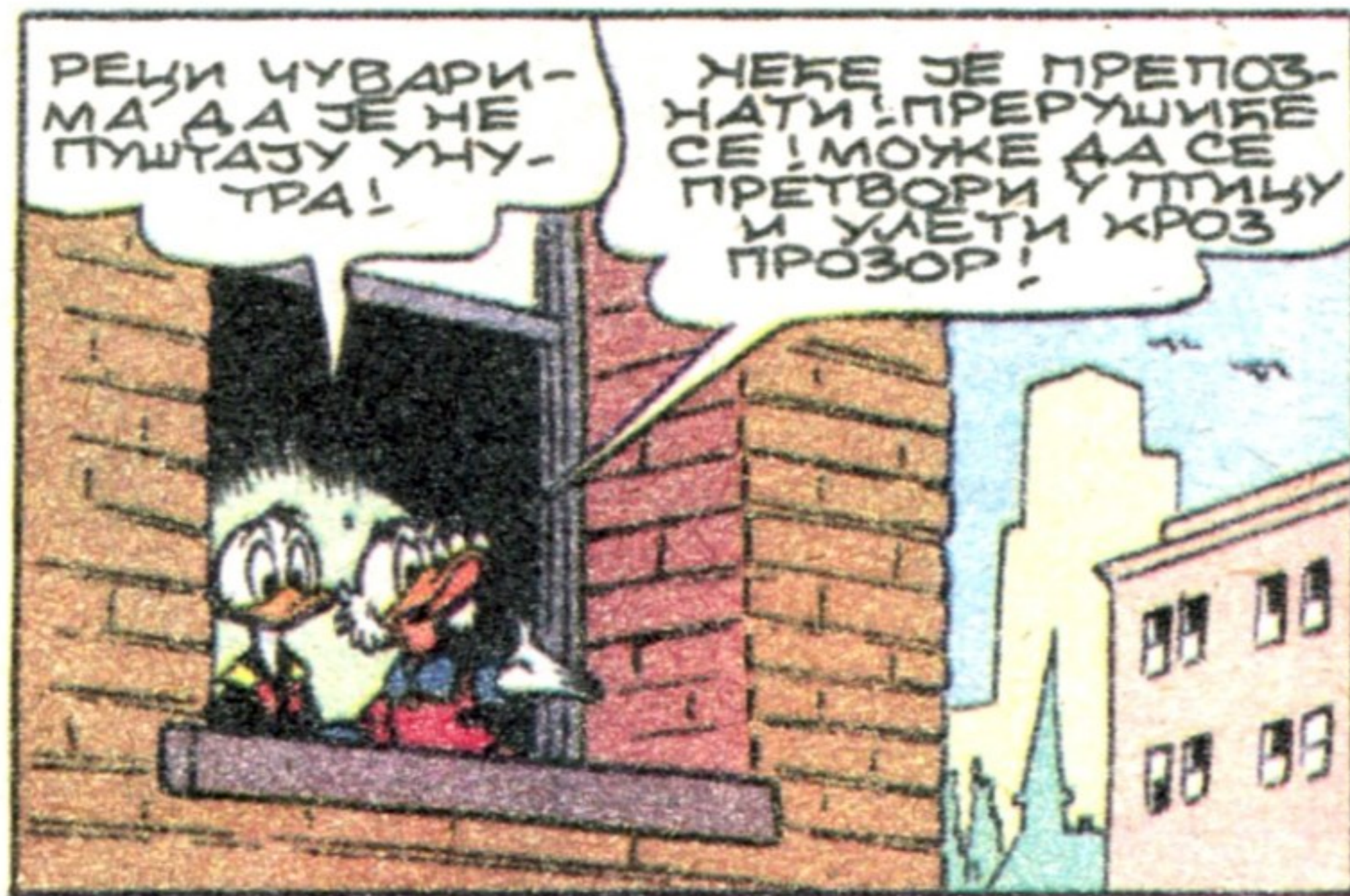
ХМ... МАЛОПРЕ ЈЕ СТИГЛО! ПЛУ - ПОСТИ!

МОЖДА ТИ ПИШЕ НЕ - КА ОБОЖА - ВАТЕЉКА!

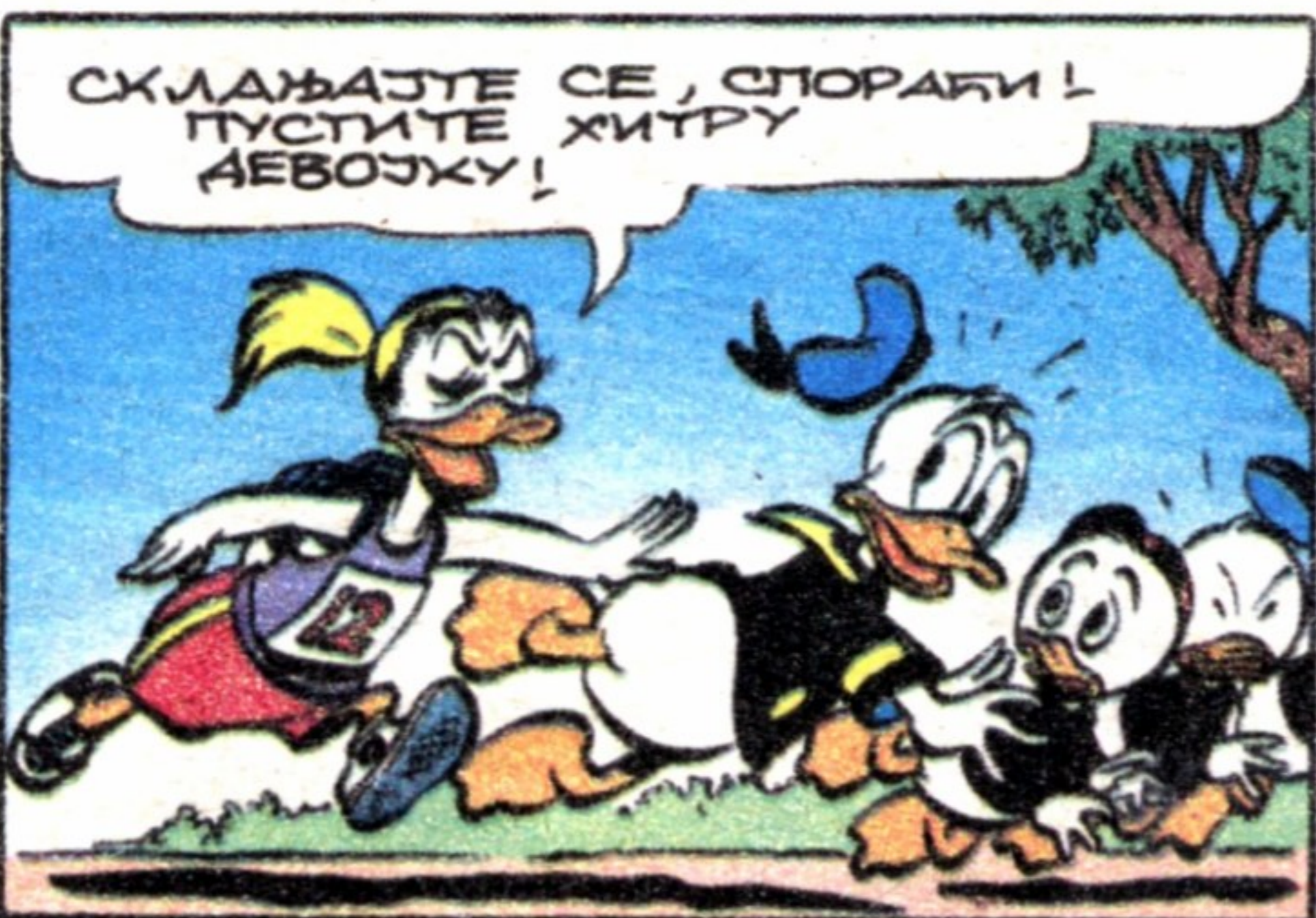


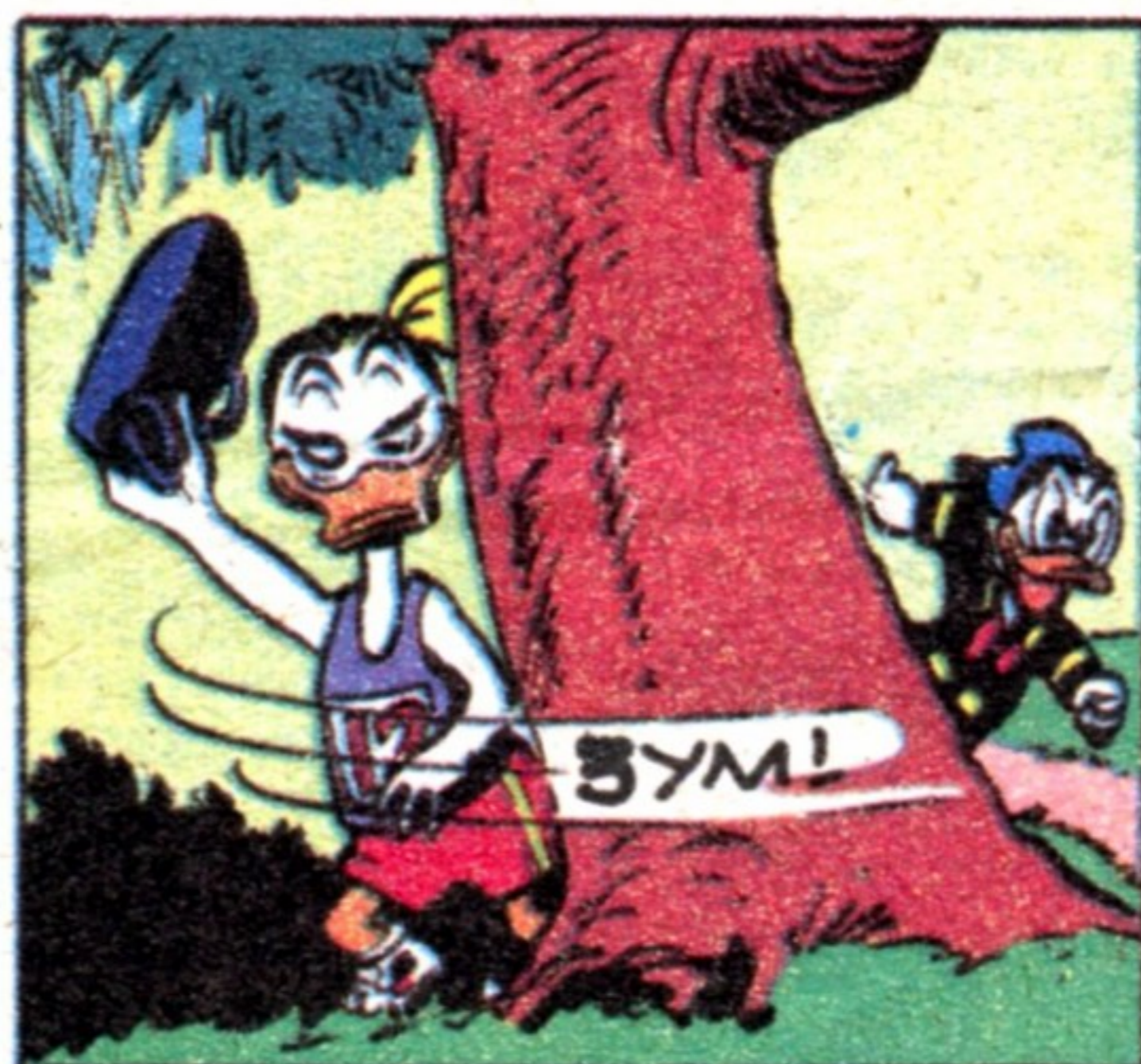
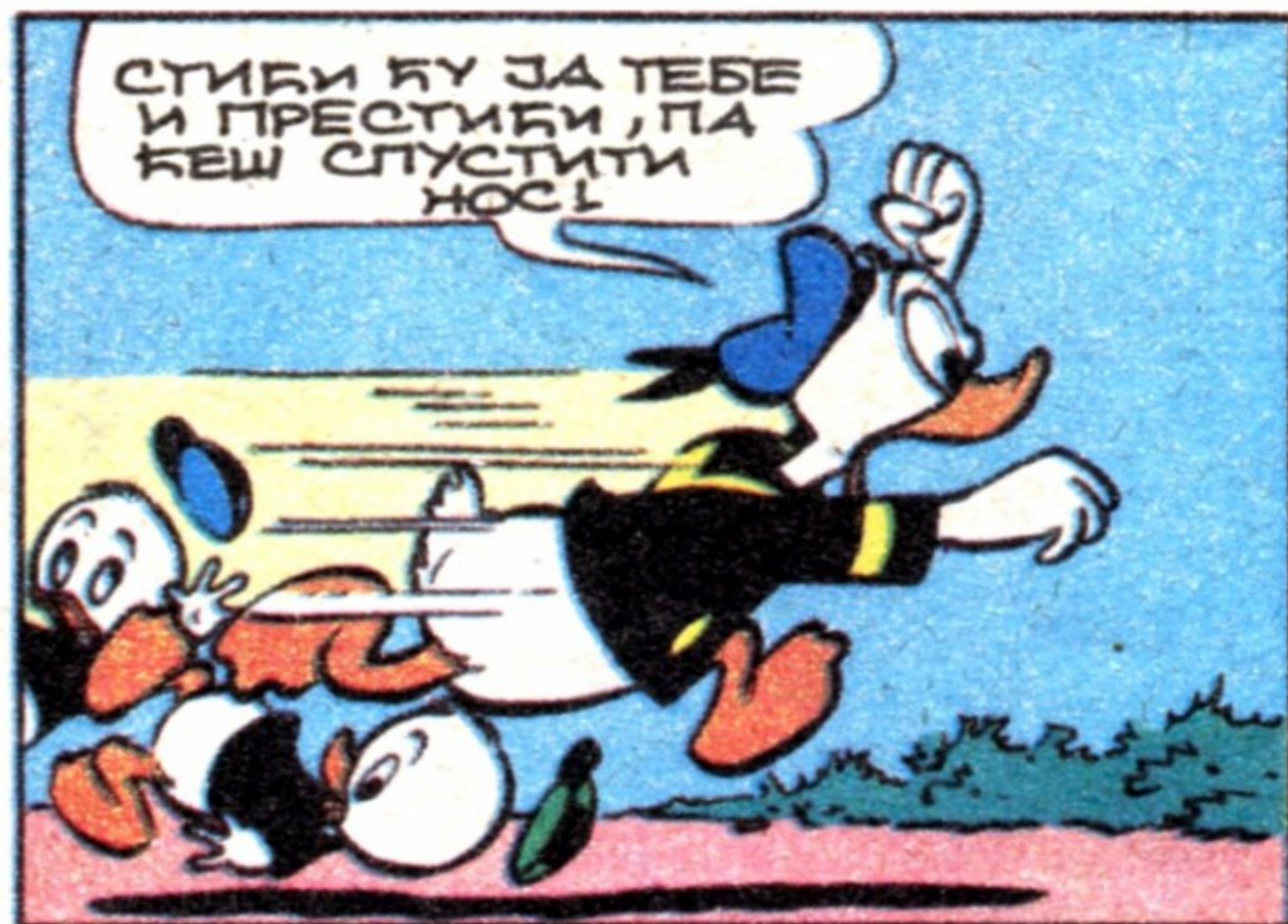
ОХО-ХО! КАКО ЈЕ САМО УКРАШЕНО И НА - МИРИСАНО!

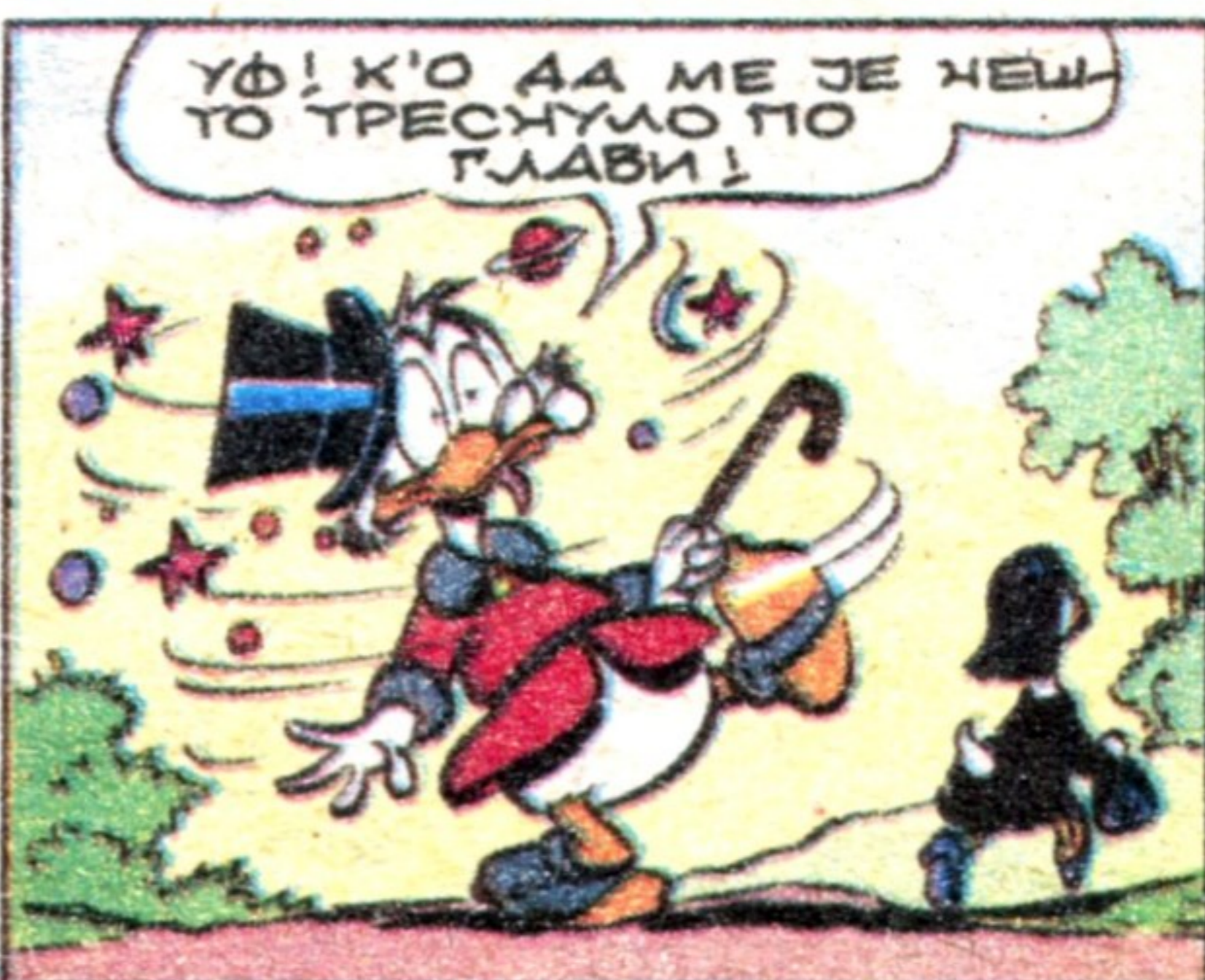
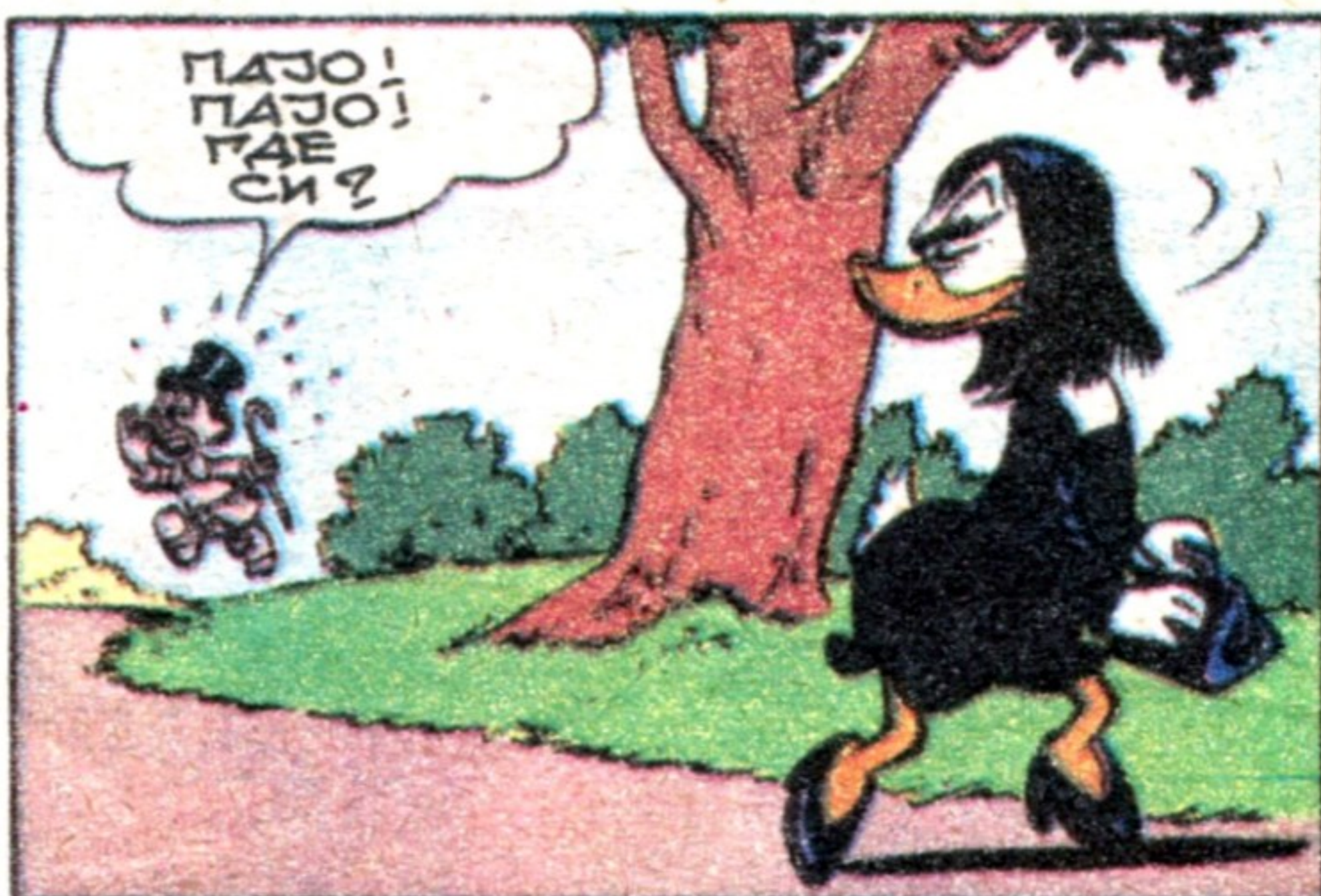
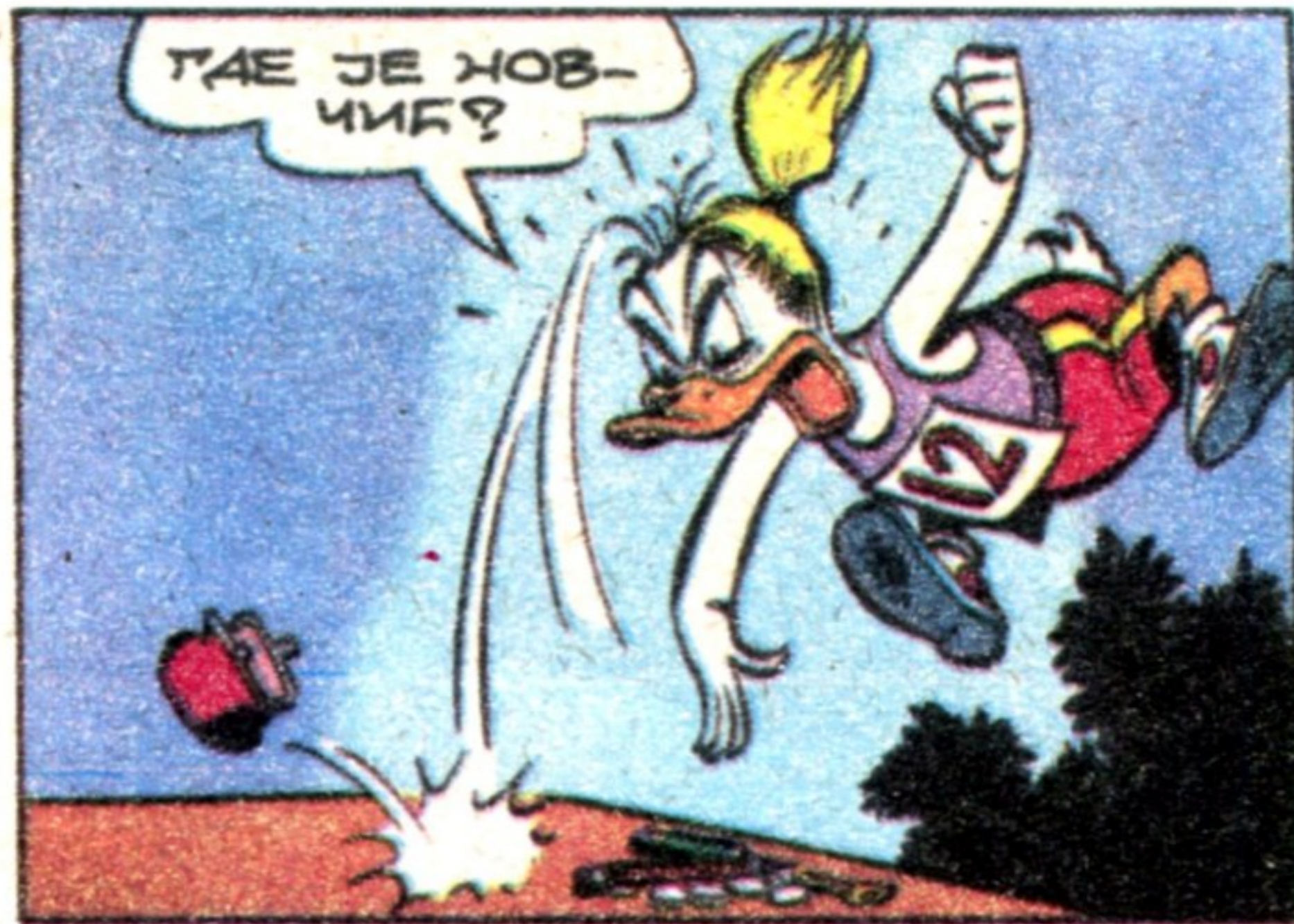


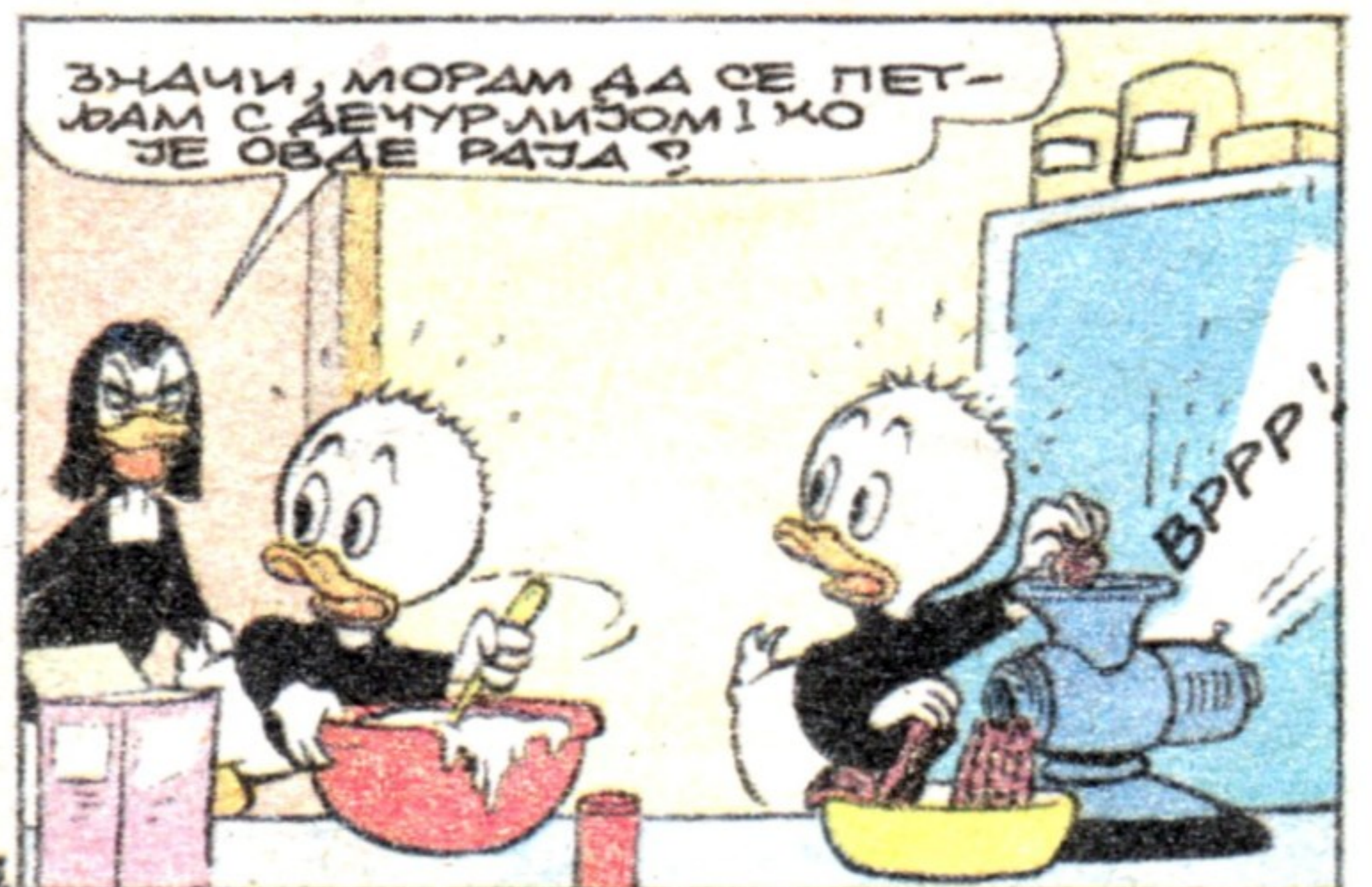
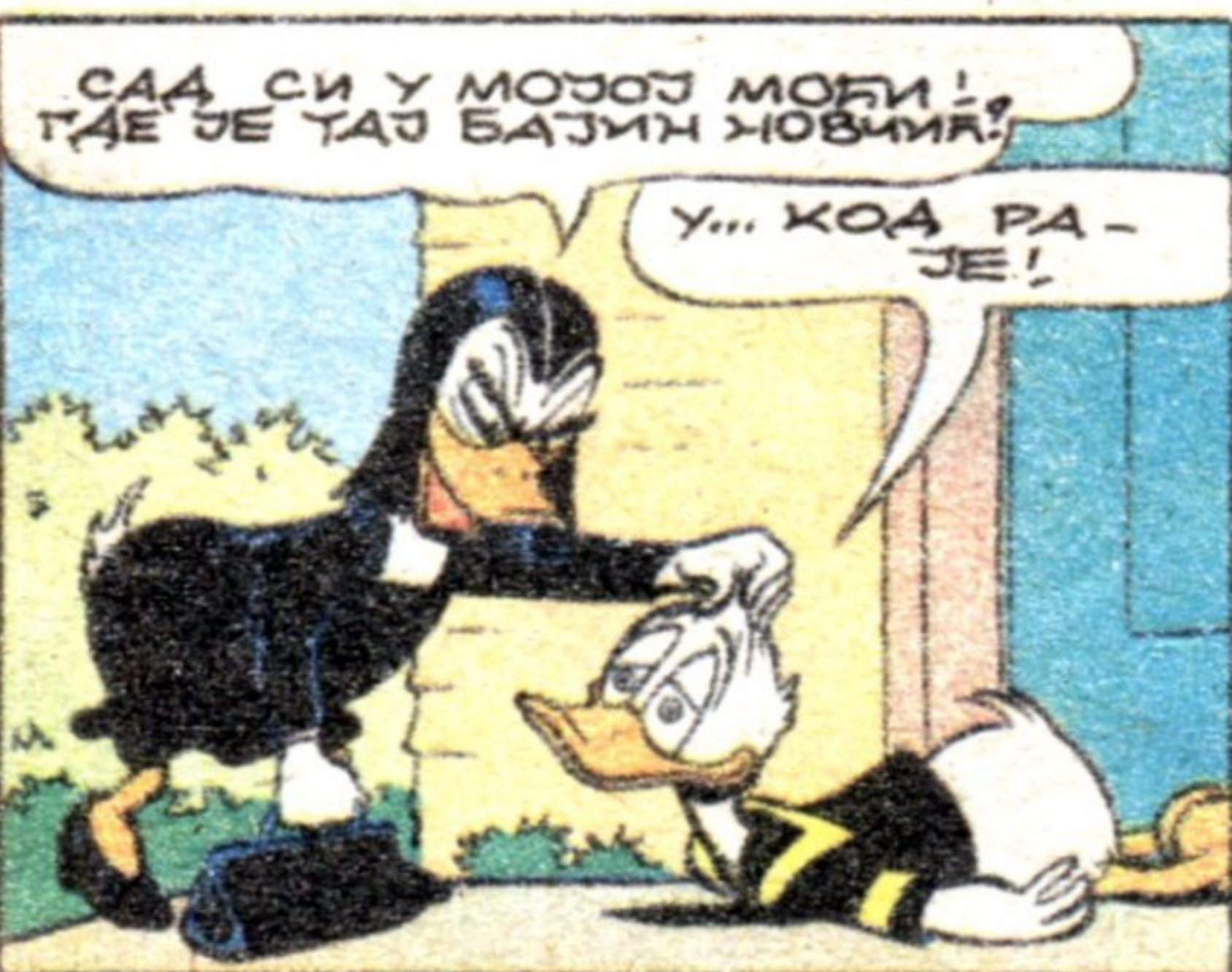
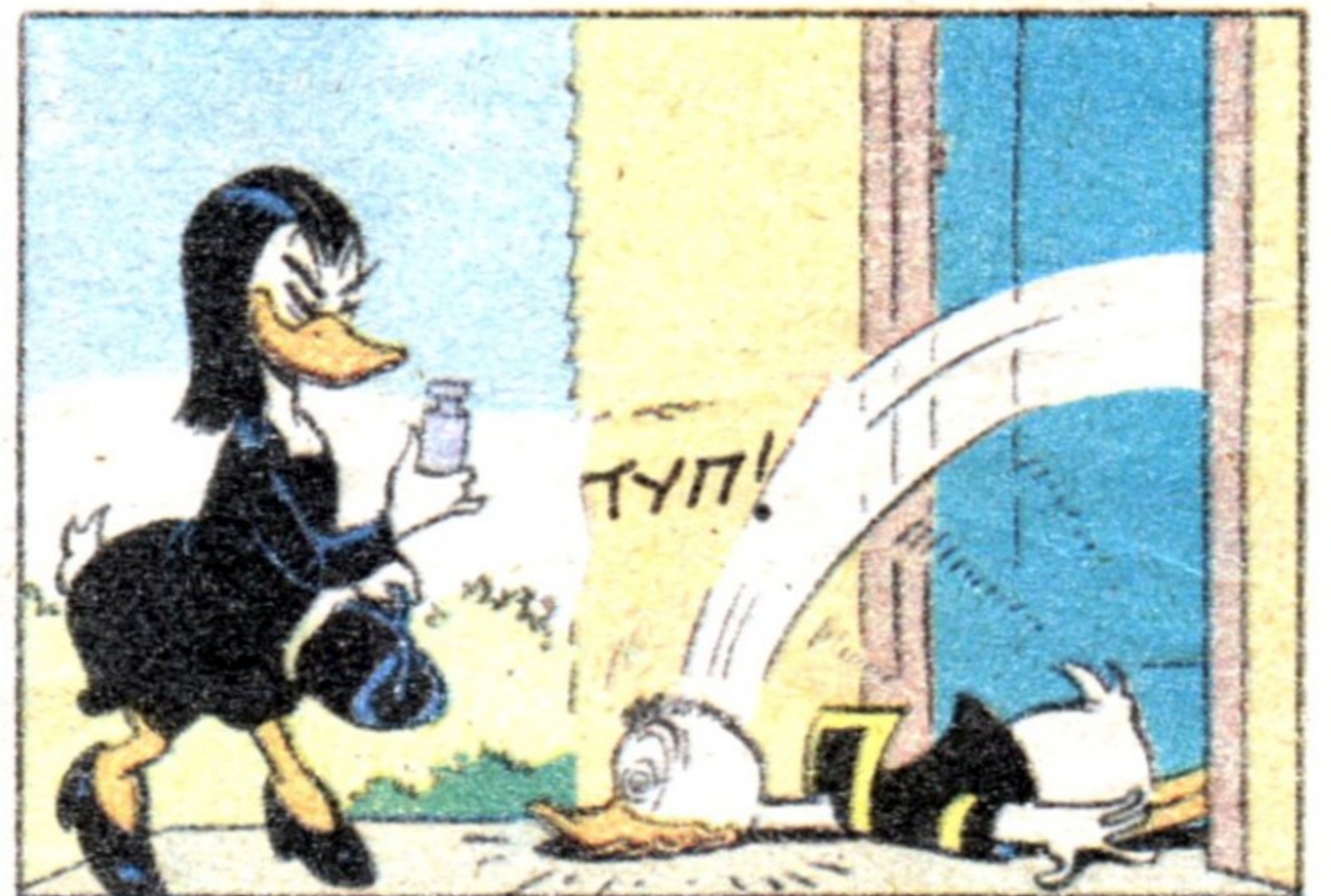
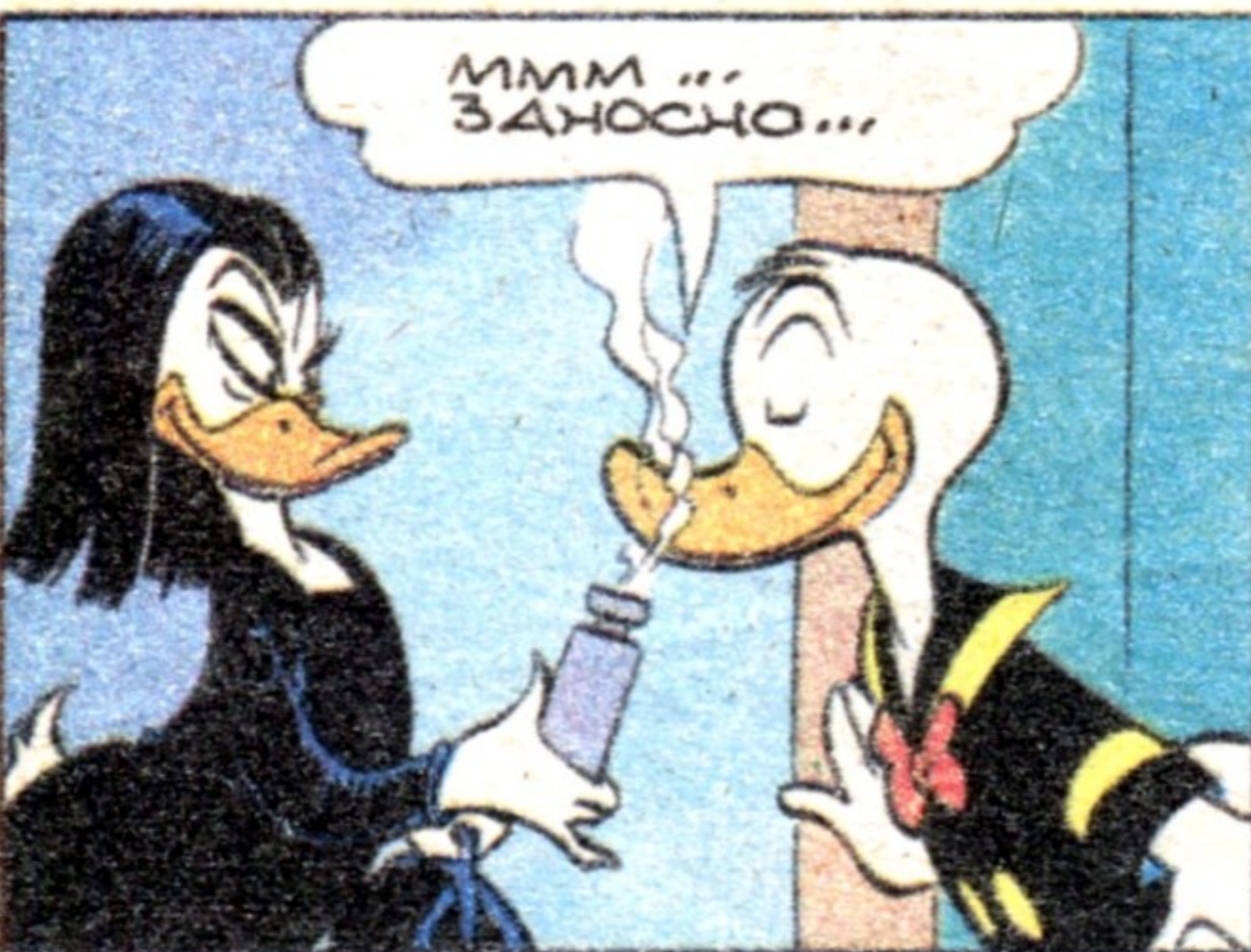
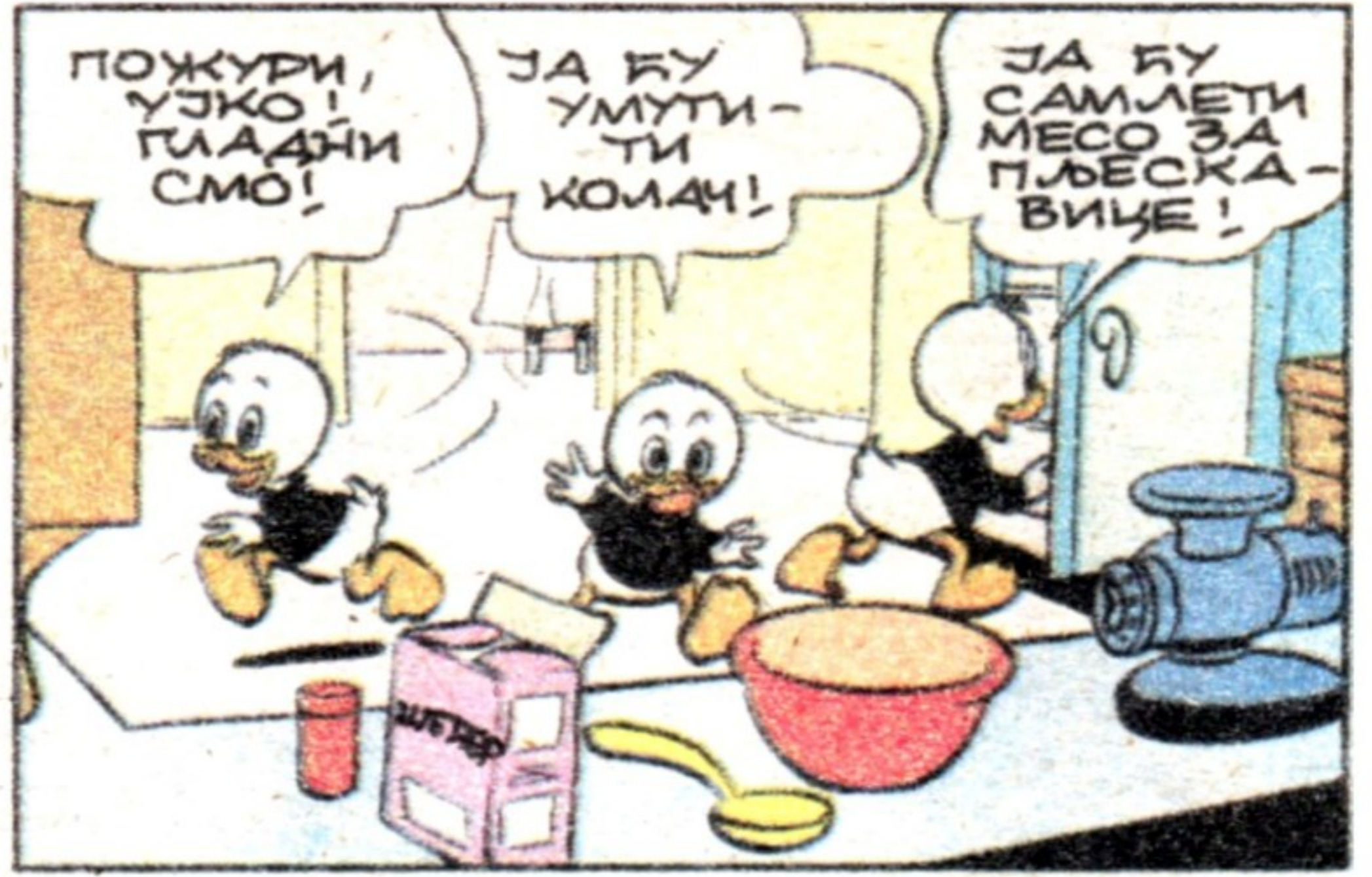


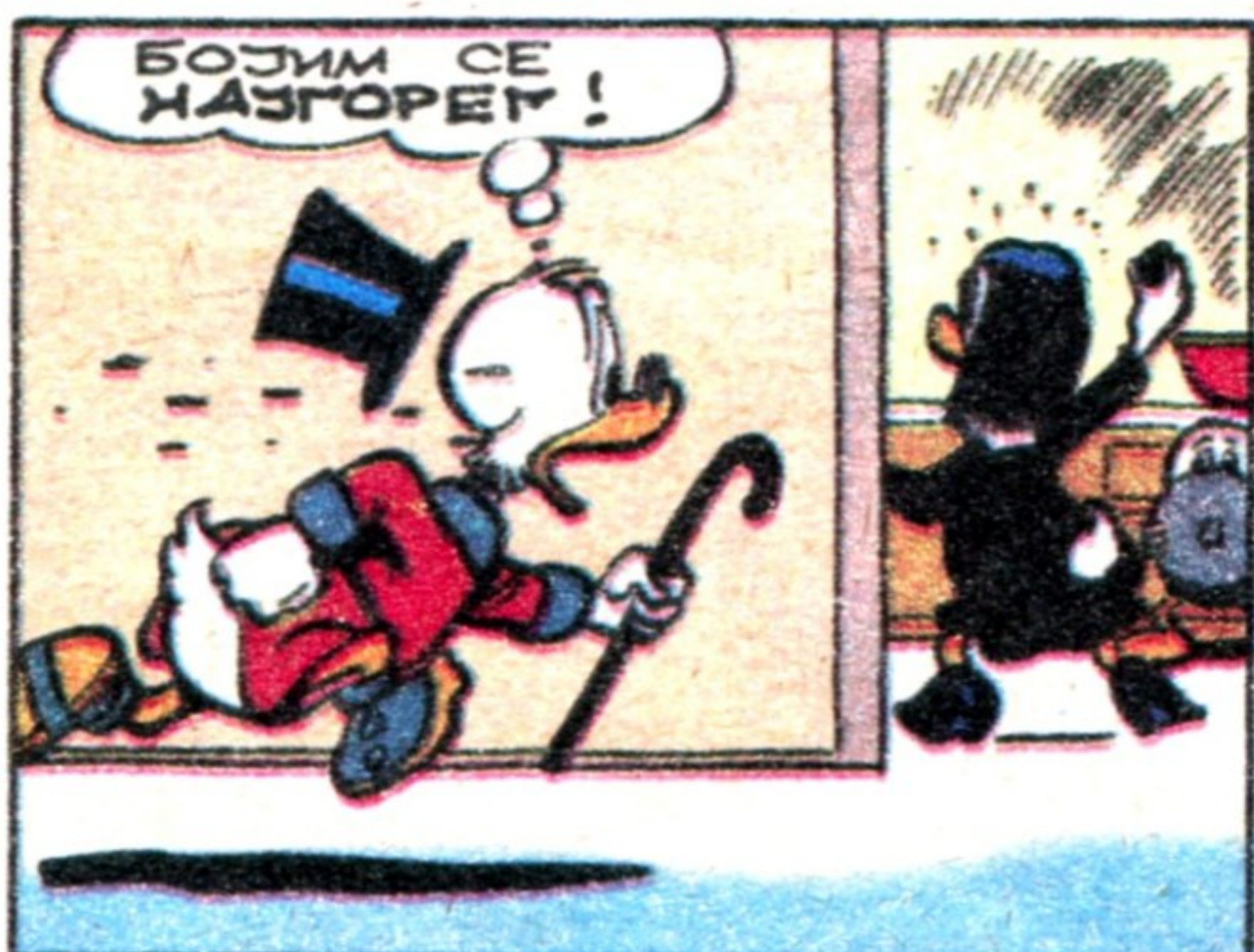
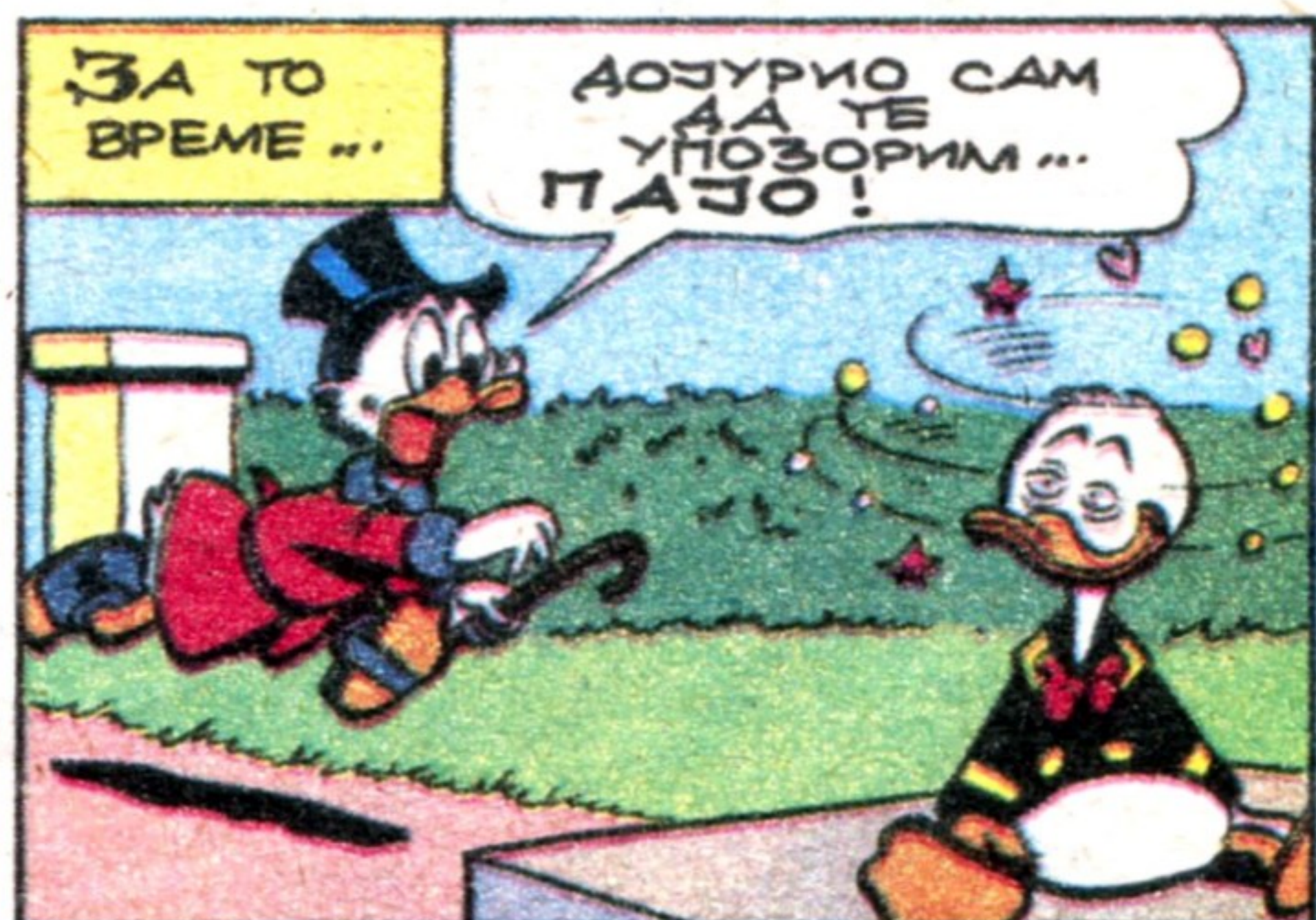
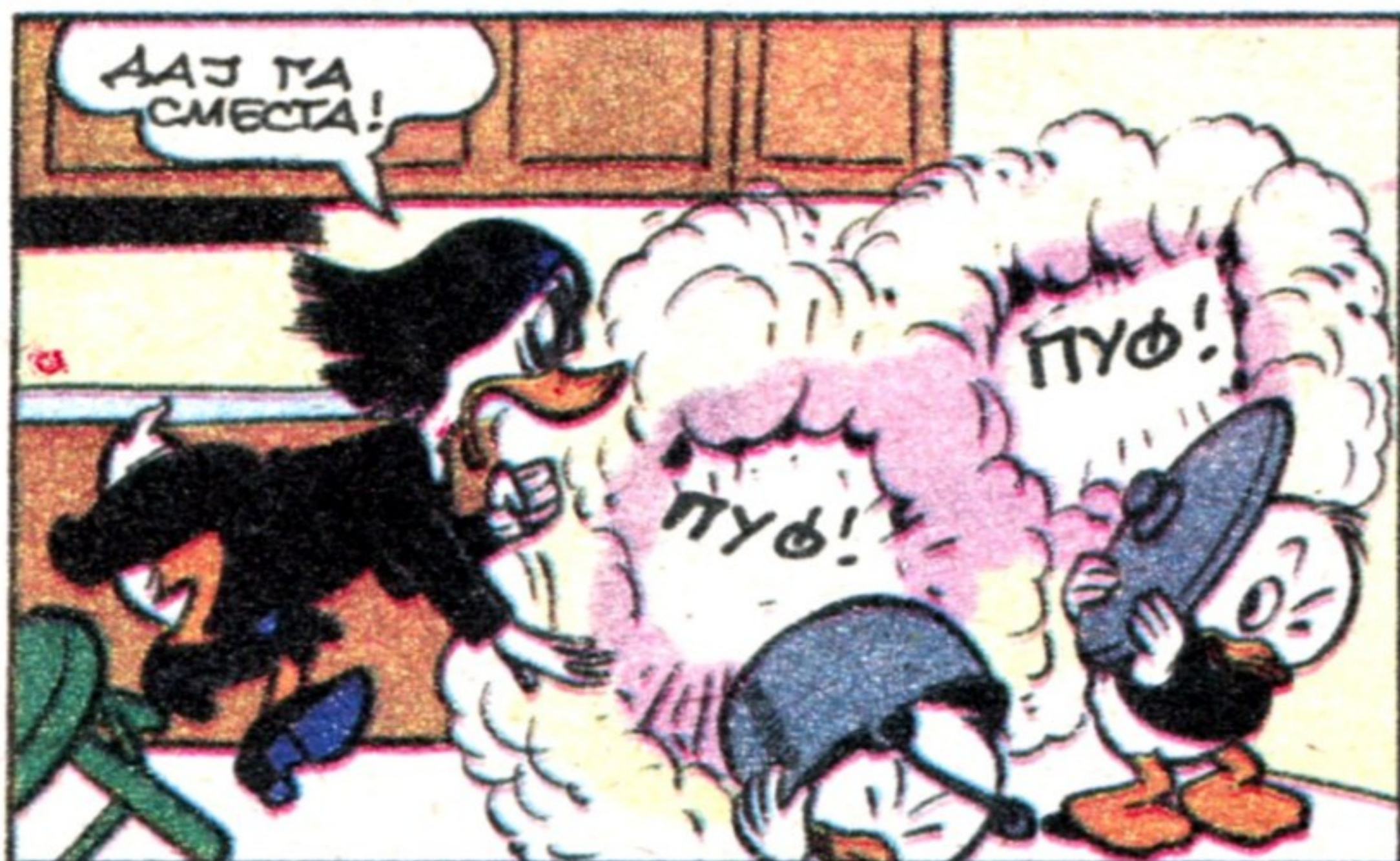
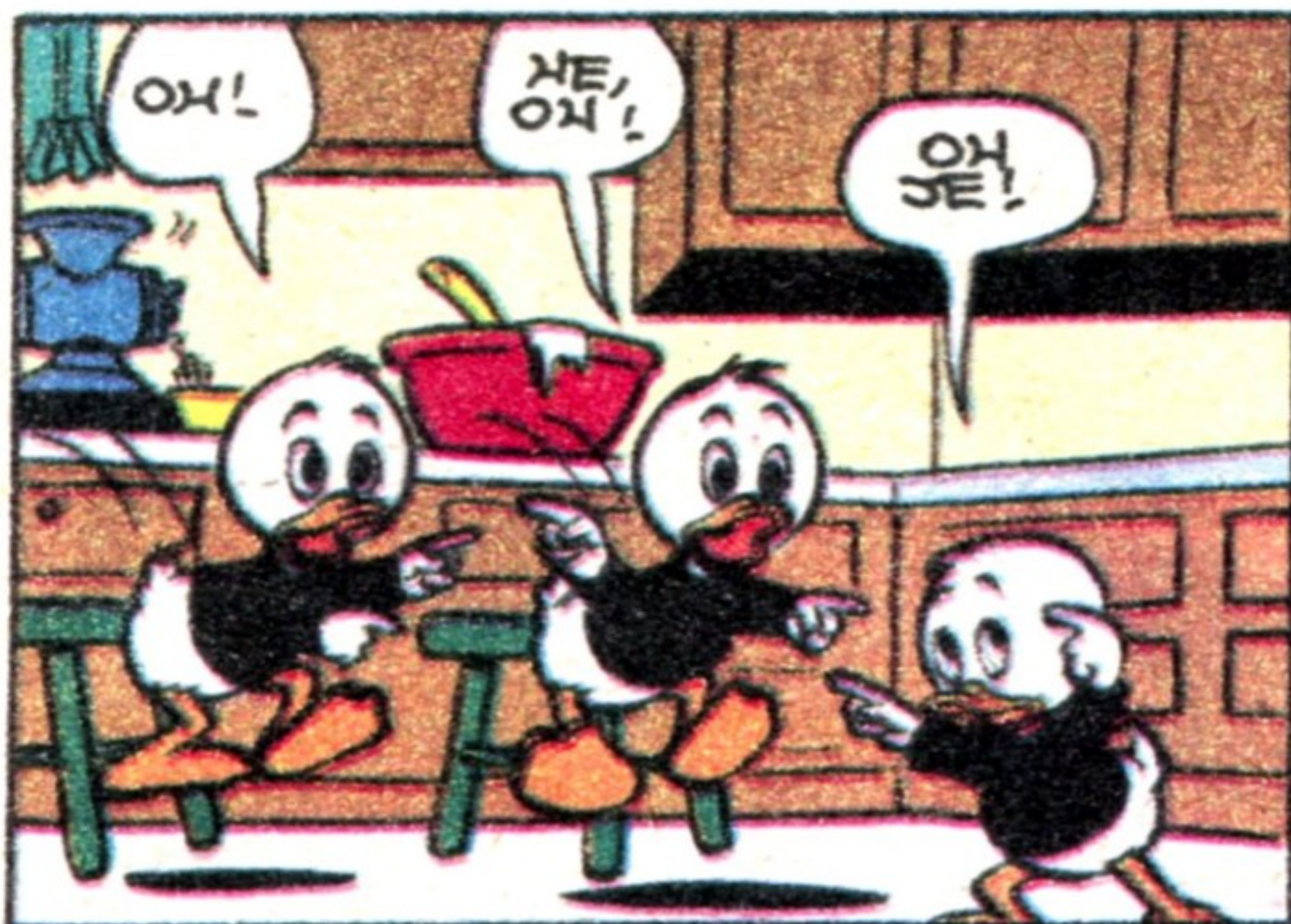


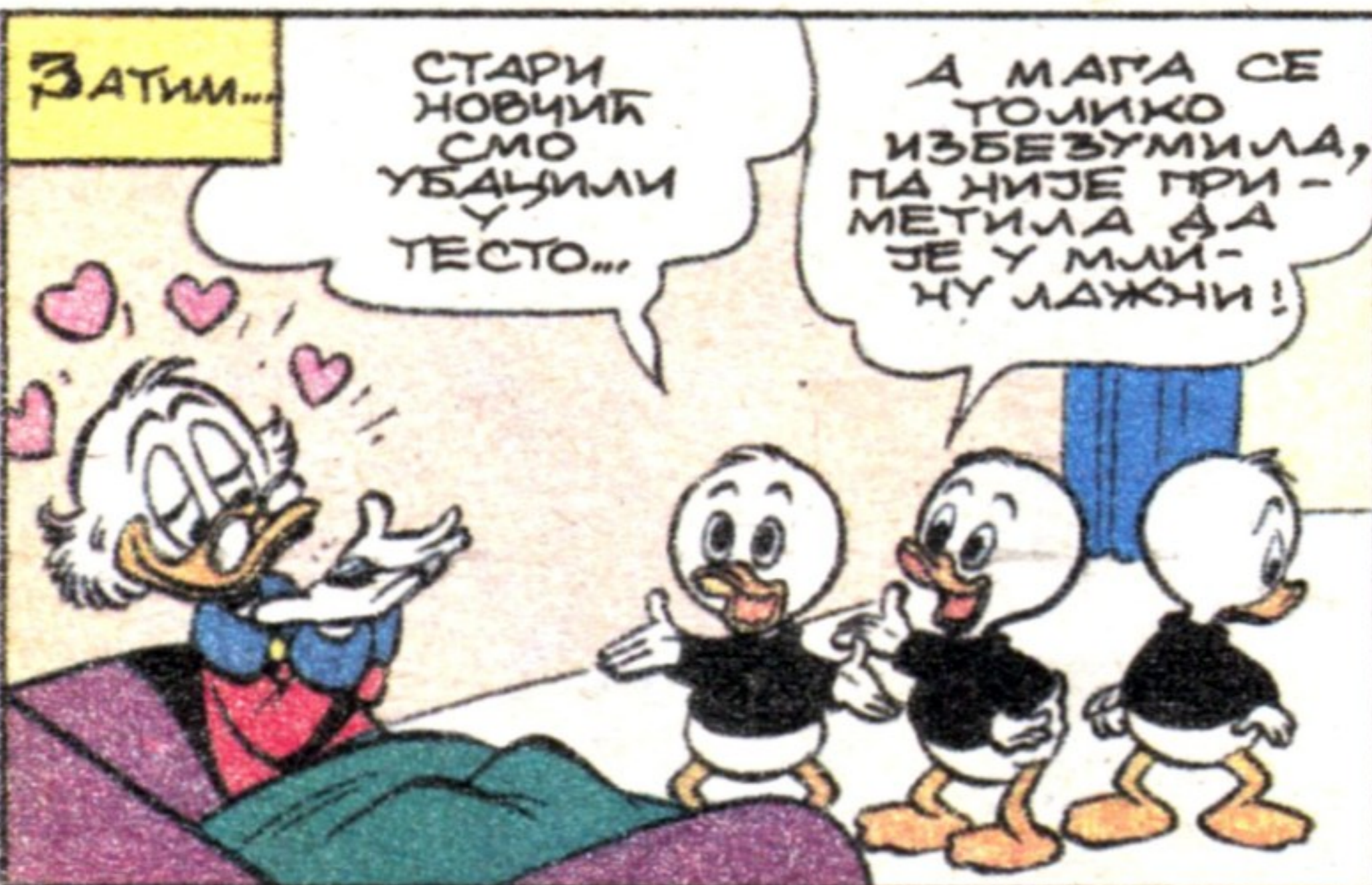
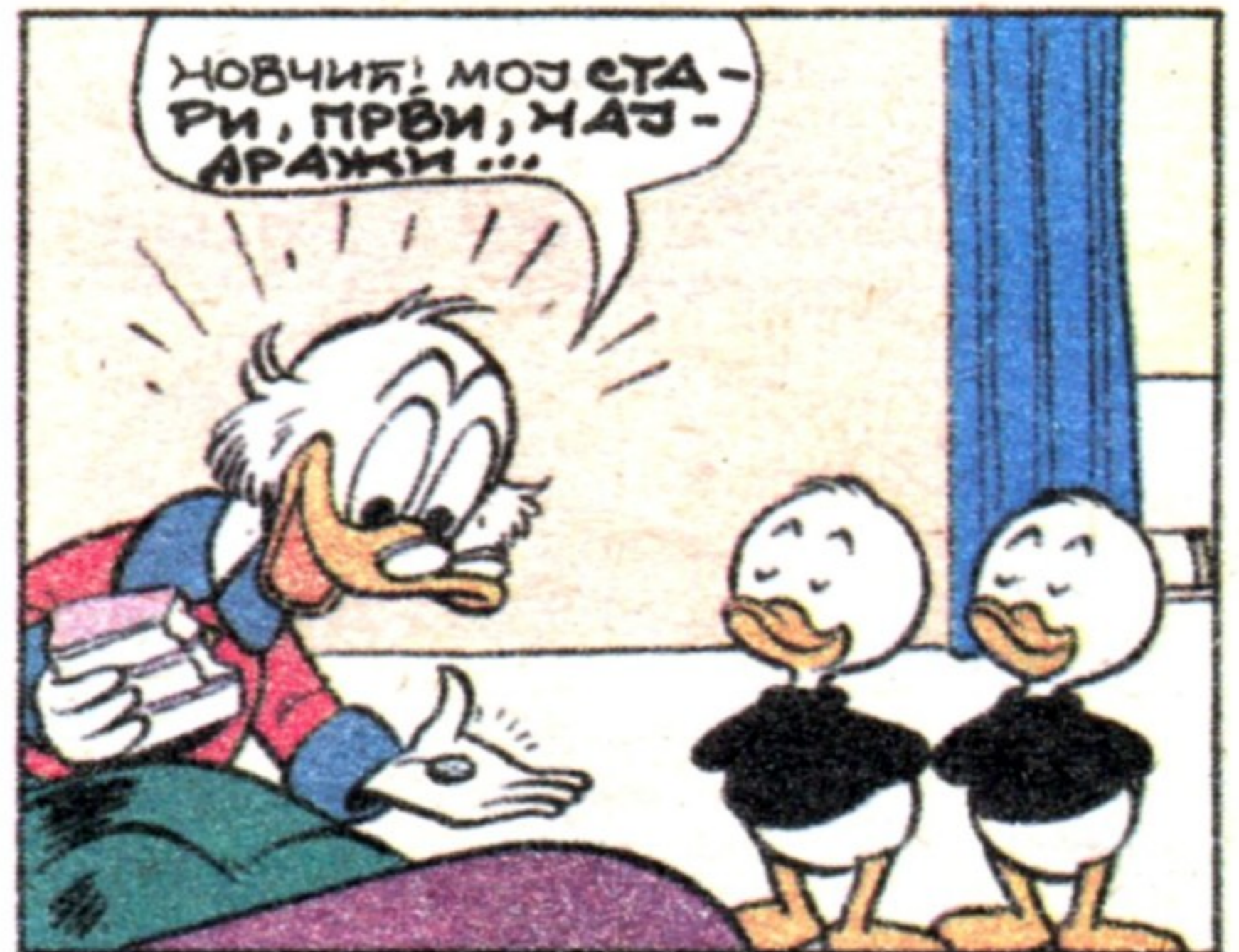
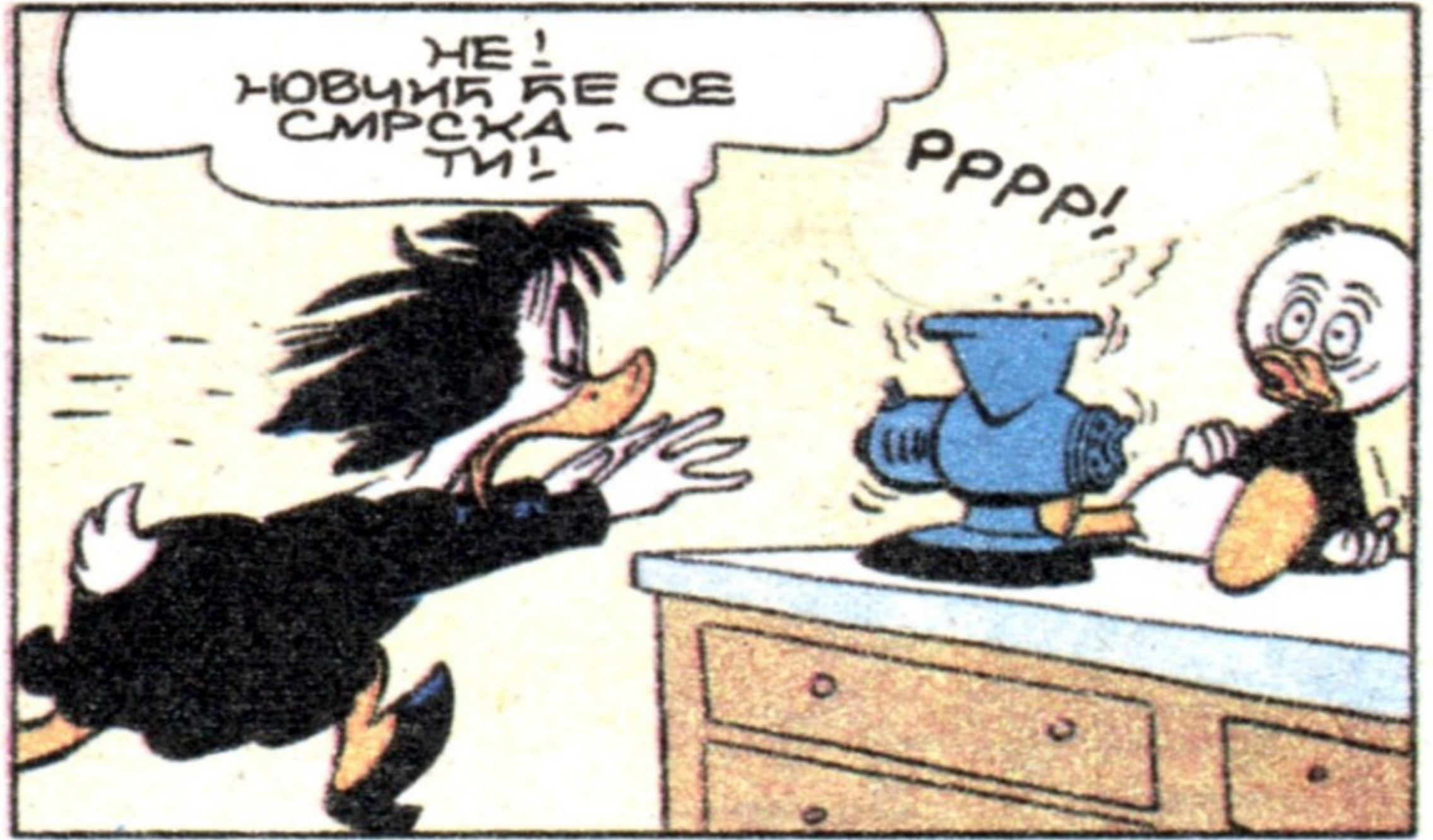












ТЕСТ

Волиш ли да се дружиш и стичеш нова познанства? Упознајеш ли се брзо и лако са вршњацима? Не жури са одговором, већ реши овај тест и сазнајеш колико си дружељубив!

СТИЧЕШ ЛИ БРЗО НОВЕ ДРУГАРЕ?

1. Се својим другарима нелиш да...

- а) излазиш
- б) оснујеш музичку групу
- в) кренеш на неко истраживање

2. У какво доба ноћи најлепше је бити...

- а) на некој доброј журци
- б) у топлом кревету
- в) у кругу породице

3. Када ти неко повери тајну...

- а) ћутиш као риба
- б) трудиш се да је не откријеш
- в) ту и тамо нешто избрљаш

4. Најбољи начин за нове упознавања је...

- а) дописивањем у „Микијевом Забавнику“
- б) у одељењу
- в) на спортском такмичењу

5. Волиш да си са друштвом...

- а) суботом или недељом
- б) поподне, код твоје куће
- в) увек, на било ком месту и у било које време

Бодовиње

Одговор поред сваке заставице носи одређени број поена
плава заставица – 10 поена
жута заставица – 5 поена
црвена заставица – 1 поен

од 1 до 15 поена

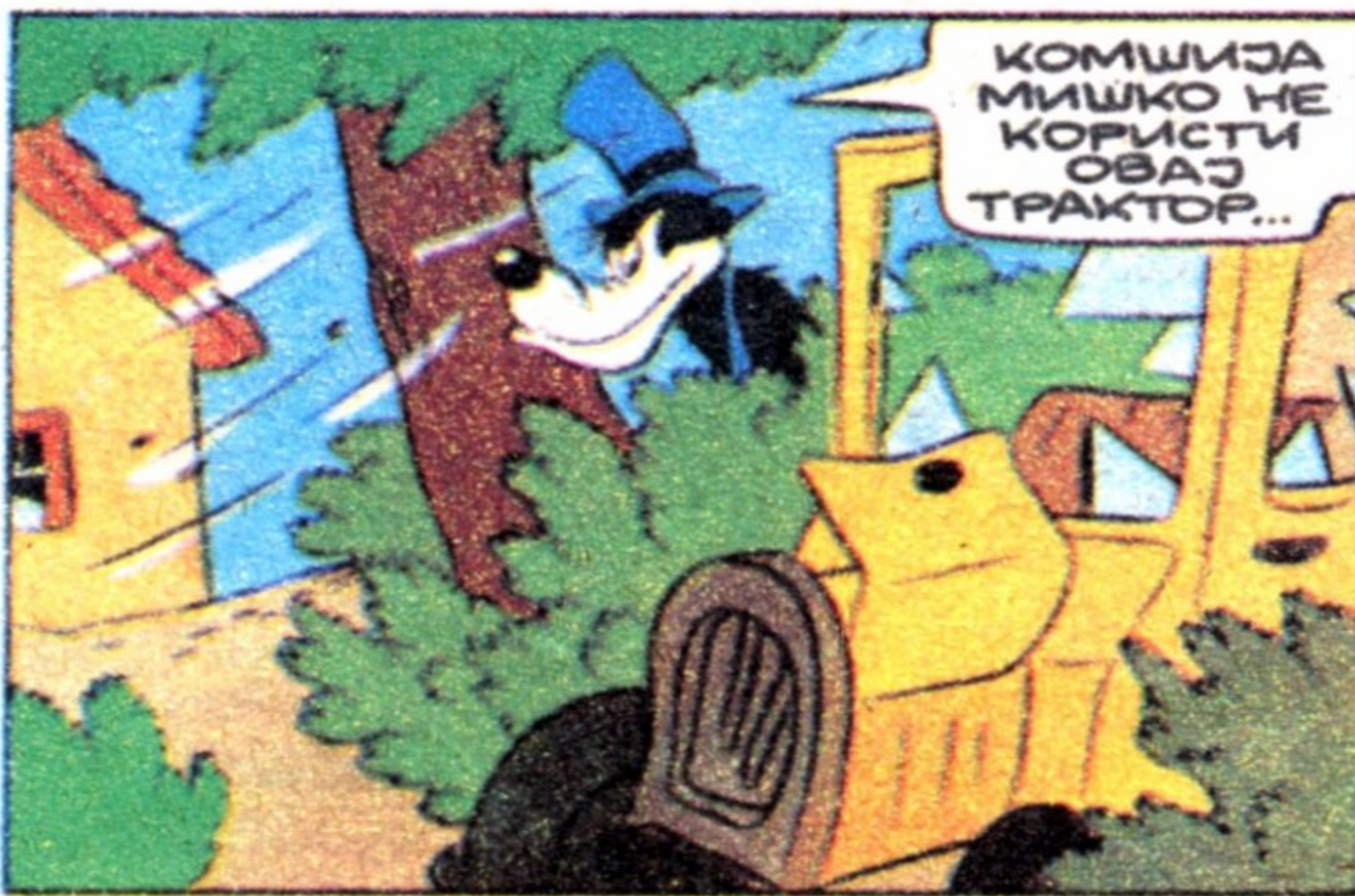
За тебе не постоји никаква тешкоћа да за кратко време упознаш неку нову особу. Лако проналазиш заједнички језик не само са вршњацима, већ и са онима који су млађи или старији од тебе. Увек си у друштву и никада ти није досадно.

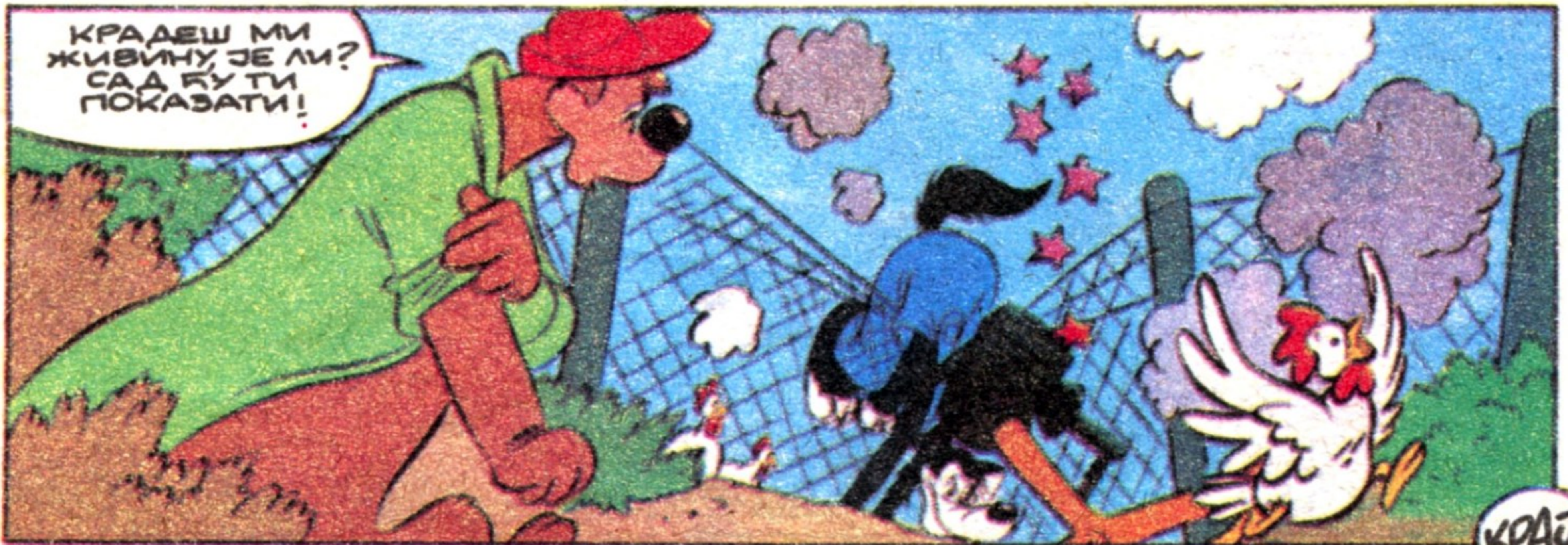
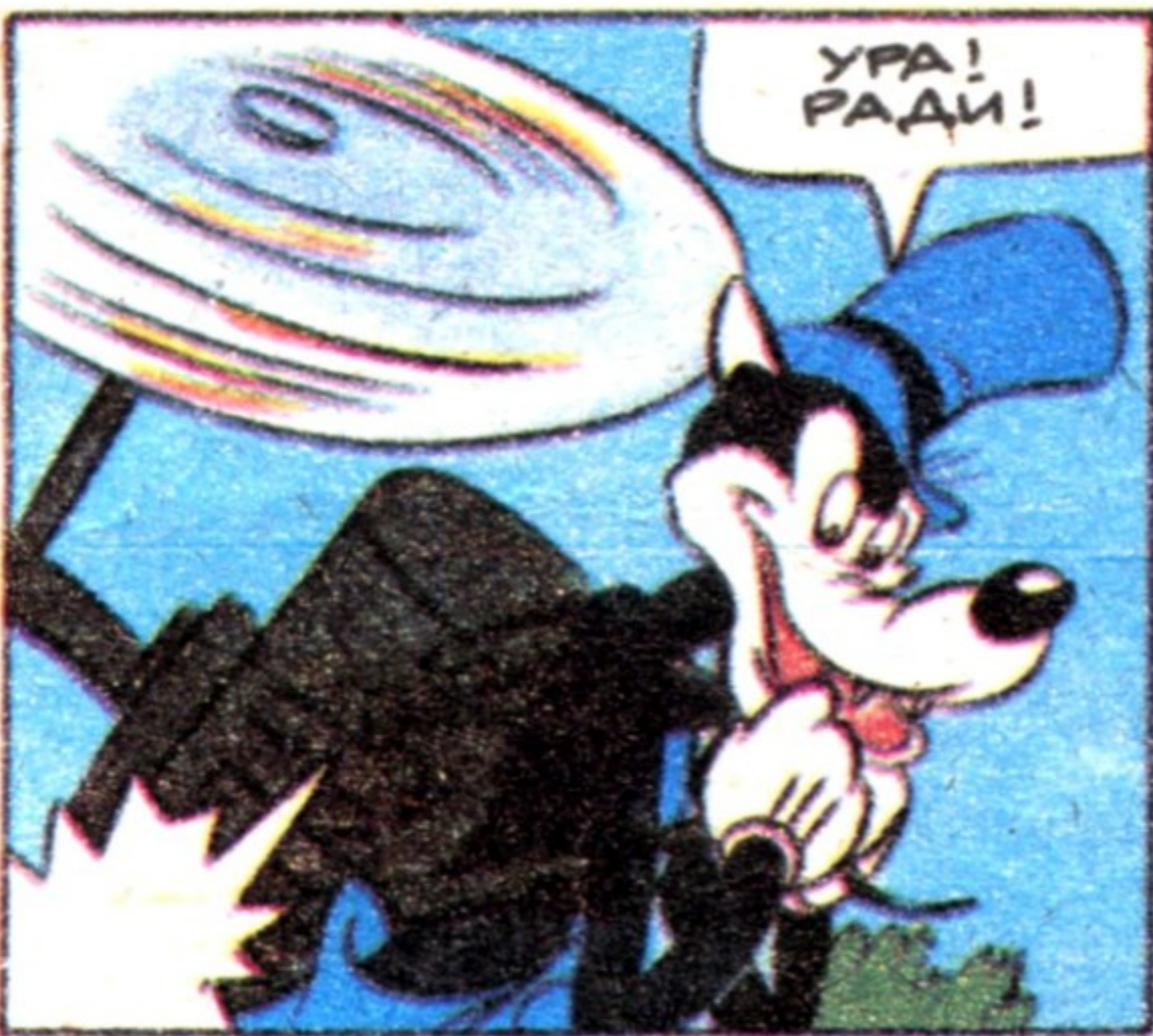
од 16 до 35 поена

Ти врло ретко прилазиш некоме кога не познајеш, па се задовољаваш другарима које имаш. Али ако те неко позове у друштво, радо ћеш да се одазовеш. Не треба свакоме поклањати поверење, али ни претерана сумњичавост није добра.

од 36 до 50 поена

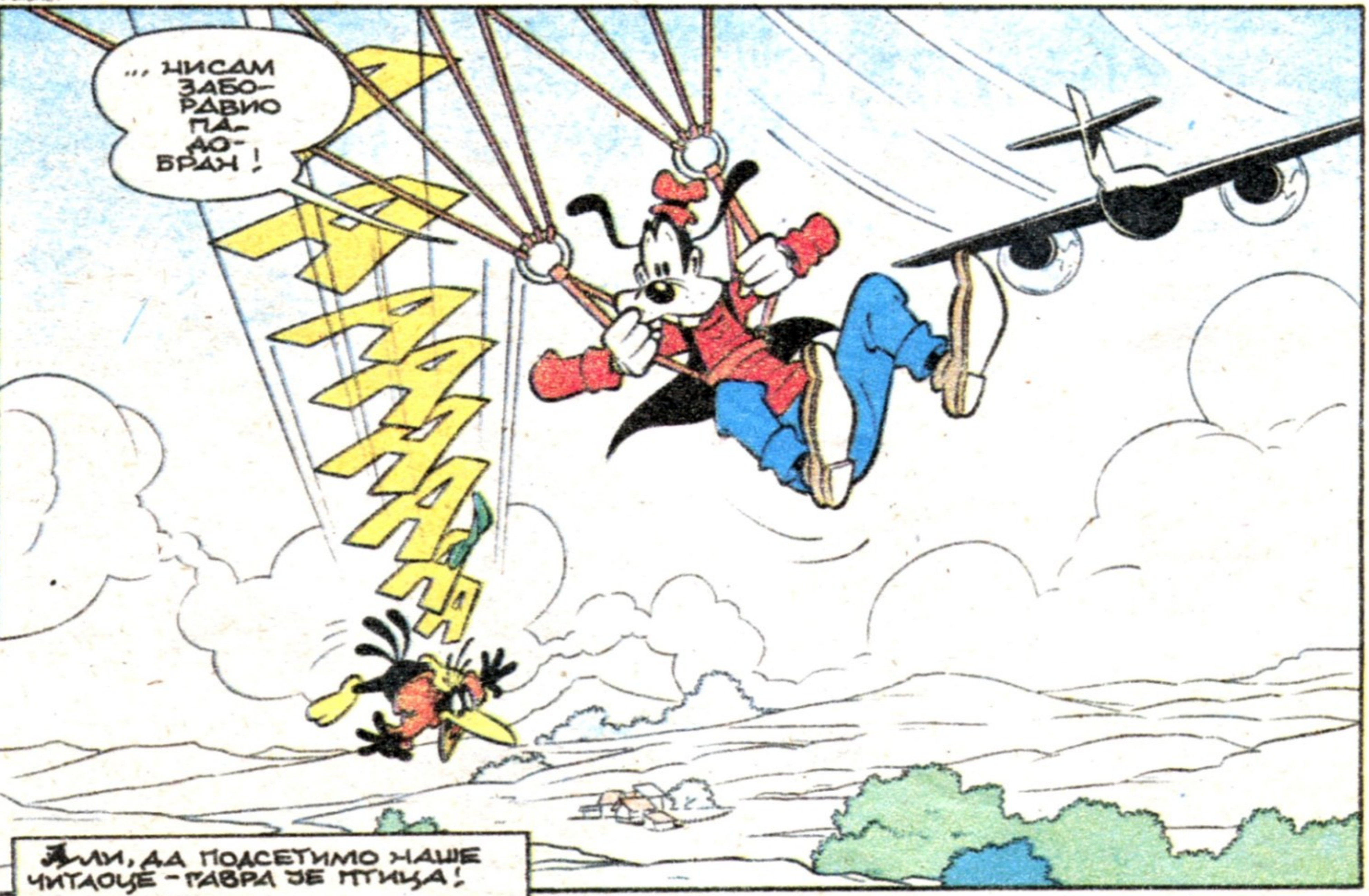
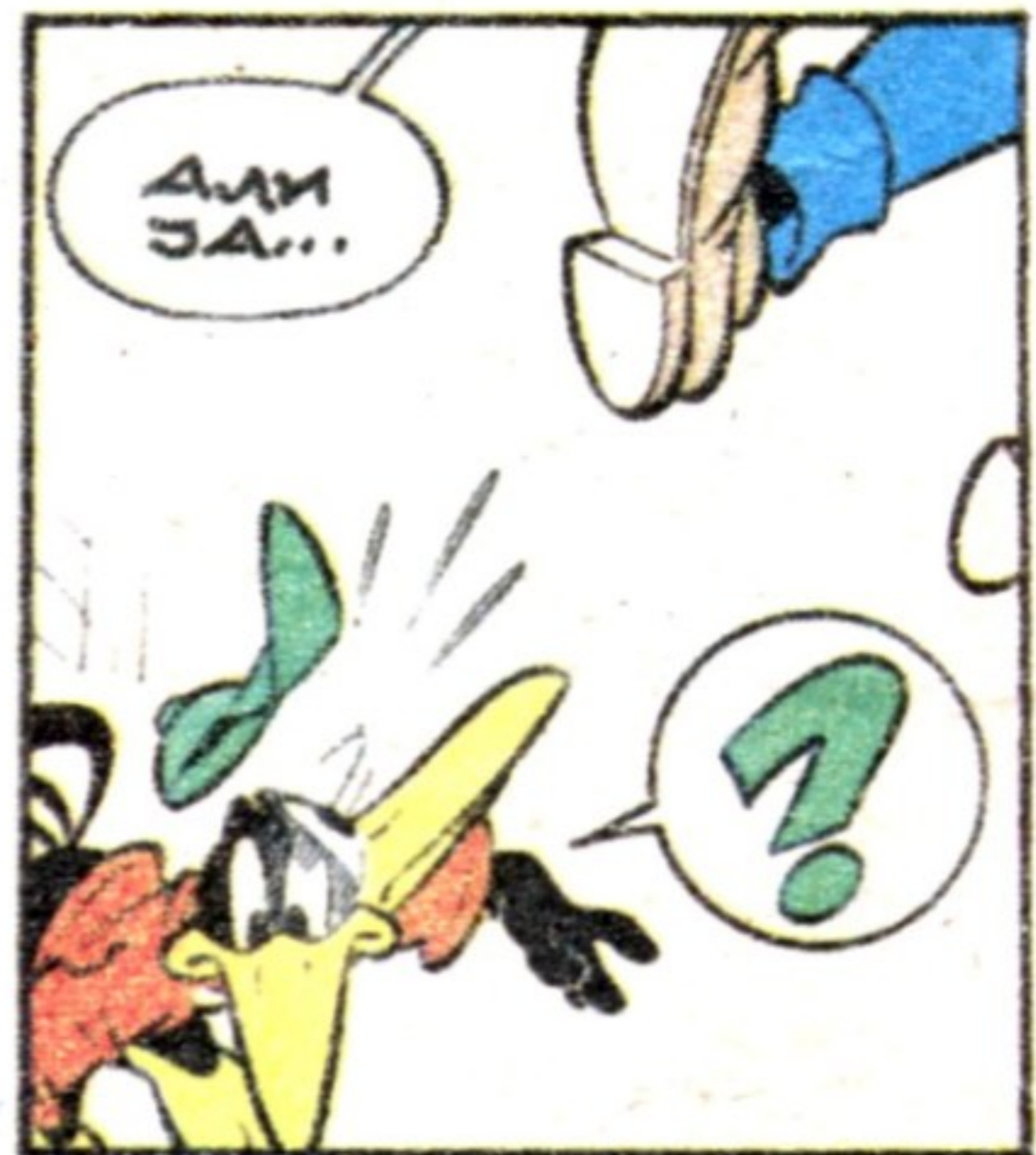
За тебе важи изрека: Боље један искрен другар него стотине лажних. Делимично си у праву, али ако се не дружиш довољно, никада не можеш са сигурношћу да тврдиш да је та особа права. Зато одбаци стидљивост и несигурност, посети неки концерт, одазови се позиву на журку и почни да се дружиш.





КРАЈ

ГАВРА

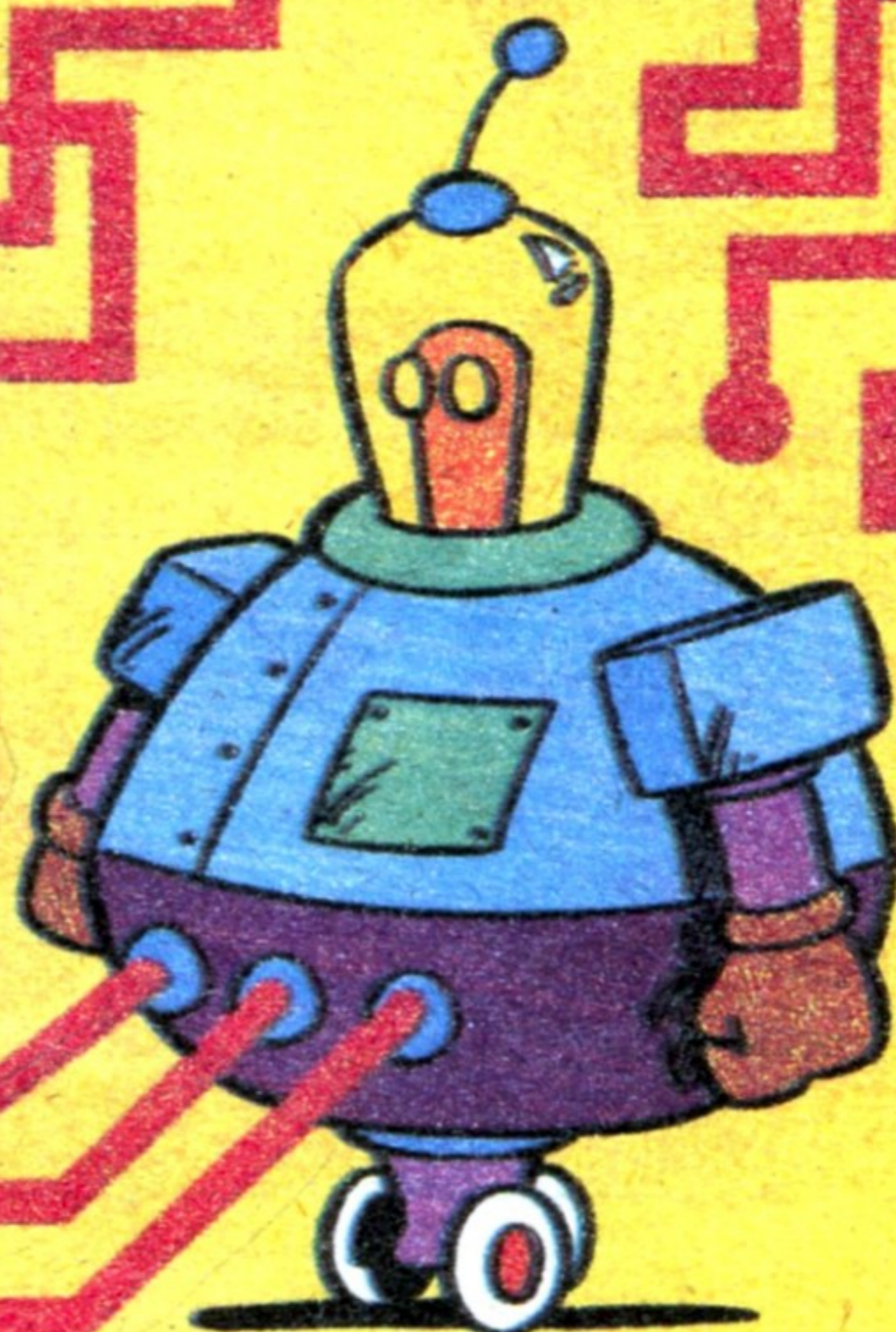
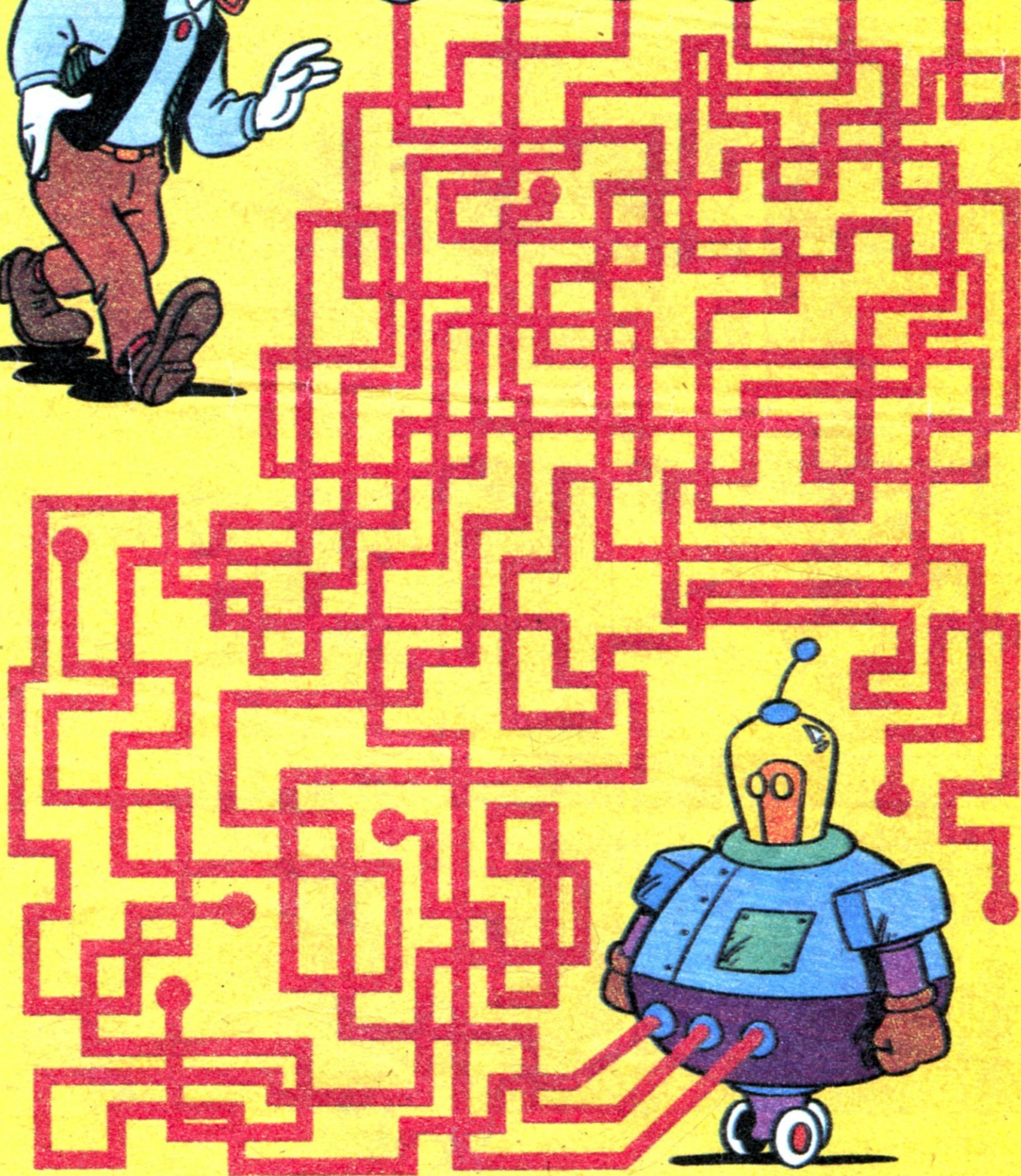
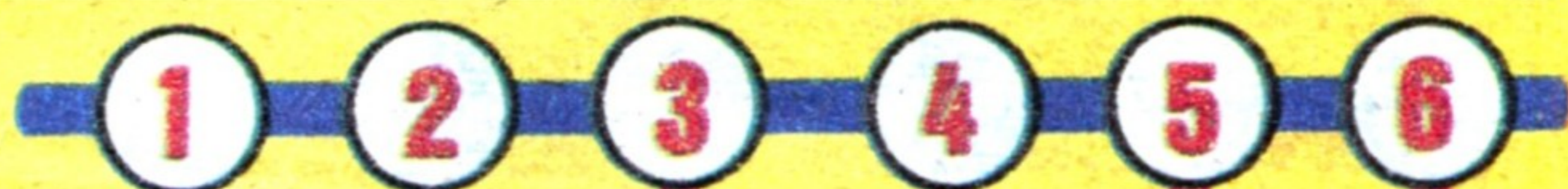


АМИ, ДА ПОДСЕТИМО НАШЕ ЧИТАОЦЕ - ГАВРА ЈЕ ПТИЦА!

ЛАВИРИНТ

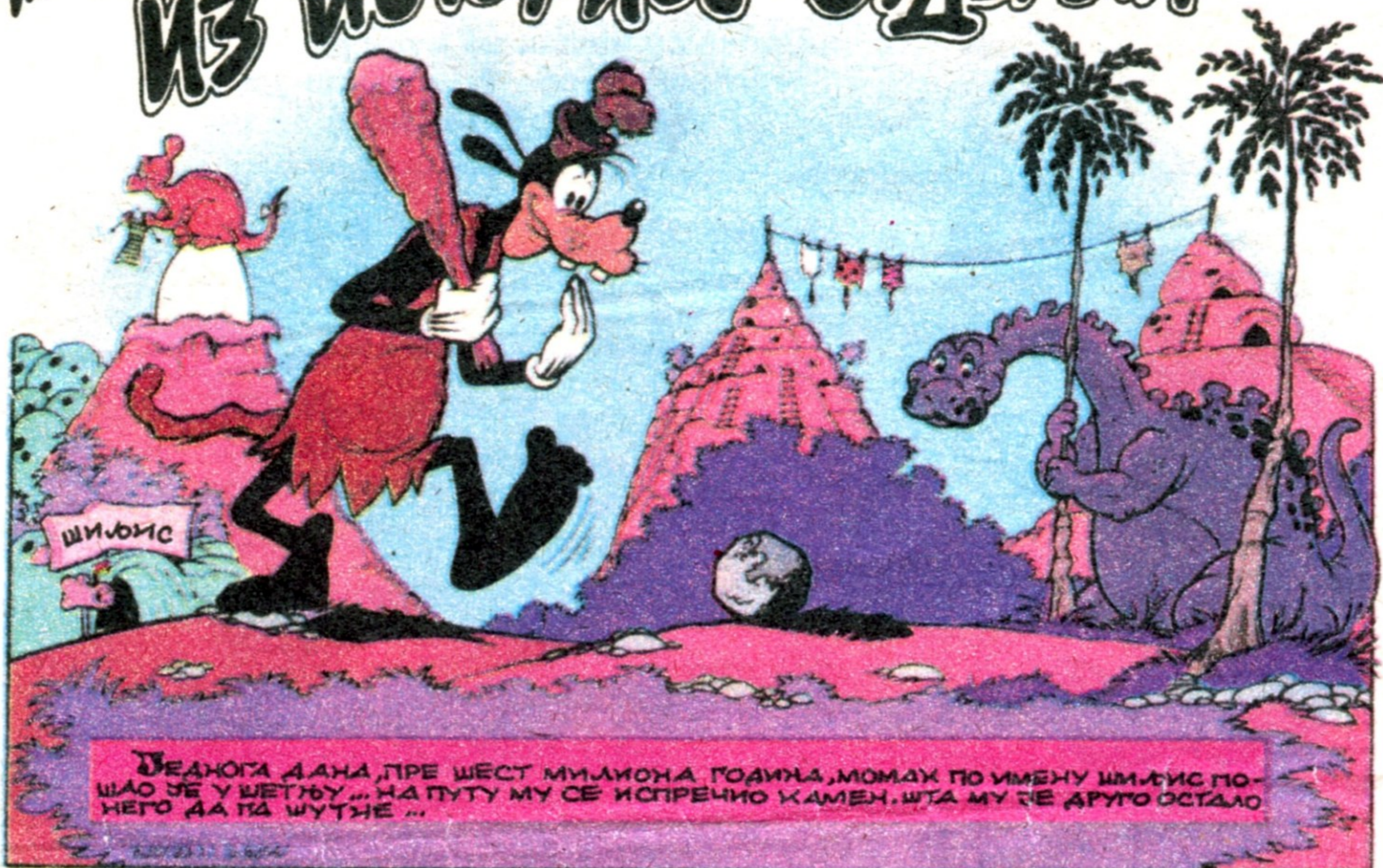
УКЉУЧИ РОБОТА

Прока се нашао на муци јер не зна ко-
ји утикач треба да укључи да би по-
кренуо робота. Знаш ли ти!



Шилва

ИЗ ИСТОРИЈЕ ФУДБАЛА



Једнога дана, пре шест милиона година, момак по имену Шилвис по-
шао је у шетњу... на путу му се испречио камен. Шта му је друго остало
него да га шутне...



Камен је, неким
чудом, прошао из-
међу два дрвета...

БОМ!



Али, нога га је од тог шута страшно заболела...



Дуго је Шилвис касније раз-
мишљао о оном камену који је
пролетео између два стабла...
да је наишао на нешто згодније за
шутирање, лепо би се за-
бављао...

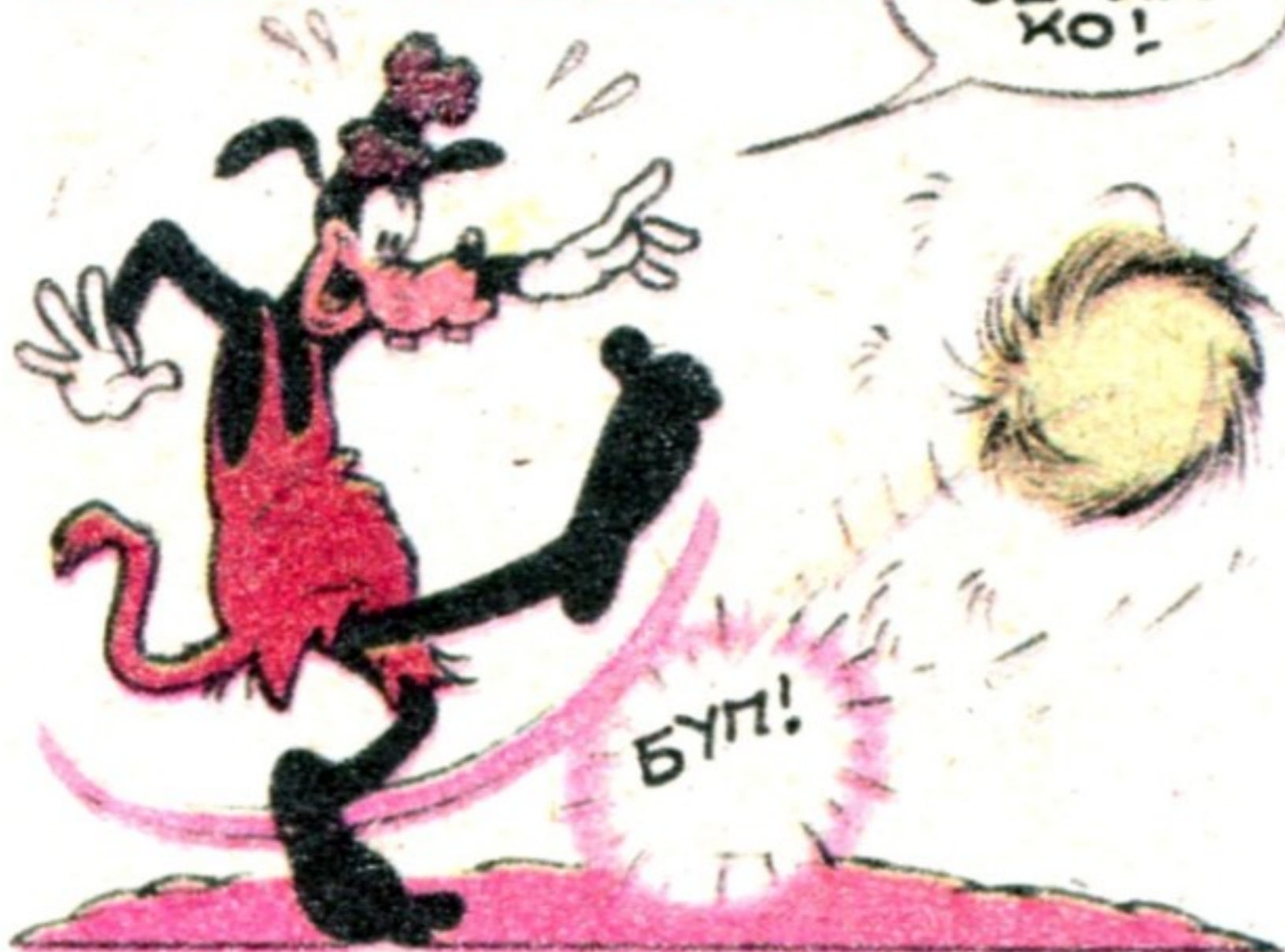


И док је тако седео и мислио,
духуо је јак ветар и...

Ох!
Када бих
ово шут-
нуо, не
бих повредио
ногу!

РЕЧЕЈО, УЧИЉЕНО...

ГЛЕ?!
БАШ
ЈЕ ЛА-
КО!



ОА ДИНОСАУРУСОВИХ КОСТИЈУ
НАПРАВИО ЈЕ НЕШТО ШТО ЈЕ НАЗВАО
ГОЛ...



ШТА
ТО
РАДИШ?

УПРАВО САМ ИЗУМЕО
ЈЕДНУ ИГРУ! НАЗВАО
САМ ЈЕ **БУБАБА!**



ШУТНИ ОВУ ЛОПТУ
ОД ГРАЂА И ТРАВЕ КРОЗ
БРАТА И ДОБИГЕШ
ПОЕН!



ОДЛИЧНО!

ДОБИО
САМ
ПОЕН!



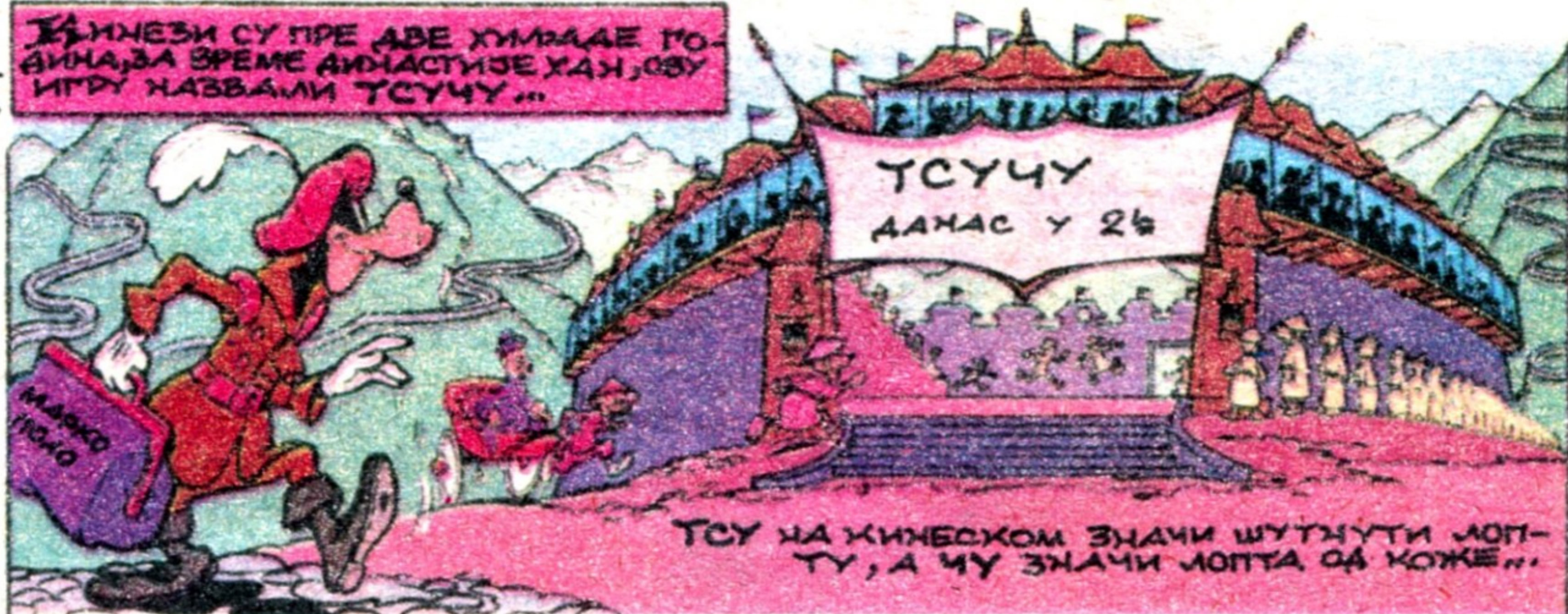
ХАЈДЕ
ДА ИГРА-
МО НАС
АВО-
ЖИ-
ЦА!

НЕ! ТРЕБА НАМ
ЈЕ ДАНАЕСТ ИГРА-
ЧА ЗА СВАКИ ТИМ!
АКО СЕ ОКУПИМО
АВАДЕСЕТ АВОЖИ-
ЦА, ИГРАЋЕМО
УТАКМИЦУ!

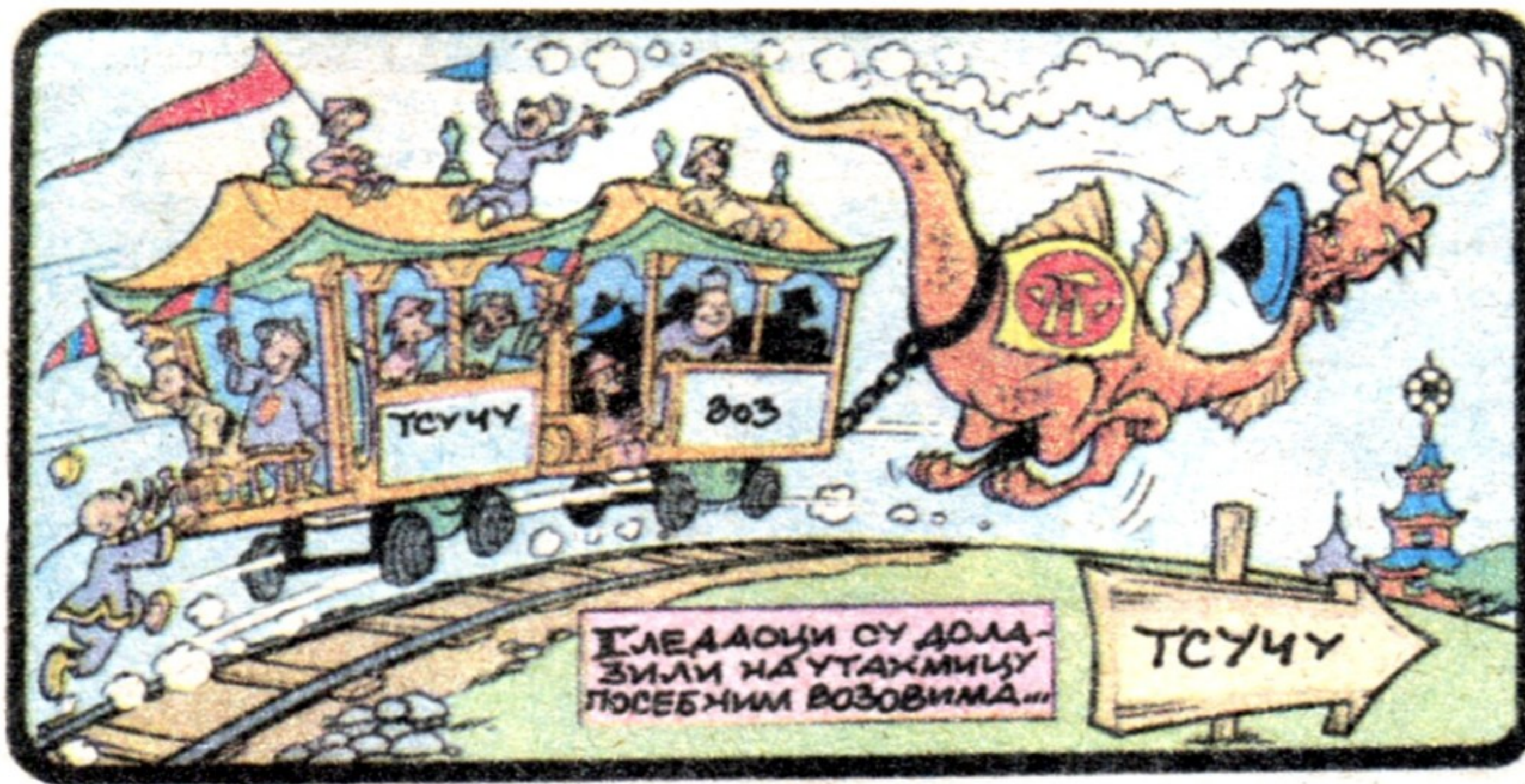


ЈАЛИ, ПРЕ
ШЕСТ МИЛИ-
ОНА ГОДИНА
НА ЗЕМЉИ
НИСУ МОГЛИ
ТАКО ЛАКО
И БРЗО ДА
СЕ НАБУ
АВАДЕСЕТ
АВА
МОМКА,
ПА ЈЕ
УТАКМИЦА
ОТКА-
ЗАНА...

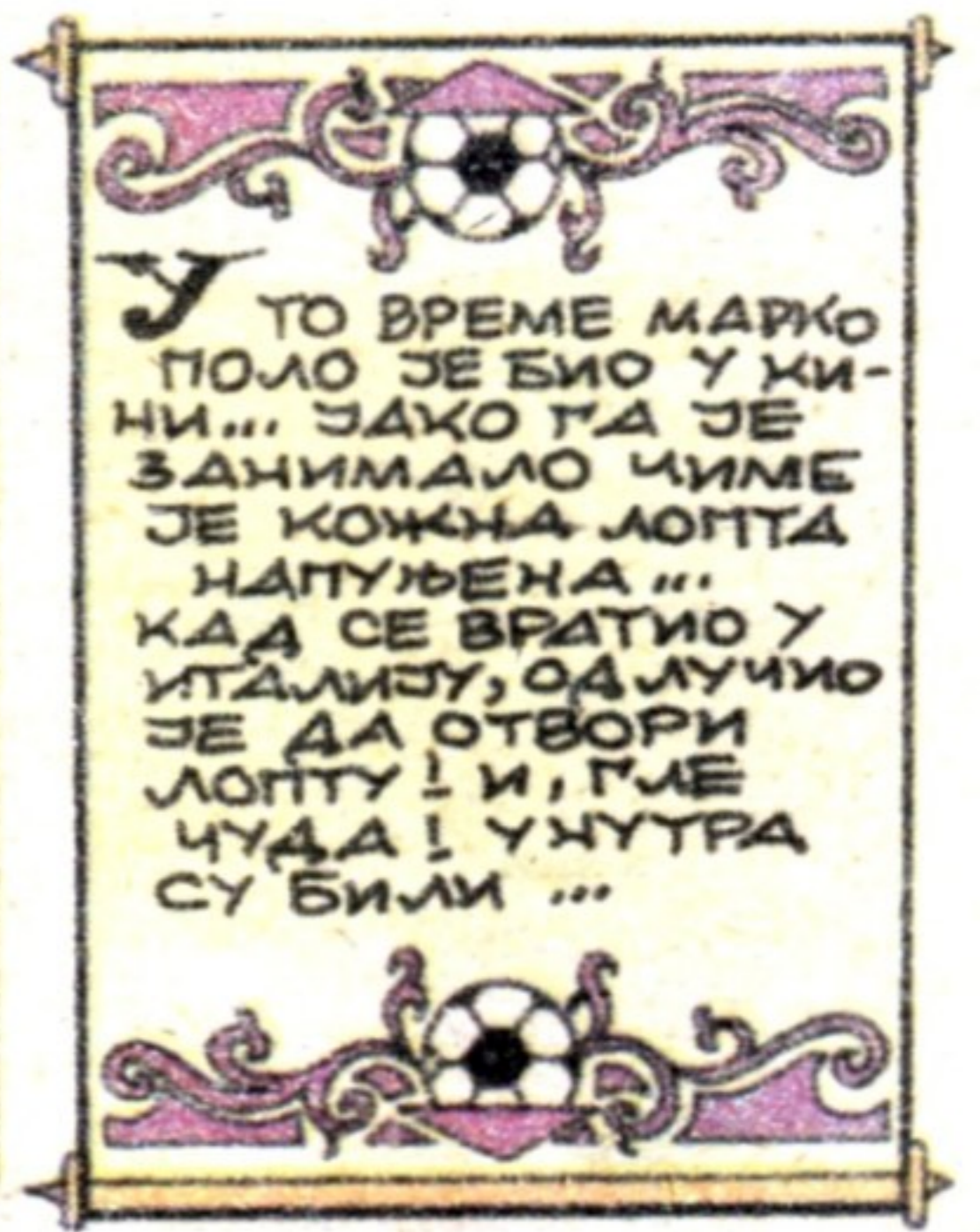
КИНЕЗИ СУ ПРЕ ДВЕ ХИЛЈАДЕ ГО-
ДИНА, ЗА ВРЕМЕ ДИНАСТИЈЕ ХАН, ОВУ
ИГРУ НАЗВАЛИ ТСУЧУ...



ТСУ НА КИНСКОМ ЗНАЧИ ШУТЊУТИ ЛОП-
ТУ, А ЧУ ЗНАЧИ ЛОПТА ОД КОЖЕ...



ГЛЕДАОЦИ СУ ДОЛ-
ЗИЛИ НА УТАХМИЦУ
ПОСЕБНИМ ВОЗОВИМА...

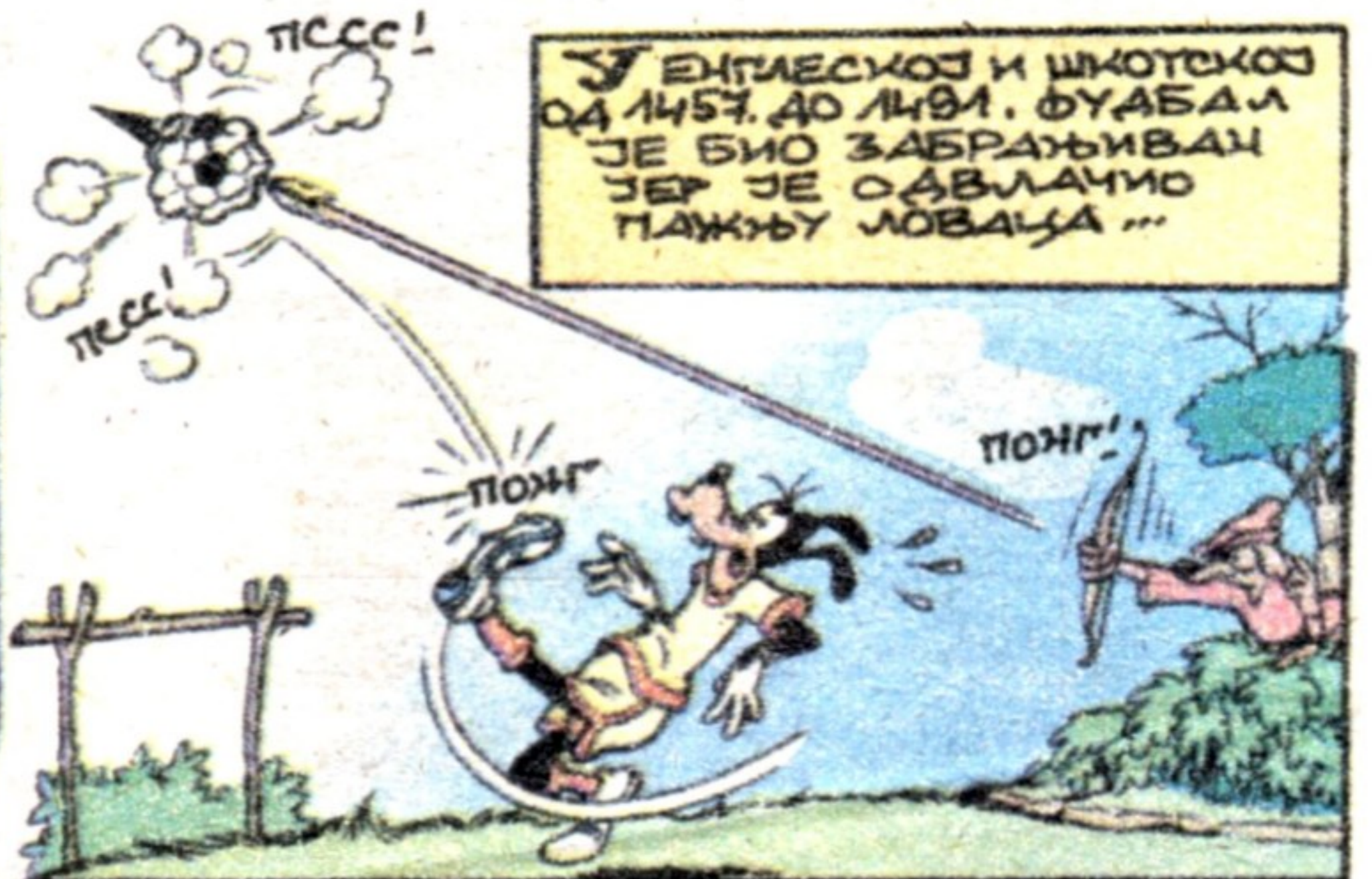


У ТО ВРЕМЕ МАРКО
ПОЛО ЈЕ БИО У КИ-
НИ... ЈАКО ГА ЈЕ
ЗАНИМАЛО ЧИМЕ
ЈЕ КОЖНА ЛОПТА
НАПУЉЕНА...
КАД СЕ ВРАТИО У
ИТАЛИЈУ, ОДЛУЧИО
ЈЕ ДА ОТВОРИ
ЛОПТУ! И, ГДЕ
ЧУДА! УЖУТРА
СУ БИЛИ...

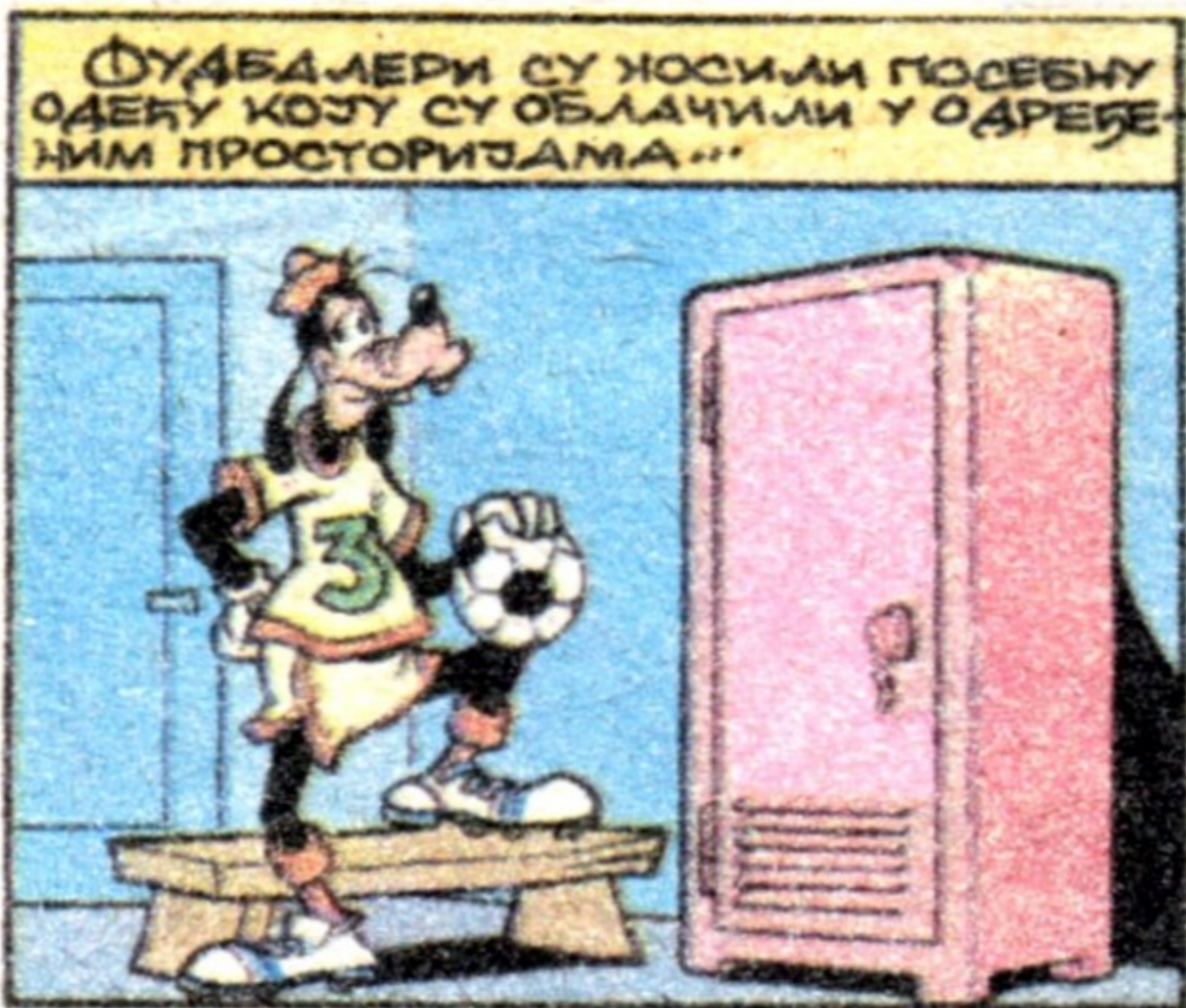


ШПАГЕТИ!

ТАКО СУ
ШПАГЕТИ
СТИГЛИ
У
ИТАЛИЈУ.
АЛИ,
НЕЋЕМО
САД
О ТОМЕ.
ОВА
ПРИЧА
ЈЕ
О
ФУАБА-
ЛУ...



У ЕНГЛЕСКОЈ И ШКОТСКОЈ
ОД 1457. ДО 1491. ФУАБАЛА
ЈЕ БИО ЗАБРАЊИВАЧ
ЈЕР ЈЕ ОБЛАЧИО
ПАЖЊУ ЛОВАЦА...



ФУАБАЛЕРИ СУ НОСИЛИ ПОСЕБНУ
ОДЕЖУ КОЈУ СУ ОБЛАЧИЛИ У ОДРЕЂЕ-
НИМ ПРОСТОРИЈАМА...



ПОСТОЈАЛА СУ И ПРАВИЛА ИГРЕ.
У ФУАБАЛУ ЈЕ ЗАБРАЊЕНО ДИРАТИ
ЛОПТУ РУКОМ... ТО ДОЗВОЉАВА
ИГРАЧИМА ДА СЕ БАВЕ
СВОЈИМ ХОБИ-
ЈЕМ...



ЈАКО ВОЛИТЕ ДА ЈУРЦА-
ТЕ, ИГРАЈТЕ ФУАБАЛ!
ТО ЈЕ КОРИСНА ИГРА!
ИМАЈТЕ СНАЖНЕ НОГЕ
И МИШИЦЕ...

ЈЕДНО ПОЛУВРЕМЕ
ТРАЈЕ ЧЕТРАСЕТ
ПЕТ МИНУТА СА ПАУ-
ЗОМ ОД ПЕТНАЕСТ.
ЗА ТО ВРЕМЕ, ЈАКО
ЗАТРЕБА, МОГУ ДА
СЕ СТАВЕ ФЛАСТЕРИ
И ЗАВОЈИ...



НИКАД НЕМОЖ-
ТЕ ШУТЊУТИ ГОЛ-
МАНА ПРЕКО
ГОЛА...

ШУТЊИТЕ ГА ИСПОД
ПРЕЧКЕ, ДОБИЋЕТЕ ПО-
ЕН...

НЕКИ
ФУБА-
ЛЕРИ СУ
ВЕОМА
ПОПУ-
ЛАРНИ,
А НЕКИ
НИСУ...



КАД
МЕ ЈЕ
МАГАРАЦ
ШУТНУО
У
ПЛАВУ!



НЕ!
МАГАРАЦ
ГА ЈЕ
ОСВОЈИО!

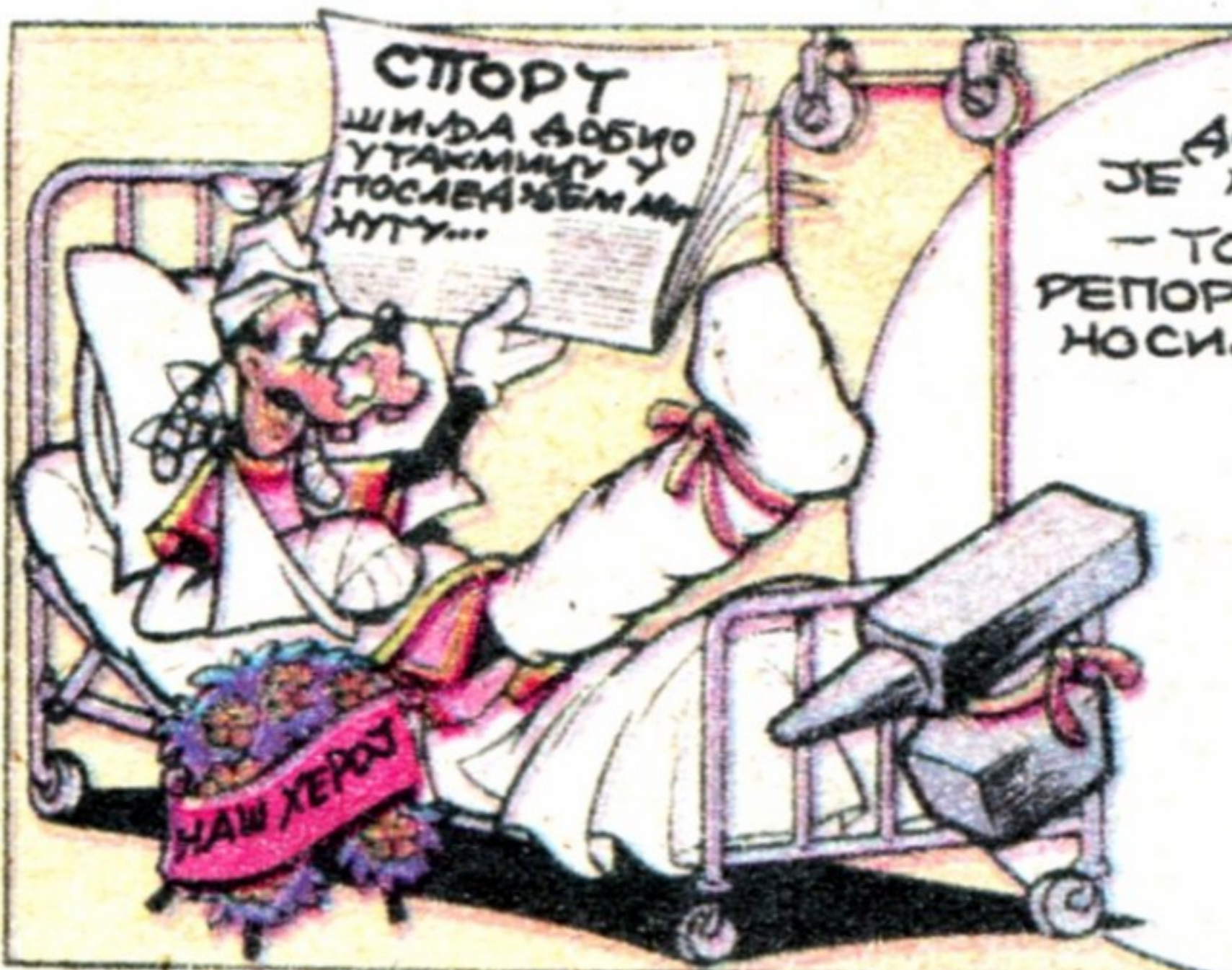


ПОКАЖИ МИ
ГДЕ ПИШЕ У
ПРАВИЛИМА
ДА ЈЕ ОВО ЗА-
БРАЂЕНО!

КОПАЧКЕ ТРЕБА ДА
БУДУ БАР ПЕТ БРО-
ЈЕВА ВЕКЕ...



ТО НИЈЕ
ПРОПИСАНА
УНИФОРМА!



ДОБАР ИГРАЧ
ЈЕ НЕУНИШТИВ
— ТО ЈЕ ПРОМРМЉАО
РЕПОРТЕРУ ДОК СУ ГА
НОСИЛИ У БОЛНИЦУ.

КАСНИЈЕ
СЕ
ВРАТИО
НА
ТЕРЕХ
ЈАЧИ
НО
ИКАД...

- ФУБАЛСКИ ПОДСЕТНИК**
1. НЕ ИГРАЈ ФУБАЛ АКО ИМАШ АВЕ ЛЕВЕ НОГЕ
 2. НИКАД НЕ ШУТИРАЈ ПРОТИВНИКА КАД ТЕ ГЛЕДА
 3. ГЛЕДАЈ У ЛОПТУ ДОК ЈЕ ШУТИРАШ
 4. УКЉУЧИ И МОЗАК ДОК ИГРАШ (АКО ГА ИМАШ)
 5. ВИДИ БР. 1

МИКИЈЕВЕ ШАРЕНЕ СТРАНЕ



1. Иако Паја цепти од беса, Пата и Цаја се спремају да исплове на пучину. Али само један пут води ка отвореном мору. Који?

2. Ако сложиш слова са заставица, добићеш име једног познатог брода који је потонуо приликом прве пловидбе.

3. Само два галеба на овој слици су иста. Пронађи их!

4. Шиља треба да пресложи пакете увезане траком. Колико их има?

5. Шта је то привукло Мићу и Тићу, сазнаћеш када спојиш све тачке од 1 до 29.

ХАЈДЕМО У ЛУКУ!

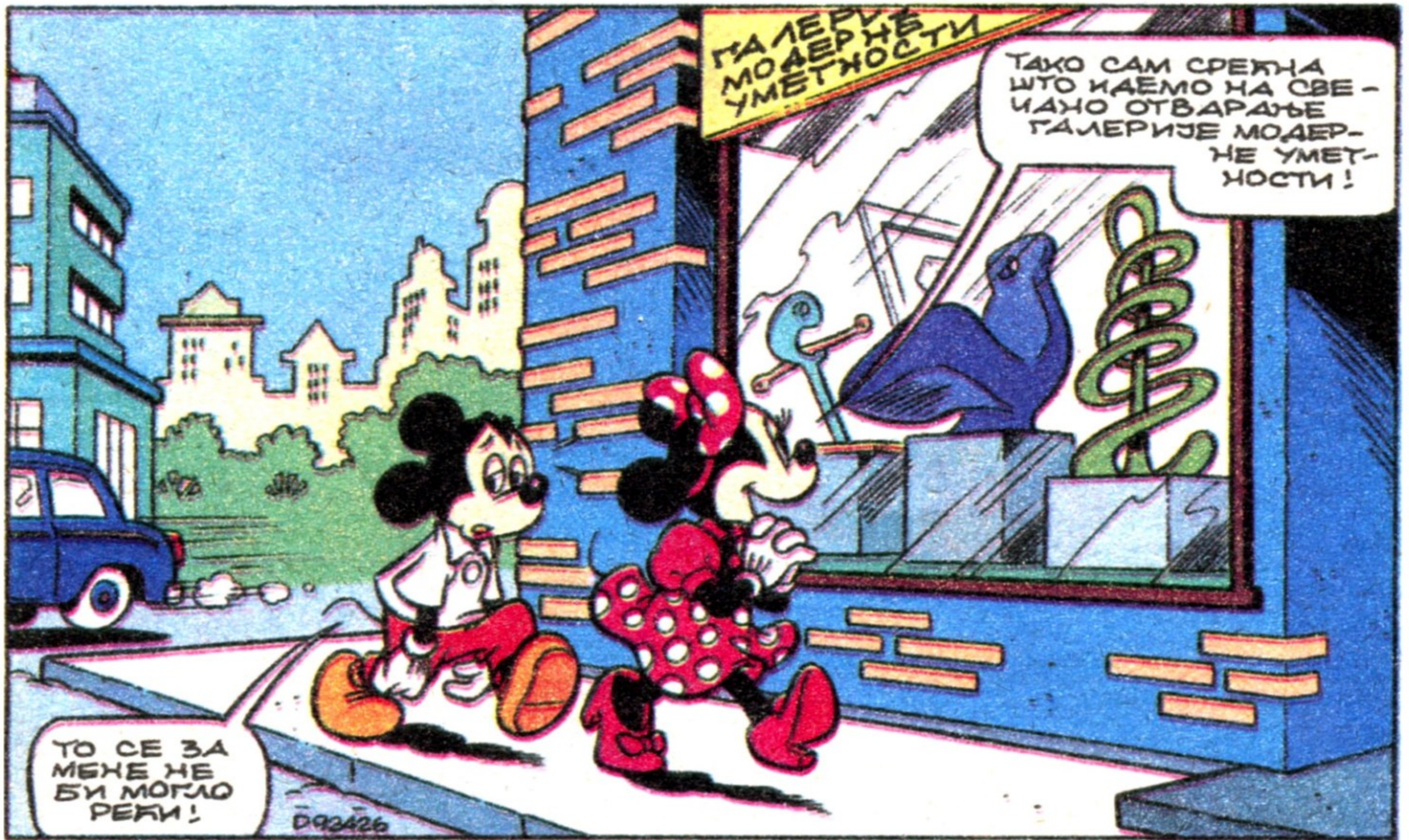




РЕШЕЊЕ: 1. Пут број С; 2. Титаник; 3. Галебови 2 и 15 су исти; 4. 9 пакета је увезано траком; 5. Ленгер.

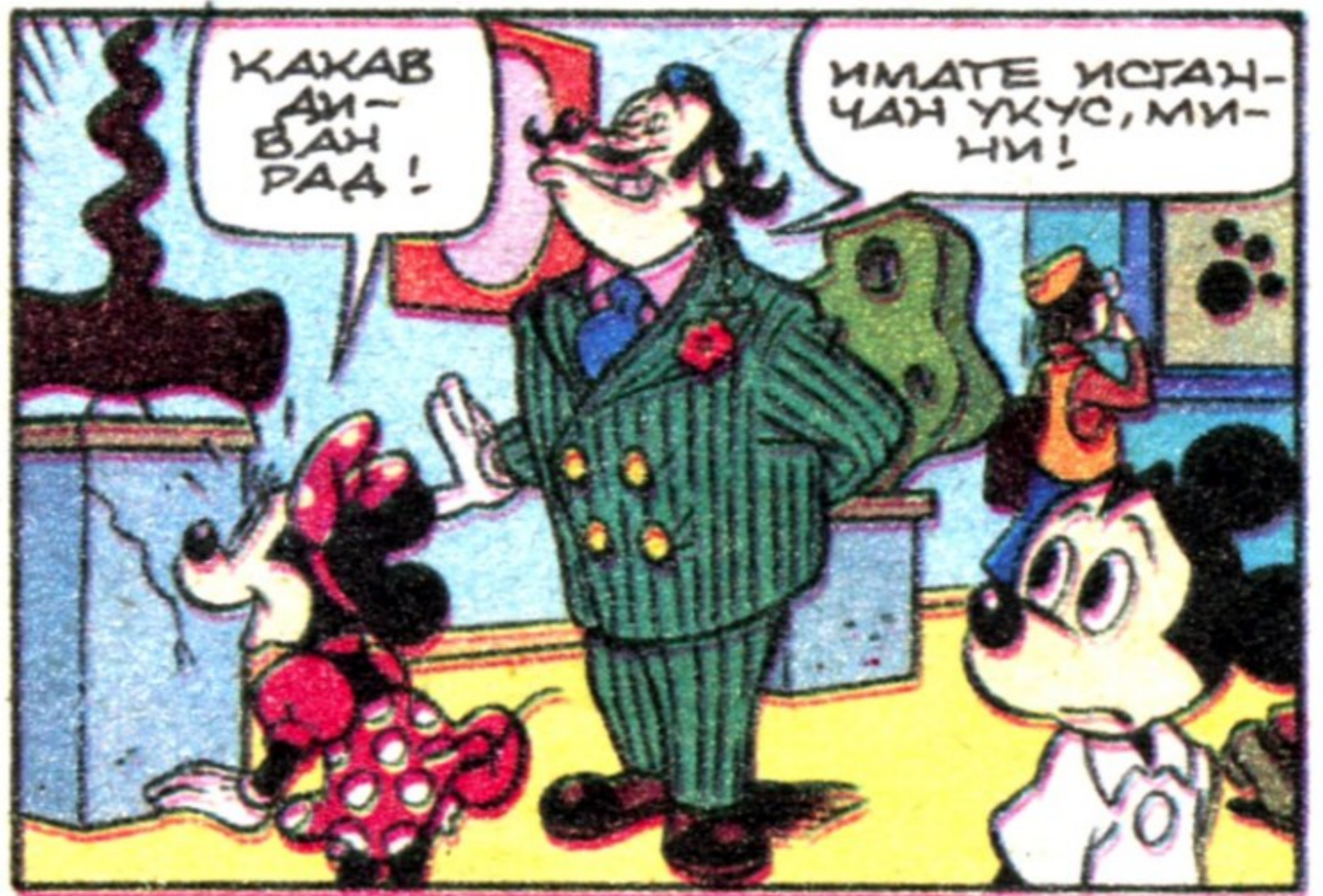


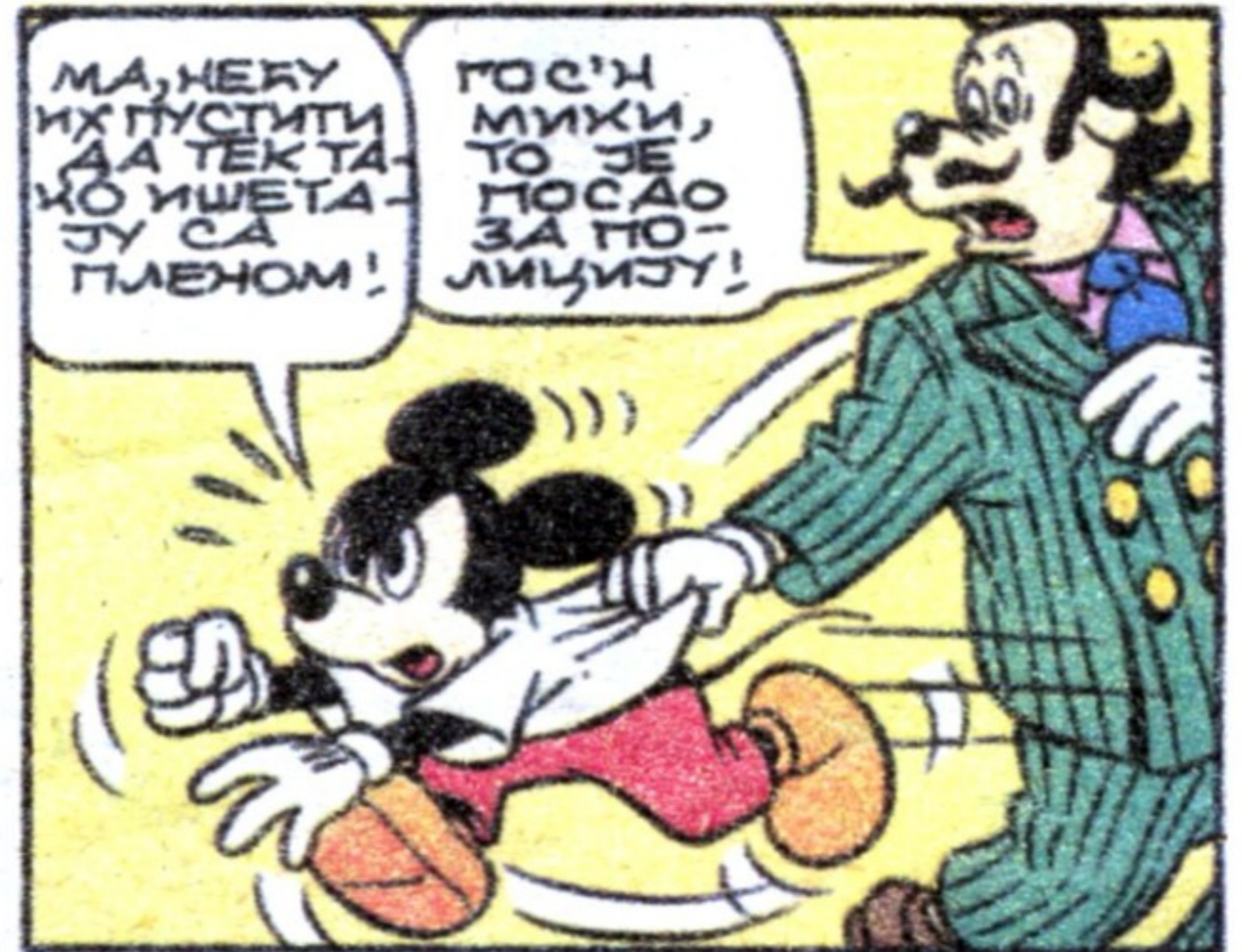
ПЪАЧКА ГАЛЕРИЈЕ

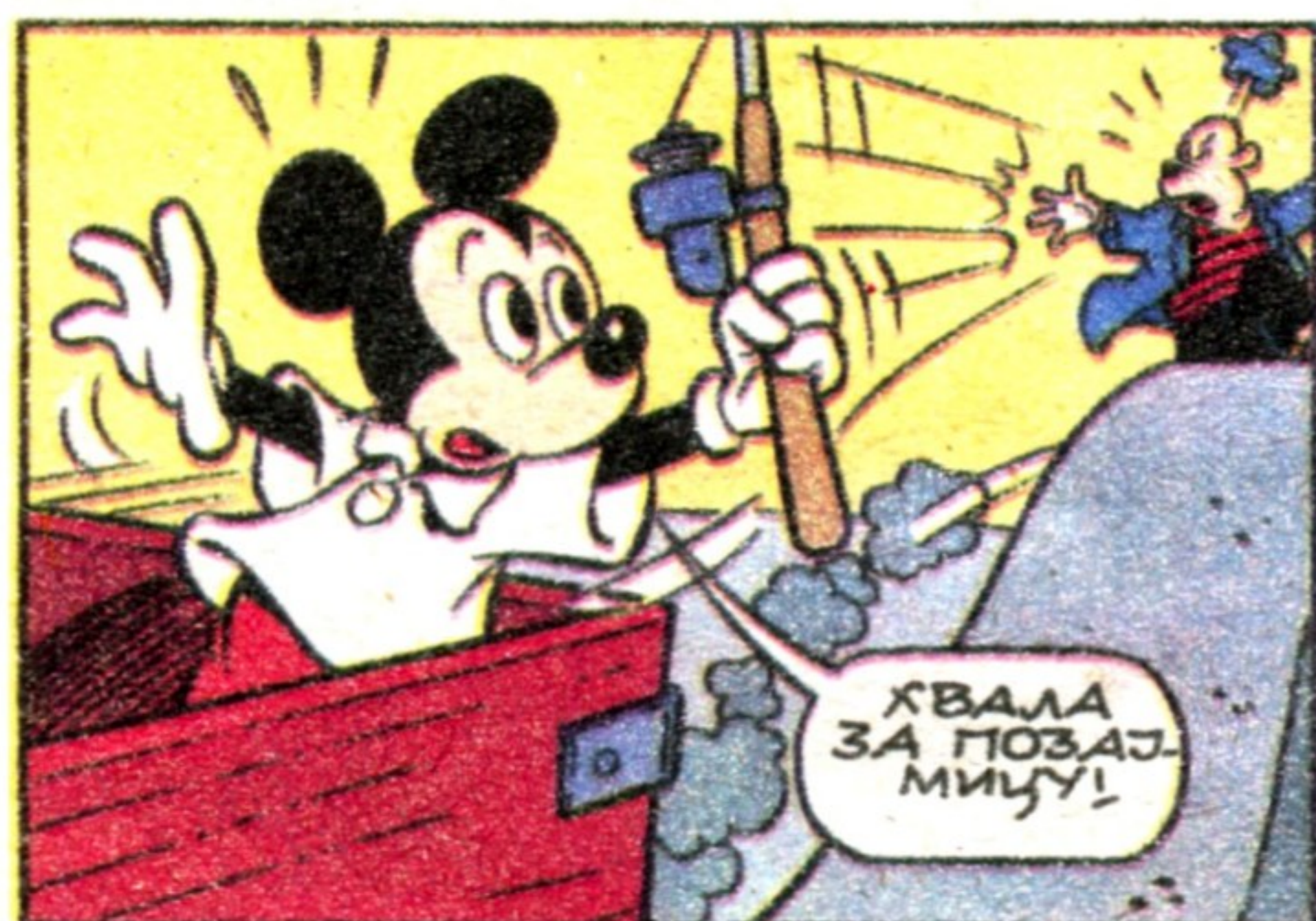
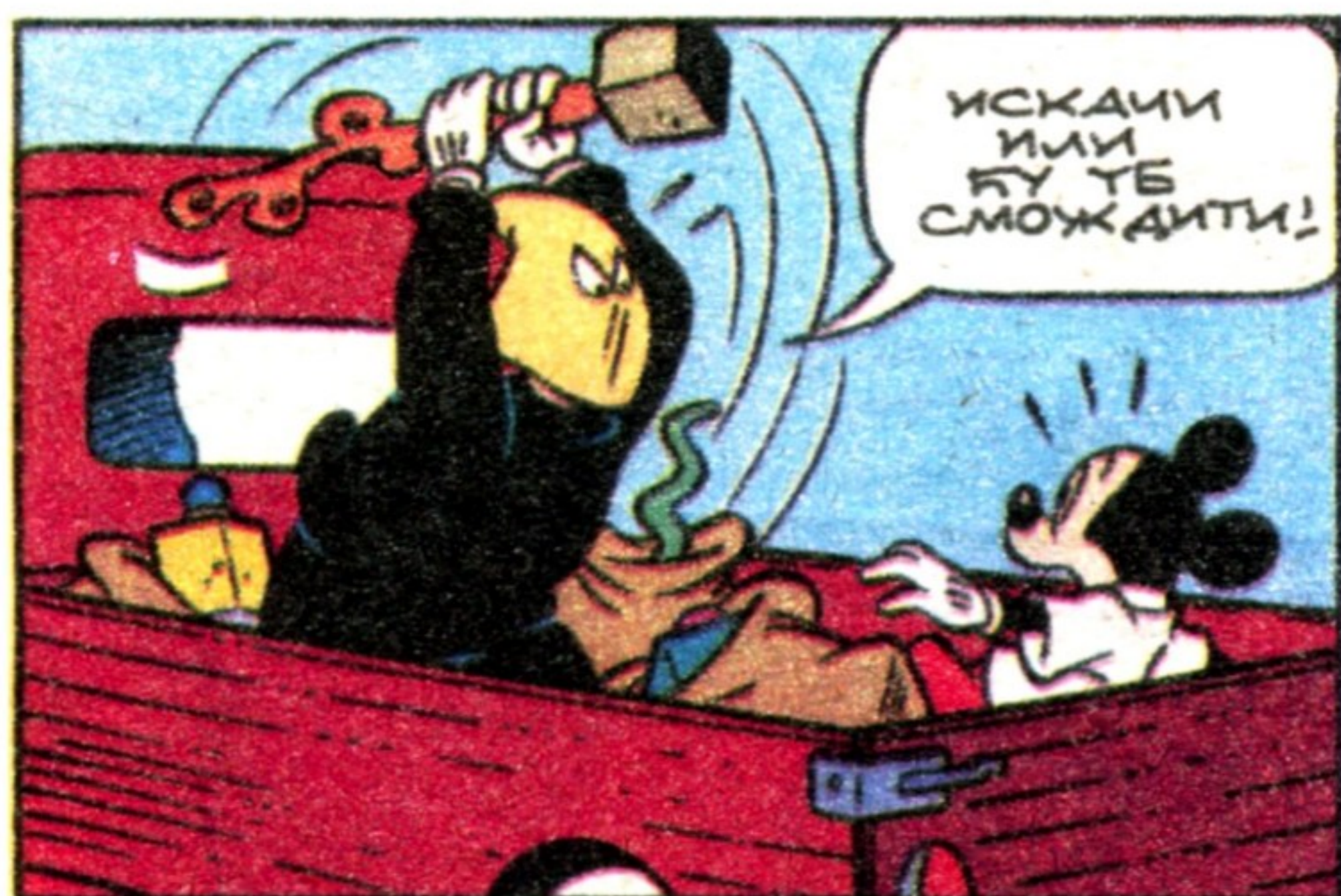
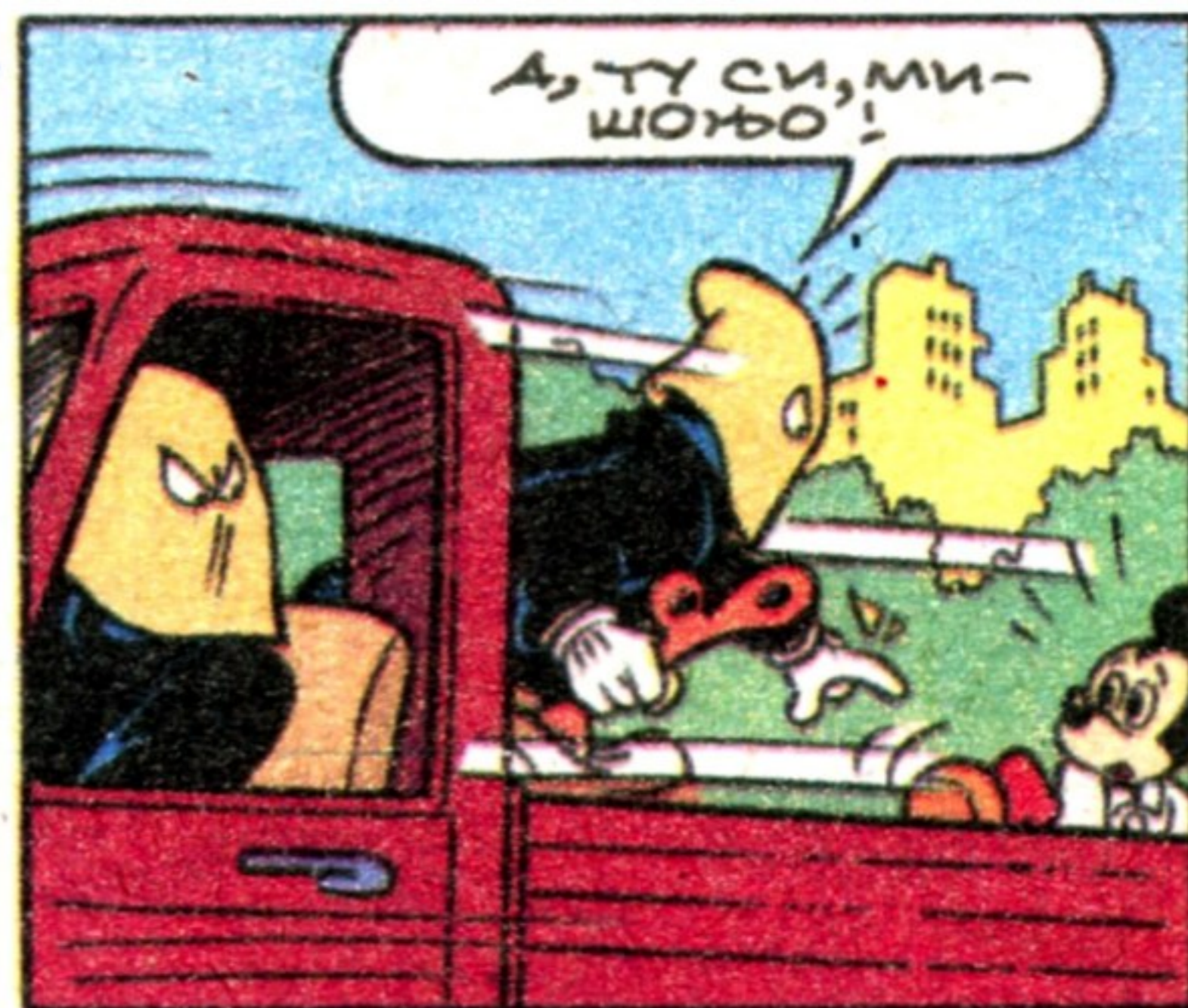
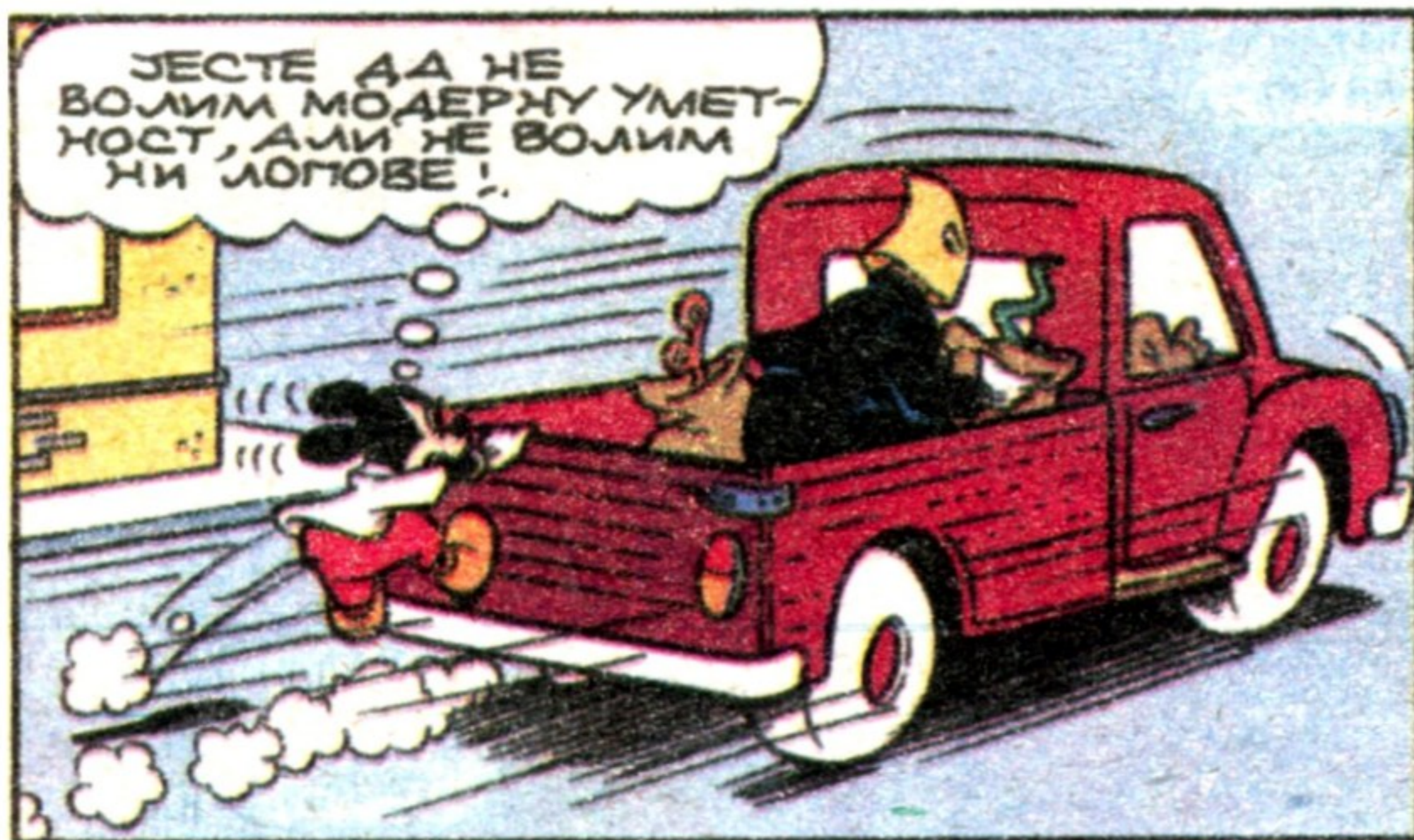


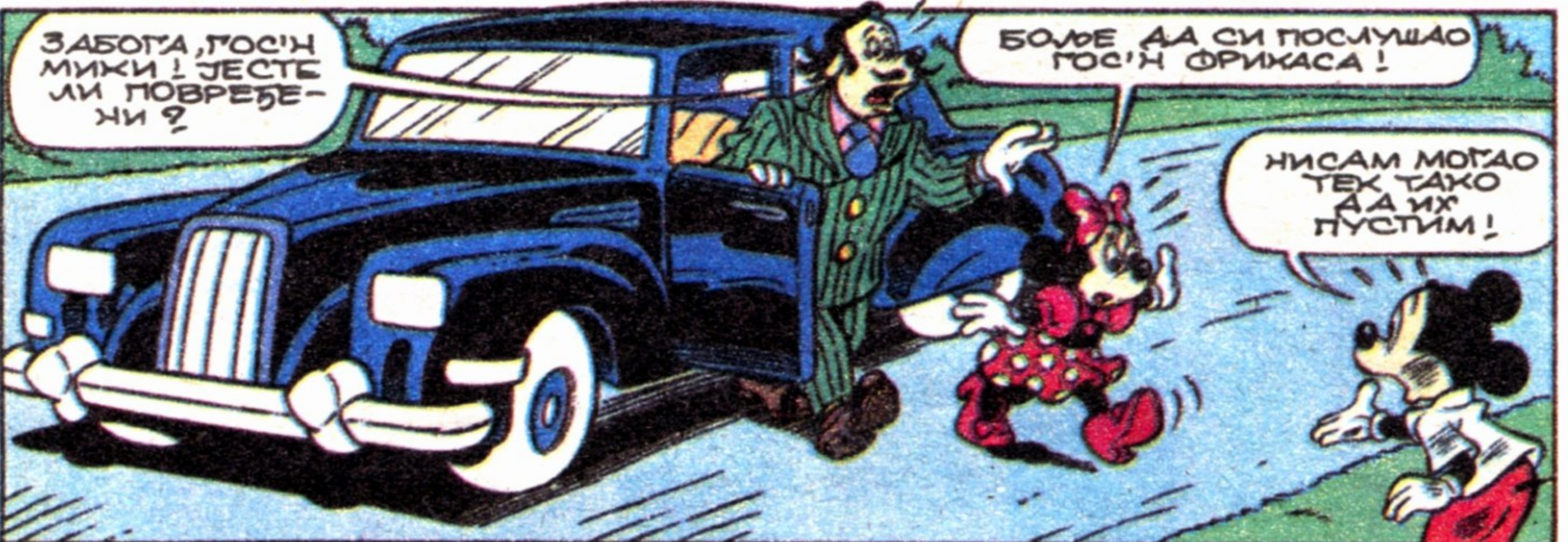
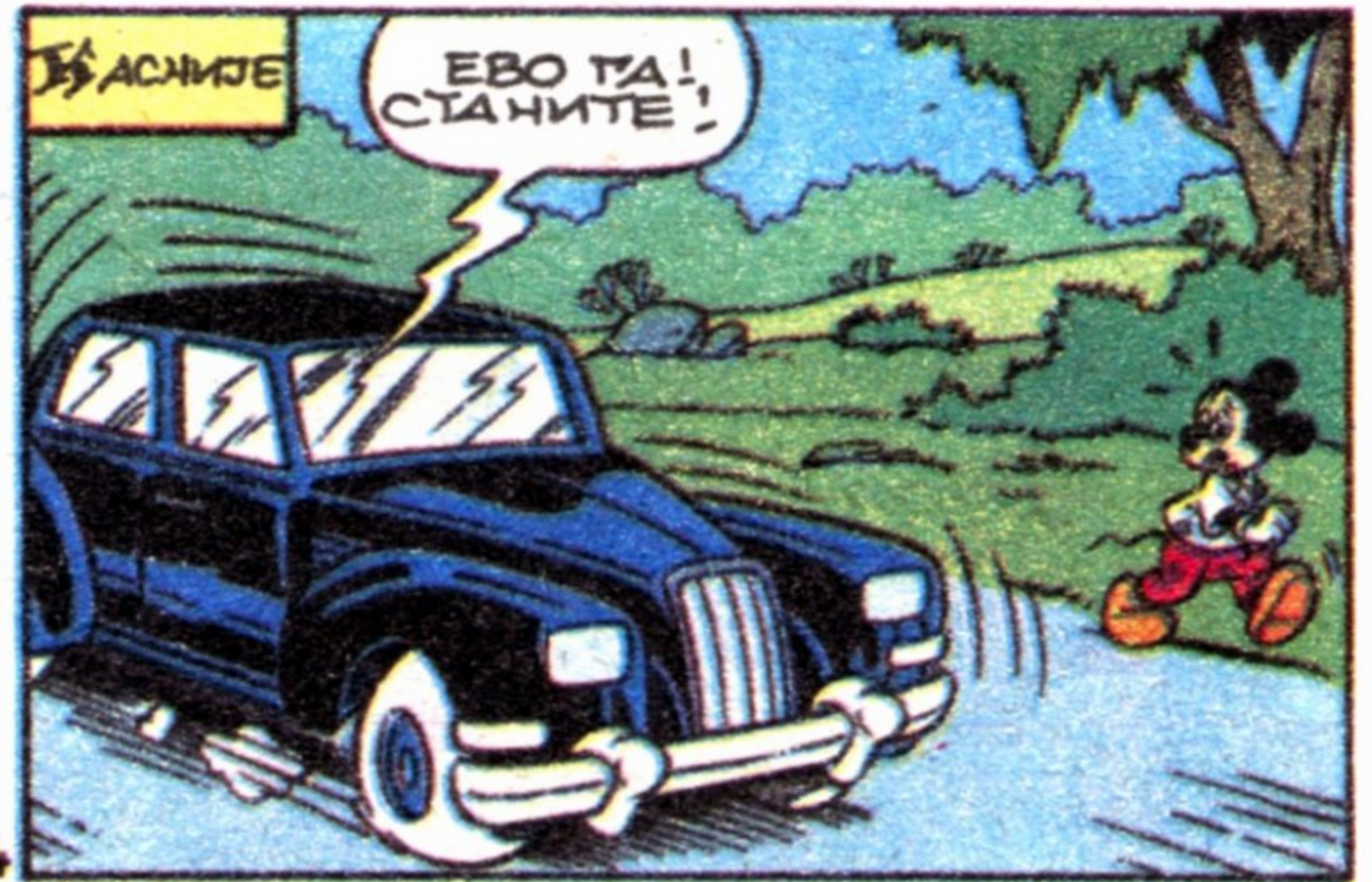
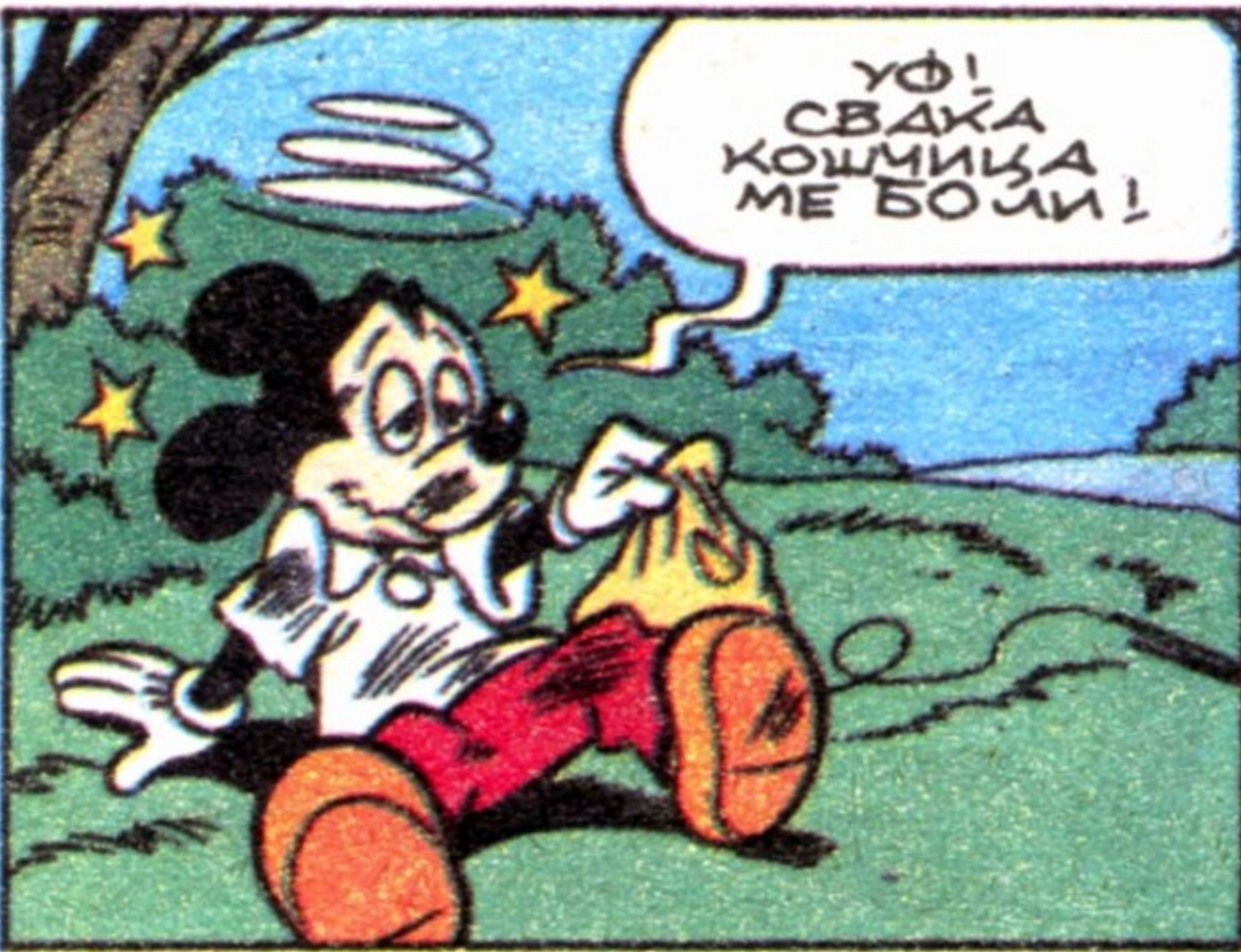
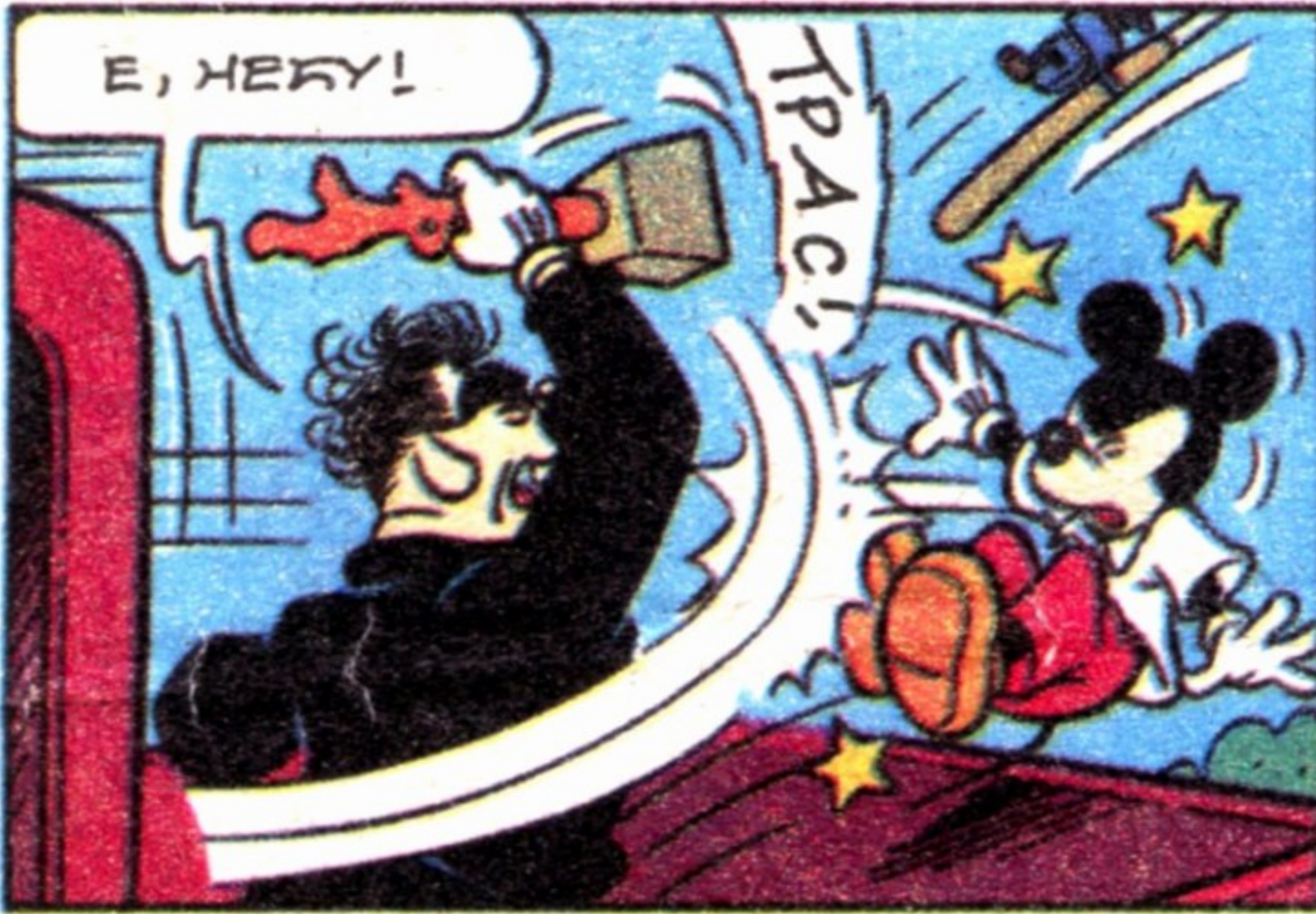
ТО СЕ ЗА МЕНЕ НЕ БИ МОГЛО РЕФИ!

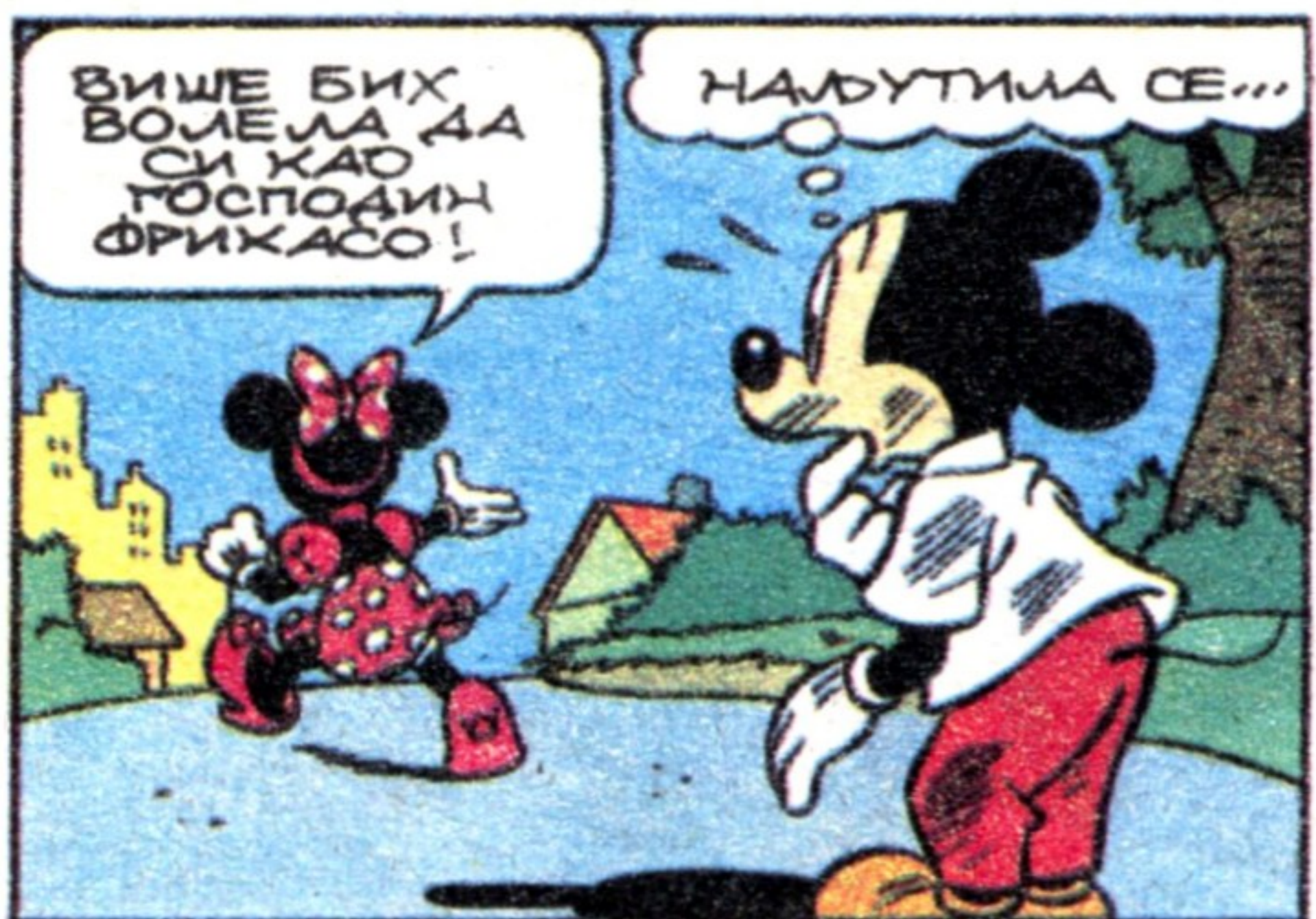
D93426

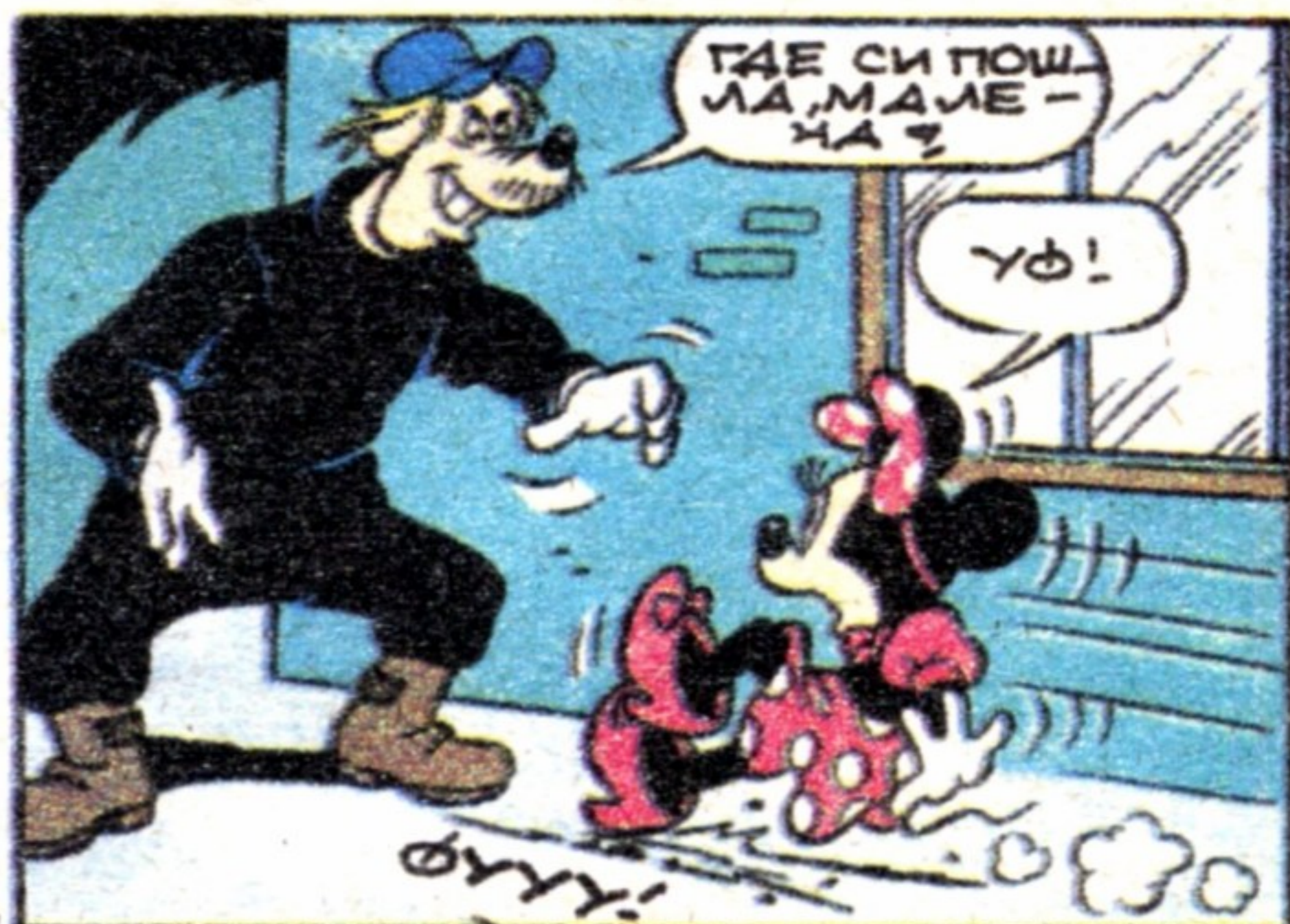
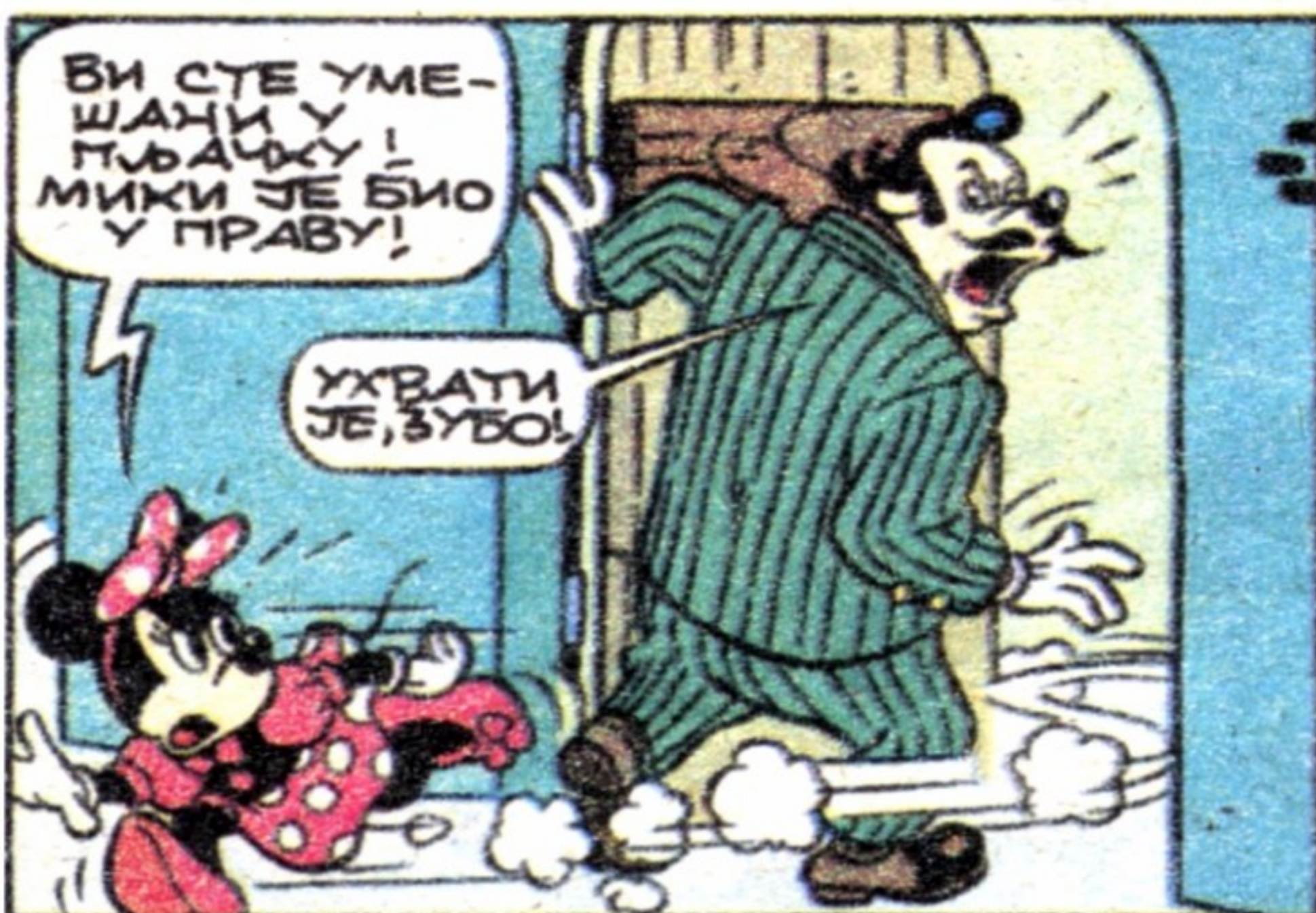
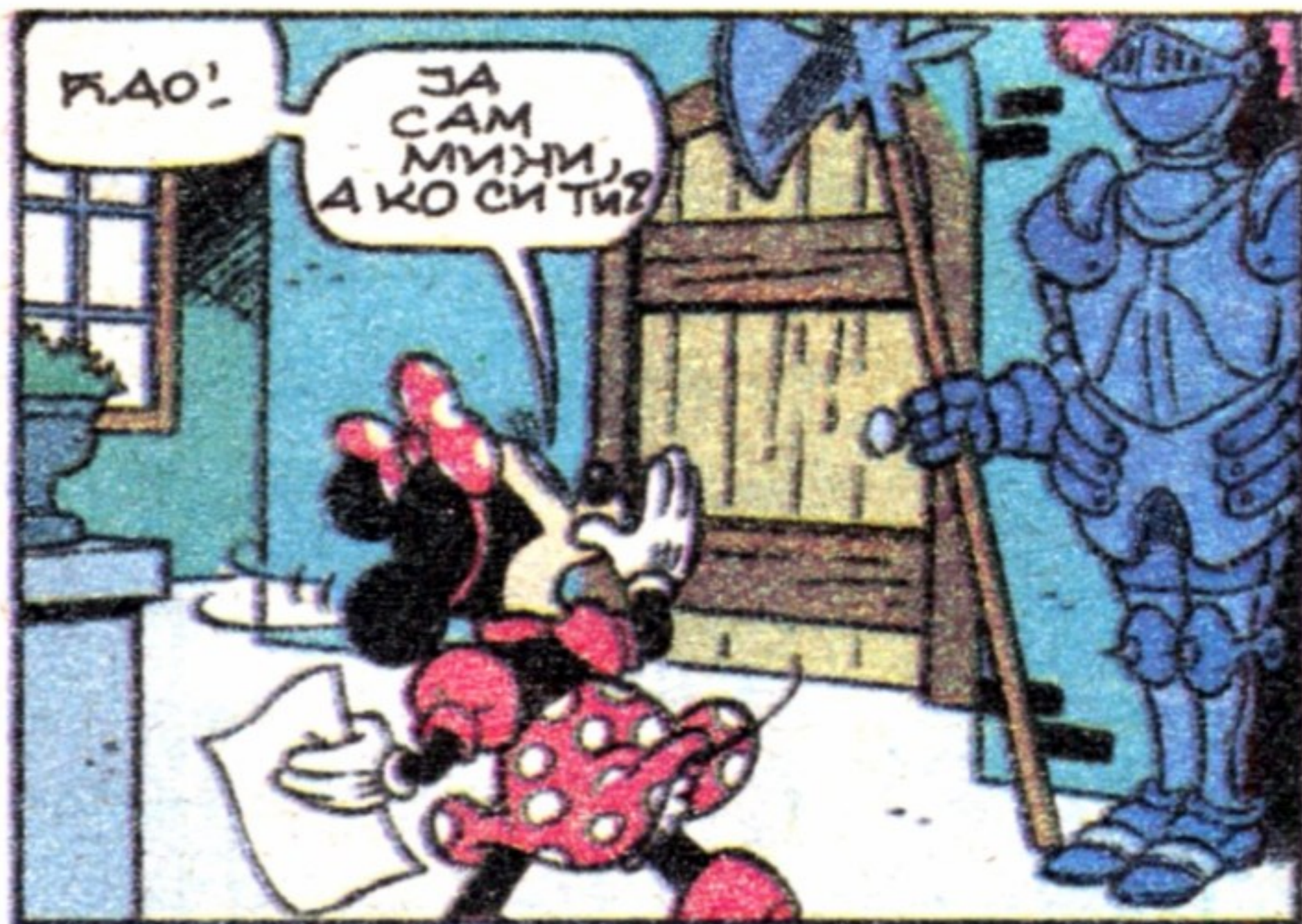
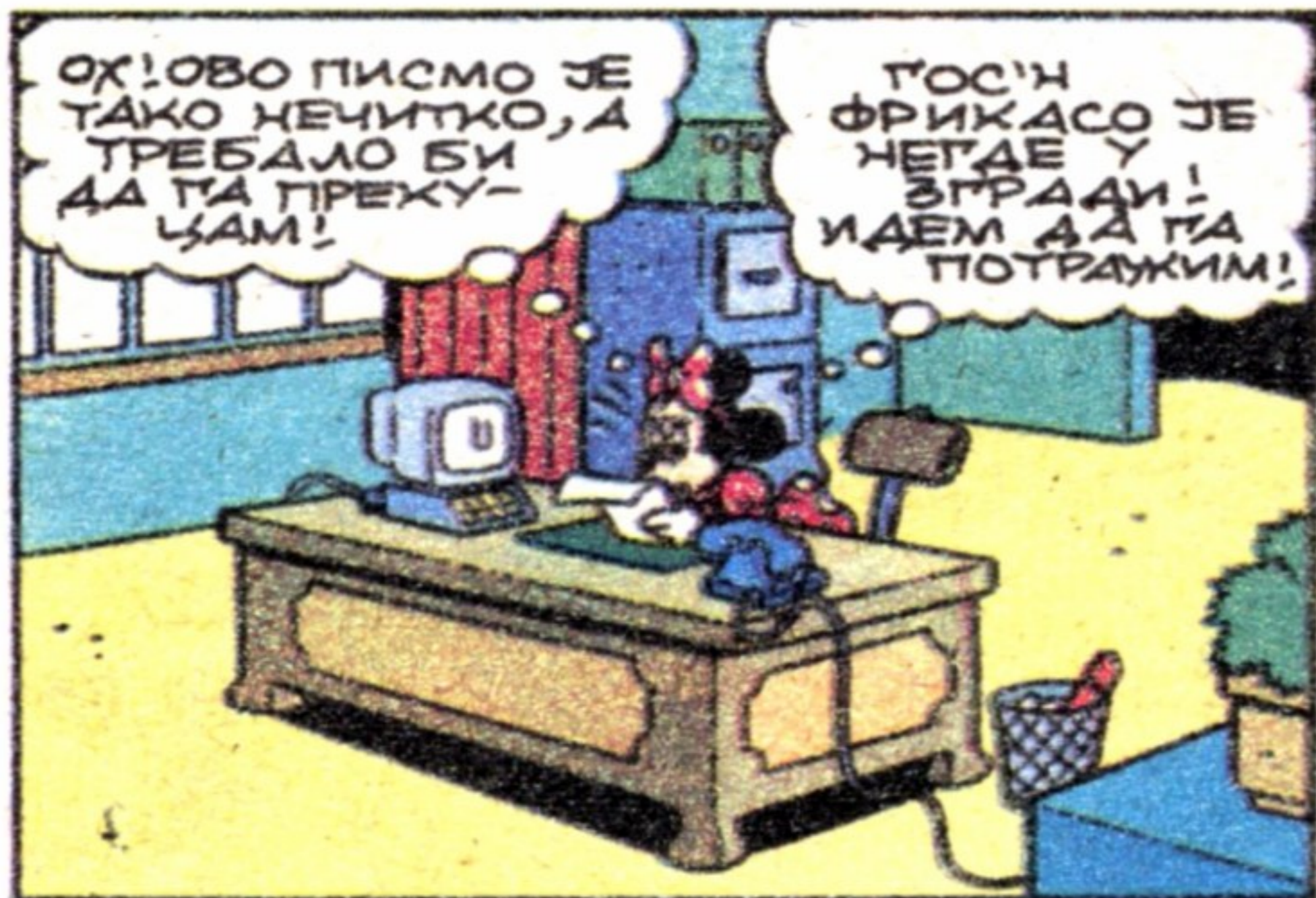


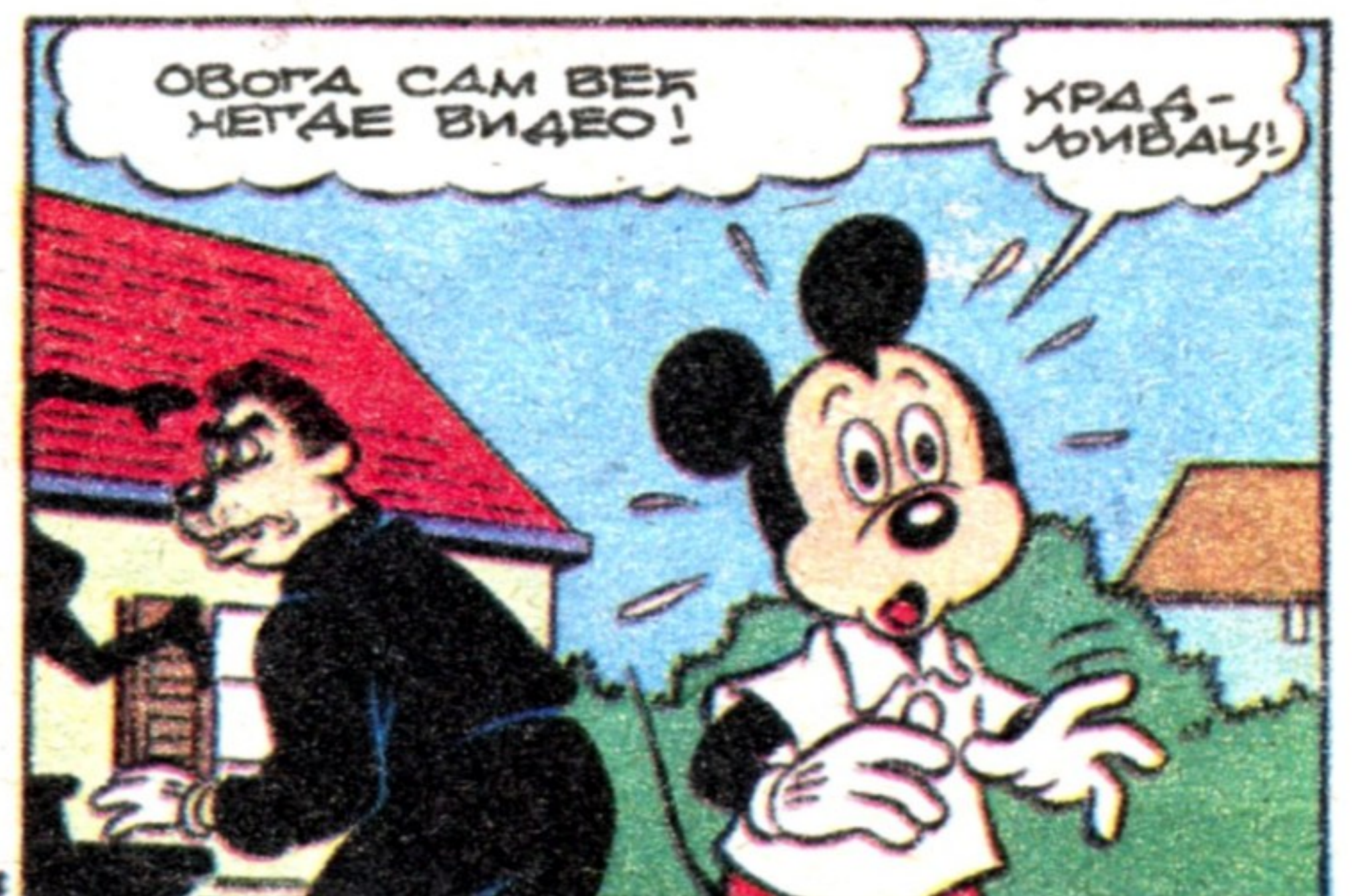
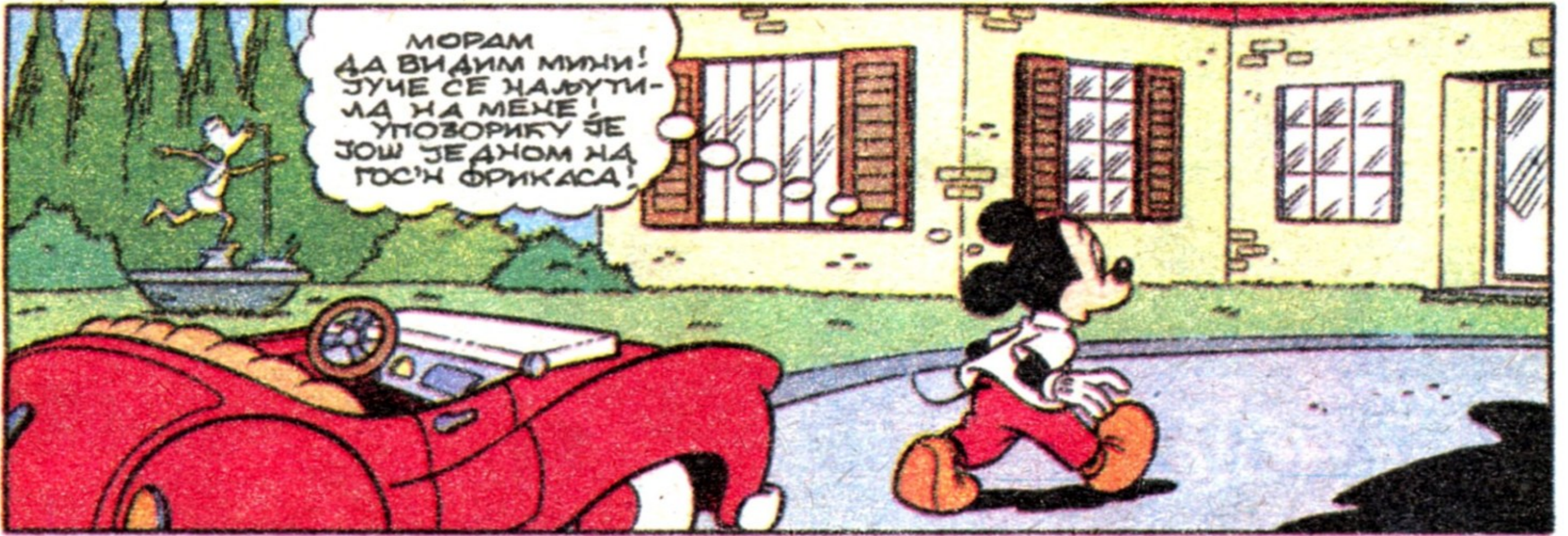


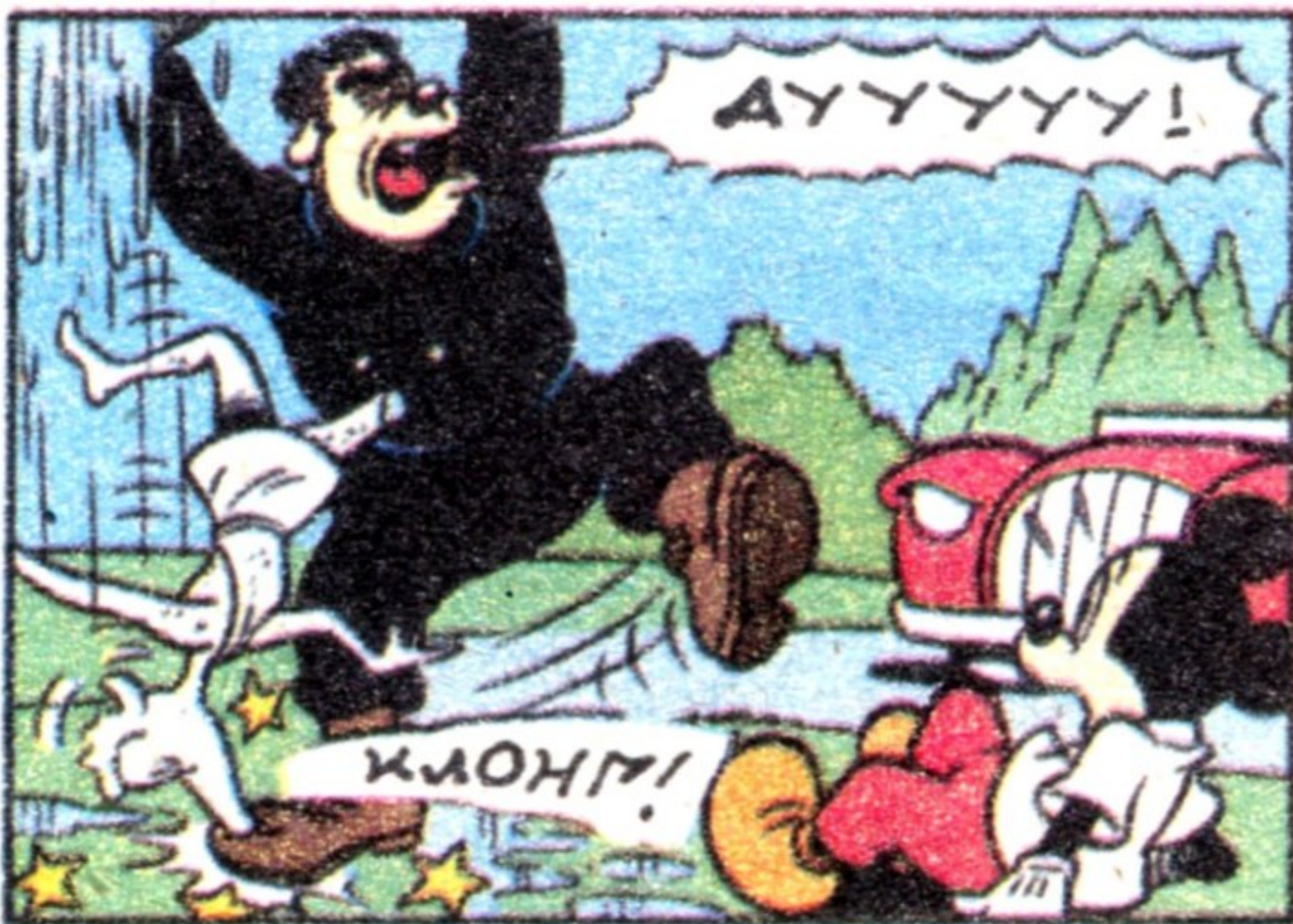


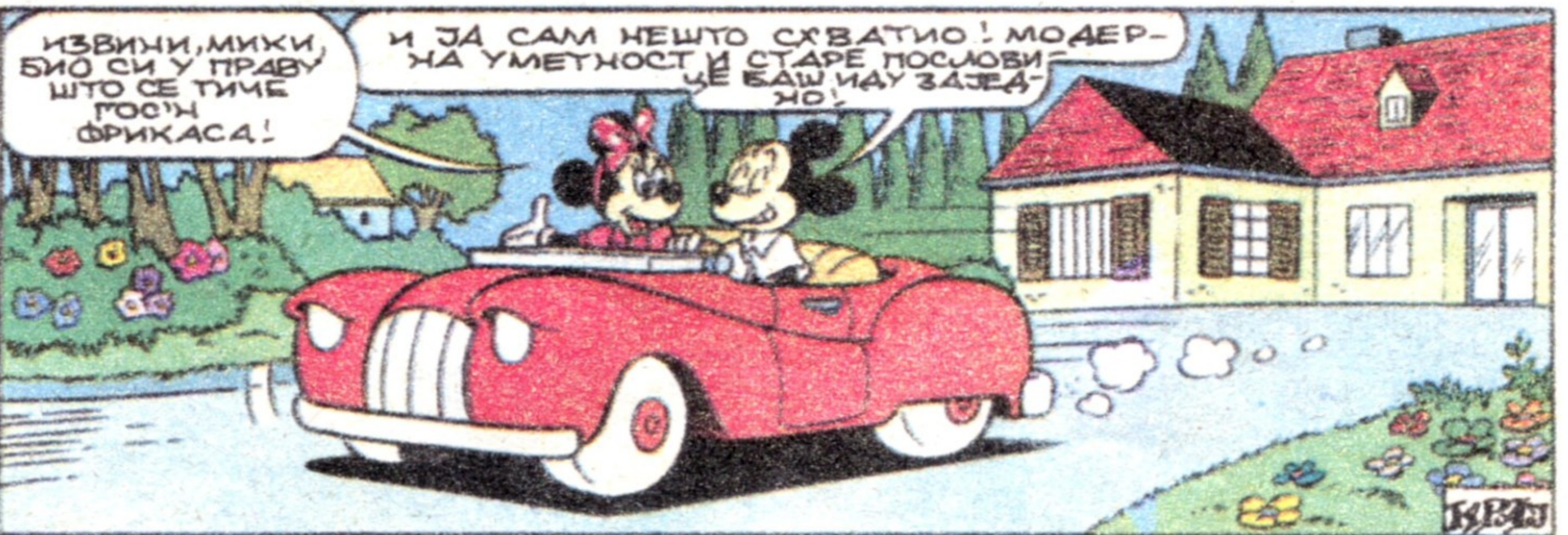
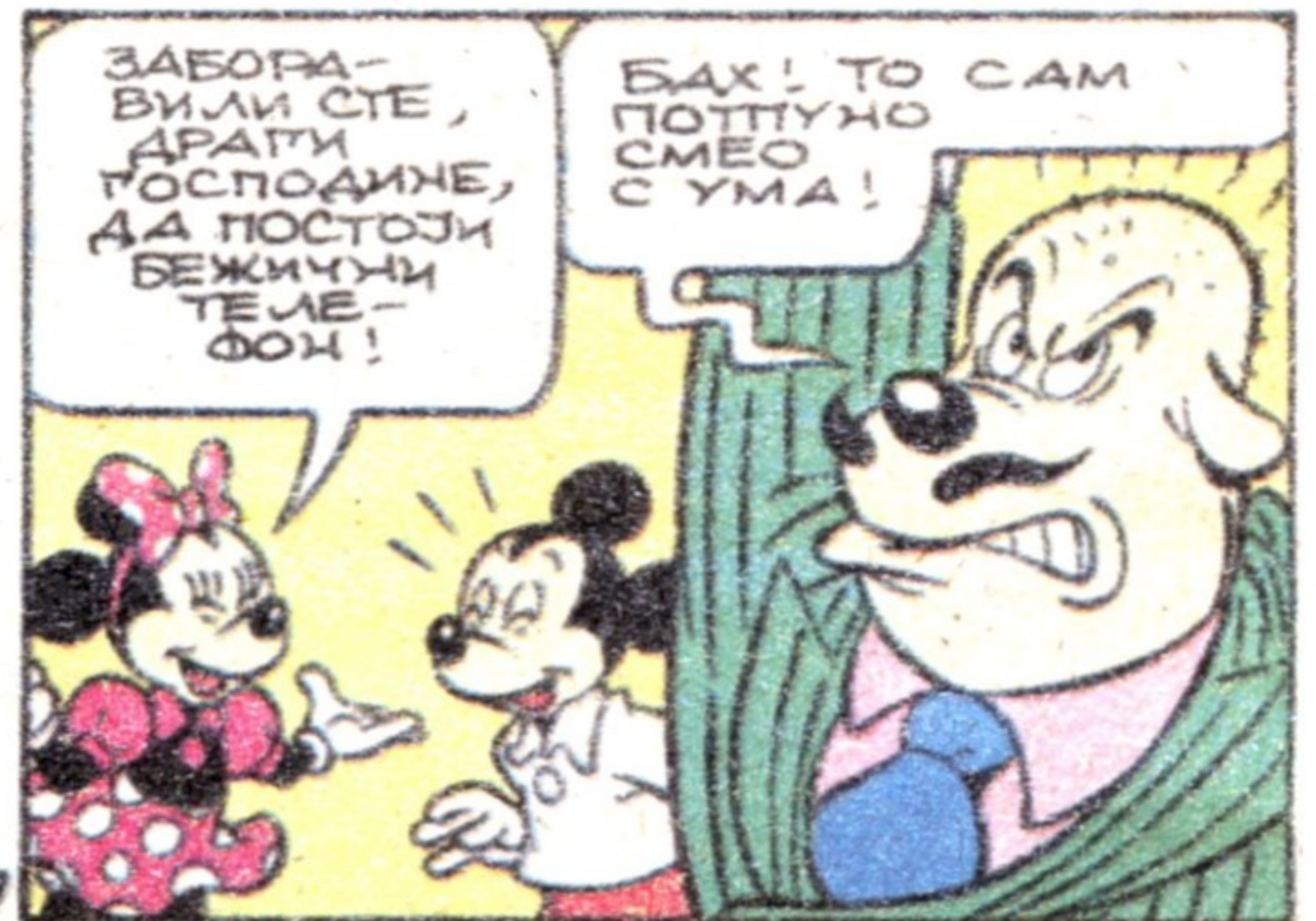
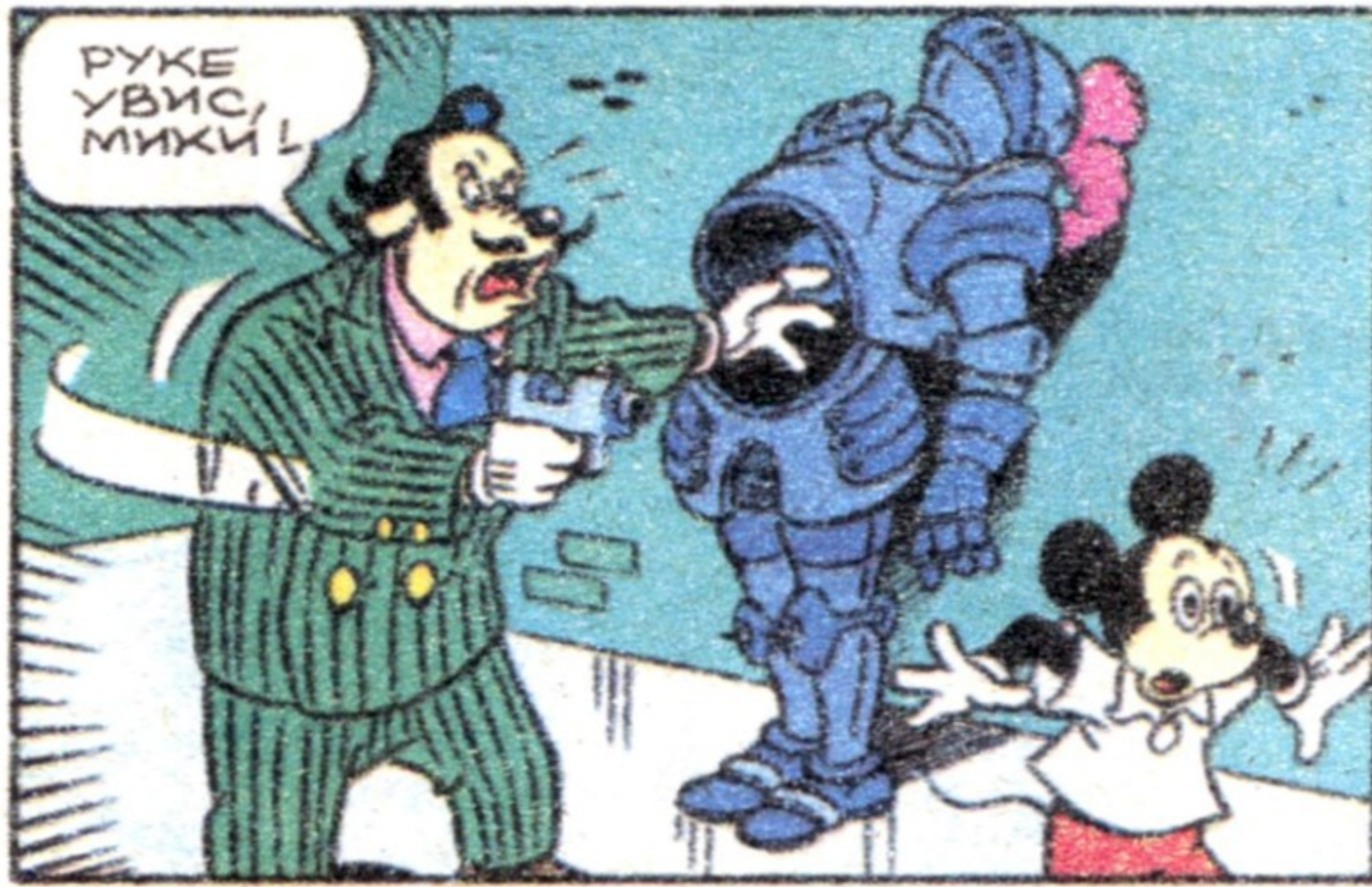






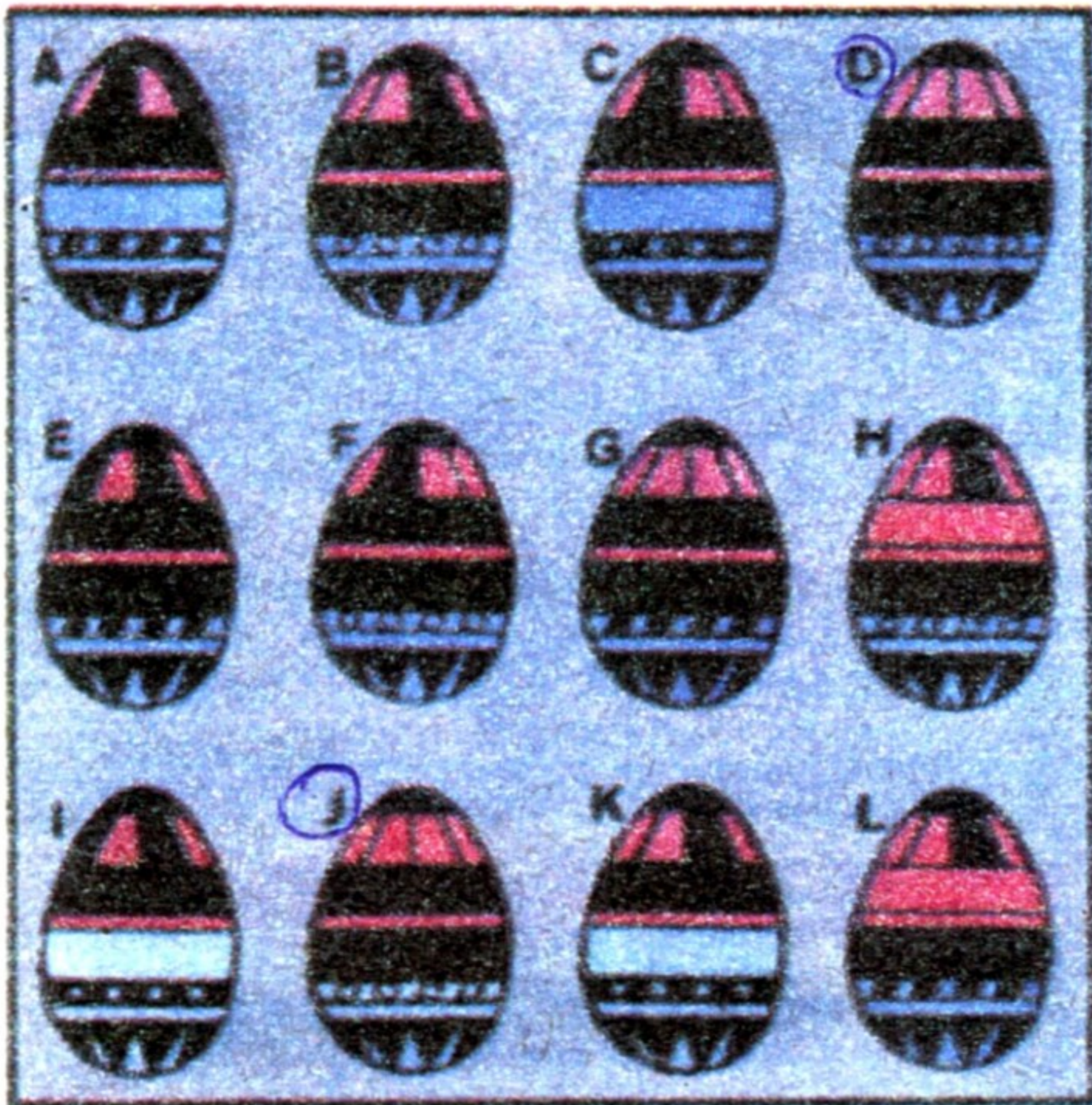






ШАРЕНА ЈАЈА

Само на први поглед нема никакве разлике између ових јаја. Погледај добро, јер два су ипак иста!



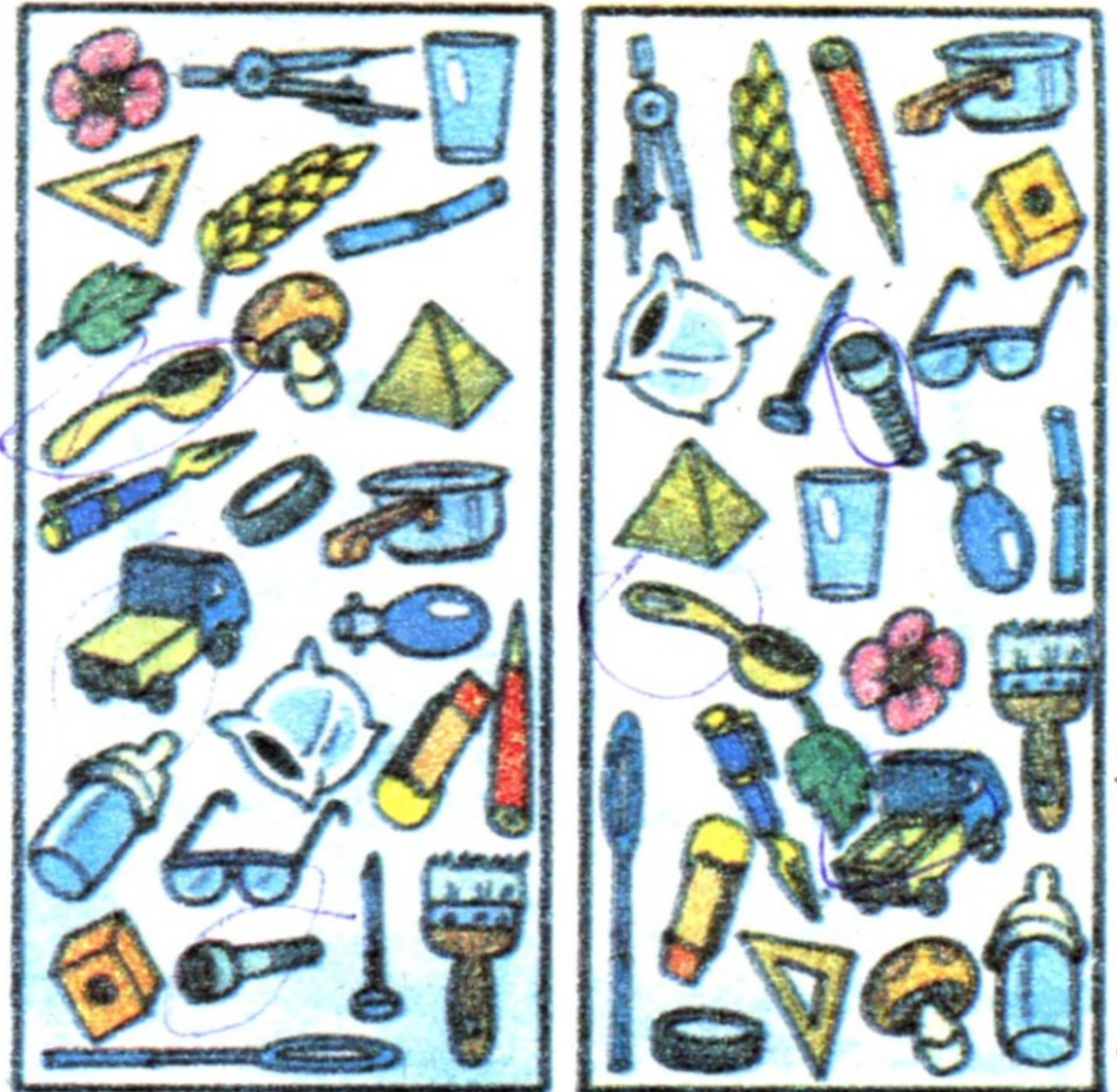
Решење: јаја D и J су иста.

СЕНКЕ

Сваки предмет има своју сенку. Обрати пажњу на четири сенке којима је нешто додато па не одговарају предметима које осликавају.



Решење: лист, свитак папира, заставица и перо за писање немају одговарајуће сенке.



Решење: вијак, камшон и кашика.

УПОРЕДИ

Три предмета на слици лево незнатно се разликују од оних на слици десно.

НОЋ У ПАТКОВГРАДУ

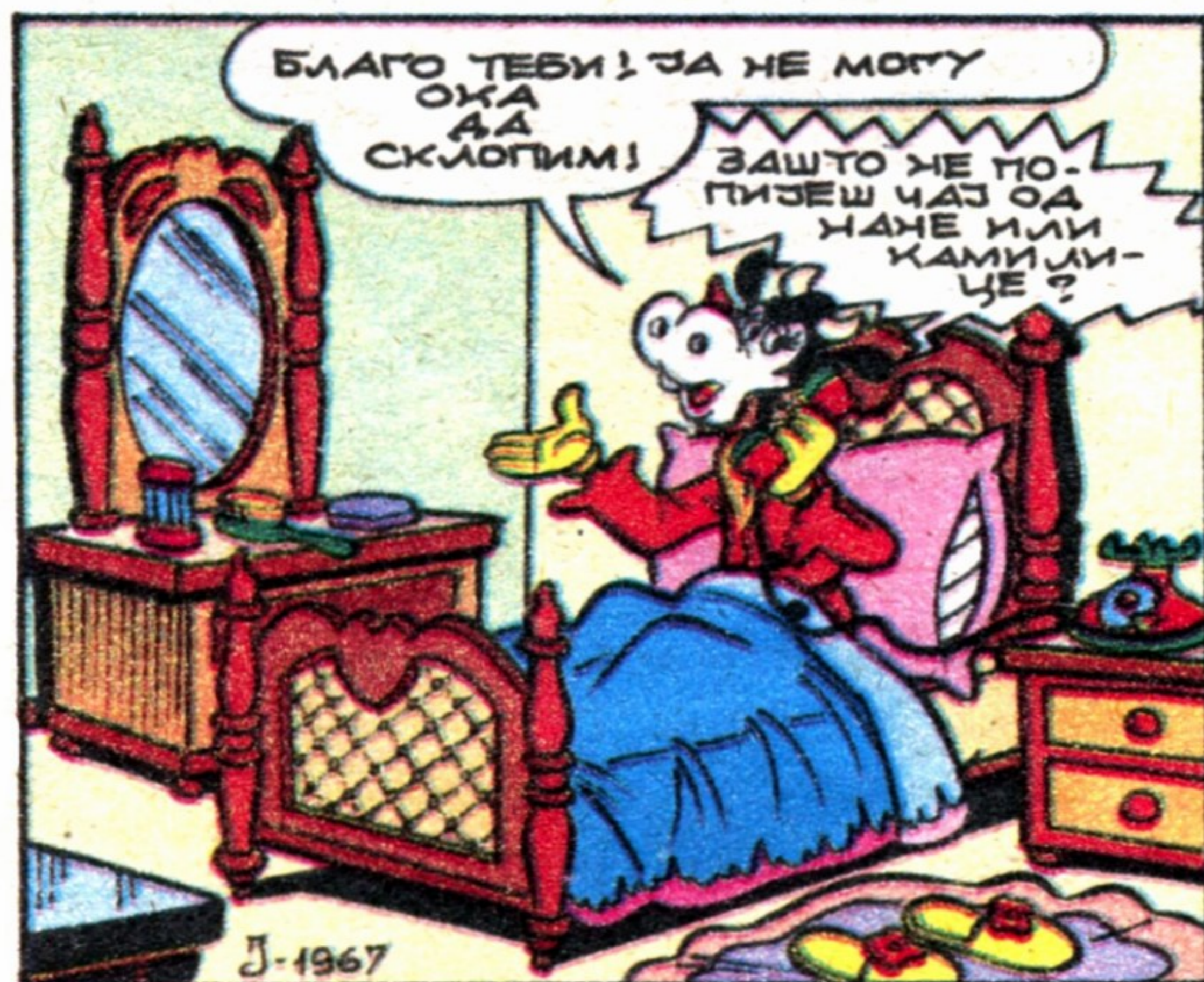
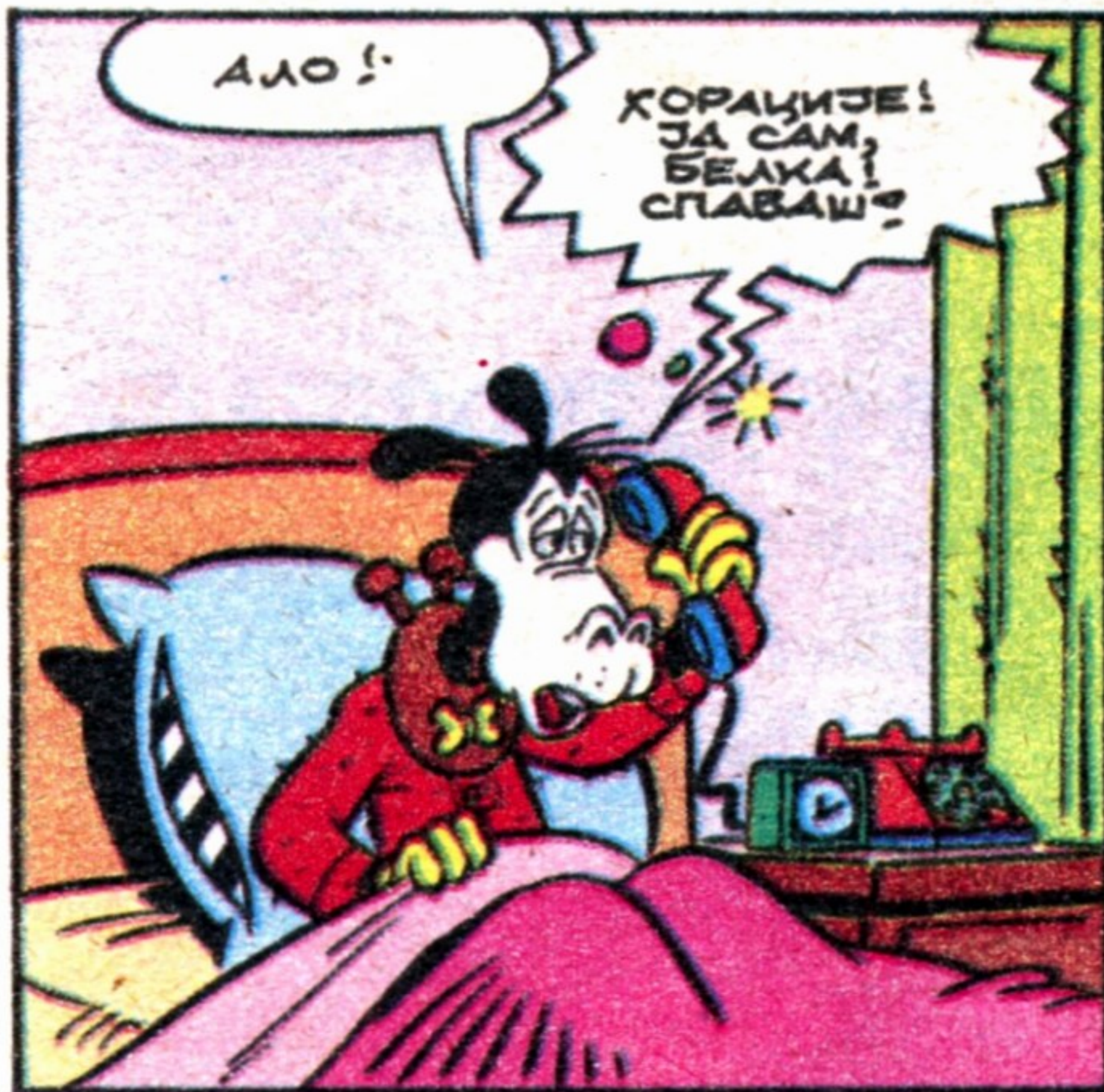
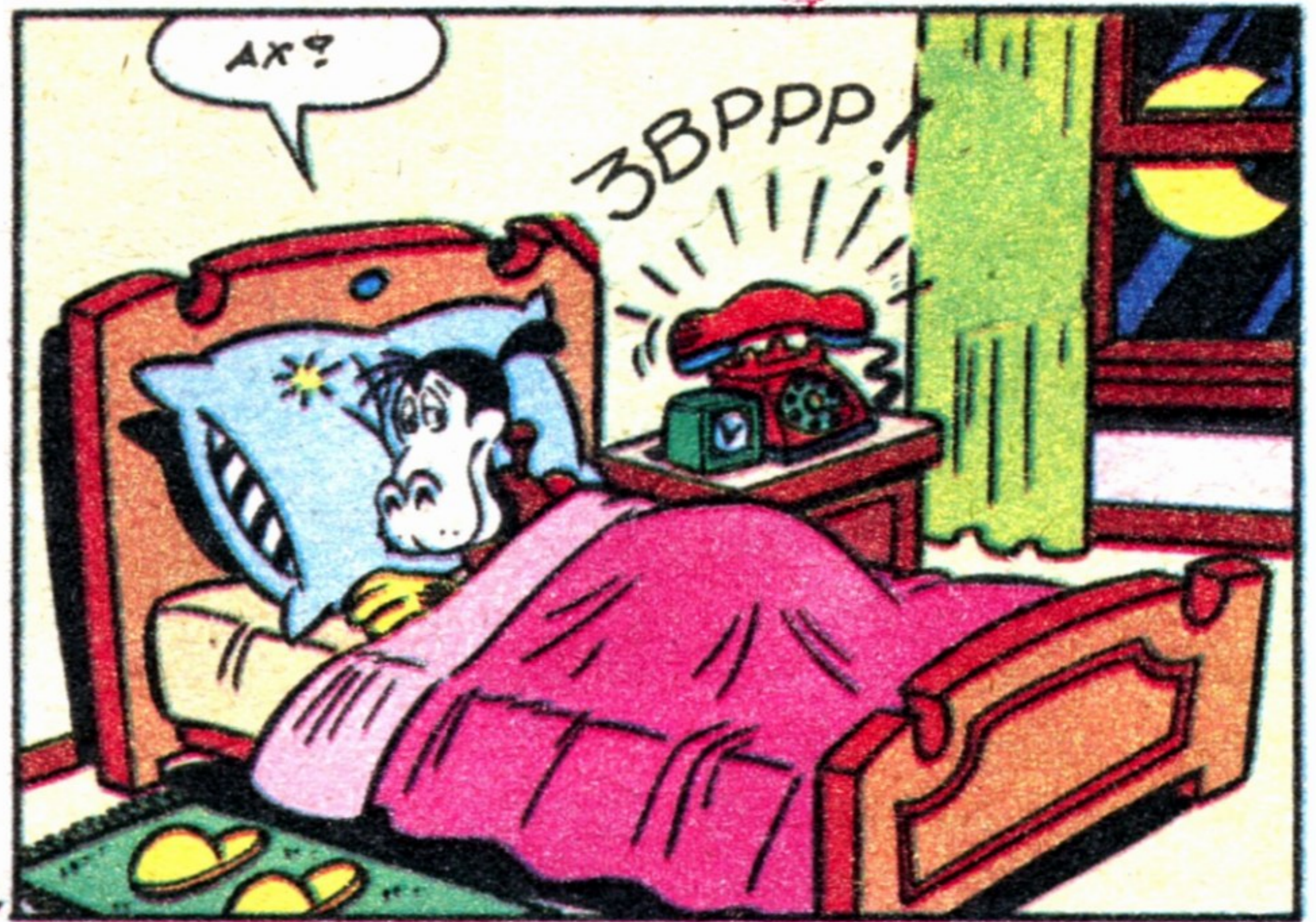
Чак се и вештом цртачу догоди да направи седам разлика између два, на изглед, једнака цртежа. Можеш ли да откријеш те разлике?

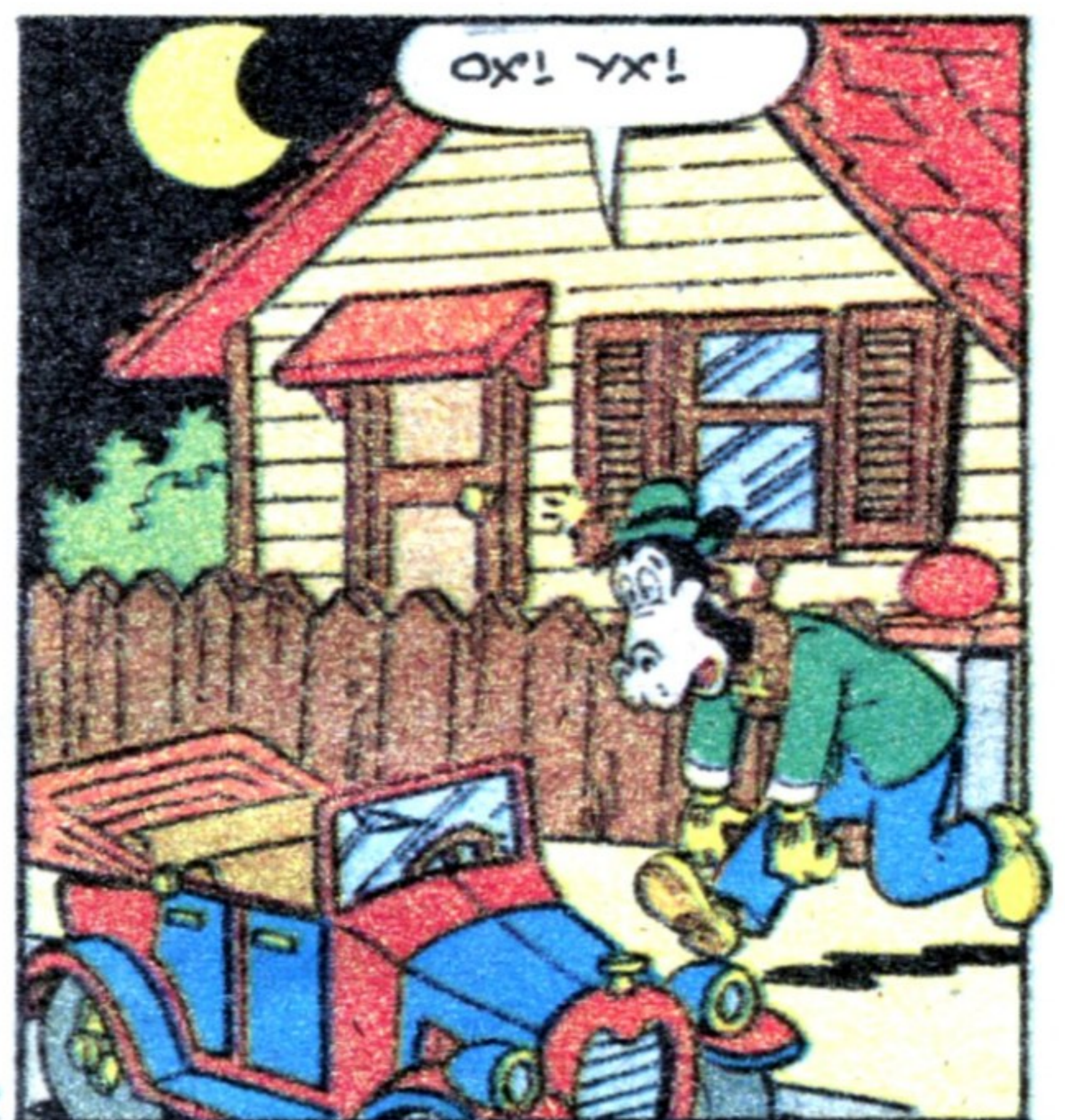
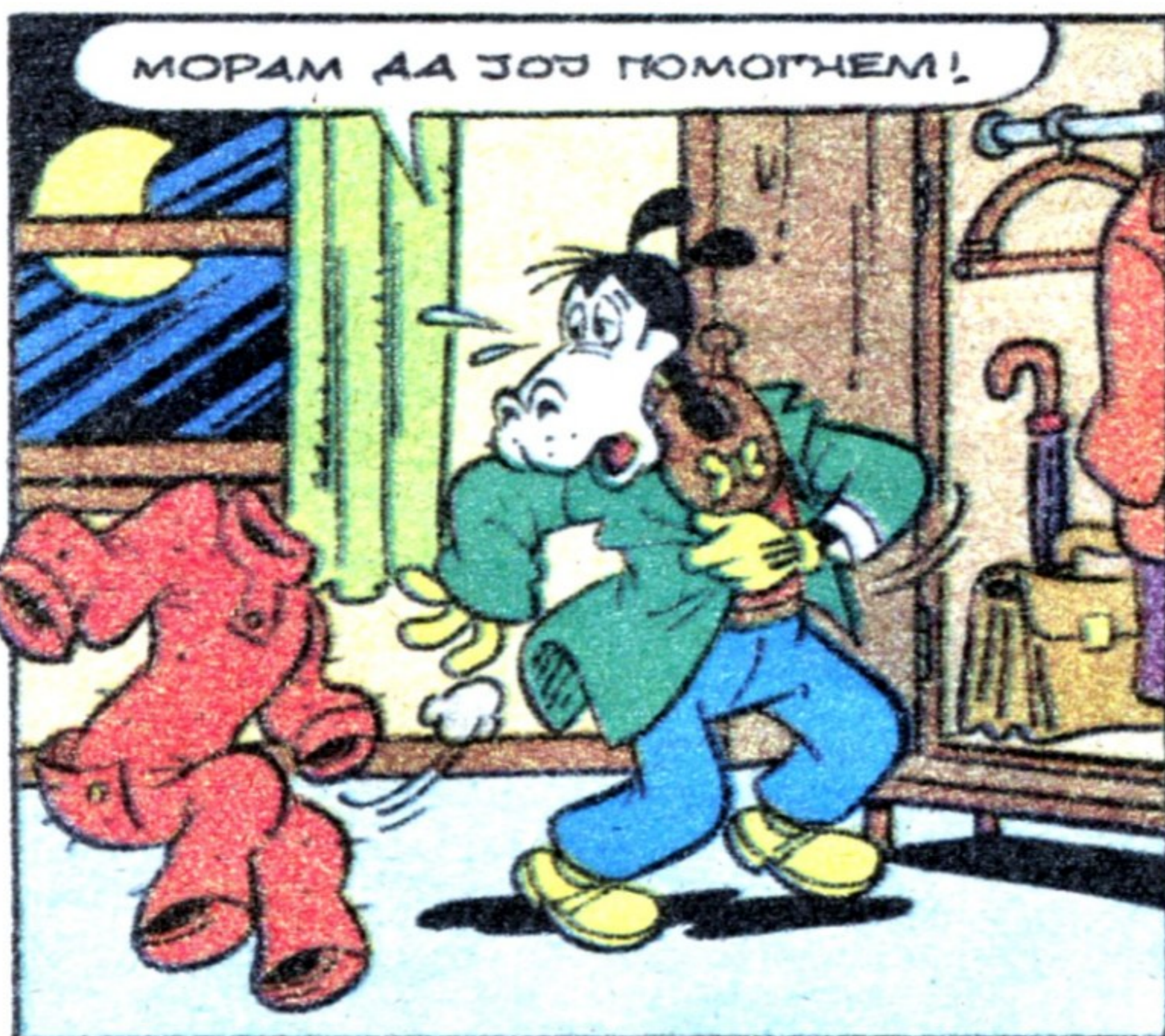
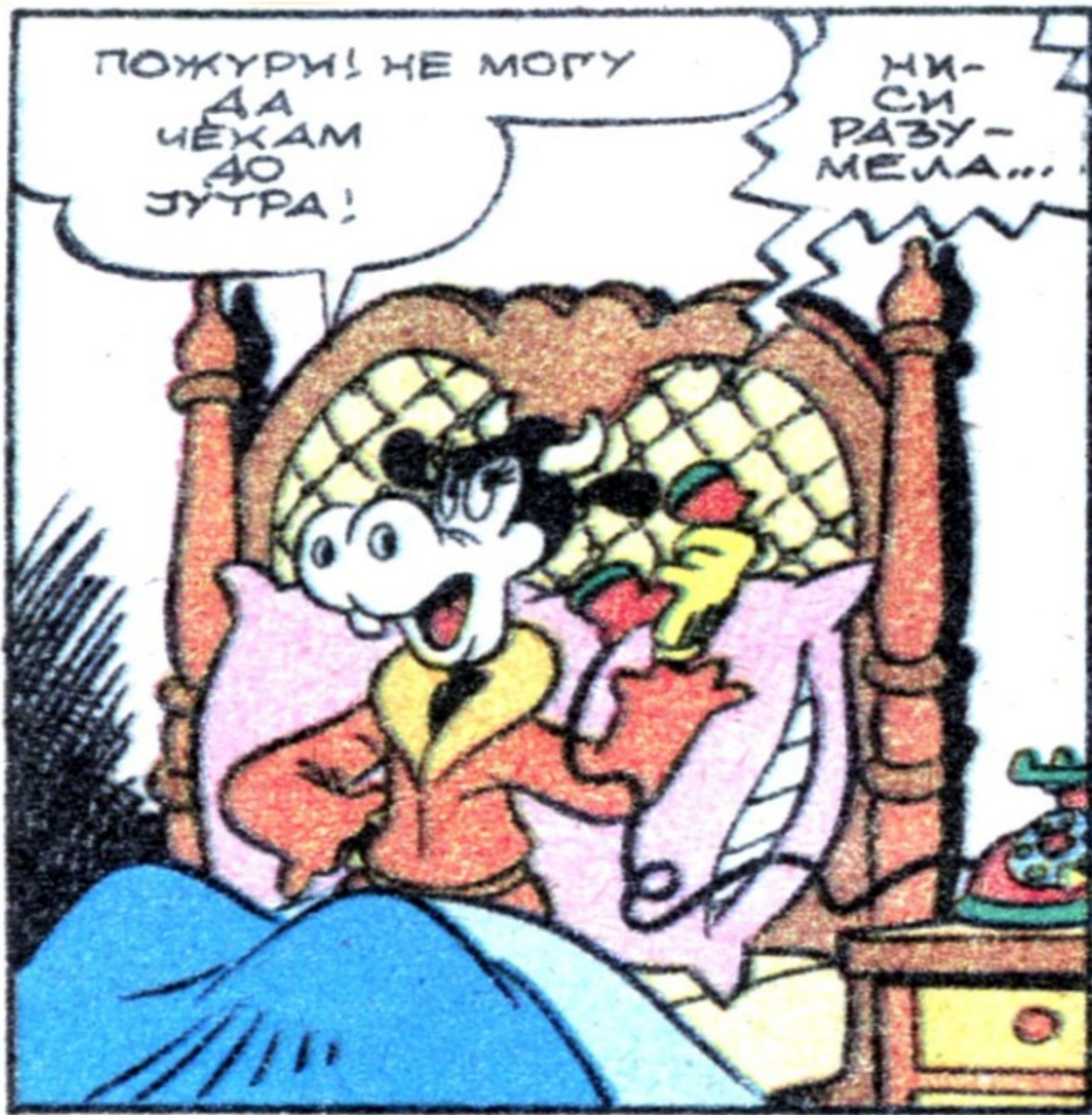


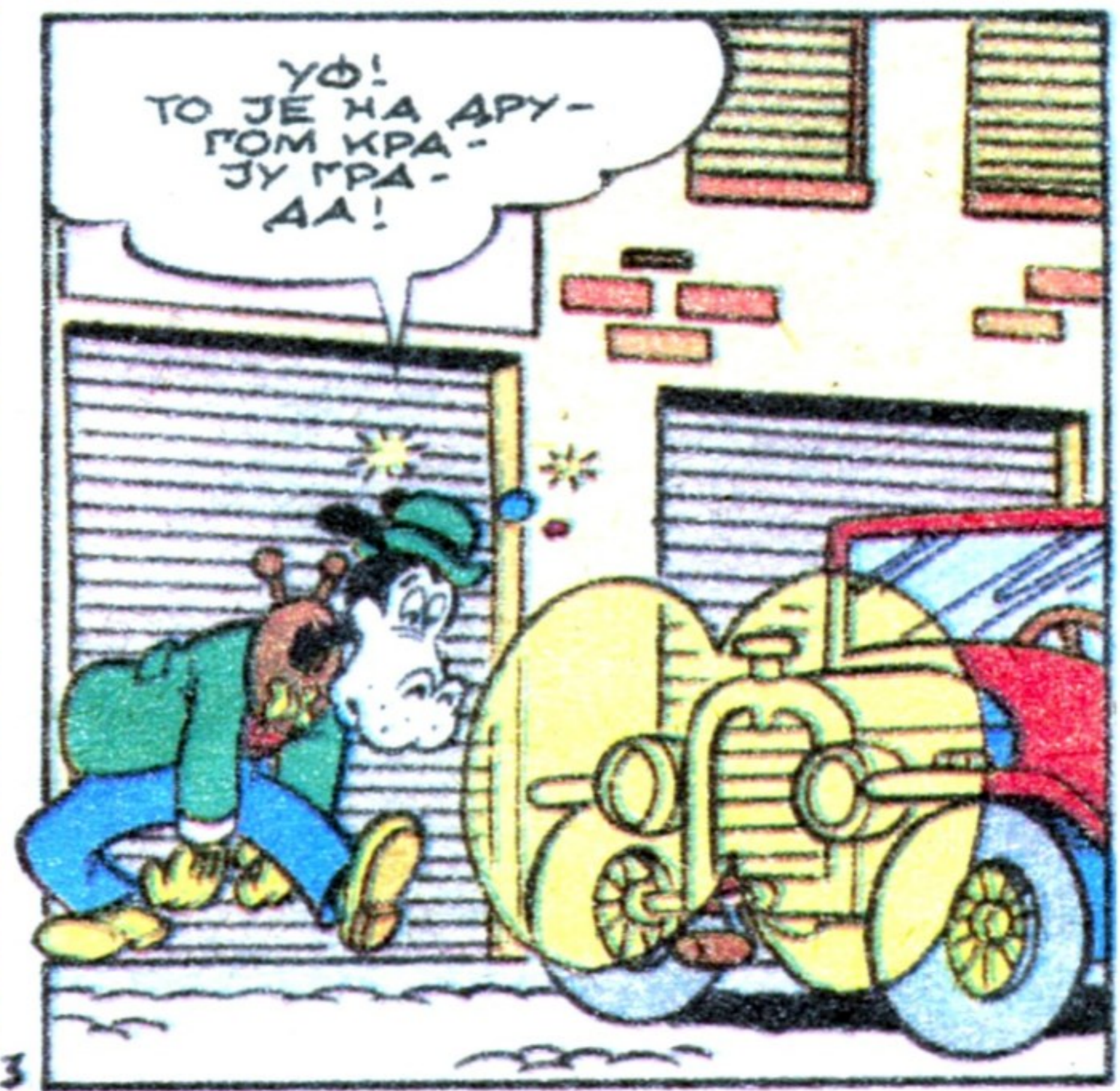
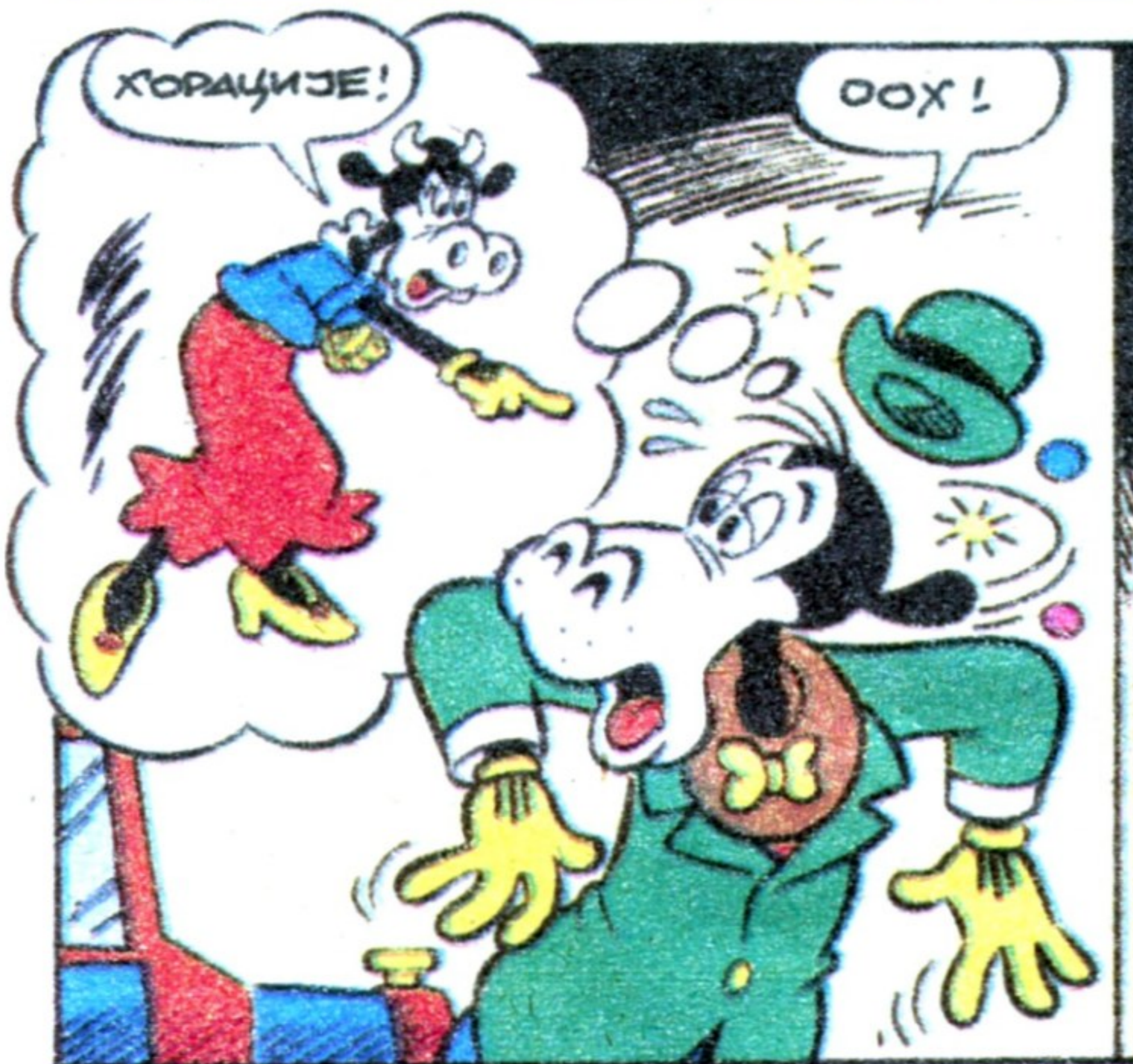
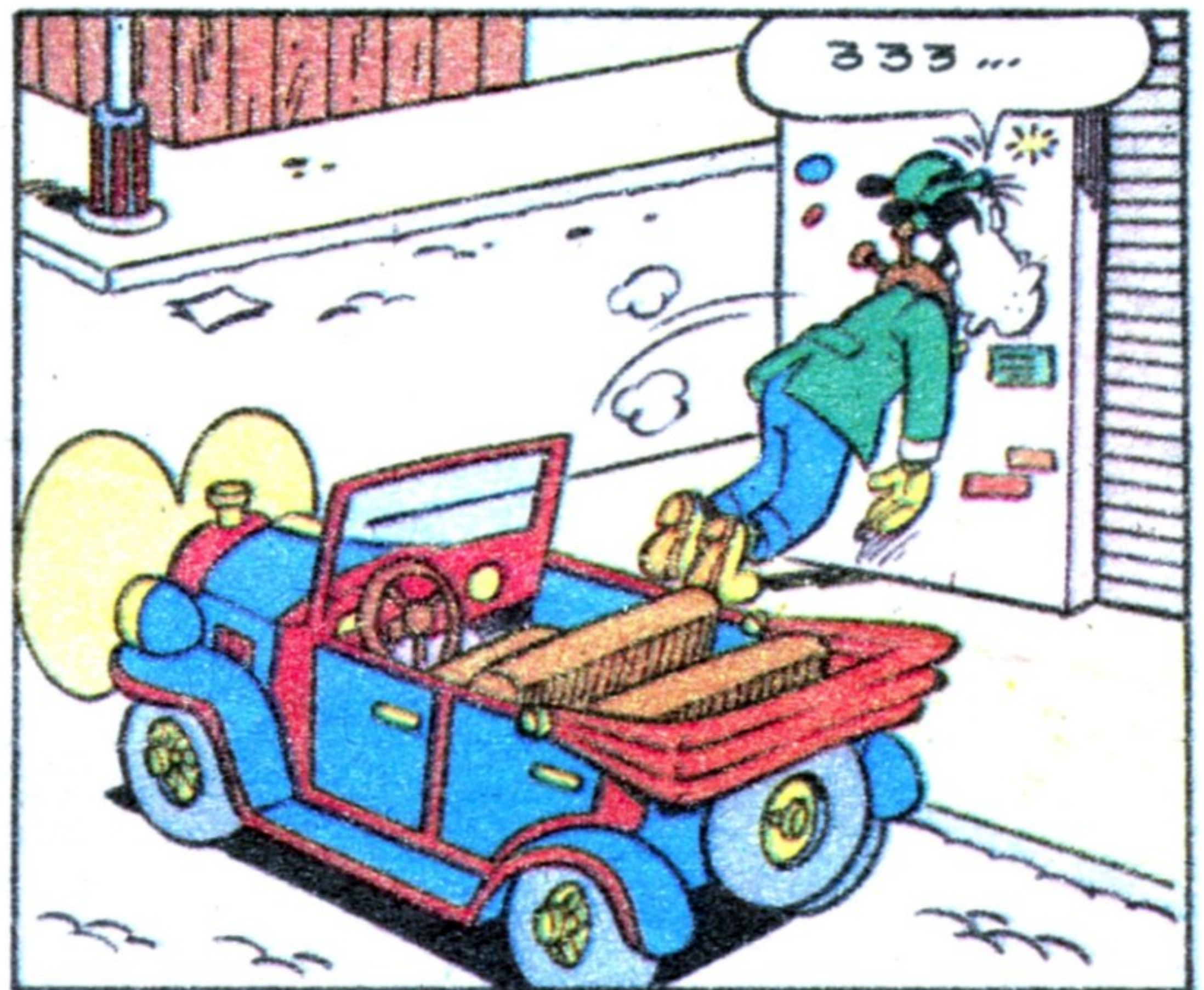
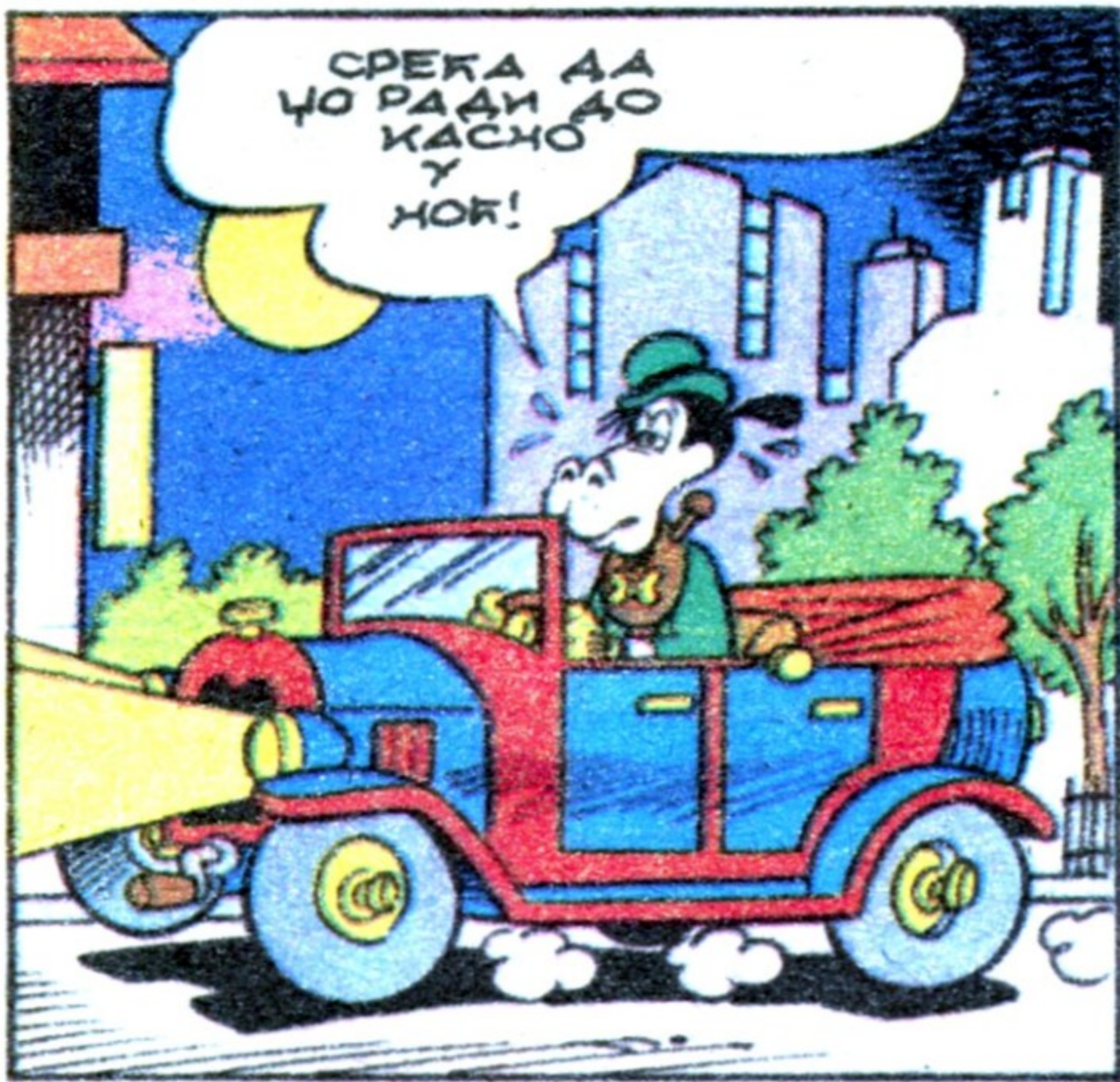
Решење: врата на кући лево, цигла на фасади исте зграде, глава путке у излогу, грана дрвета, кула и жлебови на хидранту и осветљен прозор на згради у даљини.

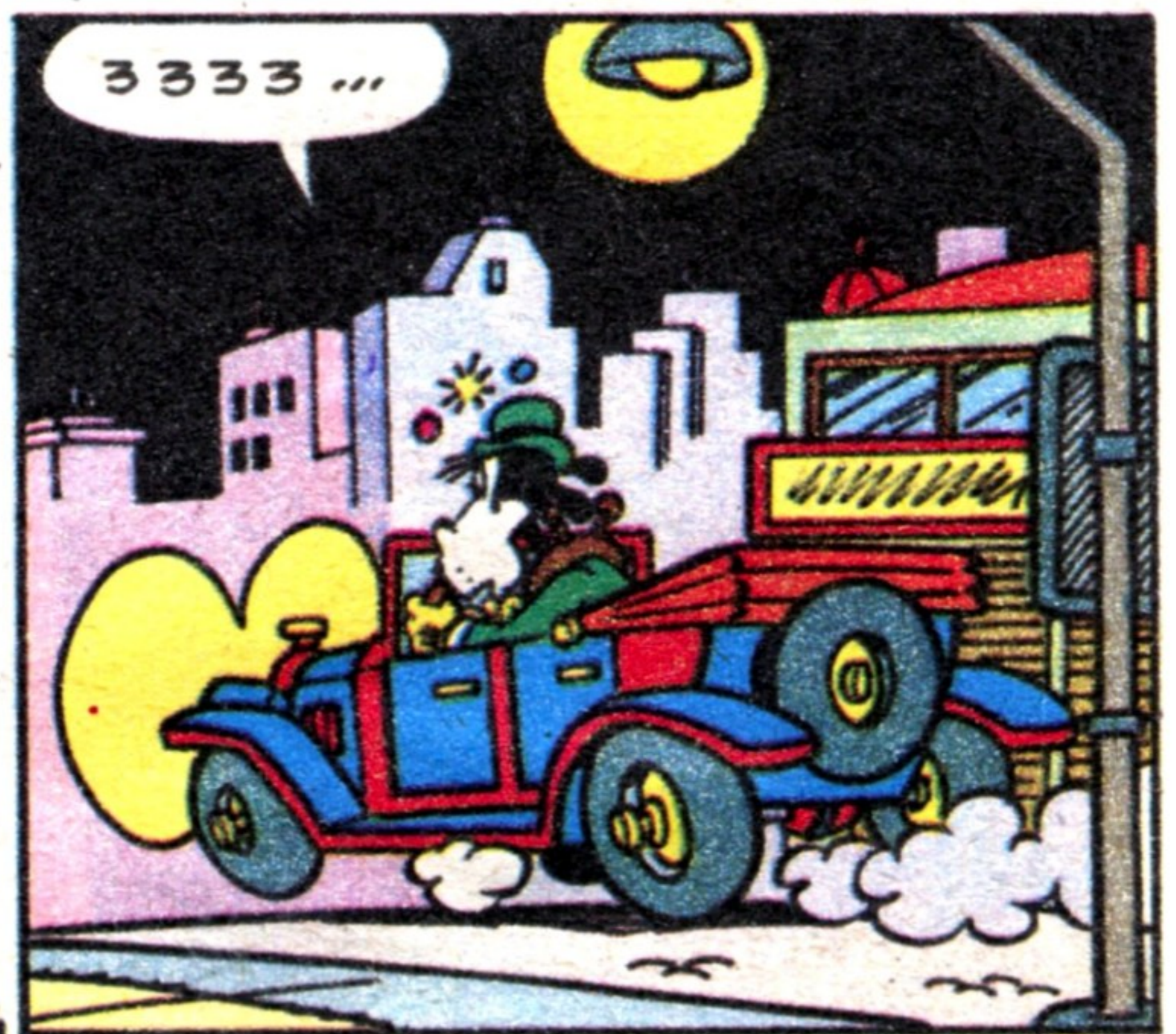
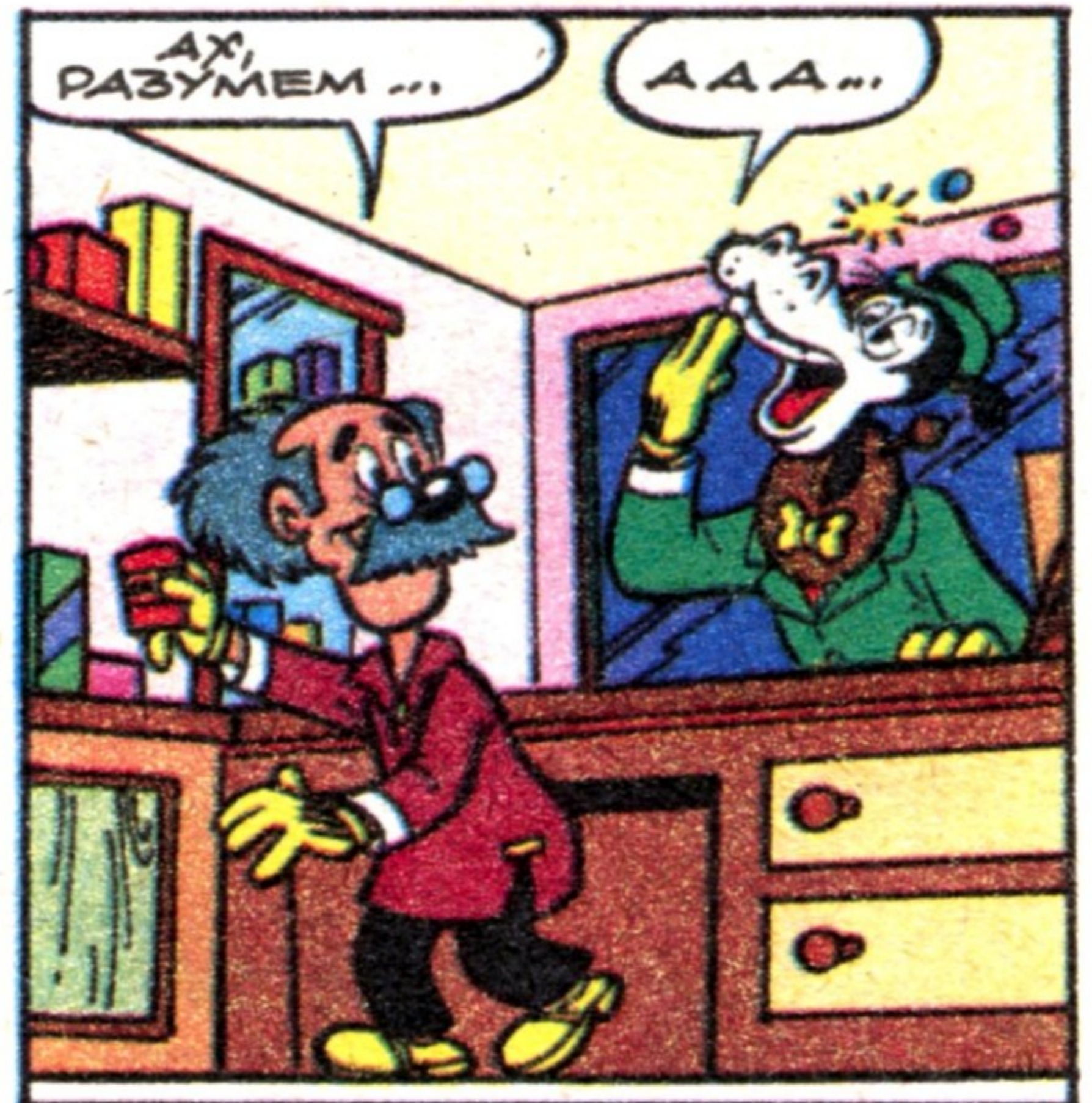
Белка
**ТРУА
 УЗАНУ**

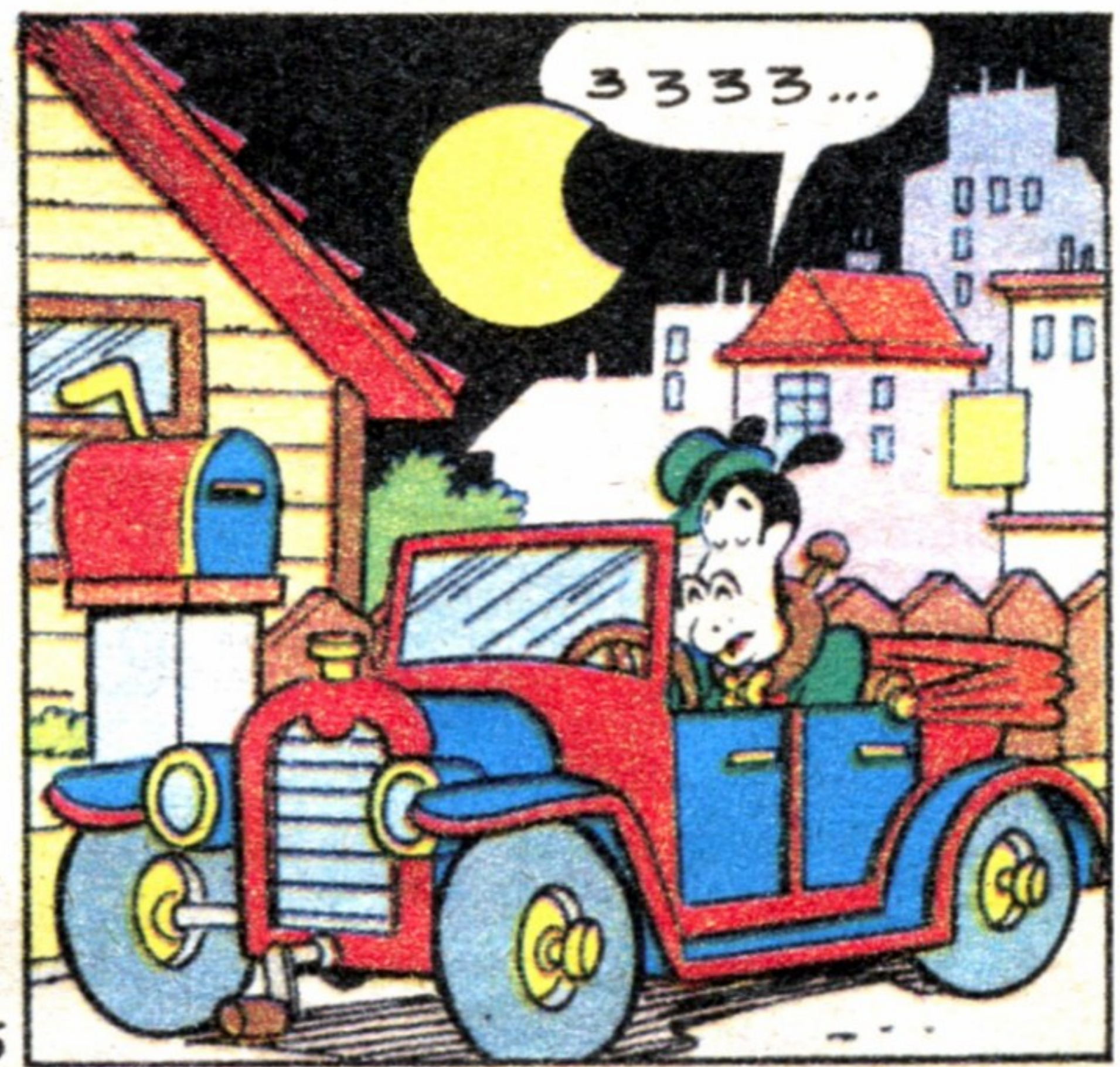
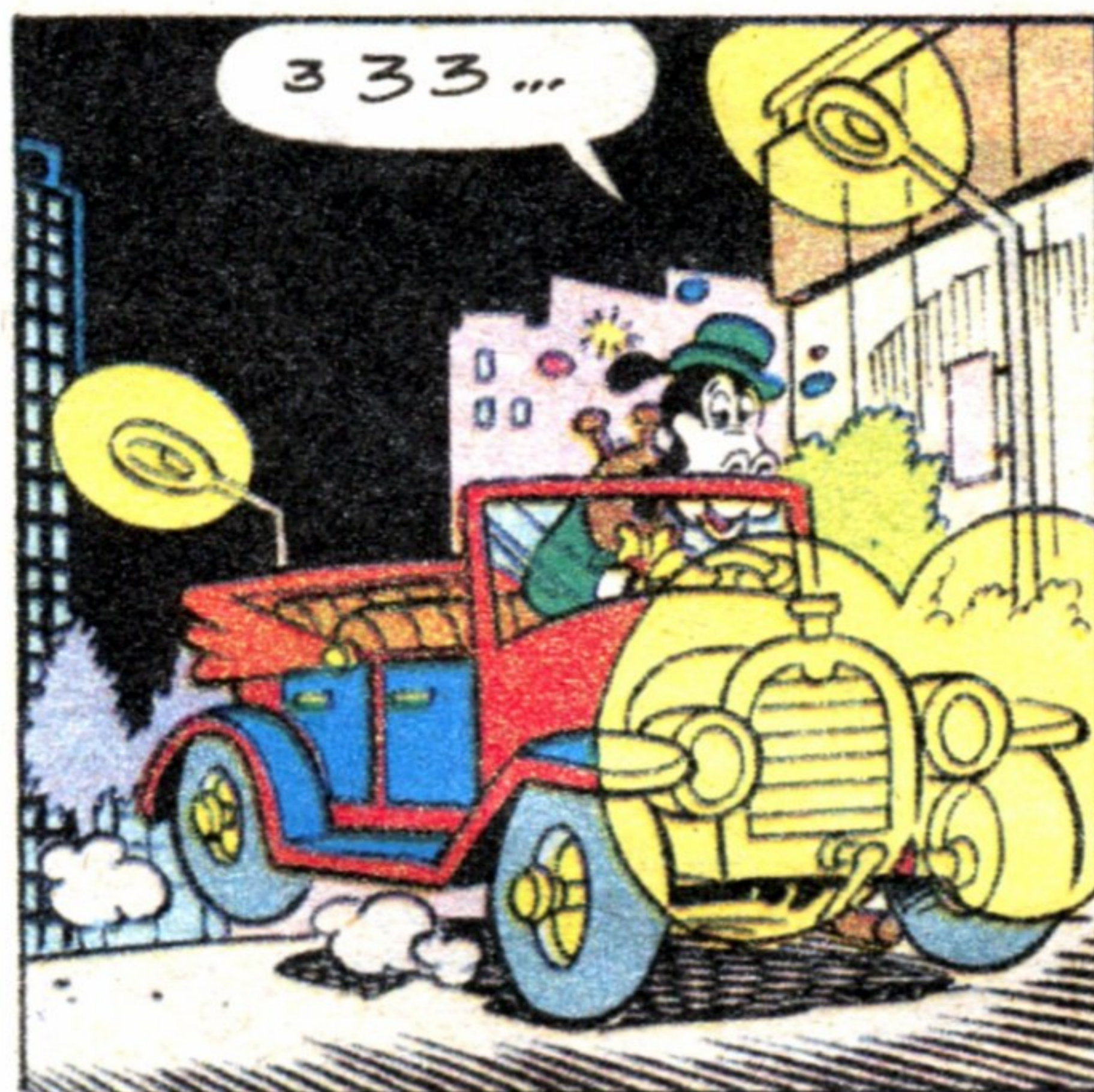
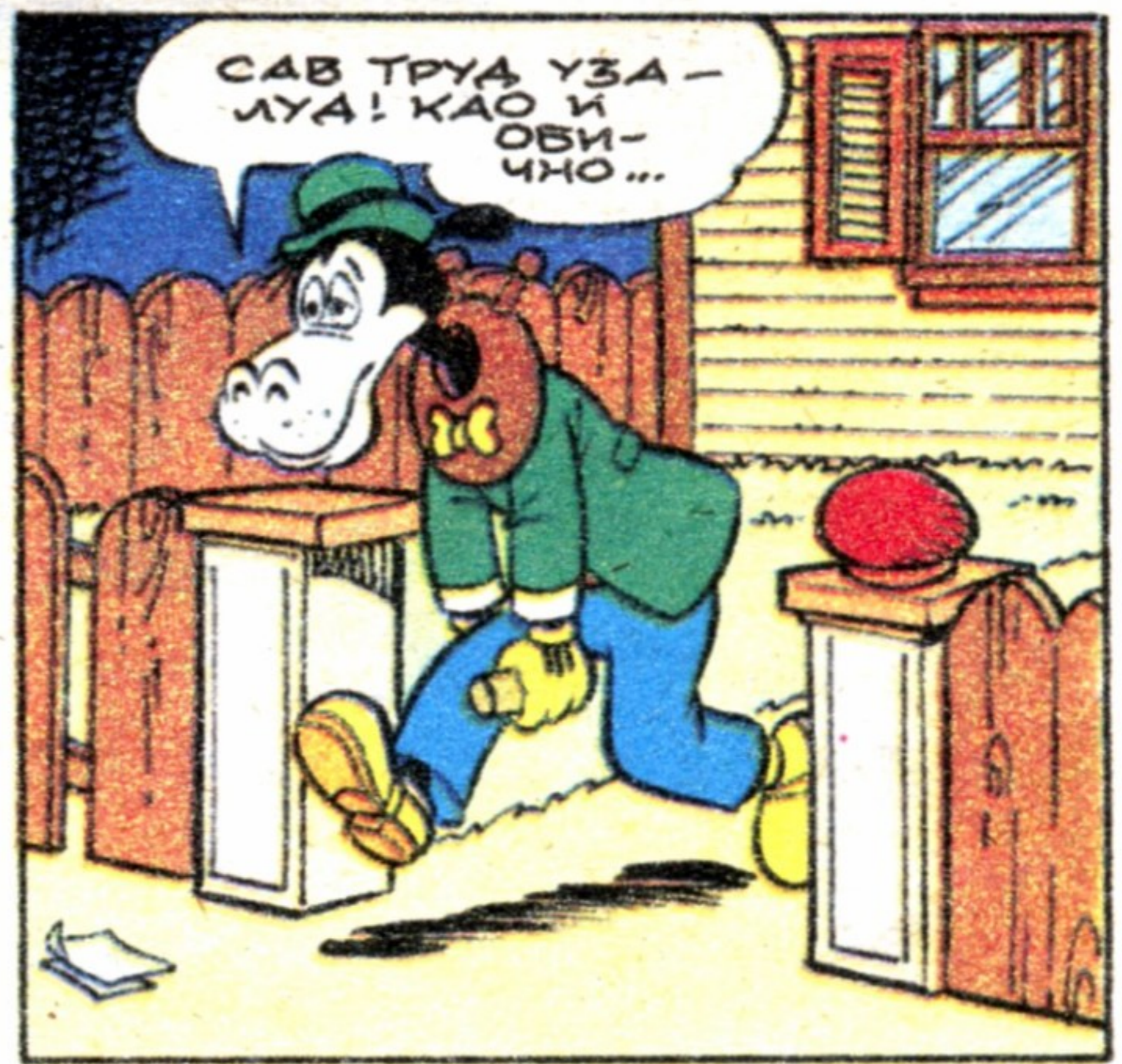
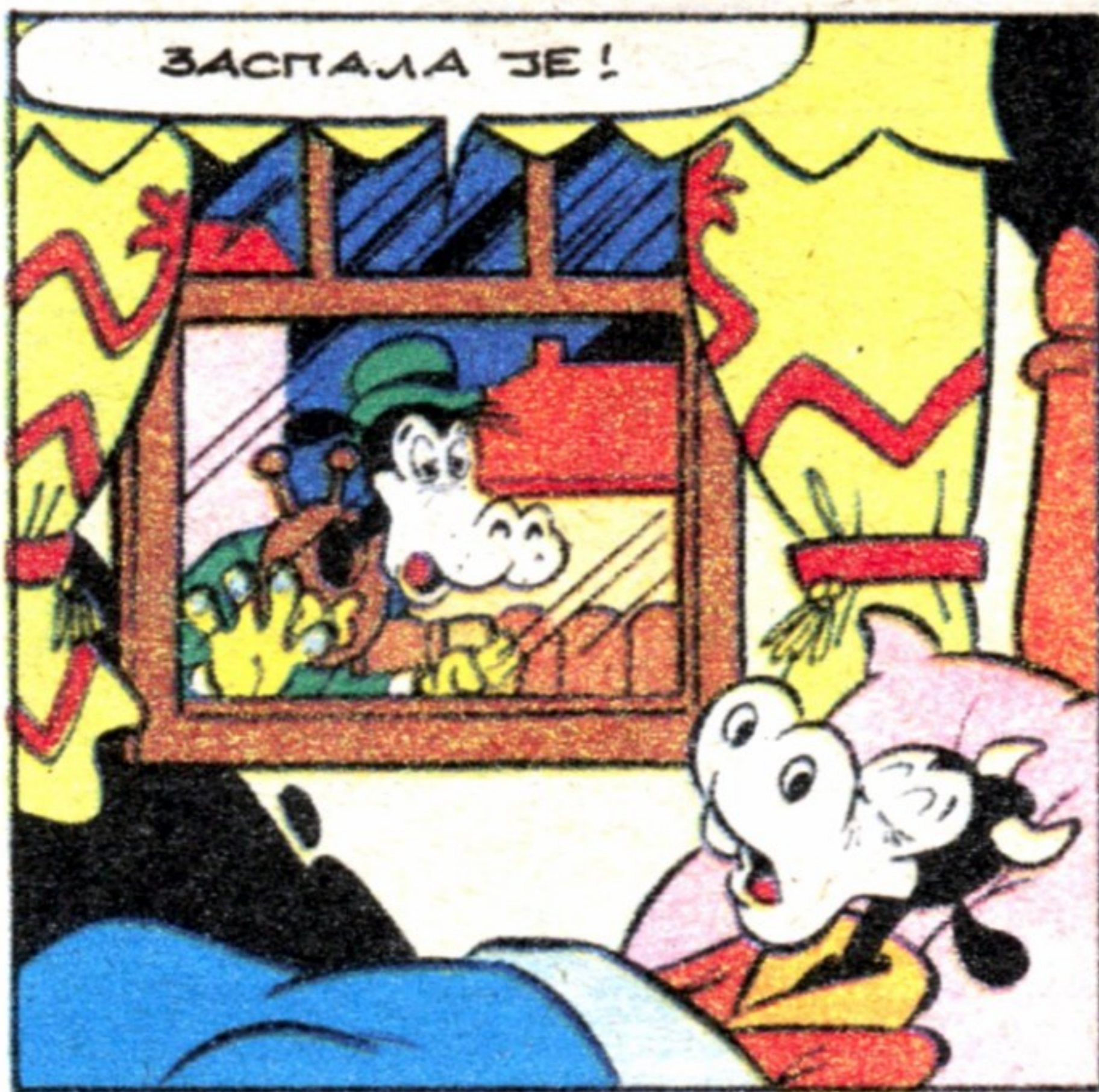
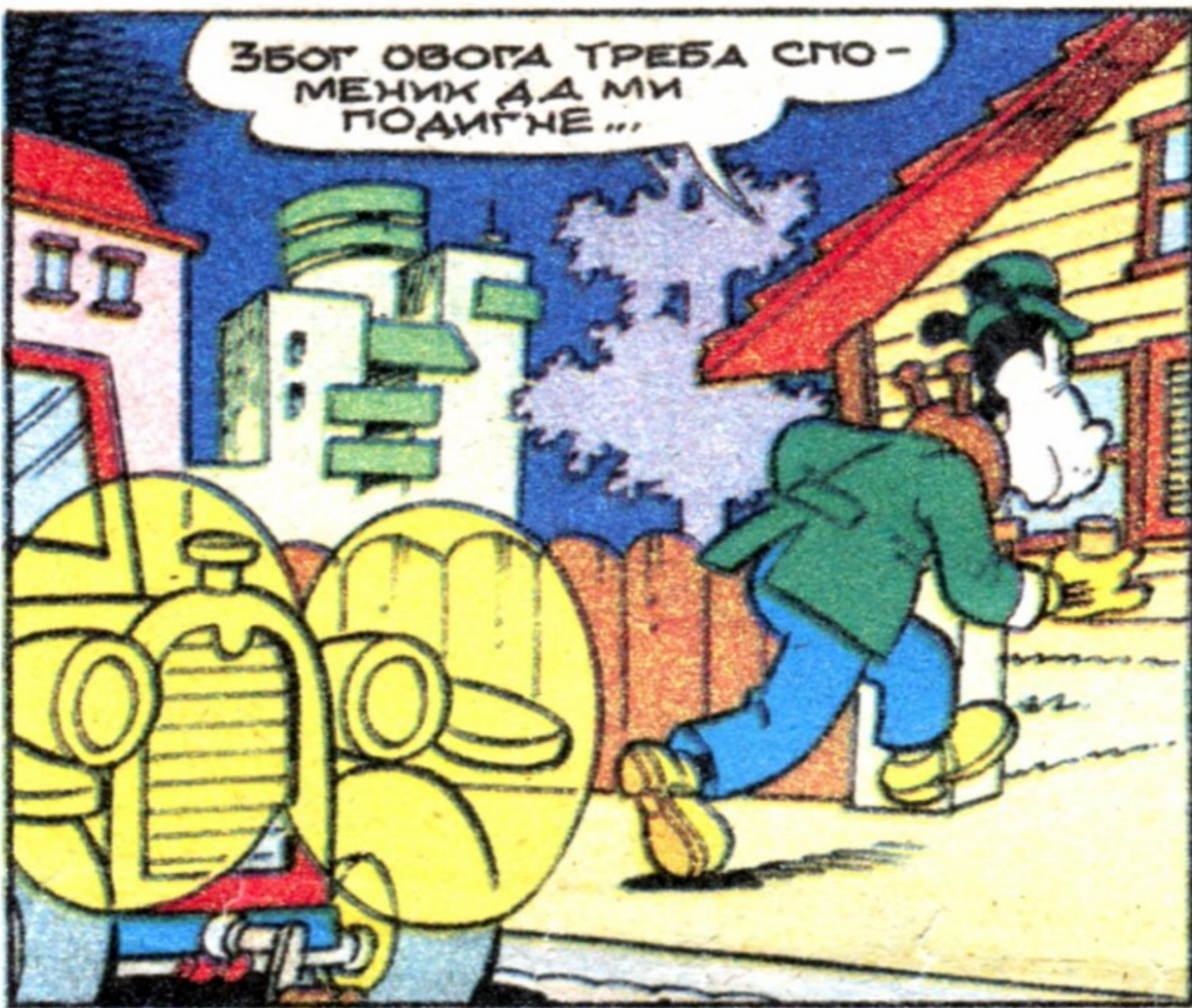
WALT DISNEY

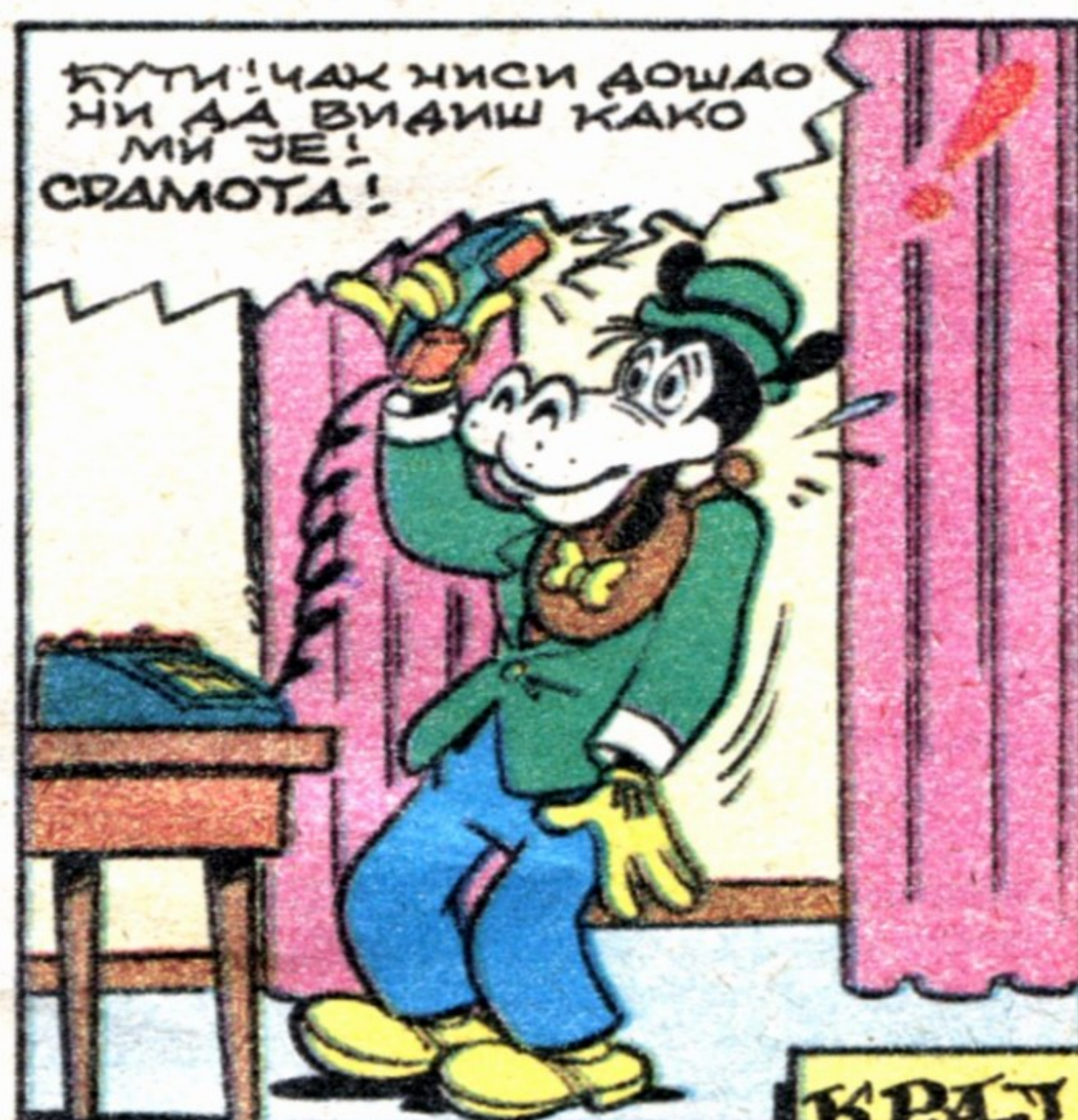
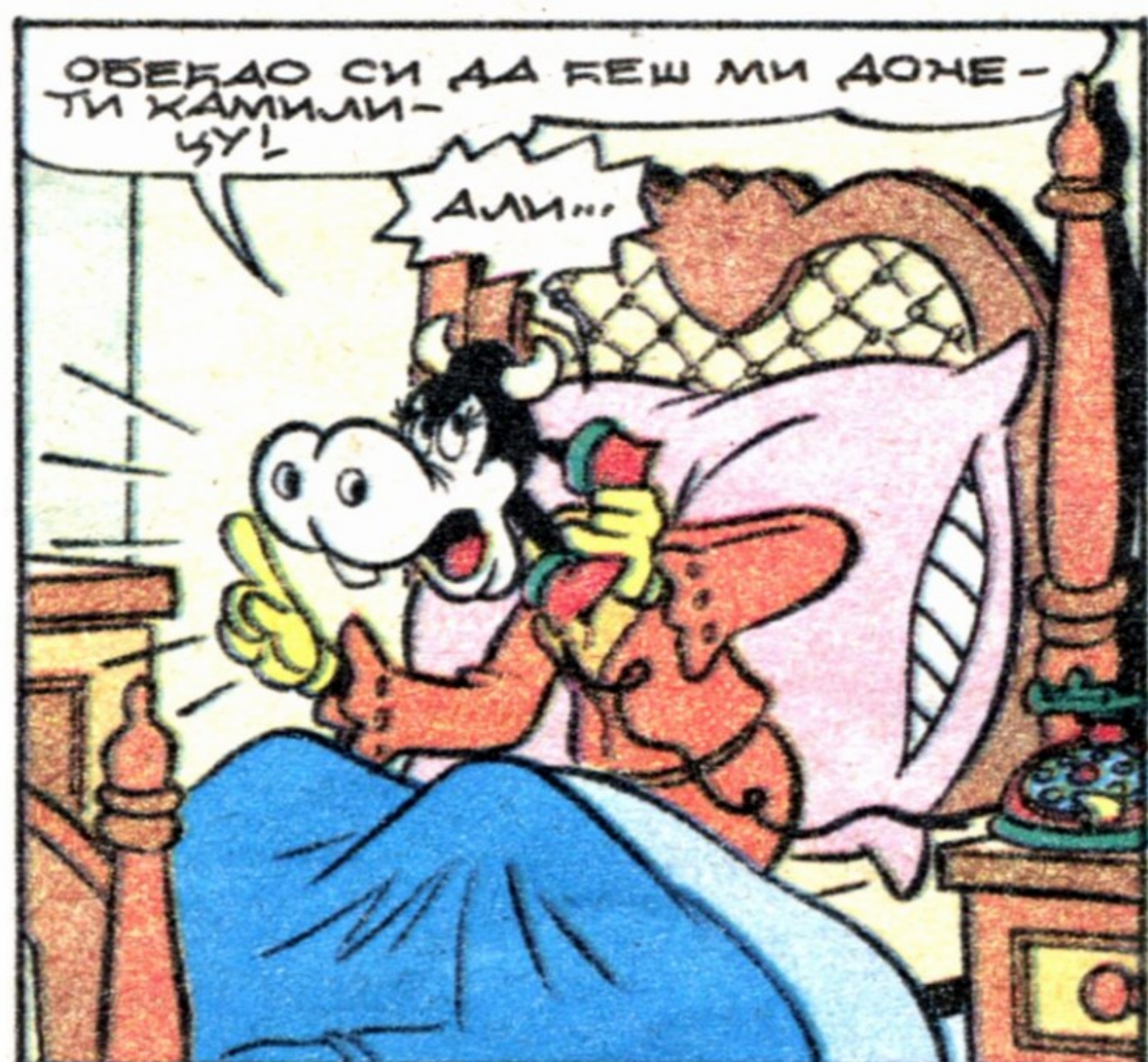
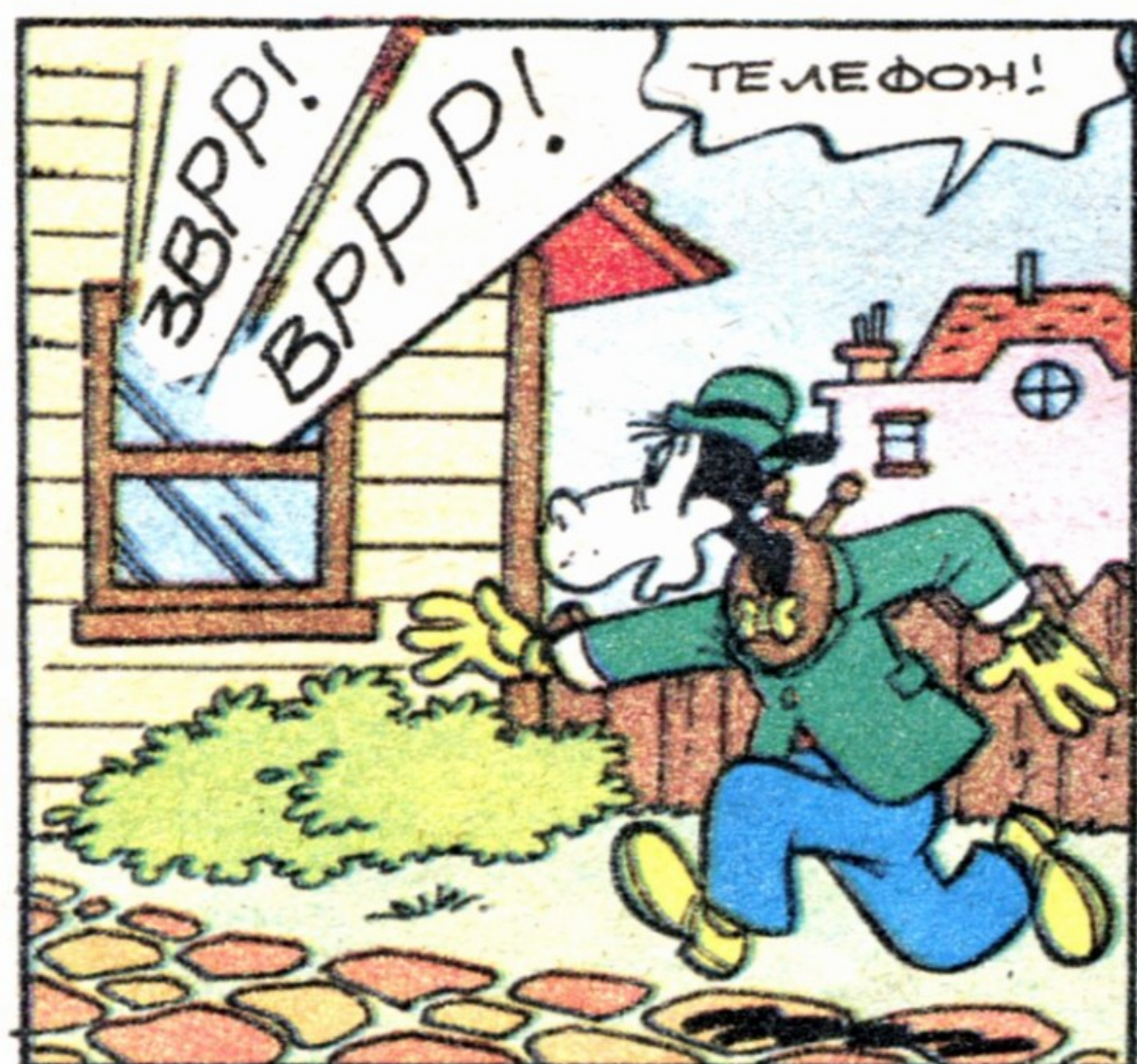
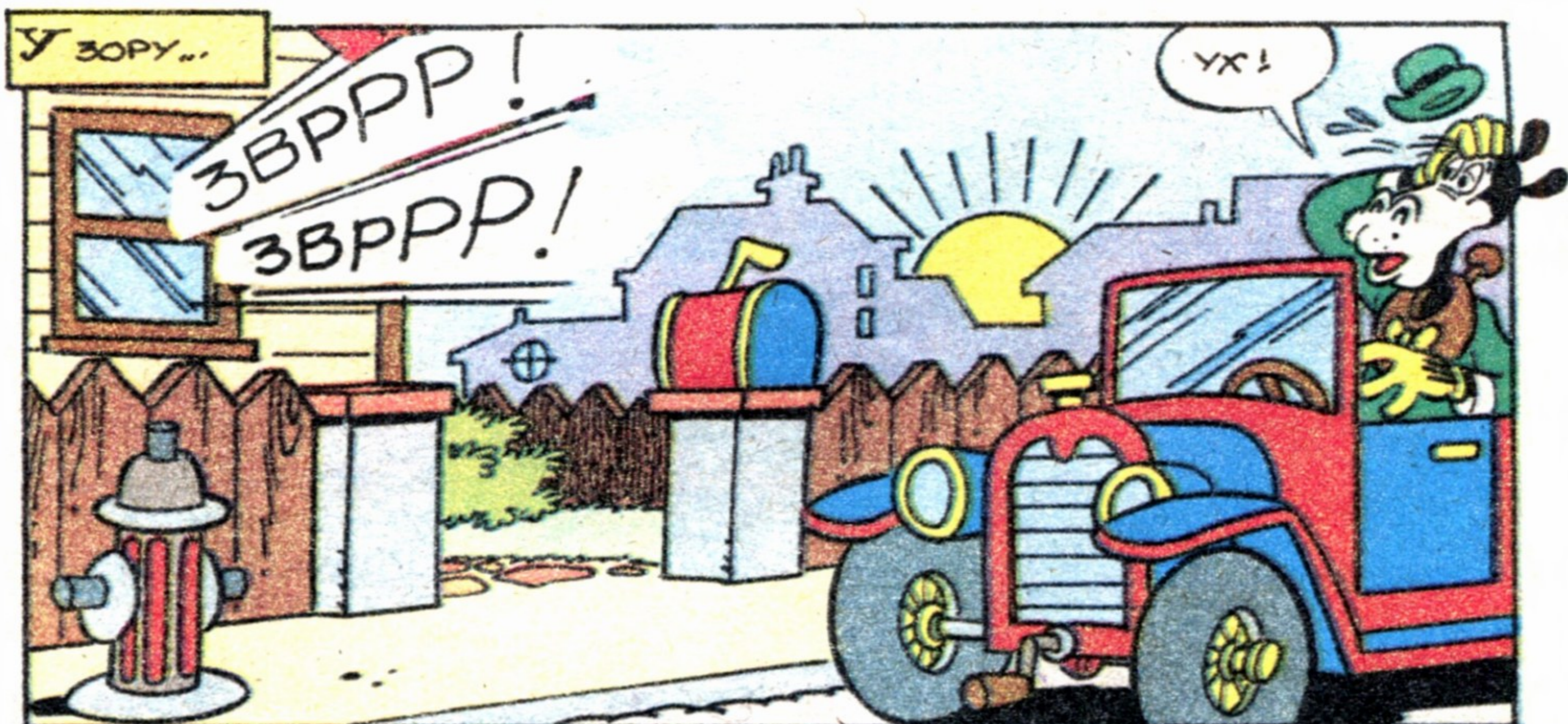




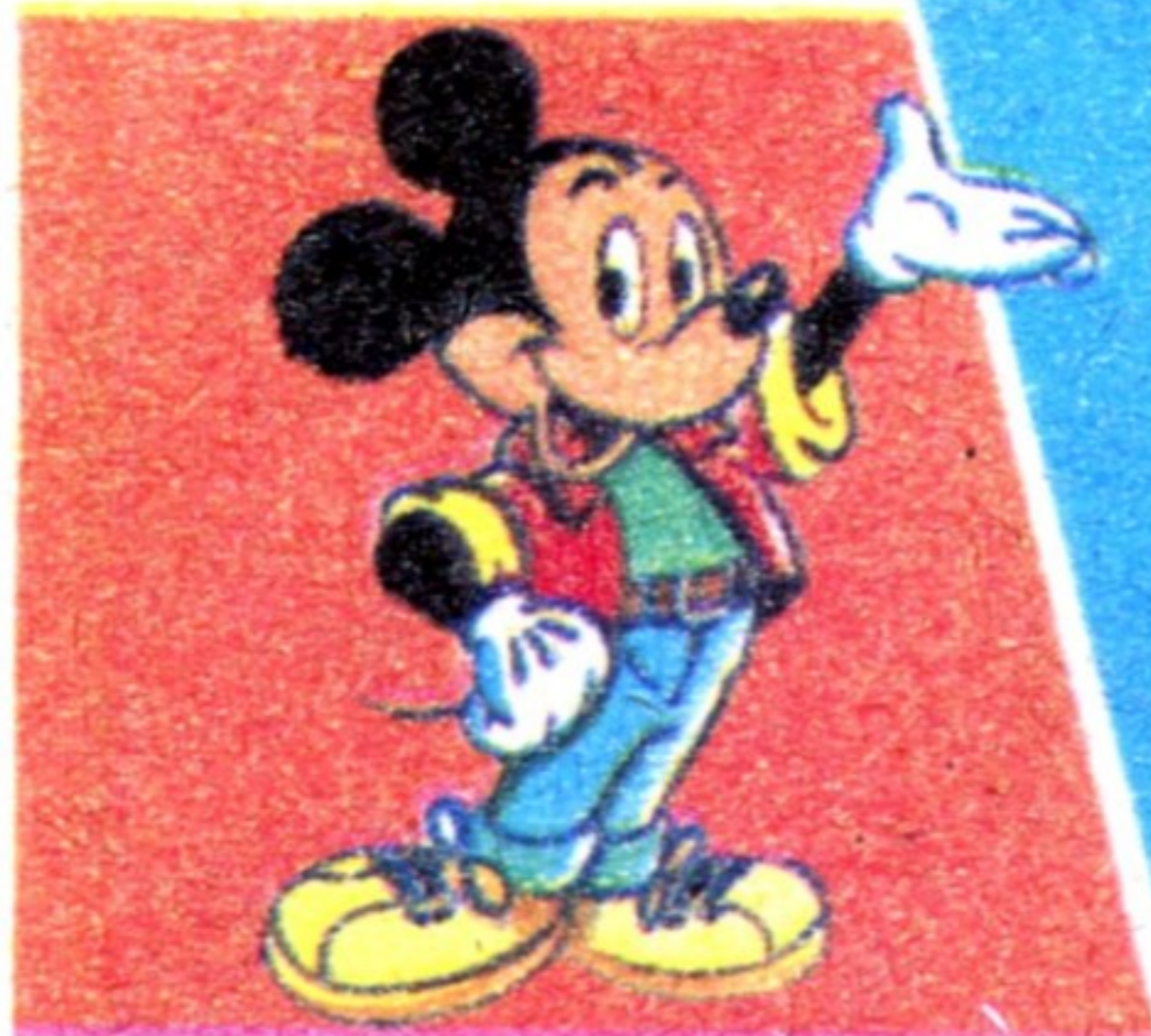








КРАЈ



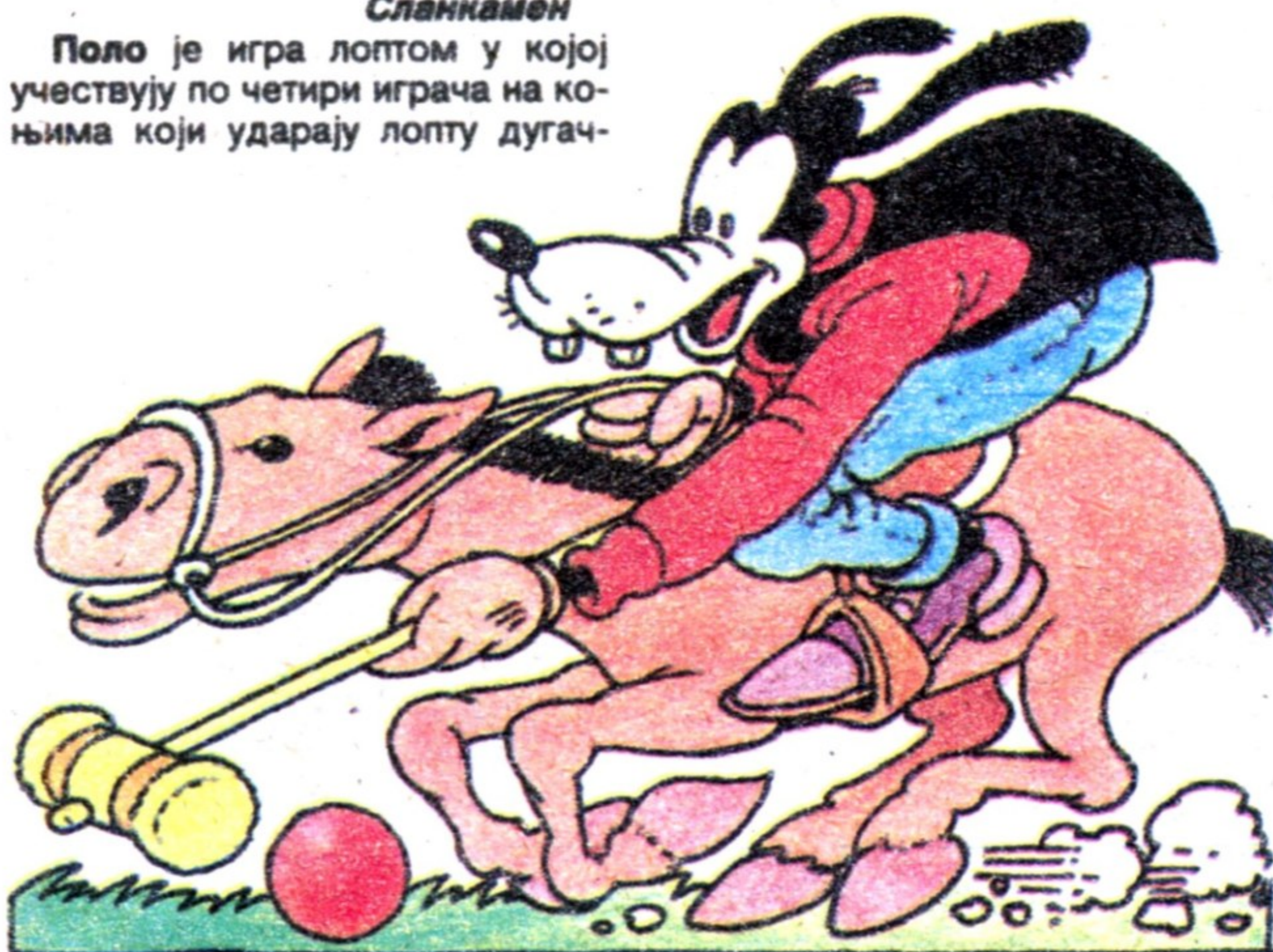
КАД СЕ ИГРА ПОЛО...

Чуо сам да играчи пола користе огроман терен за игру. Које су димензије игралишта?

**Дејан Ђурић
Сланкамен**

Поло је игра лоптом у којој учествују по четири играча на коњима који ударају лопту дугач-

ким палицама да би је убацили у противнички гол. То је игра надметања и у вештини и у брзини, па није ни чудо да су димензије игралишта 275 x 180 метара.



КЉУН ОТКРИВА ГОДИНЕ

Недавно је у мој стан улетео папагај тигрица. Не знам да ли је мужјак или женка и колико је стар. Како то да откријем?

**Ранка Перишић
Светозарево**

Пол и старост папагаја се одређује лако. Довољно је да птичици погледаш кљун. Код врло младог мужјака боја кљуна је ружичастоплава, сивоплавичаста је код нешто старијег, а изразито плава код одраслог папагаја. Младе женке имају сивобакарну боју кљуна која са годинама постаје мрка.

МОЛИЈЕР – ЖАН БАТИСТ ПОКЛЕН

Можеш ли да ми напишеш нешто о Молијеру?

**Момчило Тешић
Сланкамен**

Молијер, правим именом Жан Батист Поклен (1622–1673), био је француски комедиограф. У својим делима је на смешан начин описивао недостатке људске душе, разума и карактера. Кроз лакридију и комедију створио је незаборавне ликове који су постали запамћени као типични представници и носиоци одређених особина. Најзначајнија дела су му: „Тврдица“, „Тартиф“, „Грађанин племић“, „Школа за жене“, „Школа за мушкарце“, и друга.

Мало ко зна да је Молијер често глумио са путујућим позоришним трупима, и то најчешће јунаке из својих дела. Тако се догодило да је глумио насловну улогу у свом „Уображеном болеснику“ умро непосредно након почетка премијерног извођења.

КАКО НАСТАЈЕ ЈОГУРТ

Желела бих да сазнам како настаје јогурт.

**Весна Стојановић
Оваци**

Јогурт је млечни напитака који настаје врењем. У кувано или пастеризовано млеко температуре од 35° до 45° сипа се маја која у себи садржи гљивице, узрочнике млечног врења. Када се млеко згруша или укисели, треба га добро промешати. Тако се у великим фабрикама за прераду млека справља овај напитака. На овај начин можеш и сама да правиш јогурт.



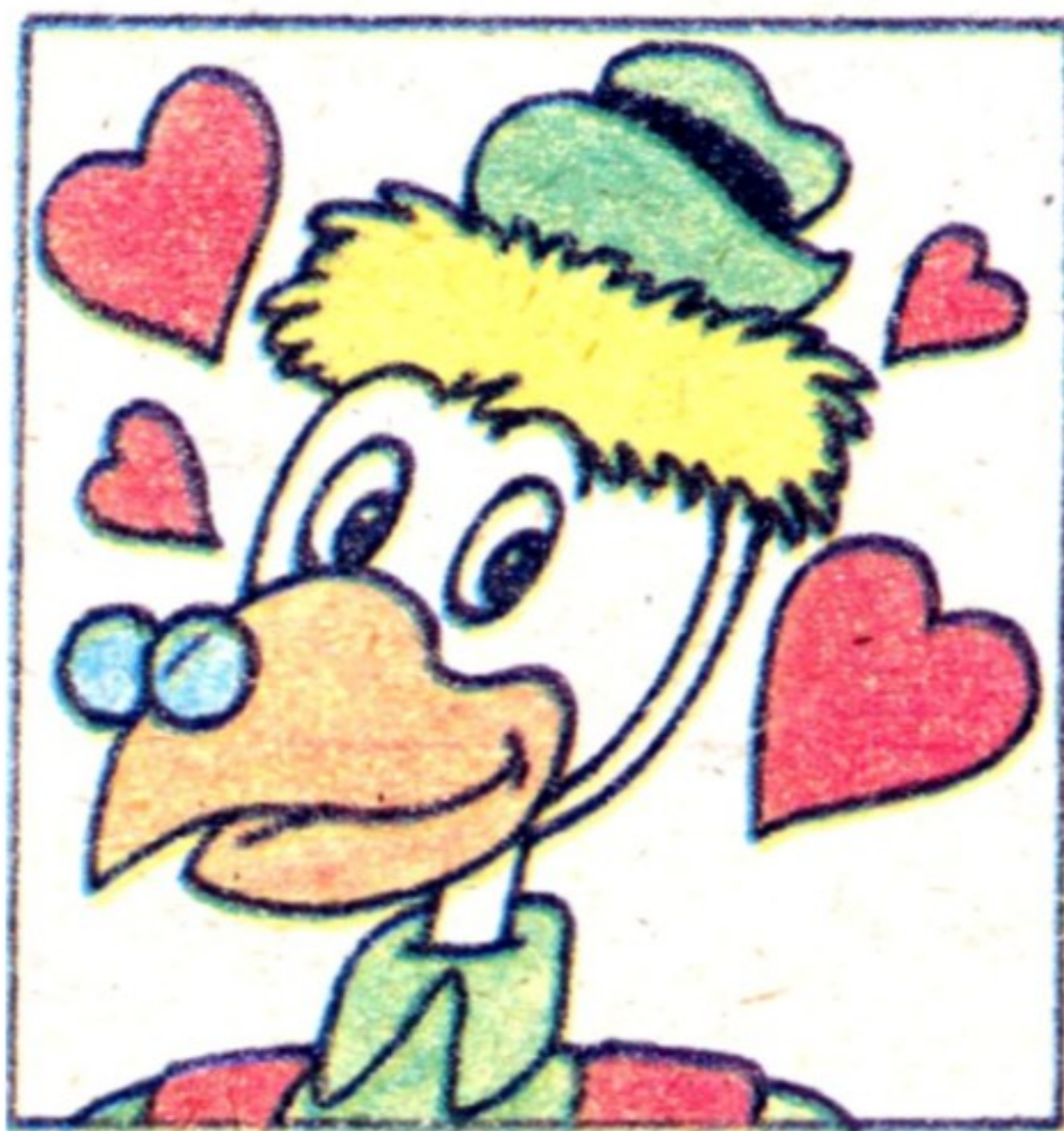
ПРОНАЛАСЦИ И САМО ПРОНАЛАСЦИ

Пошто ни из једног стрипа ни-
сам сазнала, морам тебе да пи-
там: Има ли Прока девојку и ка-
ко се она зове?

**Светлана Аћимовић
Нови Београд**

Прока, чувени патковградски
проналазач, нема девојку. А и
како би је стекао када највише
времена проводи у својој лабо-
раторији смишљајући необичне
проналаске. Излази ретко, само
кад мора. Кроз град зуји на некој
од својих скаламерија, па нити
он кога види, нити њега нека де-
војка може да запази. Ипак,
Прока није усамљен, има много
пријатеља као што су Мики, Ми-
ни, Паја, Пата, Шиља, Белка, Ба-
ја, Бака Ката... Срећан је када
може да им помогне, али усхи-
ћење због новог проналаска ни-
шта не може да му надокнади.
Прока је напросто заљубљен у
свој рад.

Али, ко зна. Можда Дизнијеви
цртачи одлуче да му придруже
неку шармантну и паметну про-
налазачицу која ће Проку да оп-
чини. Ако се то догоди, одмах
ћемо те обавестити.



ПИШИ, ПИШИ МИ



Имам 10 година. Скупљам
постере Брене, Цеце, Драга-
не и ЕКВ. Пишите ми.

**ТАМАРА ПОПОВИЋ МАША
РАСАДНИК 1/18
26340 Бела Црква**

Желим да се дописујем са
дечама и девојчицама из
целе Србије. Скупљам по-
стере, салвете и украсни па-
пир.

**АЛЕКСАНДРА
СТАМЕНКОВИЋ
9. маја 29
14000 Ваљево**

Идем у IV разред. Волим
да се дописујем са девојчи-
цама од 10 до 12 година.
Скупљам украсна писма и
салвете. Слушам 2 Unlimited.

**ЈЕЛЕНА ЛАЗИЋ
Саве Ковачевића 47/21
11400 Младеновац**

Желим да се дописујем са
девојчицама и дечама од
7 до 12 година. Скупљам
значке.

**НЕМАЊА МИТИЋ,
Гандијева 215/41,
11070 Нови Београд**

Имам 11 година и идем у
пети разред. Волим музику.
Скупљам салвете, папире
и фигурице из „киндер-јаја“.

**ОНОРИНА ЂОРЂЕВИЋ
Војводе Буровића 2
11000 Београд**

Имам 12 година и идем у
шести разред. Волим допи-
сивање и скупљам писма и
миришљаве папире. Же-
лим да се дописујем са де-
војчицама и дечама од 10
до 13 година.

**АЛЕКСАНДРА БАЧВАНИН
Пауновић Станка Вељка
145/2
22400 Рума**

Вољела бих да се допису-
јем са девојчицама и деча-
цима од 12 година. Одгово-
рићу свима који се јаве.

**ЈЕЛЕНА БАШИЋ
Јоле Марића 105
77260 Дрвар
Република Српска**

Желим да се дописујем са
вршњацима. Имам 9 година,
похађам драмски студио и
редован сам сарадник еми-
сије „Ради вртић“ у Зрења-
нину. Пишем песме и приче.
Сви који воле да путују и
имају интересовања попут
мене, нека ми се јаве.

**МАРИЈА НЕНАДИЋ
Руже Шуљман 2/12
23000 Зрењанин**

Имам тринаест година и
желела бих да се дописујем
са вршњацима. Обожавам
групу Дивљи кестен. Скуп-
љам миришљаве папире и
писма.

**АЛЕКСАНДРА
ТАНАСИЈЕВИЋ
Трг Моше Пијаде 7
19320 Кладово**

МИКИЈЕВ ЗАБАВНИК посебно издање „Политикиног забавника“. Главни уредник Зефирино Греси, одговорни уредник Мирјана Маринковић. Ликовно-графички уредник Горан Војиновић. Редакција: Слободанка Делибашкић, и Биљана Орловић. Телефони: централа 3225-761 и 3223-301 локали 542 и 154, редакција 3220-622. Маркетинг агенција: Македонска 31/1, телефон 3220-645. На основу мишљења Републичког секретаријата за културу СР Србије 413-524/74-02 од 15. 10. 1974. године не плаћа се порез на промет. ПРЕТПЛАТА ЗА НАШУ ЗЕМЉУ: 1 месец 11,70; 3 месеца 35,10; 6 месеци 70,20 дина. ПРЕТПЛАТА СЕ ВРШИ НА ЖИРО-РАЧУН БРОЈ: 40801-603-3-42104 УЗ ОБАВЕЗНУ НАЗНАКУ Н.П. „ПОЛИТИКА“, ПРЕТПЛАТА НА ЛИСТ: „МИКИЈЕВ ЗАБАВНИК“. ПРЕТПЛАТА ЗА ИНОСТРАНСТВО – ПОЛУГОДИШЊА DEM 80. – USD 40. – или противвредност осталих валута. Трошкови авионског превоза плаћају се посебно независно од претплатне цене листа. ПРЕТПЛАТА СЕ ВРШИ ПРЕКО ФИРМЕ „EINS PLUS ZWEI GmbH, FRANKFURT/M.“ у противвредности валута USD или DEM, и то: DEUTSCHE BANK AG. fr/m (biz 50070010) ЗА DEM-KONTO: 092430800, за USD-KONTO: 05092430801. Код уплате ОБАВЕЗНО навести – „сврха плаћања „ПРЕТПЛАТА НА ЛИСТ „МИКИЈЕВ ЗАБАВНИК“ – ОТКУП ДУГА. Копију уплате обавезно послати на факс број: 381 11 3228 776 или на адресу ПРЕДУЗЕЋЕ „ПОЛИТИКА“ 11000 БЕОГРАД, 29. новембра 24, ЈУГОСЛАВИЈА. ГОДИШЊУ ПРЕТПЛАТУ НА ЛИСТ НЕ ПРИМАМО.

Издаје НП „Политика“, д.о.о. 11000 Београд, Македонска 29.

Директор Хаџи Драган Антић

Штампа графичко предузеће „Штампарница Политика“

Председник Компаније „Политика“ др Живорад Миновић

© The Walt Disney Company

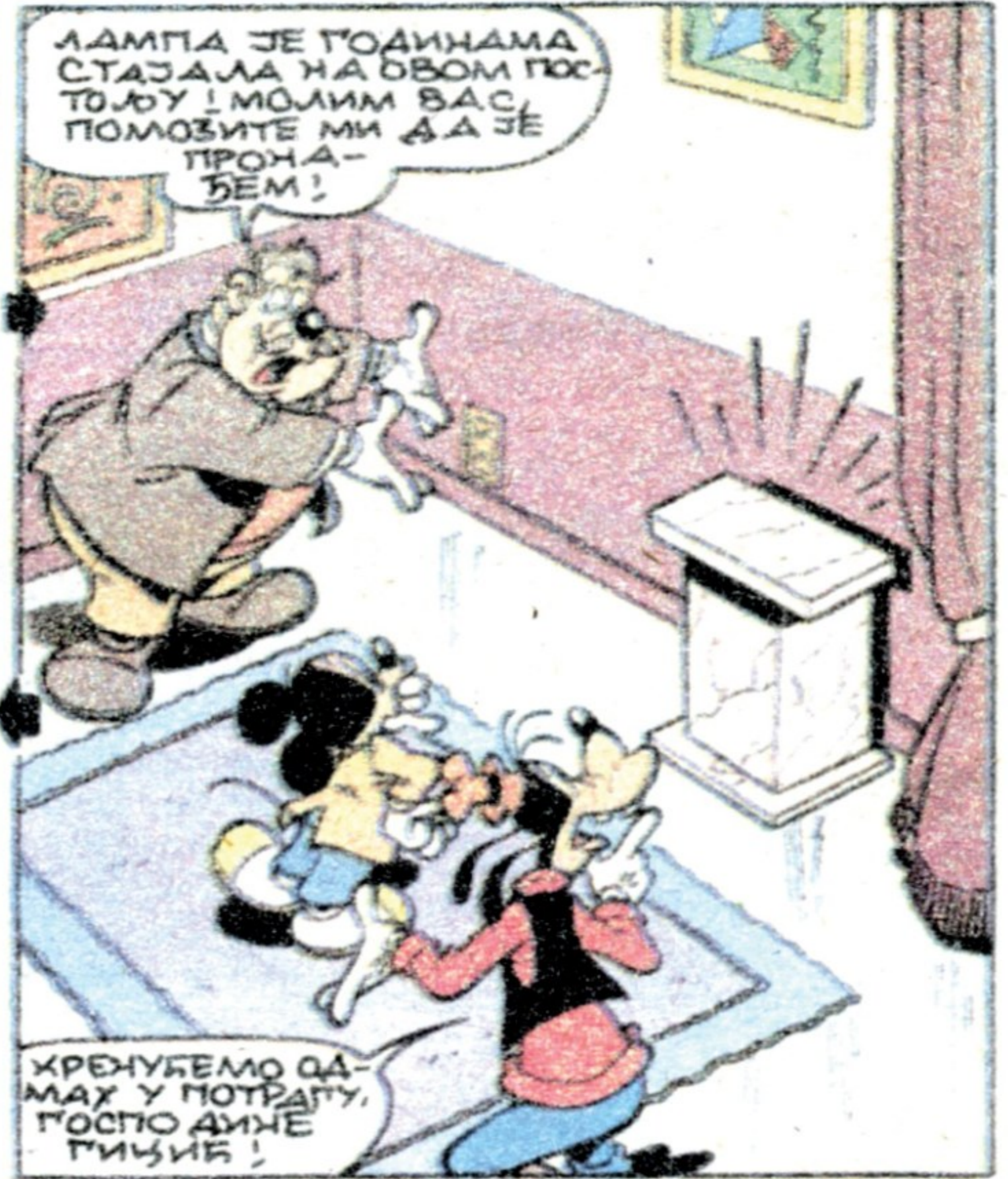


Микијева загонетка



ЗАШТО
ИДЕМО КОД
ГОСПО-
ДИНА
ГИЏИЊЕВА?

НЕКО МУ ЈЕ УКРАО
ЛАМПУ КОЈА
ЈЕ ЈЕДИН-
СТВЕН ПРИ-
МЕРАК И ВЕ-
ЛИКЕ ВРЕД-
НОСТИ!



ЛАМПА ЈЕ ГОДИНАМА
СТАЈАЛА НА ОВОМ ПОС-
ТОЈУ! МОЛИМ ВАС,
ПОМОЗИТЕ МИ ДА ЈЕ
ПРОНА-
ЂЕМ!

ХРЕЊУЋЕМО ОД-
МАХ У ПОТРАГУ,
ГОСПОДИНЕ
ГИЏИЊЕ!



ИДЕМО КОД АНТИКВАРА
МИКЕ! ОБИЧНО УКРАДЕ-
НЕ СТВАРИ ДОЧЕСУ
У ЊЕГОВУ
РАДЊУ!



ОХ! ДВЕ ИСТЕ ЛАМ-
ПЕ! ЈЕДНА ЈЕ МОЈА И
ИМА ВЕЛИКУ ВРЕД-
НОСТ, А ДРУГА ЈЕ
КОПИЈА!

КОЈА
ЈЕ ГИ-
ЏИЊЕВА?



ДАКЛЕ, КО-
ЈИ ЈЕ ОД
ВАС УКРАО
СКУПОЦЕ-
НУ
ЛАМПУ?

ЛАМПУ САМ ДОБИО
ОД БАКЕ КАД САМ
БИО МАЛИ!

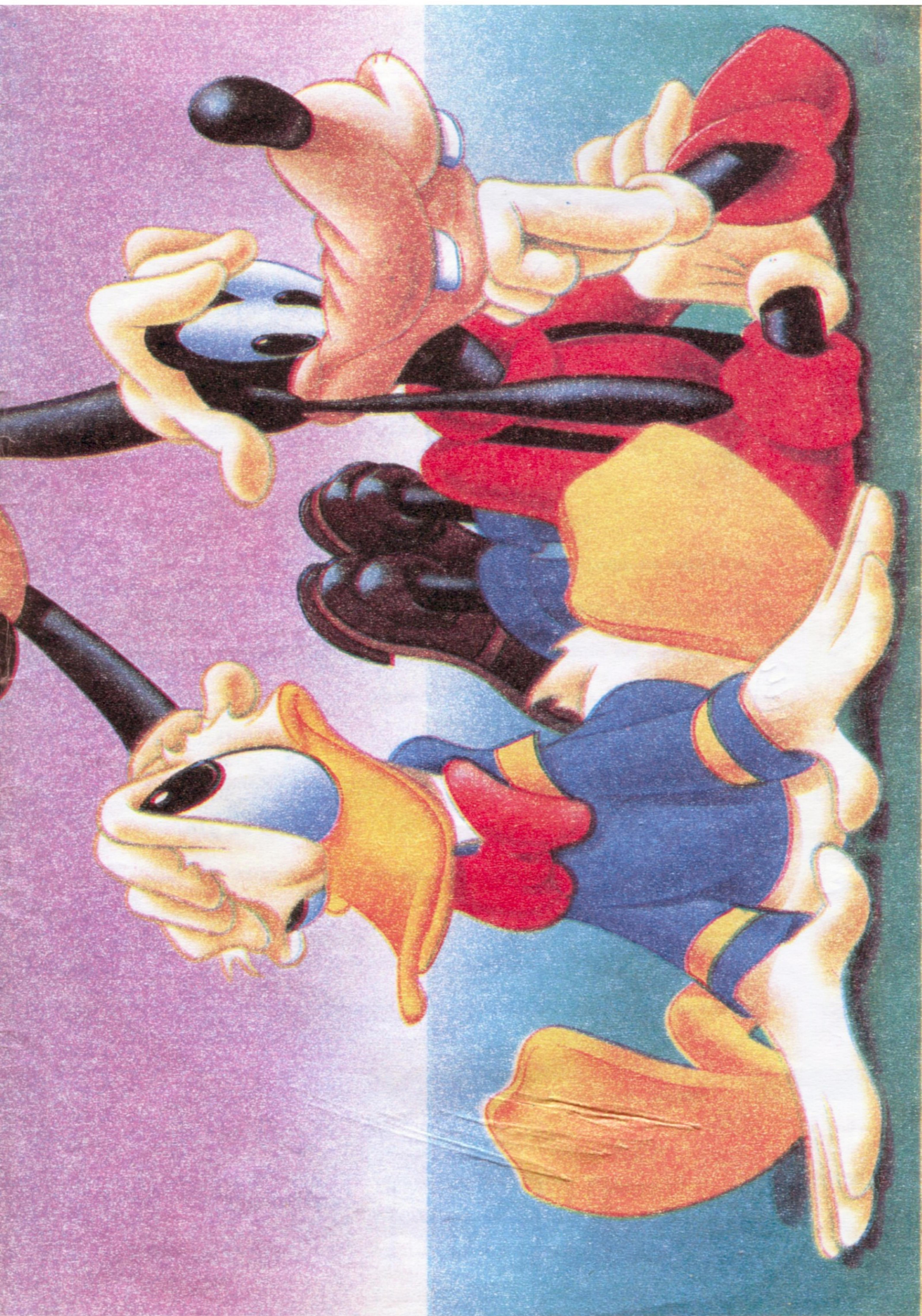
ОВУ ЛАМПУ
МИ ЈЕ ПОКЛО-
НИЛА ТЕТКА!



ЛАМПЕ СУ ИСТЕ! КА-
КО ДА ЗНАМО КОЈА ЈЕ
ГИЏИЊЕВА?

ЈА
ЗНАМ КОЈА
ЈЕ ОНА ПРА-
ВА, ШИ-
ЏО!

РЕШЕЊЕ: ГИЏИЊЕВА ЛАМПА ЈЕ ОНА СА ДУЖИМ ПАСТАНОМ, КАКО ВИ
МОРА ДА СЕ УКЛУЧИ У СТРУЈУ.



I KAKO IZGLEDA TAJ DEČKO, TAJ GAME BOY ZBOG KOGA IMAS ČVORUGU?



Ma to uopšte nije dečko, nego... Izgleda kao onaj tetris za poneti, ali je u stvari mali kompjuter koji radi na baterije i može da se stavi i u džep. Ima na sebi ekran i komande i super muziku koja sve vreme svira. Ima

kasetice sa igricama koje se zovu kertridži i koje se stavljaju u njega. Igrao sam Miki Mause,



super igra, pa onda igru o džungli, znaš onu ima i knjiga i crtani, pa super karate igru Mortal



Kombat. Onda sam promenio kertridž i igrao sasvim druge igrice: Donky Kong, porodicu



Kremenko, pa Jurassic park, sigurno si gledao film, Super Mario Land za tu igru mora



da si čuo i ...



... i potpuno sam se zaneo. I onda se

odjednom ispred mene stvorila bandera i ostalo znaš.

Nego, kažem ti, taj GAME BOY je super stvar ...



BEOSOFT

421-355, 429-848

svakoqa dana od 8 do 21 h

**AUUh, VIDI ŠTA PIŠE...
EKIPA SA BDS-a
UŠLA U GODINU XIV.
NEVEROVATNO!!!**



STRIPZONA



14. Jun. 2007.



SAMO SE NADAM DA NIKADA NEĆETE
ZABRAVITI - JEDNOG DANA SVE
JE POČELO SA STRIPZONOM!

- WALT DISNEY