



# МИКИЉЕВ ЗАБАВНИК

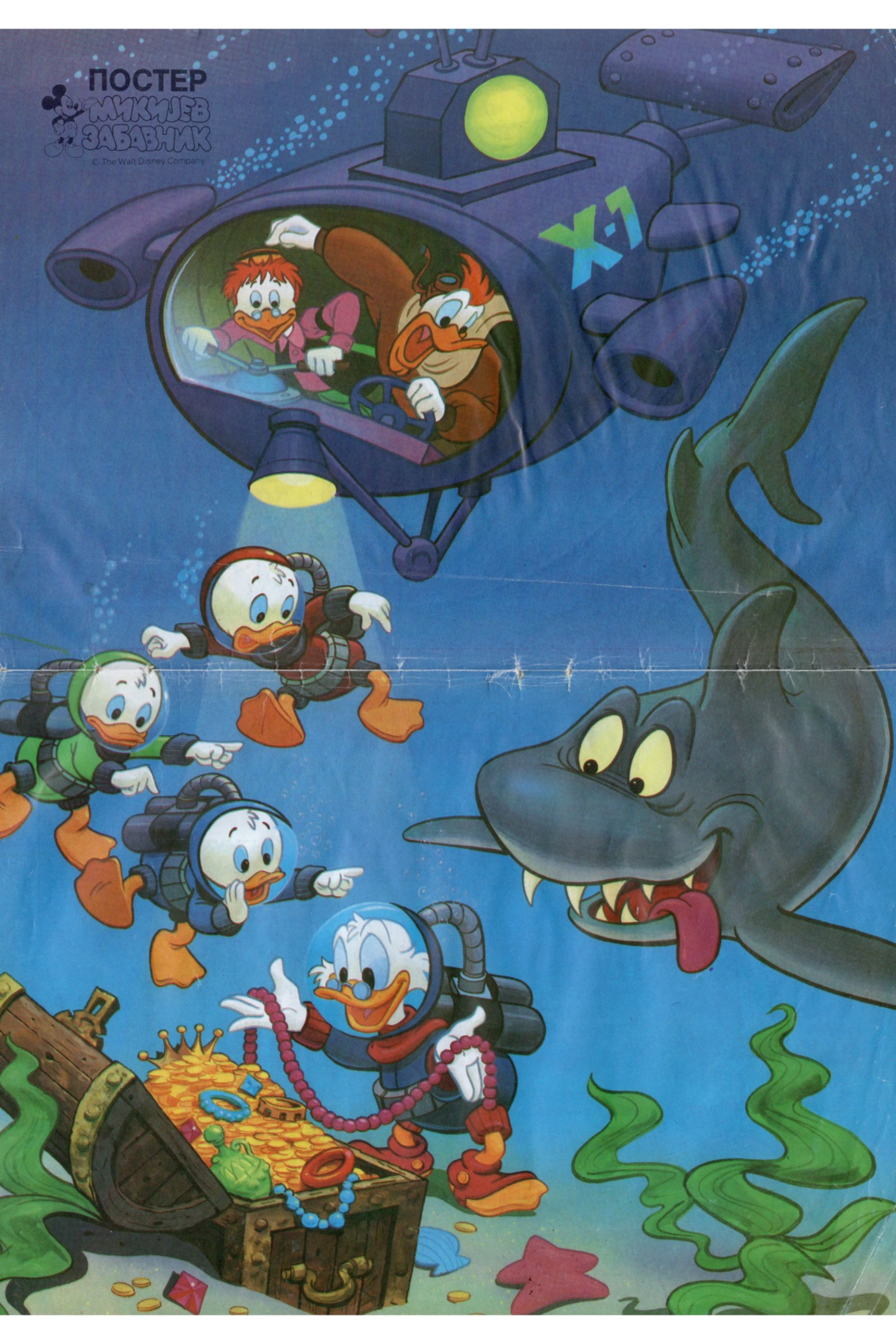


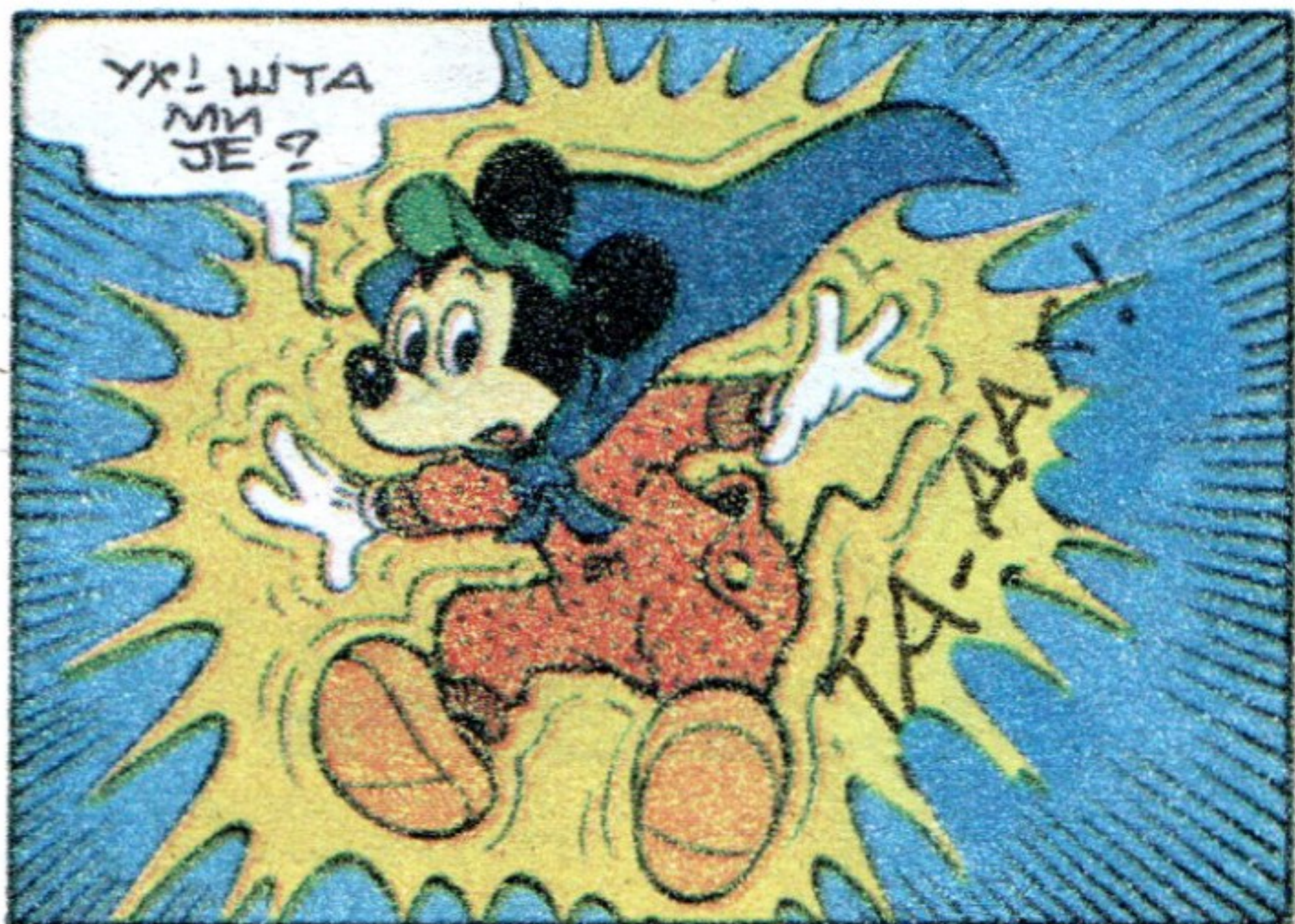
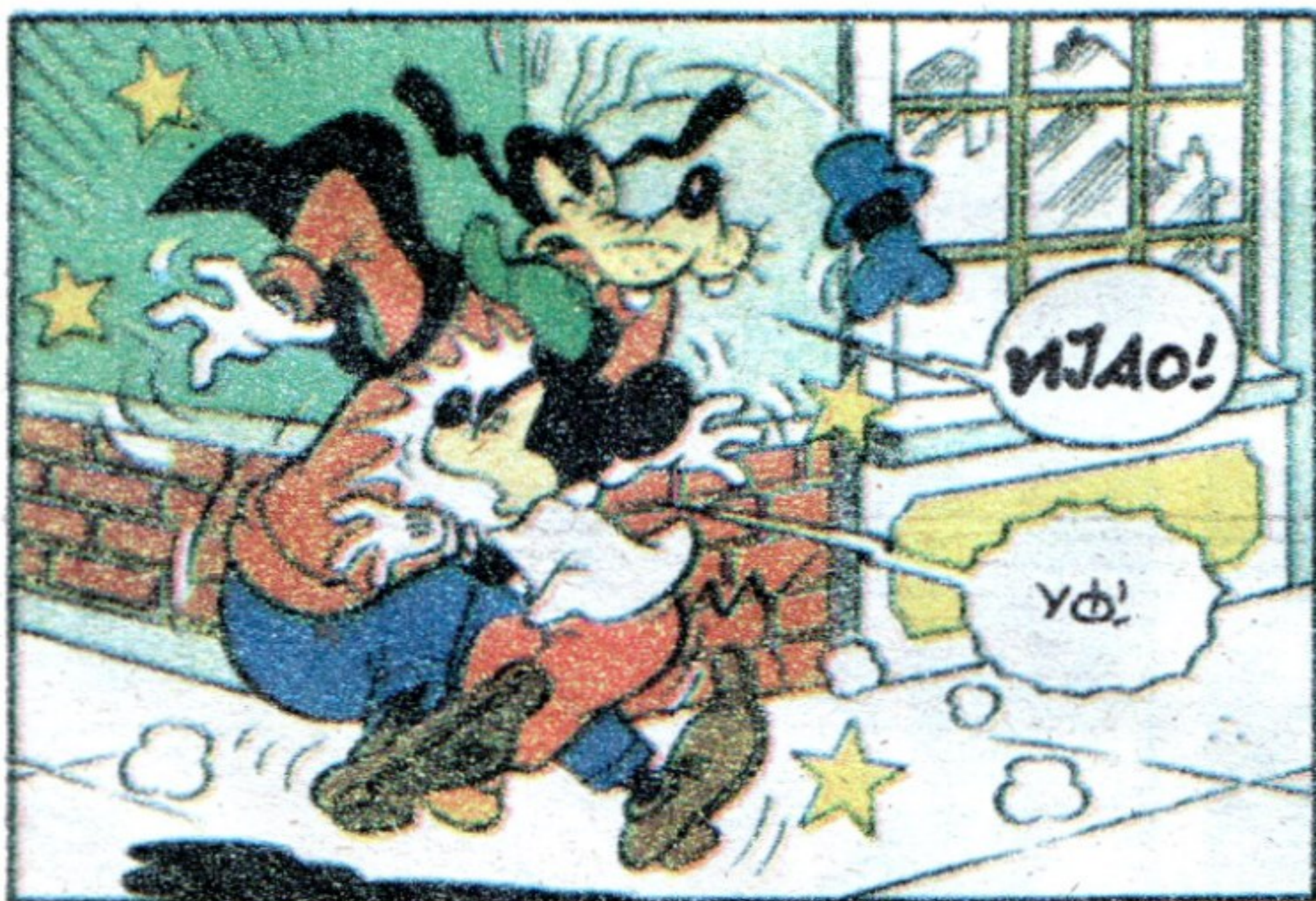
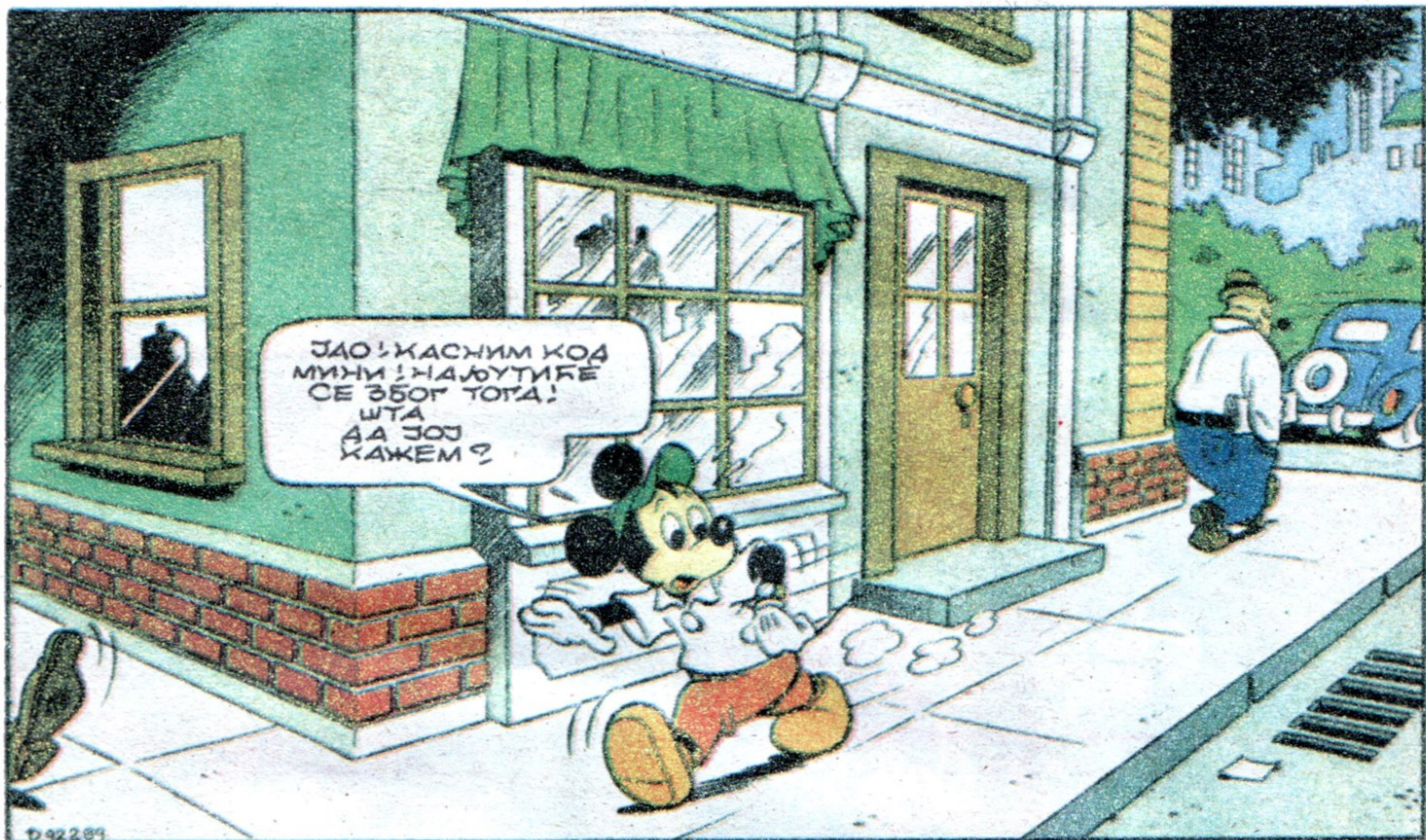


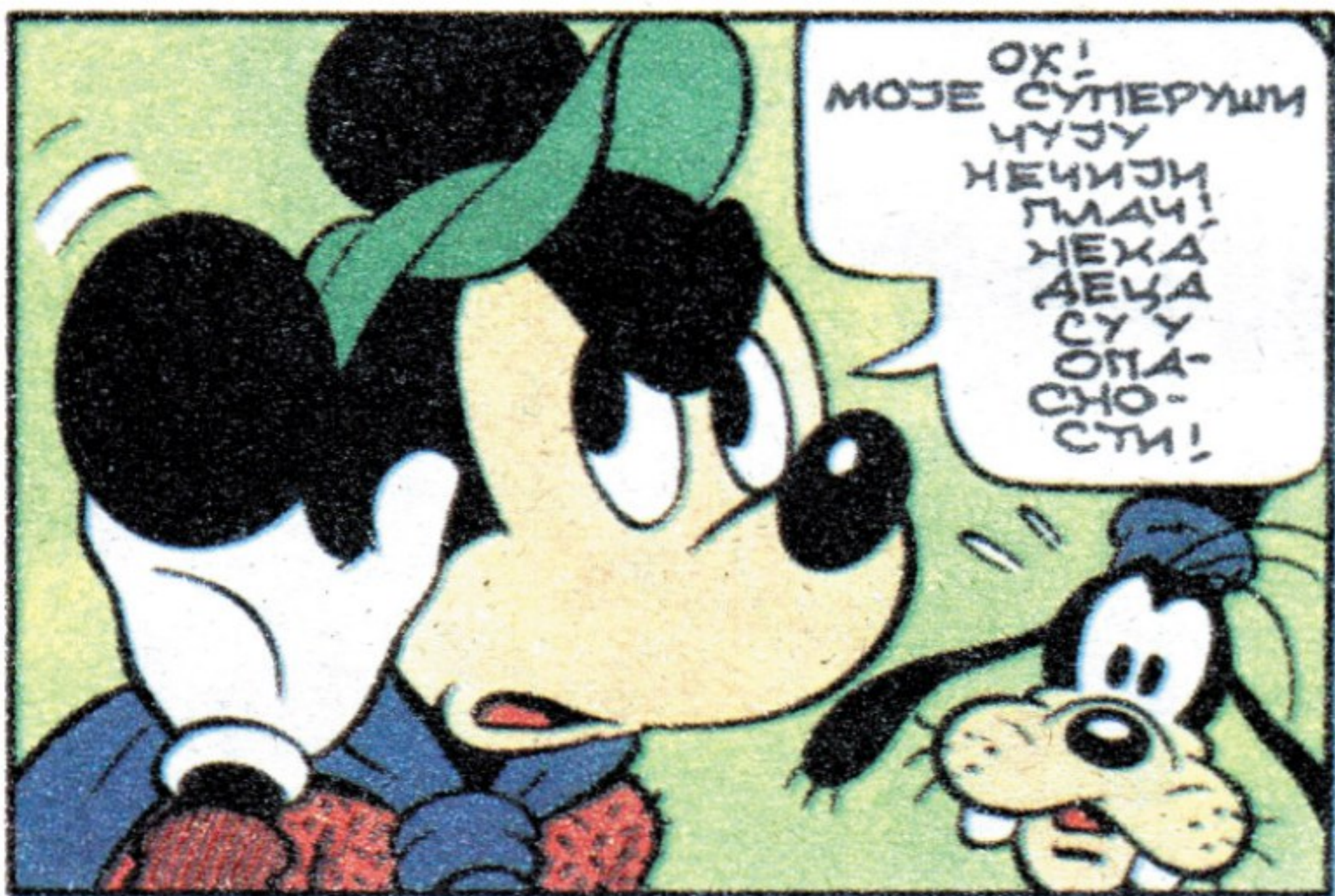
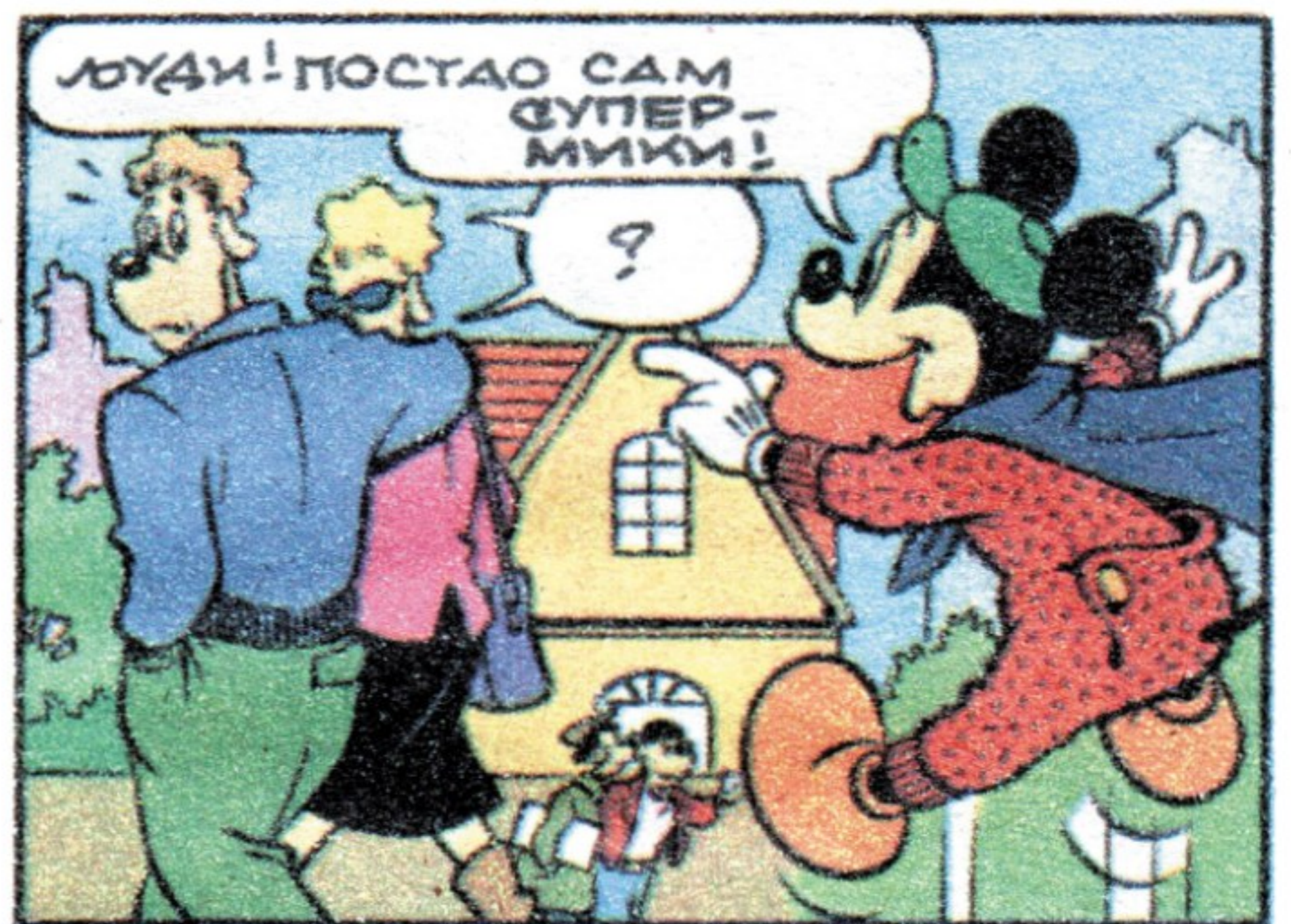
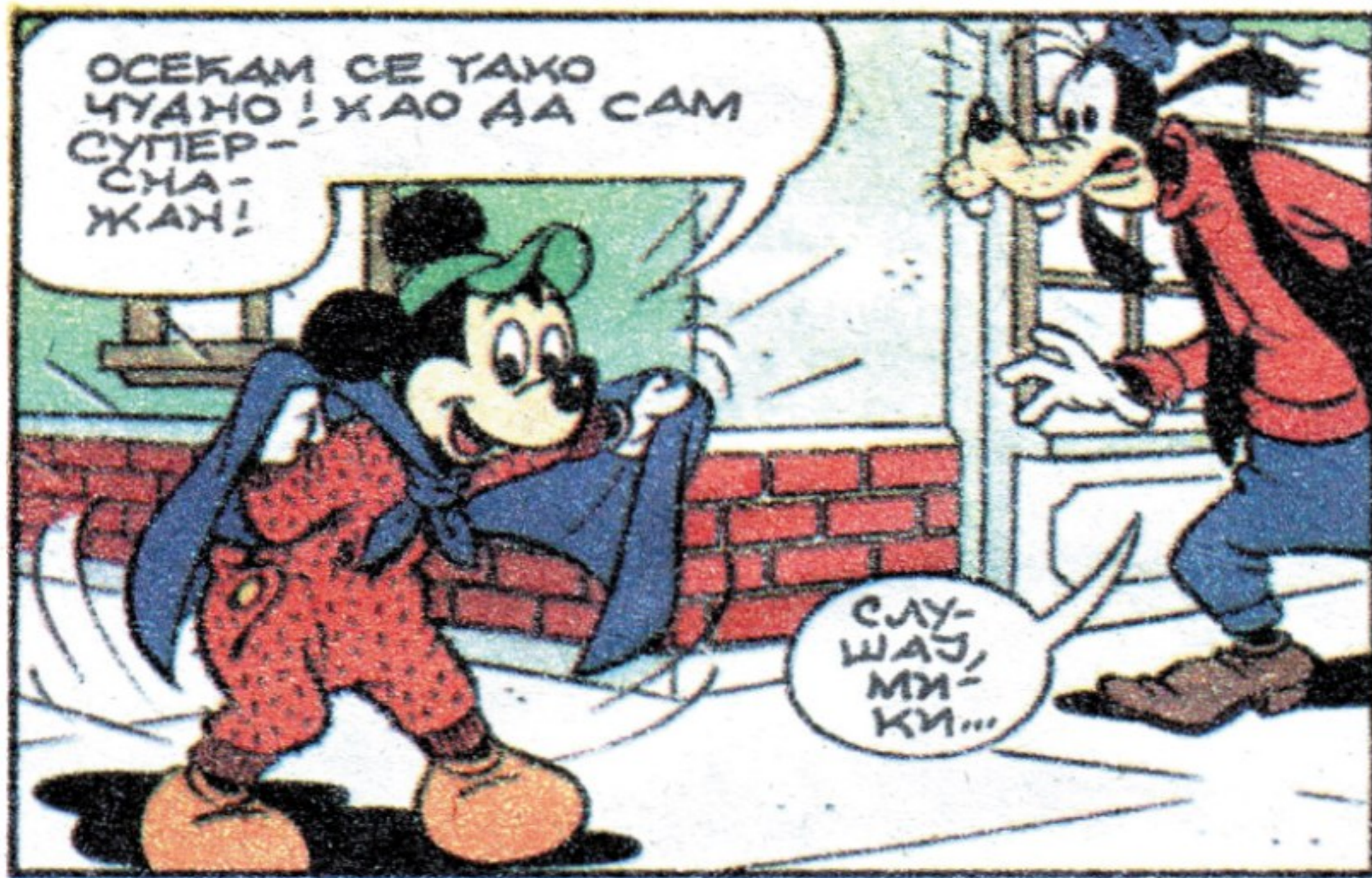
ПОСТЕР  
МЫКНУВ  
ЗАБАВНИК

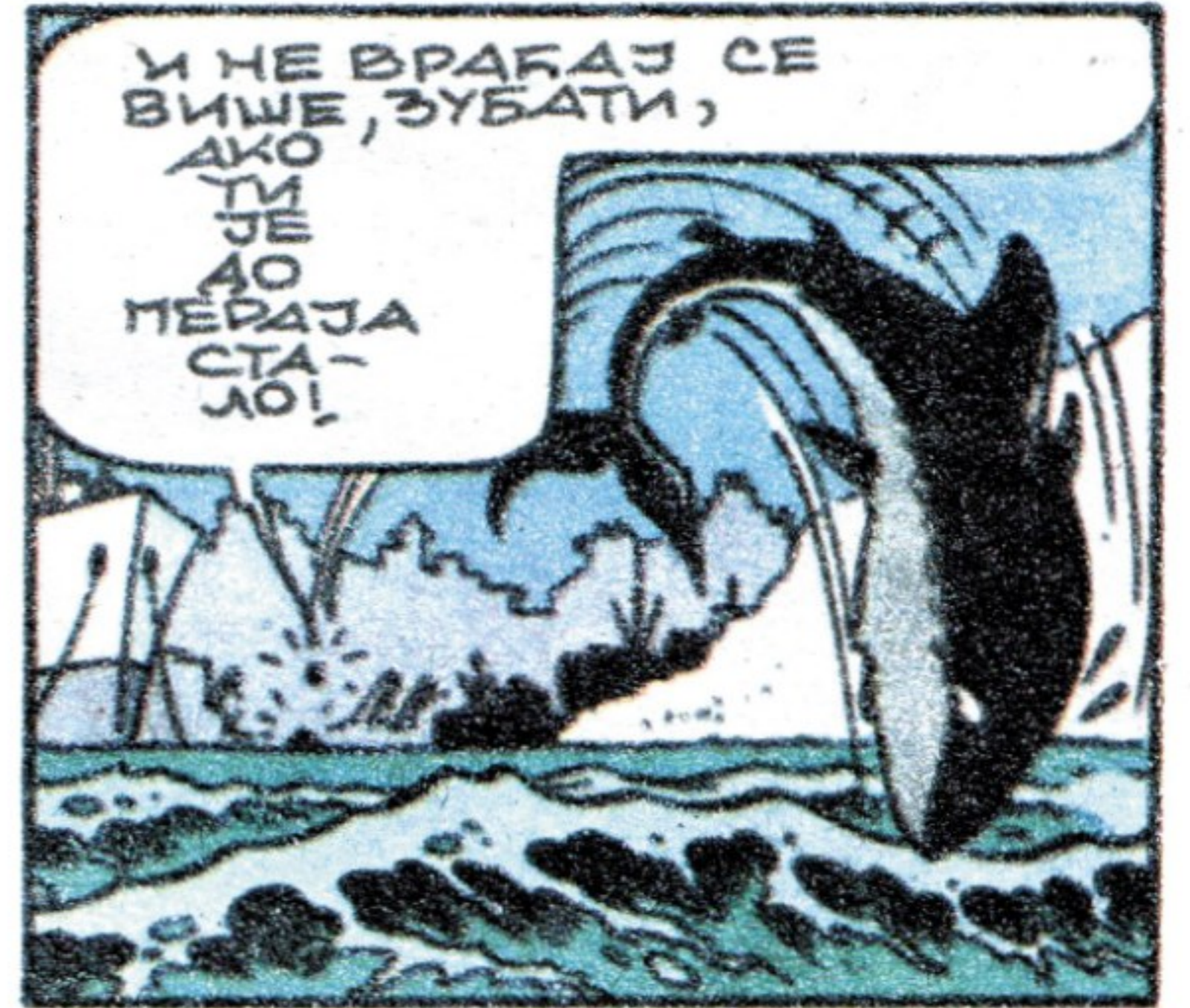
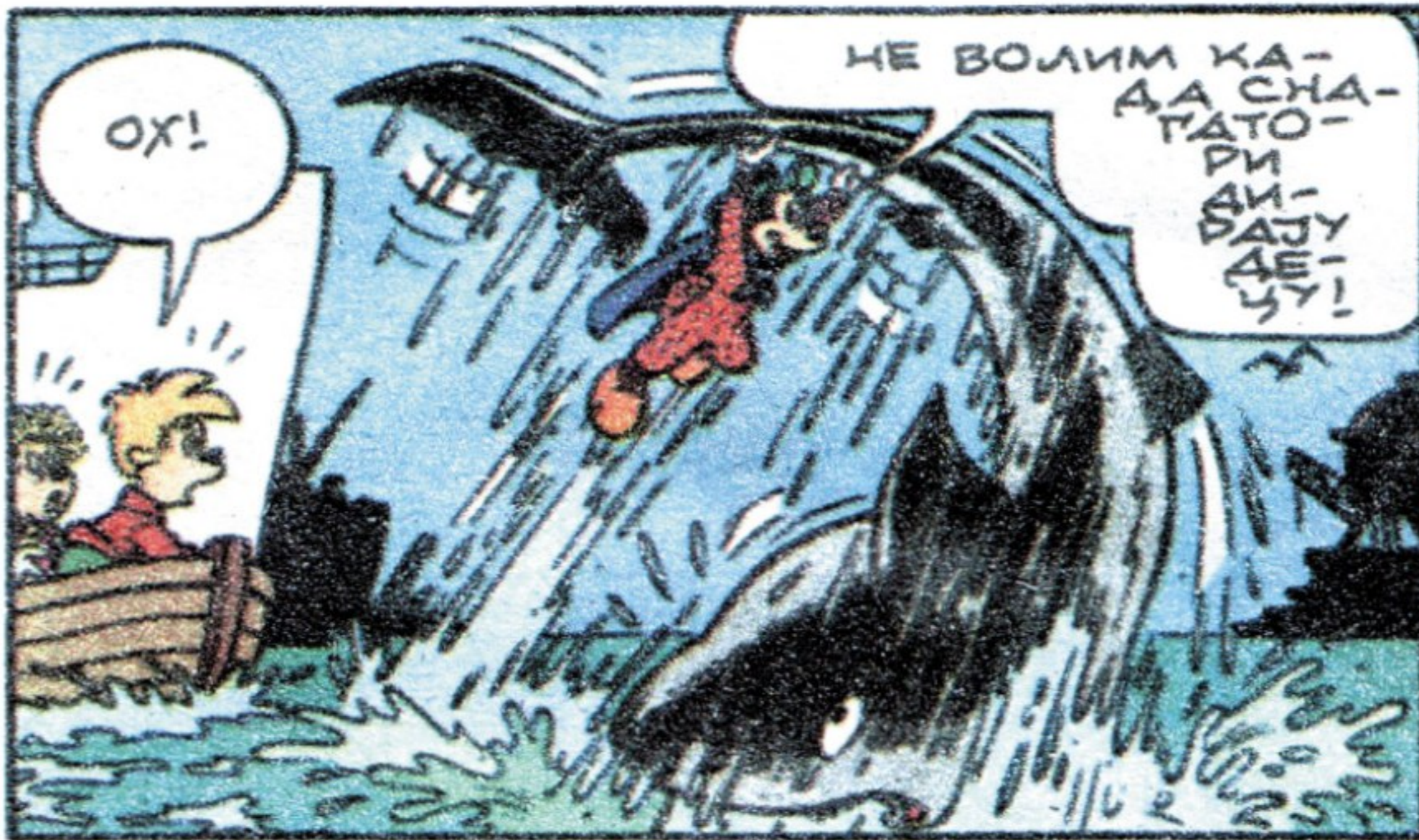
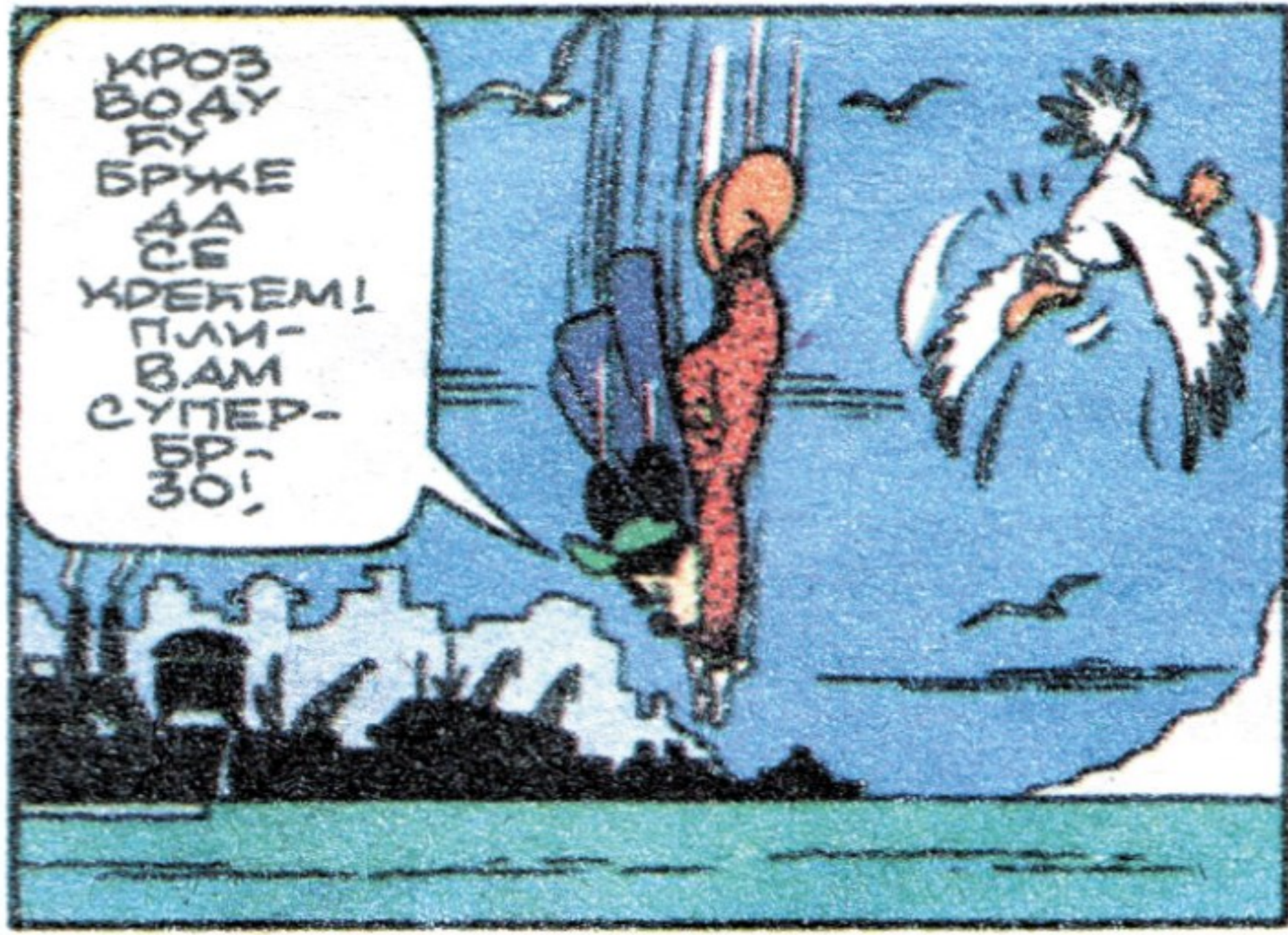
© The Walt Disney Company

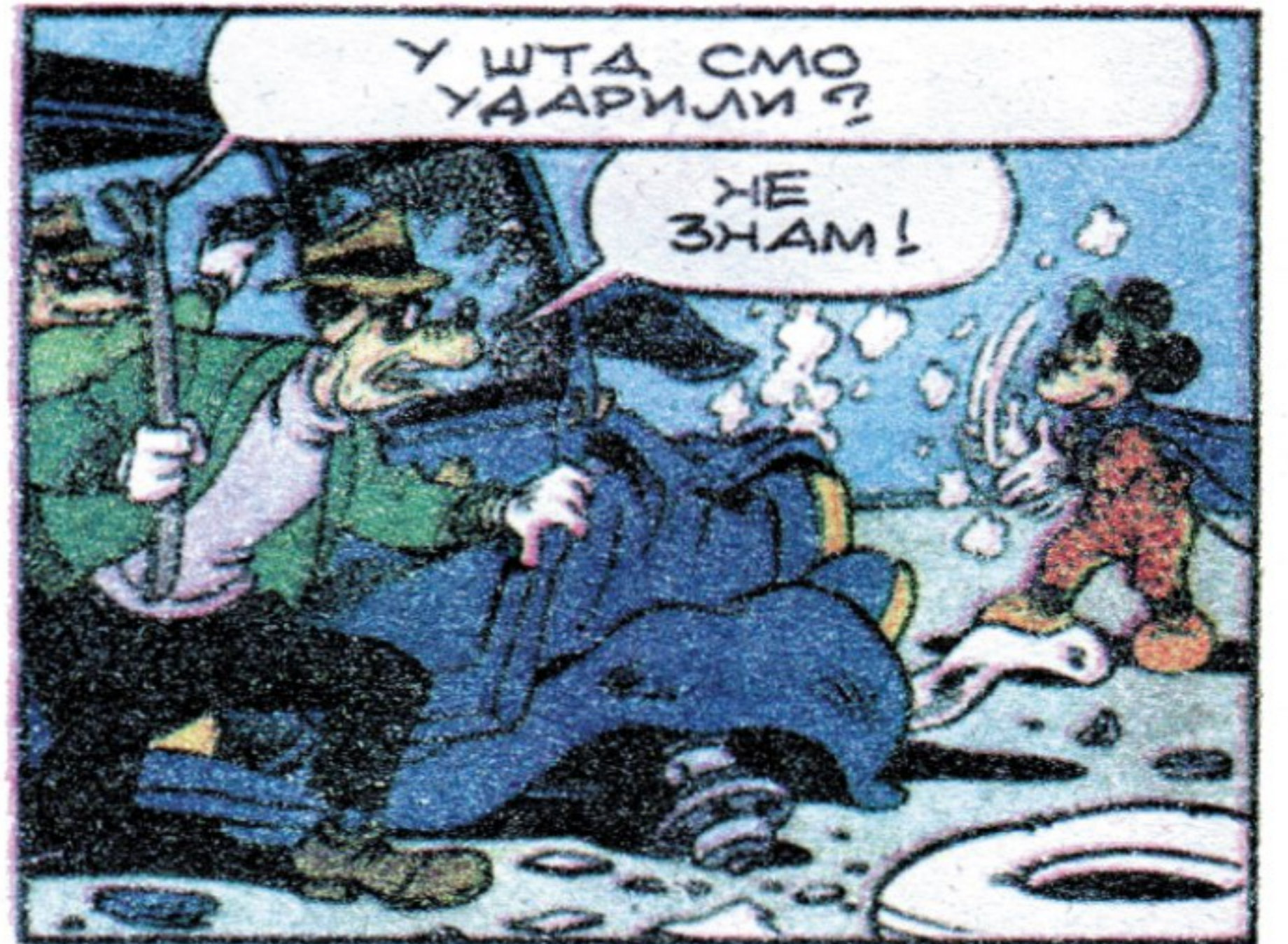
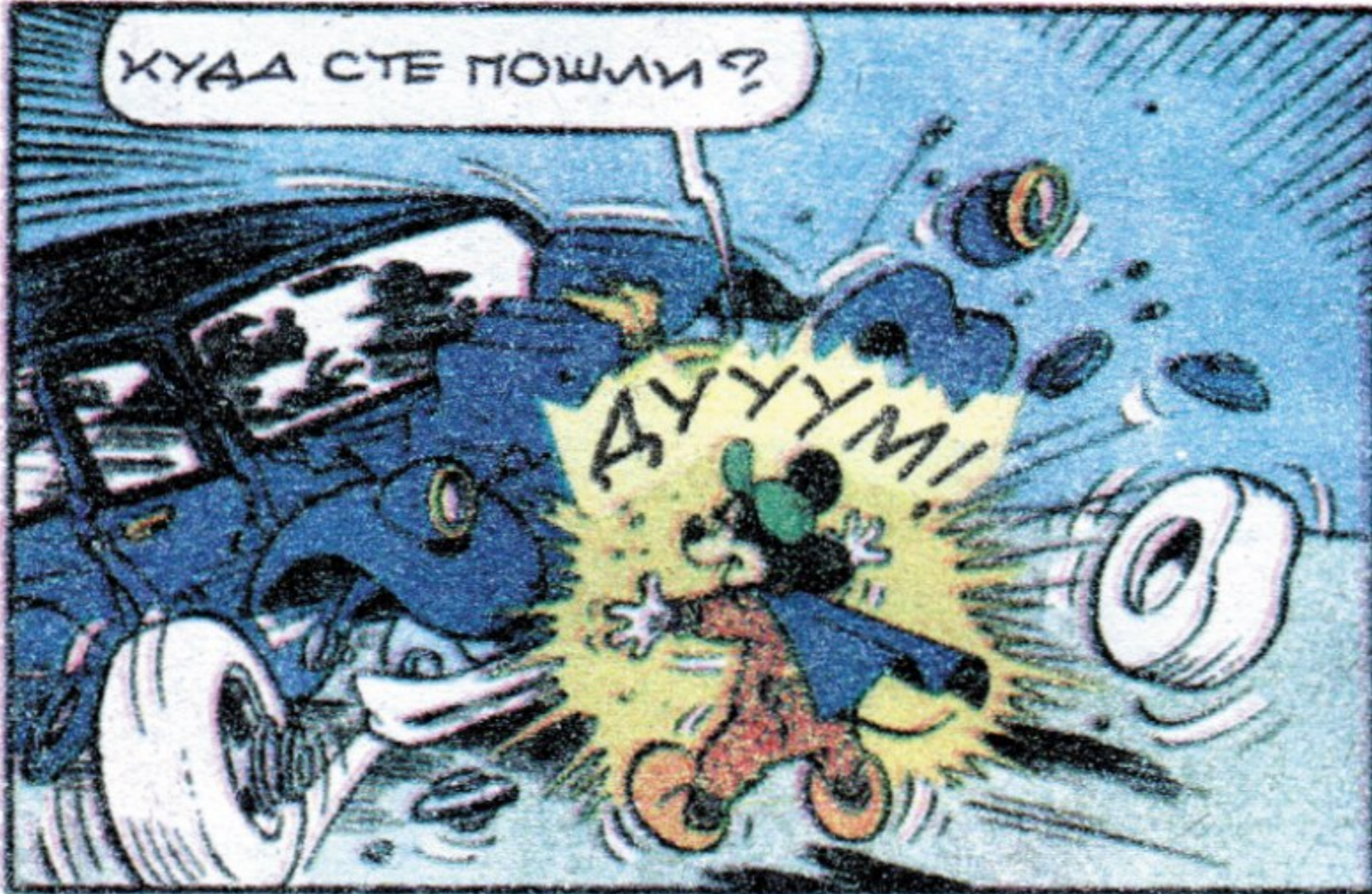
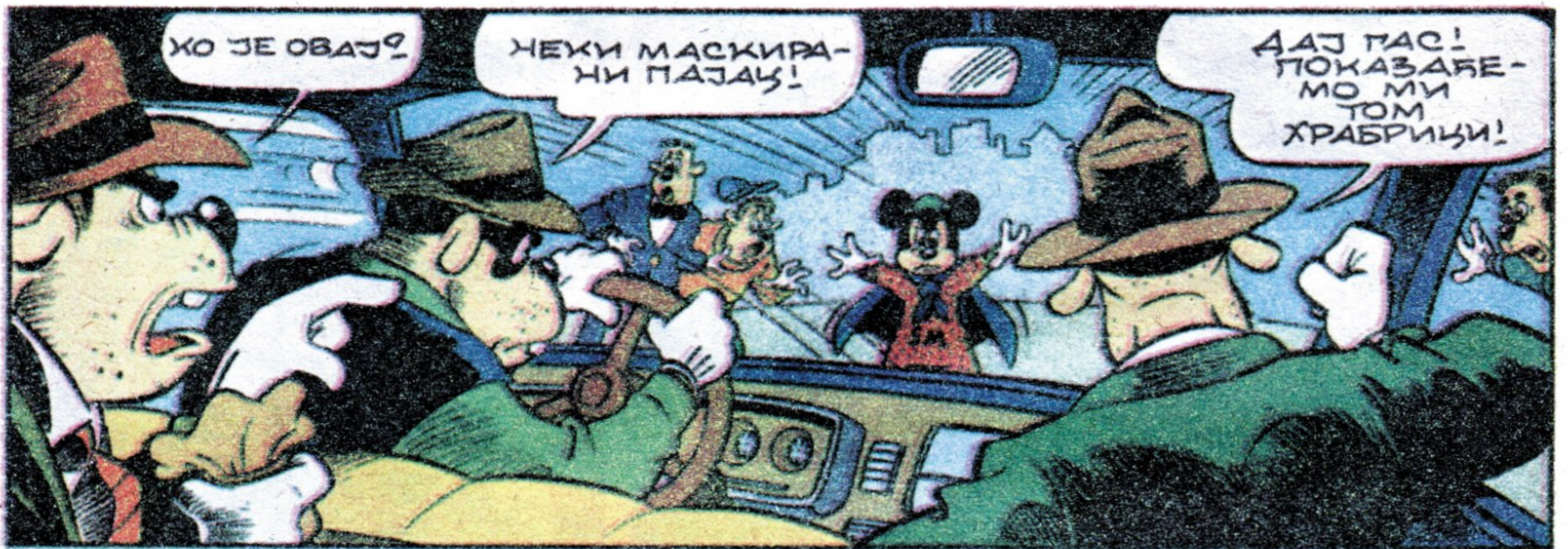
ПОСТЕР  
МИКИЕВ  
ЗАБАВНИК  
© The Walt Disney Company

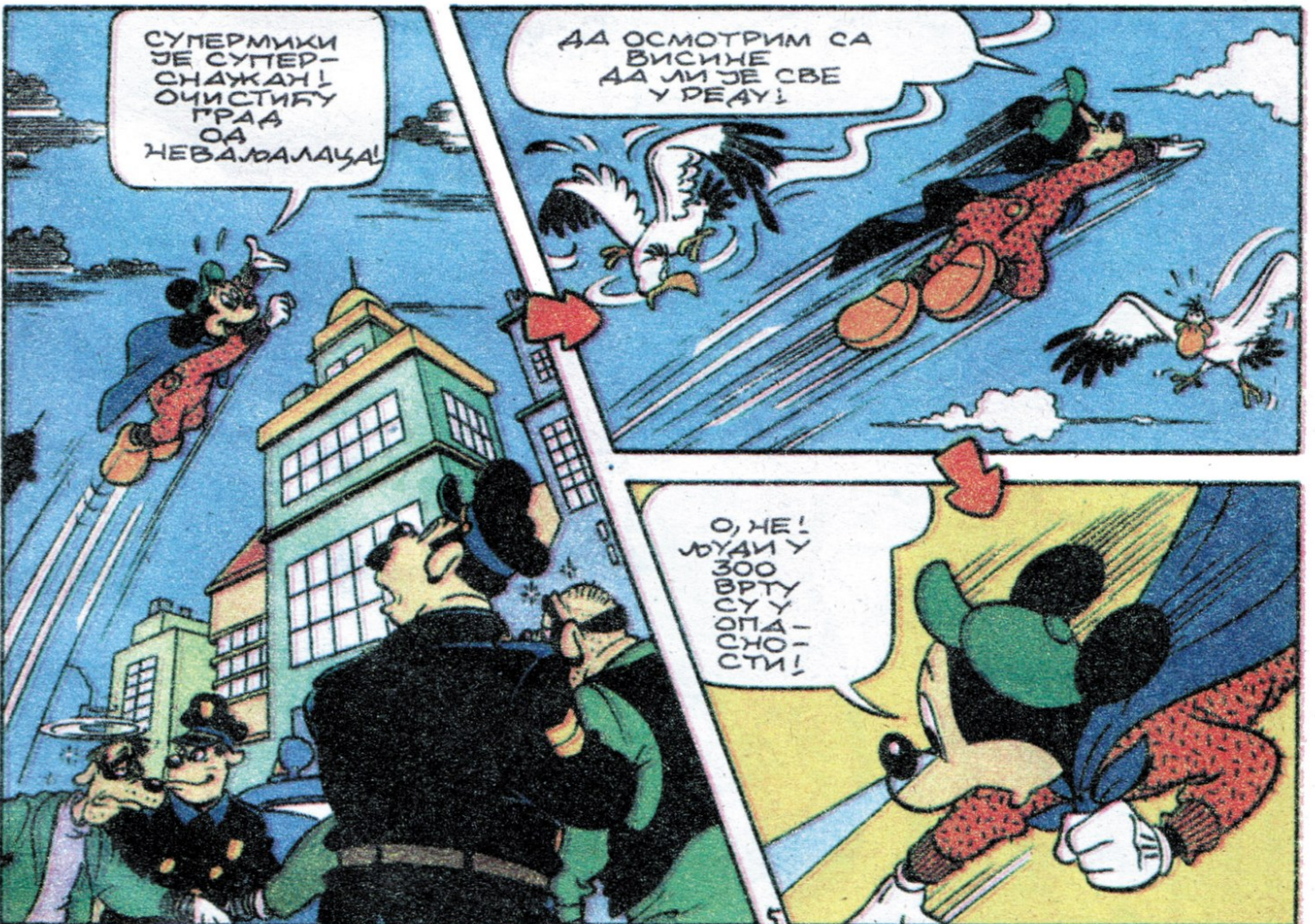
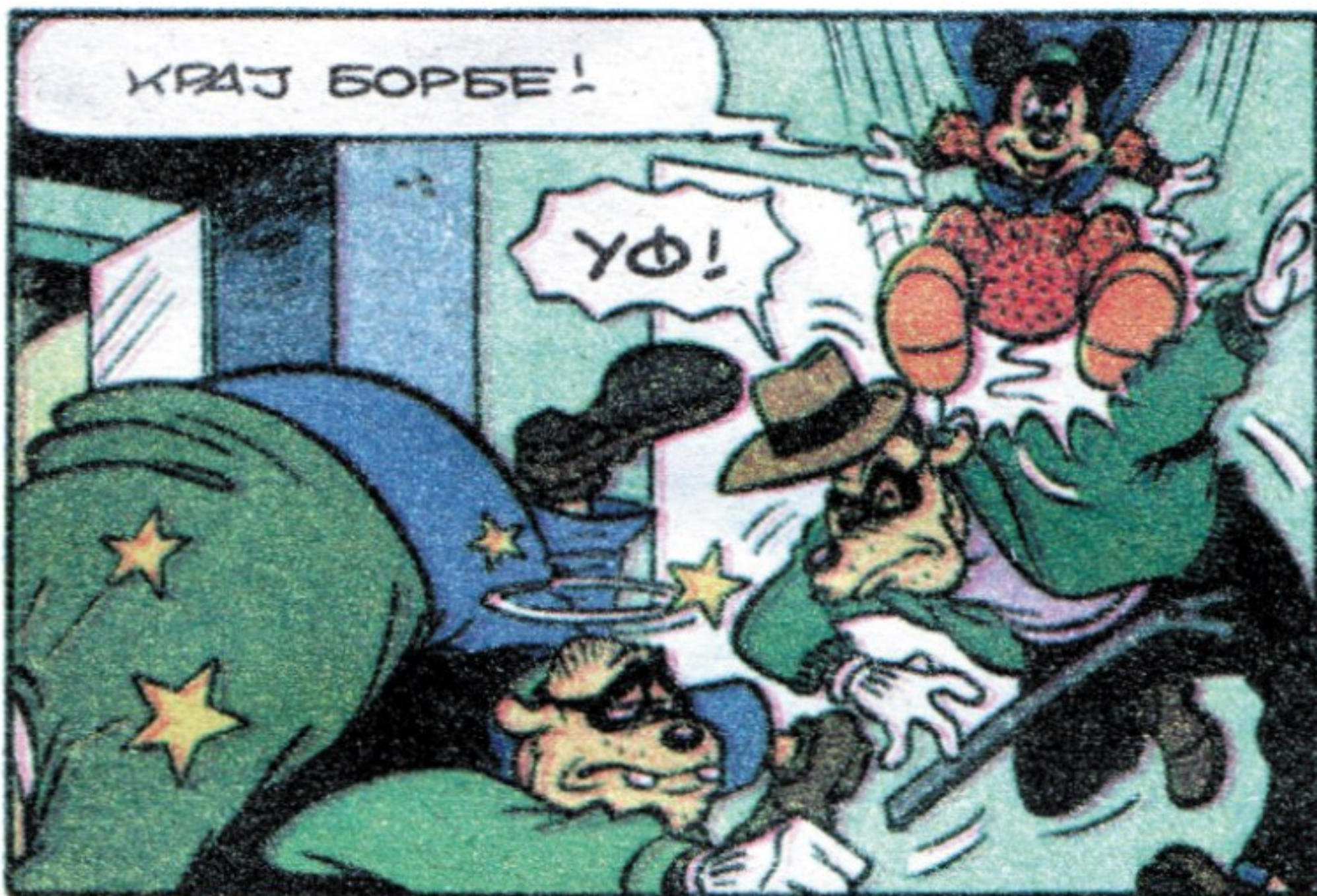


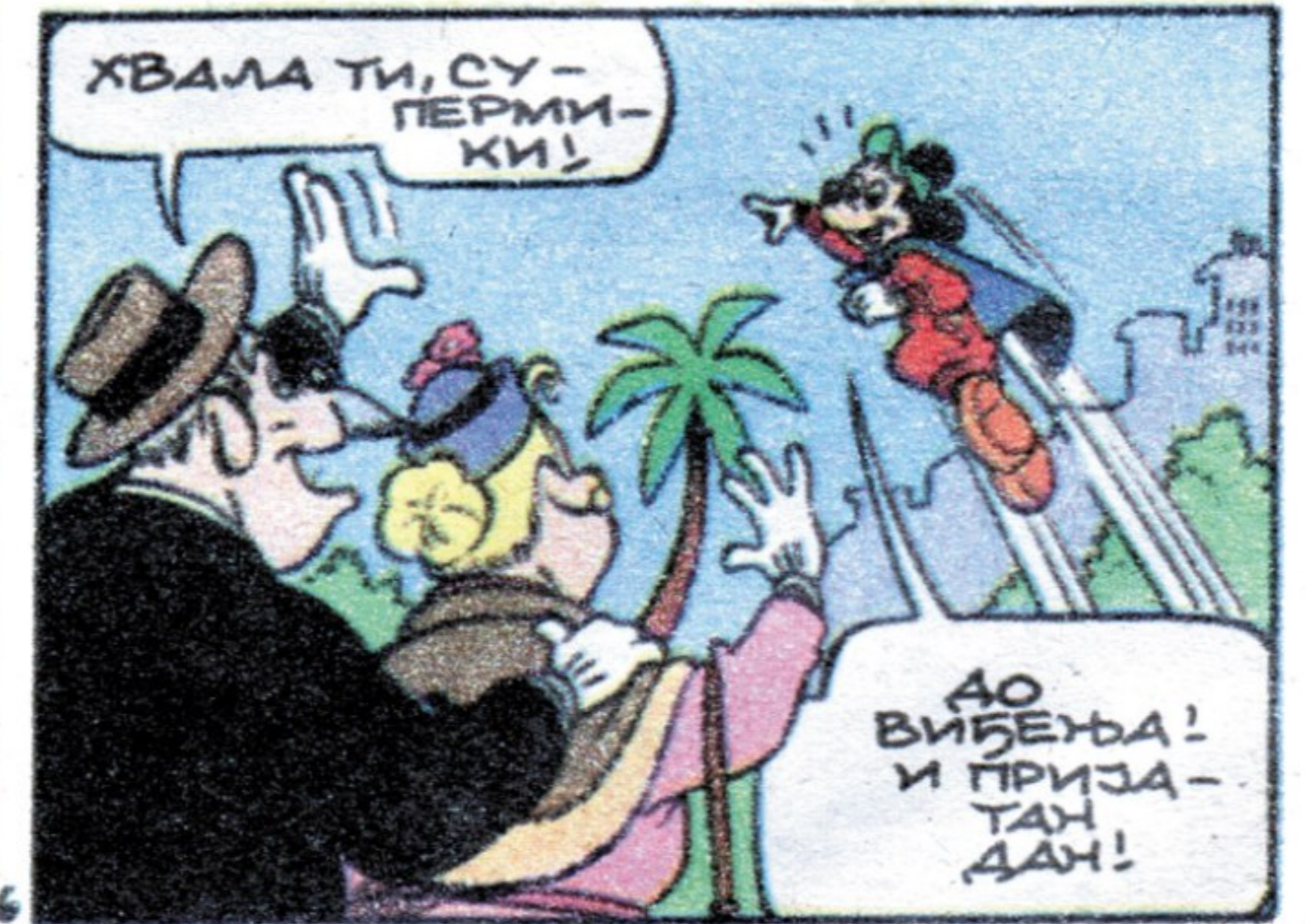
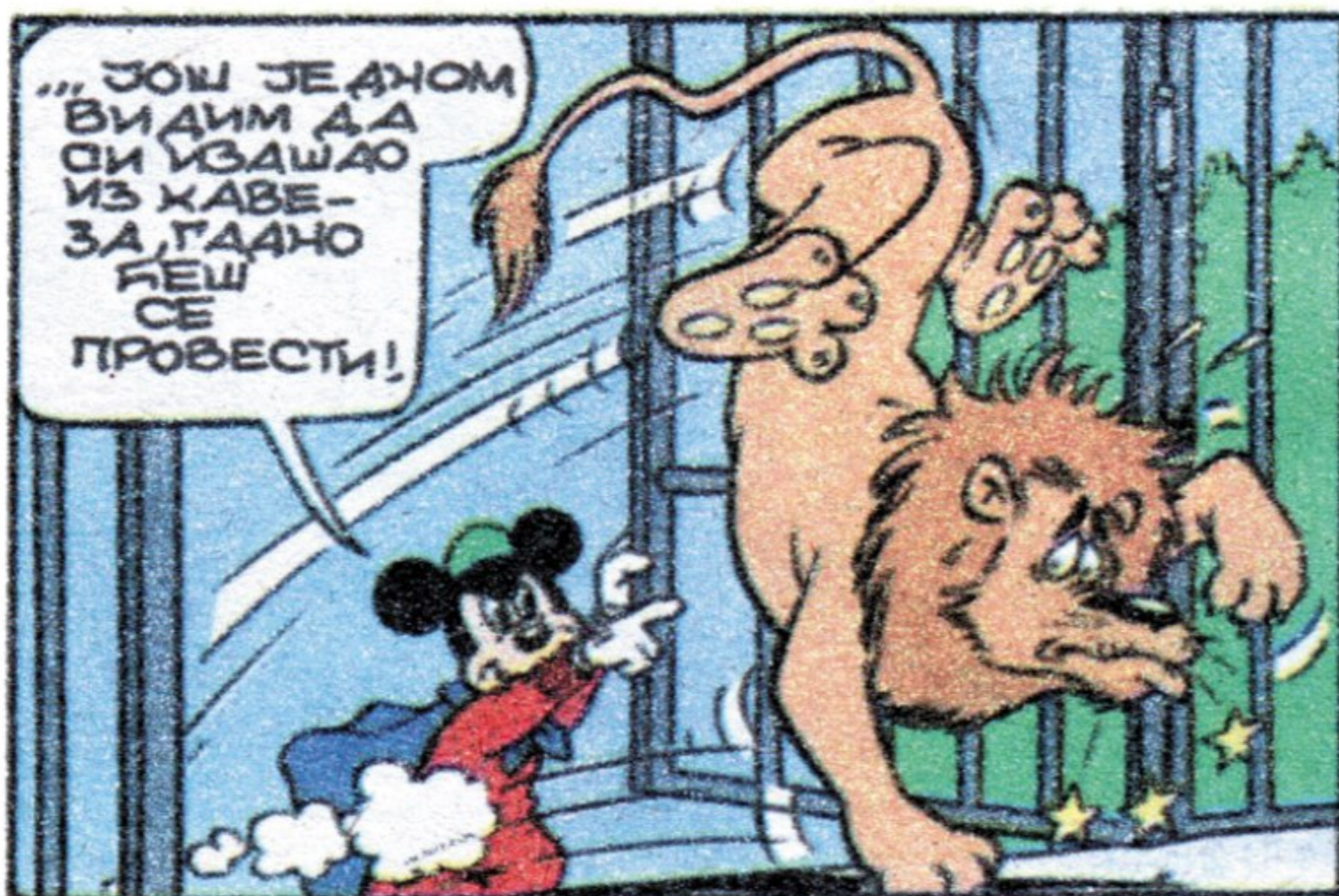
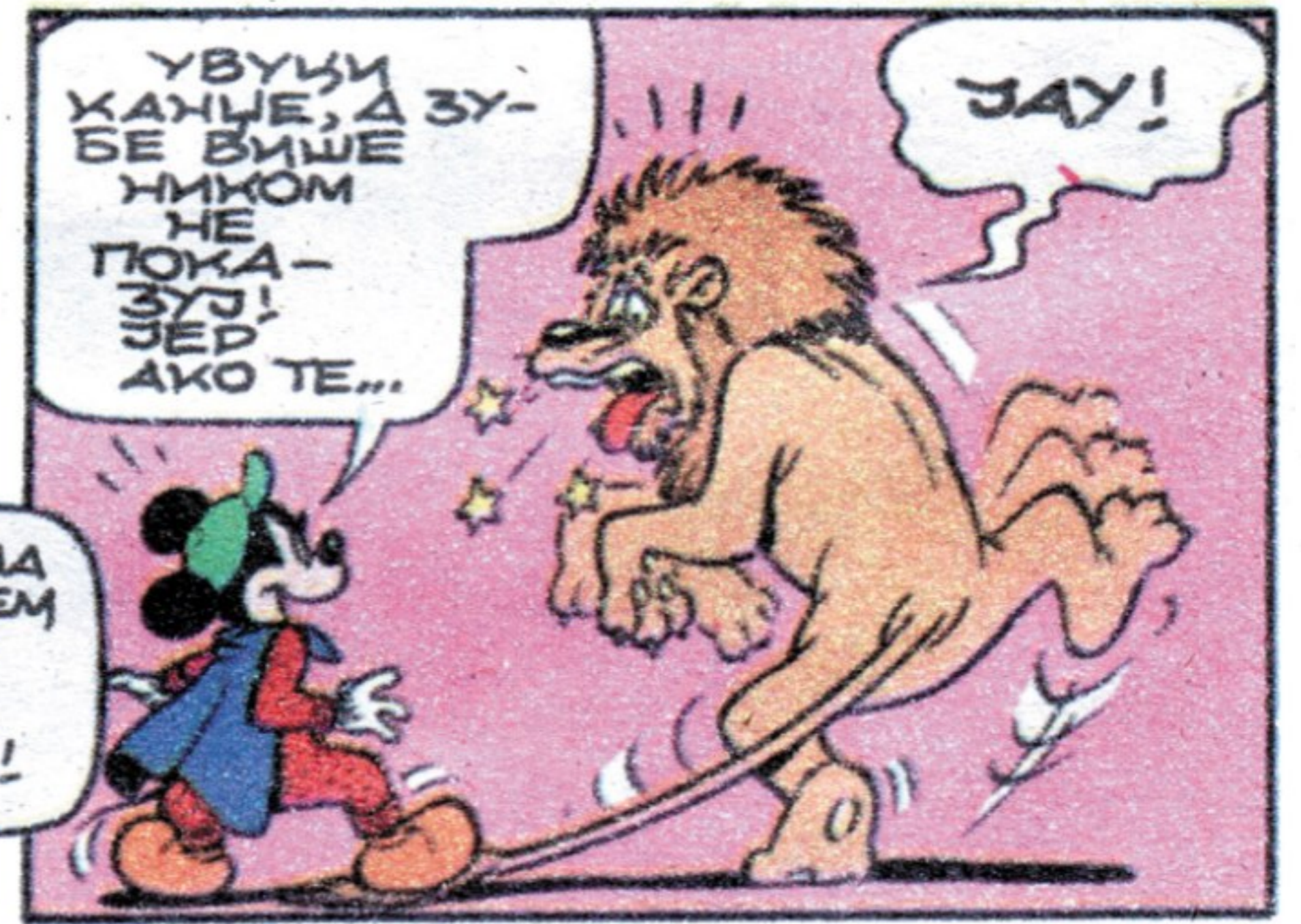
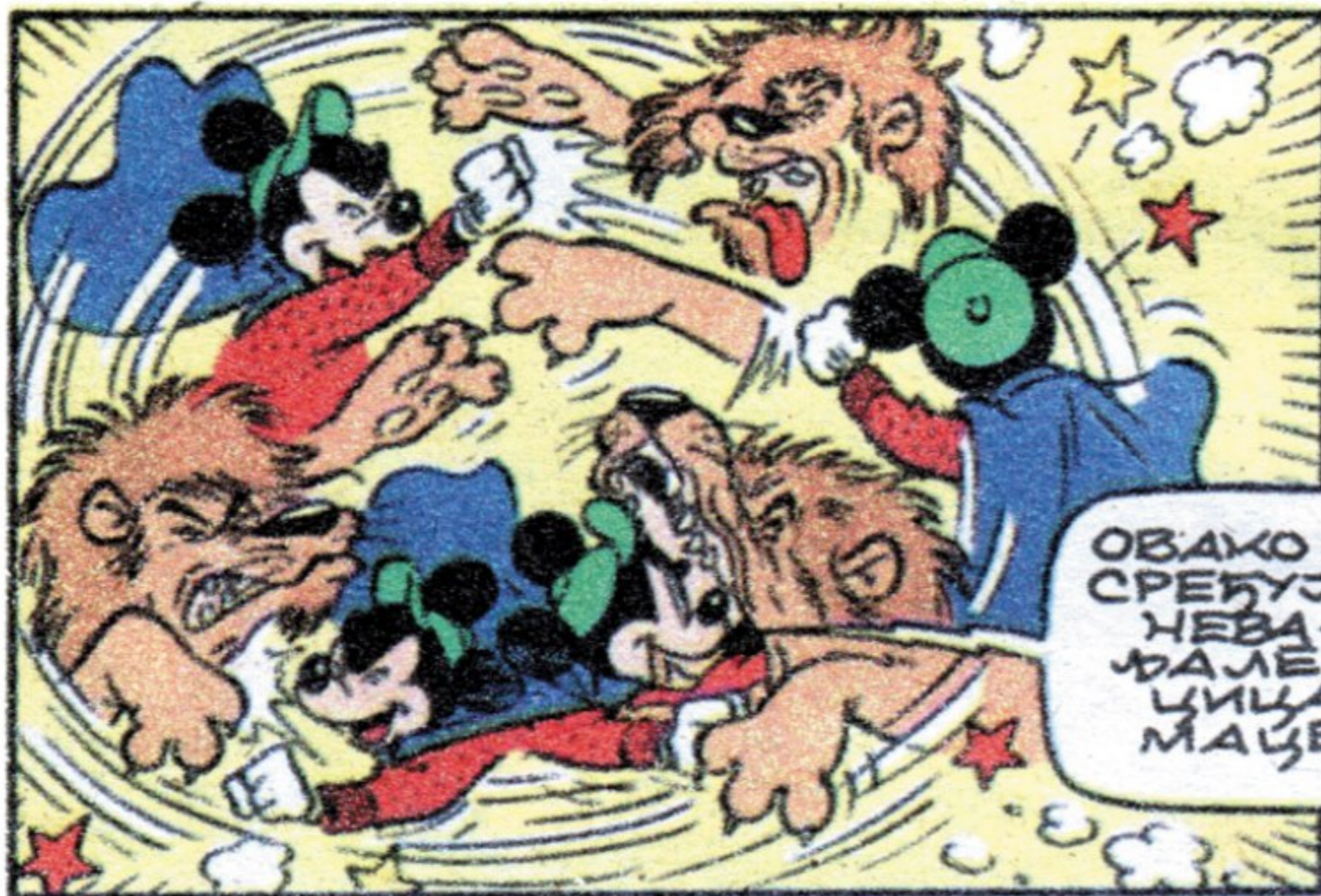
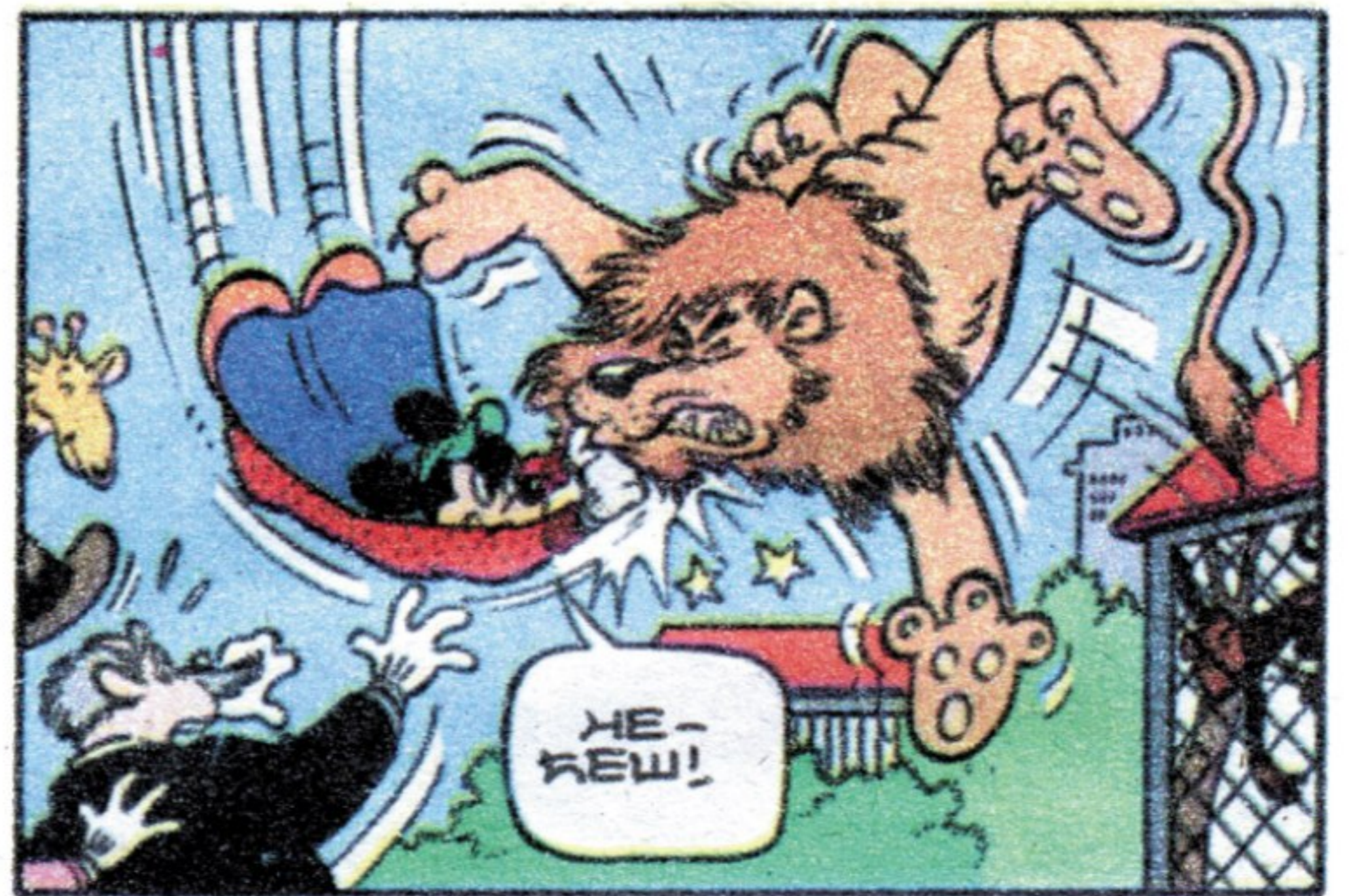
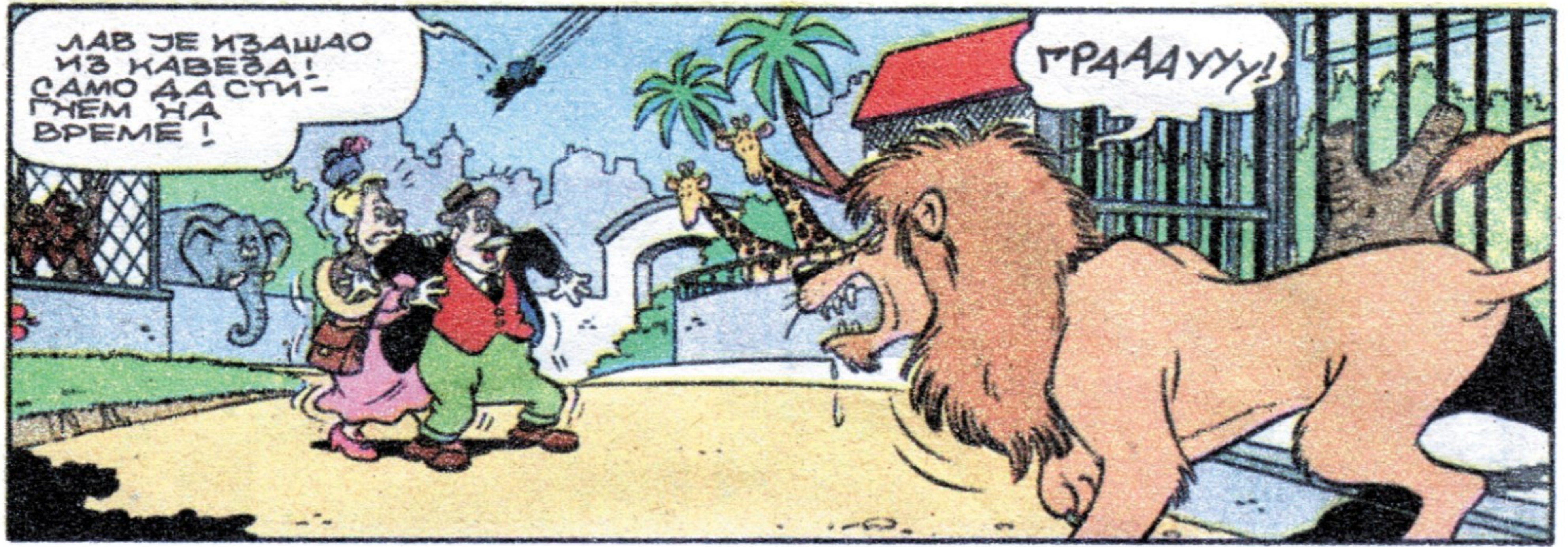


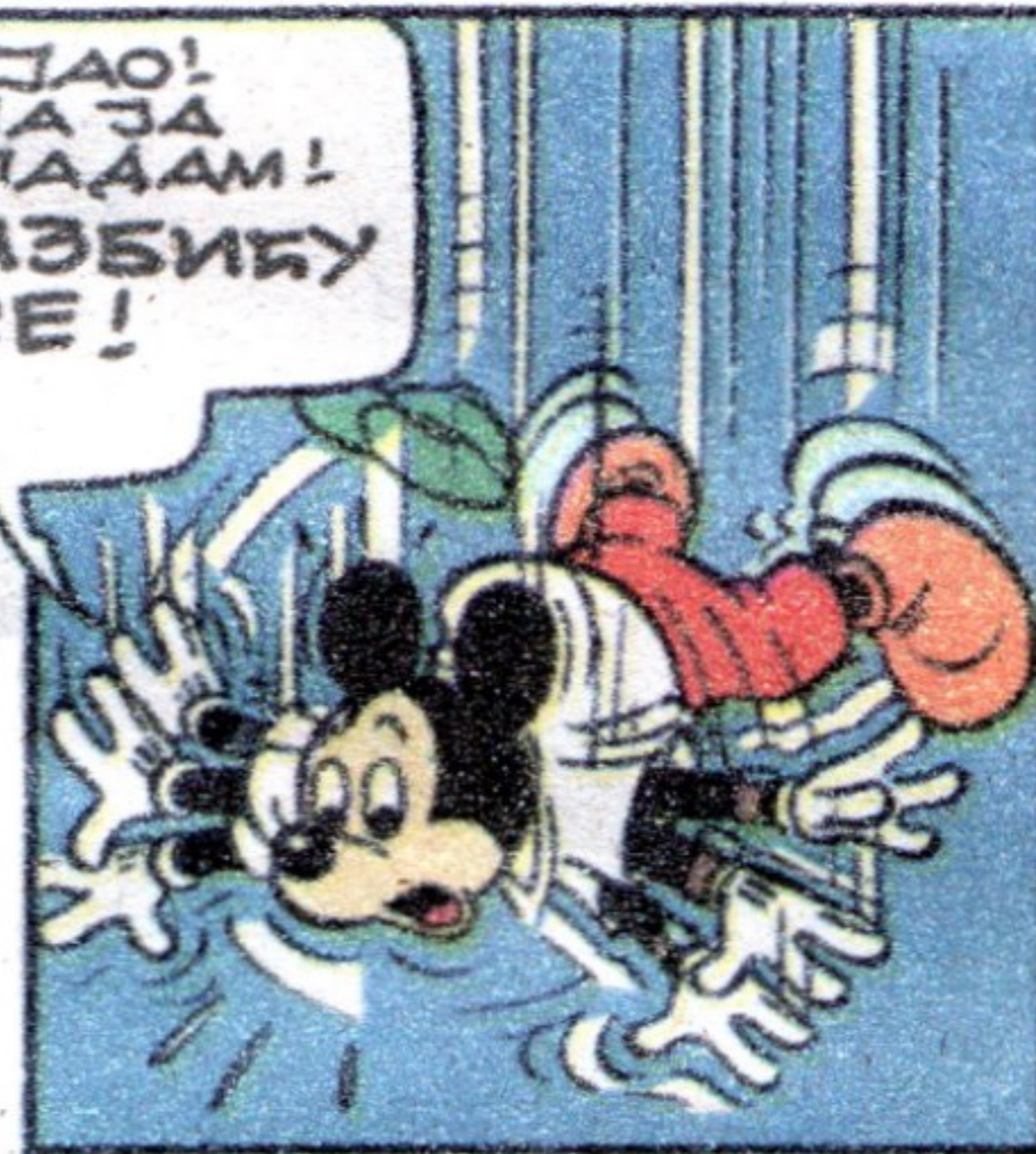
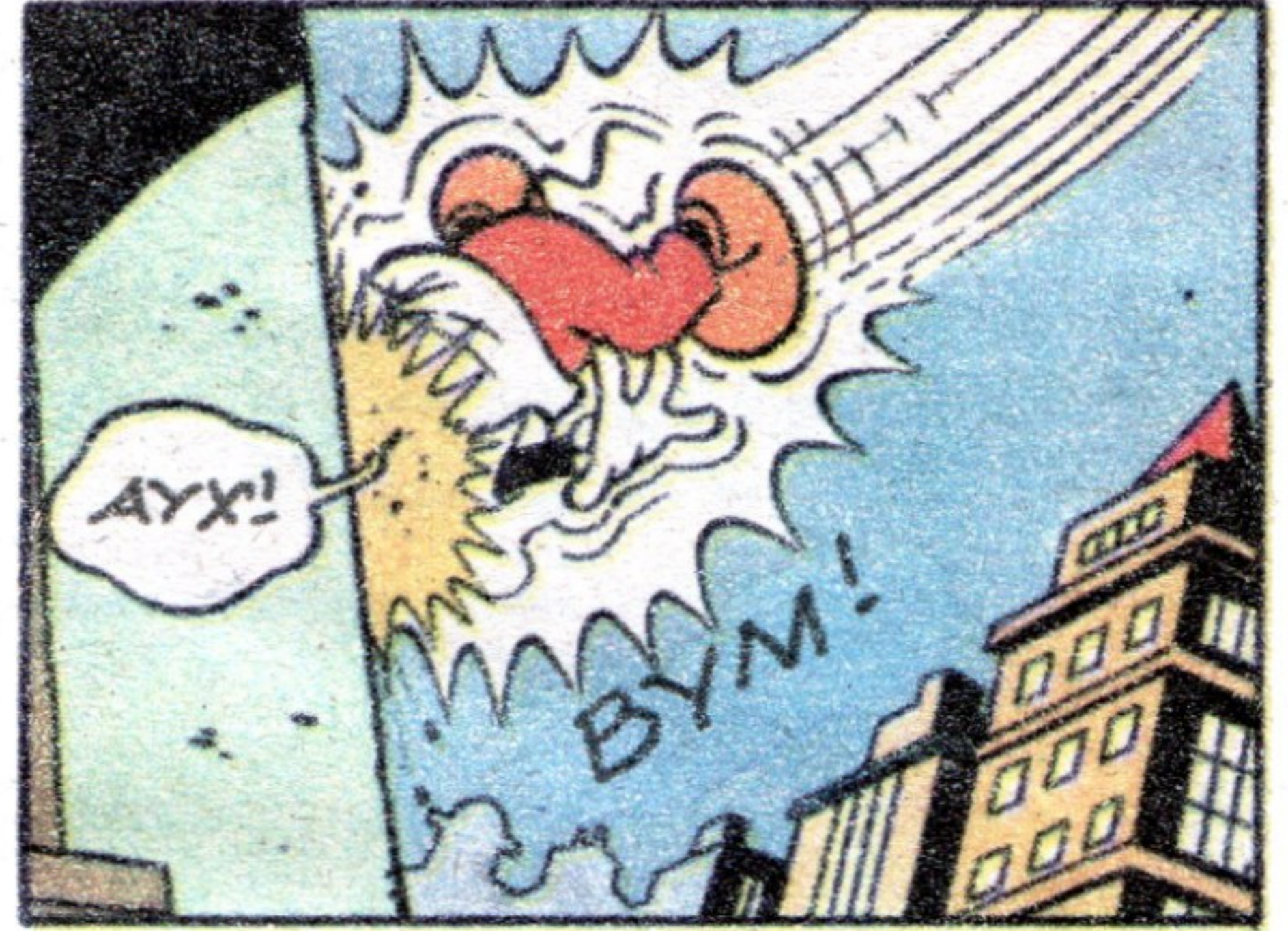






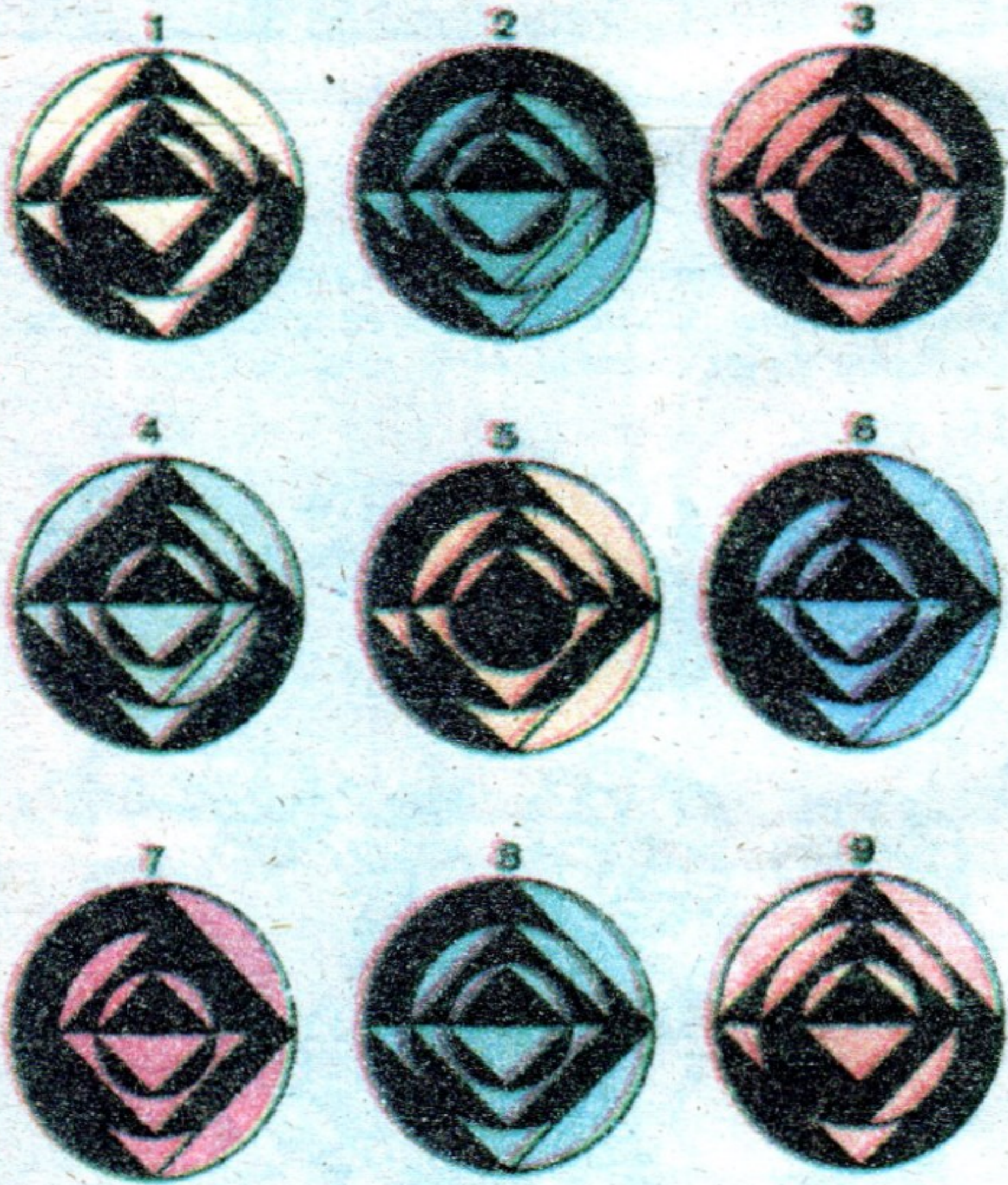






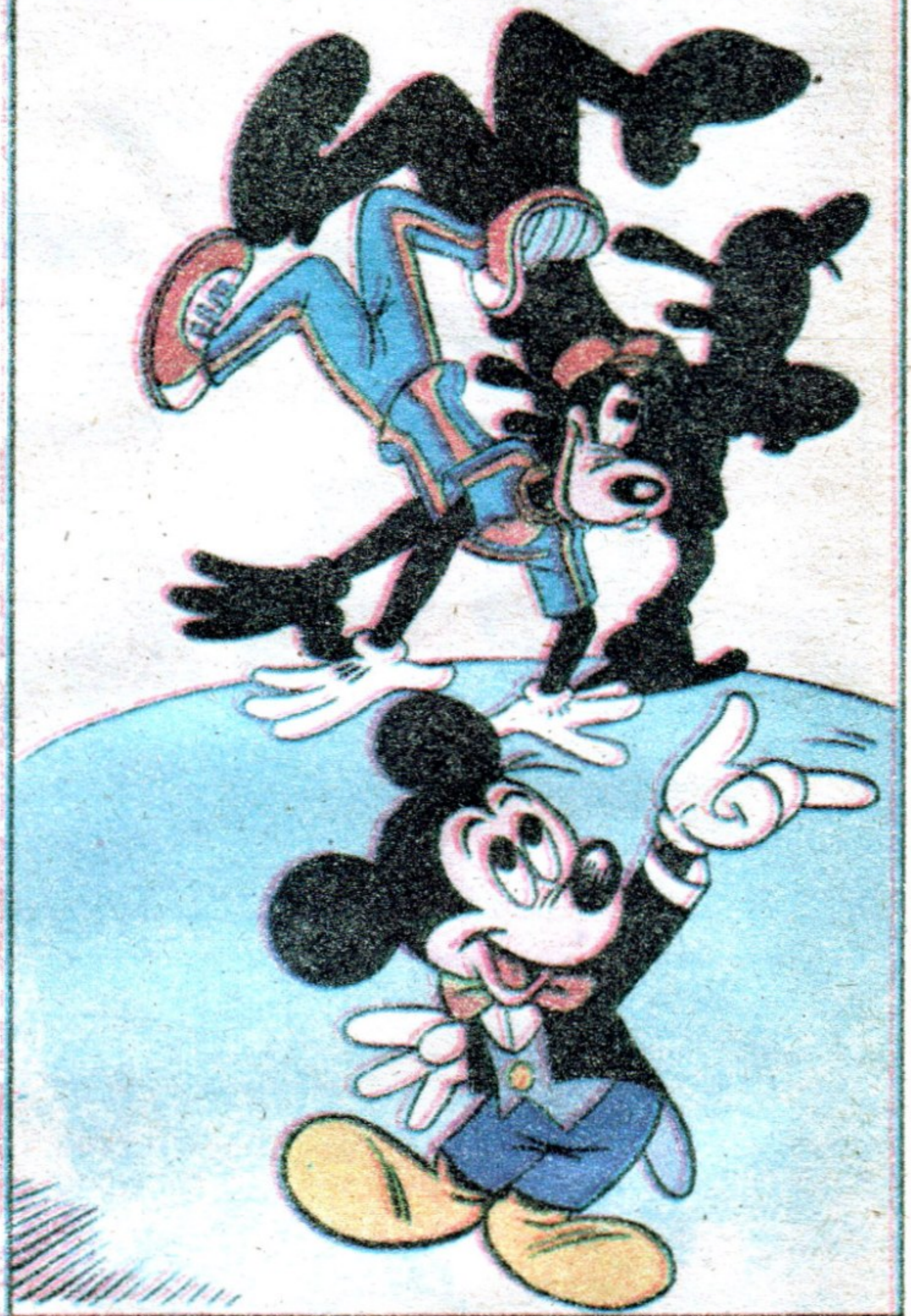
# КРУГОВИ

Ових девет кругова имају врло сличну шару, али само два потпуно исту. Који су то кругови?



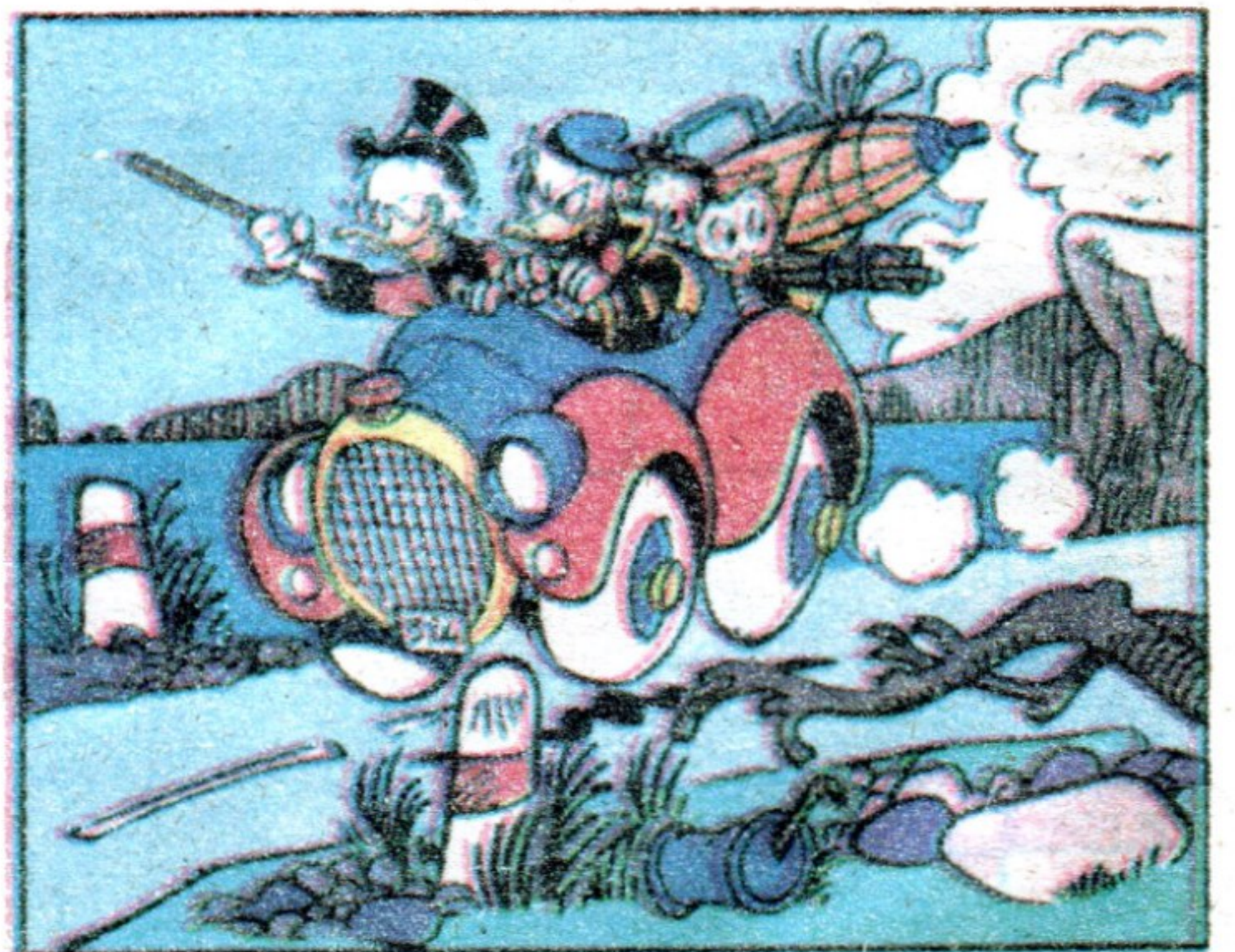
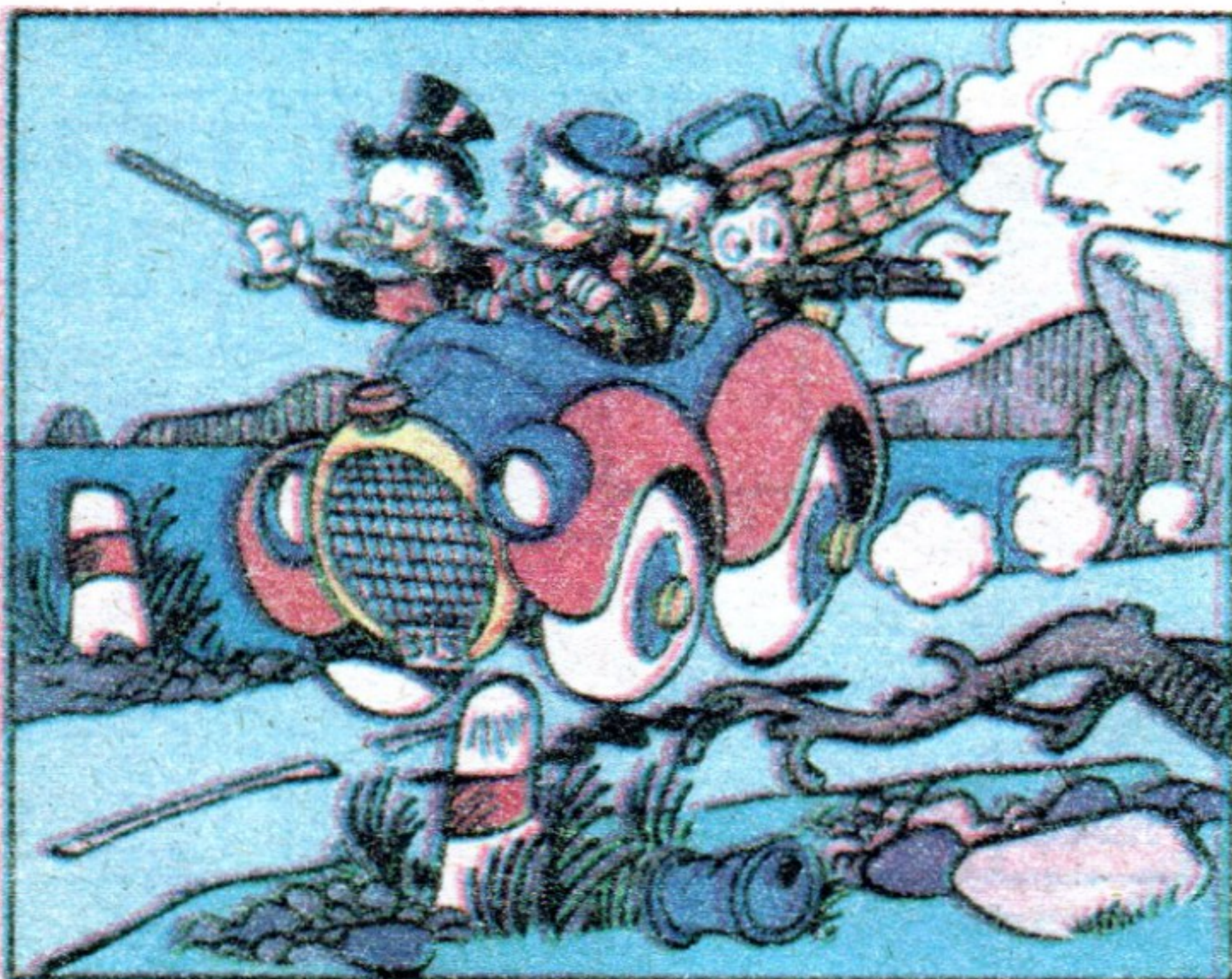
# ГУМЕНИ ШИЉА

Као да је од гуме, Шиља се извија иза Микијевих леђа ходајући на рукама. Али његова сенка се у 12 детаља разликује од њега. Пронађи их!

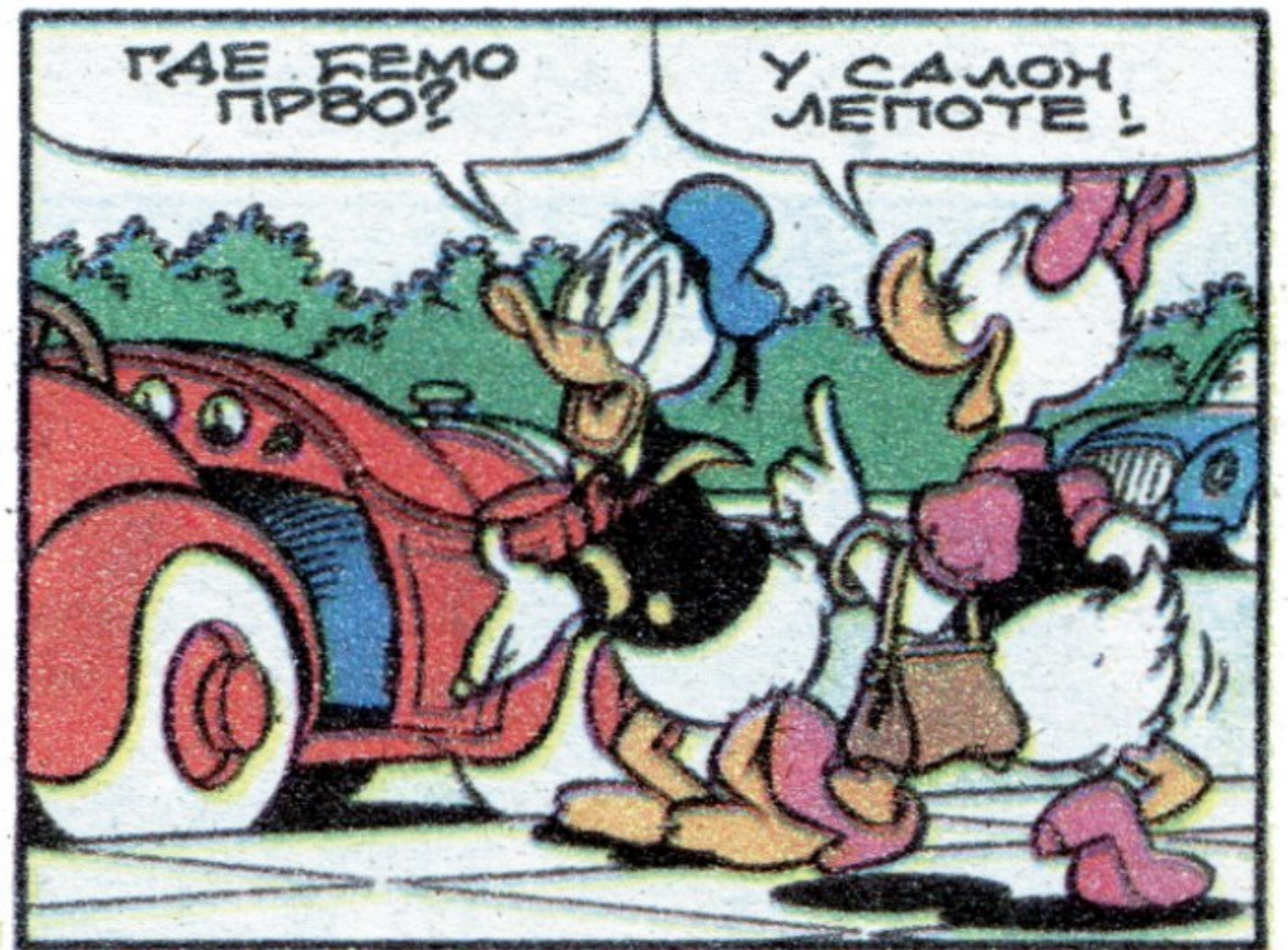
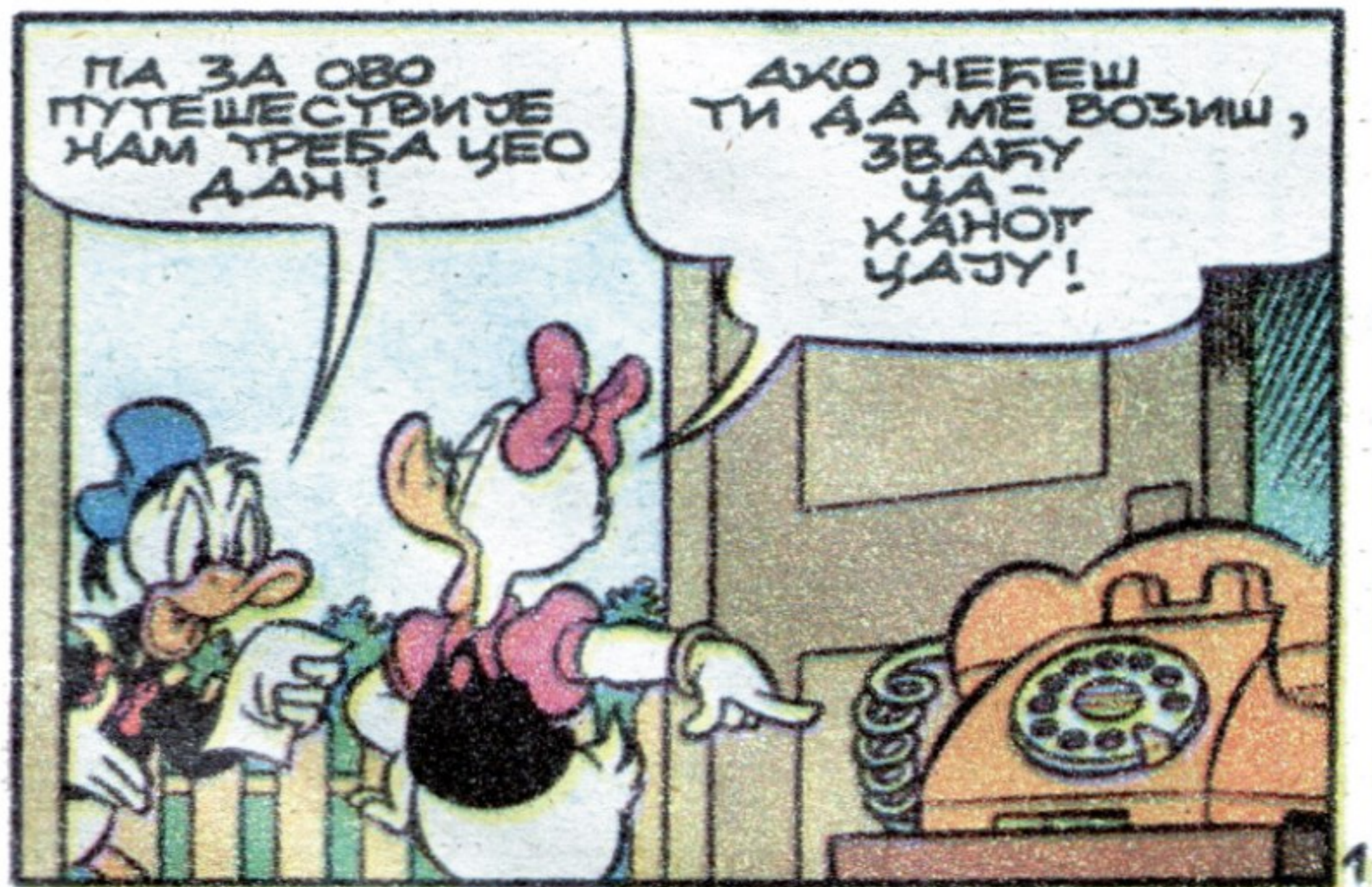
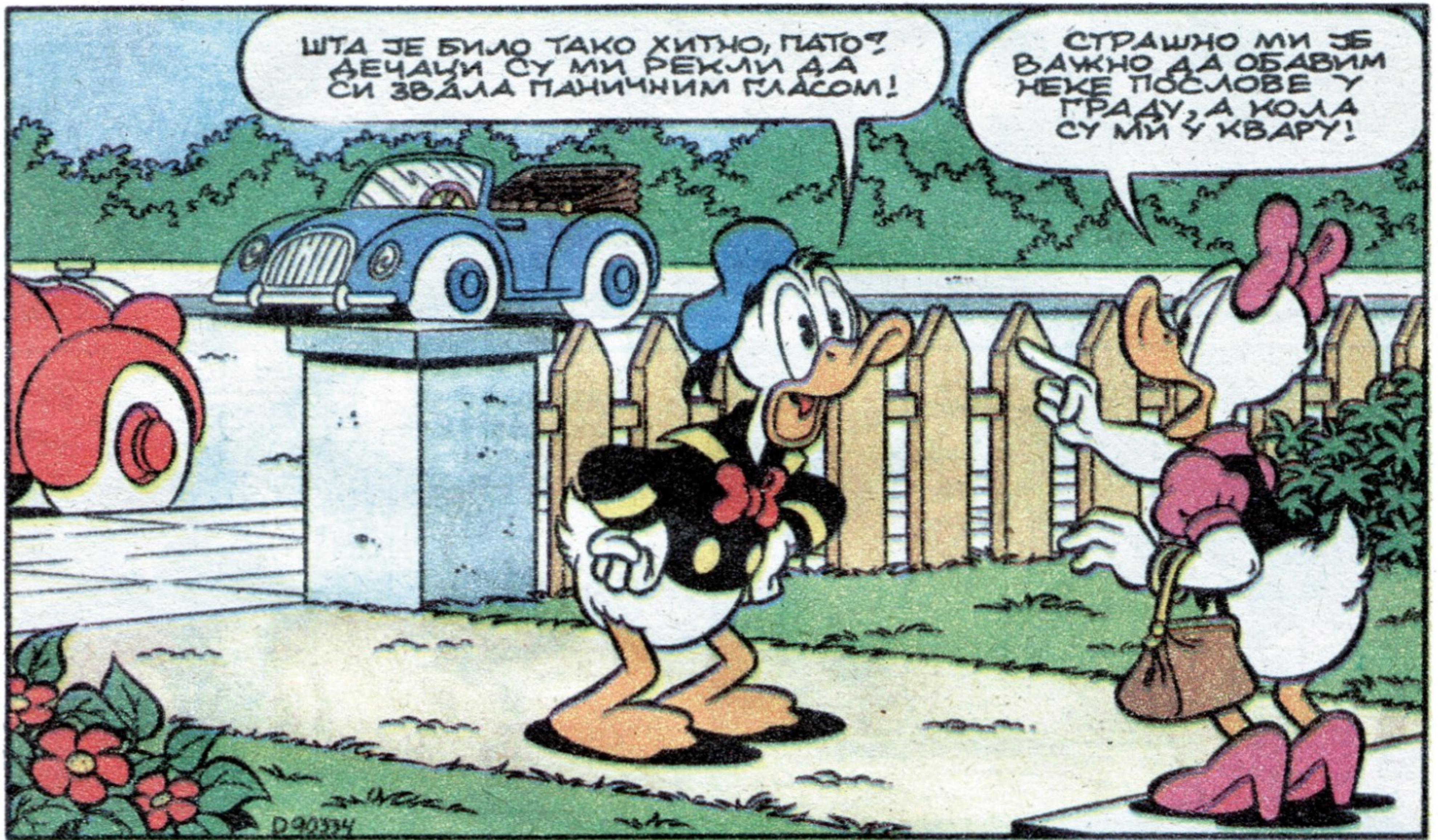


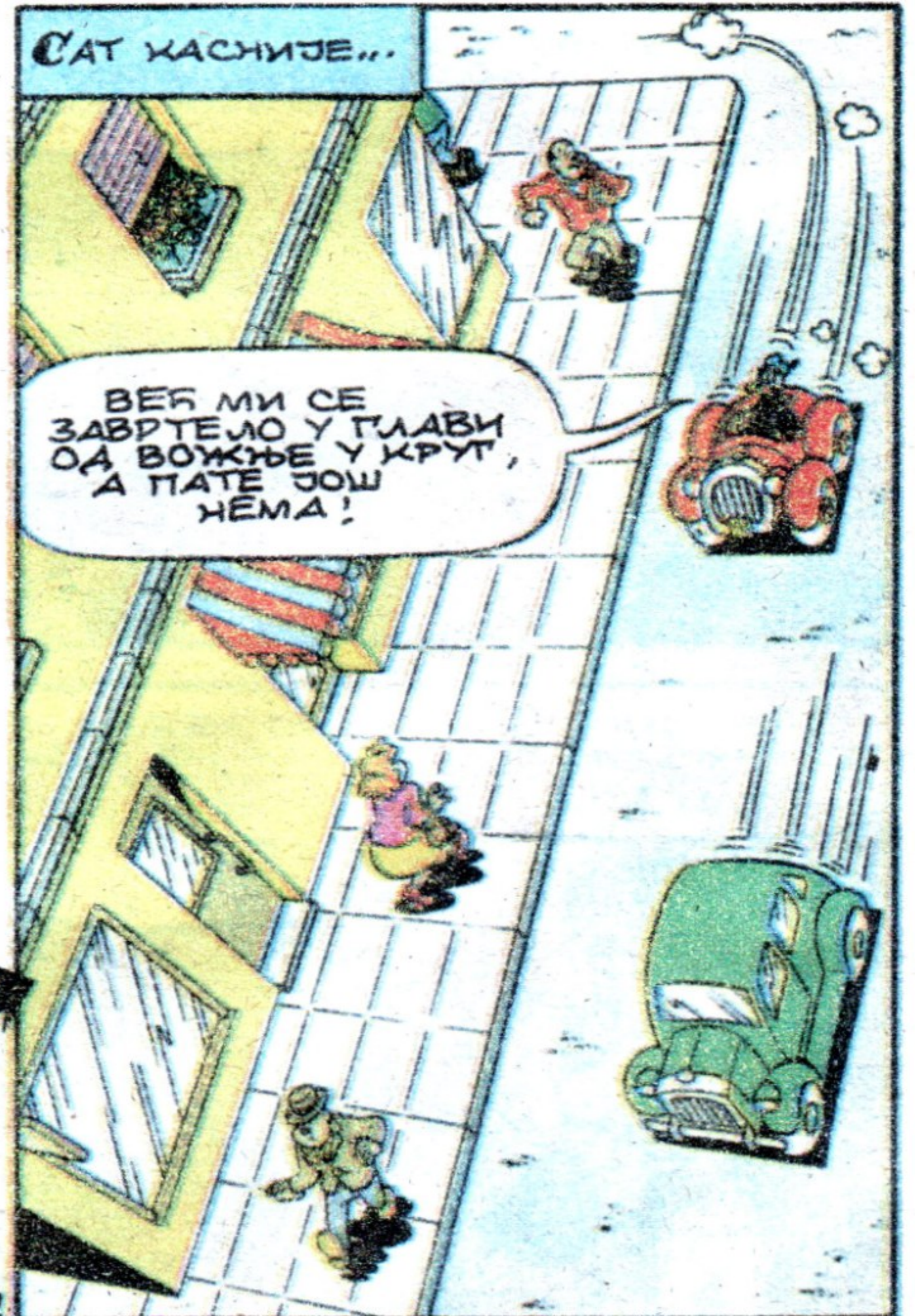
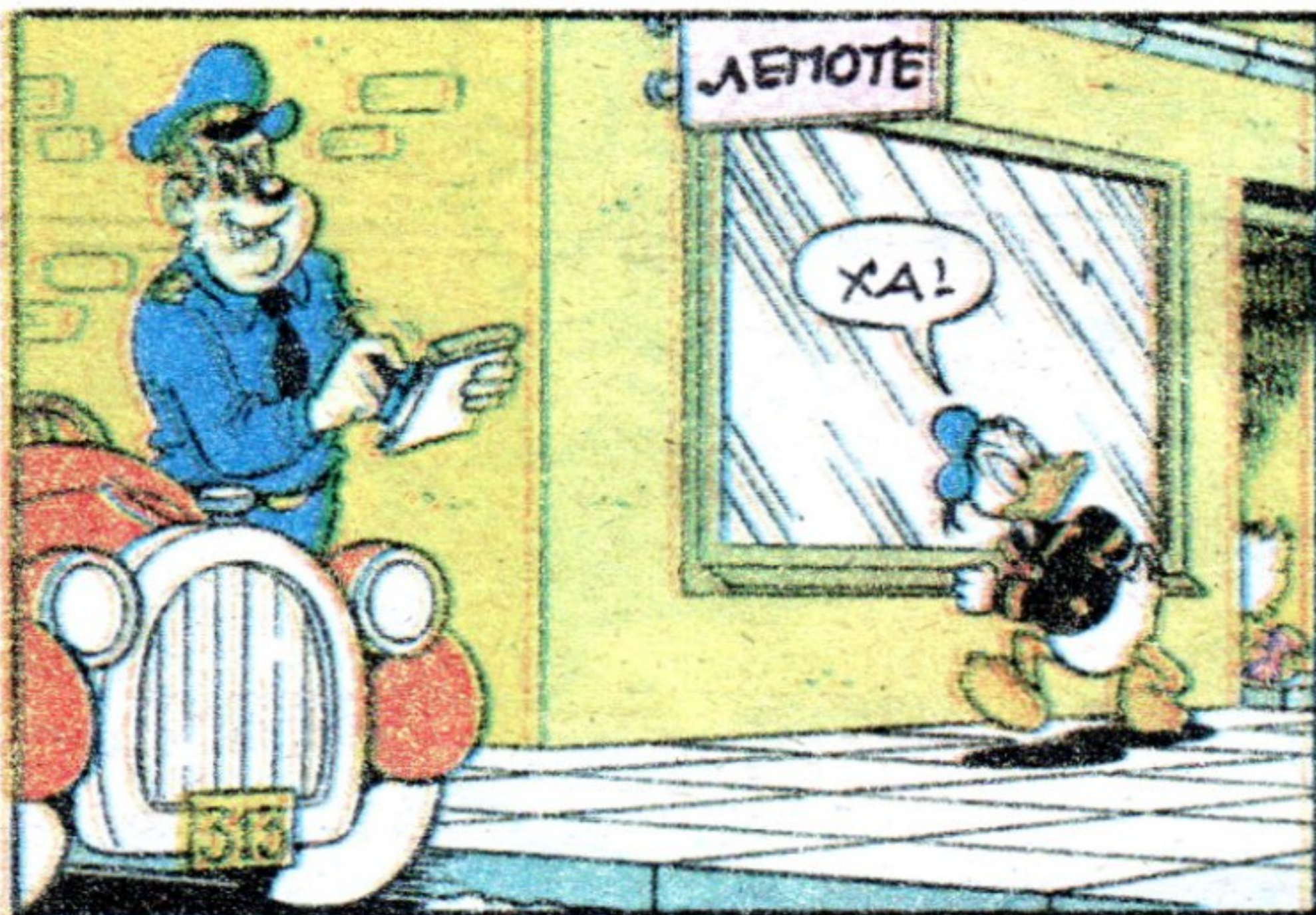
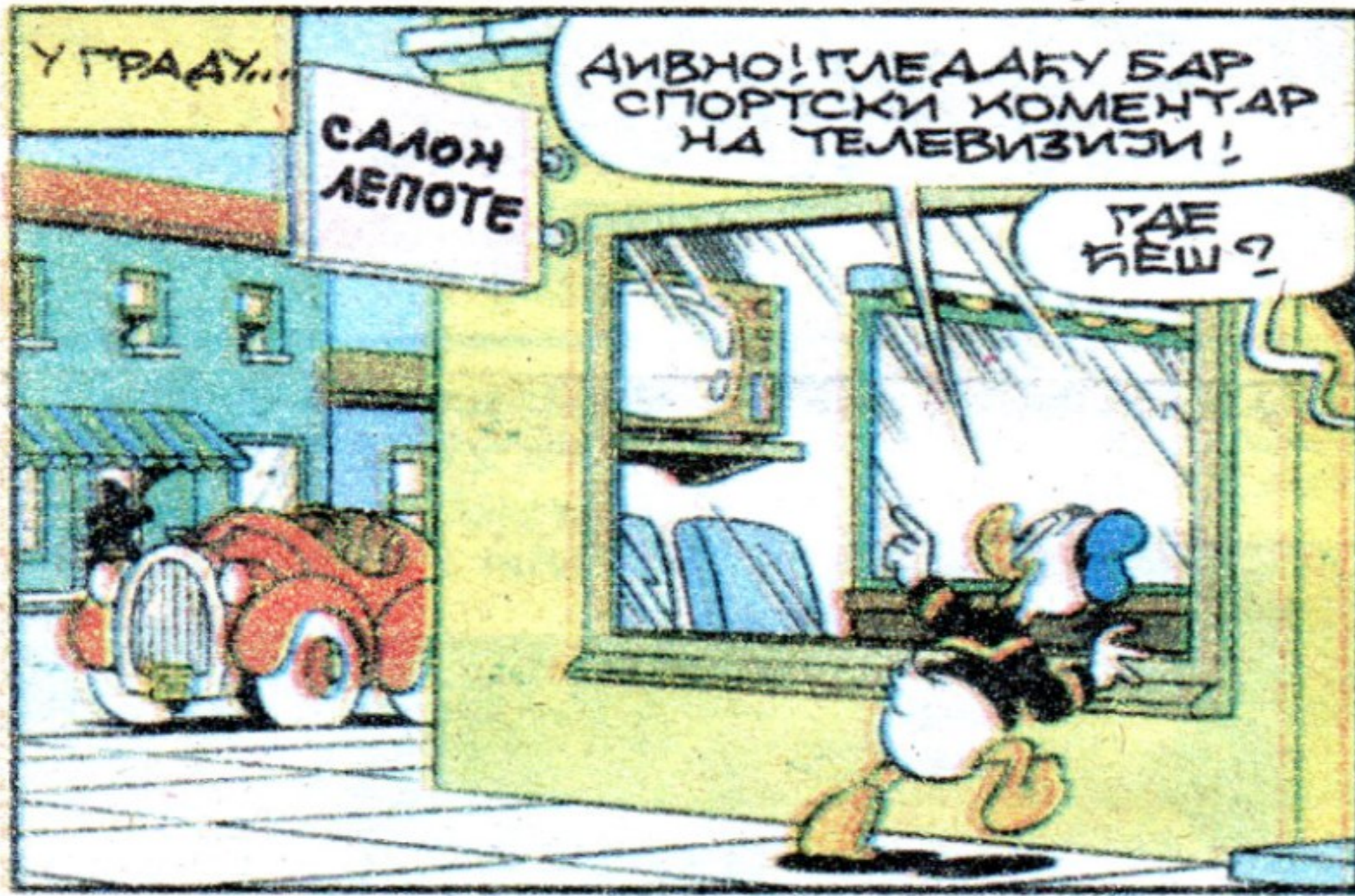
# ИЗЛЕТ

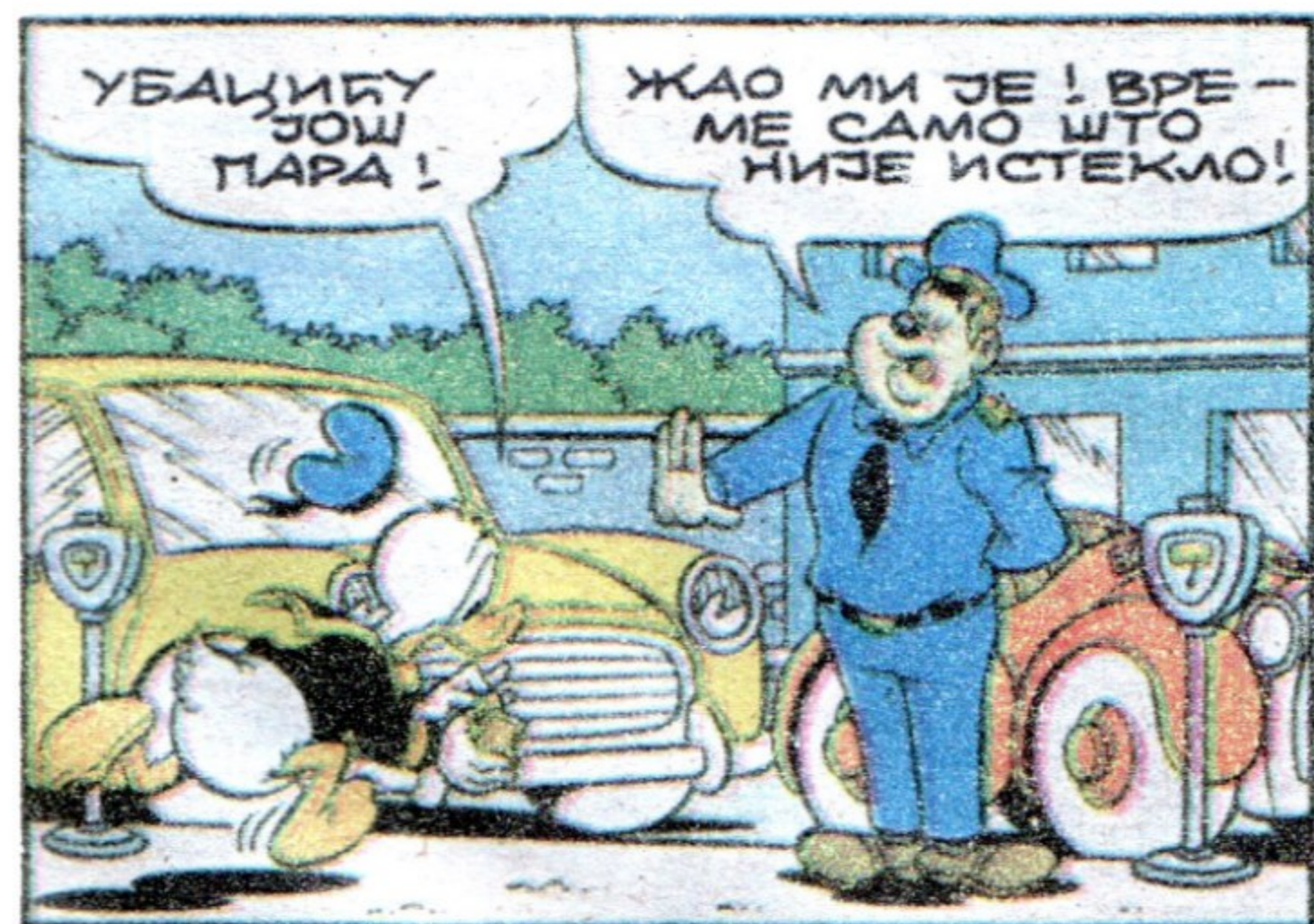
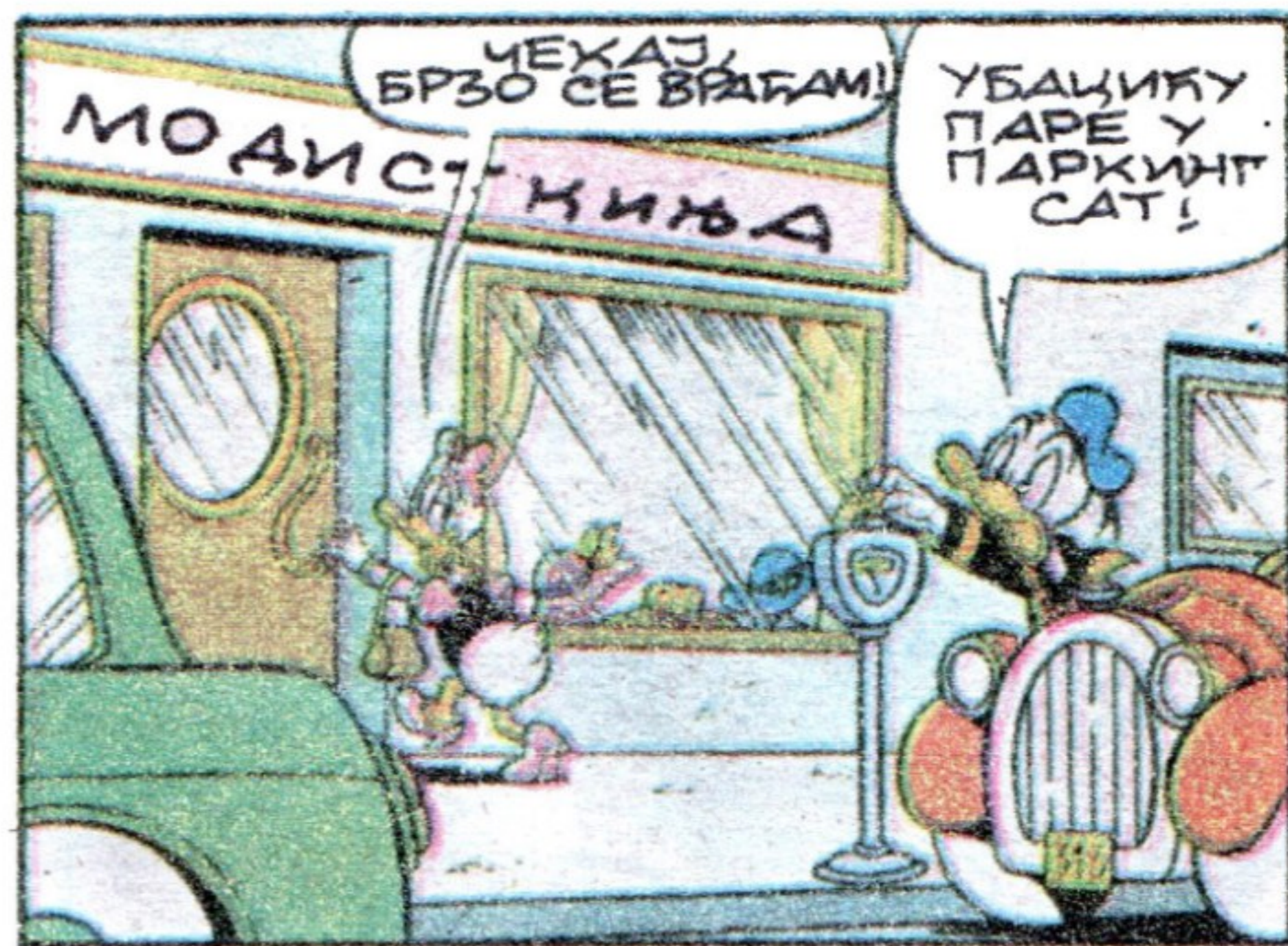
Породица Патак је пошла на излет. Паја је љут због 12 разлика између леве и десне слике. Одобривољи га и пронађи разлике.



Решења су на странама Микијеве поште.









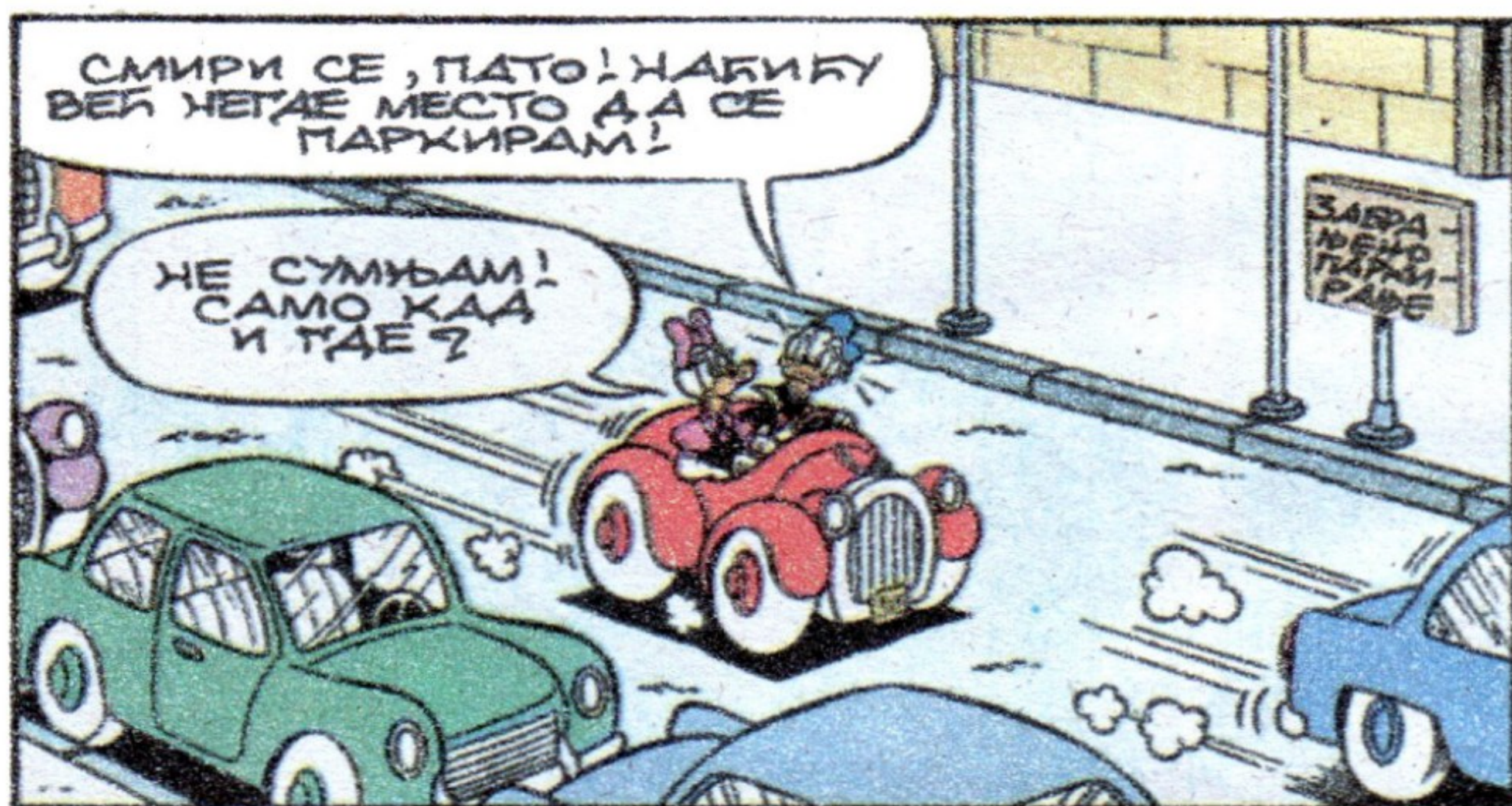
ПЛАТИ ЧОВЕКУ! ЗАКАСНИКУ  
НА САСТАНАХ СА ЛЕПОМ!

ПРРР!



БАШ ЈЕ СЛАДАК РЕСТОРАНЧИЊУ  
КОМЕ МЕ ЧЕКА ДРУГАРИЦА!  
ПАРКИРАЈ!

А, НЕ!  
СВУДА  
СУ ЗАБРА-  
НЕ!

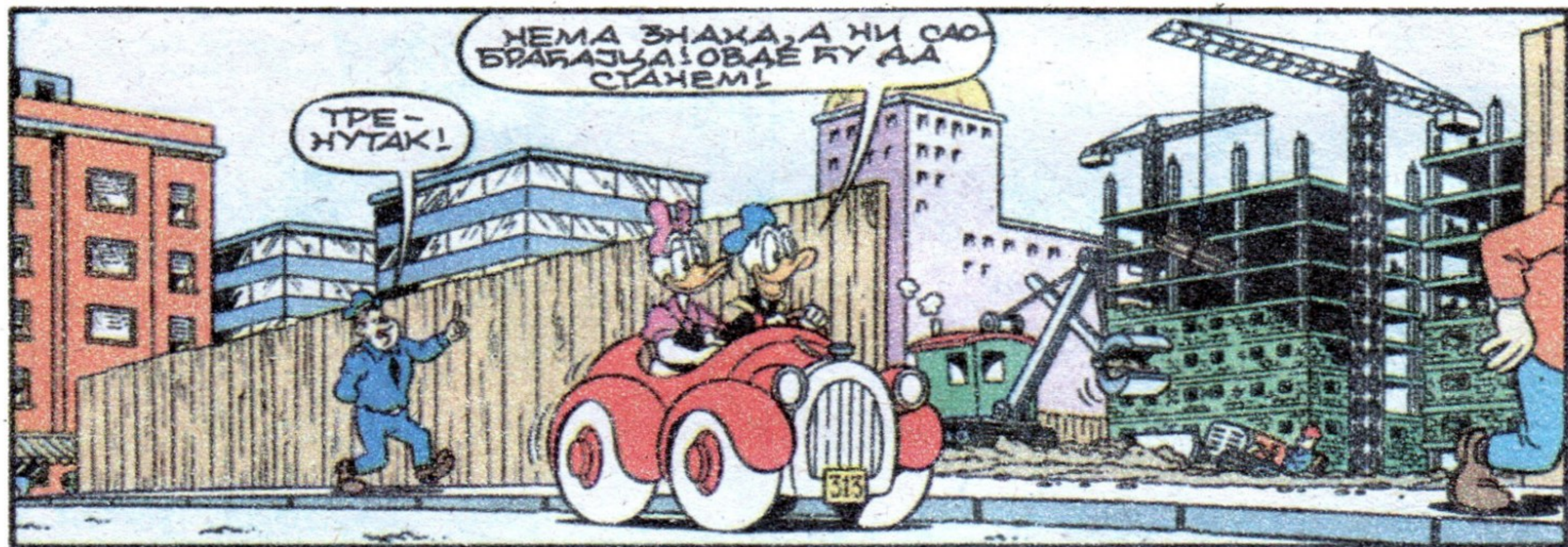


СМИРИ СЕ, ПАТО! НАБИГУ  
ВЕШ НЕТАЕ МЕСТО ДА СЕ  
ПАРКИРАМ!

НЕ СУМЊАМ!  
САМО КАД  
И ТАЕ?



ХА! ИМАМО СРЕБЕ!  
ЕНО ПРАЗНО  
МЕСТА!



НЕМА ЗНАКА, А НИ САО  
БРАЂАЉА! ОВАЕ БУ ДА  
СТАНЕМ!

ТРЕ-  
НУТАК!



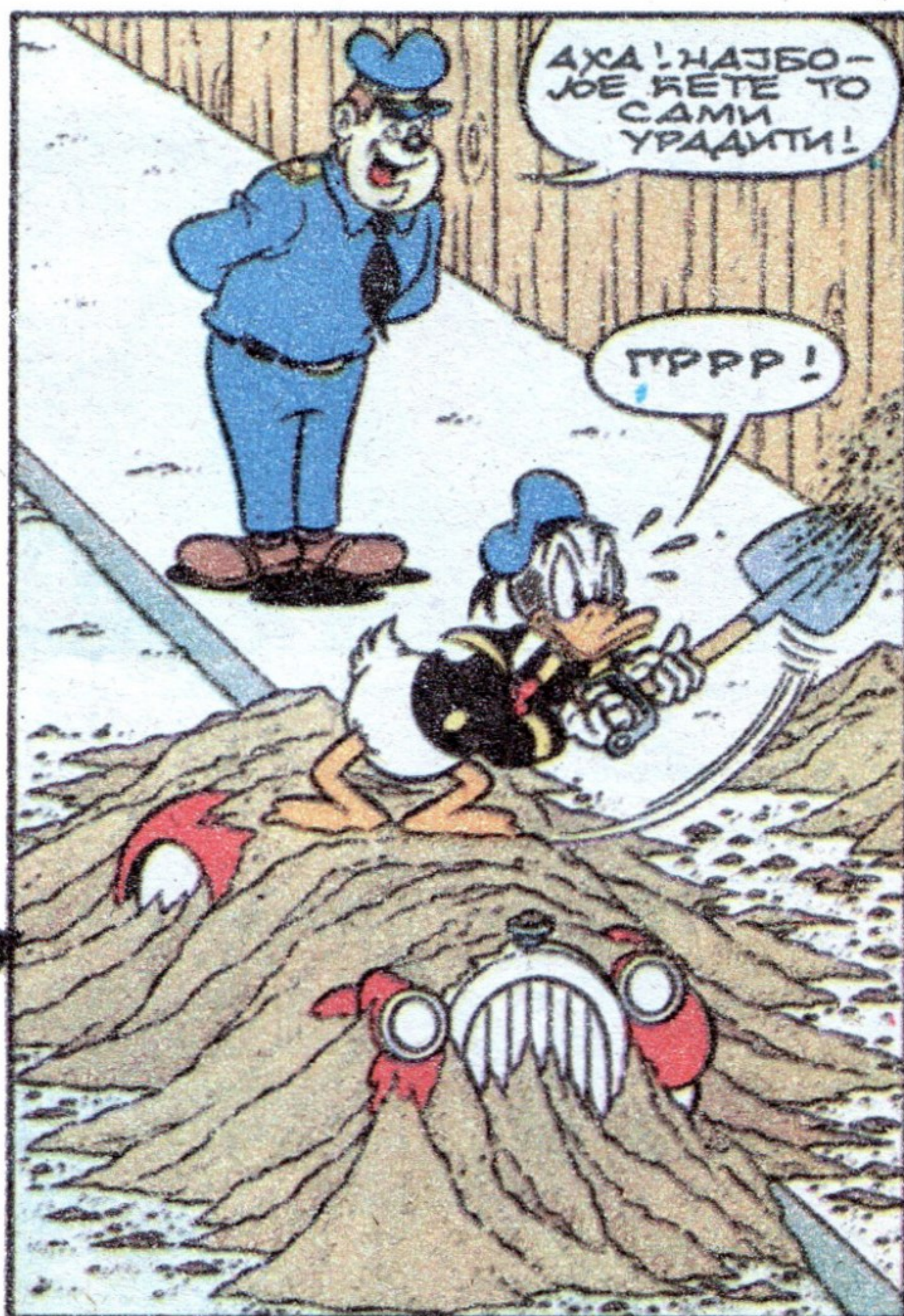
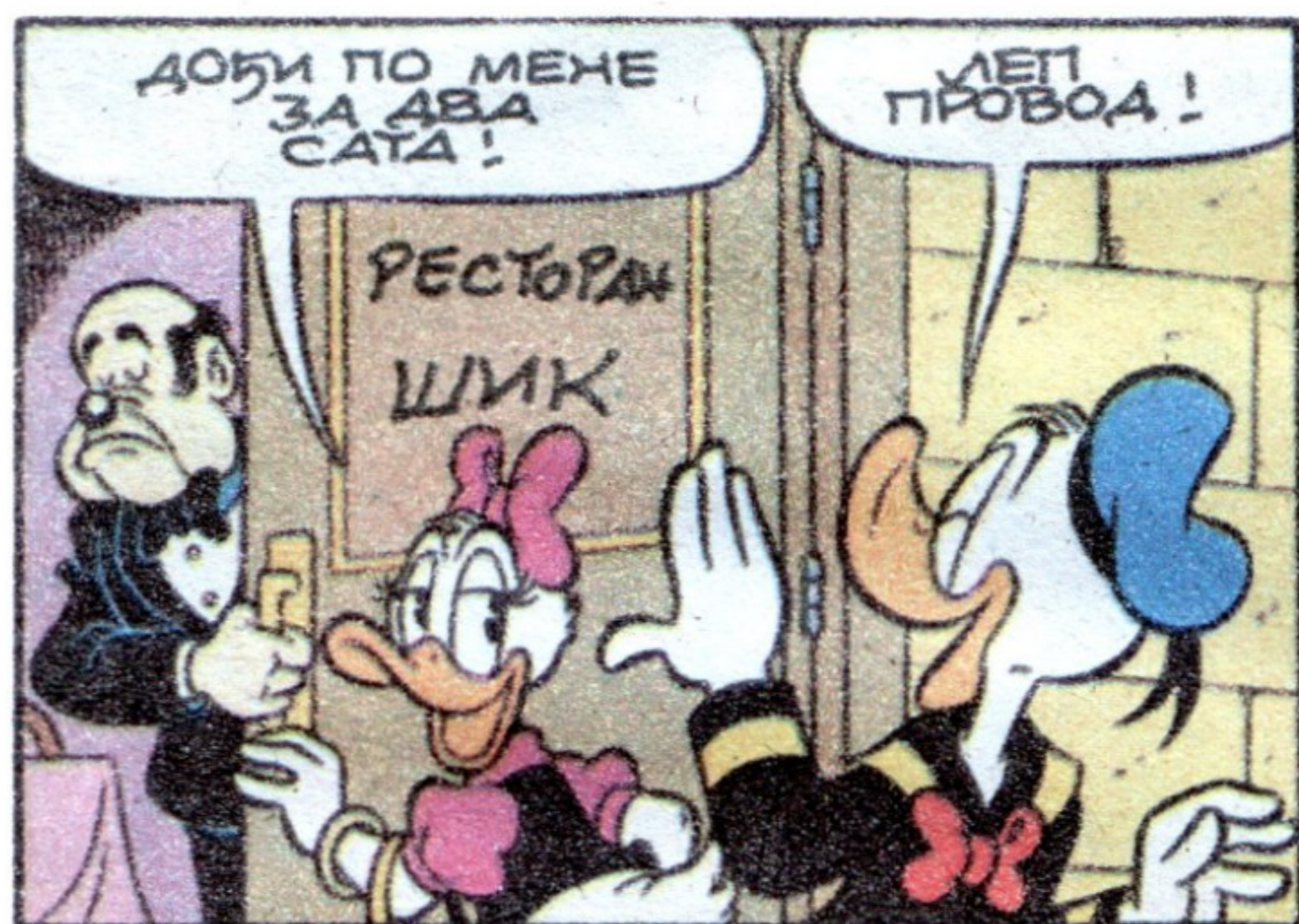
О, НЕ! ЗАШТО МЕ  
ПРАТИТЕ?

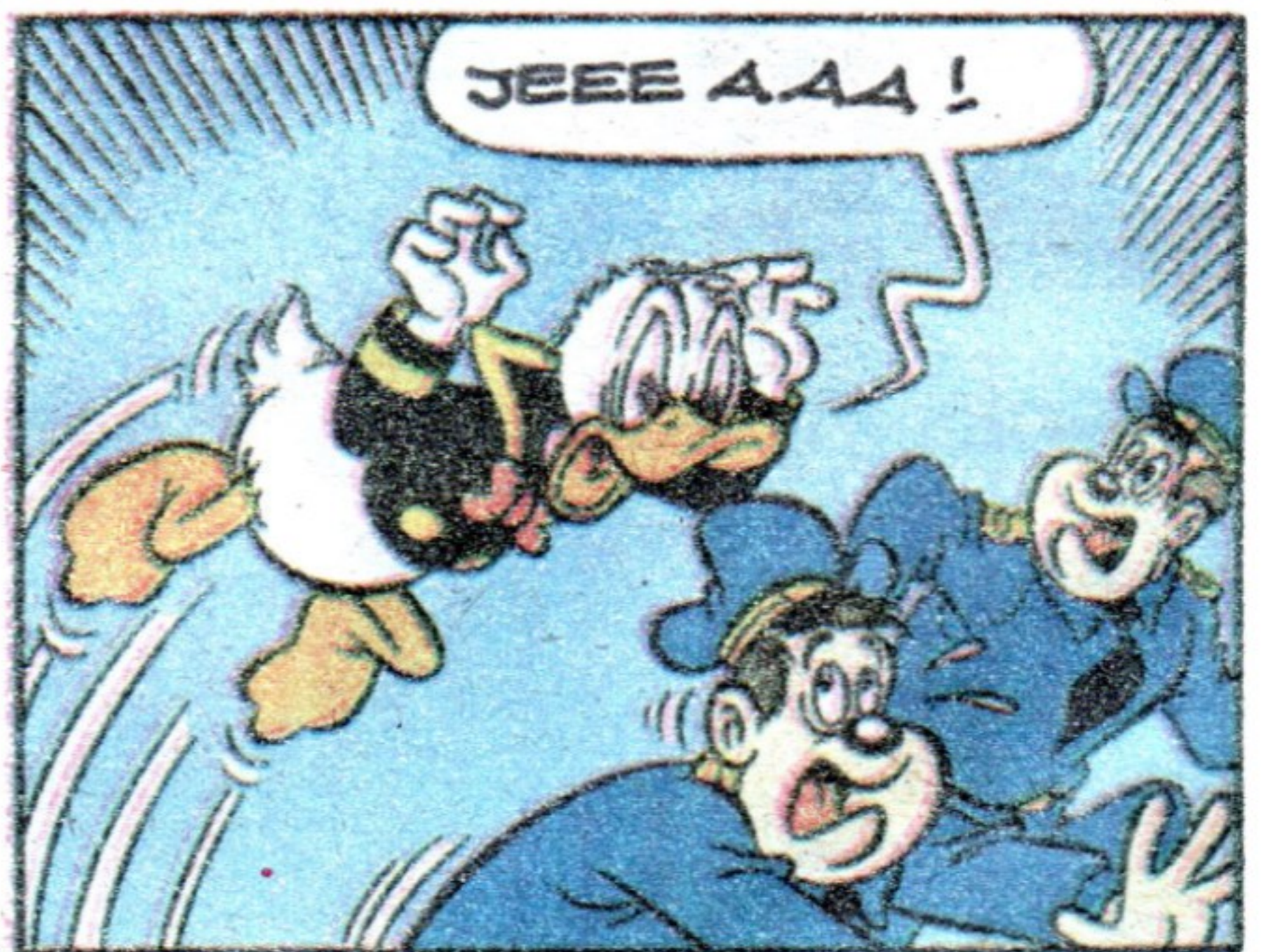
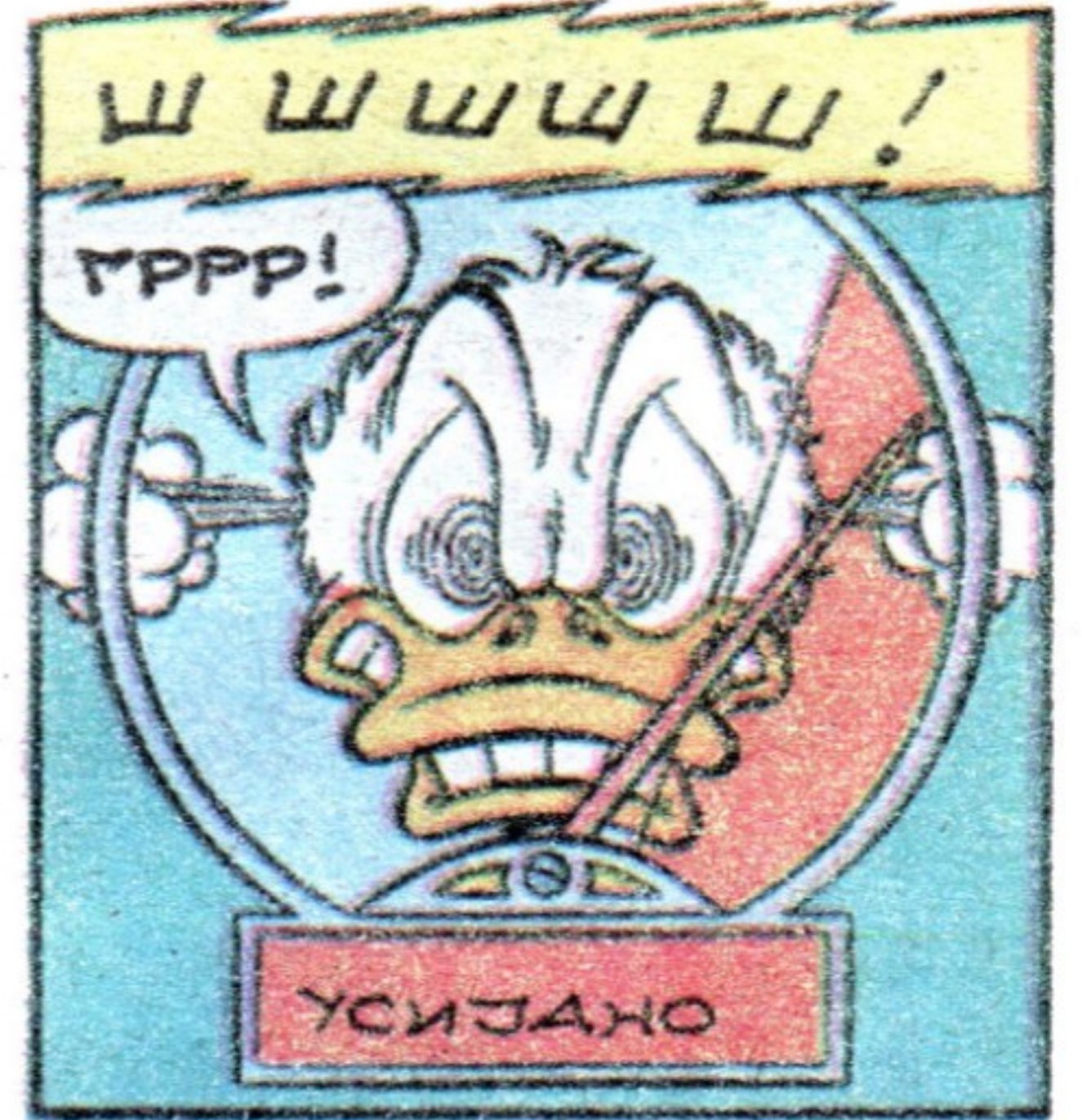
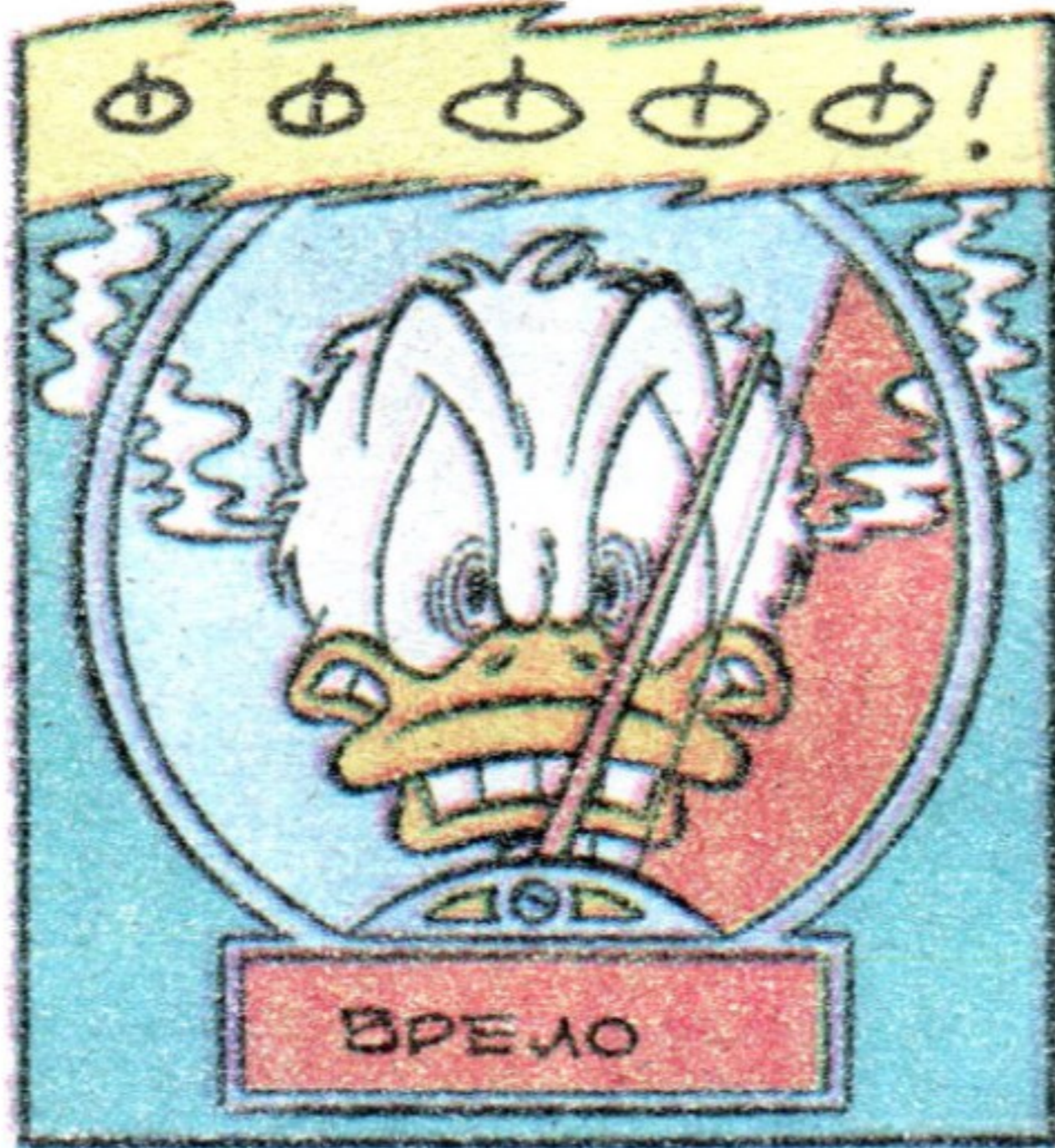
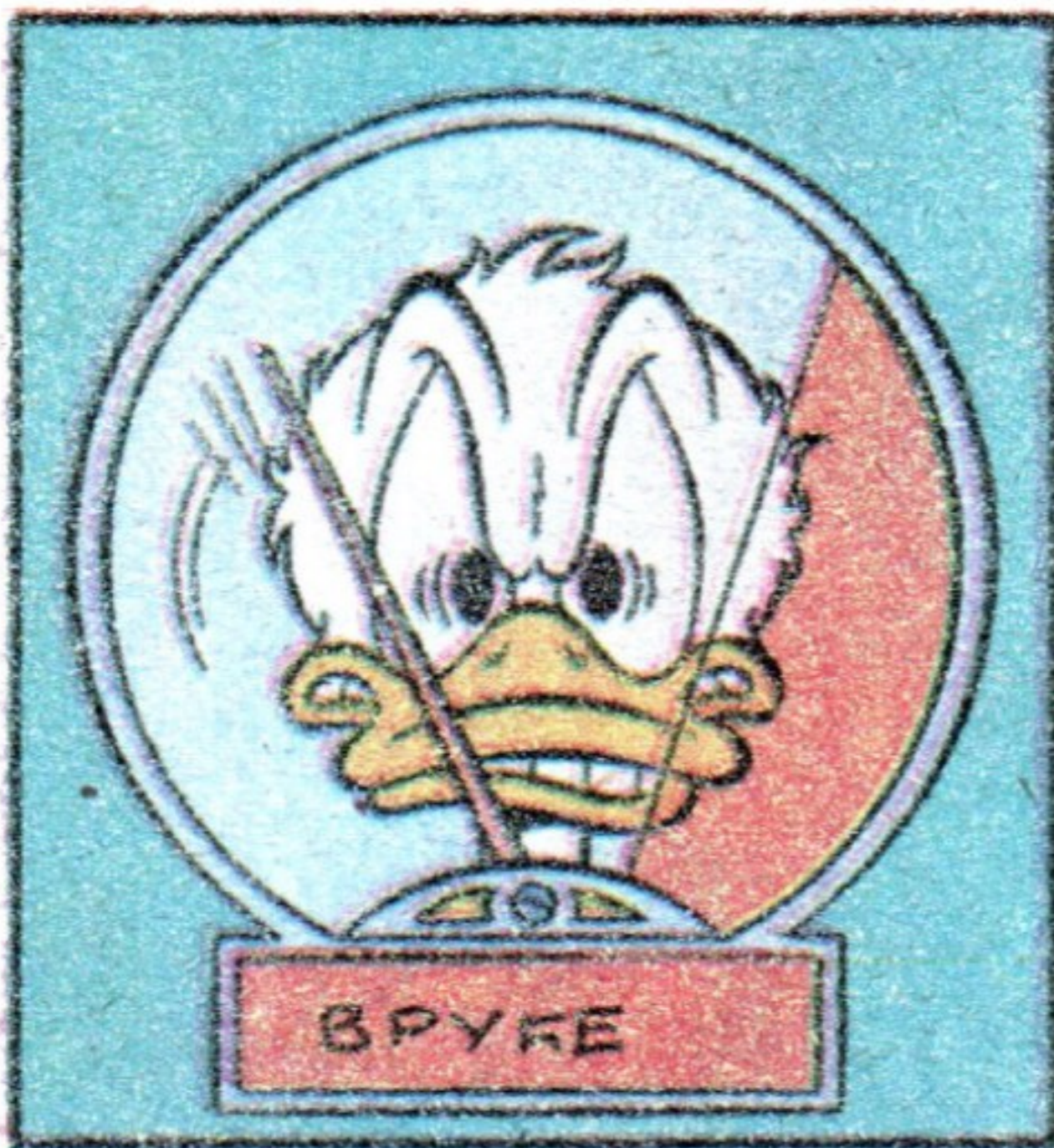
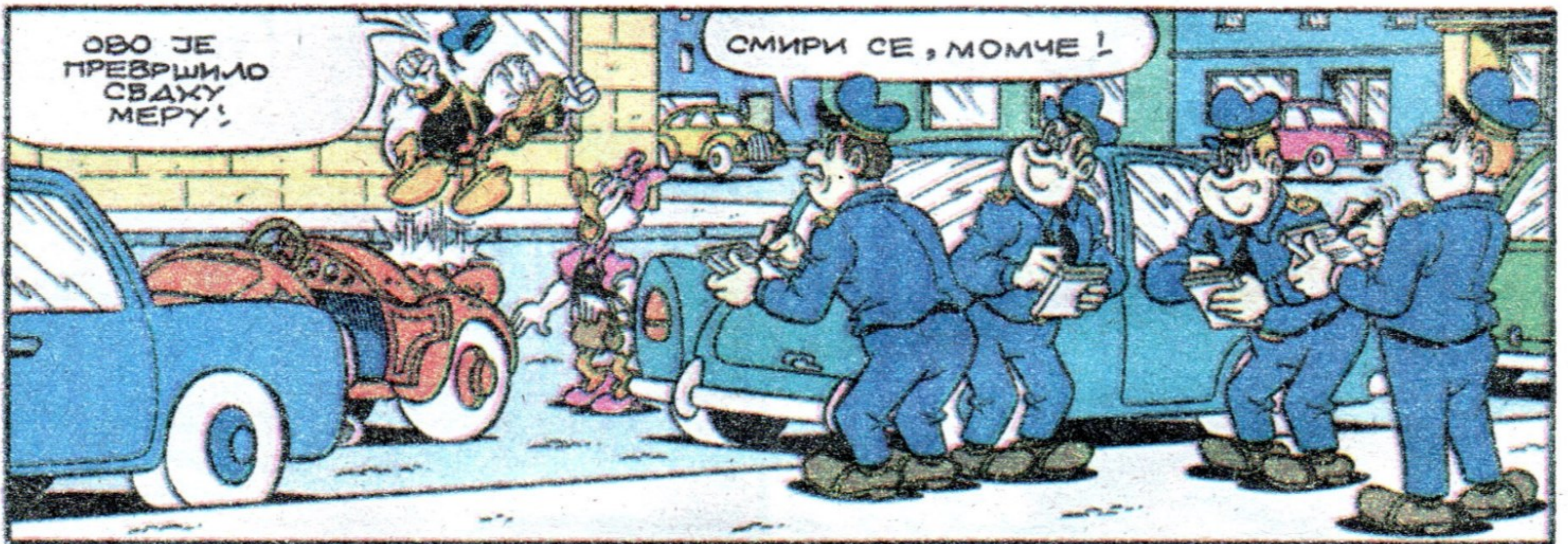
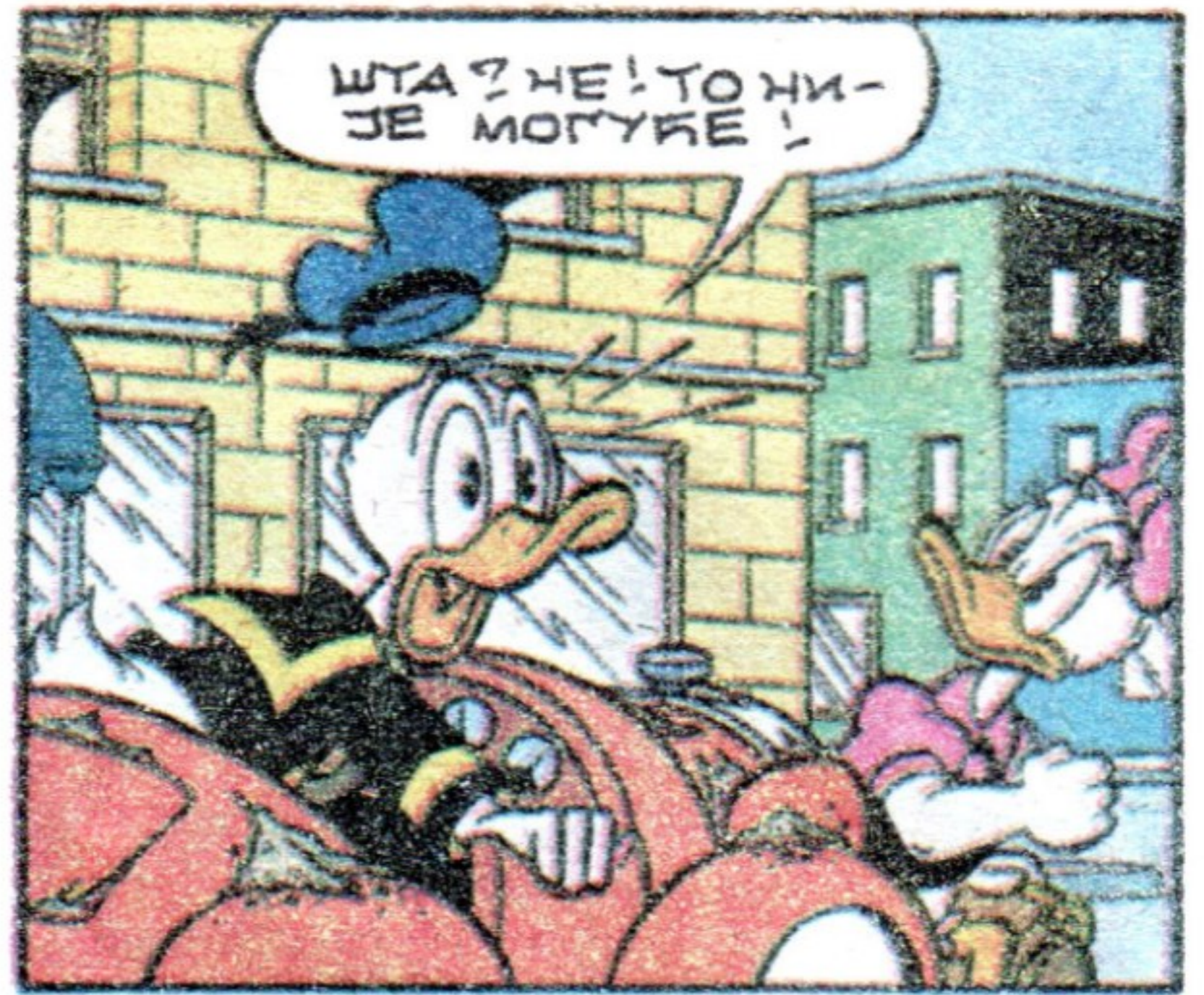
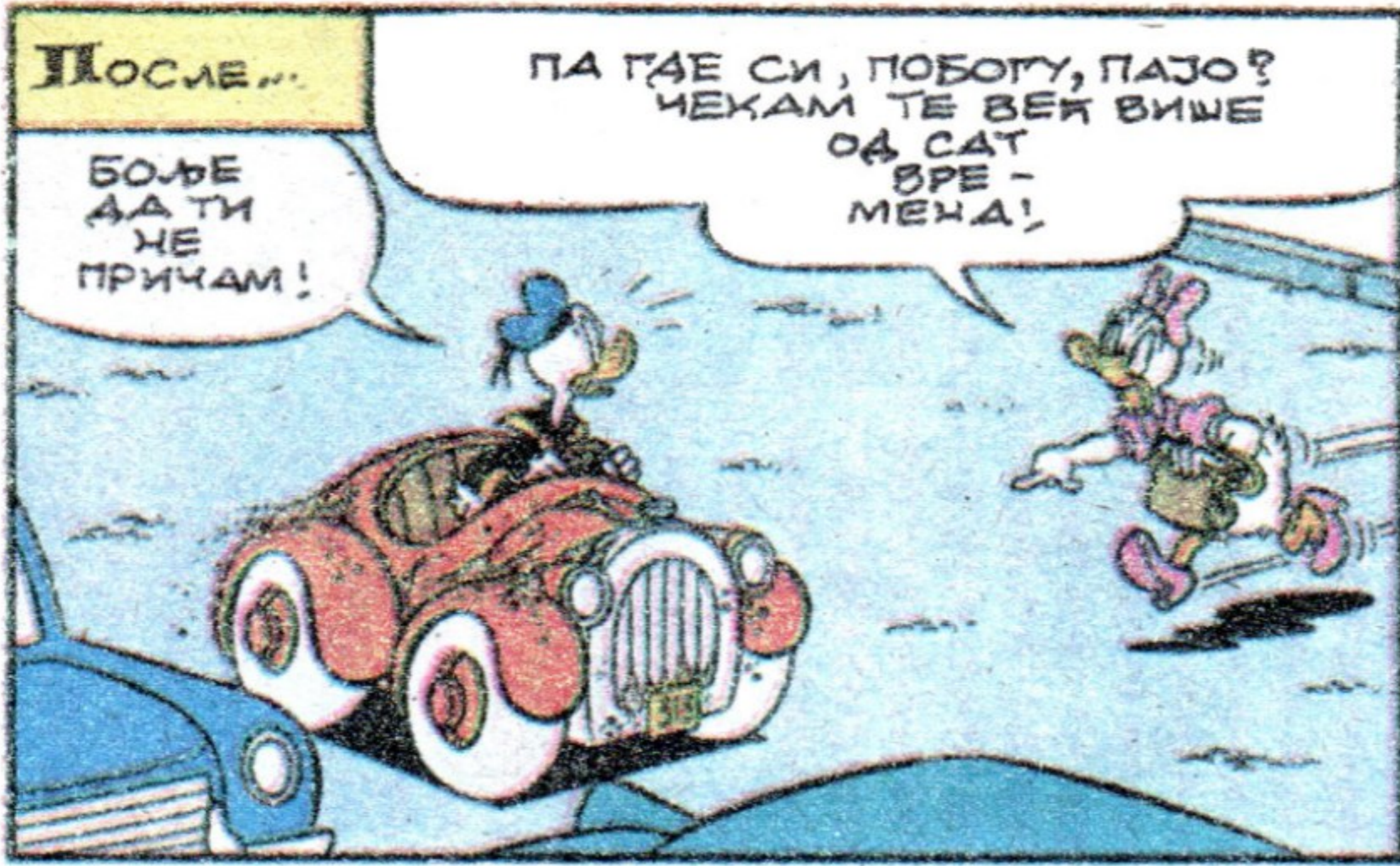
ЈА? ВЕРОВАТНО  
СТЕ МЕ ЗАМЕНИЛИ  
СА МОЈИМ  
БРАТОМ!

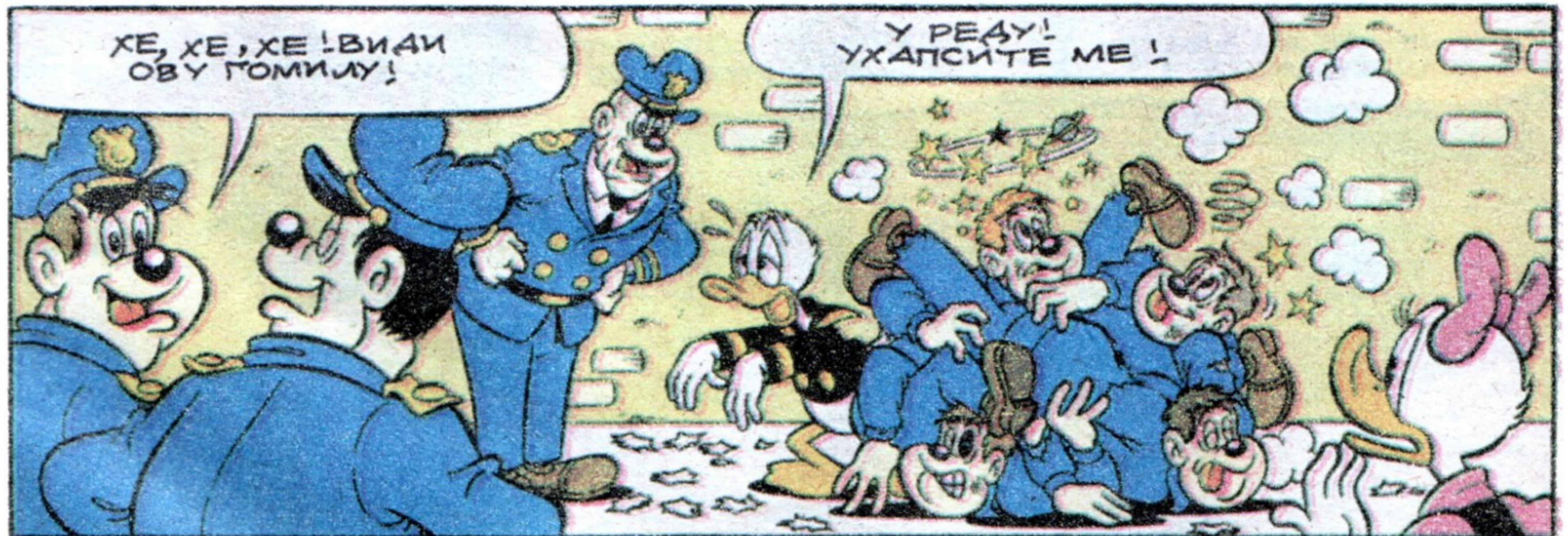
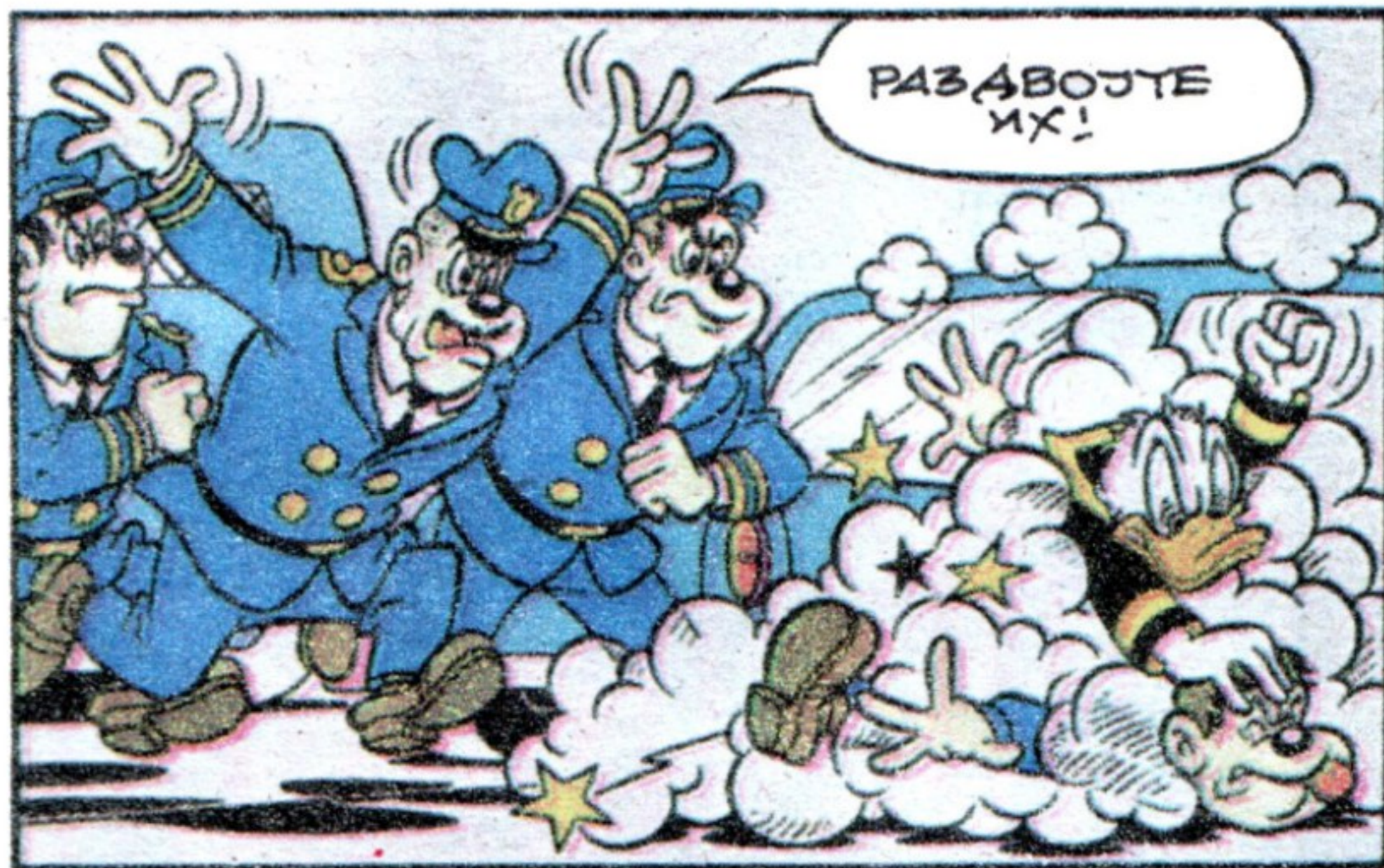
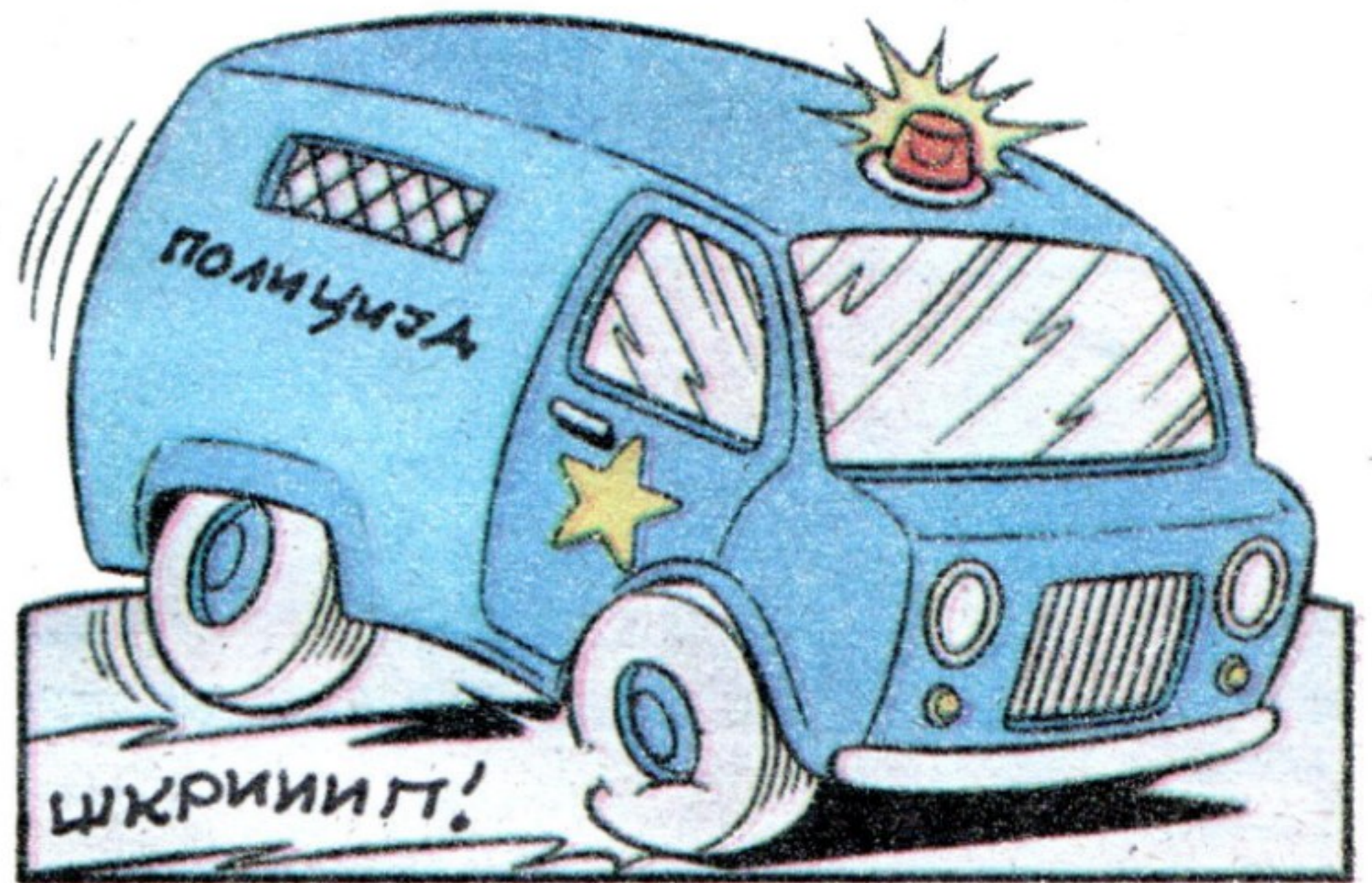
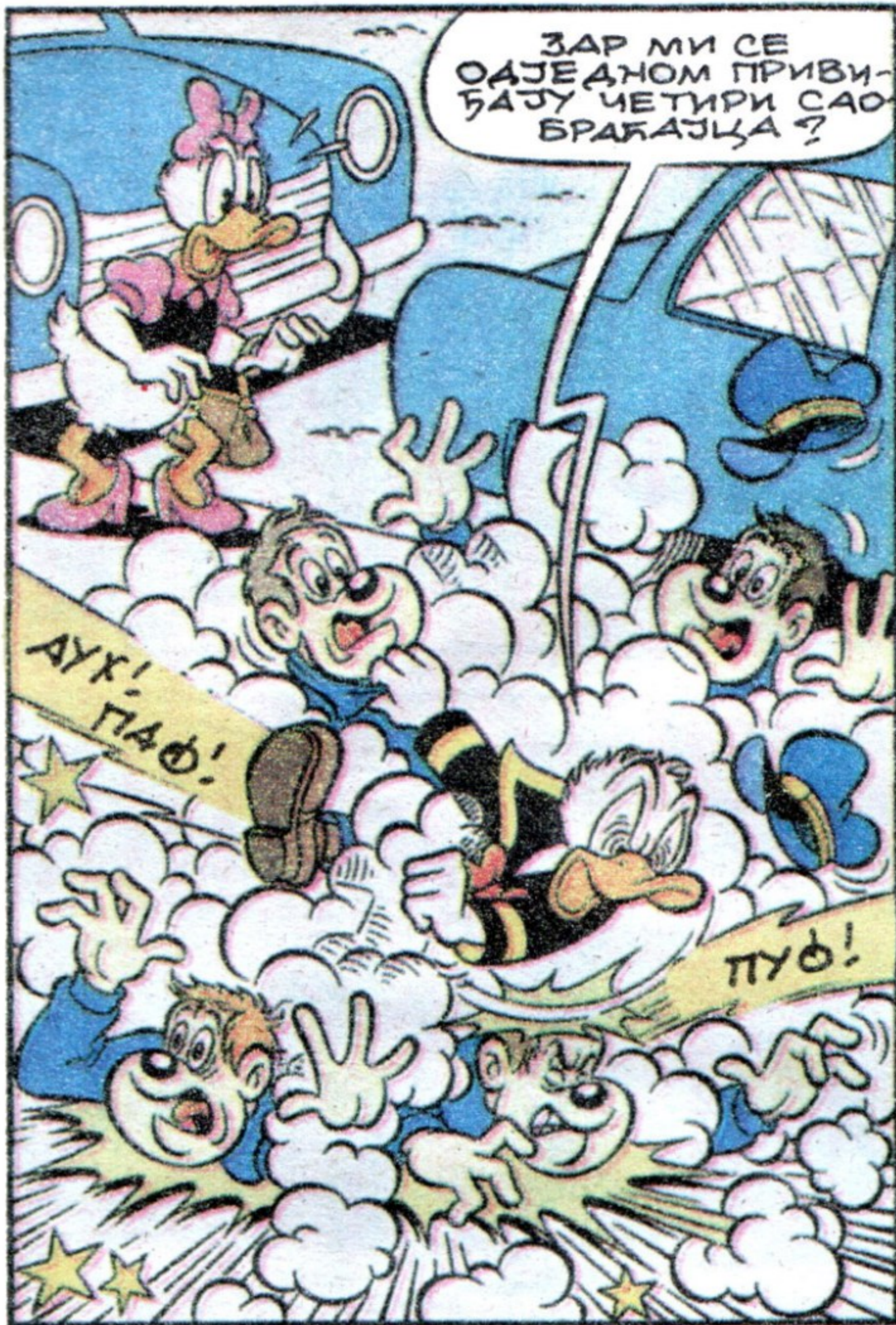


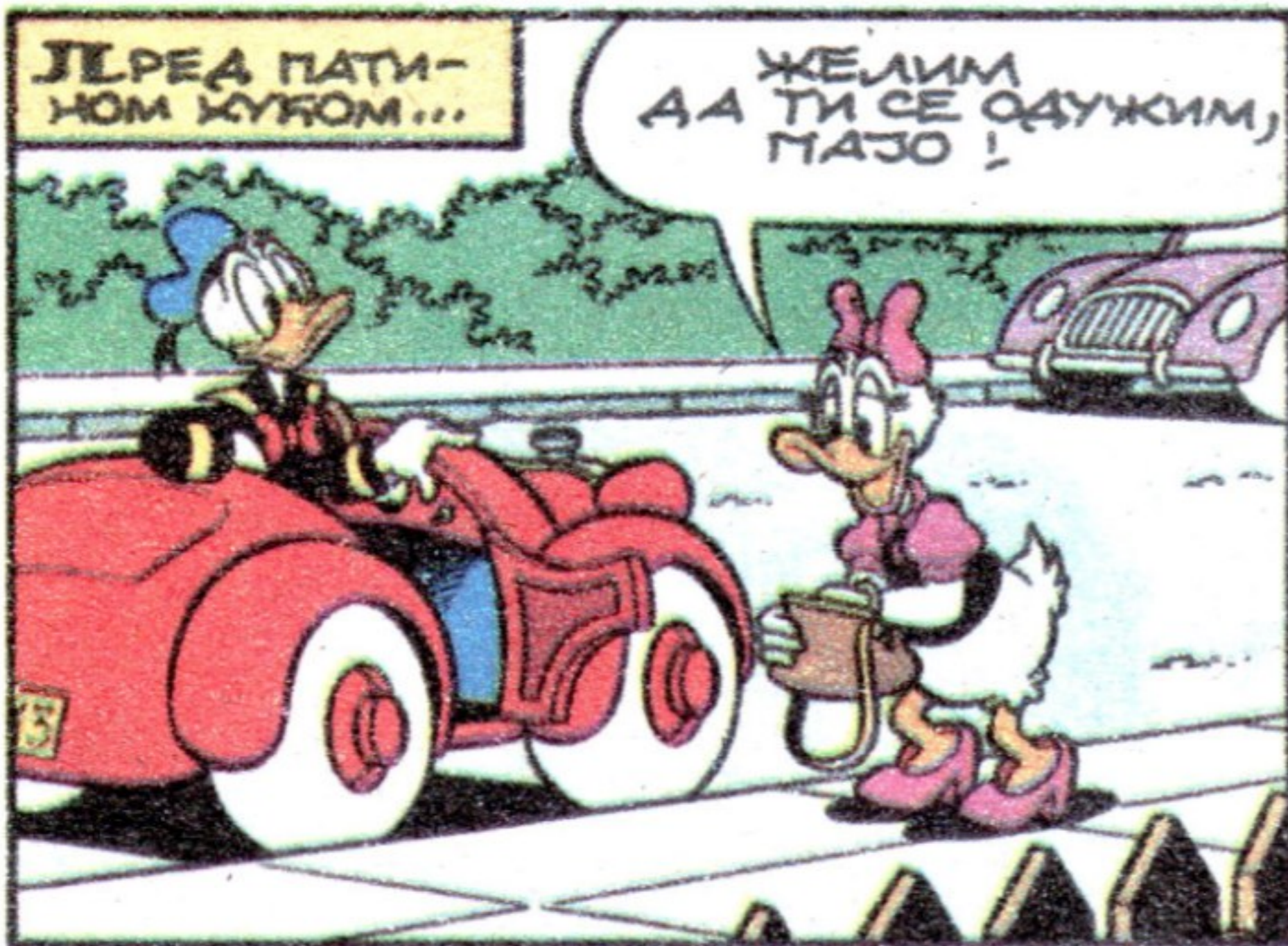
МУДНЕ ЛИ  
ПОРОДИЦЕ!

НАСТАВИТЕ ВОЖЉУ!  
ОВАЕ НЕ МОЖЕТЕ  
ДА ПАРКИРАТЕ  
КОЛА!





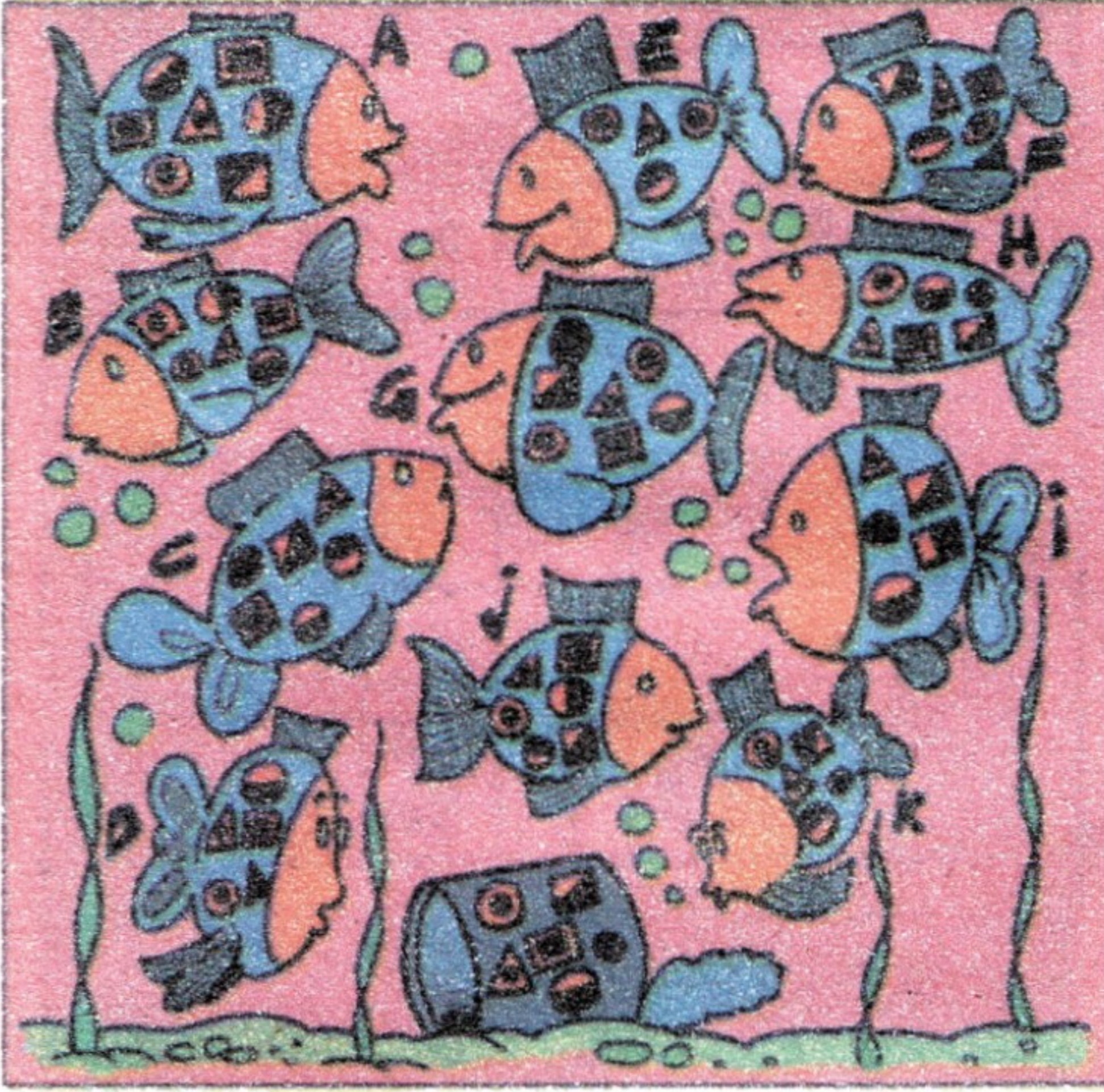




## РИБЕ

Једна риба се разликује од осталих у јату. Препознаћеш је по томе што шара њеног тела одговара шари на конзерви.

Решања: риба обележена словом Н

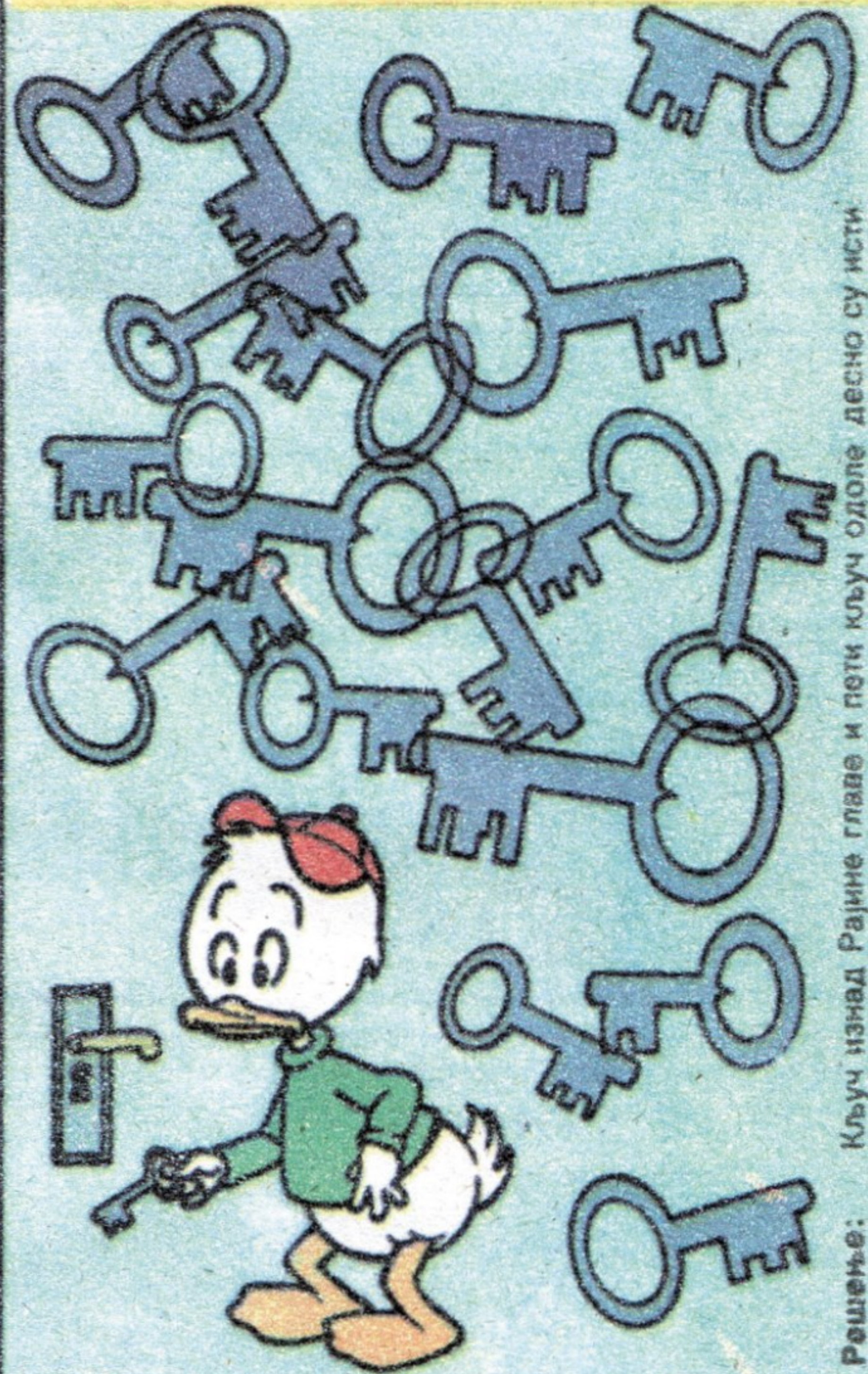


## КЉУЧЕВИ

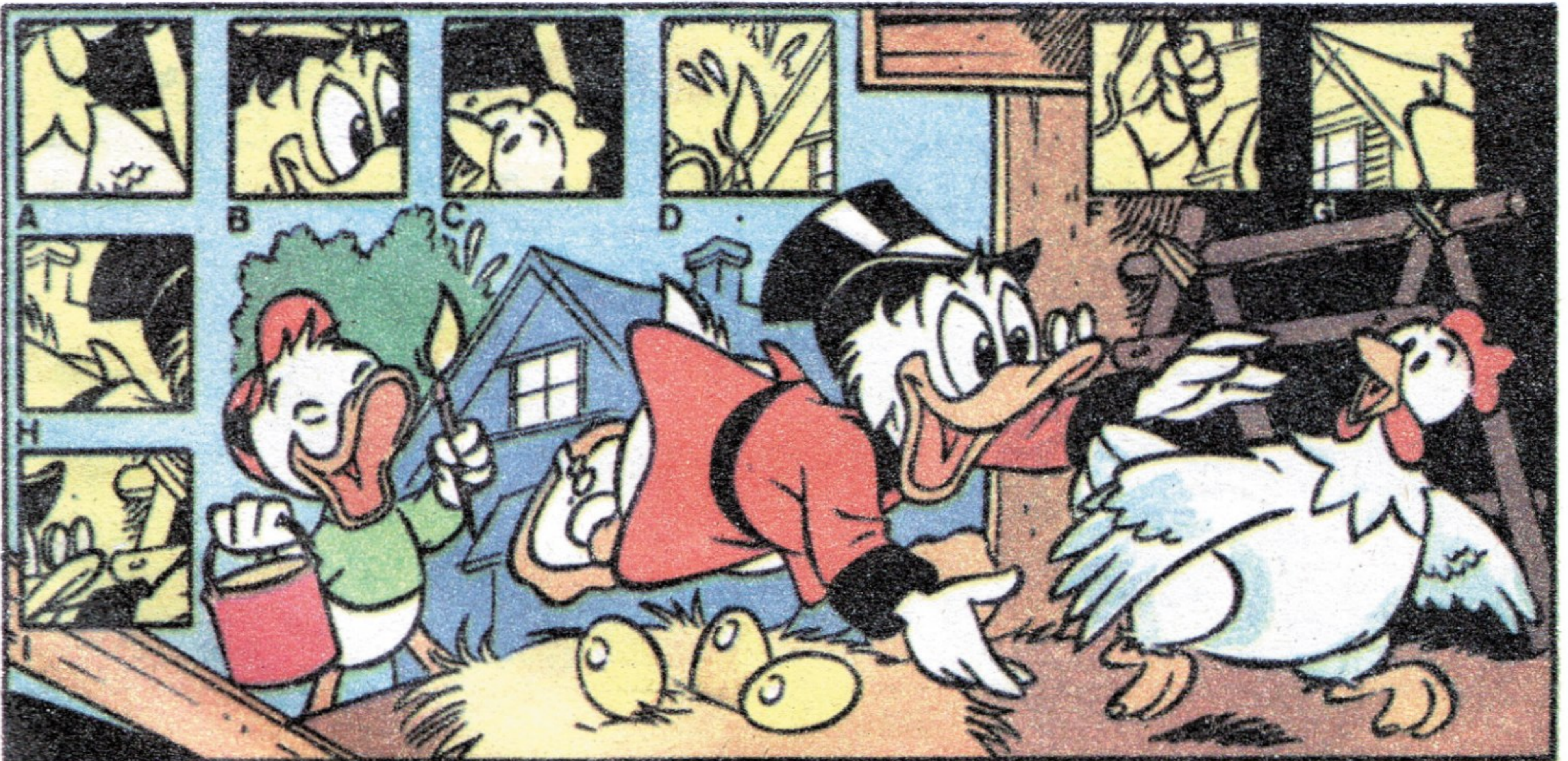
Само два од осам детаља одговарају слици. Који?

## КОКОДАК

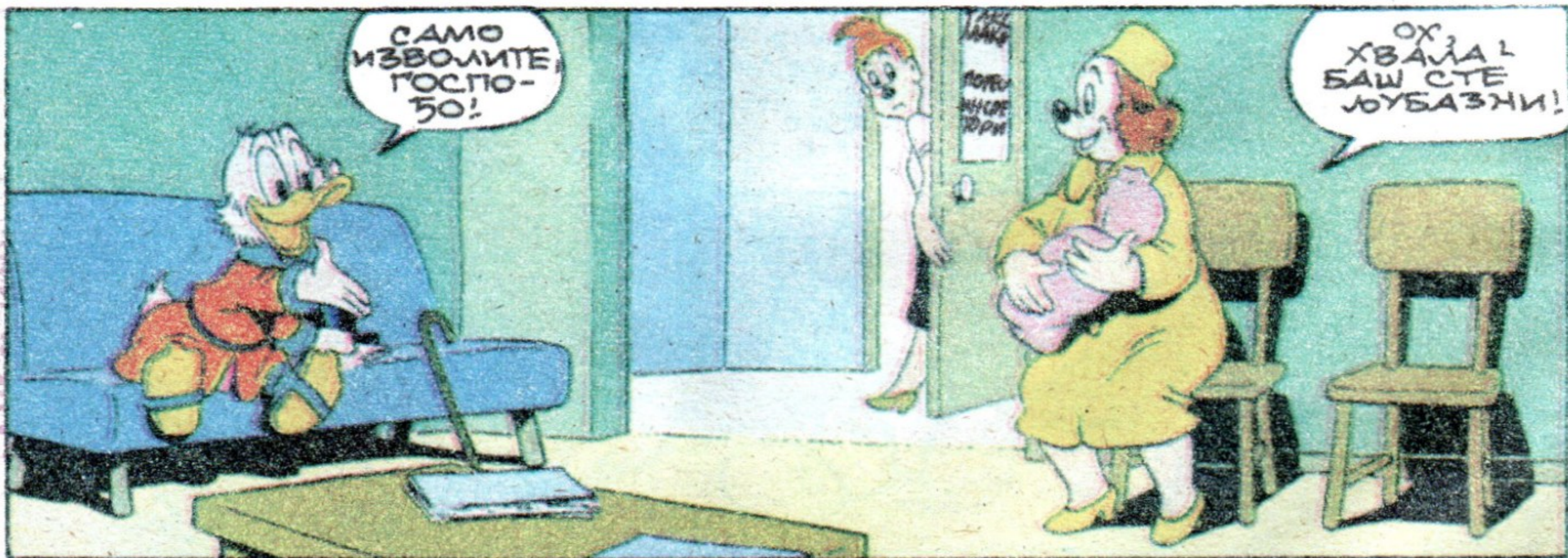
У гомили кључева, Раја треба да пронађе два потпуно иста. Помози му!

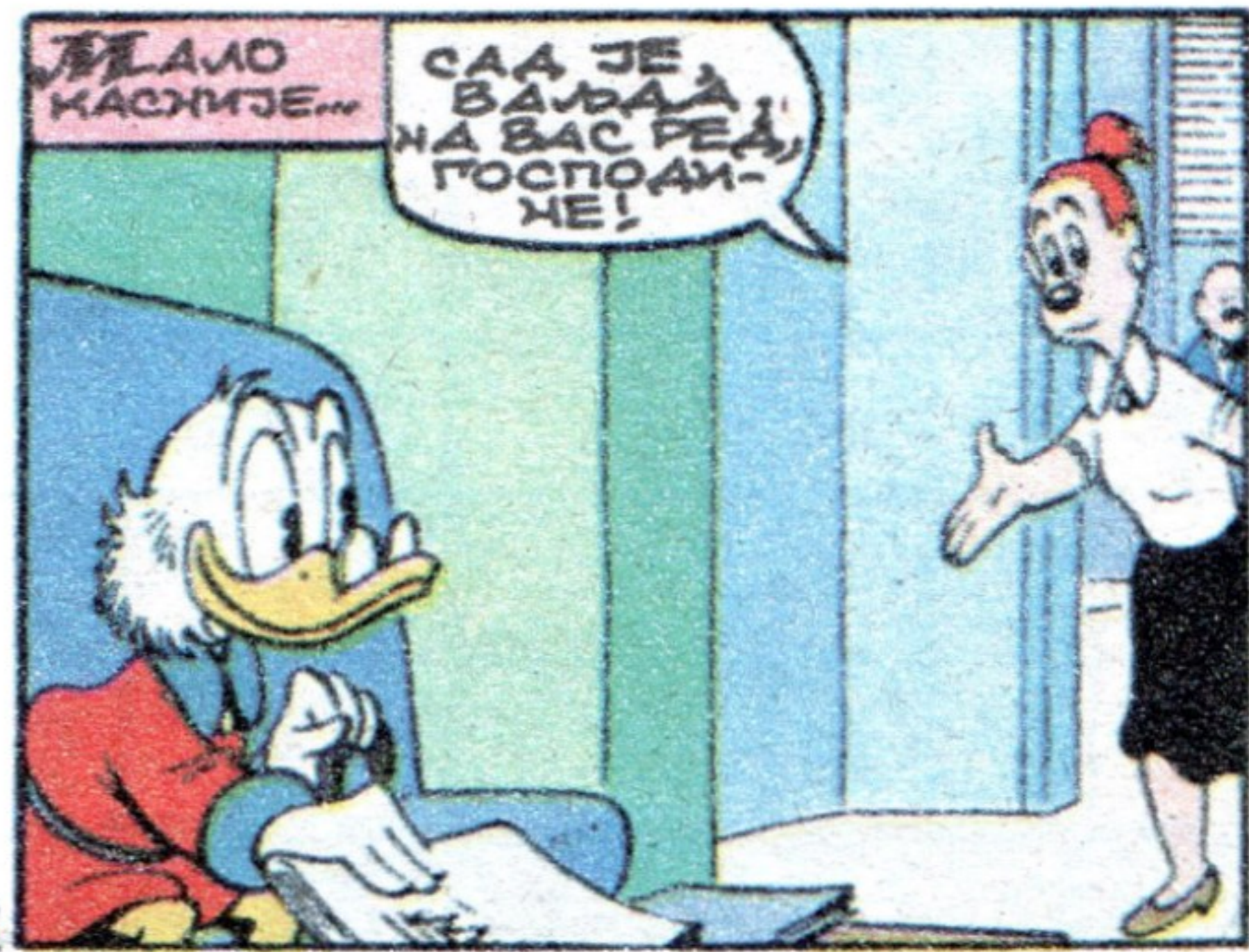
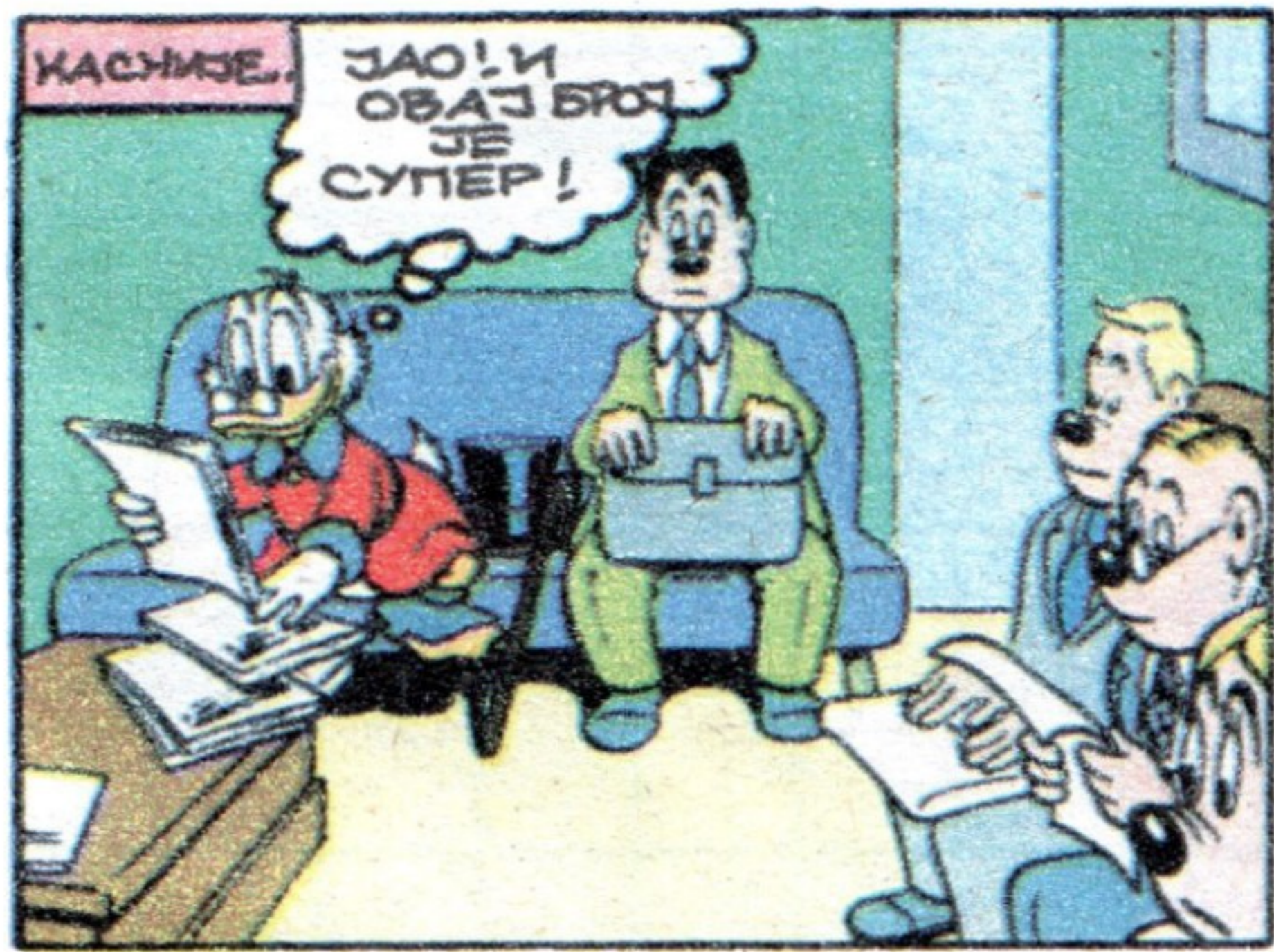
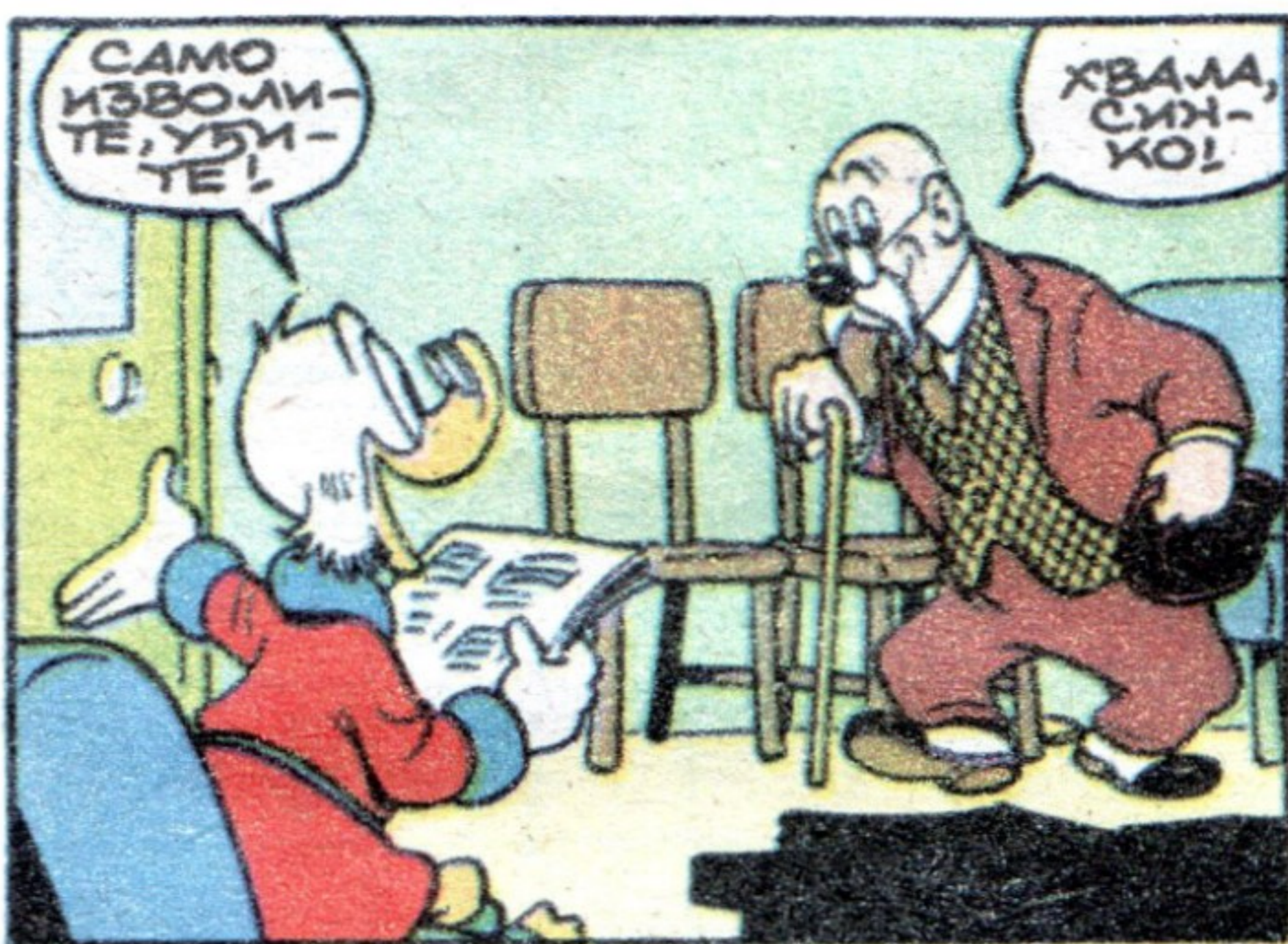
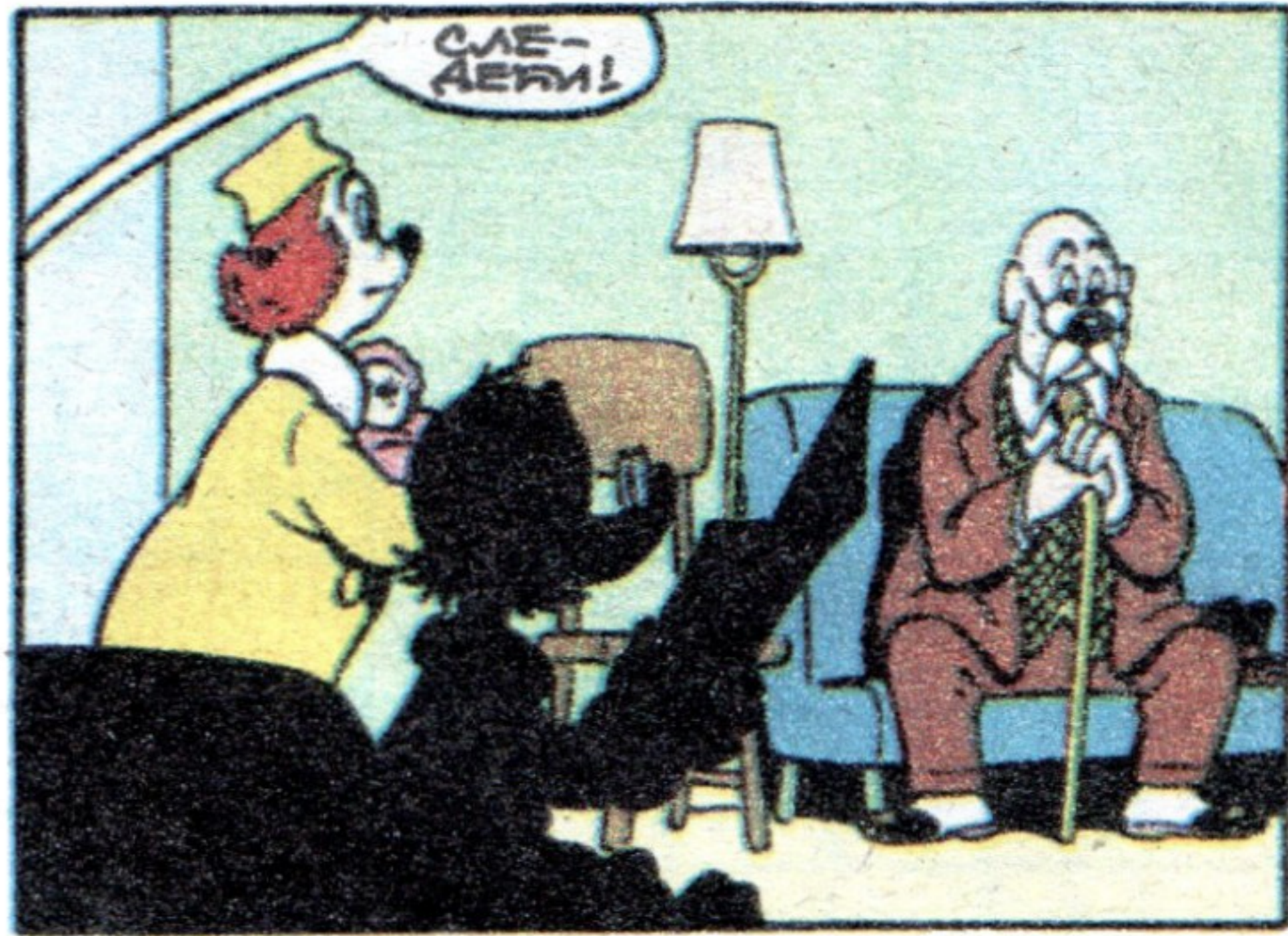


Решање: Кључ изнад Рајине главе и пети кључ одоле десно су исти



Решање: детаљи А и Н

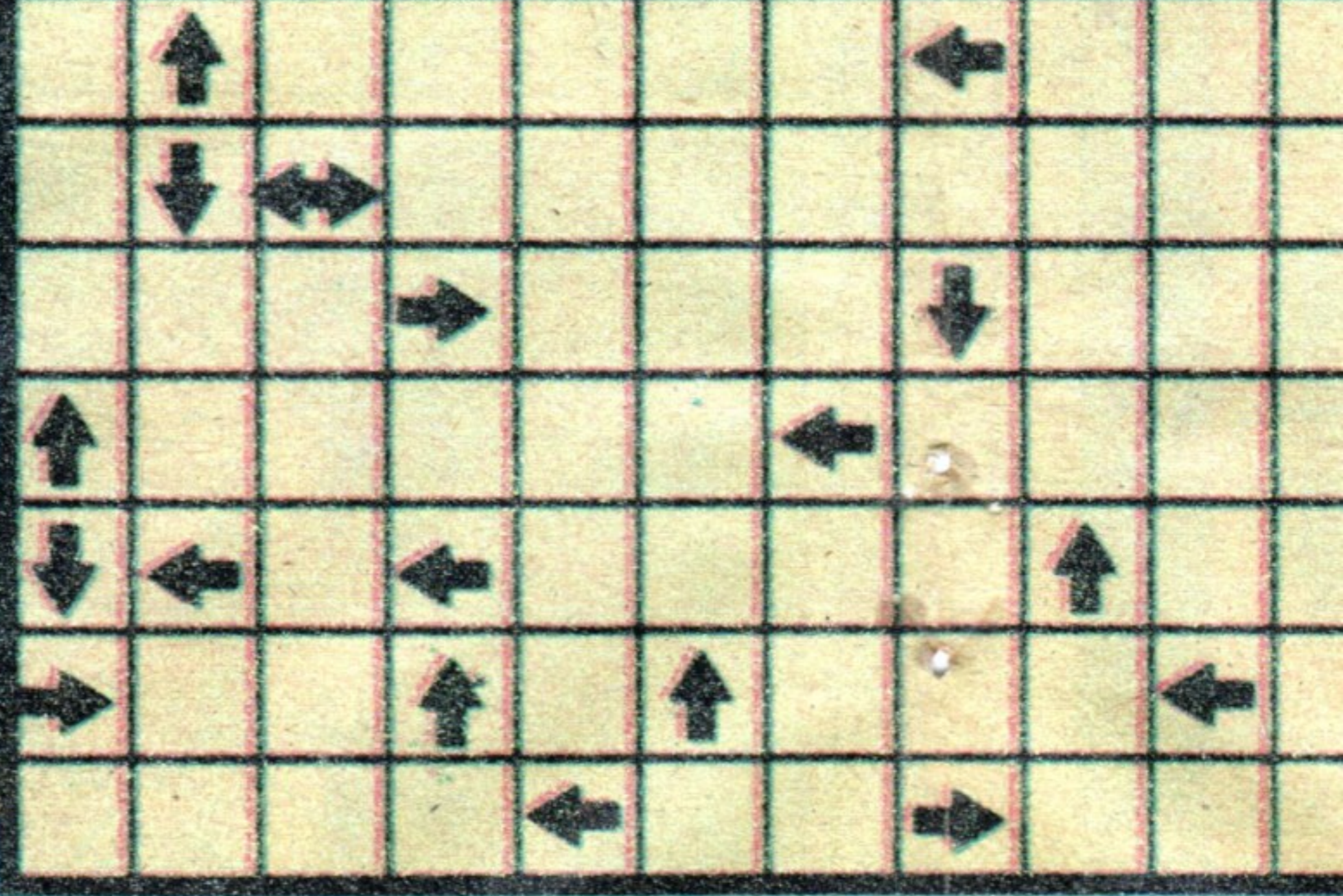
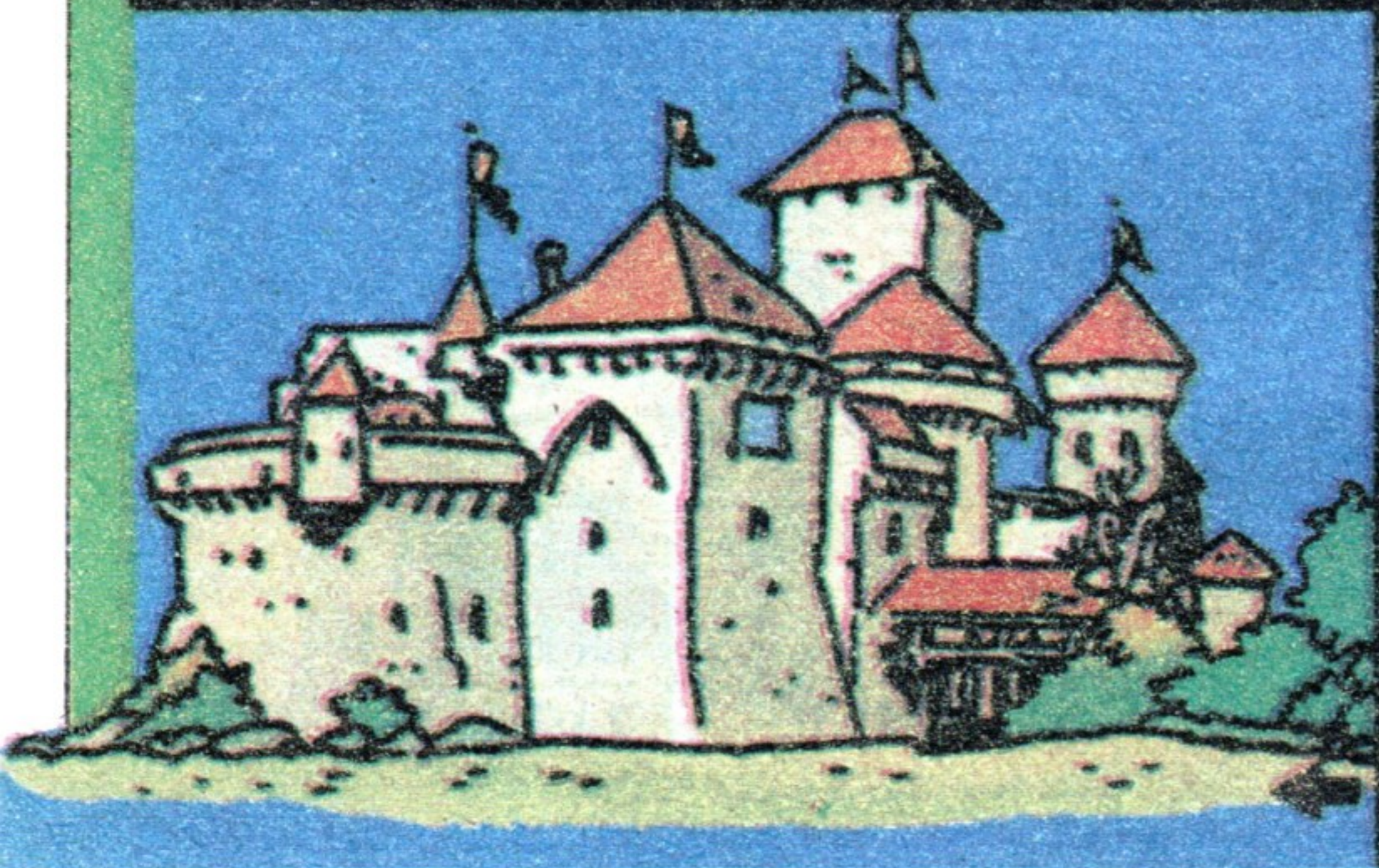
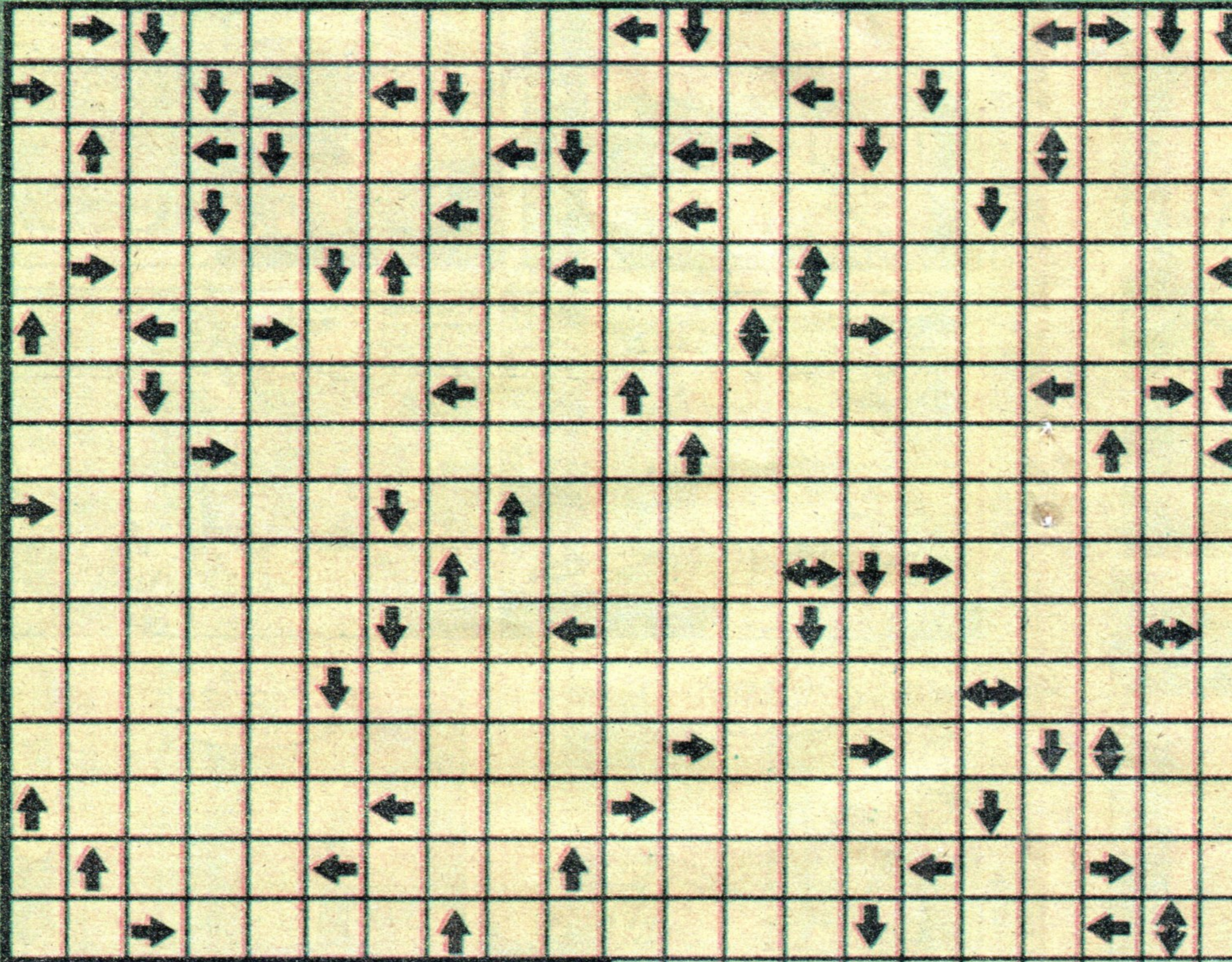




ЛАВИРИНТ

# ИЗВИЉАЧКИ ПОХОД

Раја  
му да ода



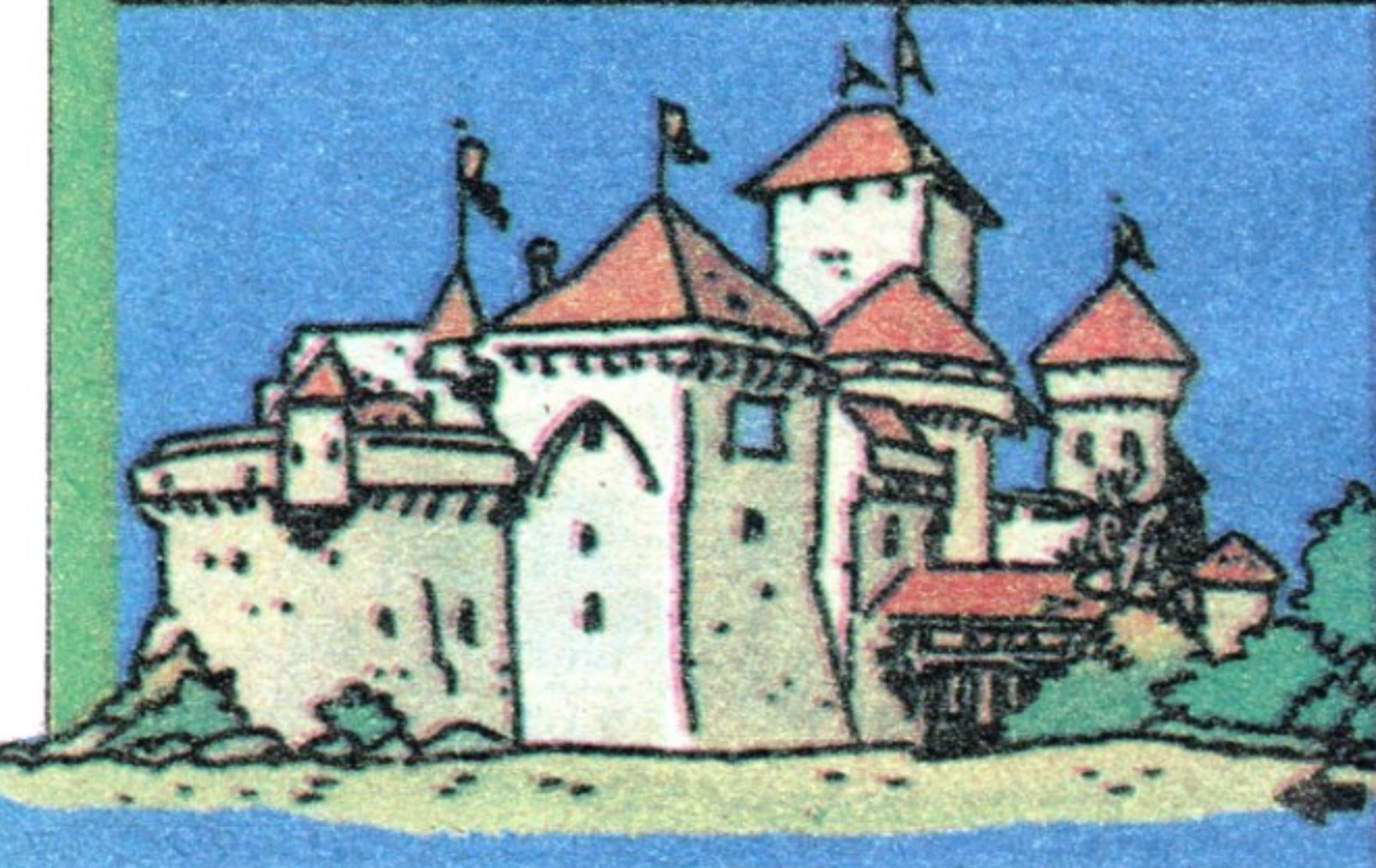
# ЛАВИРИНТ

# ИЗВИЉАЧКИ ПОХОД

Раја пред собом има нејасан план пута до старог замка. Помози му да одабере прави пут и, пратећи стрелице, прође кроз лавиринт.

The maze is a 20x20 grid. The start point is at the top right, indicated by a small inset showing a character looking at a map. The goal is a castle at the bottom left. The path is indicated by arrows in each cell. The arrows point in the following directions:

- Row 1: (1,1)→, (1,2)↓, (1,11)←, (1,12)↓, (1,13)←, (1,14)→, (1,15)↓, (1,16)↓, (1,19)←
- Row 2: (2,1)→, (2,3)↓, (2,4)→, (2,6)←, (2,7)↓, (2,10)←, (2,11)↓, (2,14)←, (2,15)↓
- Row 3: (3,2)↑, (3,3)←, (3,4)↓, (3,6)←, (3,7)↓, (3,8)←, (3,9)→, (3,10)↓, (3,11)↕, (3,19)←
- Row 4: (4,3)↓, (4,6)←, (4,8)←, (4,10)↓, (4,11)←, (4,13)↓
- Row 5: (5,2)→, (5,4)↓, (5,5)↑, (5,7)←, (5,10)↕, (5,12)←, (5,14)←, (5,16)↓
- Row 6: (6,1)↑, (6,2)←, (6,3)→, (6,9)↕, (6,10)→, (6,12)↑, (6,14)→, (6,16)↓
- Row 7: (7,2)↓, (7,4)←, (7,6)↑, (7,8)←, (7,10)←, (7,11)→, (7,12)↓, (7,13)→, (7,14)↓, (7,15)↓, (7,19)←
- Row 8: (8,1)→, (8,3)→, (8,4)↓, (8,5)↑, (8,10)←, (8,11)↑, (8,12)→, (8,13)↔, (8,14)↔, (8,15)↓, (8,16)↓
- Row 9: (9,2)→, (9,4)↓, (9,5)↑, (9,8)↔, (9,9)↓, (9,10)→, (9,11)↑, (9,12)↔, (9,13)→, (9,14)↔, (9,15)↓, (9,16)↓, (9,17)↓, (9,18)↓
- Row 10: (10,3)↓, (10,4)↓, (10,5)←, (10,8)↔, (10,9)↓, (10,10)↔, (10,11)↑, (10,12)↔, (10,13)↓, (10,14)↔, (10,15)↓, (10,16)↔, (10,17)↔, (10,18)↔, (10,19)↑
- Row 11: (11,1)↑, (11,3)↓, (11,4)←, (11,5)→, (11,6)→, (11,7)→, (11,8)↓, (11,9)↔, (11,10)↓, (11,11)↔, (11,12)←, (11,13)↔, (11,14)↔, (11,15)↓, (11,16)↓, (11,17)↓, (11,18)↓
- Row 12: (12,2)↑, (12,3)↑, (12,4)←, (12,5)→, (12,6)↑, (12,7)→, (12,8)←, (12,9)→, (12,10)→, (12,11)↑, (12,12)→, (12,13)↑, (12,14)→, (12,15)↑, (12,16)→, (12,17)↑, (12,18)→, (12,19)↑, (12,20)↑
- Row 13: (13,2)→, (13,4)↑, (13,5)→, (13,7)↓, (13,8)←, (13,9)↔, (13,10)↔, (13,11)←, (13,12)↔, (13,13)↔, (13,14)↔, (13,15)↓, (13,16)↔, (13,17)↔, (13,18)↔, (13,19)↑, (13,20)↑
- Row 14: (14,2)↑, (14,3)↓, (14,4)↔, (14,5)↔, (14,6)→, (14,7)↔, (14,8)↔, (14,9)↔, (14,10)↔, (14,11)↑, (14,12)↔, (14,13)↓, (14,14)→, (14,15)↔, (14,16)↔, (14,17)↔, (14,18)↔, (14,19)↓, (14,20)↓
- Row 15: (15,1)↑, (15,2)↓, (15,3)↔, (15,4)↔, (15,5)↔, (15,6)↔, (15,7)↔, (15,8)↔, (15,9)↔, (15,10)↔, (15,11)↔, (15,12)↔, (15,13)↔, (15,14)↔, (15,15)↔, (15,16)↔, (15,17)↔, (15,18)↔, (15,19)↔, (15,20)↔
- Row 16: (16,1)↑, (16,2)↓, (16,3)↔, (16,4)↔, (16,5)↔, (16,6)↔, (16,7)↔, (16,8)↔, (16,9)↔, (16,10)↔, (16,11)↔, (16,12)↔, (16,13)↔, (16,14)↔, (16,15)↔, (16,16)↔, (16,17)↔, (16,18)↔, (16,19)↔, (16,20)↔
- Row 17: (17,1)↑, (17,2)↓, (17,3)↔, (17,4)↔, (17,5)↔, (17,6)↔, (17,7)↔, (17,8)↔, (17,9)↔, (17,10)↔, (17,11)↔, (17,12)↔, (17,13)↔, (17,14)↔, (17,15)↔, (17,16)↔, (17,17)↔, (17,18)↔, (17,19)↔, (17,20)↔
- Row 18: (18,1)↑, (18,2)↓, (18,3)↔, (18,4)↔, (18,5)↔, (18,6)↔, (18,7)↔, (18,8)↔, (18,9)↔, (18,10)↔, (18,11)↔, (18,12)↔, (18,13)↔, (18,14)↔, (18,15)↔, (18,16)↔, (18,17)↔, (18,18)↔, (18,19)↔, (18,20)↔
- Row 19: (19,1)↑, (19,2)↓, (19,3)↔, (19,4)↔, (19,5)↔, (19,6)↔, (19,7)↔, (19,8)↔, (19,9)↔, (19,10)↔, (19,11)↔, (19,12)↔, (19,13)↔, (19,14)↔, (19,15)↔, (19,16)↔, (19,17)↔, (19,18)↔, (19,19)↔, (19,20)↔
- Row 20: (20,1)↑, (20,2)↓, (20,3)↔, (20,4)↔, (20,5)↔, (20,6)↔, (20,7)↔, (20,8)↔, (20,9)↔, (20,10)↔, (20,11)↔, (20,12)↔, (20,13)↔, (20,14)↔, (20,15)↔, (20,16)↔, (20,17)↔, (20,18)↔, (20,19)↔, (20,20)↔



КОД

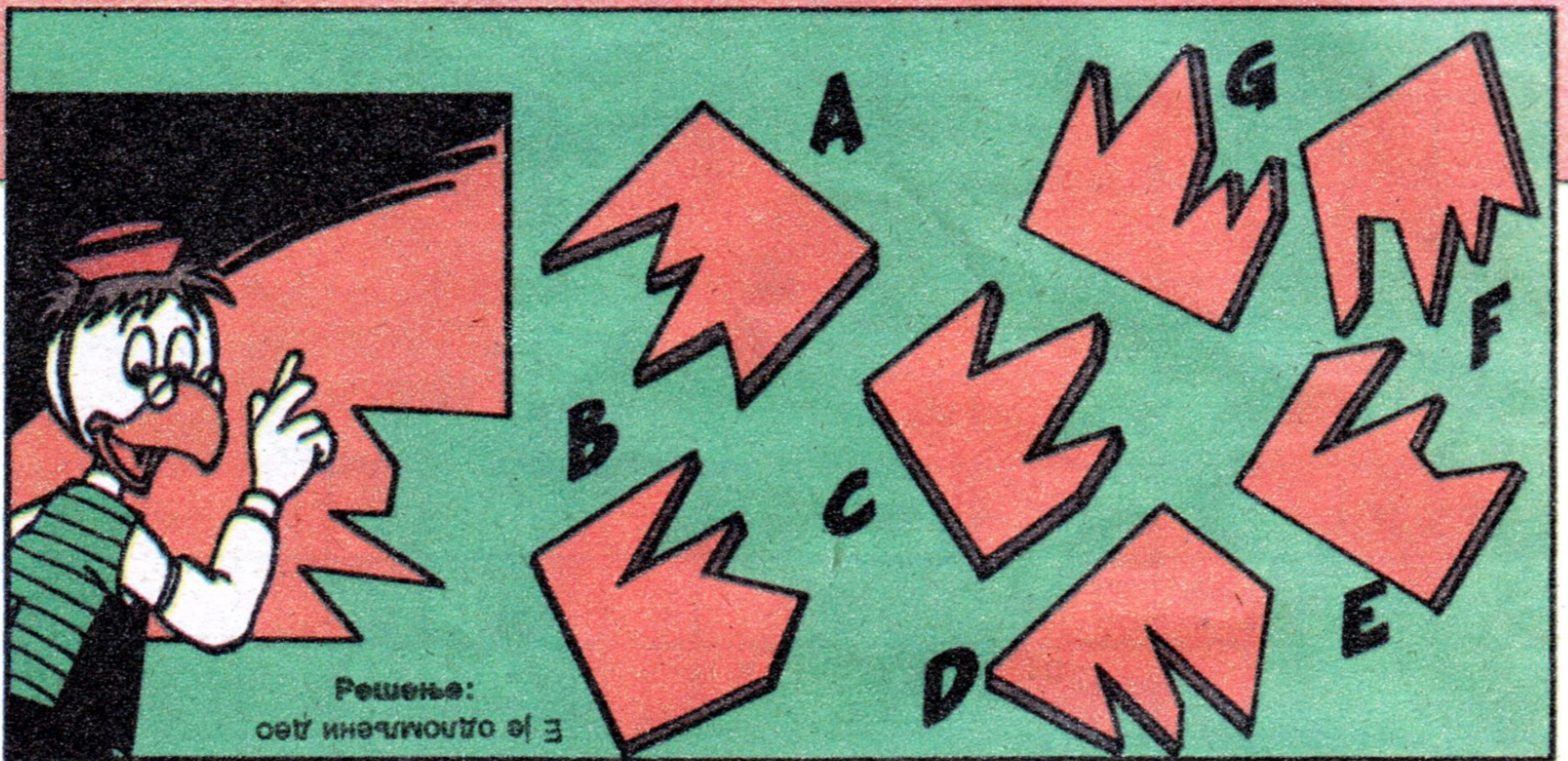
Раја пред собом има нејасан план пута до старог замка. Помози му да одабере прави пут и, пратећи стрелице, прође кроз лавиринт.

1  
4  
5  
2  
3

# РАЗМИШЉАНКА

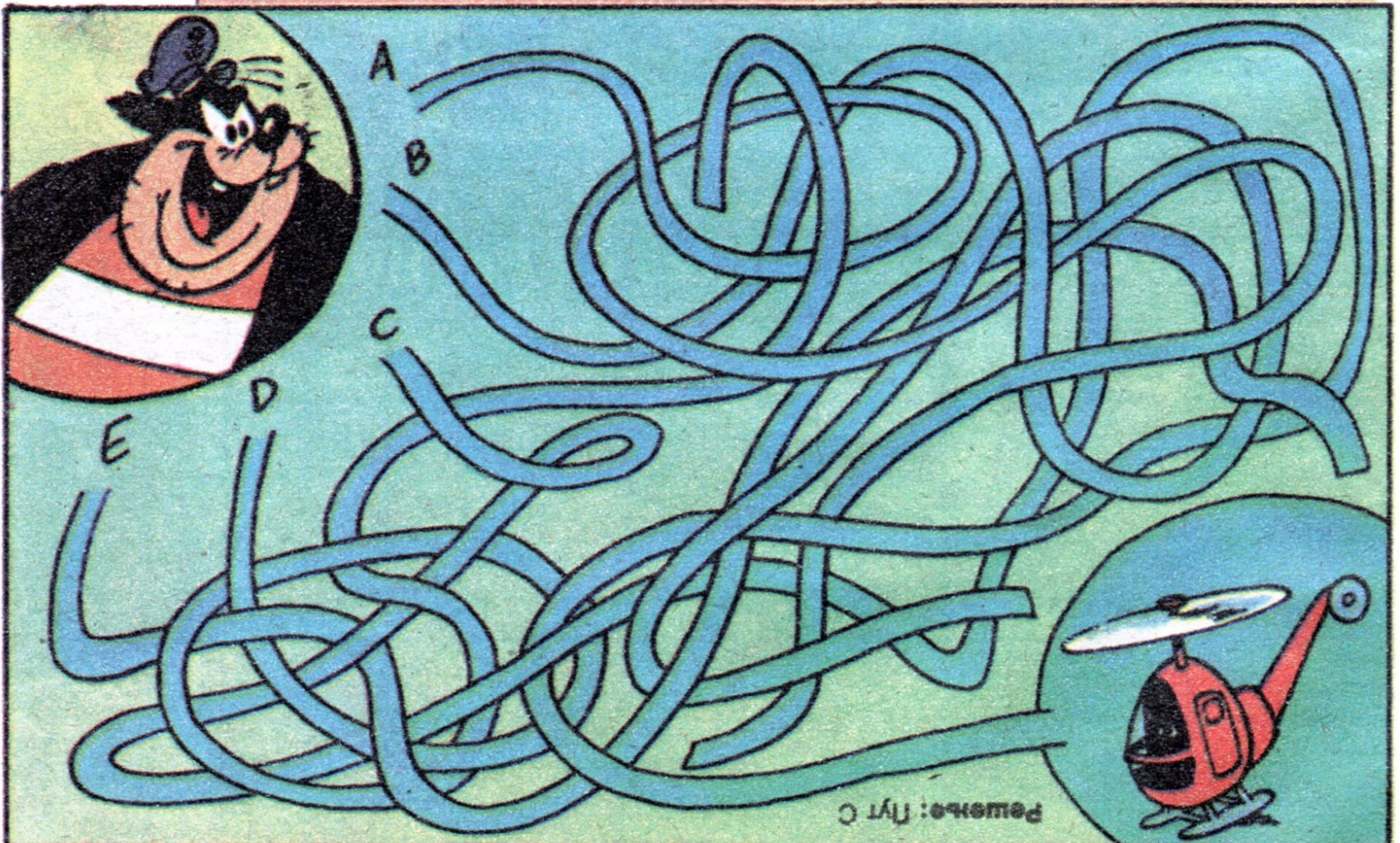
## ПОЛОМЉЕНА ТАБЛА

Табла на којој Прока треба да нацрта нови проналазак се плонила. Пронађи који од 7 делова је одломљен.

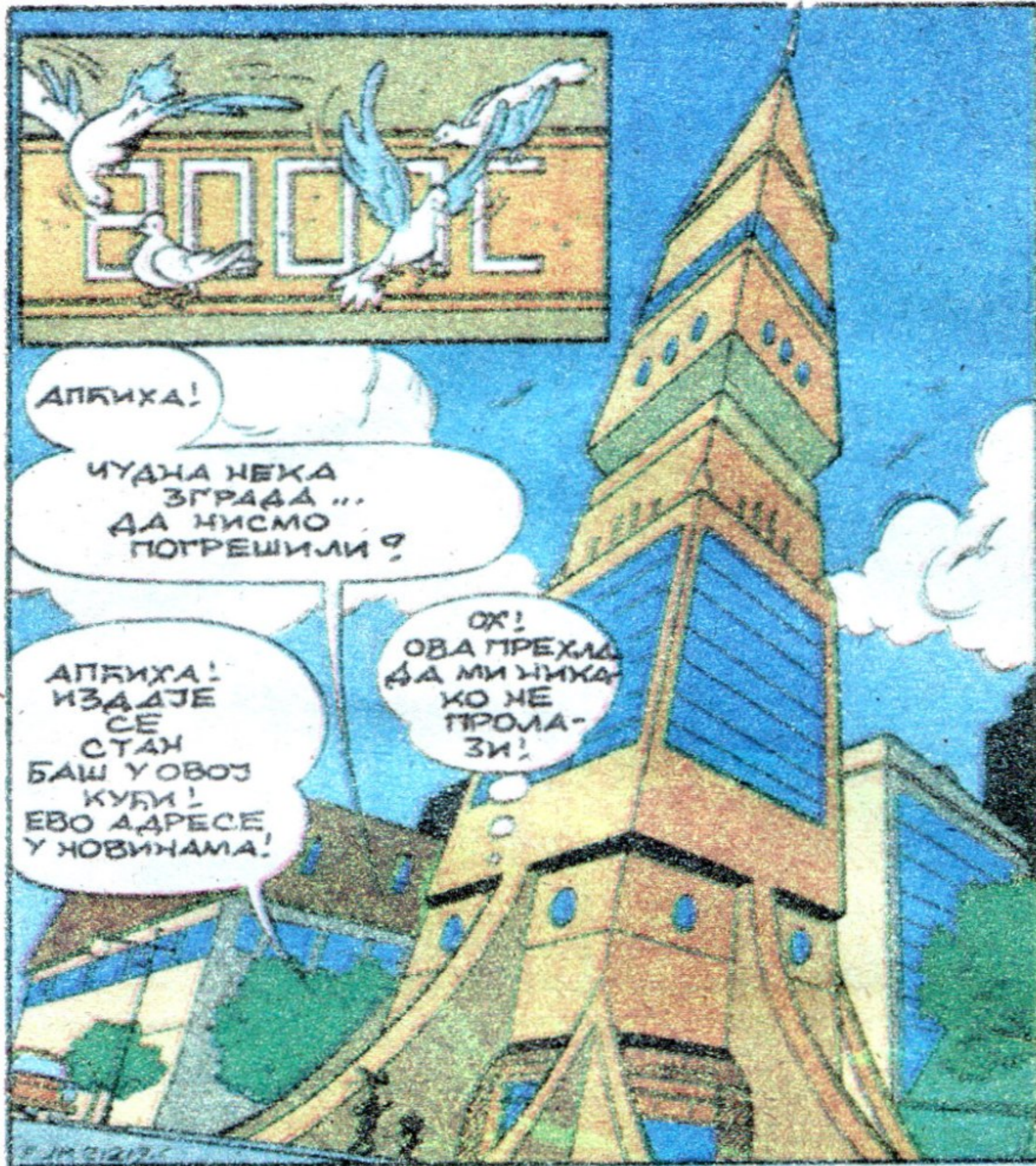


## БЕКСТВО ХЕЛИКОПТЕРОМ

Даба је опљачкао банку и хоће да побегне хеликоптером, али и не слуги да га у њему чека полиција.



# Мини у свету



АПБИХА!

ЧУДНА НЕКА  
ЗГРАДА ...  
ДА НИСМО  
ПОГРЕШИЛИ ?

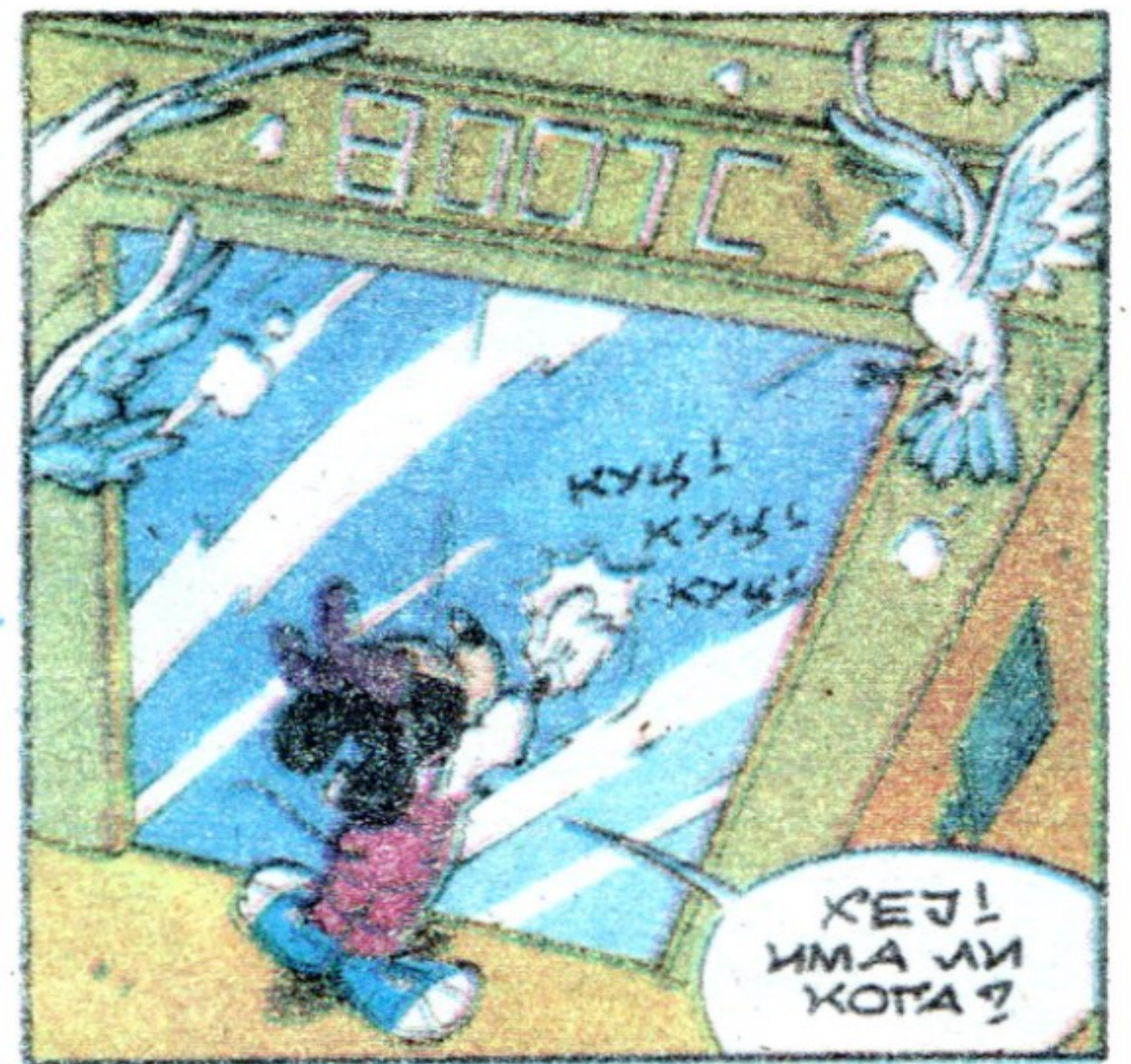
ОХ!  
ОВА ПРЕХЛА  
ДА МИ НИКА  
КО НЕ  
ПРОМАЗИ!

АПБИХА!  
ИЗДЈЕ  
СЕ  
СТАН  
БАШ У ОВОЈ  
КУБИ!  
ЕВО АДРЕСЕ  
У НОВИНАМА!



УБИ И УБАЦИ НОВАЦ ЗА  
ПАРКИРАЊЕ! ЧЕКАМ ТЕ  
УМУТРА!  
АПБИХА!

ВАЖИ!  
АПБИХА!



КУЦ!  
КУЦ!  
КУЦ!

КЕЈ!  
ИМА ЛИ  
КОТА ?



ЛОЗИНКУ  
МОЛИМ!

ООО!  
ИНТЕР-  
ФОН!  
СЈАЧ-  
НО!



ПОГРЕШНО! ПОКУ-  
ШАЈТЕ ОПЕТ!

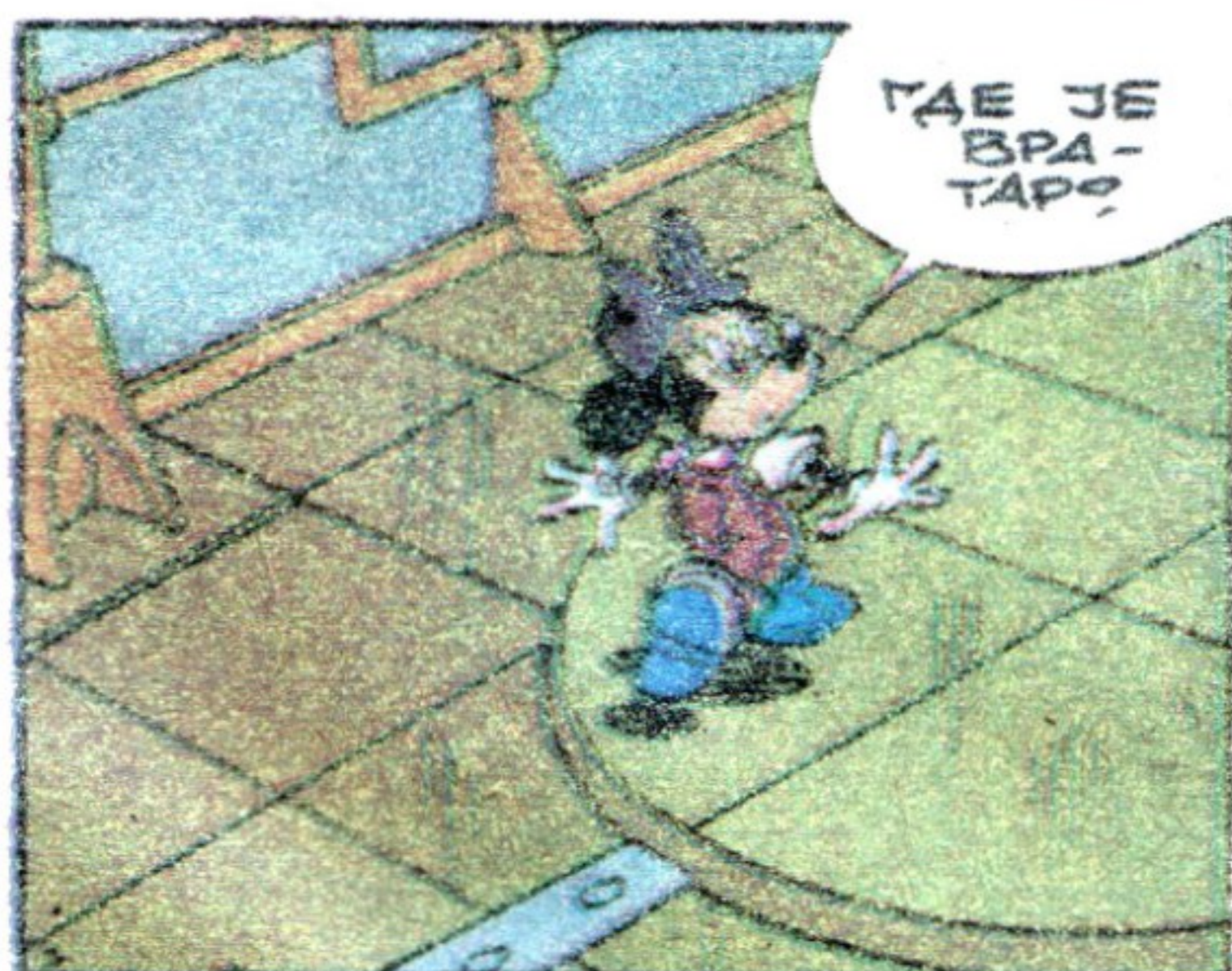
СЛУ-  
ШАЈТЕ!  
ИМАМ ТРИП  
И КИЈЕ МИ  
ДОША-  
ЛЕ!



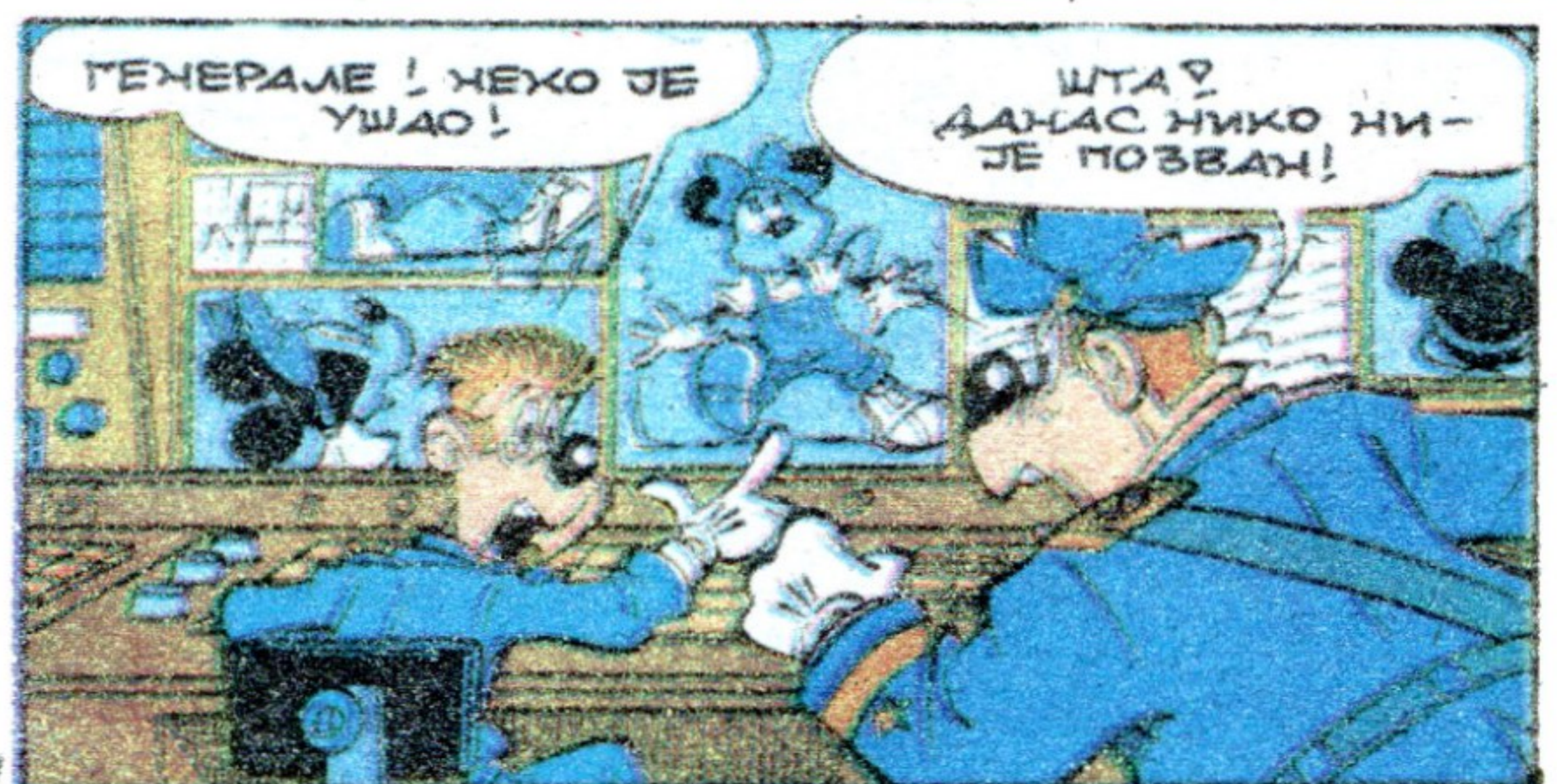
ЛОЗИНКА ТАЧНА! УБИ-  
ТЕ!

ХЛИК!

ХММ!  
ТО ЈЕ  
ВЕР  
БОЉЕ!

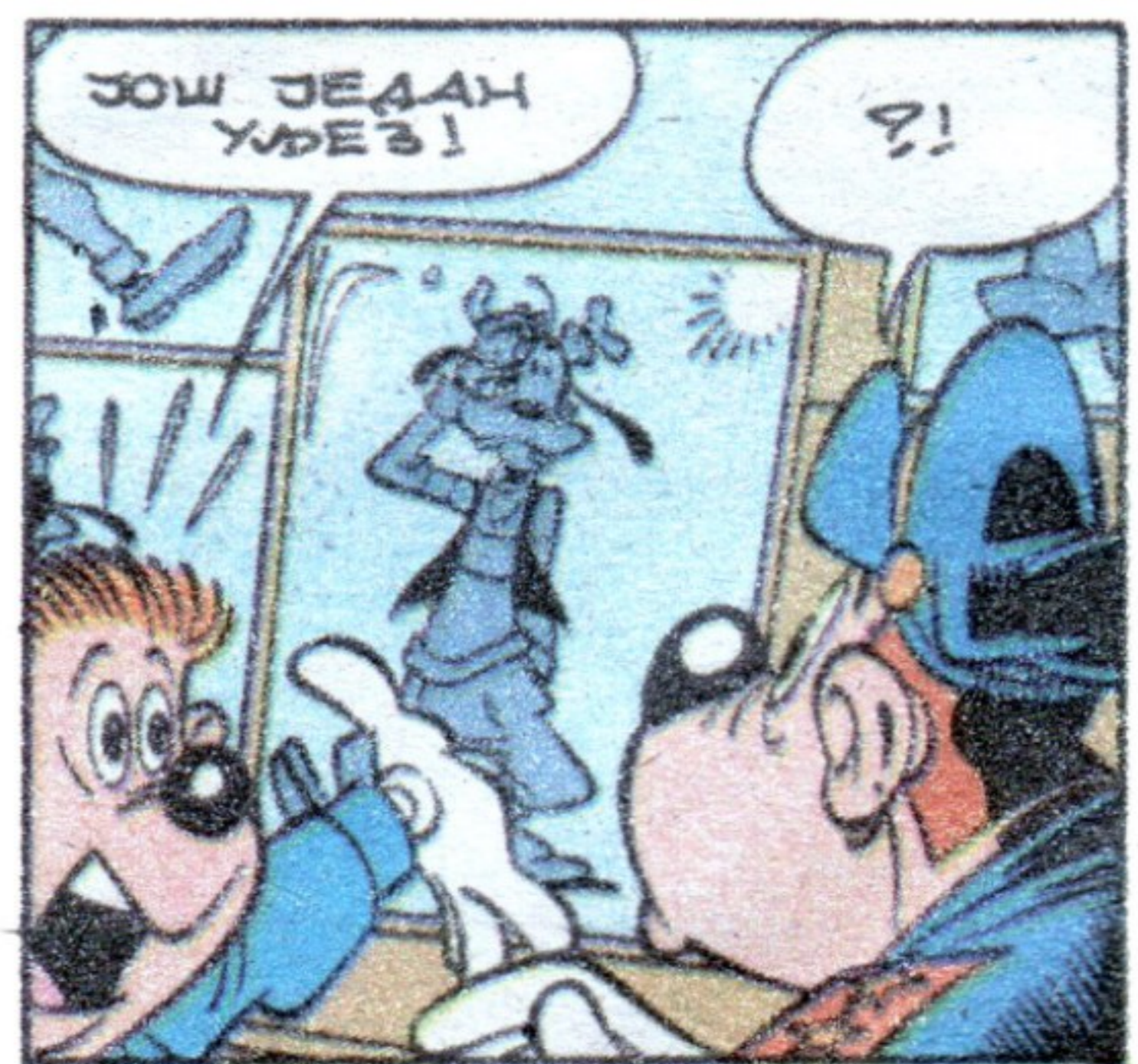
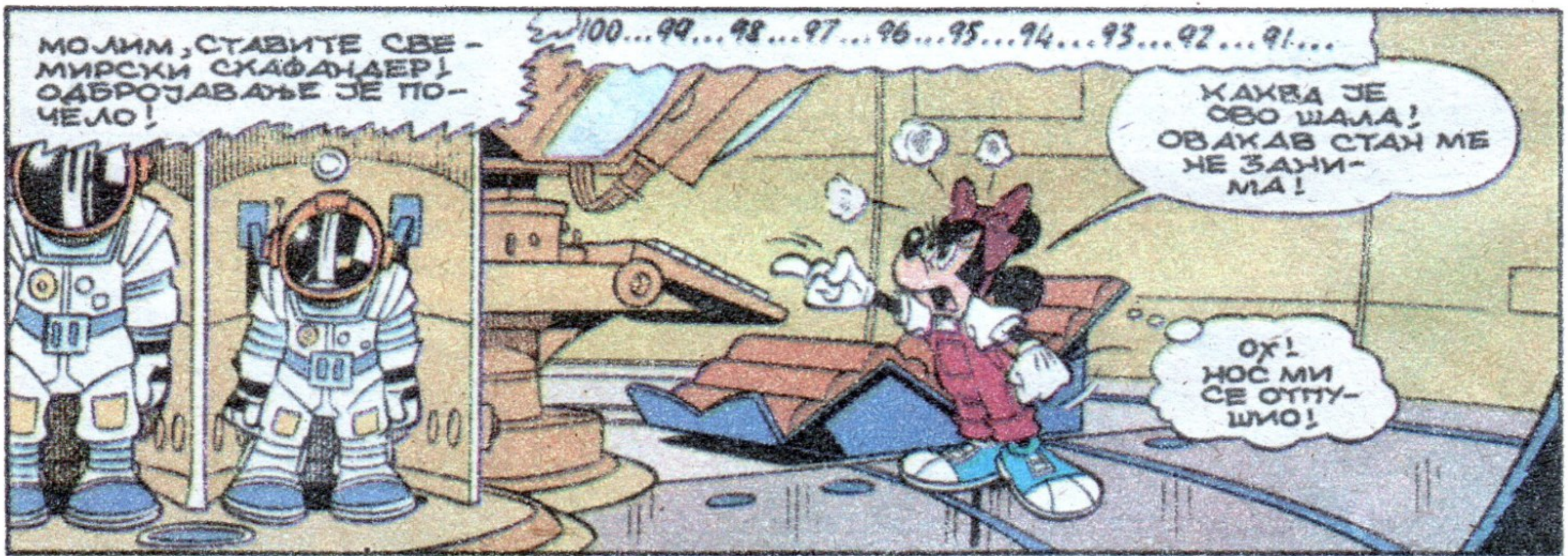
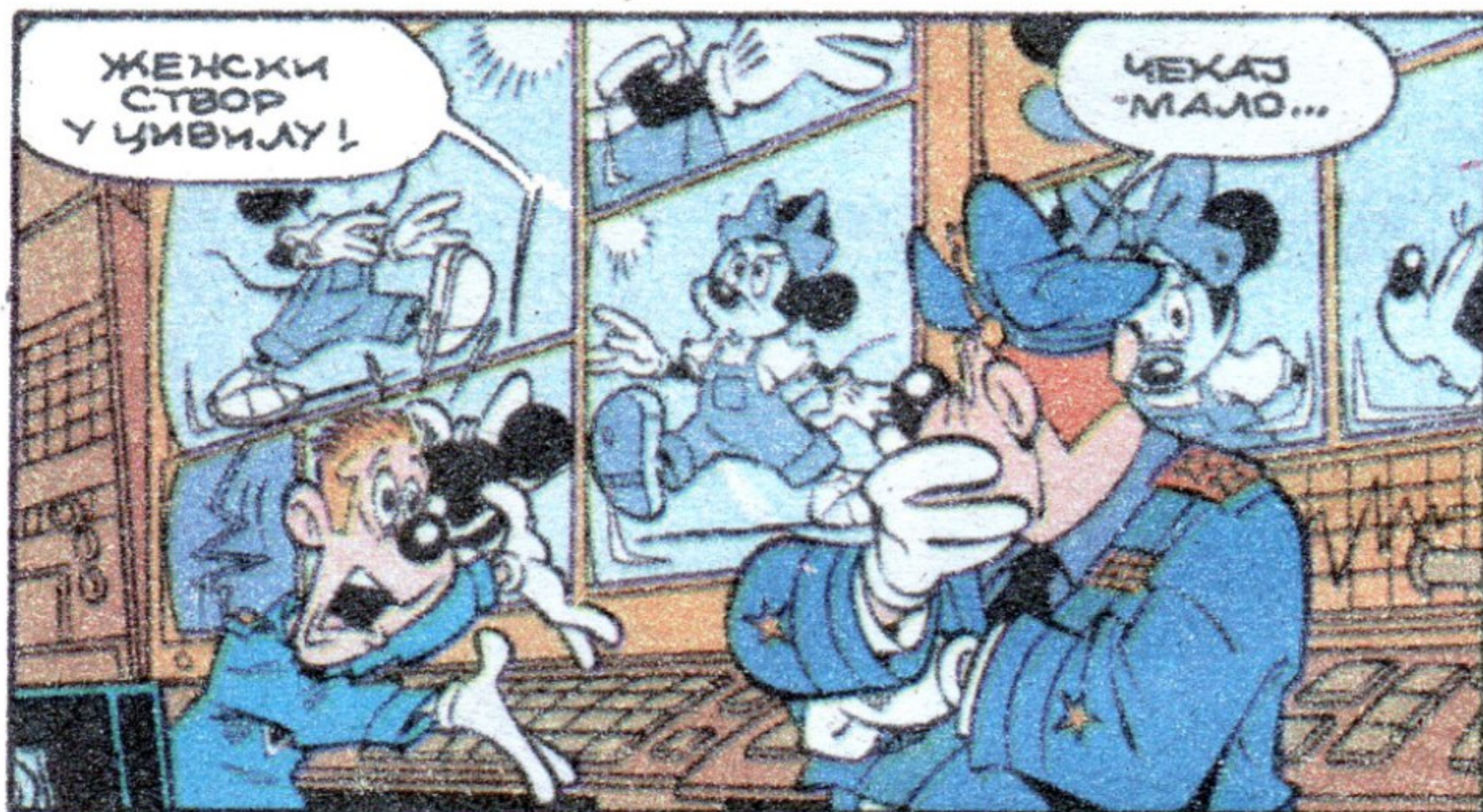


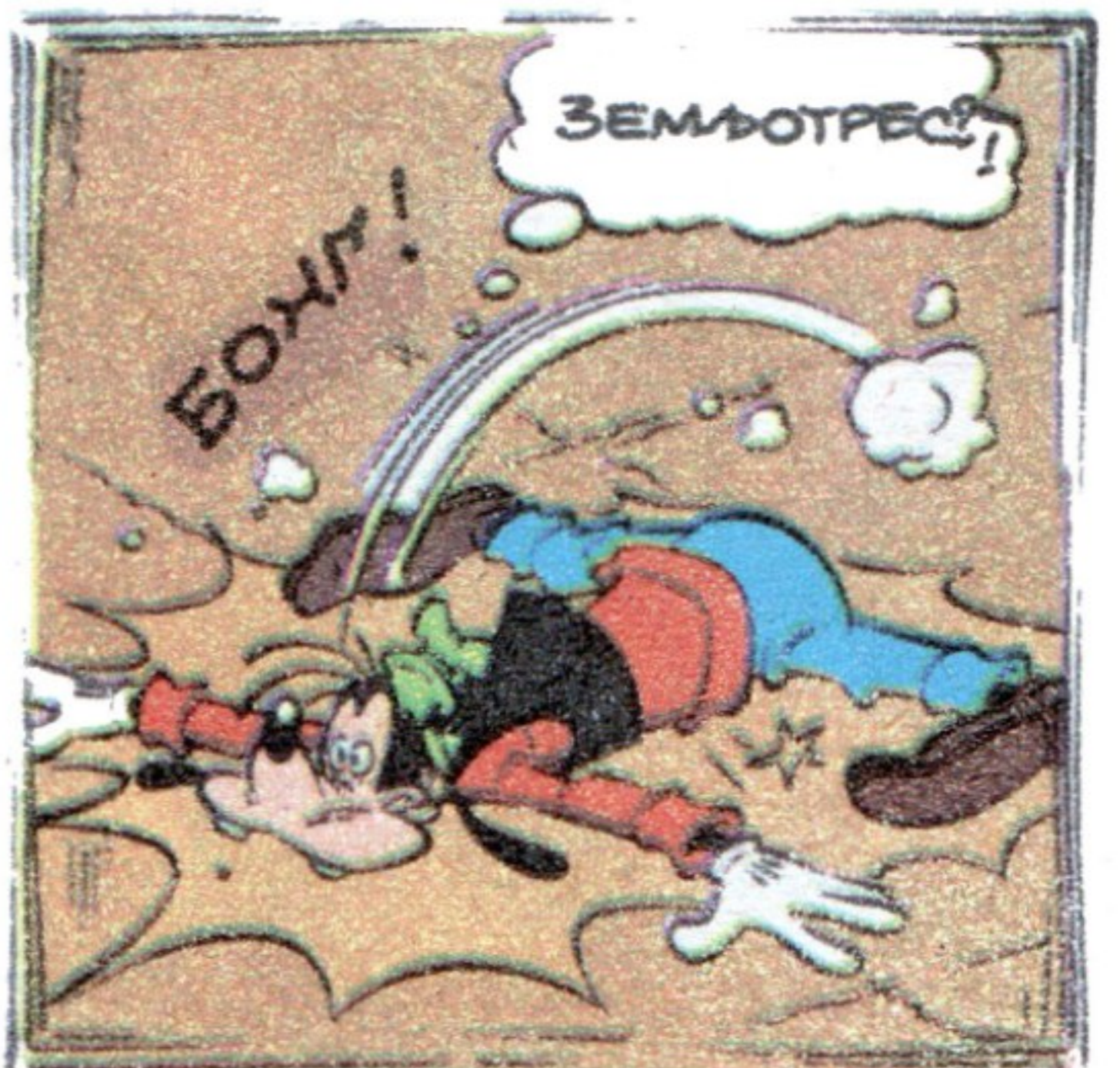
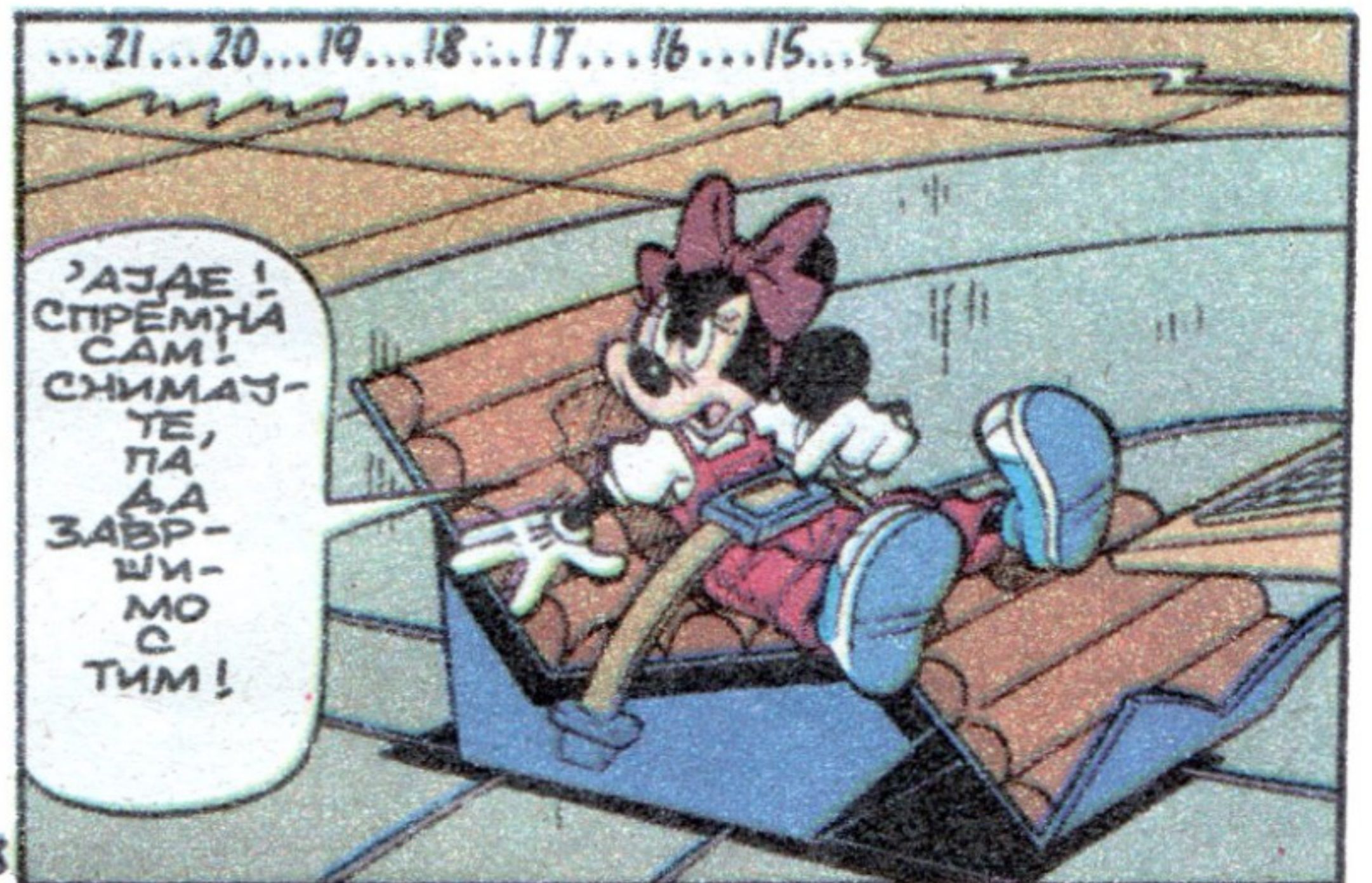
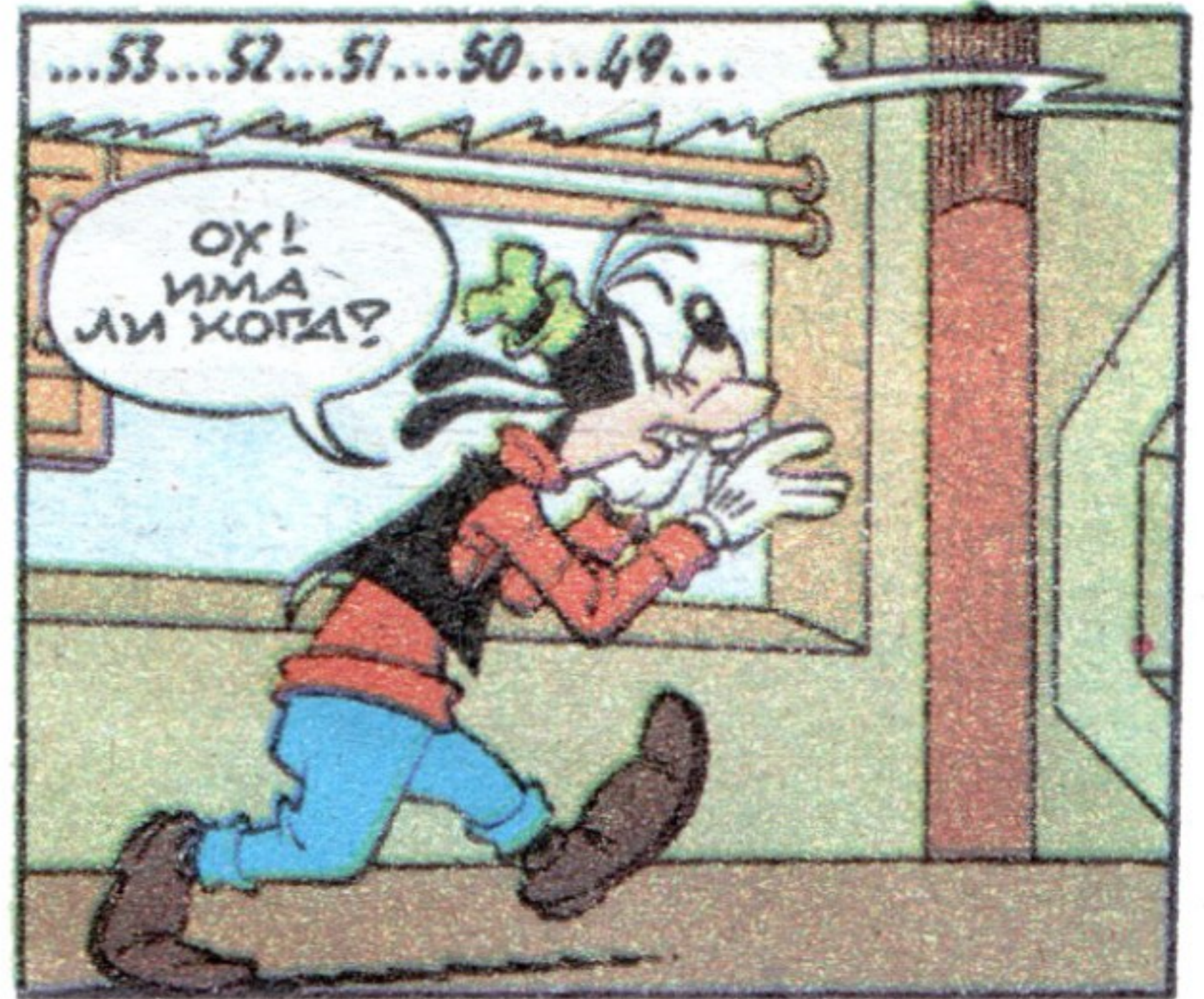
ГДЕ ЈЕ  
ВРА-  
ТАР?

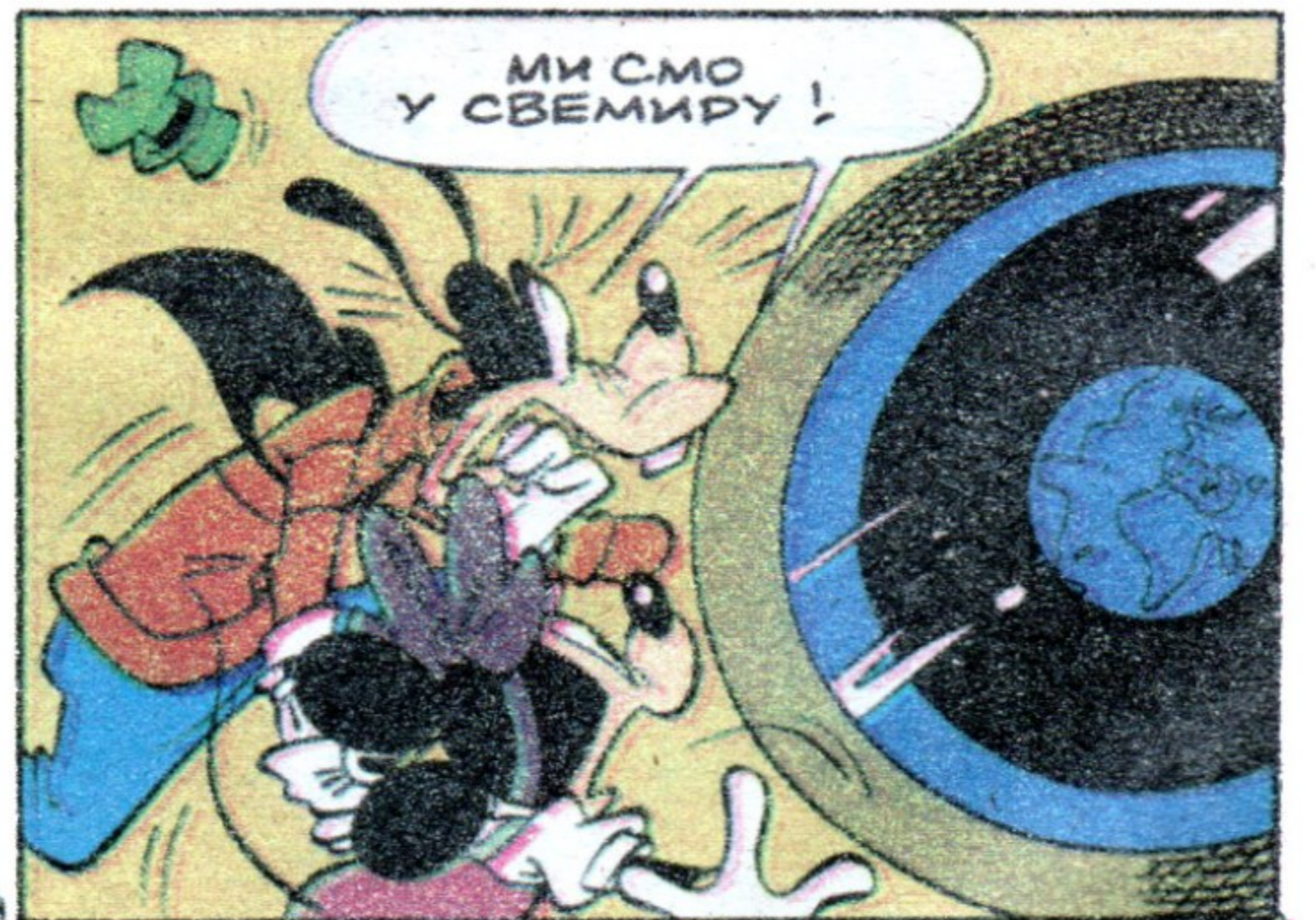
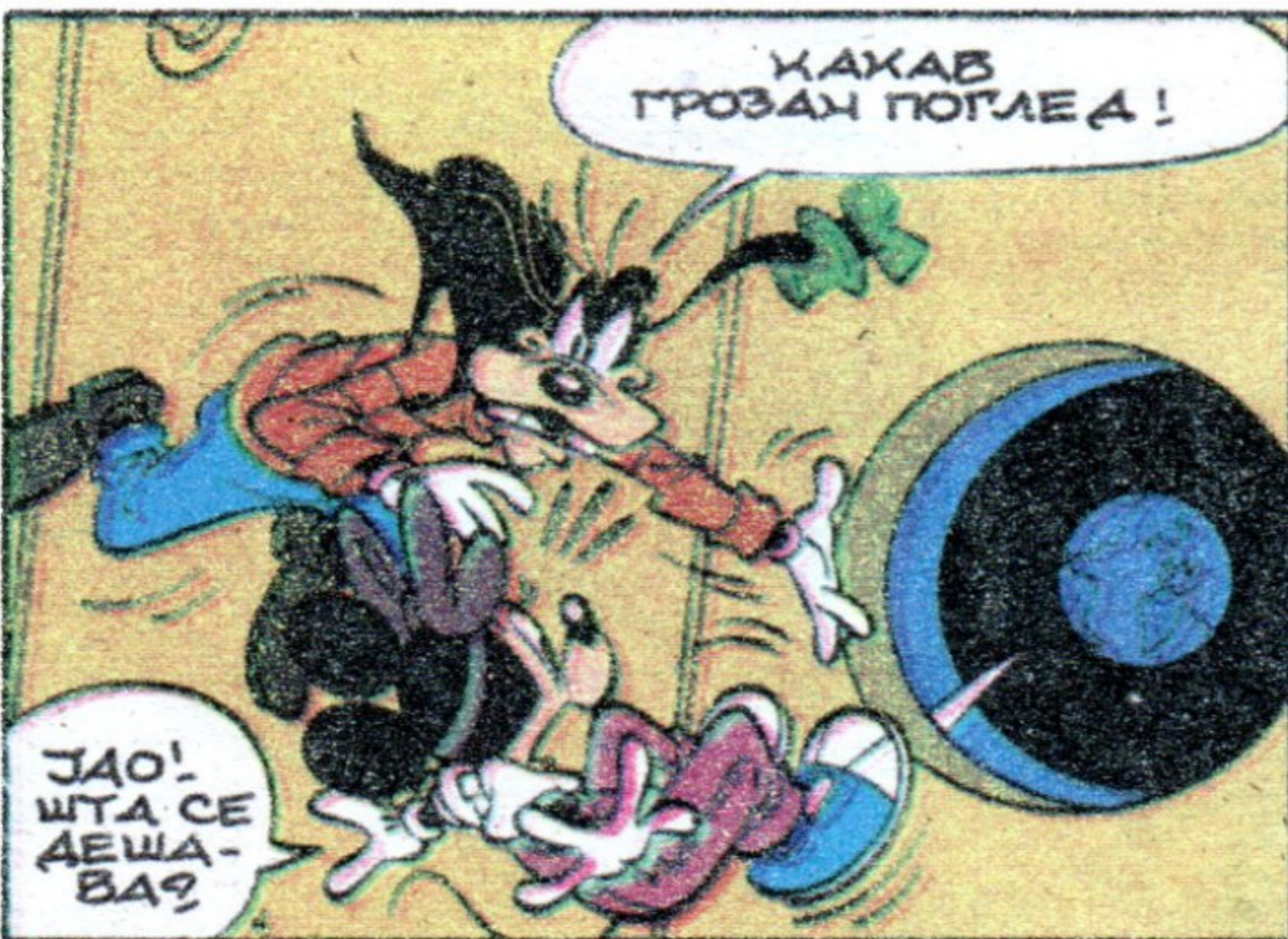
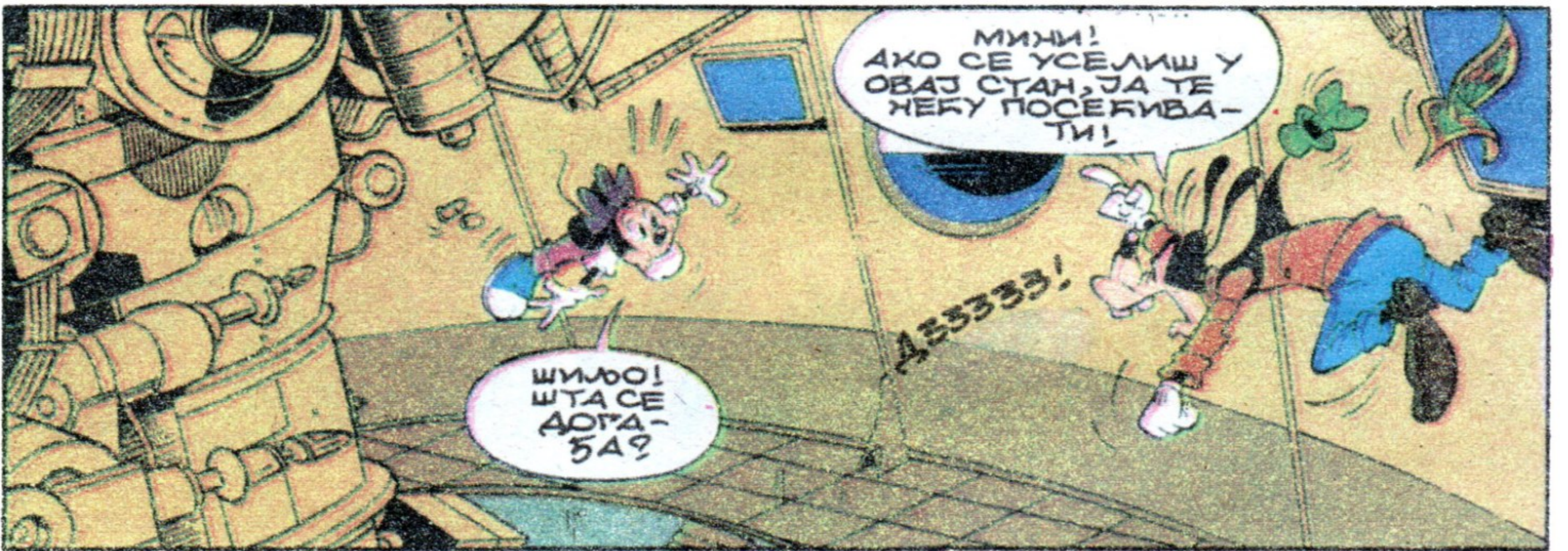
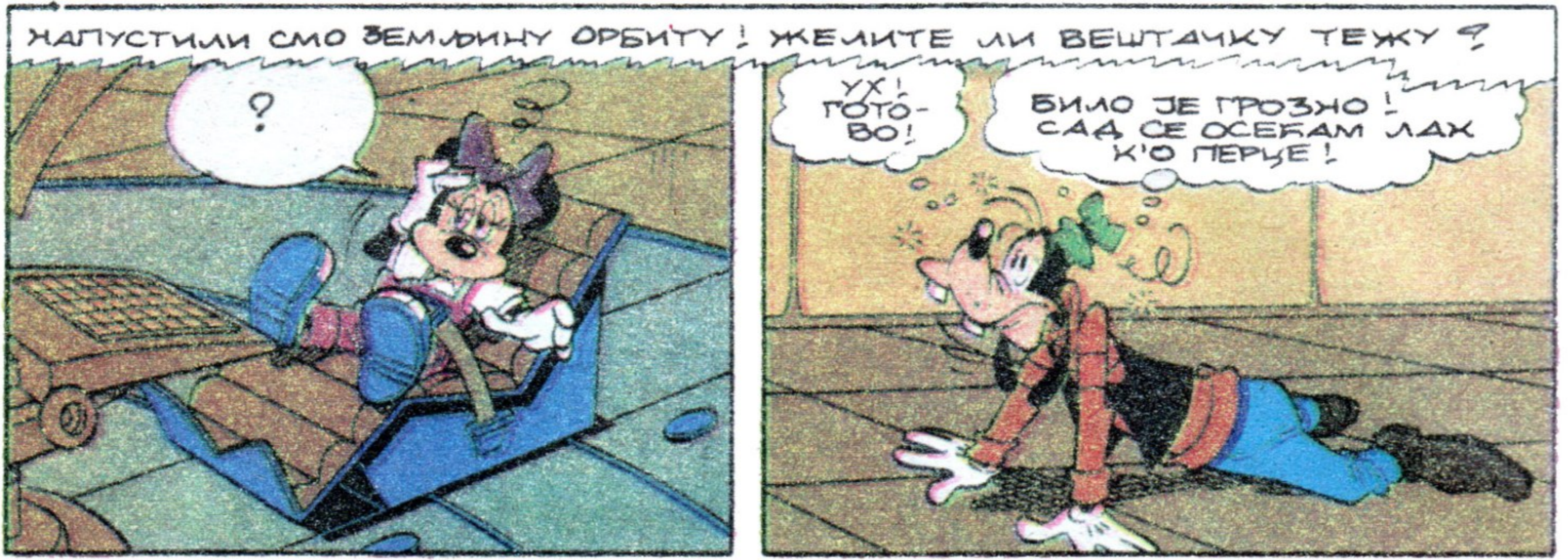


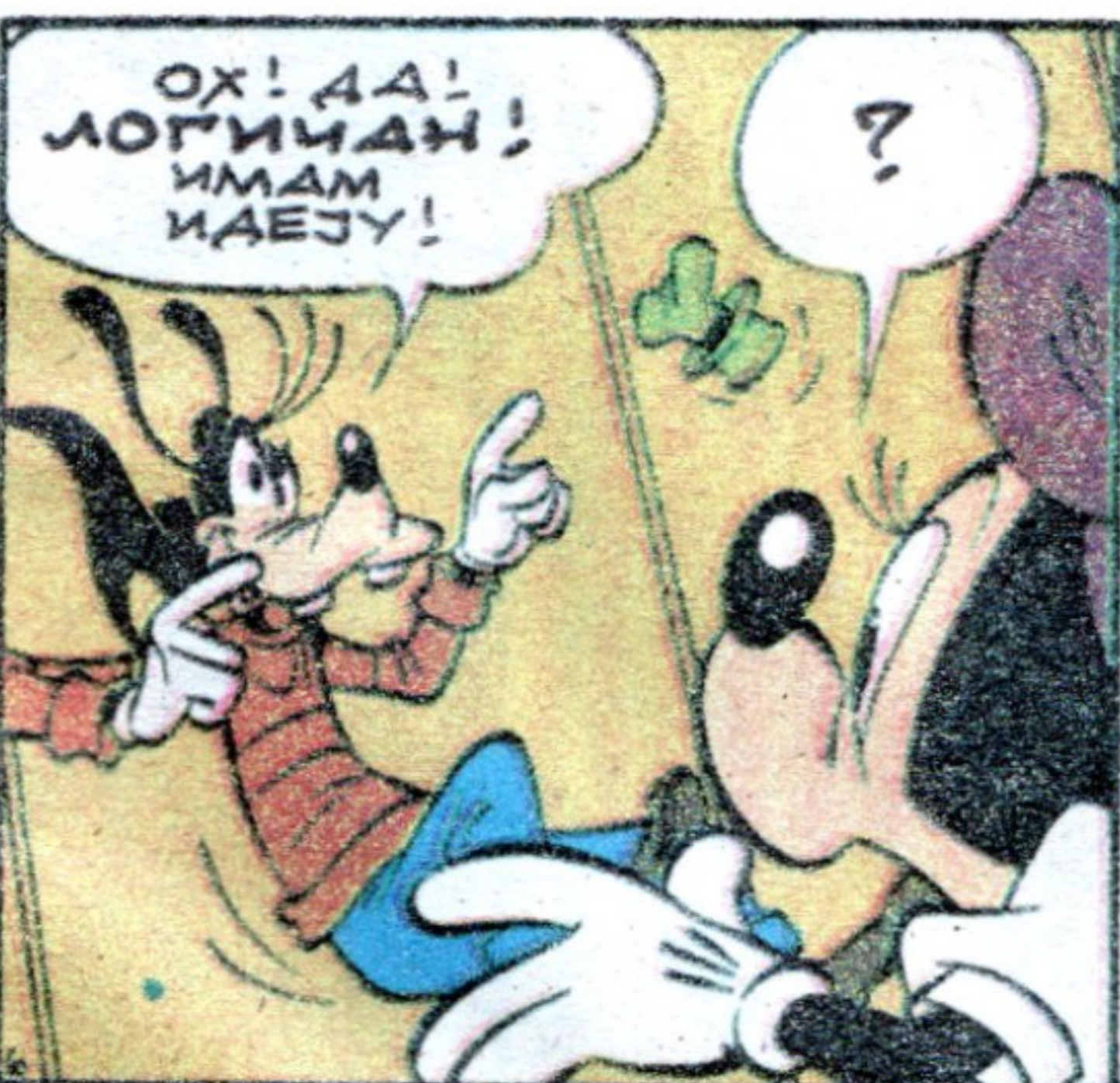
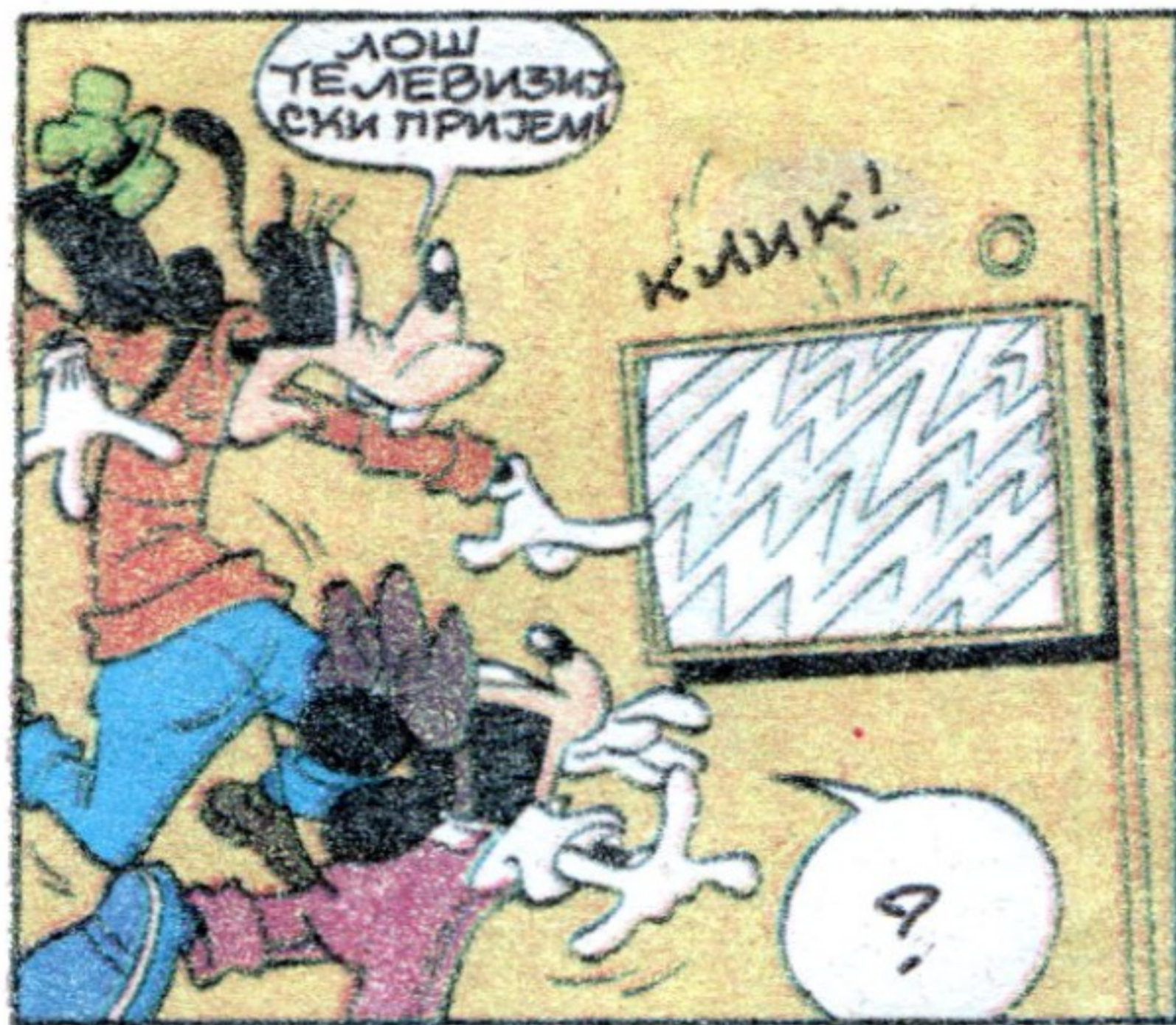
ГЕНЕРАЈЕ! НЕХО ЈЕ  
УШАО!

ШТА?  
ДАНАС НИКО НИ-  
ЈЕ ПОЗВАН!

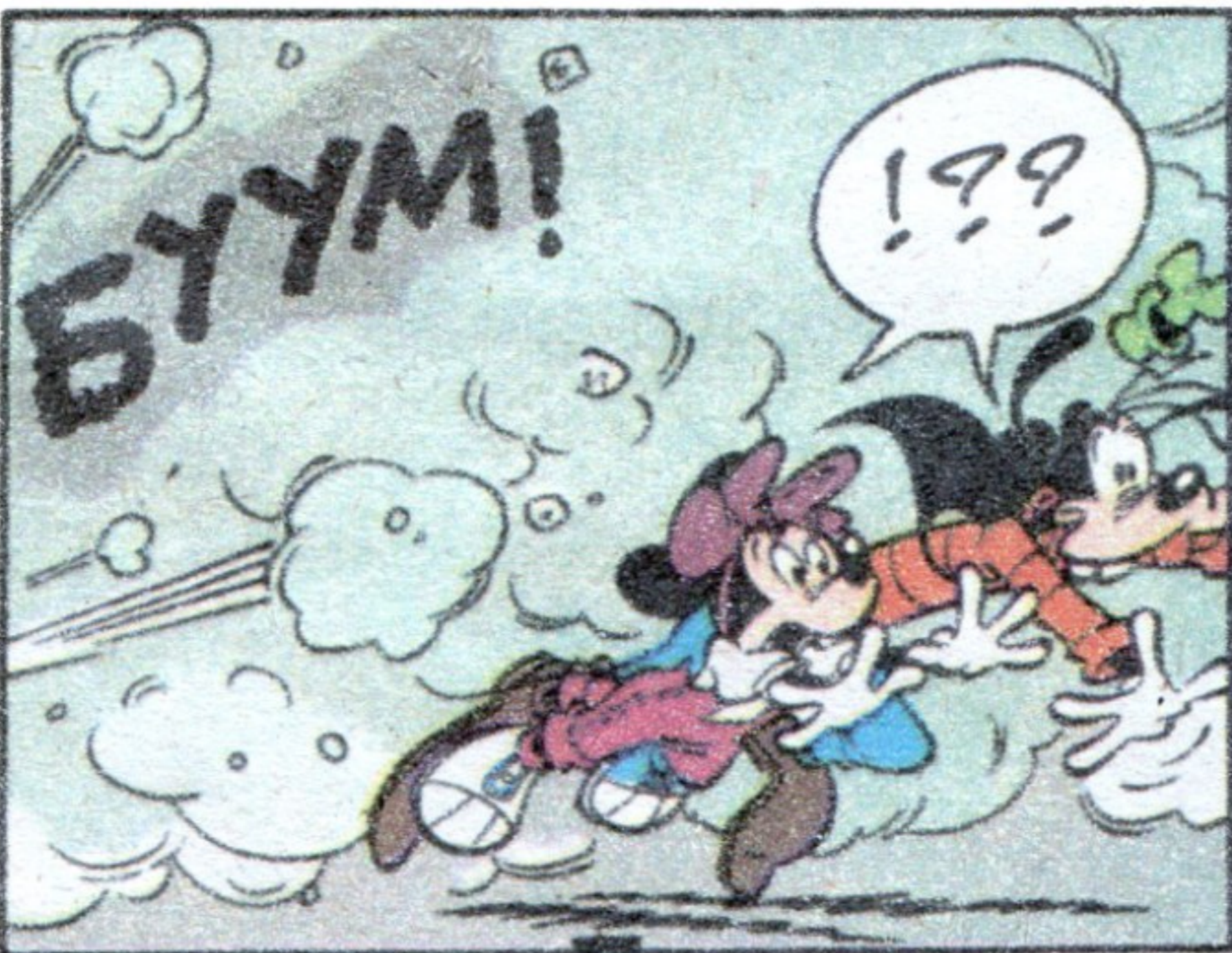
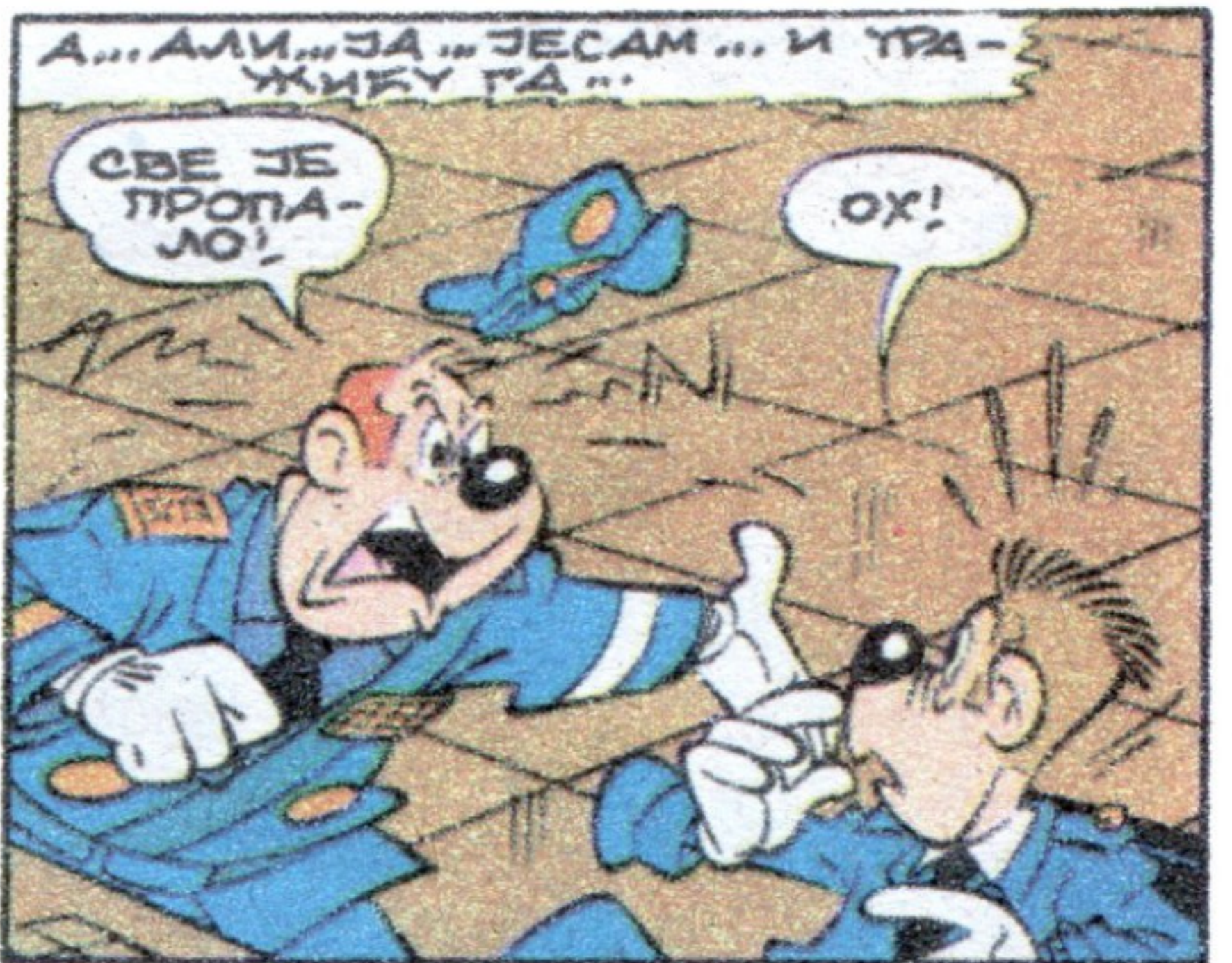
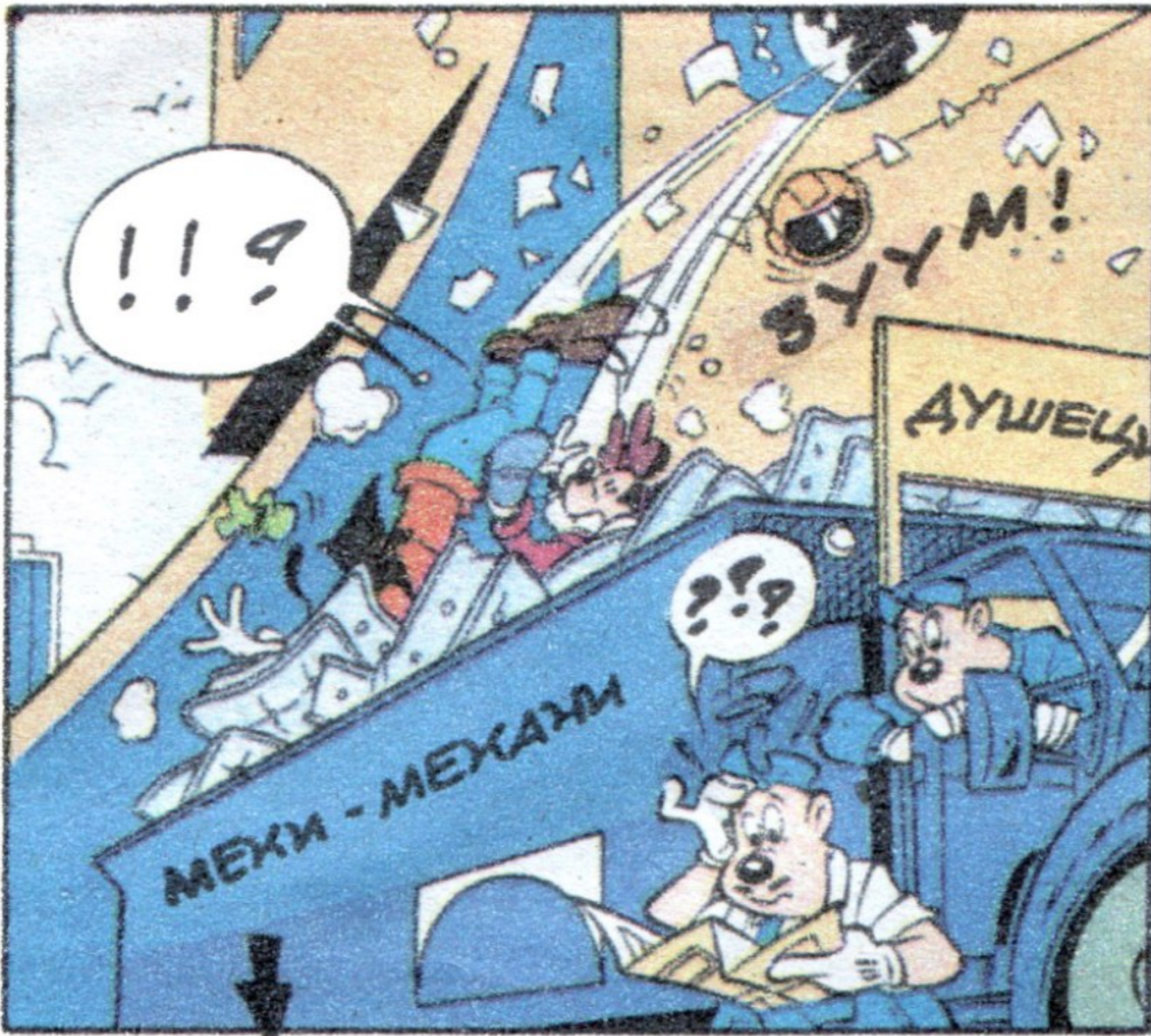




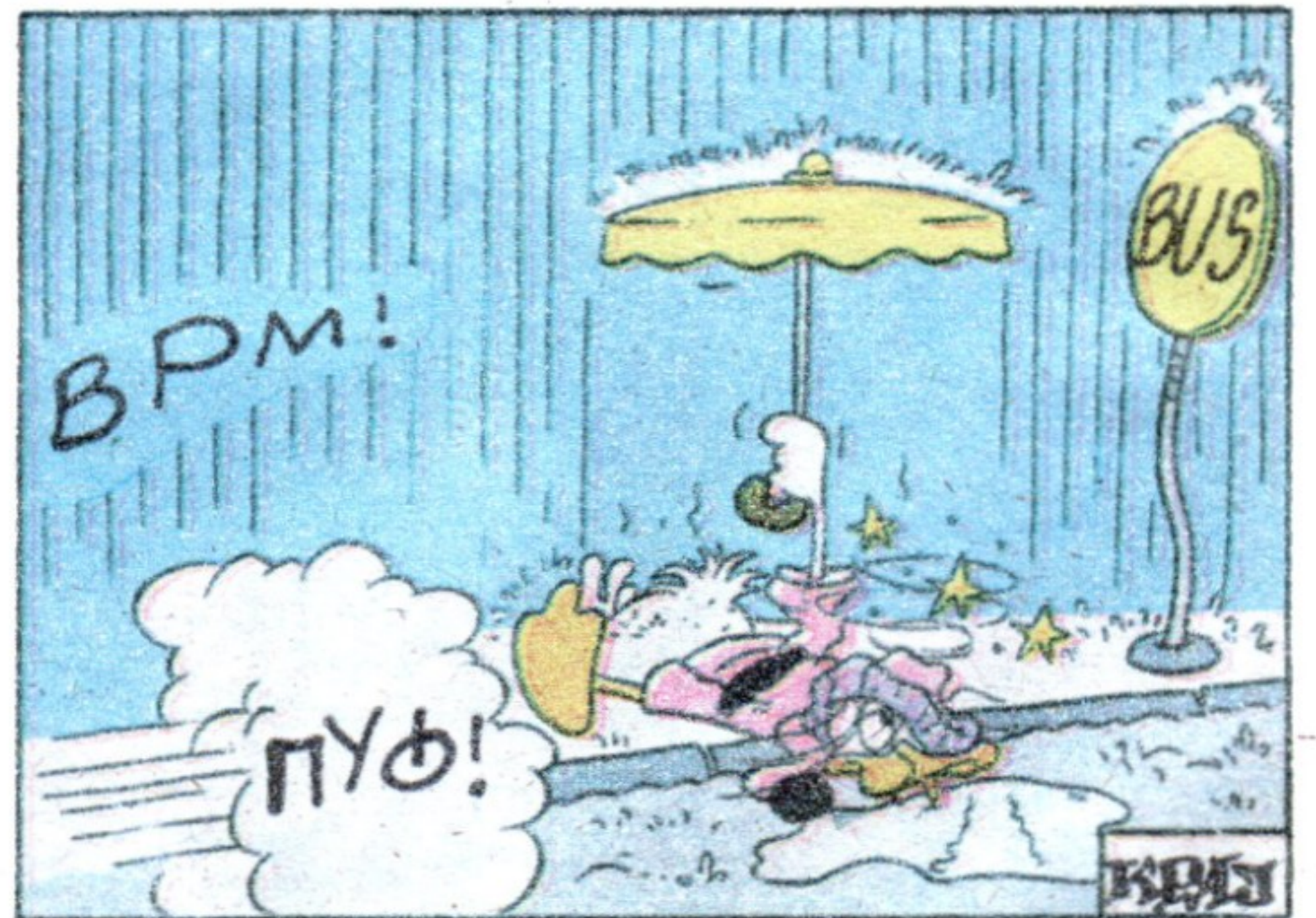
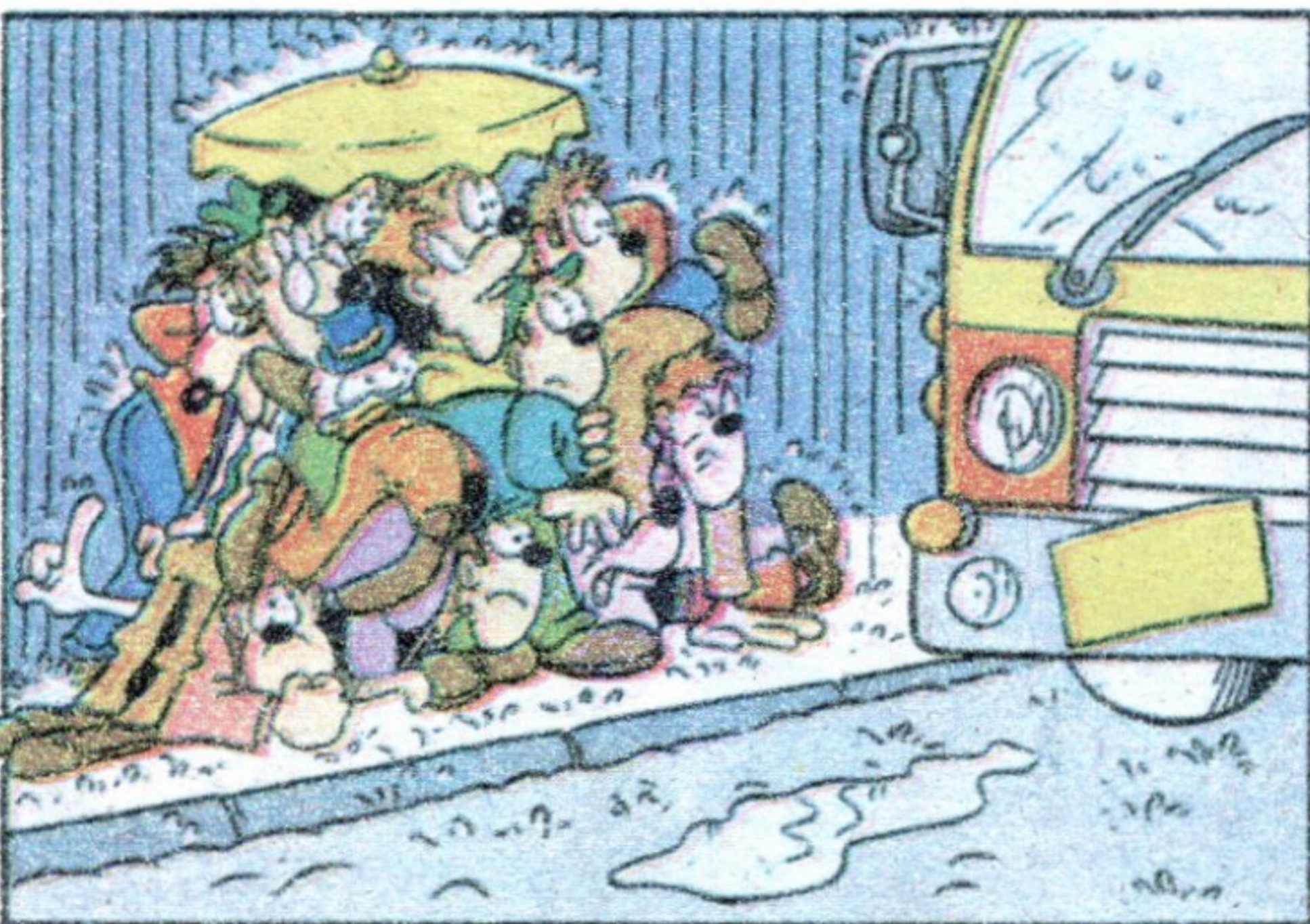
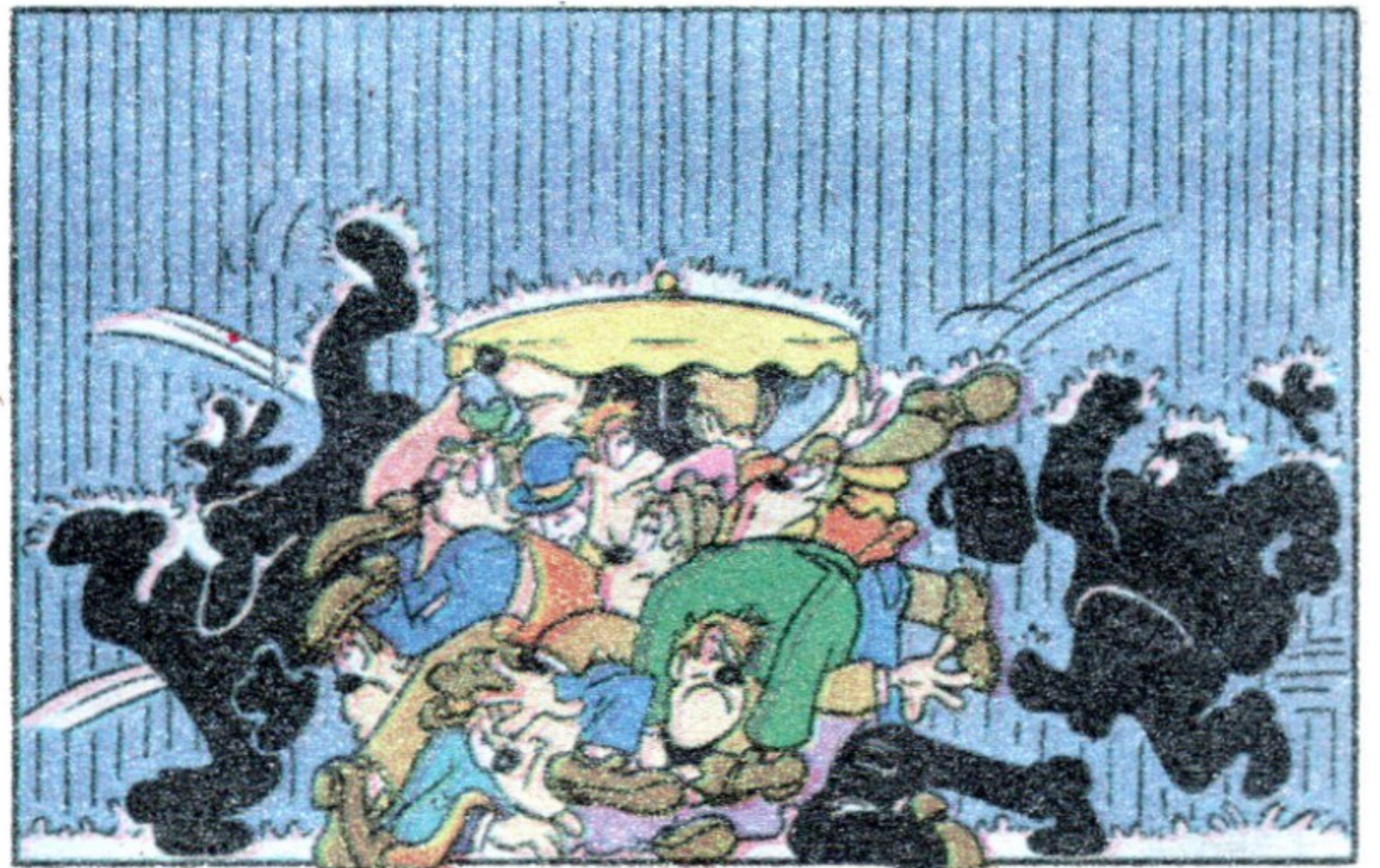
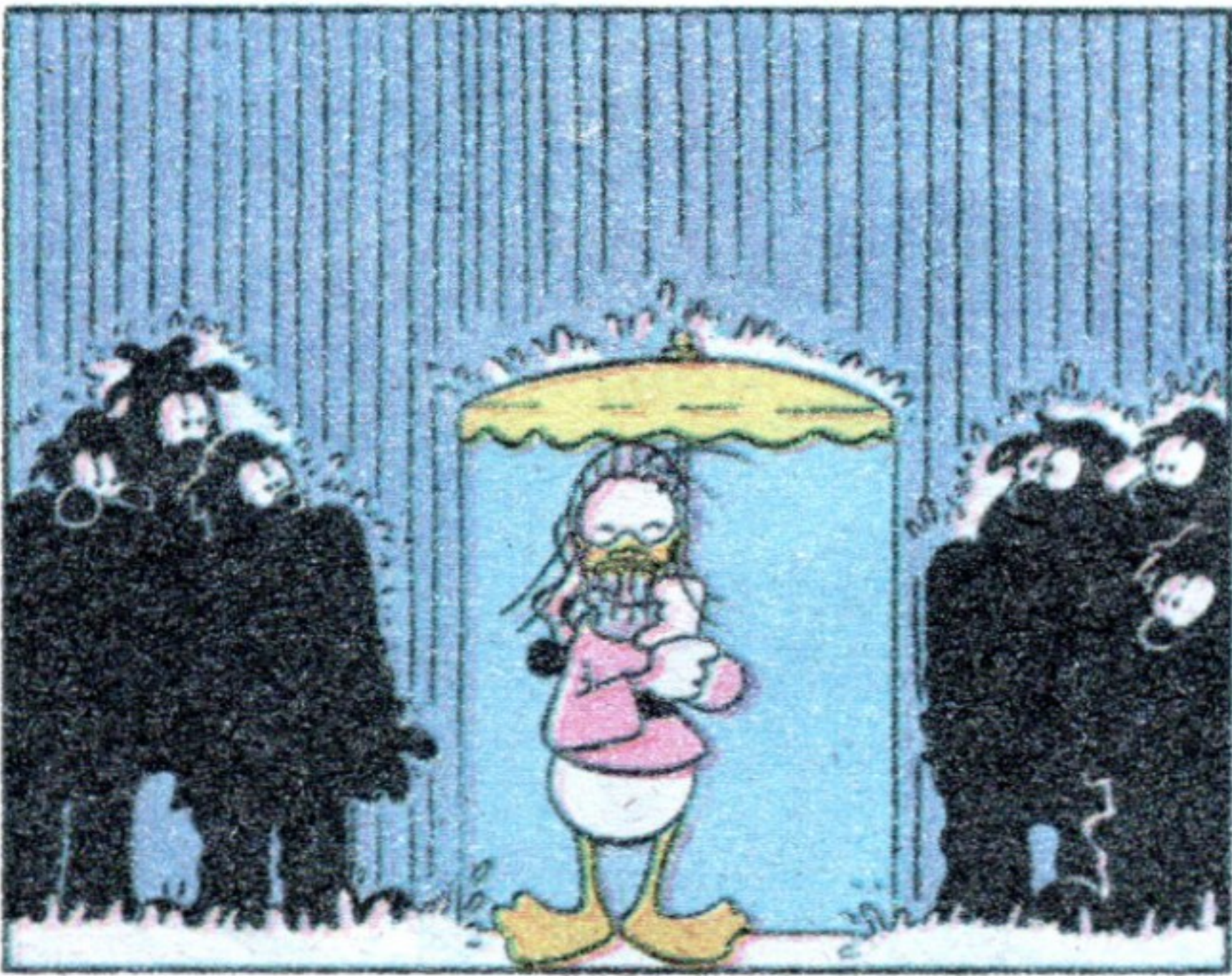
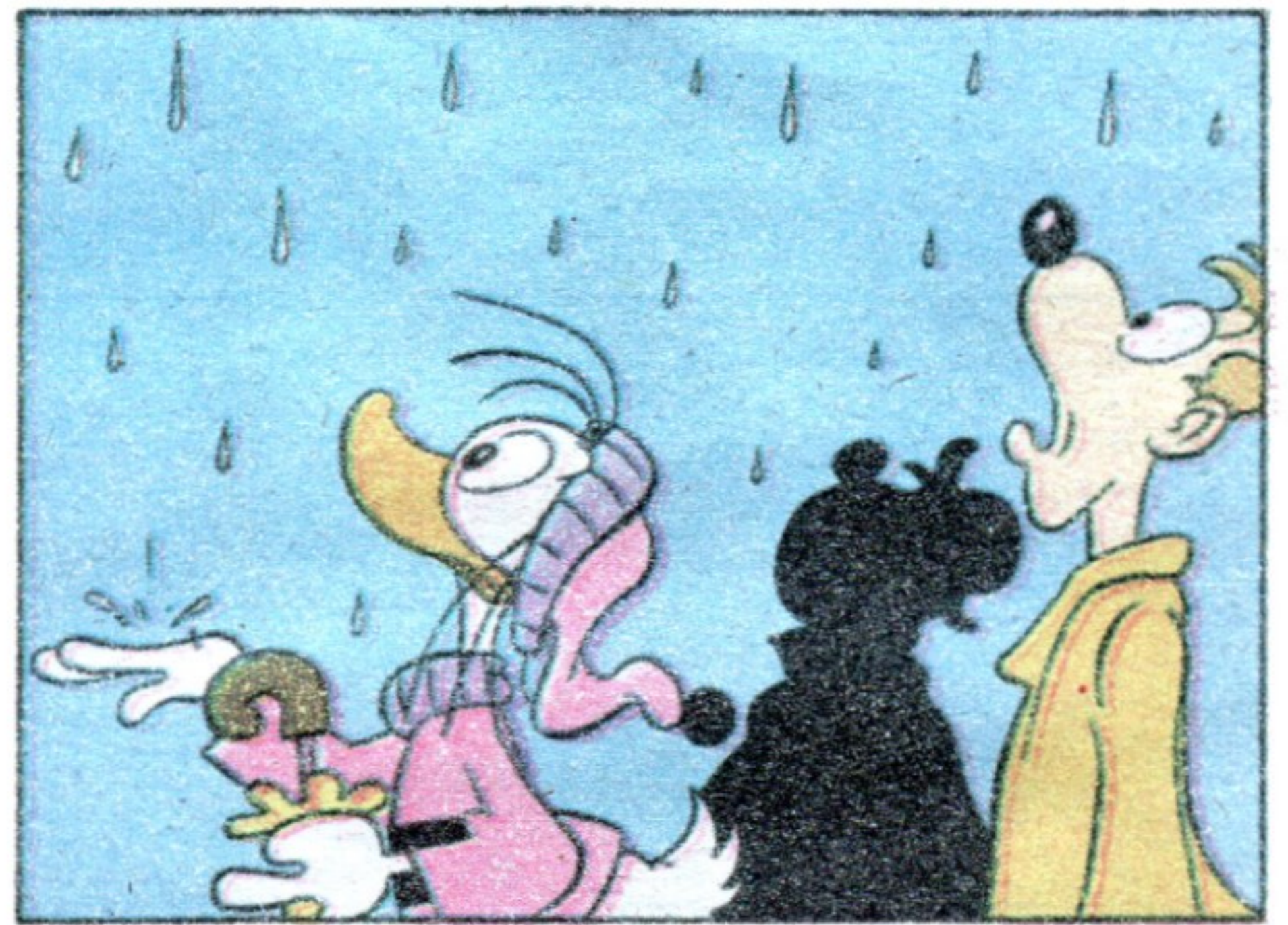
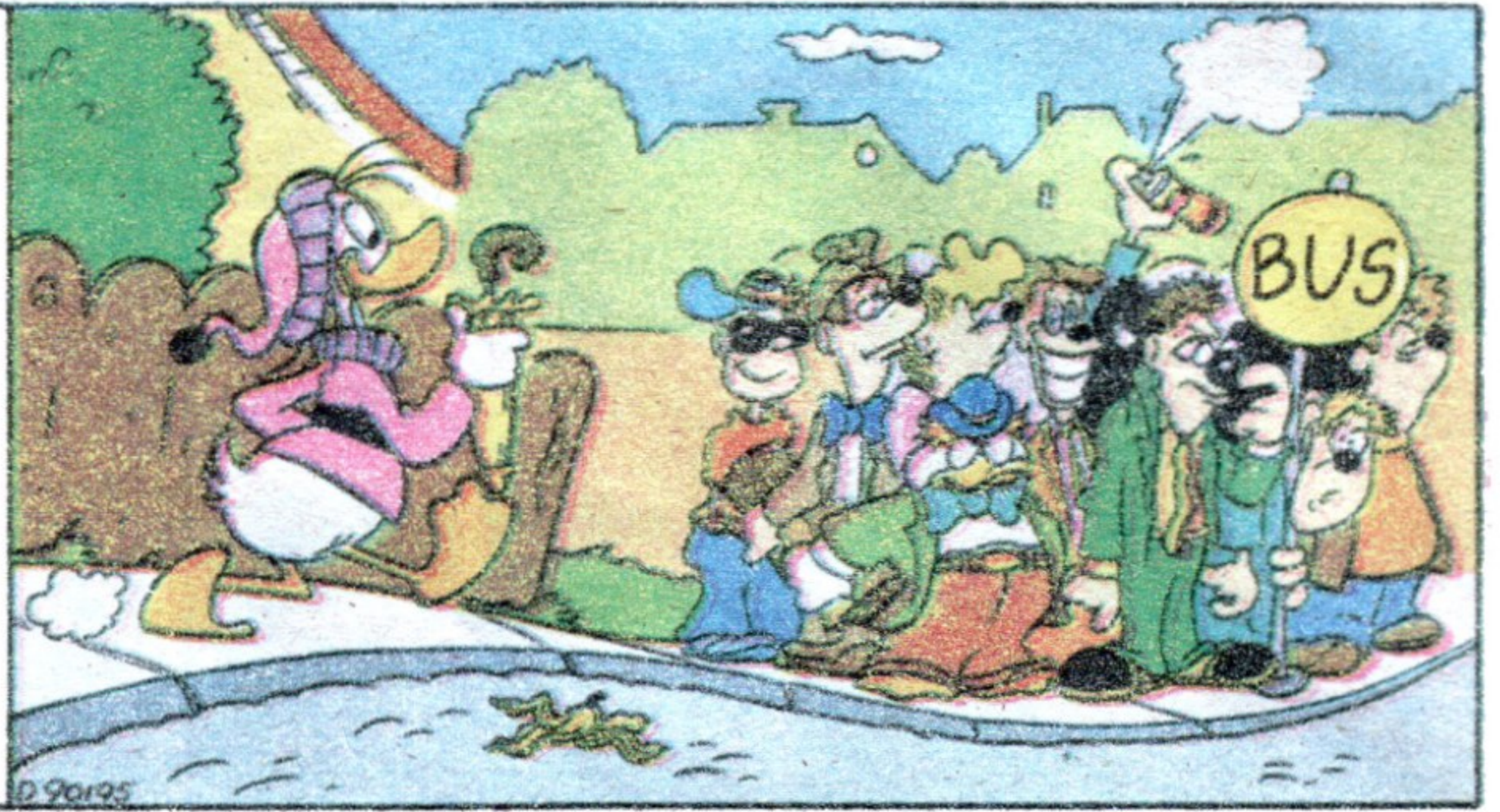
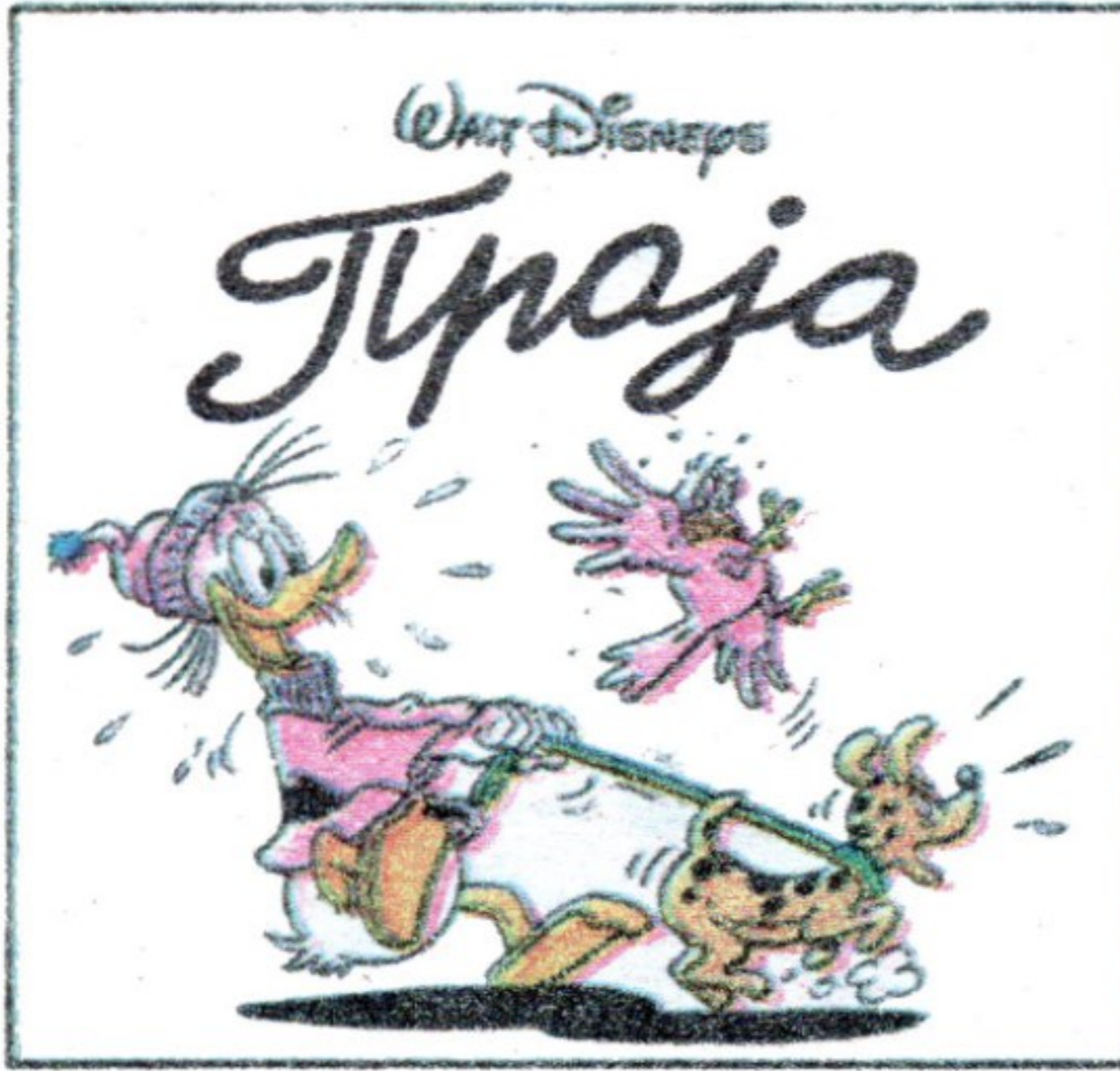








КРАЈ

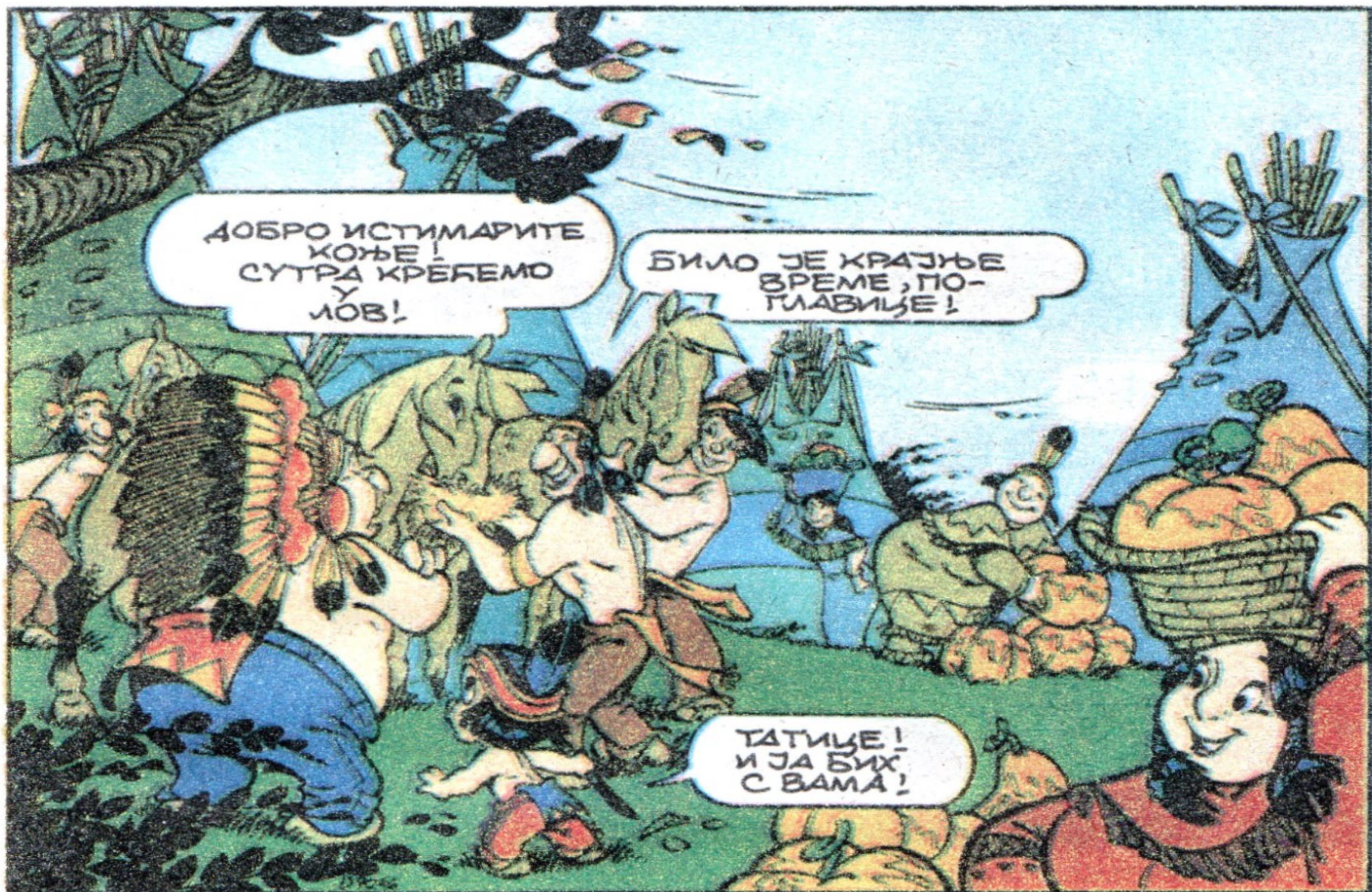




ХИЖАВАТА

Walt Disney

# МАЛИ, ВЕЛИКИ РАТНИК



ДОБРО ИСТИМАРИТЕ  
КОЉЕ!  
СУТРА КРЕГЕМО  
У  
ЛОВ!

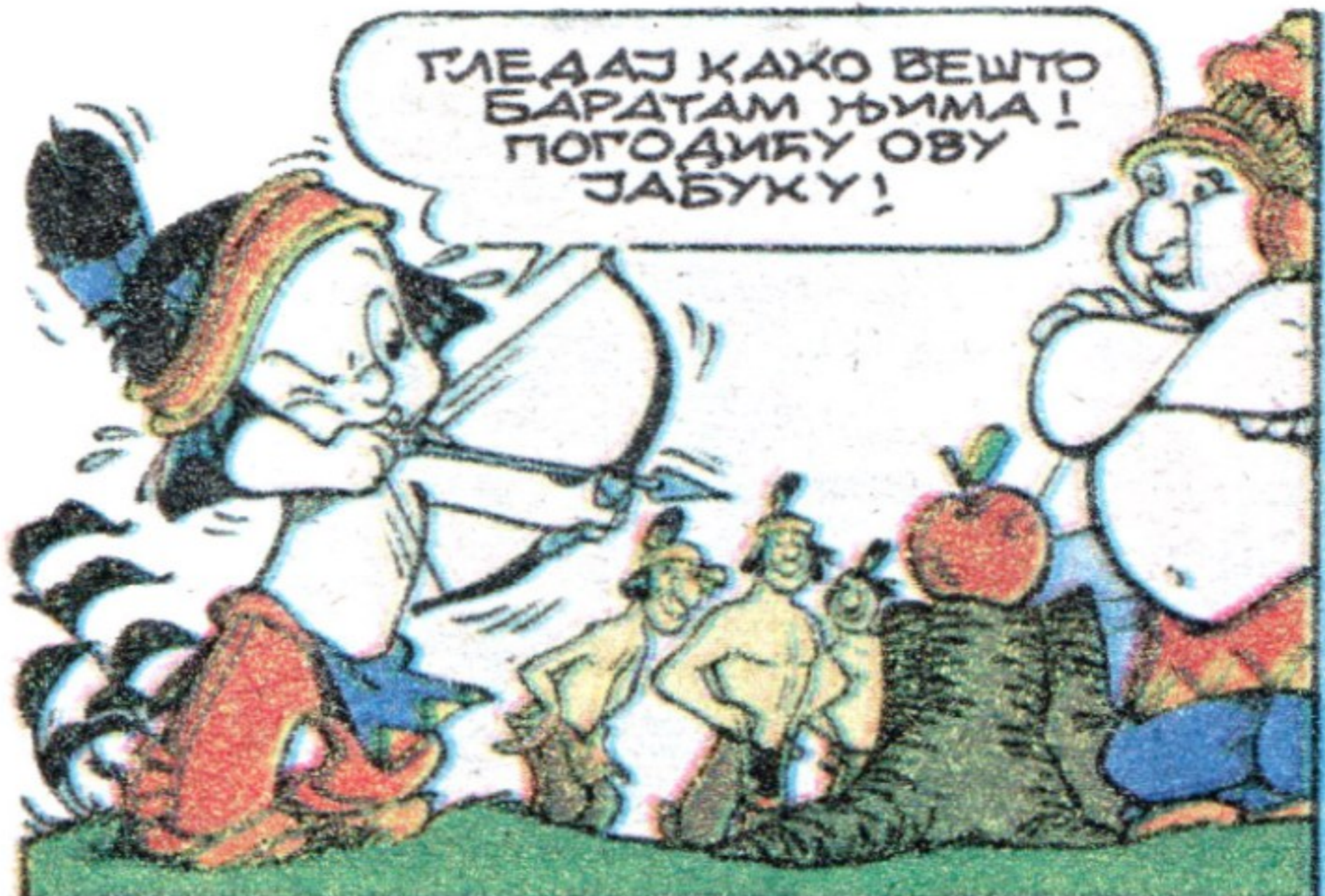
БИЛО ЈЕ КРАЈЊЕ  
ВРЕМЕ, ПО-  
ГЛАВИЦЕ!

ТАТИЦЕ!  
И ЈА БИХ  
С ВАМА!

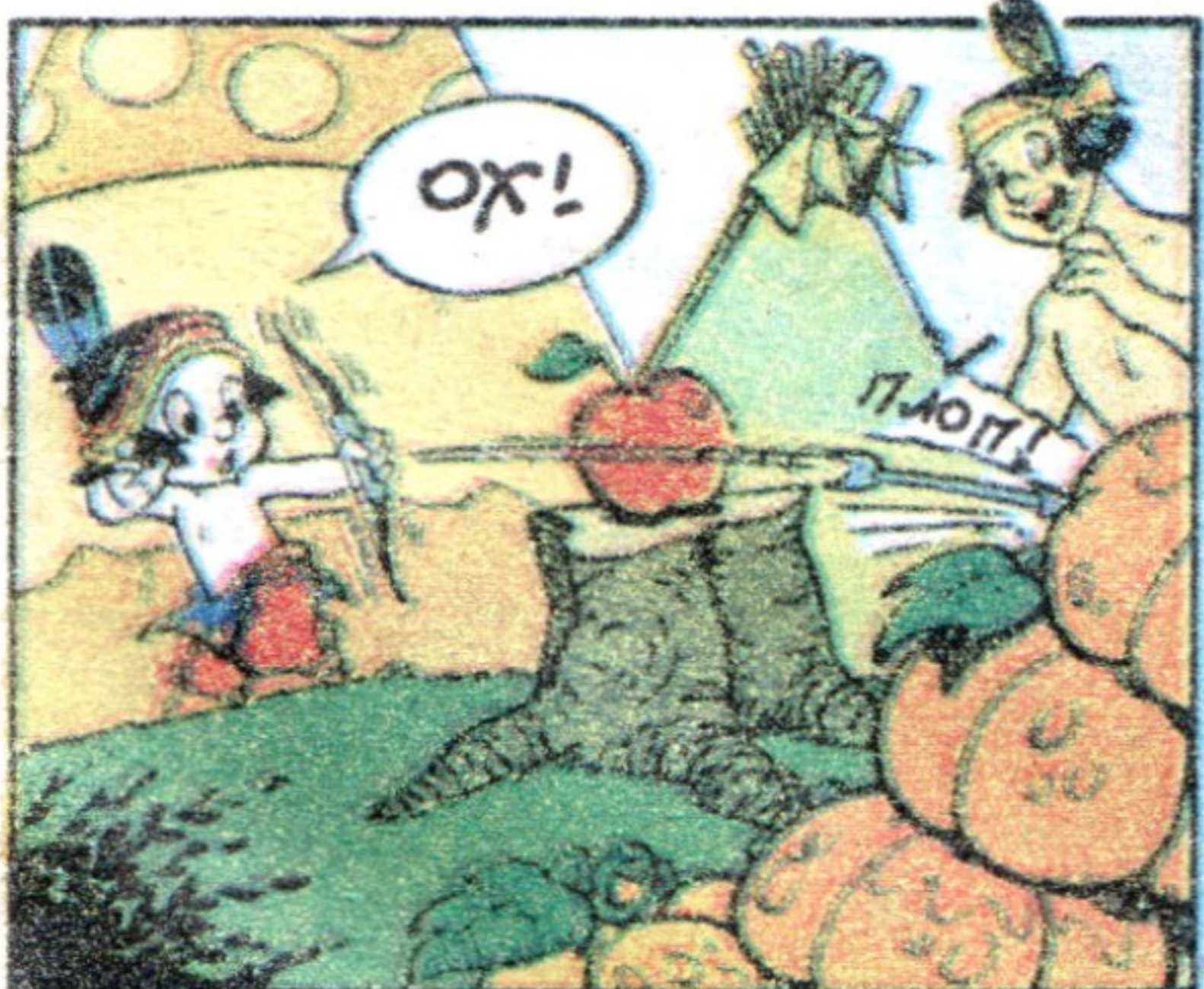


ЈОШ СИ МАЛИ,  
ХИЖАВАТА!  
ЛОВ И  
ИГРА  
НИСУ  
ИСТО!

АЛИ  
ИМАМ  
ЛУК  
И СТРЕЛУ!



ГЛЕДАЈ КАКО ВЕШТО  
БАРАТАМ ЂИМА!  
ПОГОДИГУ ОВУ  
ЈАБУКУ!



ОХ!

ПЛОТ!



ПОГОДИО СИ... АЛИ  
БУЏЕВУ, СИЖЕ!

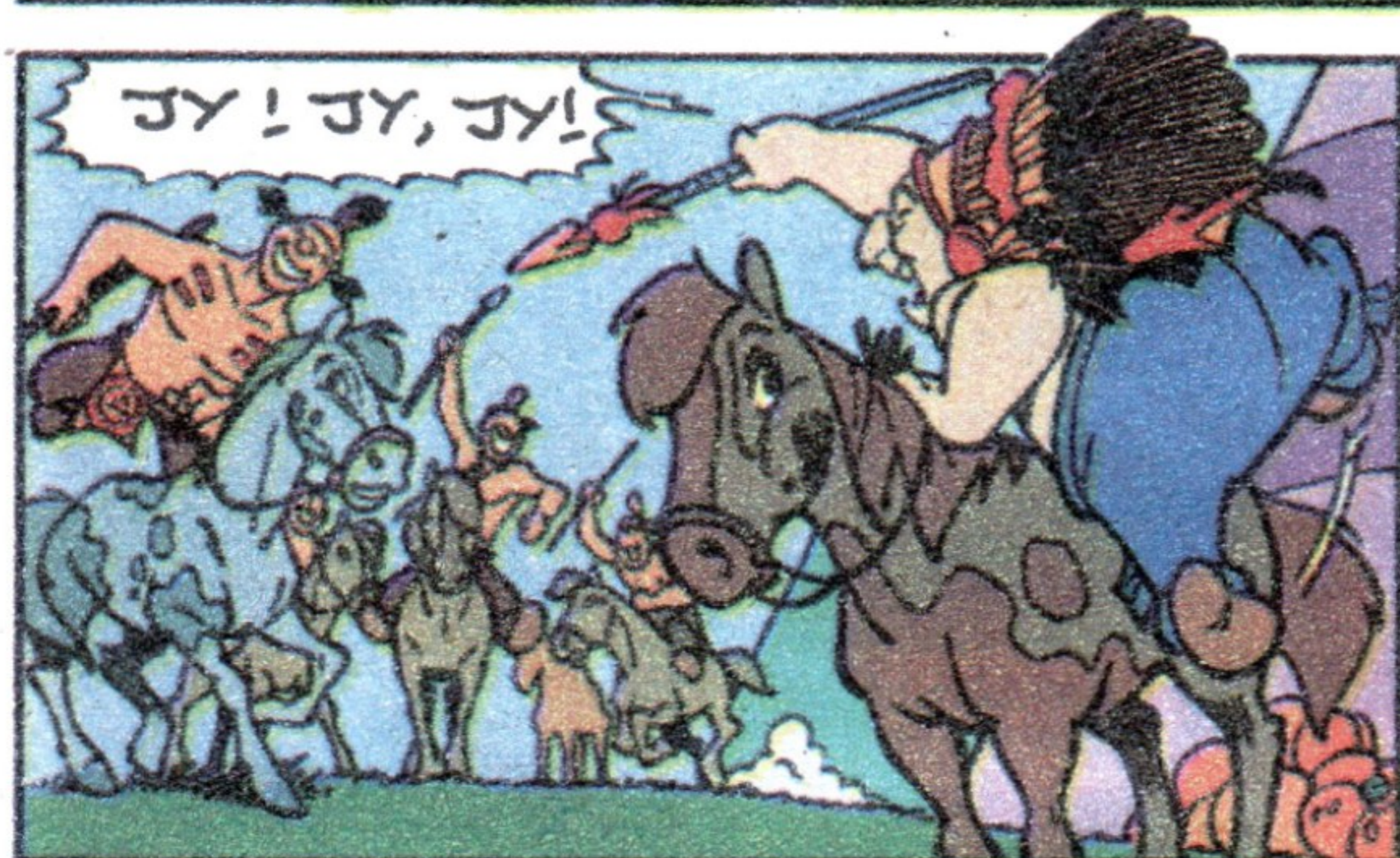
ХА,  
ХА, ХА!

КАО ДА ВАМА НЕ  
МОЖЕ ДА СЕ ДО-  
ГОДИ ДА ПРОМА-  
ШИТЕ!

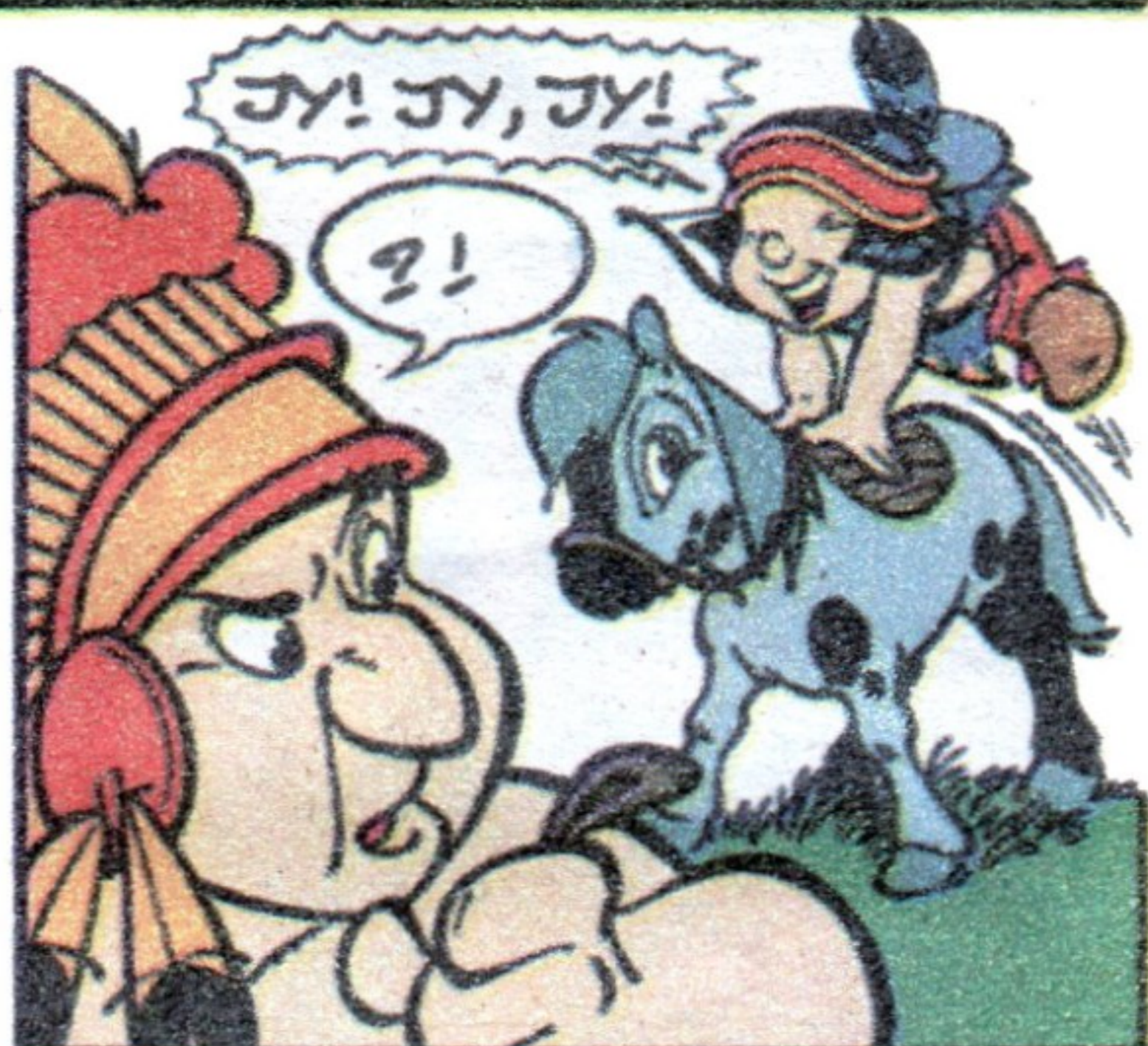


ПОГЛАВИЦЕ!  
ГРУПА РАЗБОЈНИКА  
СЕ СА СЕВЕРА УПУТИ-  
ЛА КА НАШЕМ СЕЛУ!

НА КОЈЕ, РАТ-  
НИЦИ! МОРАМО ДА  
ВИДИМО  
КО СУ!



ЈУ! ЈУ, ЈУ!



ЈУ! ЈУ, ЈУ!

?!



СТАНИ, СИНЕ!  
ГДЕ СИ СЕ ЗАПУТИО?  
НЕ МОЖЕШ  
С НАМА!

ЗАШТО,  
ТАТИЦЕ?  
ЈА САМ ТВОЈ  
НАСЛЕДНИК!



НЕ, ХИЈАВАТА! ОВО ЈЕ  
ПОСАО ЗА РАТНИКЕ! КАДА  
ПОРАСТЕШ, ИЛИ БЕШ  
И У ЛОВ  
И У  
ИЗВИЈА-  
ЉЕ!

АЛИ...  
ШТА БУ  
ДА РАДИМ  
У СЕЛУ?

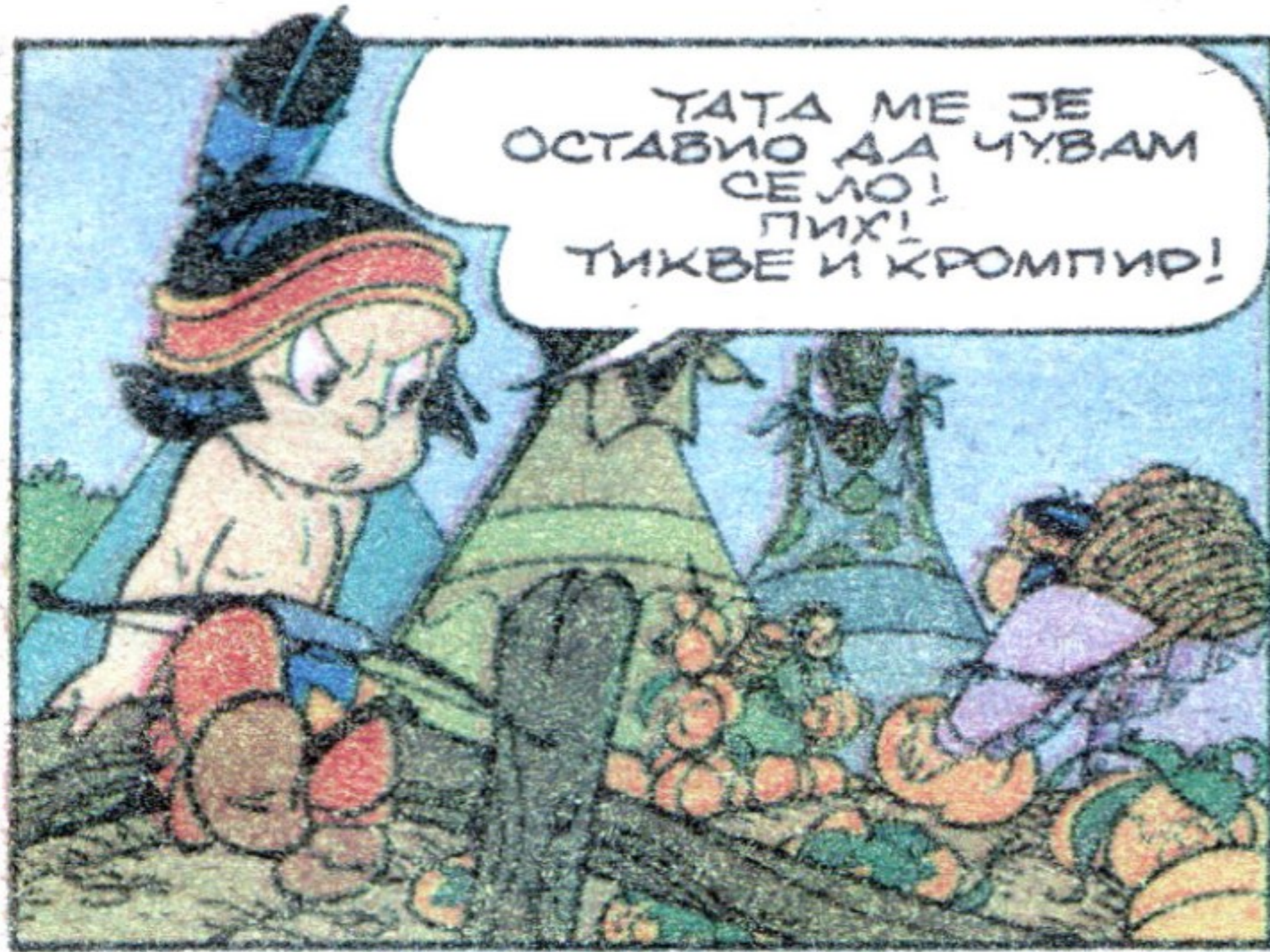


ЧУВАЈ ГА КАО ПРАВИ МУШ-  
КАРАЦ,  
МАЛИ МОЈ  
РАТНИЧЕ!

БАХ!



НЕКА, НЕКА!  
ПОРАШЉУ ЈА, А  
ОНДА МИ НИКО  
НЕБЕ ЗАПОВЕ-  
ДАТИ!



ТАТА МЕ ЈЕ  
ОСТАВИО ДА ЧУВАМ  
СЕЛО!  
ПИХ!  
ТИКВЕ И КРОМПИР!



ХИЈАВАТА! НИЈЕ ВРЕМЕ ЗА ЛЕН-  
СТВОВАЊЕ! ДОБИ ДА ЧАМ ПО-  
МОГЊЕШ!

ЈА НЕ РАДИМ  
ЖЕНСКЕ  
ПОСЛО-  
ВЕ!



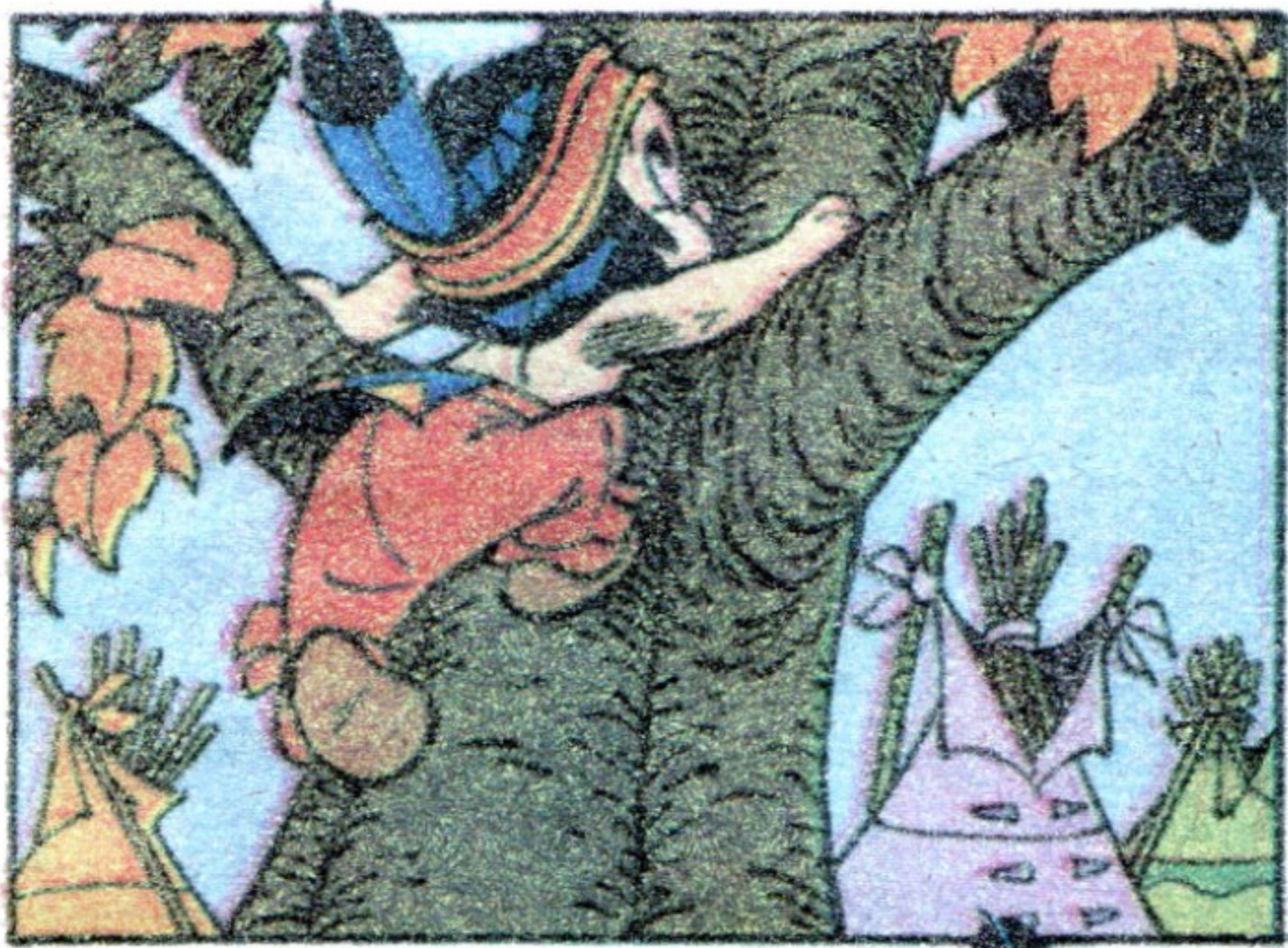
ХЕЈ!

АДБУ ЈА ТЕБИ!  
ДОЛАЗИ  
ОВАМО!



НИЈЕ ИМАО  
КУА...

МОГАО БИХ  
ДА СЕ ПОПЊЕМ  
НА ДРВО И  
ОСМАТРАМ!



ХМ!  
НЕ ВИДИМ  
НАШЕ  
РАТНИКЕ!  
ОТИШЛИ СУ  
НА СЕВЕР!



ОХ! БАНДА БЕДОЛИКИХ!  
ПРИБЛИЖАВАЈУ СЕ  
НАШЕМ СЕЛУ  
СА ЈУГА!



ЖЕНЕ! УЗБУНА!  
ЧАПАДЖУТИ СМО!

ИЈАО!

УПО-  
МОК!



ШТА БЕМО  
ДА РАДИМО?

БЕЗ ПАНИКЕ!  
СМИСЛИГУ  
БЕЈ НЕШТО!



ДОНЕСИТЕ МИ СВЕ ПОЉАВЕ И  
ВЕЛИКЕ  
ТИКВЕ!  
БРЗО!

ЕВО, ОДМАХ!



НА СВАКИ СТУБ СТАВИ-  
ТЕ  
ТИК-  
ВУ!



ТАКО! ПРЕКО ОГРАДЕ  
ПРЕБАЏИТЕ  
ПОЉАВЕ!

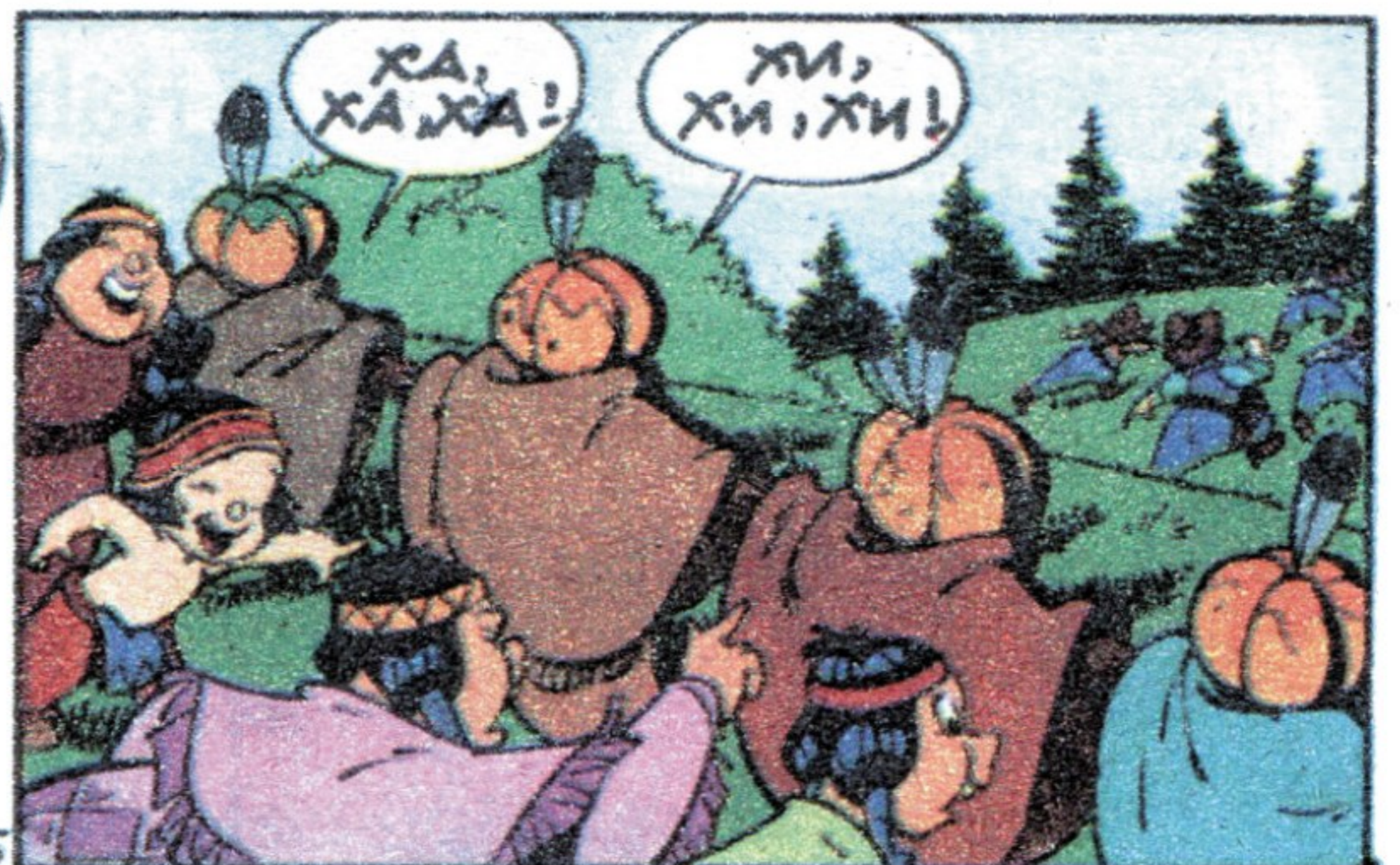
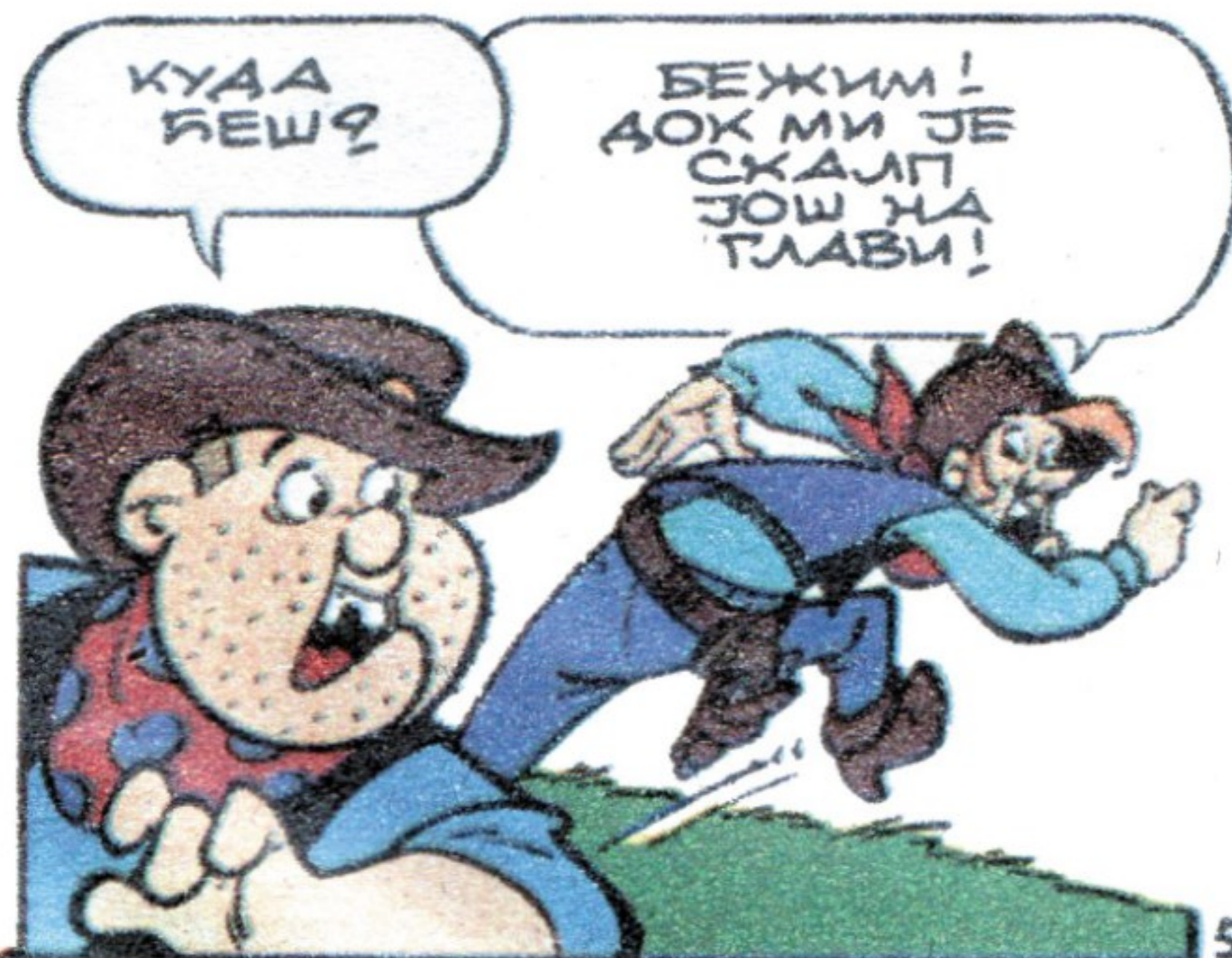


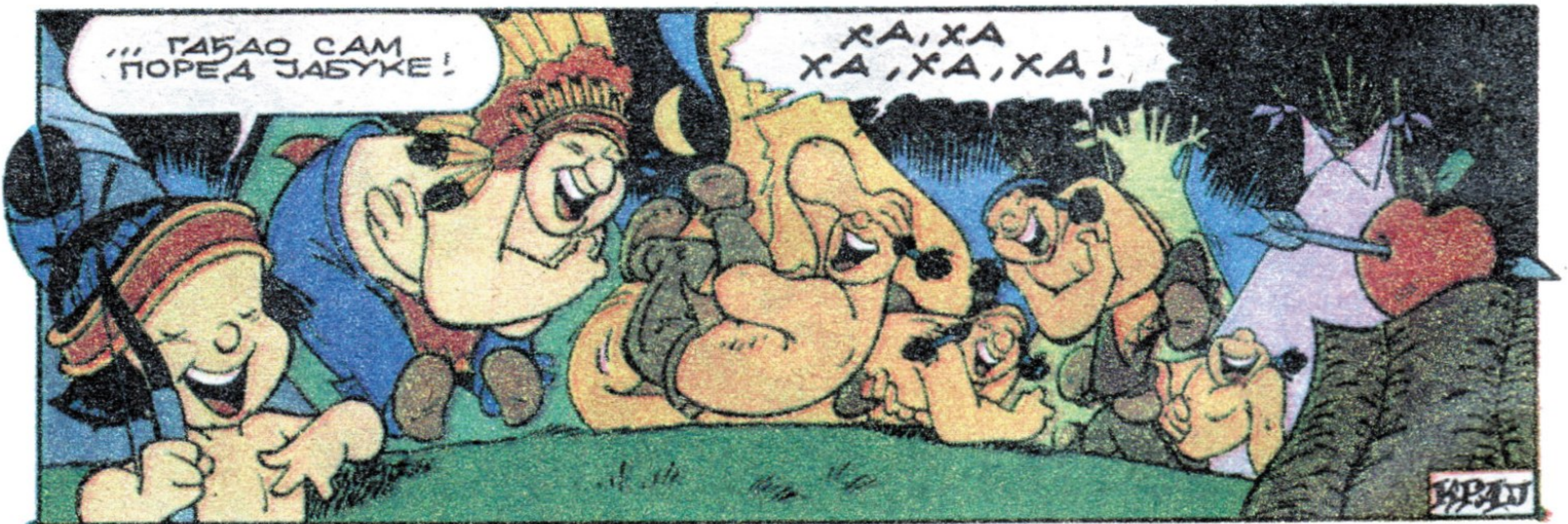
ПЕРА ПОБОДИТЕ  
СВАКУ  
ТИК-  
ВУ!



ОХ! КОЛИКО  
БЕ ТО ДА  
НАМ ПОМОГНЕ,  
ХИЈАВАТА?

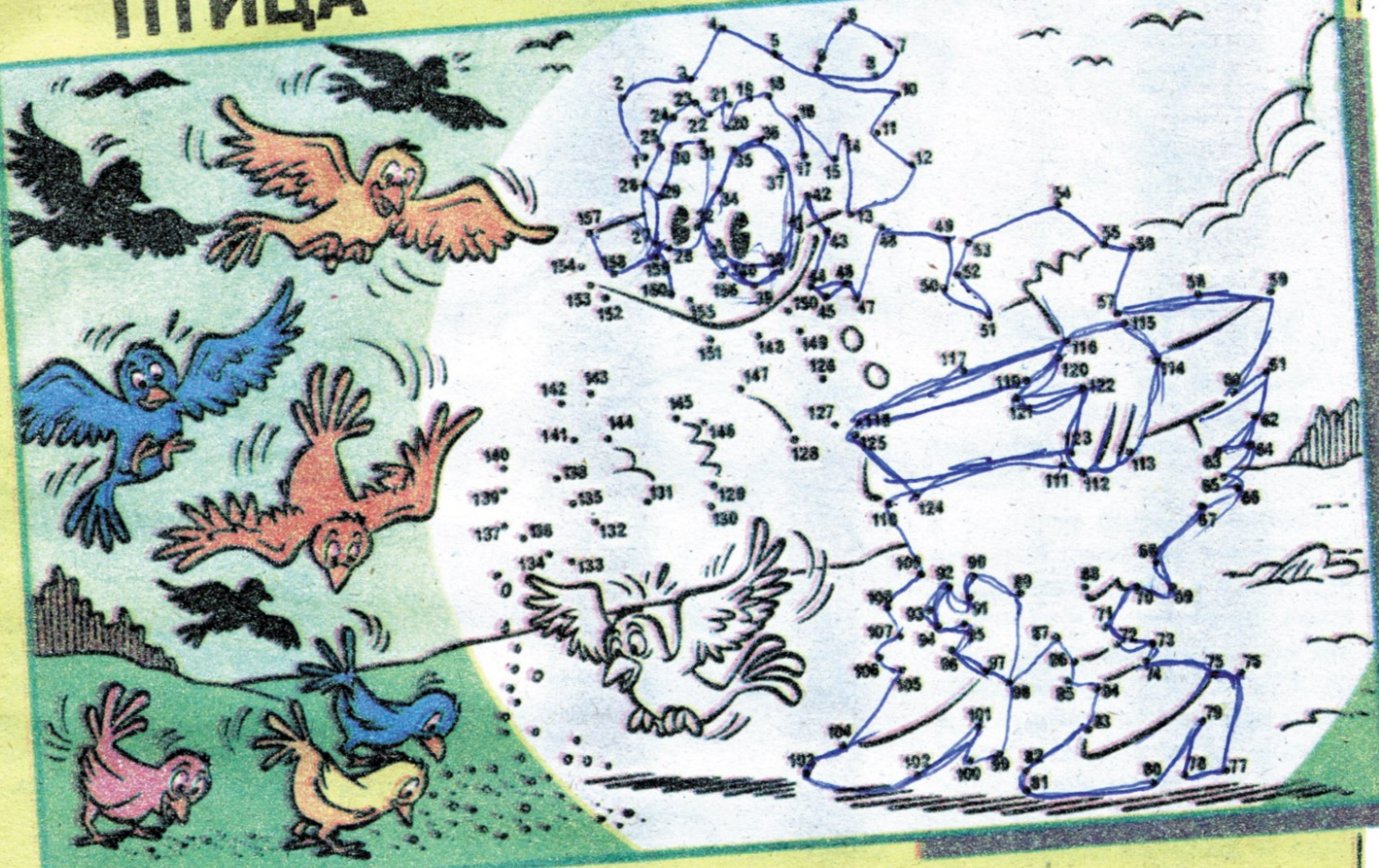
НЕ ЗНАМ!  
УСКОРО БЕ ДА  
СЕ СМРКНЕ,  
ПА...  
СЛУШАЈ-  
ТЕ!





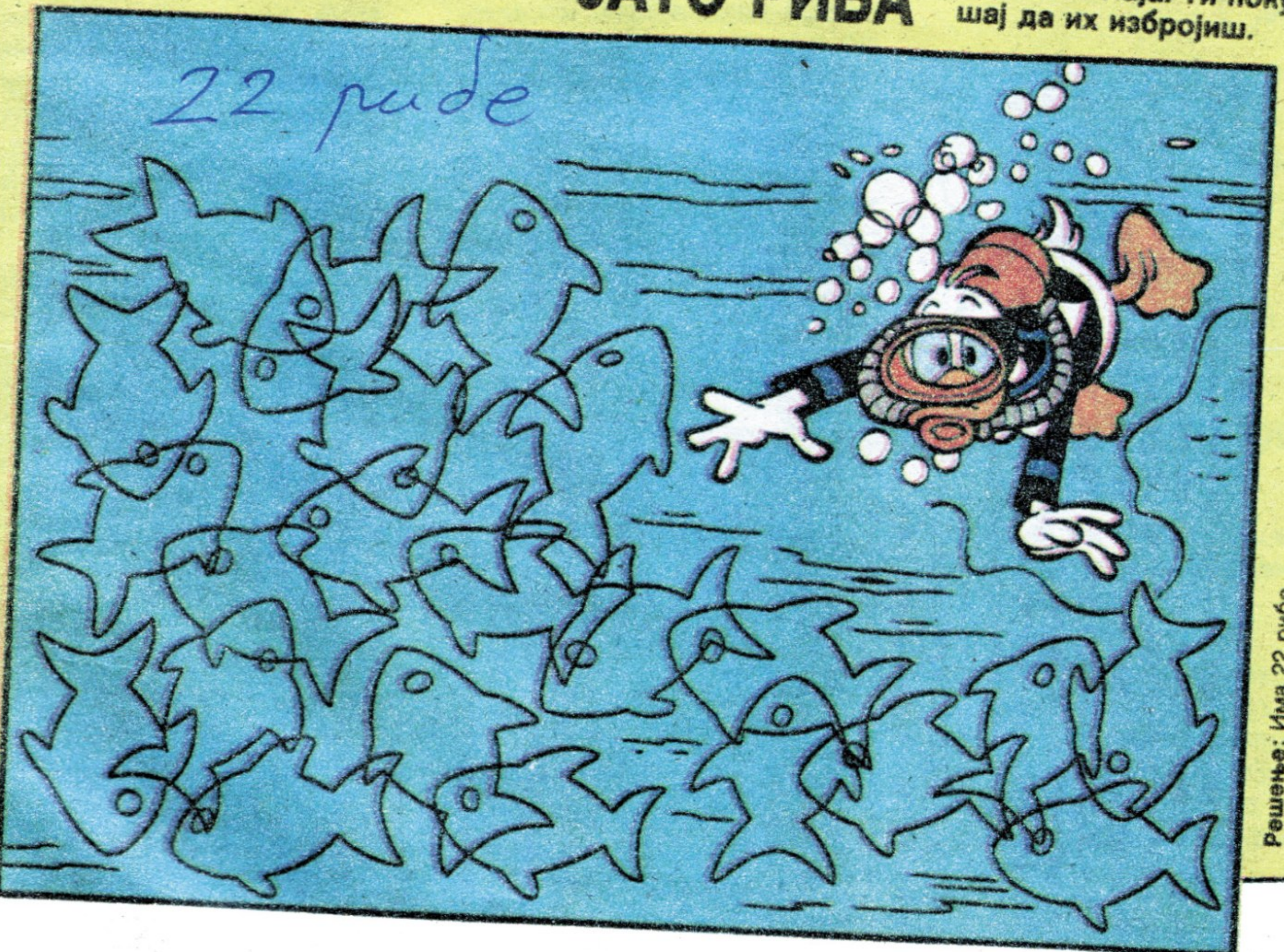
# ЉУБИТЕЉ ПТИЦА

Ко то храни птичице, сазнаћеш ако спојиш тачке од 1 до 160.

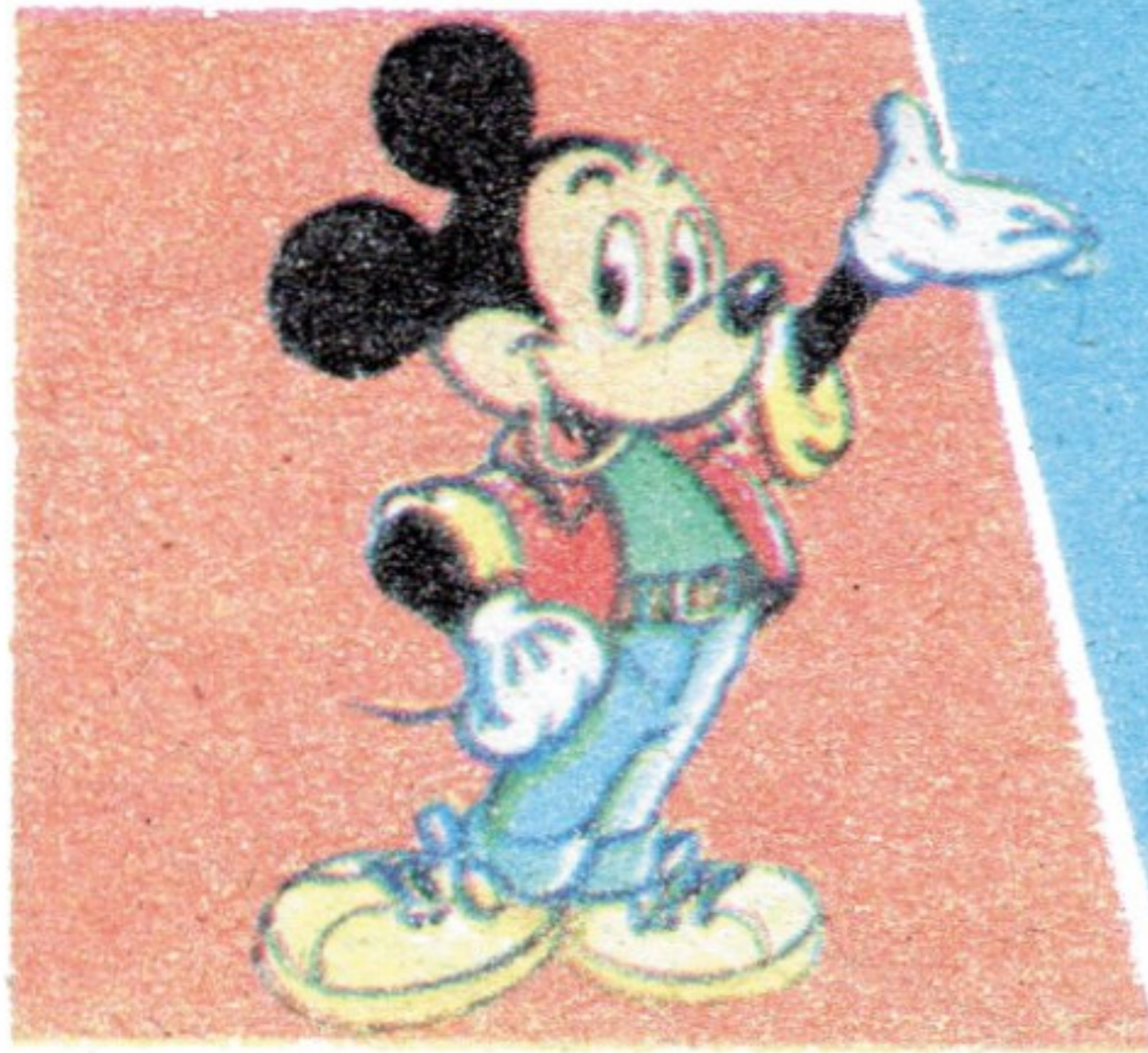


# ЈАТО РИБА

Ау, колико риба! – зачудио се Паја. Ти покушај да их избројиш.



Решење: Има 22 рибе.



**МИКИЈЕВА  
ПОШТА**



## УЈЕД ПА СМРТ

*Чуо сам да пчела после уједа умире. Зашто?*

*Славиша Јерковић  
Бачка Топола*

Пчеле су врло корисни и безопасни инсекти. Корисни јер, знаш и сам, праве мед, млеч, прополис, а безопасни јер никада не нападају човека. Пчела „уједе“ или убоде само када је у опасности. Цена коју за то плати је смрт. Наиме, она не може да извуче жаоку из тела жртве и откида је да би се ослободила. Али, на тај начин она повређује стомак и неминовно умире.

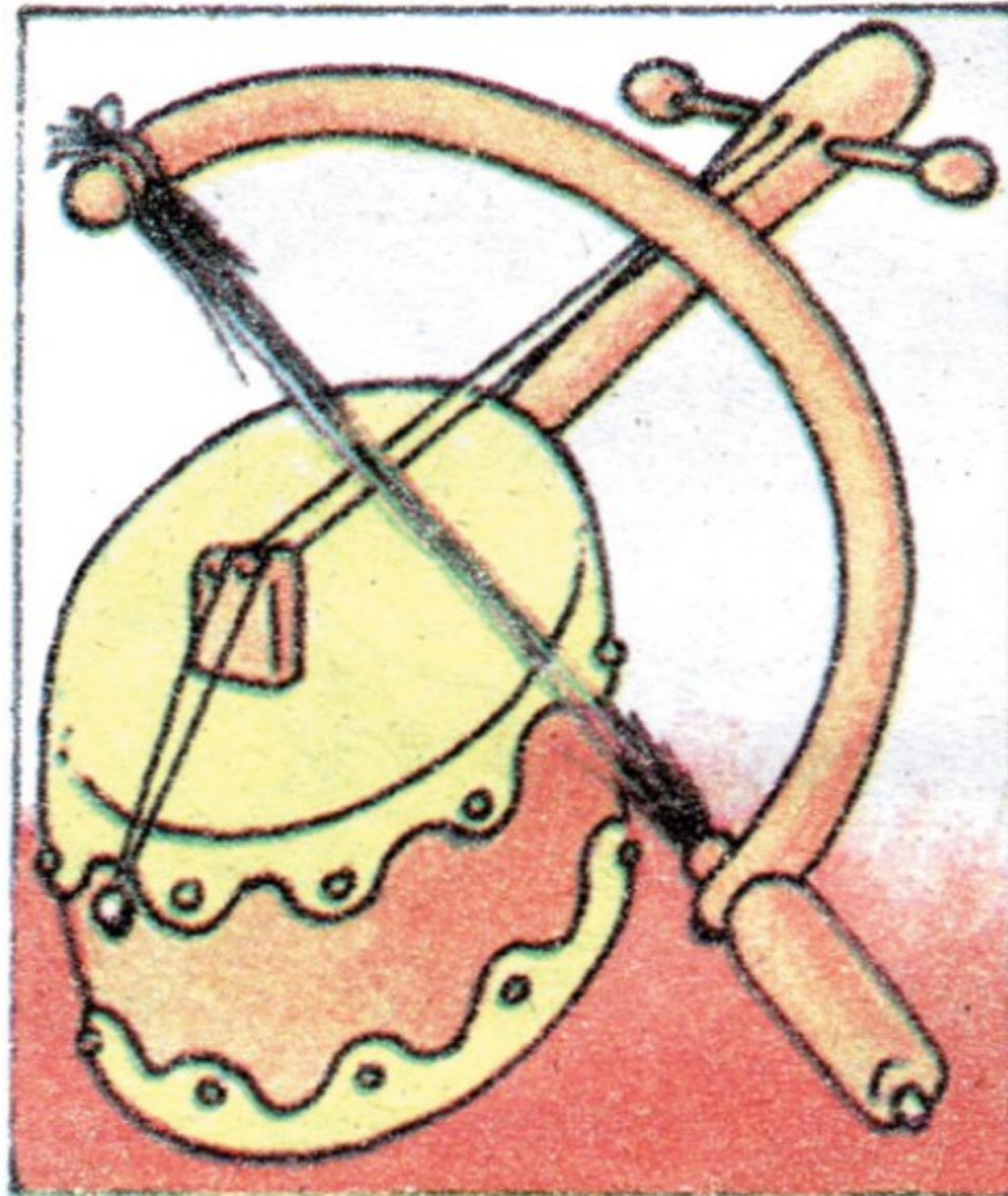


## ВИОЛИНА, КРАЉЕВСКИХ РУКУ ДЕЛО

*Да ли се зна ко је, кад и где направио прву виолину?*

*Тихомир Остојић  
Зрењанин*

Званични подаци указују да су се гудачки инструменти, па и виолина, појавили у 16. веку. У Европу су стигли са Истока, са продором ислама. По једној индијској легенди, први гудачки инструмент,



сличан виолини, направио је цејлонски краљ Равана пре 5000 година. Инструмент је назван раванастрон и састојао се од дугачког штапа на чијем се доњем делу налазио шупљи ваљак са обе стране пресвучен змијском кожом. На горњем делу штапа налазиле су се две жице затегнуте чивијама. Гудало је био прут натегнут у лук коњском струмом.

## ПОБЕДА НАРОДА

*Волео бих да знам шта значи моје име.*

*Никола Димитријевић  
Београд*

Твоје име потиче од грчког Николаос што је сложено од две речи: **нике** – значи победа и **лаос** – народ. Дакле, победа народа. Ово име је носио и један епископ из IV века пре наше ере. Касније је он проглашен за свеца па отуда и слава Свети Никола.

## ТРЕПТАЊЕ ЈЕ ЗДРАВО

*Моја другарица и ја смо се такмичиле која ће дуже да гледа у једну тачку. Изгубила сам јер ме је нешто пецкало у очима и морала сам да трепнем. Шта ме је то пецкало и зашто иначе трепћемо?*

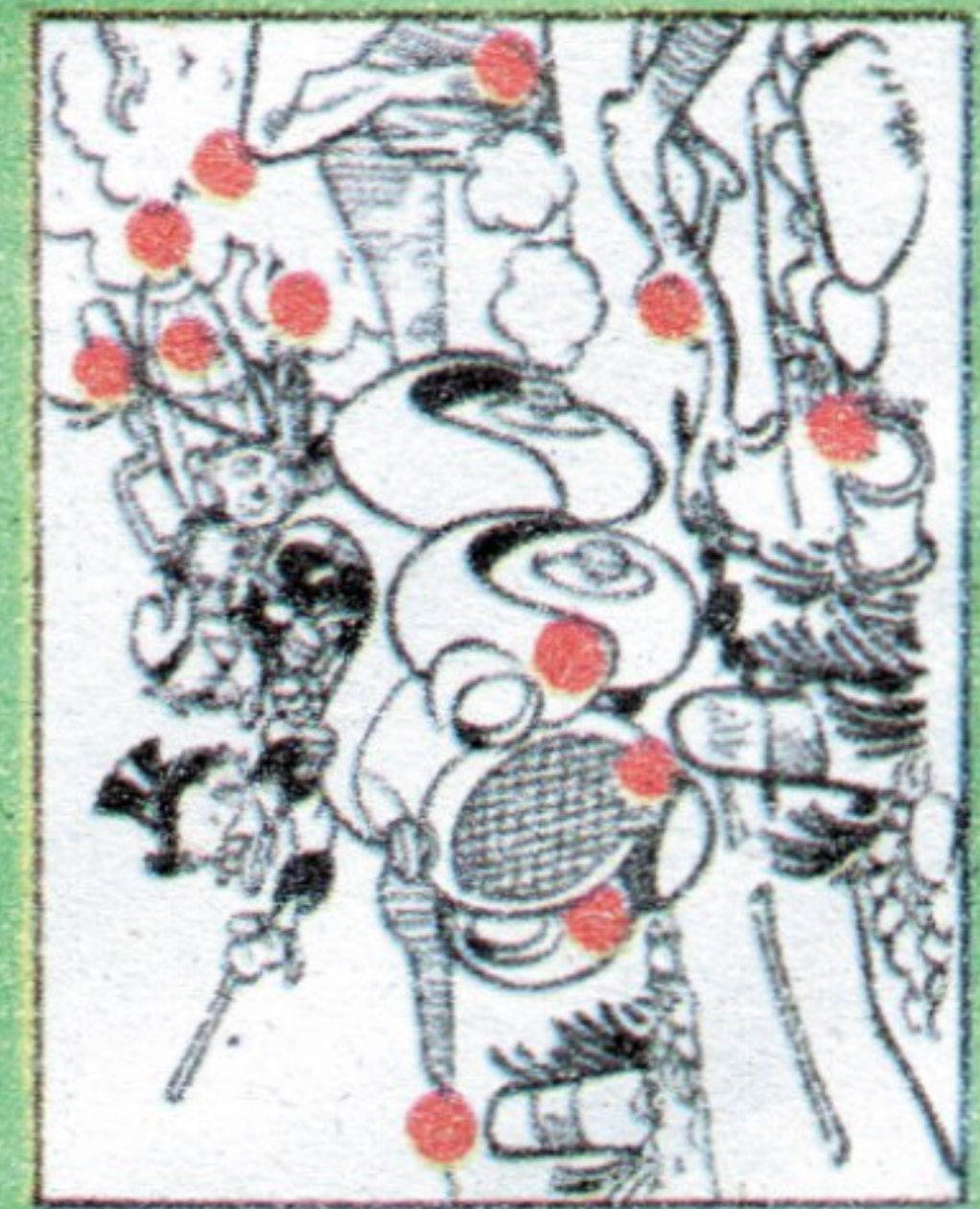
*Дејана Јанаћковић  
Прокупље*

## РЕШЕЊЕ:

ГУМЕНИ ШИЉА



ИЗЛЕТ



КРУГОВИ Кругови 6 и 7

Светлосни зраци пролазе кроз рожњачу ока, а да бисмо могли добро и јасно да видимо, рожњача мора да буде глатка, сјајна и прозирна. Таква је захваљујући сузама које се трептањем капка преливају преко ње. Ако дође до поремећаја у покрета-

њу капка или из неког разлога сузне жлезде почну да стварају мање суза, рожњача почиње да се суши. Пецкање које си осетила у оку био је знак да је рожњача сува. Зато не заустављај трептање јер можеш на тај начин озбиљно да оштетиш рожњачу.

**ПИШИ,  
ПИШИ МИ**

Имам 10 година и желим да се дописујем са вршњацима. Волим рок и поп музику, обожавам групу Фамилија и сакупљам миришљаве папирине.

Милена Новаковић, Зрмањска 10, 11000 Београд

Имам 13 година и желела бих да се дописујем са вршњацима широм земље. Маја Милојић, Милоша Обилица 26, 19350 Књажевац

Имам 9 година и желим да се дописујем са вршњацима. Волим путовања, слушам забавну музику, а највише волим Ђорџа Балашевића. Одговорићу свима.

Ђорђе Јокић, Булевар АВНОЈ-а 46, 11070 Нови Београд

Желим да се дописујем са девојчицама и дечама из целе Југославије. Имам 14 година и сакупљам кутије од цигарета.

Зечевић Милош, Јоле Марића 13, 77260 Дрвар

Имам 13 година и желим да се дописујем са вршњацима. Слушам рок. Групе 2 Unlimited, Roxet i E. T. су ми најдраже.

Санела Миљковић, Царице Милице 23, 78000 Бањалука

Драга редакцијо,  
Зовем се Зељина Катарина и  
женица сам IV разреда. И живим  
у Малом Зворнику, и изузетно  
волим ово место. Редовно сам  
читатељка „Микијевог Забавни-  
ка“, и мислим да је он најбољи  
дечачки часопис. Овог малог  
дечака сам нацртала да вас  
све развесели. Молила бих вас  
да ми се писмо обавијете, како је  
ситурно велико за вас часопис.  
При крају бих желела све да  
вам поздравим и да вас поже-  
лим много... много успеха и  
да верујем раду ваша вјерна читаљка  
Зељина Катарина из Малог  
Зворника.

БРАВО!!



МИКИЈЕВ ЗАБАВНИК посебно издање „Политичког забавника“. Главни уредник Зефирино Граси, одговорни уредник Мирјана Маринковић. Ликовно-графички уредник Горан Војиновић. Редакција: Слободанка Делибашић, и Биљана Орловић. Телефони: централа 3225-761 и 3223-301 локали 542 и 154, редакција 3220-622. Маркетинг агенција: Македонска 31/1, телефон 3220-645. На основу мишљења Републичког секретаријата за културу СР Србије 413-524/74-02 од 15. 10. 1974. године не плаћа се порез на промет. ПРЕТПЛАТА ЗА НАШУ ЗЕМЉУ: 1 месец 15,60; 3 месеца 46,80; 6 месеци 93,60 дин. ПРЕТПЛАТА СЕ ВРШИ НА ЖИРО-РАЧУН БРОЈ: 40801-603-3-42104 УЗ ОБАВЕЗНУ НАЗНАКУ Н.П. „ПОЛИТИКА“, ПРЕТПЛАТА НА ЛИСТ: „МИКИЈЕВ ЗАБАВНИК“. ПРЕТПЛАТА ЗА ИНОСТРАНСТВО – ПОЛУГОДИШЊА – ВОЗОМ – DEM 80, или противвредност осталих валута. ПОЛУГОДИШЊА – АВИОНОМ – 110 DEM. ПРЕТПЛАТА СЕ ВРШИ ПРЕКО ФИРМЕ „EINS PLUS ZWEI (GmbH, FRANKFURT/M., у противвредности валута USD или DEM, и то: DEUTSCHE BANK AG, fr/m (biz 50070010) ЗА DEM-KONTO: 092430800, за USD-KONTO: 05092430801. Код уплате ОБАВЕЗНО навести – „сврха плаћања „ПРЕТПЛАТА НА ЛИСТ „МИКИЈЕВ ЗАБАВНИК“ – ОТКУП ДУГА. Копију уплате обавезно послати на факс број: 381 11 3228 776 или на адресу ПРЕДУЗЕЋЕ „ПОЛИТИКА“ 11000 БЕОГРАД, 29. новембра 24. ЈУГОСЛАВИЈА. ГОДИШЊУ ПРЕТПЛАТУ НА ЛИСТ НЕ ПРИМАМО.

Издаје НП „Политика“, д.о.о. 11000 Београд, Македонска 29.

Директор Хаџи Драган Антић

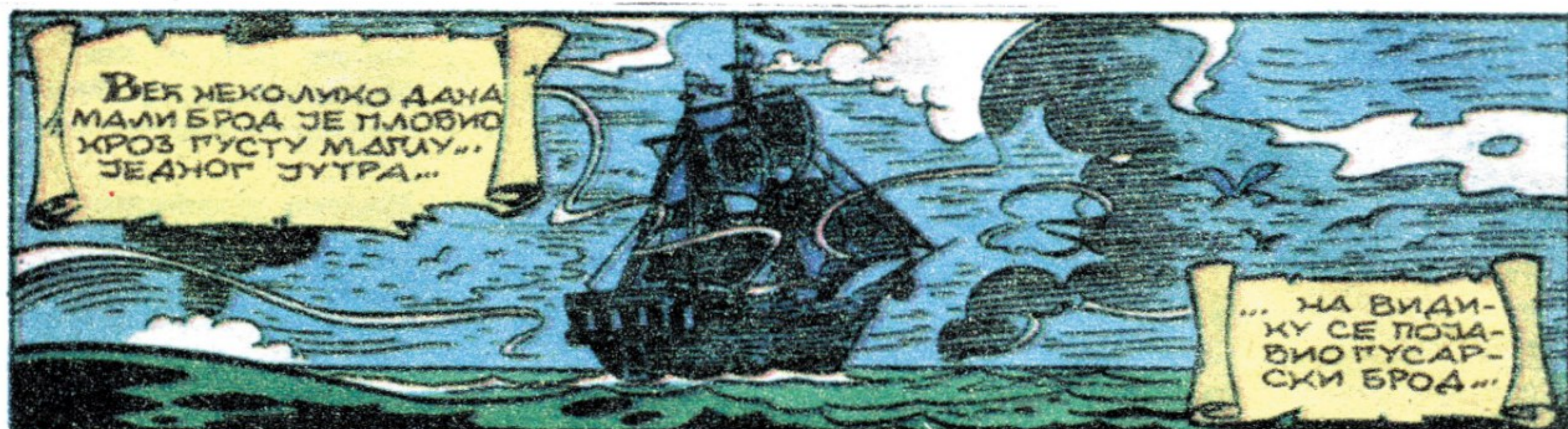
Штампа графичко предузеће „Штампарија Политика“

Председник Компаније „Политика“ др Живорад Миновић

© The Walt Disney Company



# Микијева ЗАГОНЕТКА



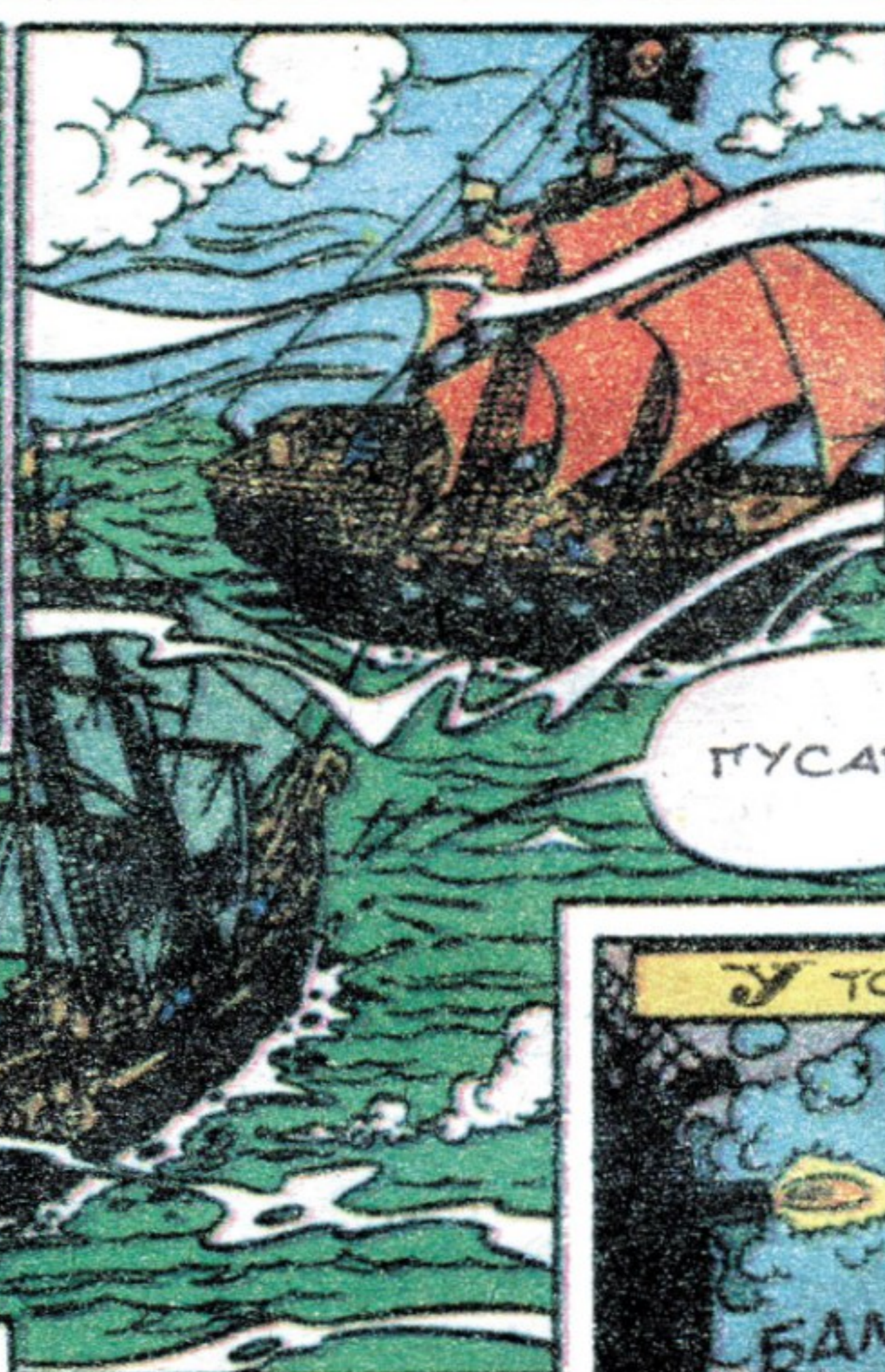
БЕЖ НЕКОЛУКО ДАНА  
МАЛИ БРОД ЈЕ ПЛОВИО  
КРОЗ ГУСТУ МАГЛУ...  
ЈЕДНОГ ЈУТРА...

... НА ВИДИ-  
КУ СЕ ПОЈА-  
ВИО ГУСАР-  
СКИ БРОД...



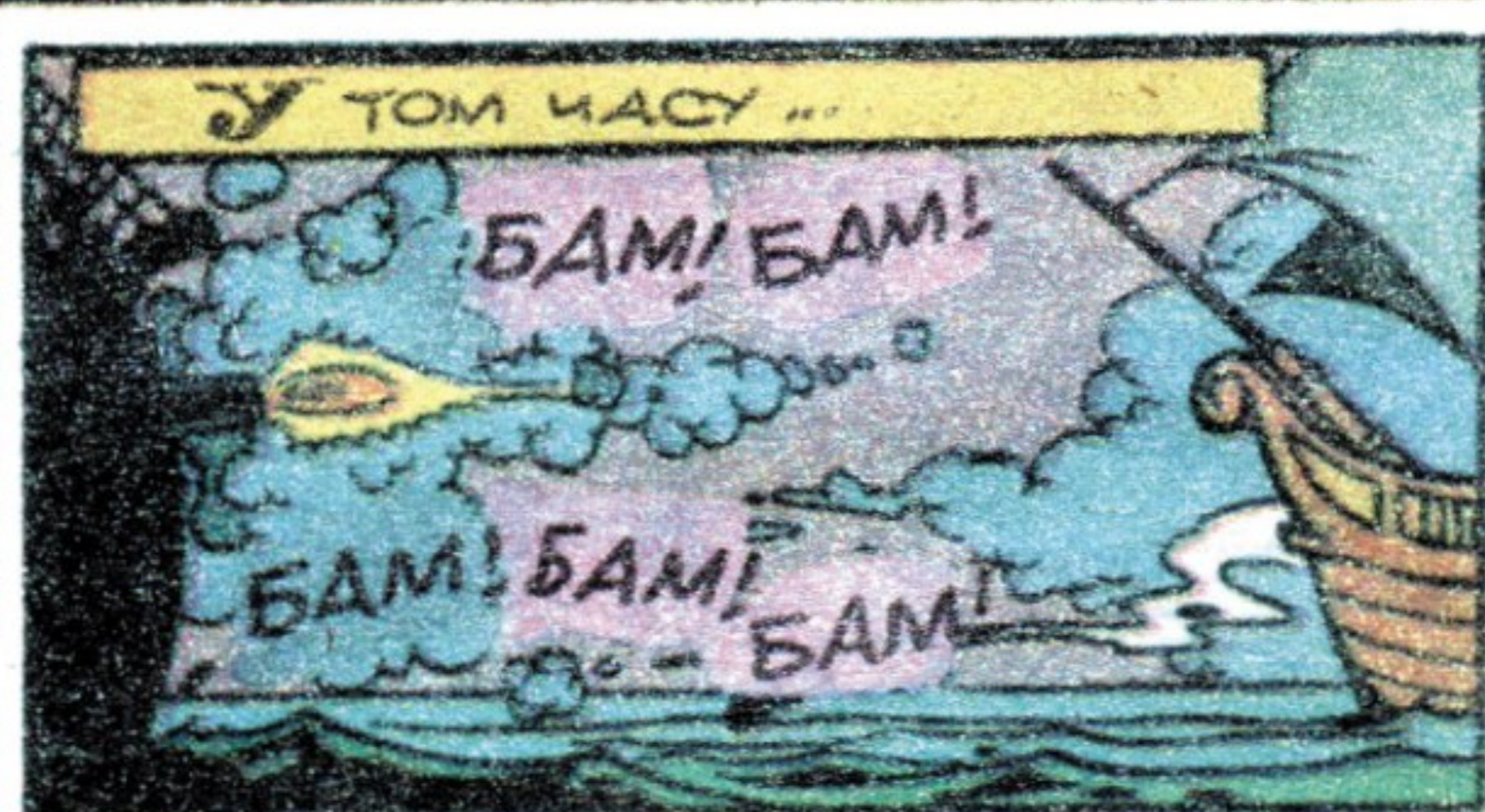
...И ЧОВЕК С ОСМАТРА-  
НИЦЕ ЈЕ ПОБИХАО:

УЗБУНА!



ПАМИ!

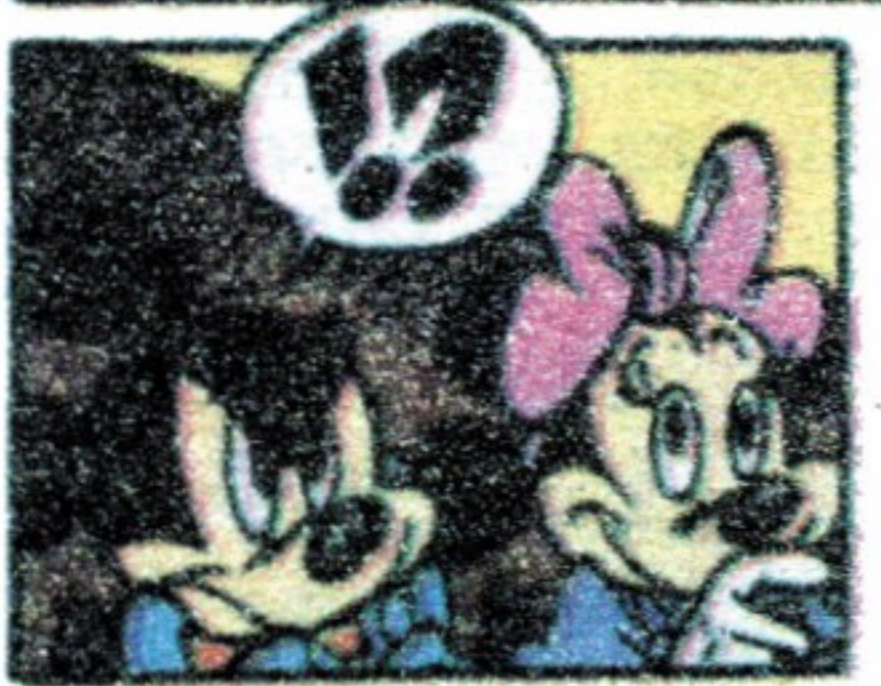
ГУСАРИ!



У ТОМ ЧАСУ...

БАМ! БАМ!

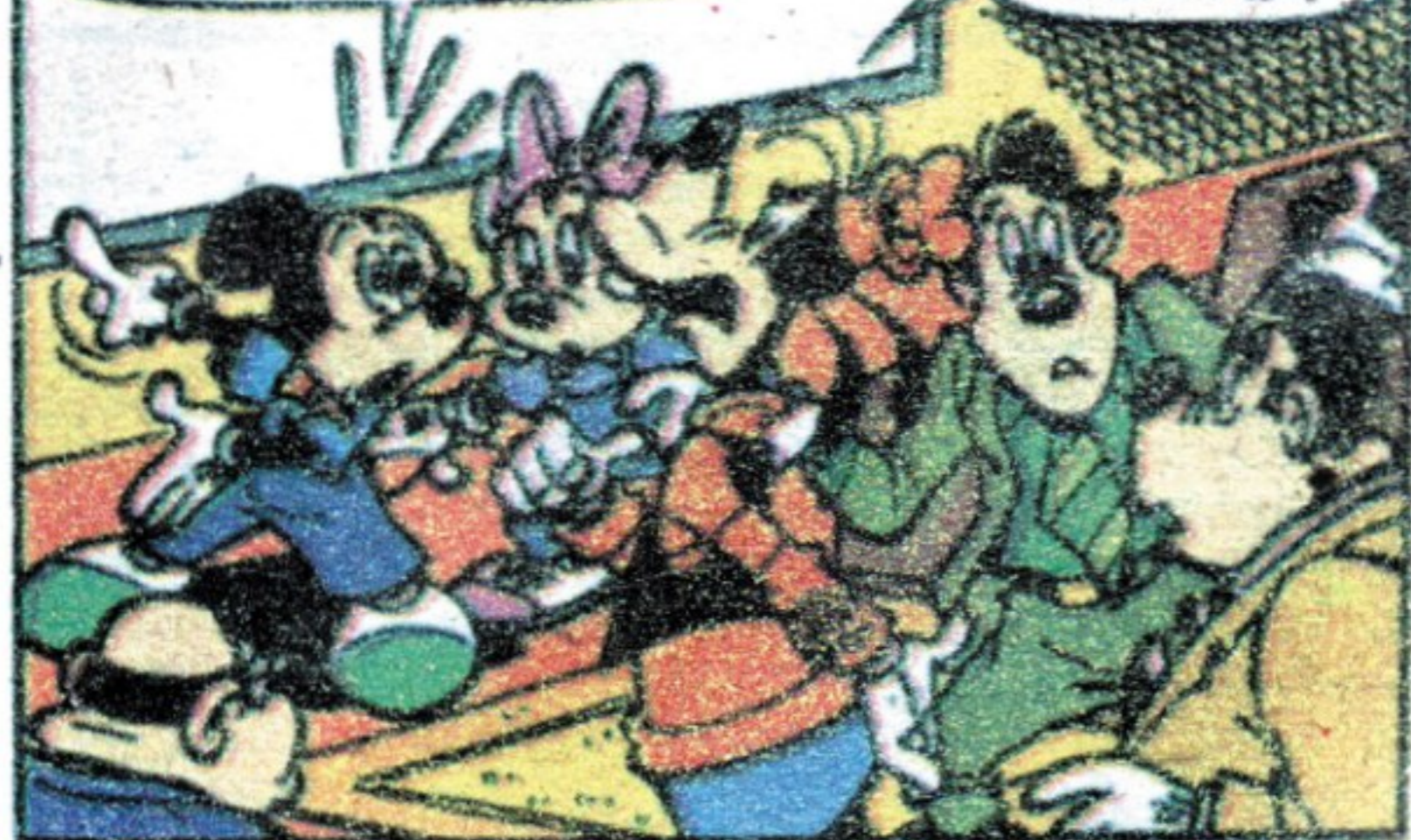
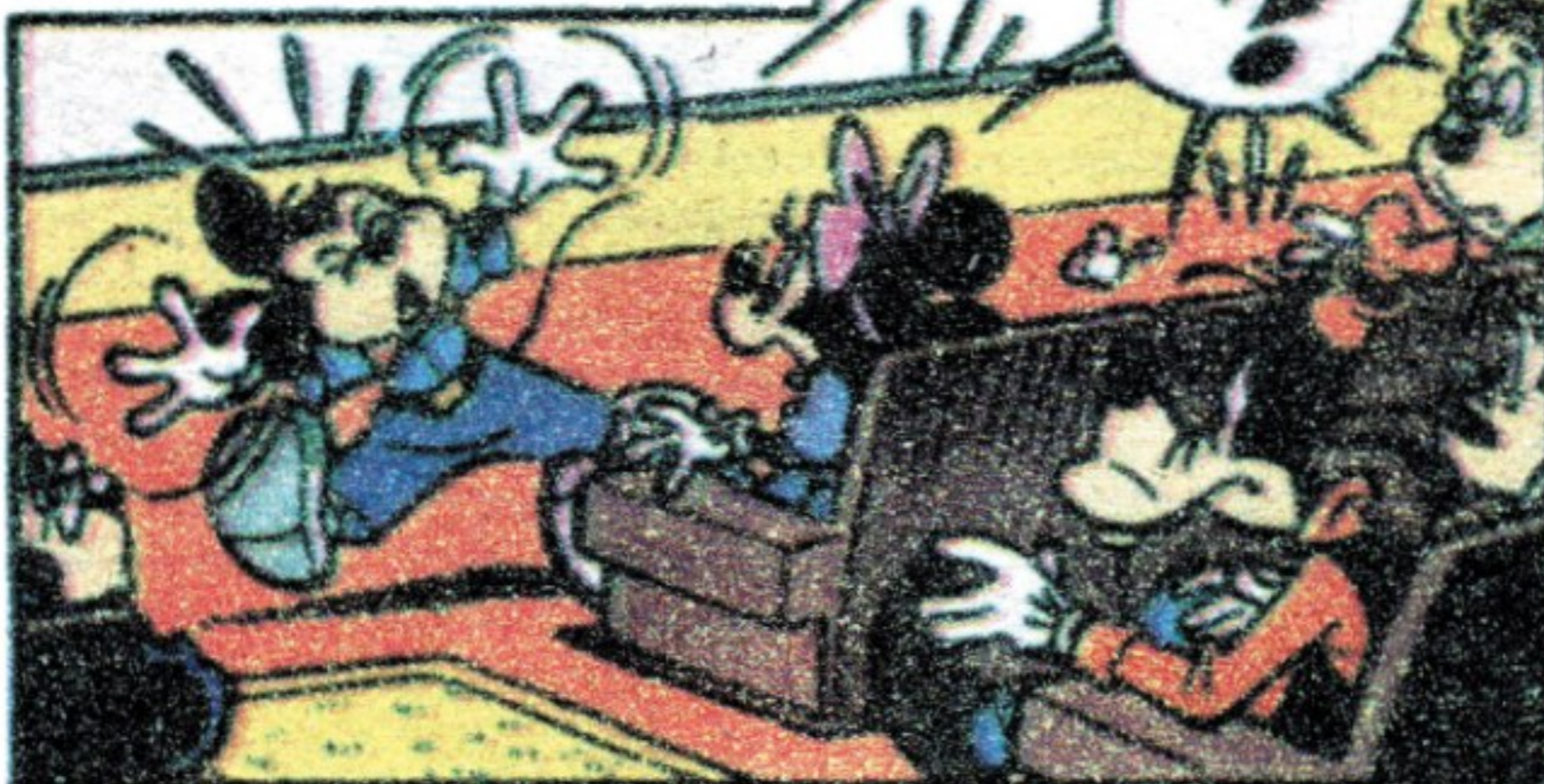
БАМ! БАМ!  
БАМ!



СТОП!  
СТАНИТЕ!  
ГРЕШКА НА ЗВУ-  
КОЈ ТРАКУ!

НЕ МОЖЕМО ОВАКО ДА ПРИ-  
КАЖЕМО ФИЛМ ПУБЛИЦИ!  
ТРЕБА ПРЕСНИМИТИ  
ЗВУЧКУ ТРАКУ!

У ЧЕМУ ЈЕ  
ПРОБЛЕМ? ЗАР  
САМ ТАКО ЈО-  
ШЕ ИЗГОВОРИО  
УЗБУНА?



РЕШЕЊЕ : ГУСАРСКИ БРОД ЈЕ ИМАО ЧЕТИРИ ТОПА, ПА СЕ КИДЕ  
МОГАО ЧИТИ ПЕТ ПУЦЊЕВА.



# ... I OPET sam Pobedio!



## Šta mi sve pruža moj džepni kompjuter za igranje GAME BOY?

- Stotine avantura sa omiljenim junacima iz sveta filma i sporta.
- Veliki broj igrica, jer osim prodaje BEOSOFT vrši i razmenu ketridža.
- Mogu da se igram kad hoću i gde hoću, jer je GAME BOY izuzetno lak, malih dimenzija i vrlo je jednostavan za upotrebu.
- Uz posebne dodatke, GAME BOY mogu igrati u mraku, udvoje, na struju ili sa slušalicama za stereo zvuk.
- HOT LINE nedeljom mi omogućava da dobijem besplatne savete stručnjaka u vezi svih problema i nedoumica sa igricama za GAME BOY kupljenim u BEOSOFTU.
- GAME BOY me uči da budem strpljiviji, spretniji, da gubim i naravno, da pobeđujem.

**Više od video igre**

**BEOSOFT** (011) 421-355 i 429-848  
Svakog dana od 8h do 21h



# STRIPZONA



14. Jun. 2007.



SAMO SE NADAM DA NIKADA NEĆETE  
ZABRAVITI - JEDNOG DANA SVE  
JE POČELO SA STRIPZONOM!

- WALT DISNEY