



# МИКИЈЕВ ЗАБАВНИК

4  
супернаграде



и још  
200  
награда



ВЕЛИКА НАГРАДНА ИГРА  
СУПЕР МИКИ

у  
овом  
броју и  
ПОМОЋНА  
СЛИЧИЦА

наградни задатак  
4. део



ПОСТЕР  
МИККИ  
ЗАБАВНИК



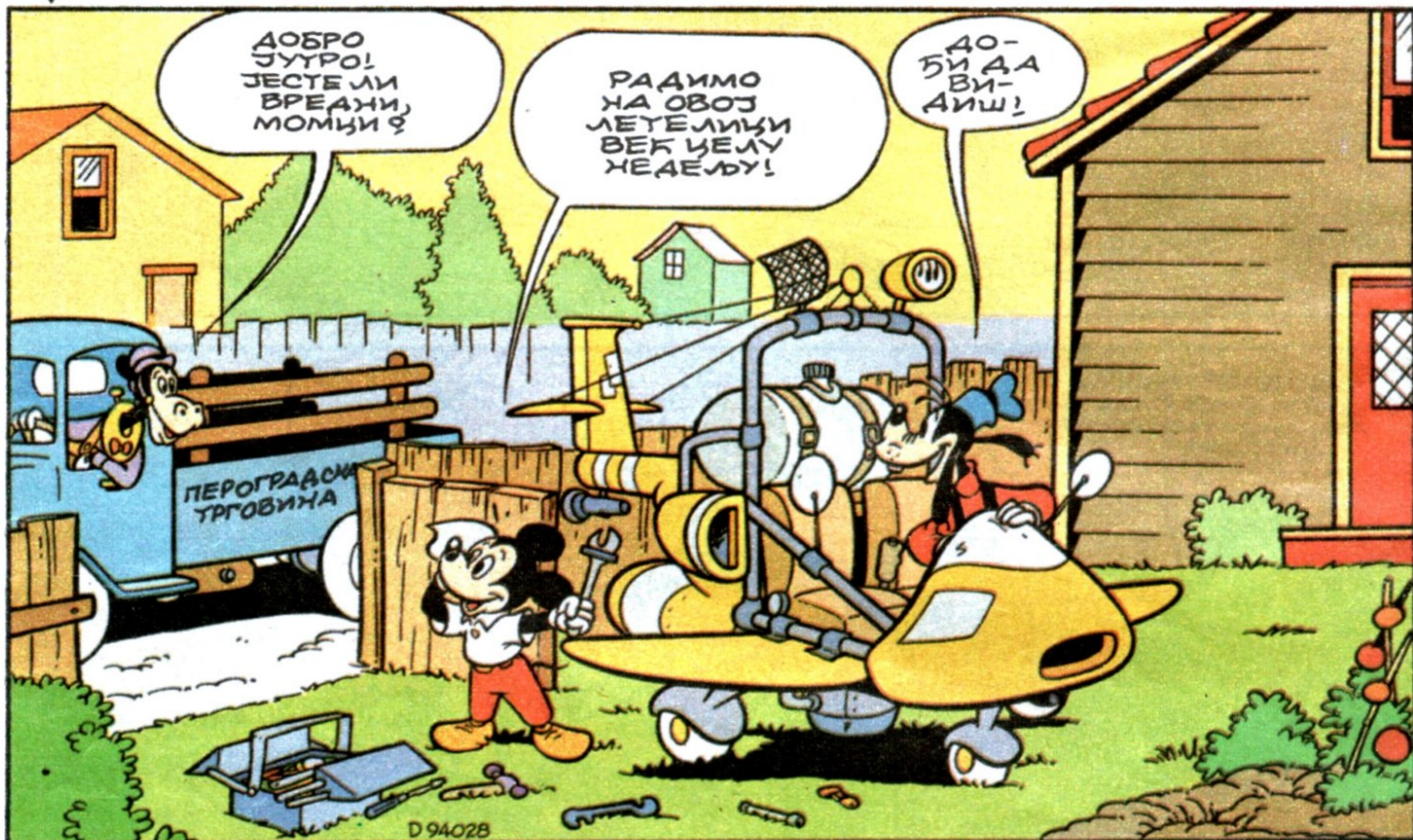
ПОСТЕР  
МИКИФ  
ЗАБАВНИК





Микси

# ПРОБНИ ЛЕТ



ДОБРО  
ЈУТРО!  
ЈЕСТЕ ЛИ  
ВРЕАНИ,  
МОМЦИ?

РАДИМО  
НА ОВОЈ  
ЛЕТЕЛИЦИ  
ВЕК ЦЕЛУ  
НЕДЕЉУ!

ДО-  
БИ ДА  
ВИ-  
ДИШ!

ПЕРОГРАДСКА  
ТРГОВИНА

D94028



ОКЕЈ! АЛИ САМО  
НАЧАС! ДОБИО САМ  
ПОСАО У ПЕРОГРАД-  
СКОЈ ТРГОВИНИ И НЕ  
СМЕМ ДА ЗАКА-  
СНИМ!

ЧУО САМ  
ЗА ВАШ  
ИЗУМ, ПА  
САМ ХТЕО  
ДА ВАМ СЕ  
ЈАВИМ!

СТВАРНО  
СЕ НЕ ПЛА-  
ШИТЕ УТО-  
МЕ ДА ЛЕ-  
ТИТЕ?

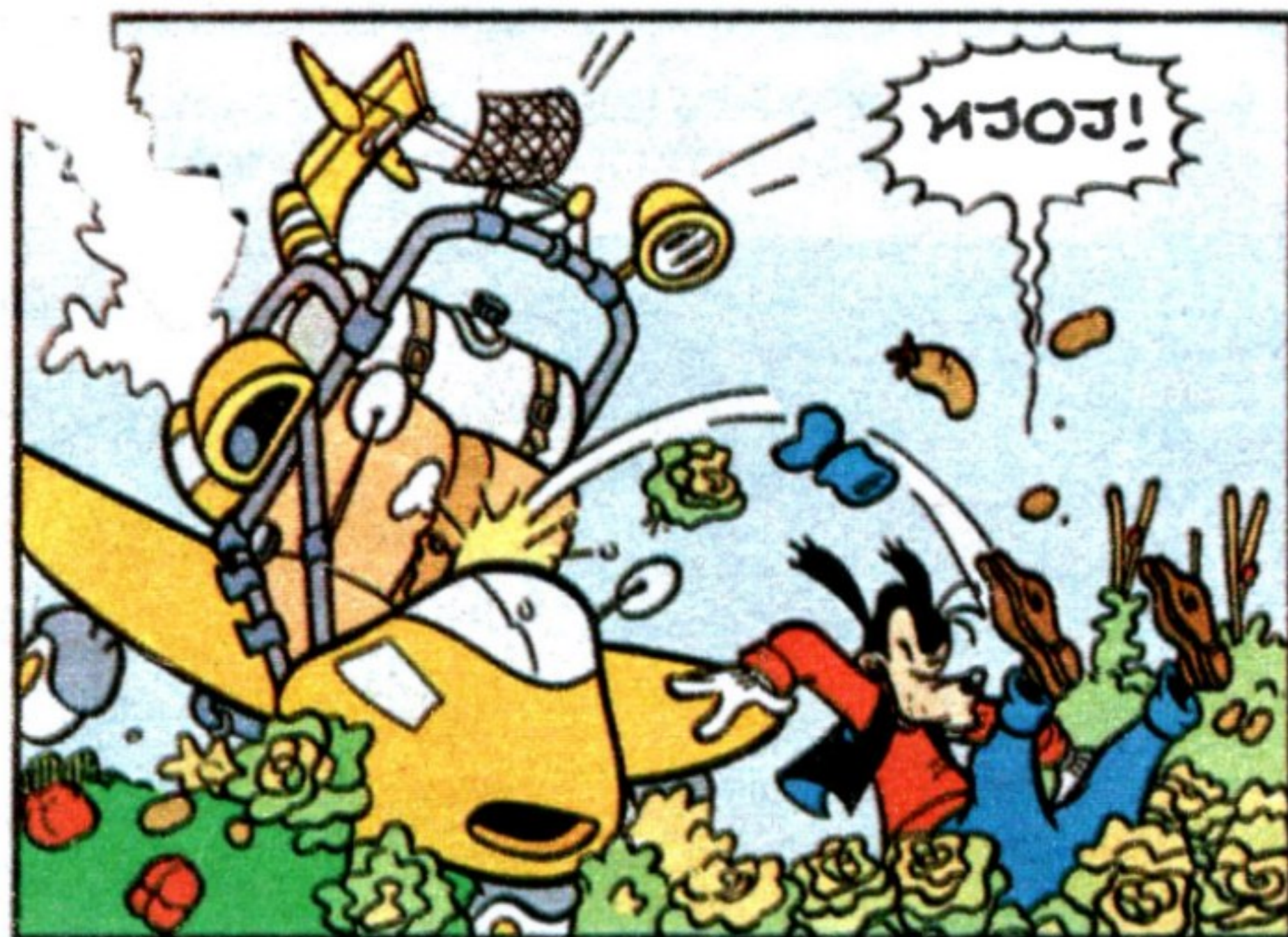
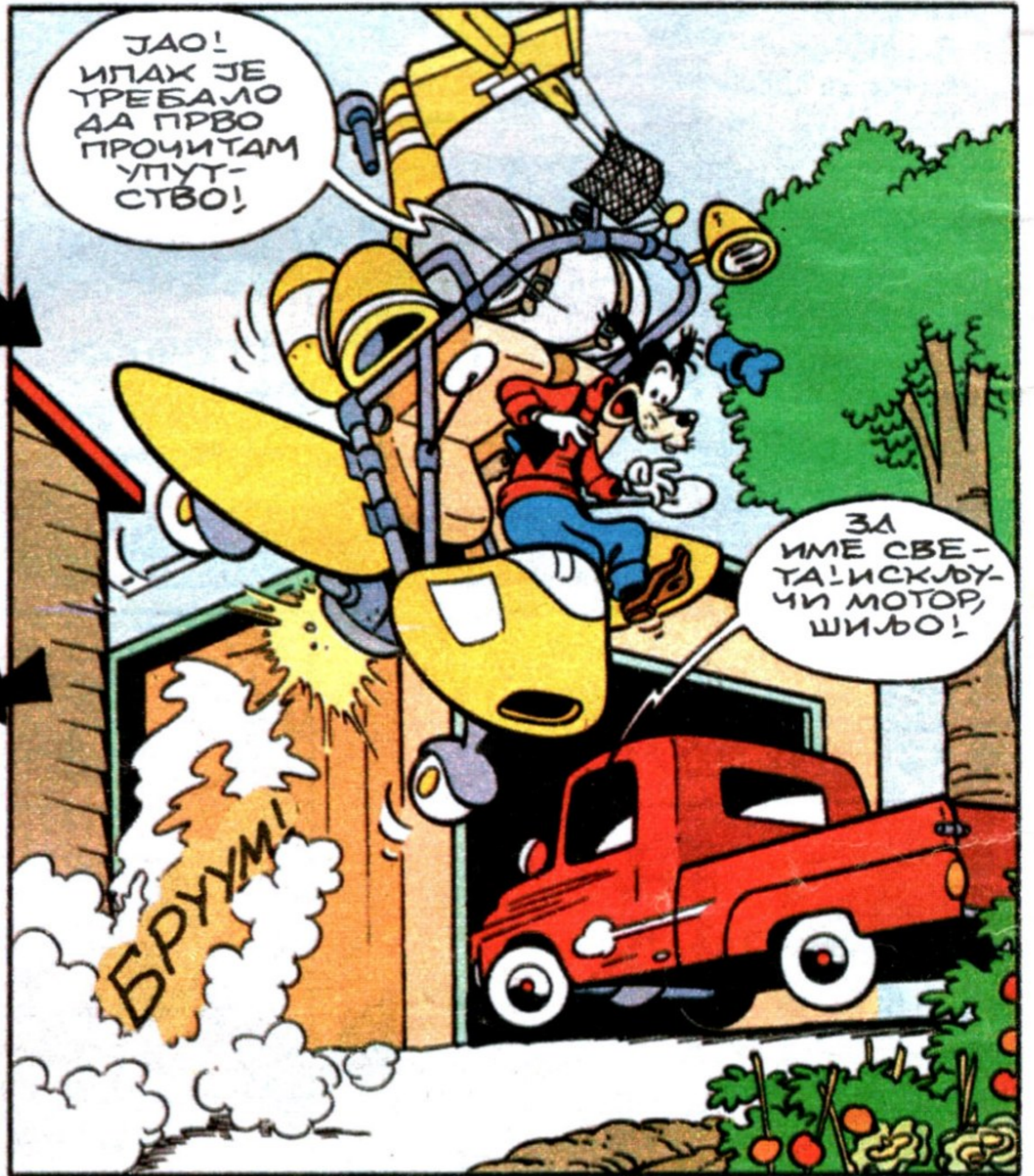


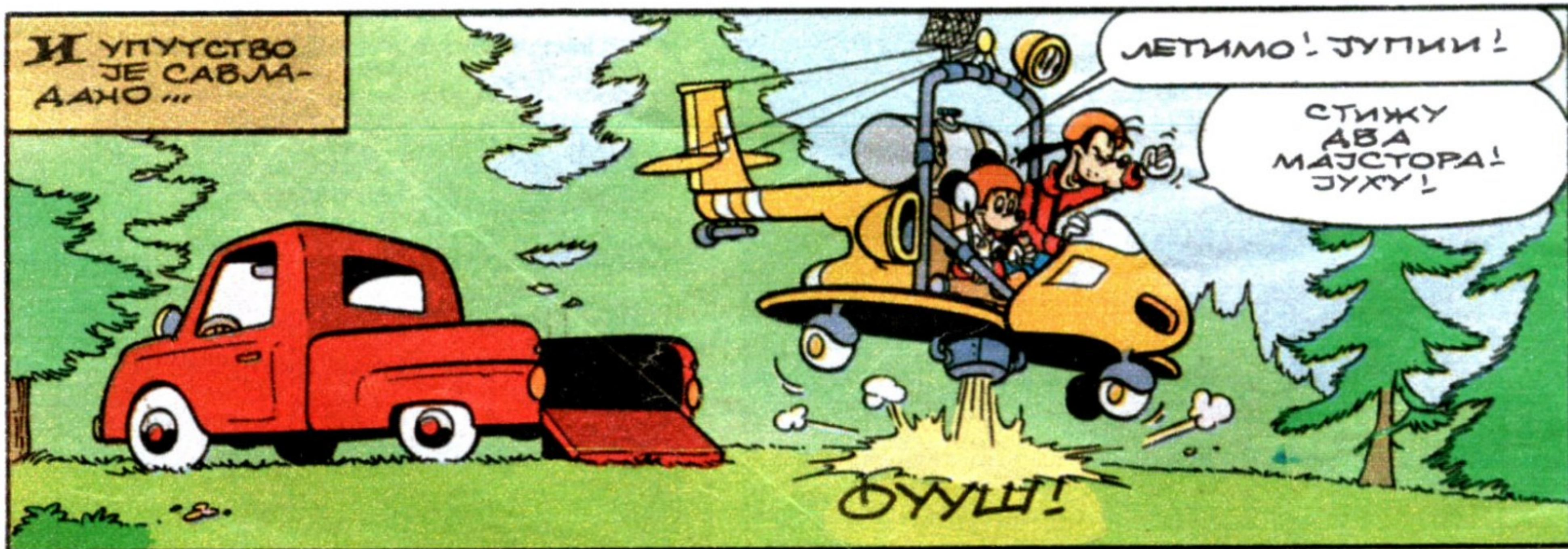
МА НЕ,  
ХОРАЦИЈЕ!  
ЛЕТИ К'О  
АВИОН, А МОЖЕ  
И ДА ЛЕБ-  
ДИ!

И ЈО  
САМ  
ОД СЕБЕ!

ДА ГА  
ПРОБАМО!  
ИДЕМО  
ДО ПЕРОГРА-  
ДА! ХОБЕШ  
СНАМА?

МОЖДА  
ЈЕСАМ ГЛУП,  
АЛИ НИСАМ  
ЛУА!





И УПУЋСТВО  
ЈЕ САВЛА-  
ДАНО!!!

ЛЕТИМО! ЈУПИИ!

СТИЖУ  
АВА  
МАЈСТОРА!  
ЈУХУ!

БУУШ!



АУ! ТОЛИКО  
СМО ВИСОКО,  
ДА ЈУДИ  
ЛИЧЕ НА  
МРАВЕ!

ШИМО,  
ТО ЈЕСУ  
МРАВИ!



НЕ БИХ РЕКО  
ДА ЈЕ КРЕНУО  
НА ИЗЛЕТ!  
ХАЈДЕ  
ДА ИХ  
ИЗНЕЧАДИМО!

ГЛЕ!  
ЕНО  
ААБЕ!  
ИМА  
АРУШТВО!



АРЖ!  
СЕ,  
ШИ-  
МО!



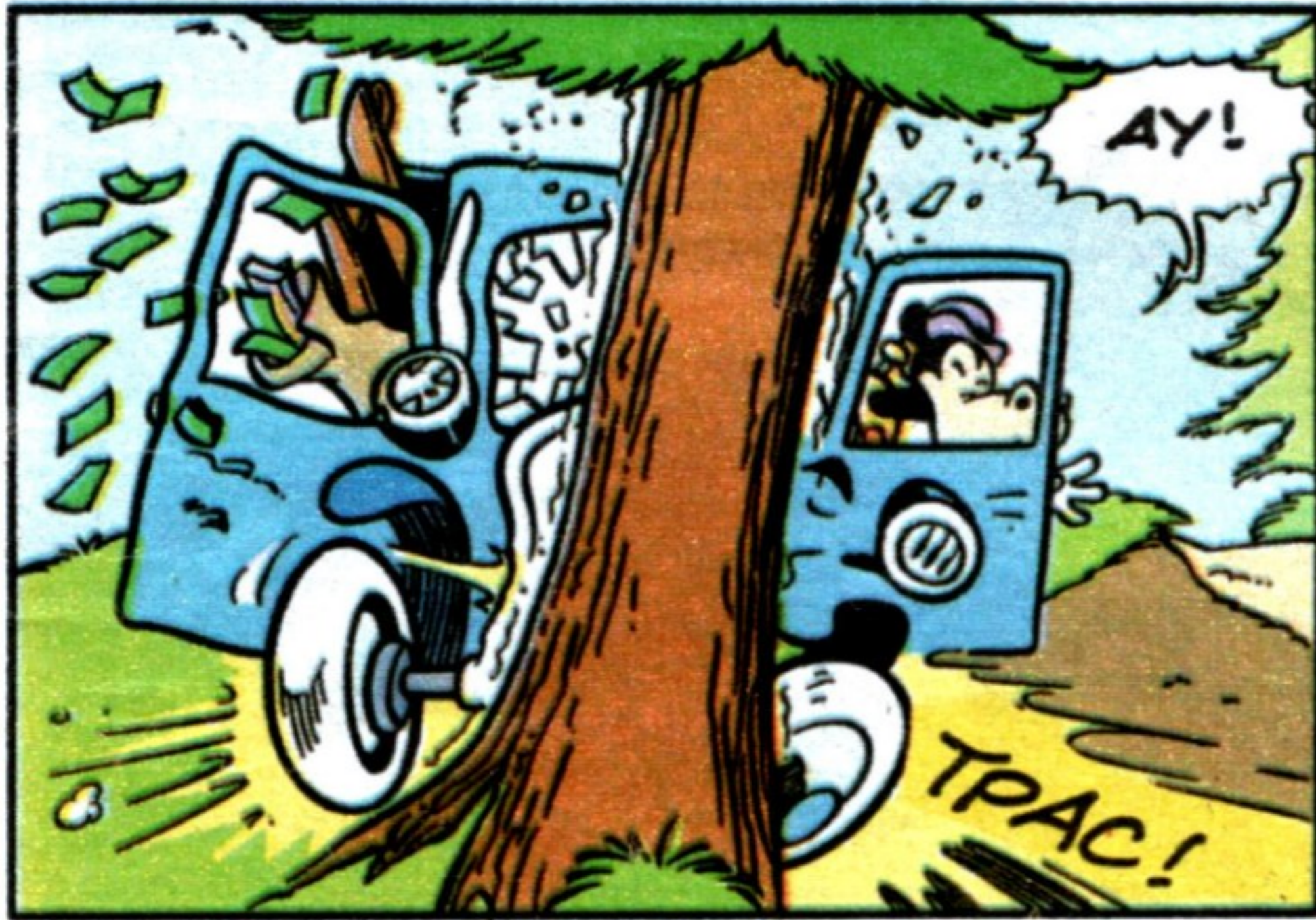
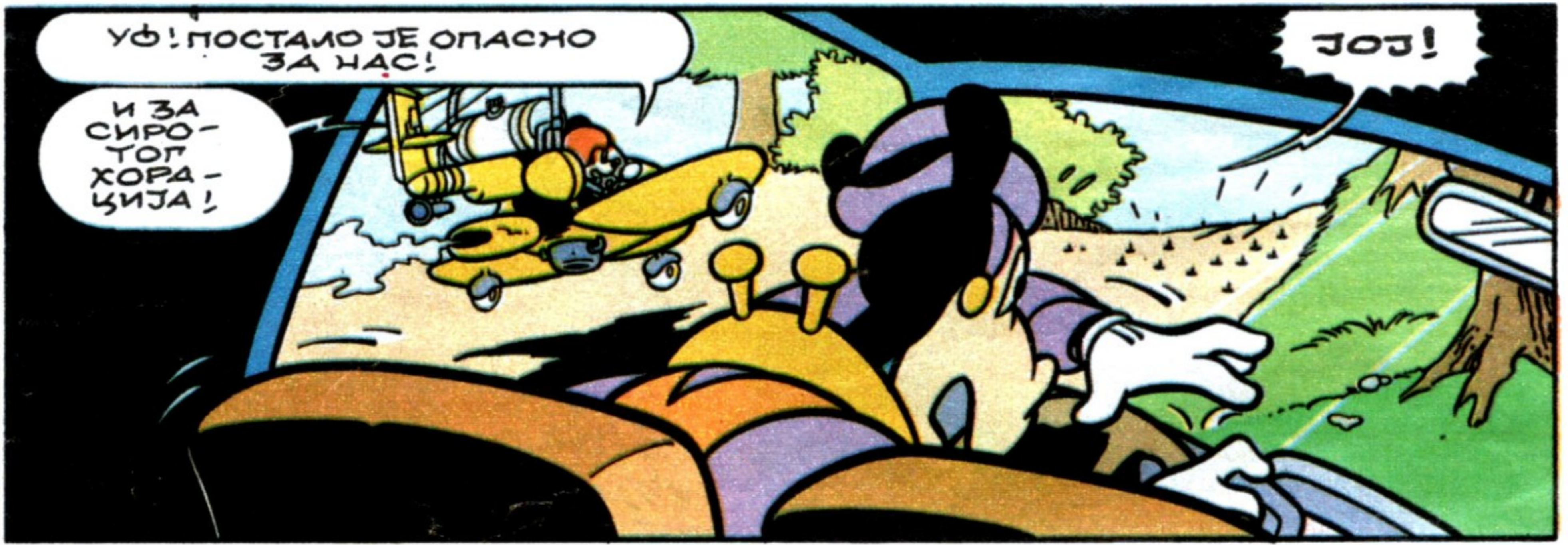
ЈАО!  
ПАЗИ  
МА-  
ЛО!

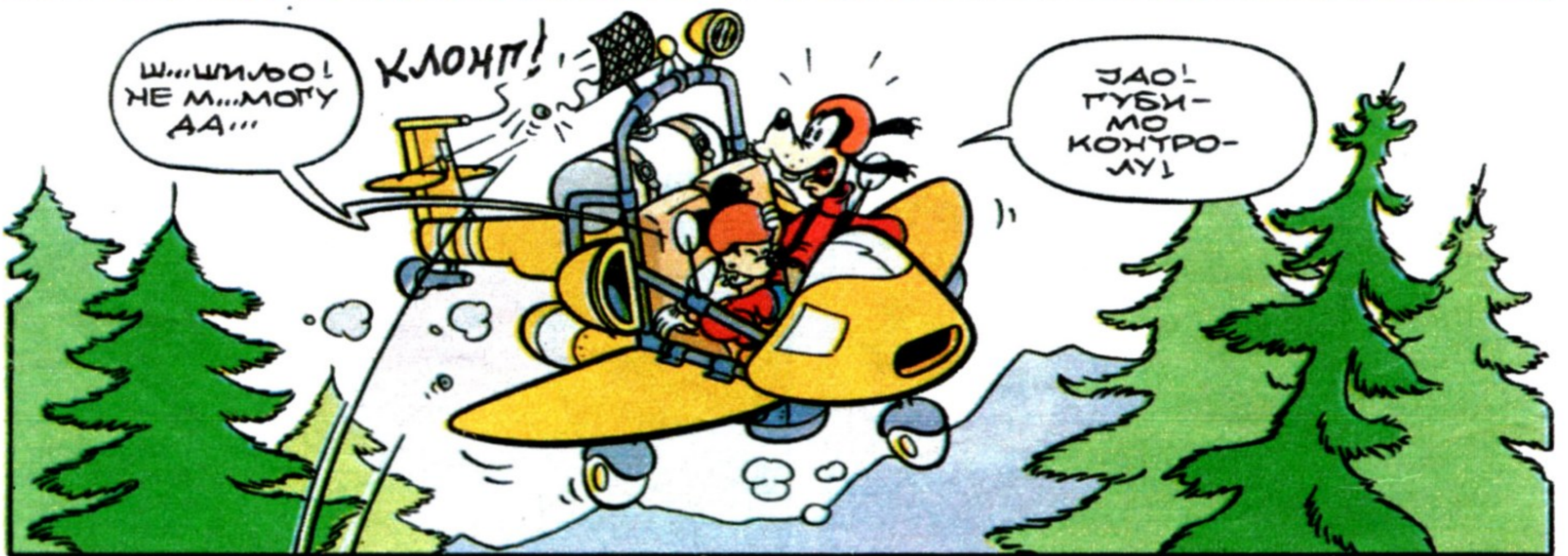
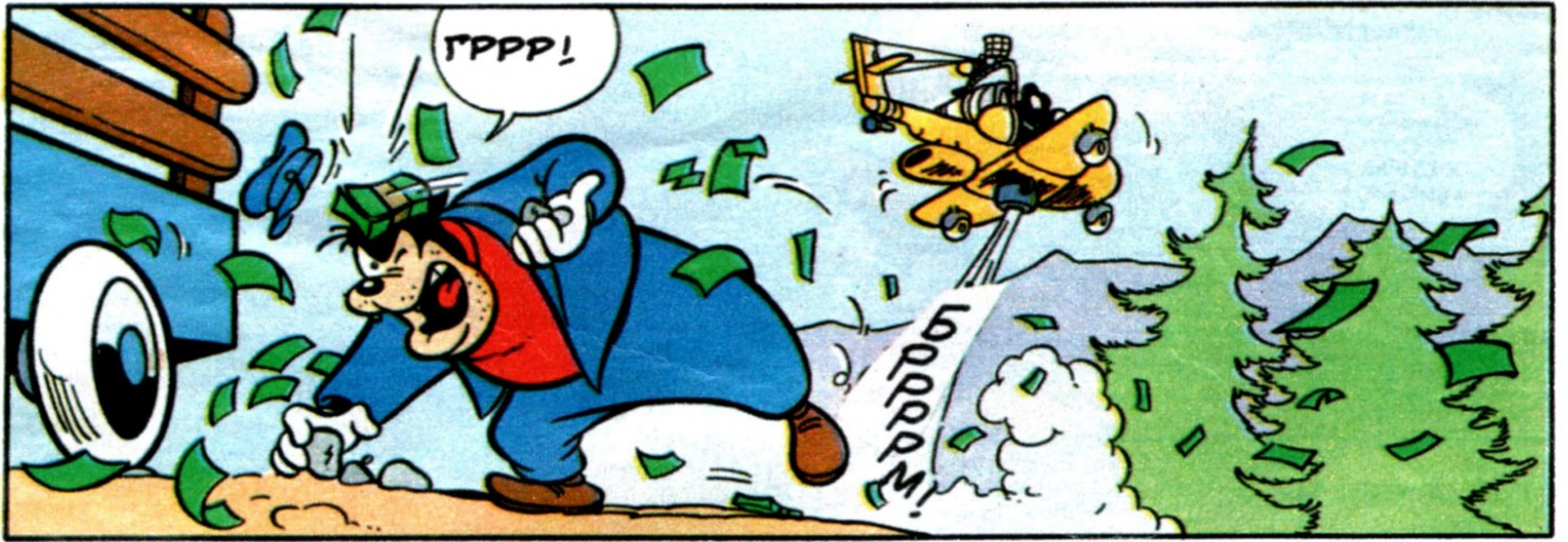
АКО ТИ  
СМЕТА ВЕТАР,  
ЗАШТО  
НЕ  
ИДЕШ  
КУБИ?

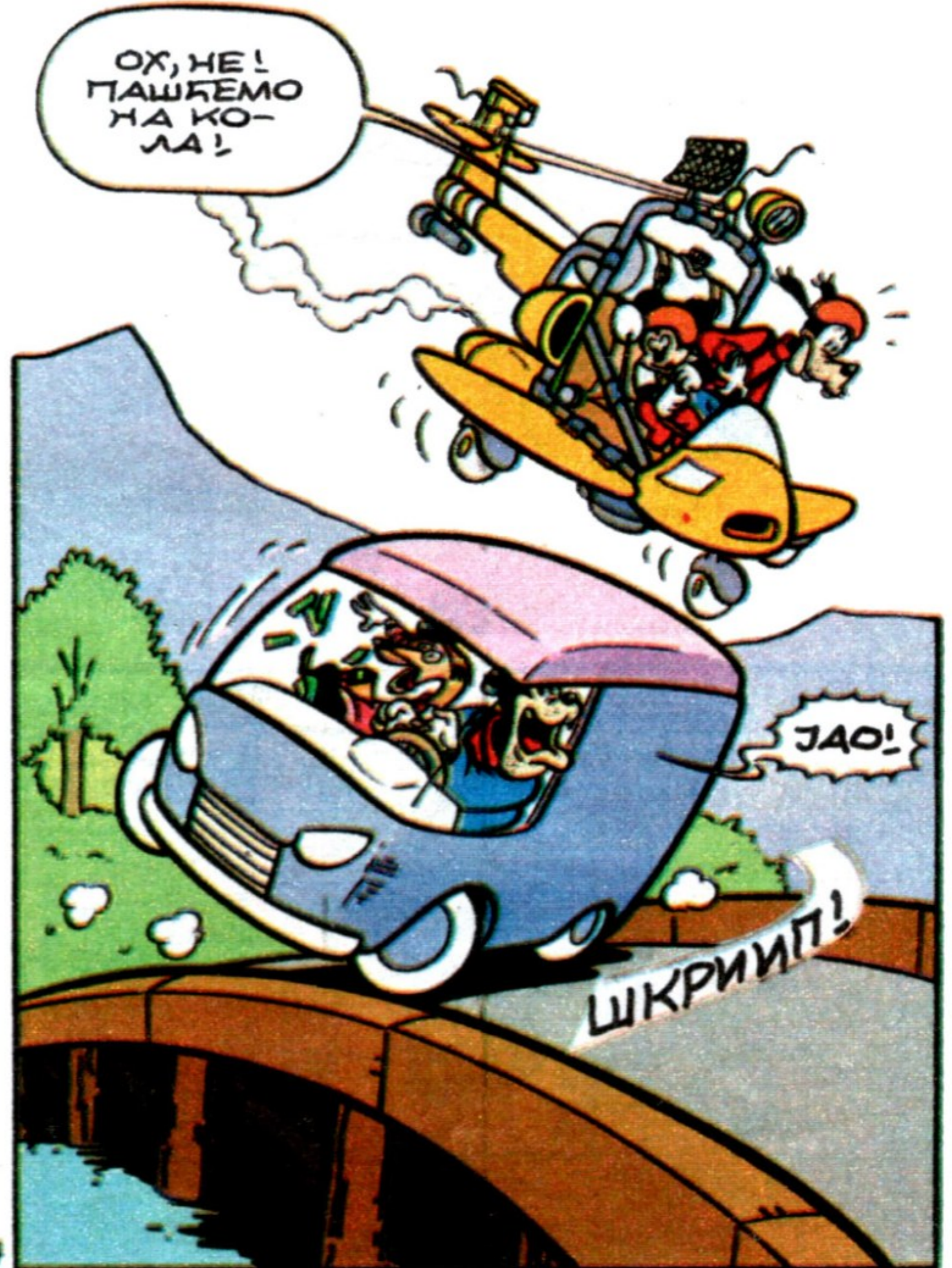
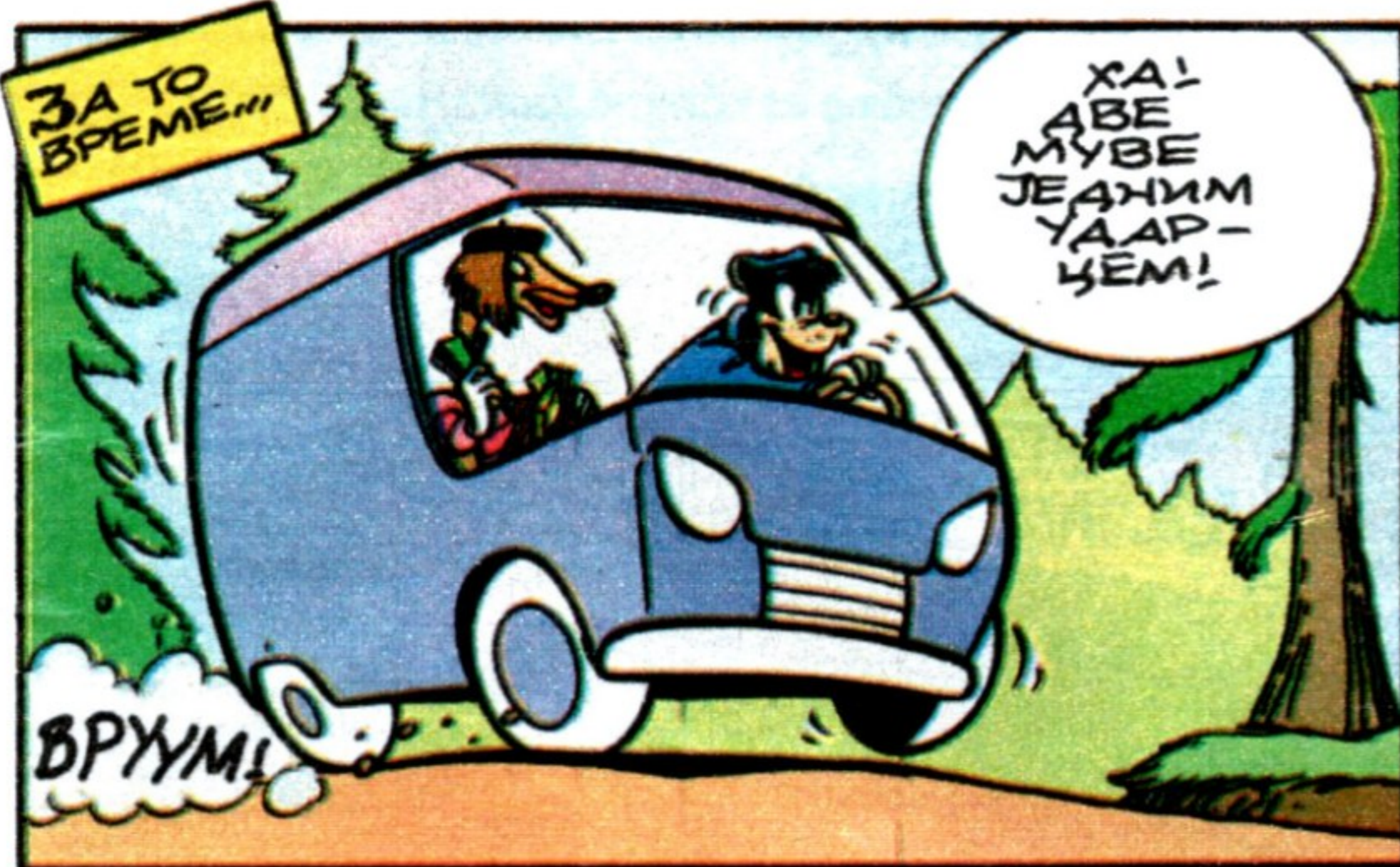
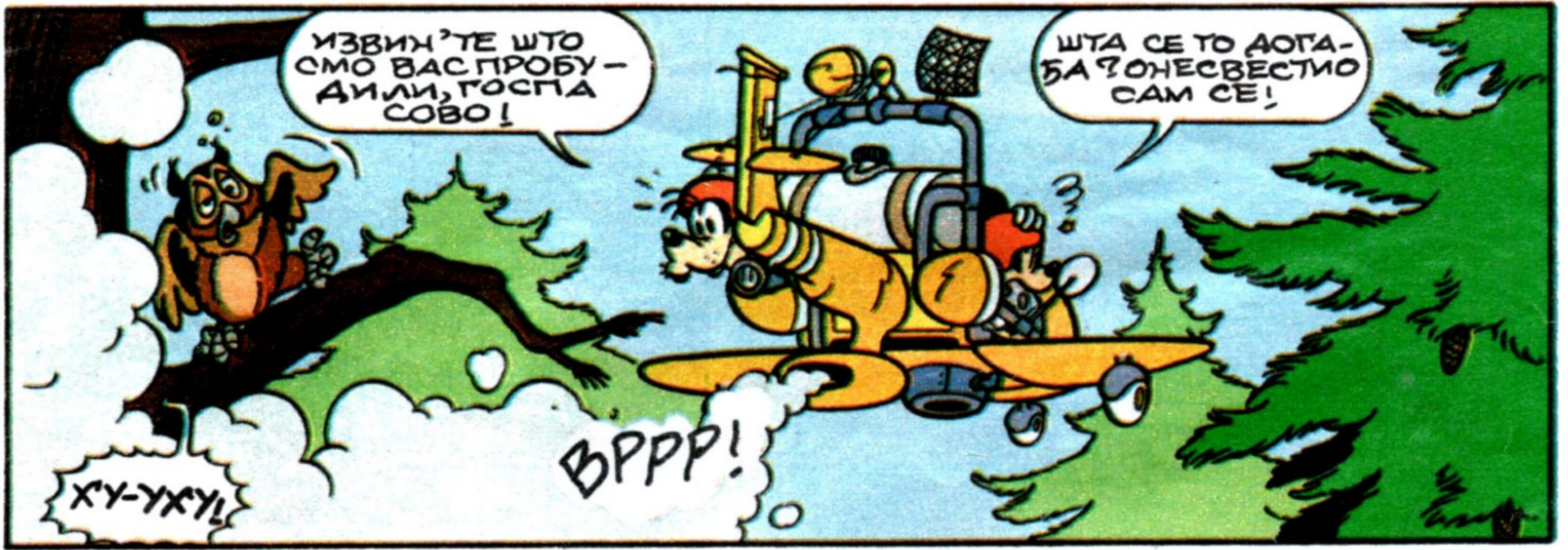


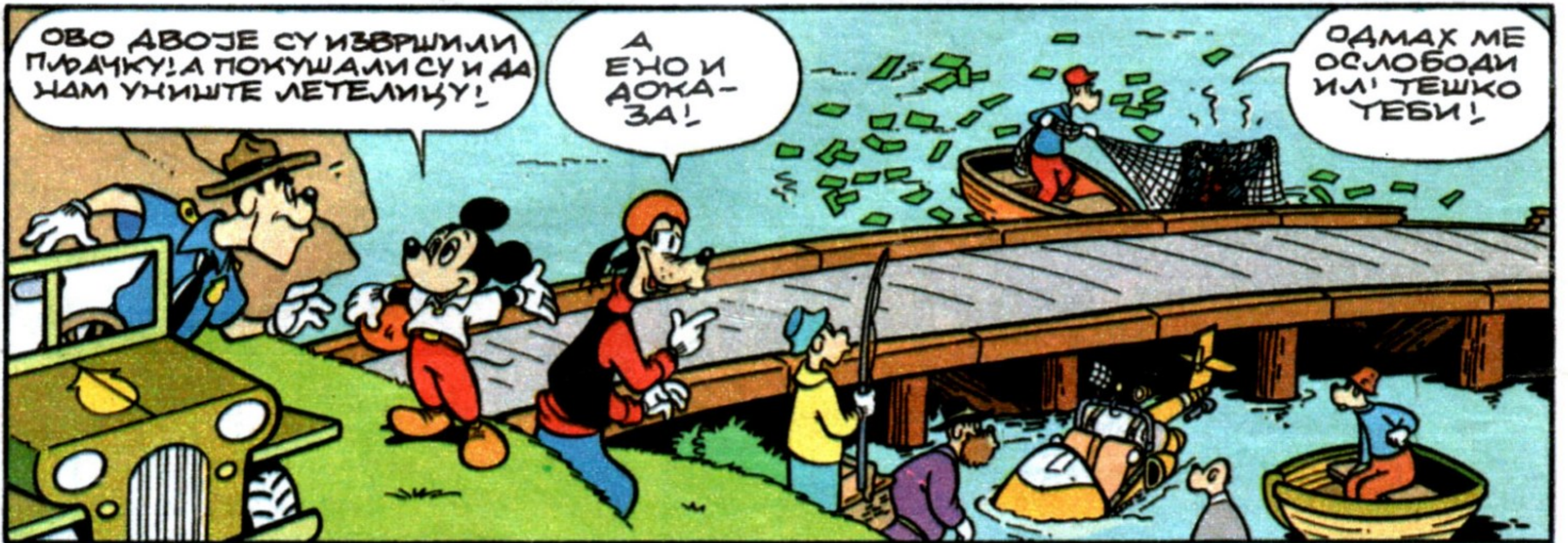
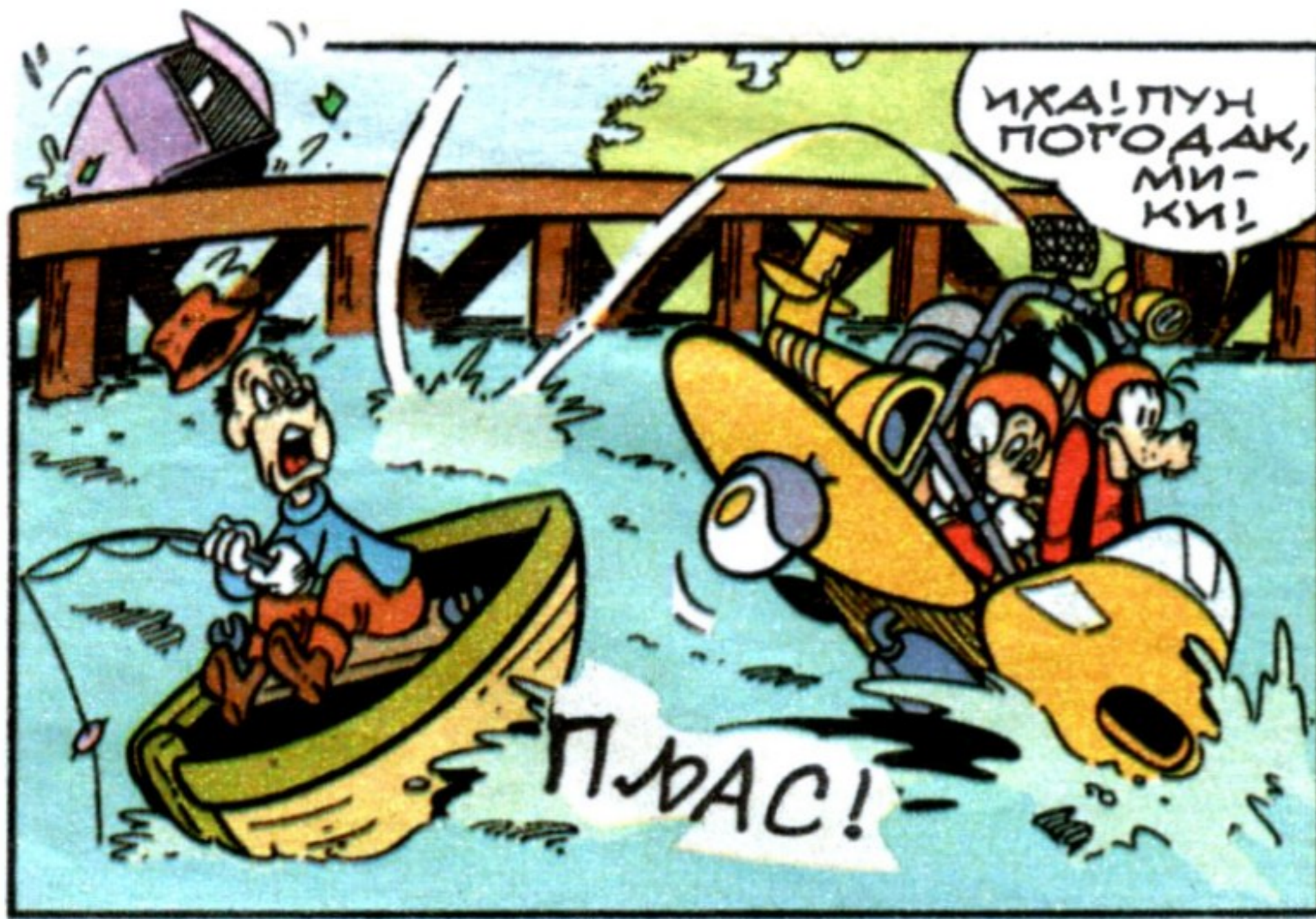
МА ПУСТИ ГА! ДА  
ВИДИМО ШТА ОВА ЛЕТЕЛИЦА  
МОЖЕ СВЕ ДА ИЗ-  
АРЖИ!

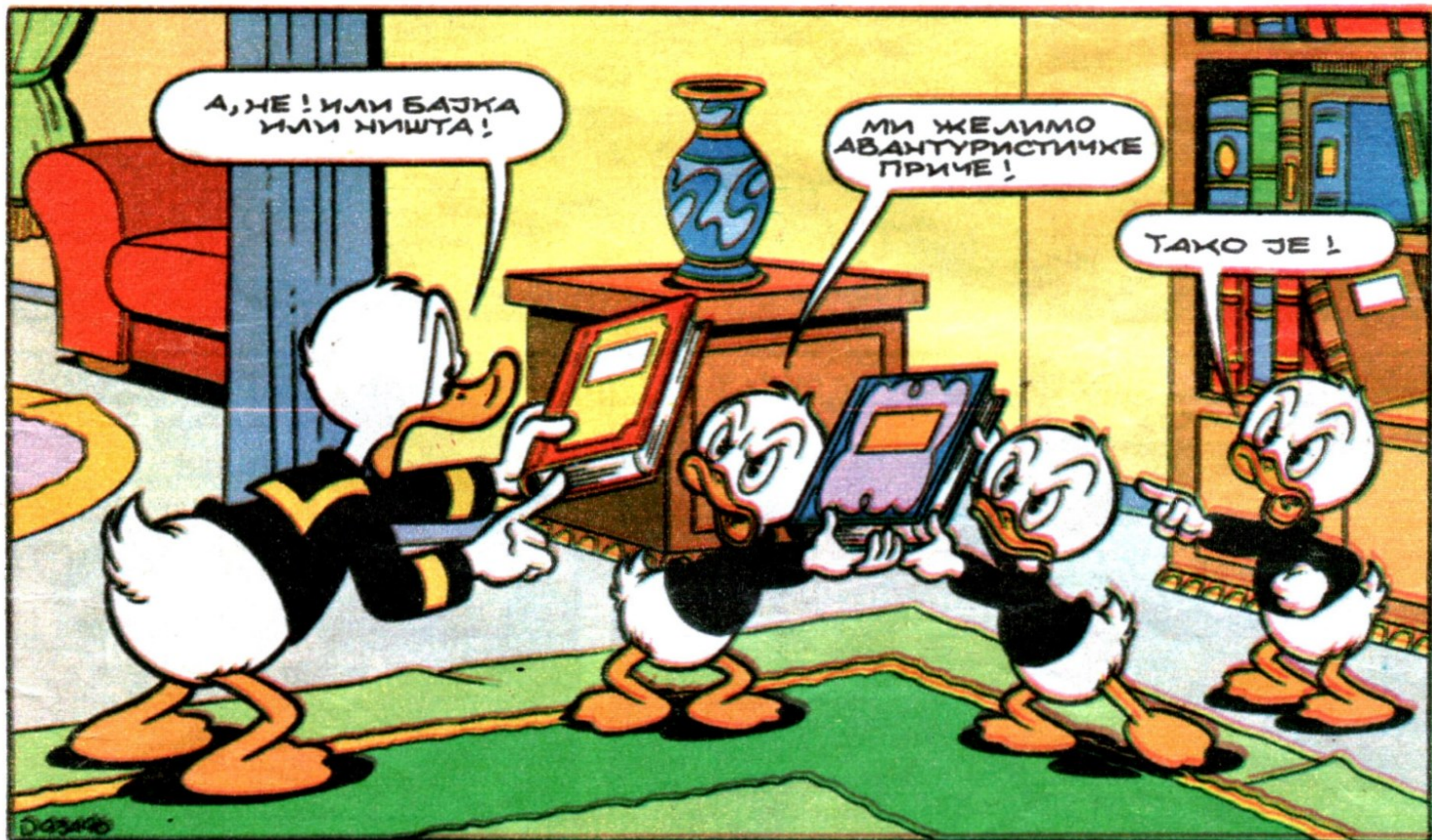












А, НЕ! ИЛИ БАЈКА  
ИЛИ НИШТА!

МИ ЖЕЛИМО  
АВАНТУРИСТИЧКЕ  
ПРИЧЕ!

ТАКО ЈЕ!



НЕКУ ВИШЕ ДА СЕ УБЕ-  
БУЈЕМ СА ВАМА!

ПРЕ СПАВАЊА  
БУ ДА ВАМ ЧИ-  
ТАМ БАЈКУ,  
И ГОТОВО!



НИСМО ВИШЕ БЕБЕ!

ХОБЕМО НЕШТО  
ШТО ОДГОВАРА  
НАШЕМ УЗРАСТУ!

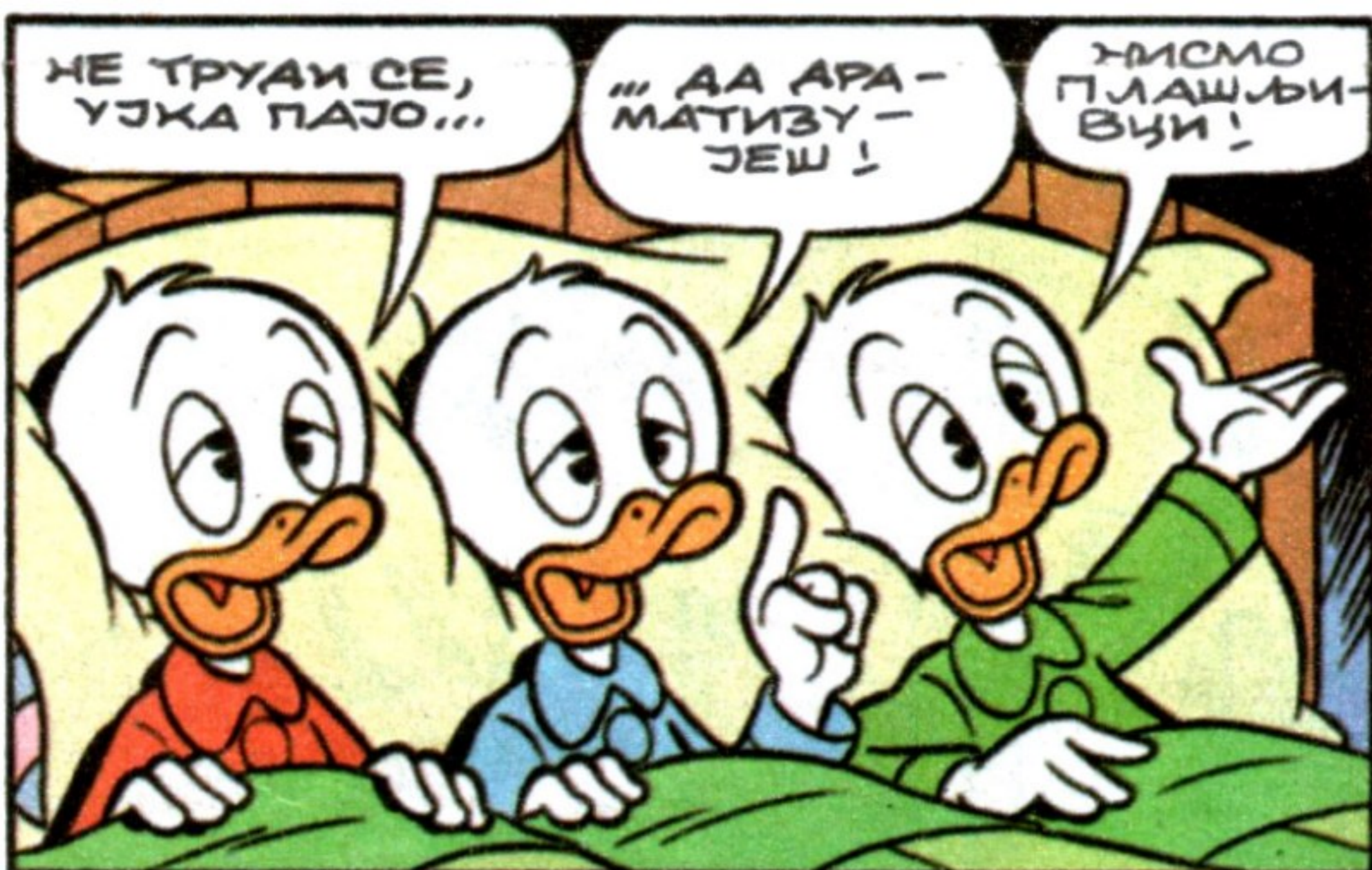
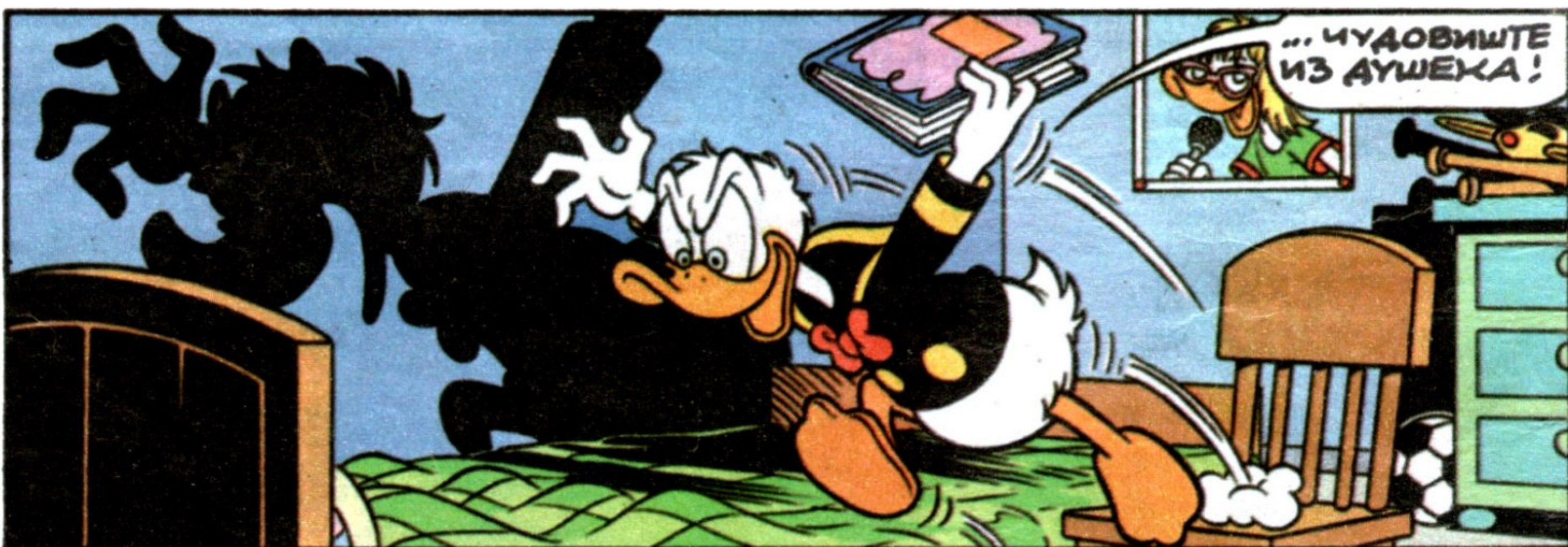
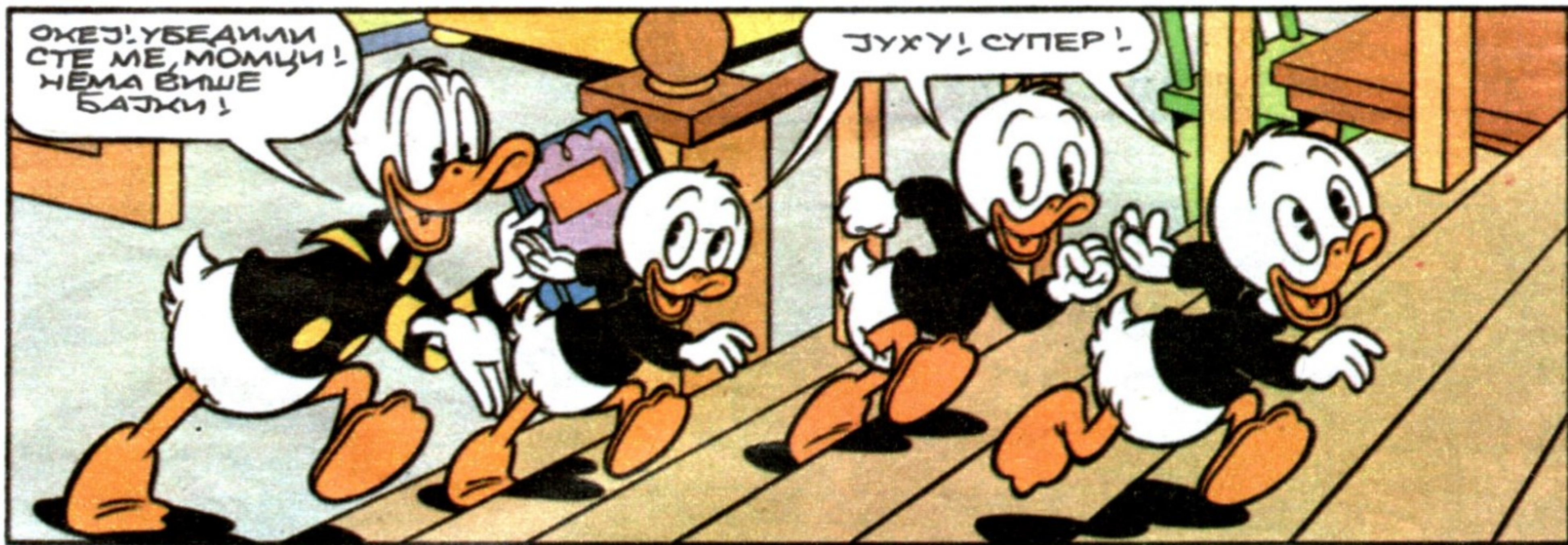


УОСТАЛОМ, ОВЕ  
БАЈКЕ ЗНАМО  
НАПАМЕТ!  
ДОСАДНО  
НАМ ЈЕ!

ХМ... ТО ЈЕ ТАЧНО!  
ДАЛИ СВАКА ОД ТИХ  
ПРИЧА ЈЕ ВРЛО  
ПОУЧНА!



ДОК НЕ НАБАВИМ НО-  
ВЕ БАЈКЕ, ПОКАЗАЋУ ИМ  
ДА СУ ЈОШ МАЛИ ЗА  
АВАНТУРЕ!





"СТАРИ ХИТКОВ ЈЕ  
СВАКОГА ДАНА ТЕ-  
РАО НЕЈАКУ ДЕЦУ  
ДА РАДЕ ТЕШКЕ  
ПОСЛОВЕ..."

ЗАПНИ И РИБАД!



СМРАЧИЛО СЕ, УЈАМЕ!  
МОГУ ЛИ ДА УПАЛИМ  
СВЕГУ КАКО БИСМО  
ВИДЕЛИ ШТА  
РАДИМО!

РАСИПНИЦЕ!  
ИЗБЕЧИТЕ СЕ  
ПА БЕТЕ ВИ-  
ДЕТИ!



АААУУУХ!

ШТА ЈЕ ТО?

КРИК!

ТО  
ЗАВИЈА  
ВЕТАР!



УАДА СУ ДЕЧА-  
ЦИ ЗАВРШИЛИ ПО-  
САО, БИЛА ЈЕ ВЕК  
НОБ...!"

БРЗО НА СТА-  
ВАЊЕ! СУТРА МОРА-  
ТЕ РАНО ДА  
УСТАНЕТЕ!

ДАЛИ... МИ ЦЕО ДАН  
НИСМО НИШТА ЈЕЛИ!



ТАЈ КРИК ... ТО ЈЕ ДУХ!

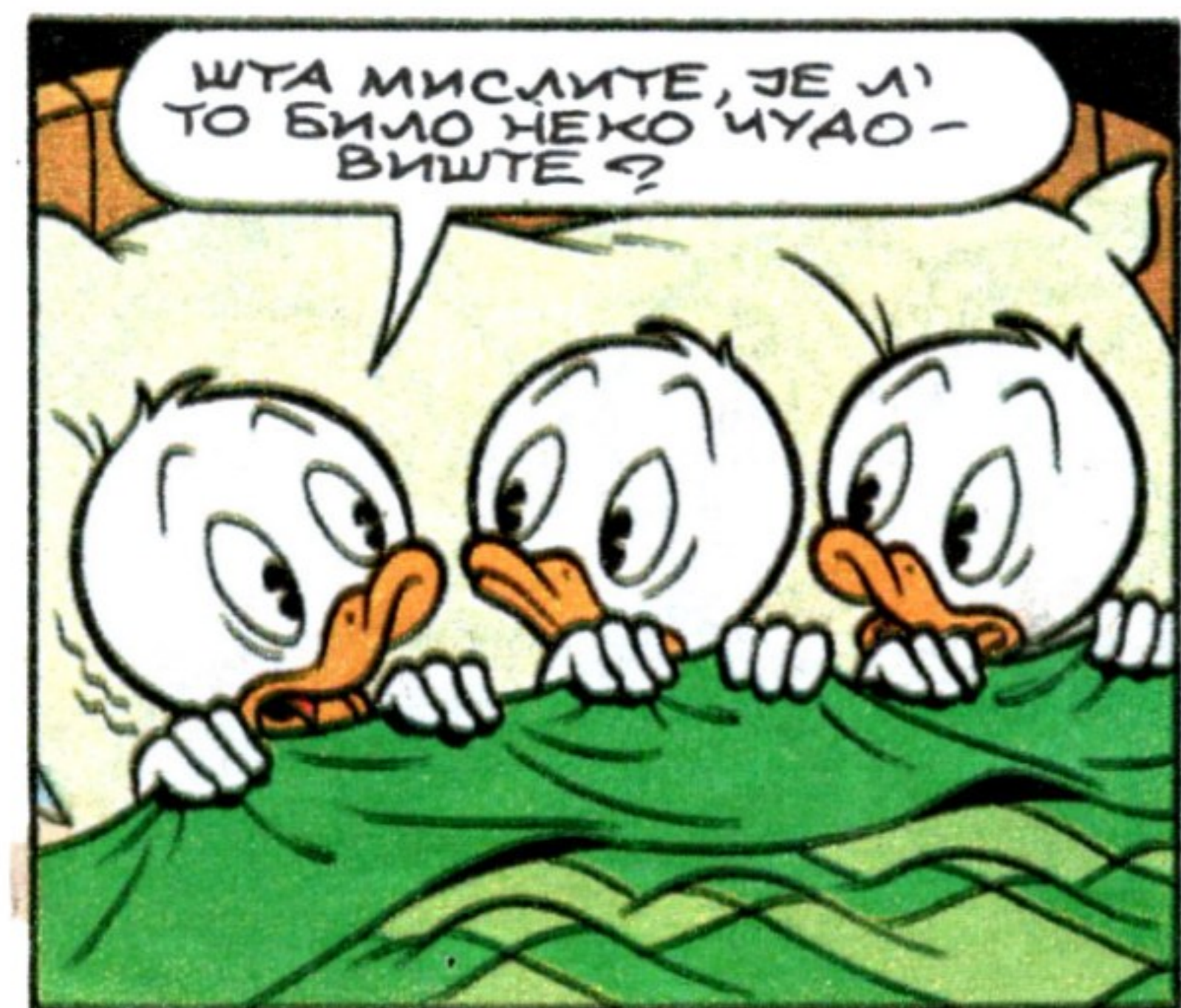
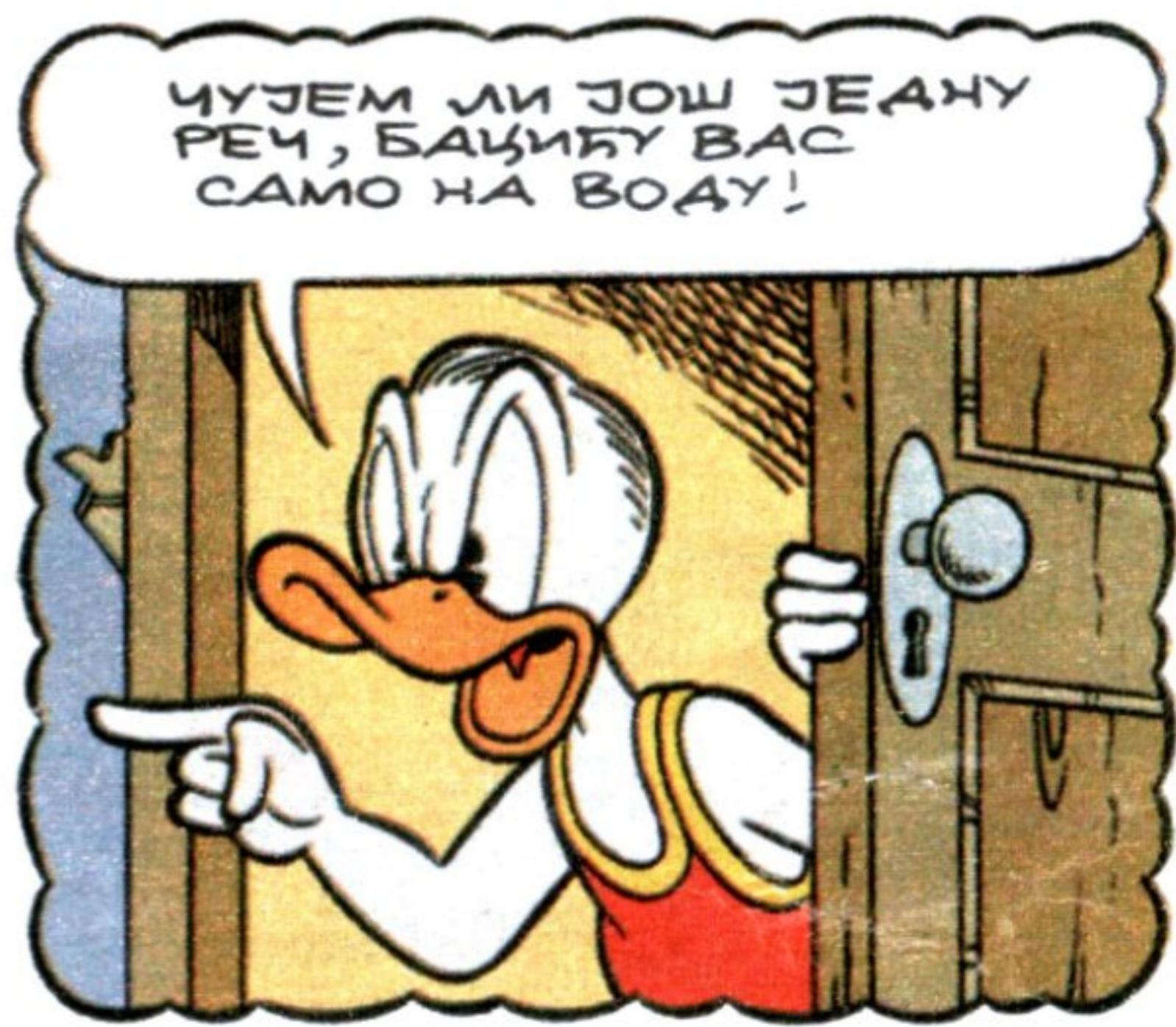
НАЈБЕРО-  
ВАТНИЈЕ!



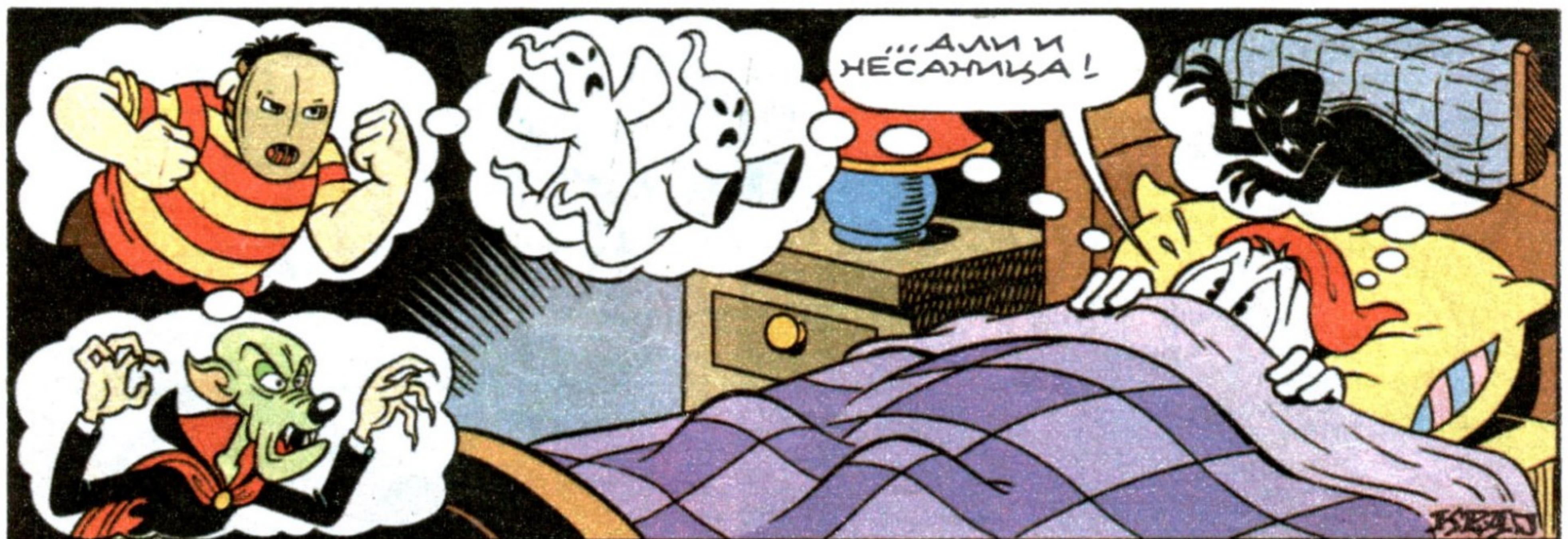
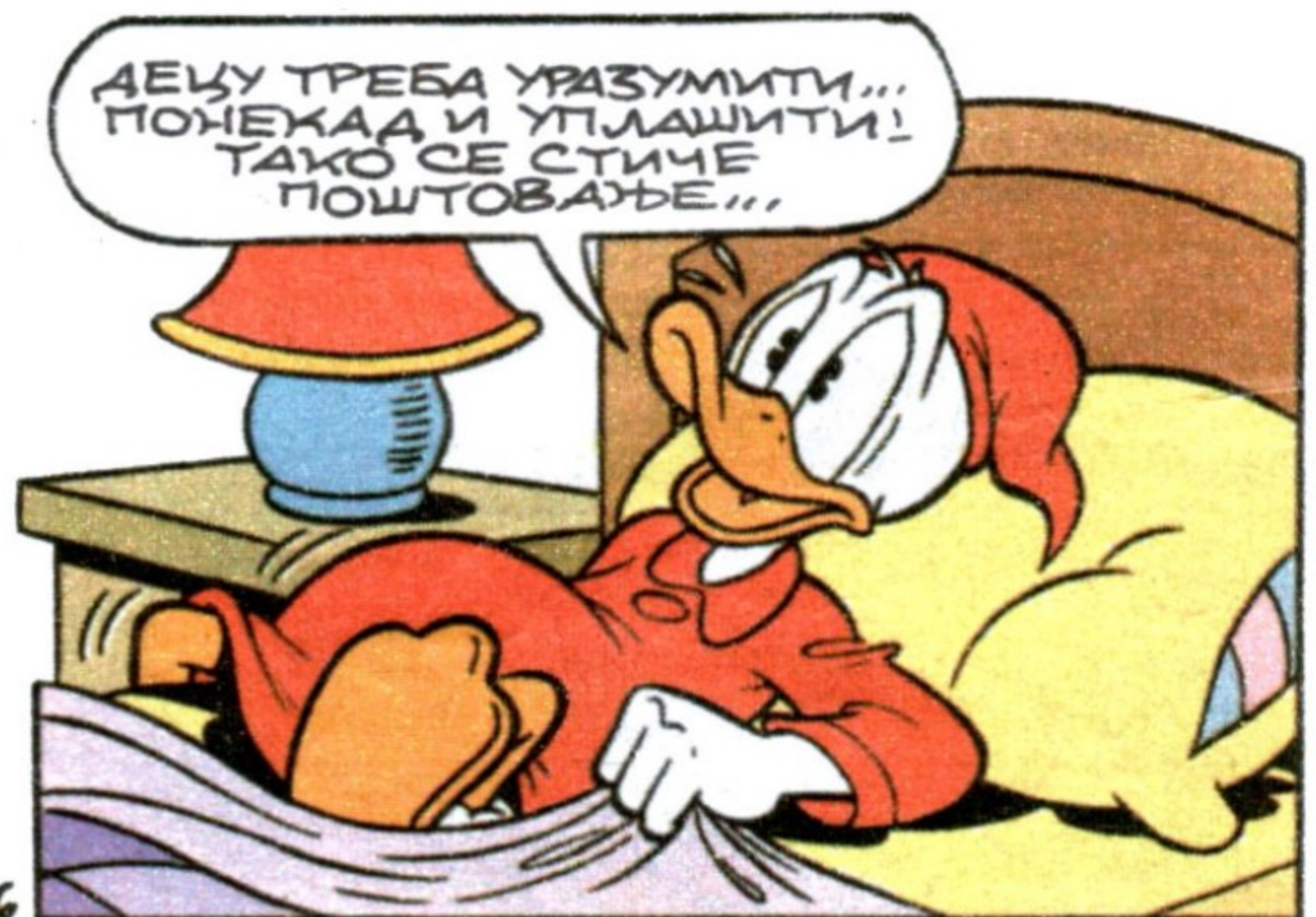
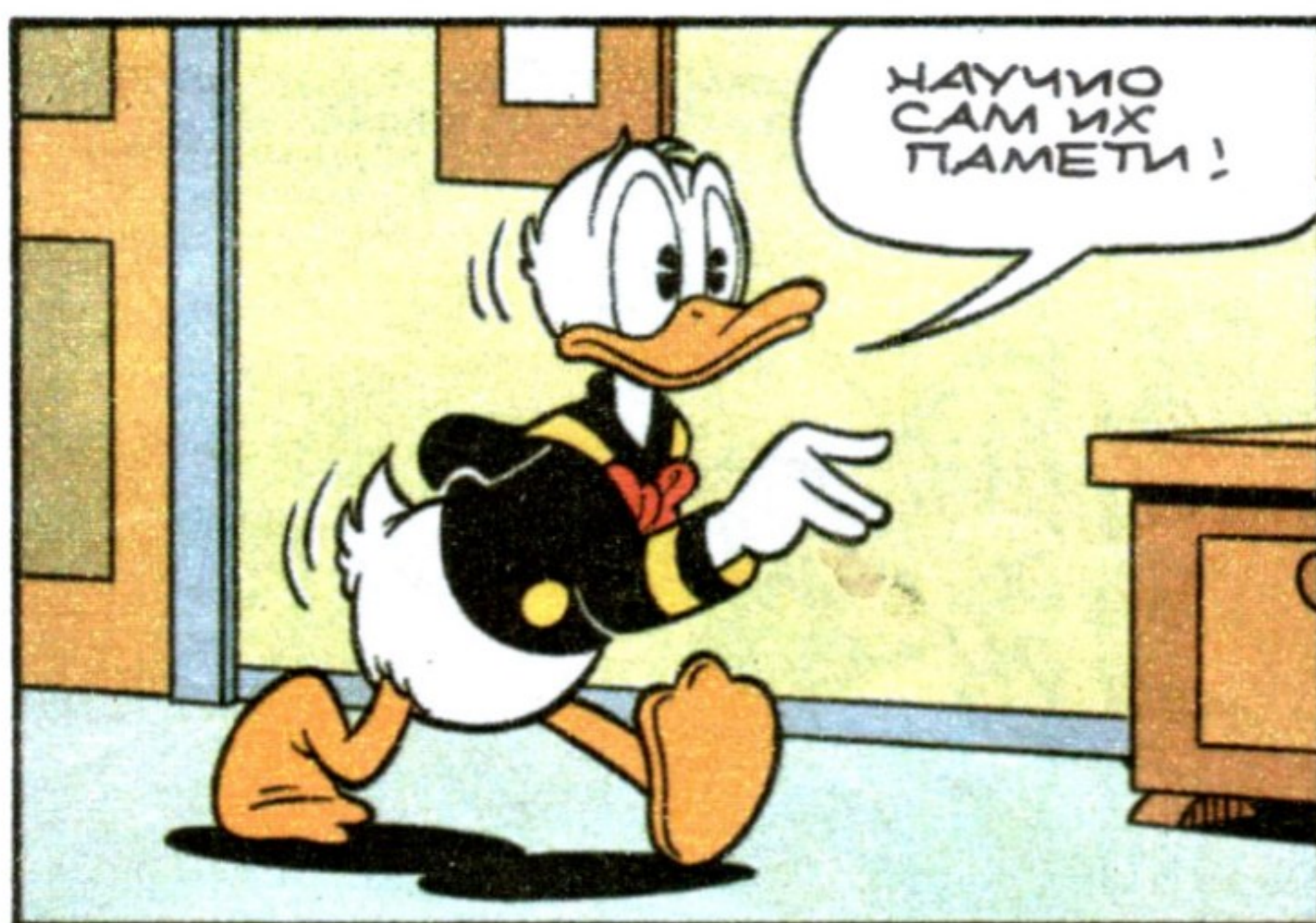
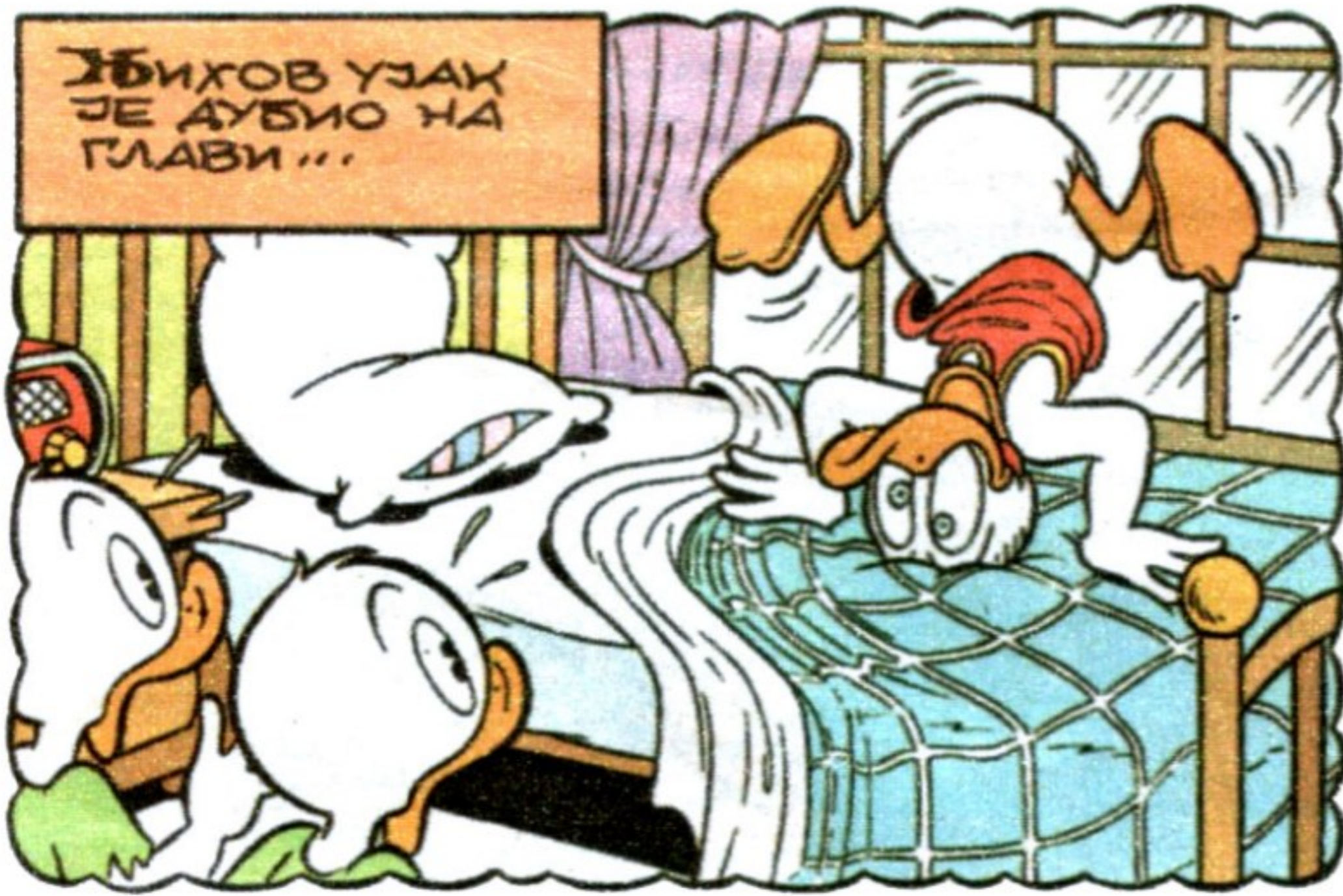
ТИШИНА АКО ХОБЕ-  
ТЕ ДА ВАМ ЧИТАМ  
ДАЉЕ!



ЗЛИ УЈАК ЈЕ ДЕЦИ, КАО ПСИ-  
МА, БАЦИО МАЛО ХРАНЕ...





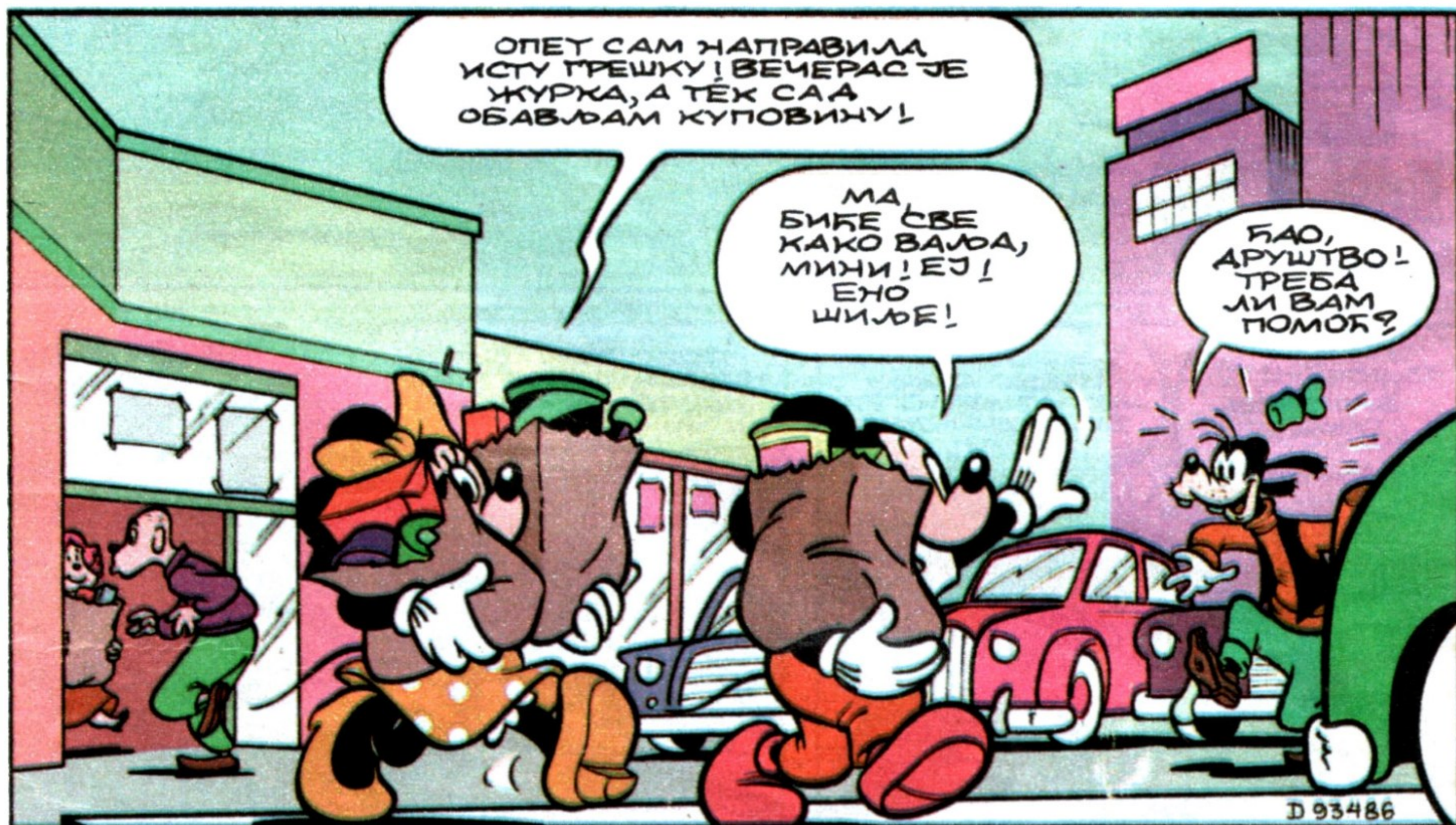


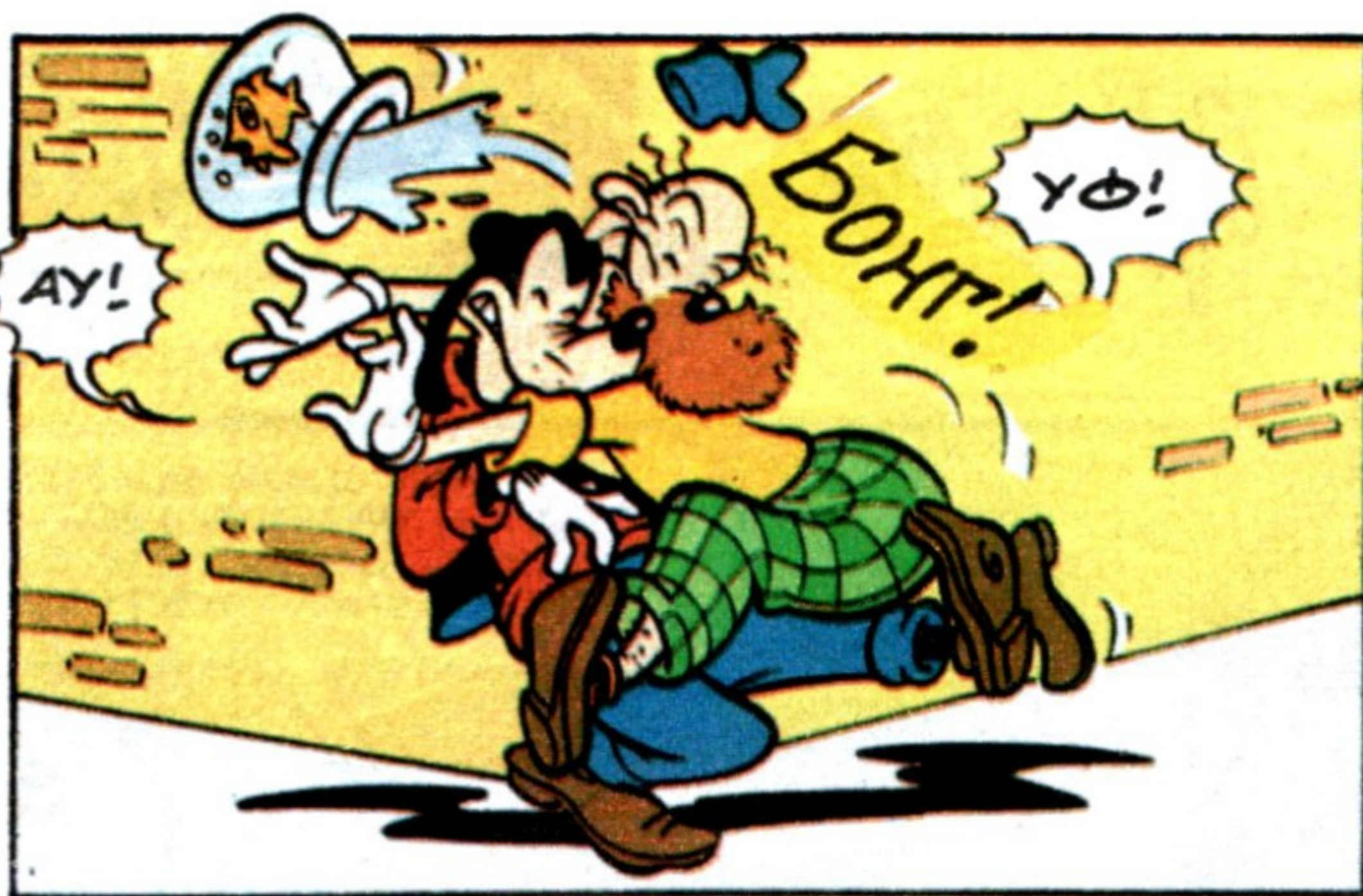
Миша



Walt Disney's

# ШЕПРЉА НАД ШЕПРЉАМА



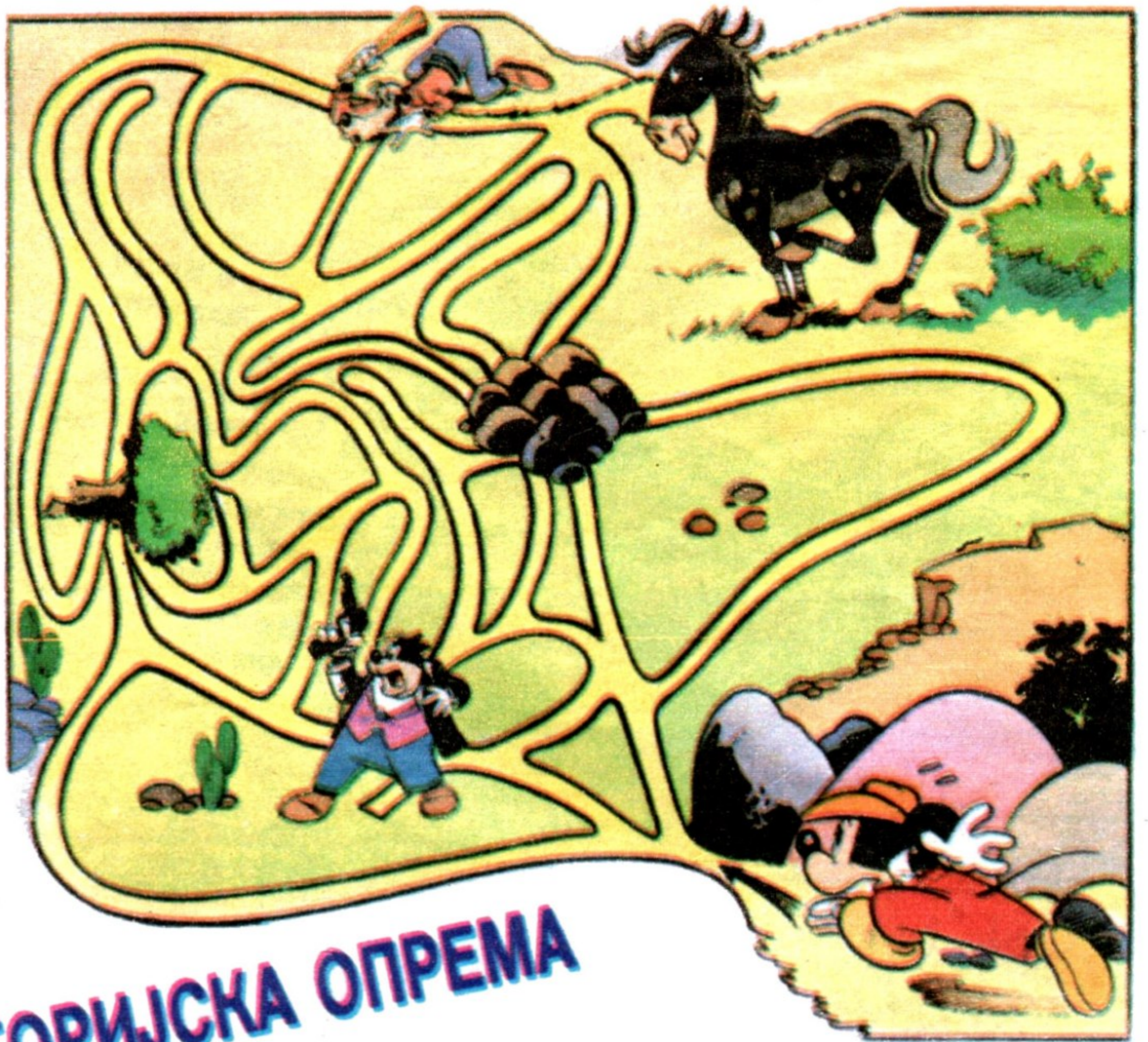






# ТРКОМ ДО КОЊА

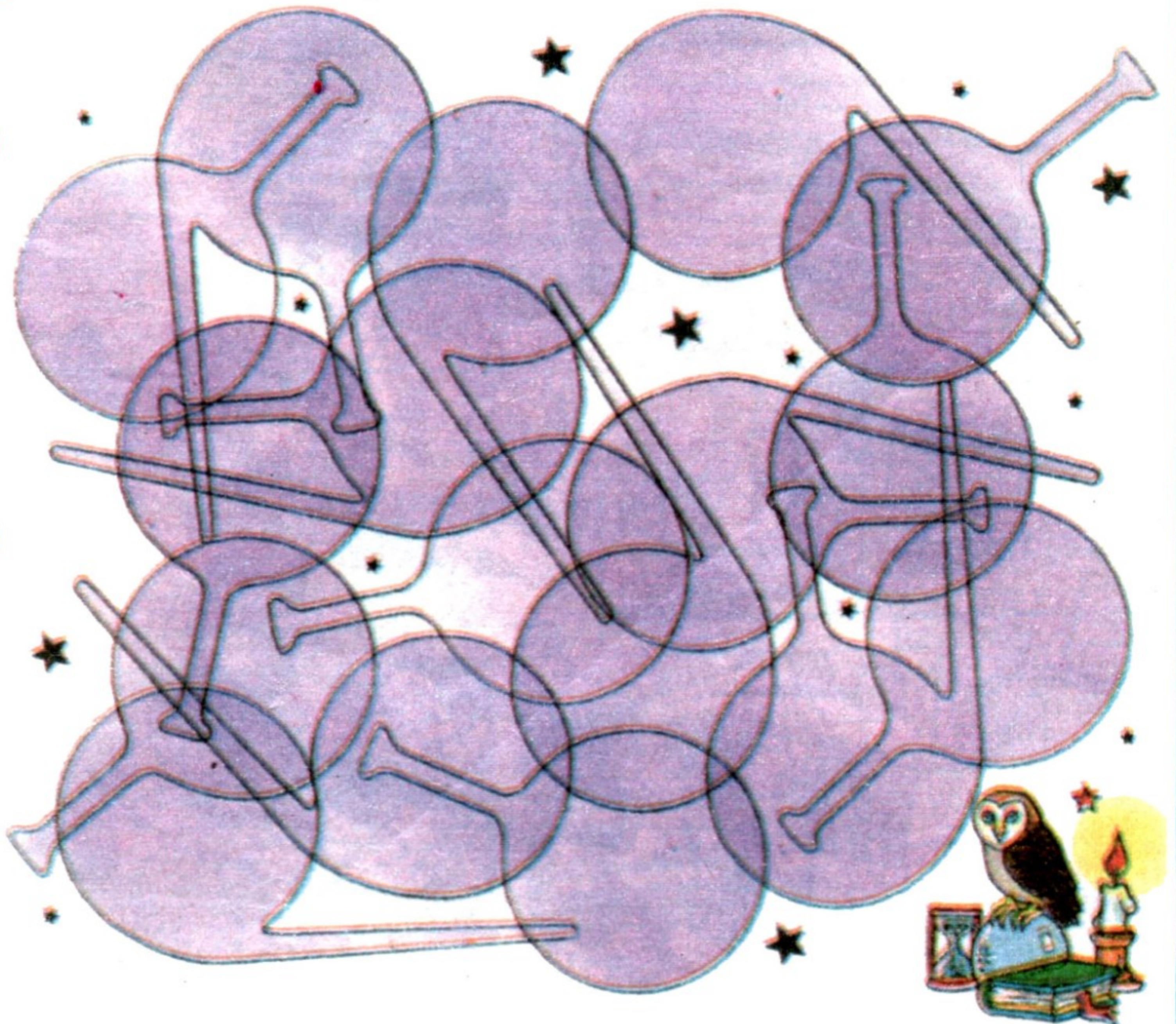
Даба и његов ортак  
вреају Микија. Да  
би се спасао, он  
треба да стигне до  
свог коња а да  
избегне све запреке  
на путу. Покажите  
Микију прави пут!



# ЛАБОРАТОРИЈСКА ОПРЕМА

Покушајте да брзо,  
без бројања,  
одговорите чега  
има више: балона  
(са једним грлом),  
реторти (посуда са  
издуженим грлом)  
или балона са два  
грла?

Решење: највише има  
балона (8), затим  
реторти (5) и на крају  
балона са два грла (4)



# МИКИЈЕВЕ ШАРЕНЕ СТРАНЕ

## ЗВЕЗДАНИ ТРОУГАО



Раја, Гаја и Влаја су овај звездани троугао »окренули« тако да му је врх дошао горе, а сваки од њих је померио само једну звезду. Знате ли како су то урадили?

1 2 3 4 5 6 7 8

A B C D

3 4 2 1  
2 1 4 3  
1 2 3 4  
4 3 1 2

## Маичина десетка

Распоредите бројеве 1, 2, 3 и 4 у празна поља, али тако да свако бројем у свакој колони и свакој редици буде 10.

4	3	1	2
1			3
2			4
3	4	2	1

## ИСЕЧЕНА СЛИКА

Слику са компоновао младих измишљача, на којој њихов вођа поставља заставу. Парени сестрићи су исекли на 32 квадратића. Али када су желели да је сложе, схватили су да им четири квадратића недостају. Који?

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19

## ЛЕТЊЕ ИГРЕ

Раја, Гаја и Влаја јуре лептире по ливади. Треба да улове два исто. Они их још нису уочили. А ви?

1 2 3 4 5 6 7 8 9

A B C D E F G H I

## Босоноги Спортисти

Обујте наше пријатеље да би њихова спортска опрема била потпуна.

4 3 1 2  
1 2 4 3  
2 1 4 3  
3 4 2 1

Маичина десетка  
Недостају квадратићи  
0-4; 3-8; 5-0; 4-0  
Летње игре  
Исти лептири су 8 и 14  
Босоноги спортисти  
1-1; 2-0; 3-0; 4-4; 5-8;  
6-2; 7-0; 8-1; 9-4

Звездани троугао

РЕШЕЊЕ:

# ХЕЈ, СУПЕР МИКИЈЕВЦИ!!!

ПОШТО СТЕ ВИ, ДРАГИ ДРУГАРИ, СУПЕР, СМИСЛИЛИ СМО ЗА ВАС **СУПЕРИГРУ** КАКО БИСТЕ НА ПОКЛОН ДОБИЛИ ОНО ШТО НАЈВИШЕ ВОЛИТЕ - **КОМПЈУТЕРСКЕ ИГРИЦЕ** УЧЕСТВУЈТЕ У ВЕЛИКОЈ НАГРАДНОЈ ИГРИ **СУПЕР МИКИ**. ВАШ ЗАДАТАК БИЋЕ ЛАК И ЛЕП. ПОТРЕБНО ЈЕ ДА ИЗ ЧЕТИРИ БРОЈА »МИКИЈЕВОГ ЗАБАВНИКА« САКУПИТЕ И СЛОЖИТЕ НАГРАДНУ СЛИКУ НА КОЈОЈ ЋЕТЕ ПРЕПОЗНАТИ КАКО ЈЕ ОД ПРВОГ, СТАРОГ МИКИЈА НАСТАО СУПЕР МИКИ.

Овог пута објављујемо последњи део наградне слике. Ако сте сакупили сва четири дела, треба их правилно уклопити и добићете лепу наградну слику коју ћете залепити на полећину дописнице. Читко испишите своју адресу и пошаљите редакцији »Микијевог Забавника«, најкасније до 30. јуна 1996. године. Нашу адресу знате: »Микијев Забавник«, Македонска 29, 11000 Београд, са назнаком - за наградну игру СУПЕР МИКИ.

Микијевци који из било ког разлога нису сакупили сва четири дела наградне слике моћи ће, уместо онога који им недостаје, да користе **ПОМОЋНУ СЛИЧИЦУ** коју објављујемо у овом броју.

ПОМОЋНА СЛИЧИЦА



У броју 1027 који излази 3. 07. објавићемо како изгледа правилно сложена слика. Тако ће сви Микијевци који су је на исти начин уклопили моћи да се надају наградама. **Имена награђених**

СуперМикијеваца почећемо да објављујемо у **броју 1028** који излази 10. 07. А недељу дана касније, у **броју 1029**, своја имена моћи ће да прочитају и они најсрећнији - **добитници супернаграда** - два **сега мегатрајва** и два **супер нинтенда**.

Жељно ишчекујте следеће бројеве, јер једна од награда може бити ваша.



У броју 1027 који излази 3. 07. објавићемо како изгледа правилно сложена слика. Тако ће сви Микијевци који су је на исти начин уклопили моћи да се надају наградама. **Имена награђених** СуперМикијеваца почећемо да објављујемо у **броју 1028** који излази 10. 07. А недељу дана касније, у **броју 1029**, своја имена моћи ће да прочитају и они најсрећнији - **добитници супернаграда** - два **сега мегатрајва** и два **супер нинтенда**. Жељно ишчекујте следеће бројеве, јер једна од награда може бити ваша.

## ВЕЛИКА НАГРАДНА ИГРА СУПЕР МИКИ НАГРАДЕ НАГРАДЕ НАГРАДЕ

ПОКЛАЊАМО:

**4** СУПЕРНАГРАДЕ

СУПЕР НИНТЕНДО + 5 ИГРИЦА



СЕГА МЕГА ДРАЈВ + 5 ИГРИЦА



ЈОШ **200** НАГРАДА

ГЕЈМ БОЈ, КЕРТРИЦ И ЛАЈТ БОЈ



ТЕТРИС **x100**

ИСПРАВЉАЧ ЗА ГЕЈМ БОЈ **x25**

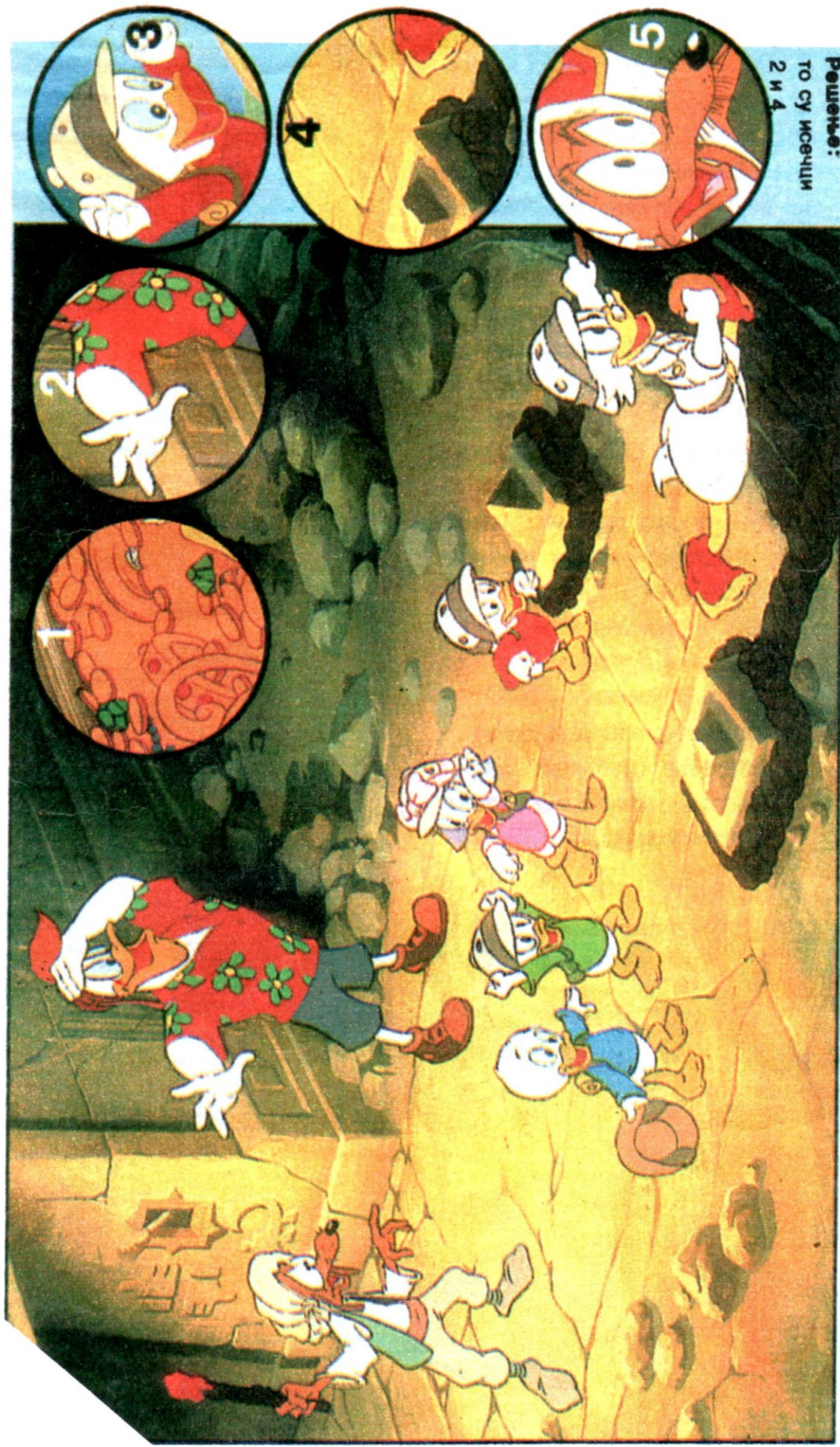
ЕКРАН ЗА ГЕЈМ БОЈ **x25**

ИСЕЦИ И САЧУВАЈ

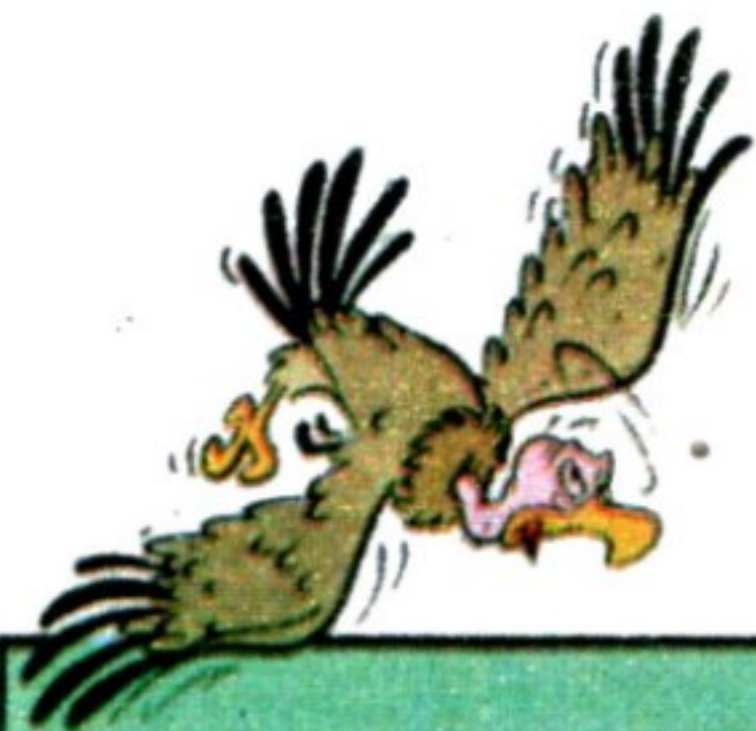


# АГОМ

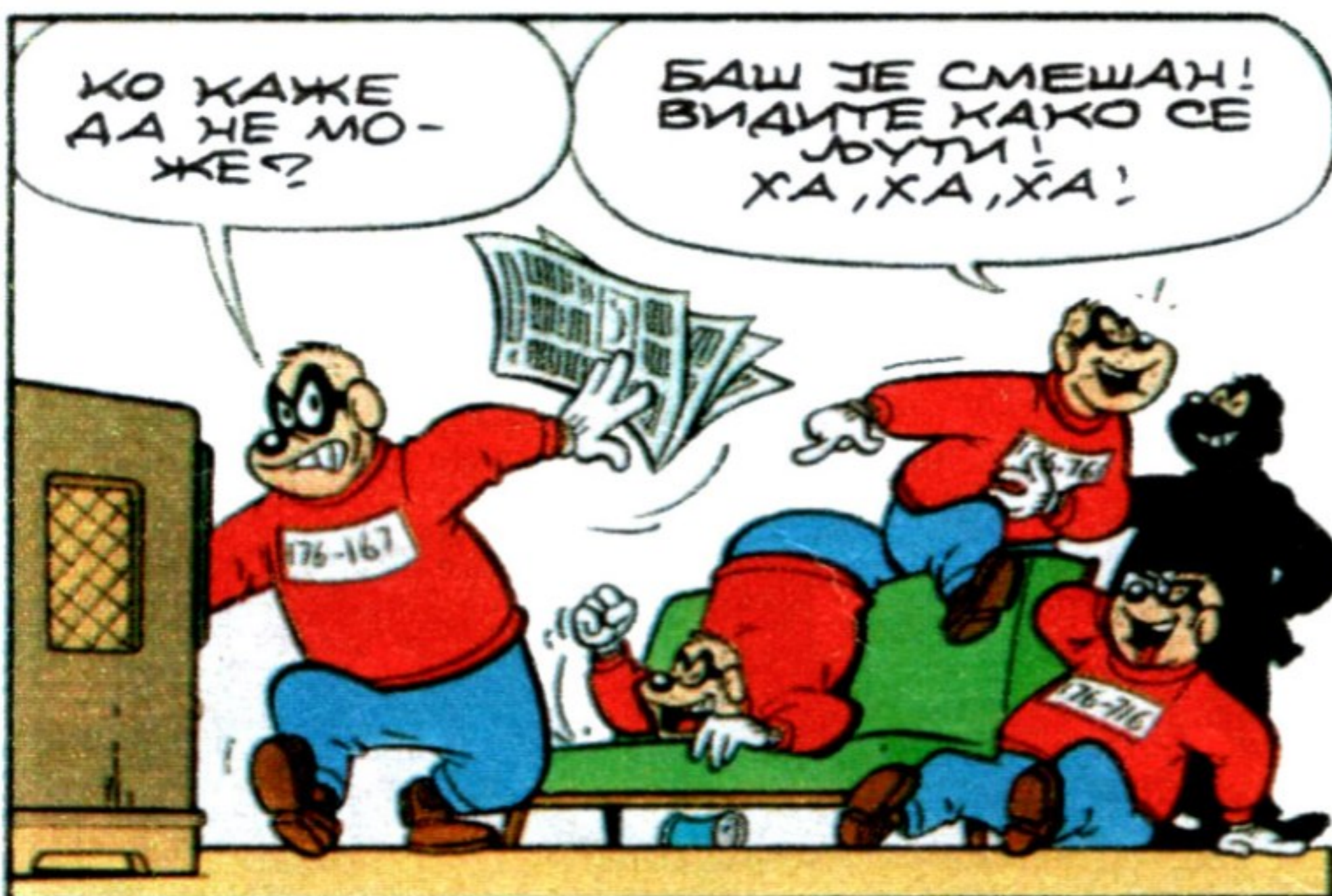
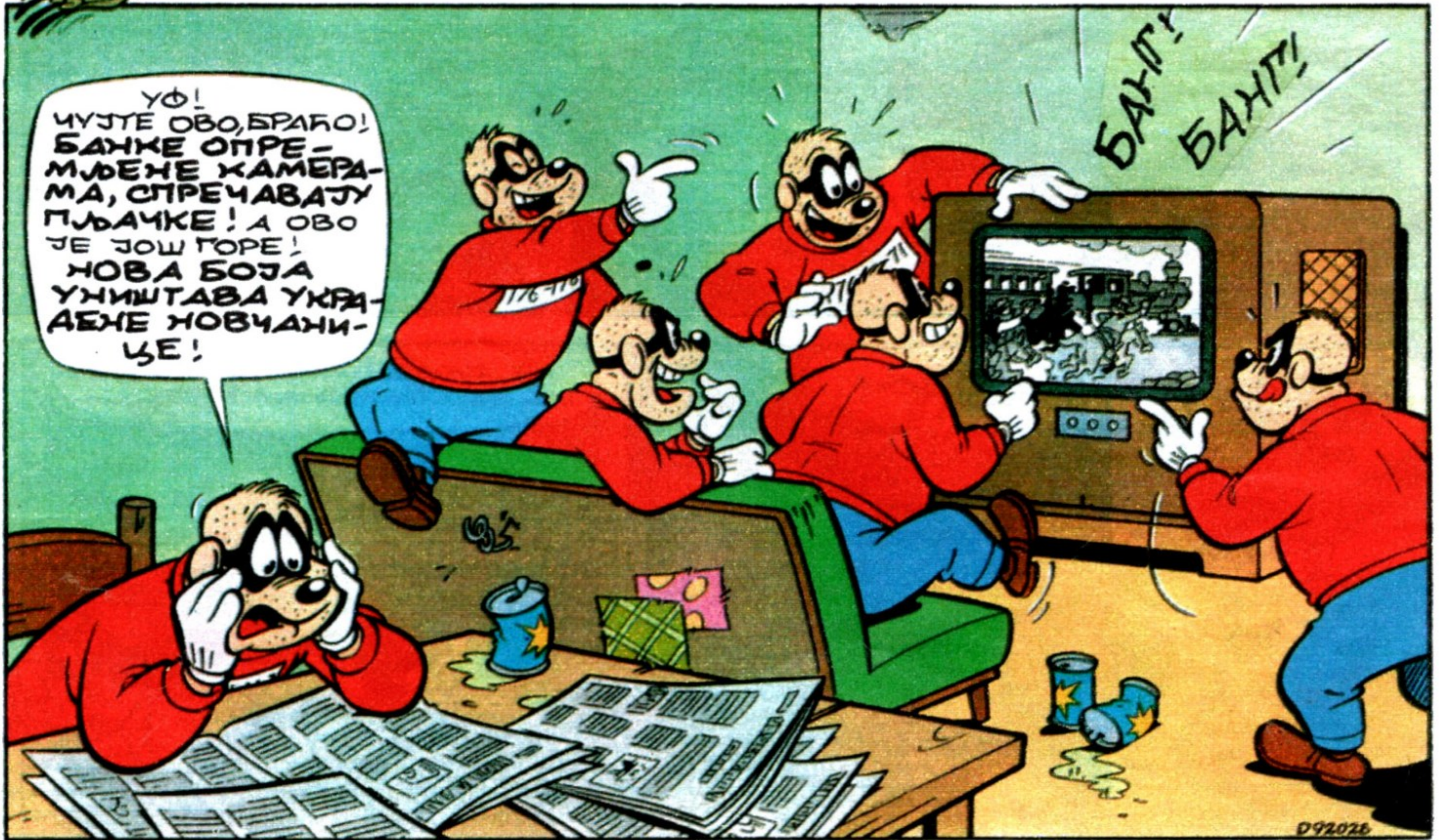
Сећате ли се пустиловине у коју се упустио Баја Патак у потрази за благом? Ово је само један детаљ из тог узбудљивог цртаћа. Ваш задатак је да добро погледате слику а затим исечке обележене бројевима од 1 до 5, и да пронађете који се од њих налазе на слици.



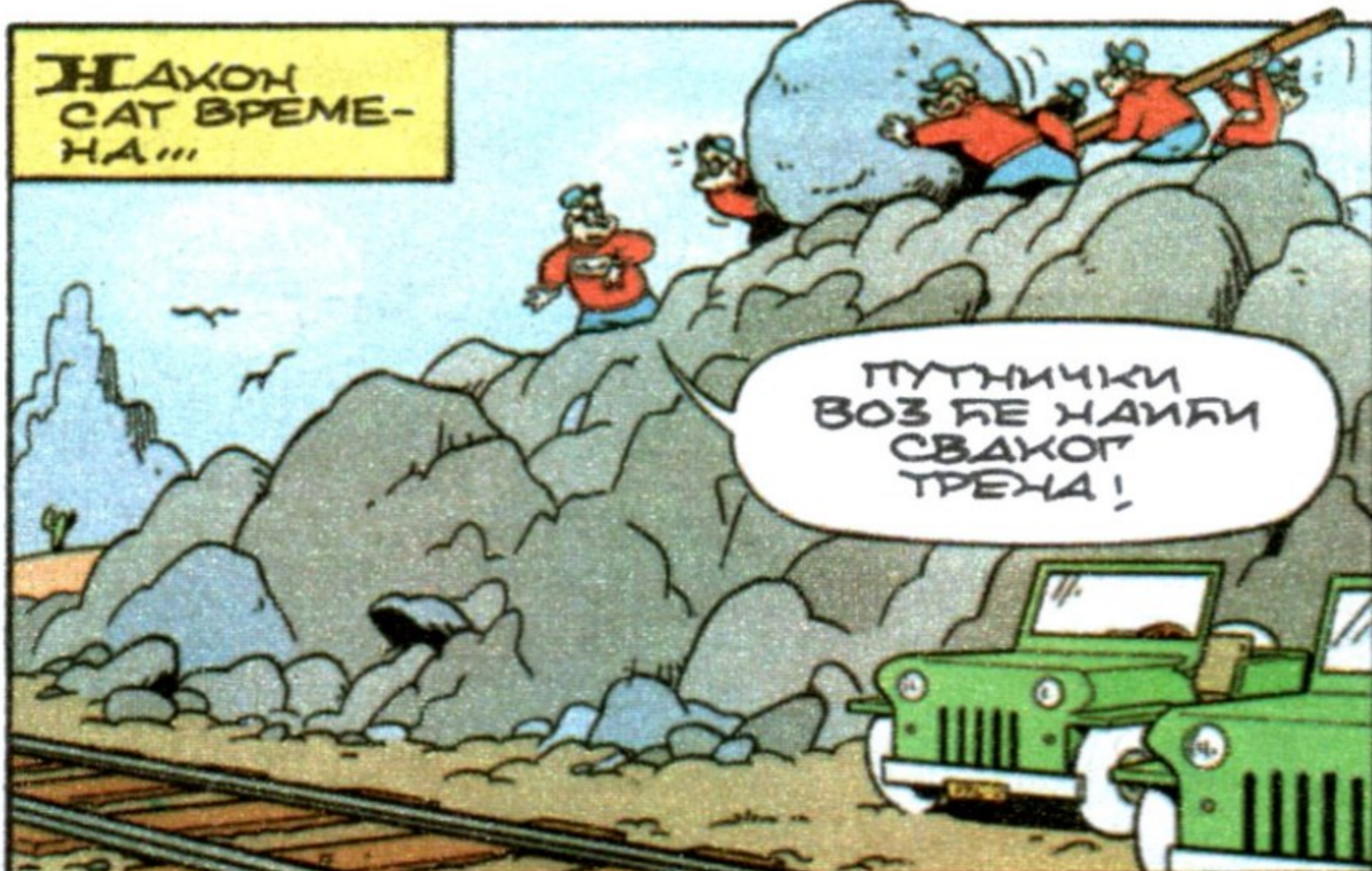
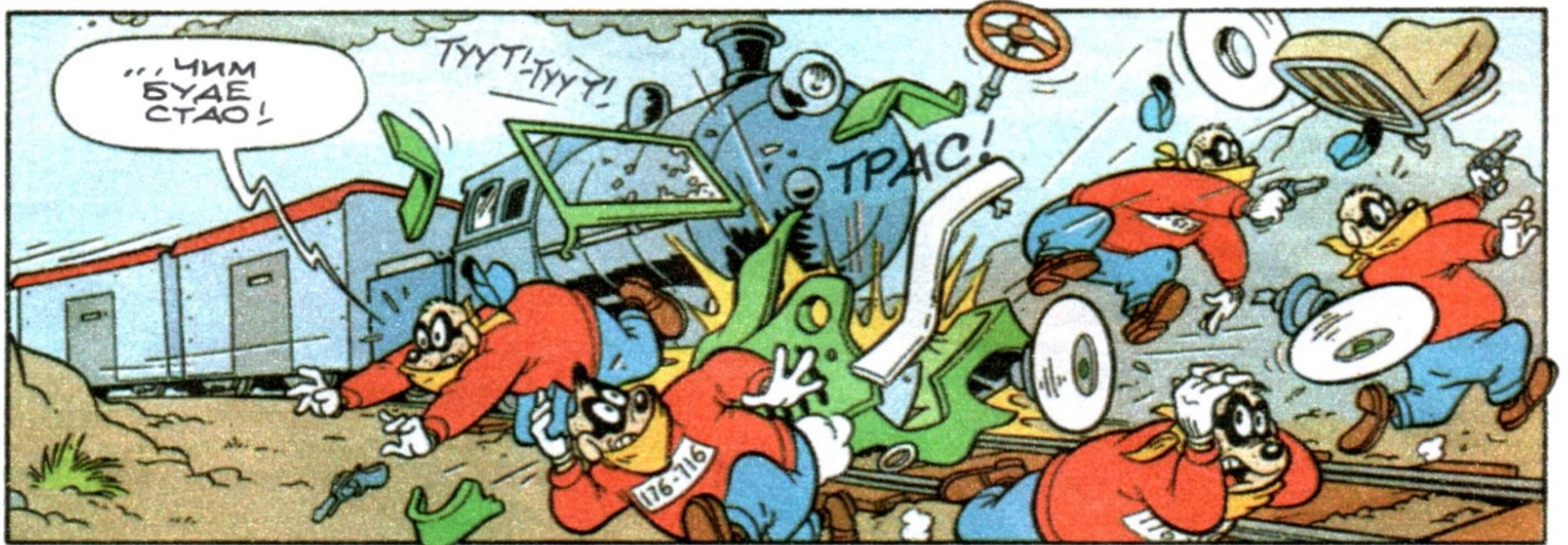
Решенје:  
То су исечци  
2 и 4



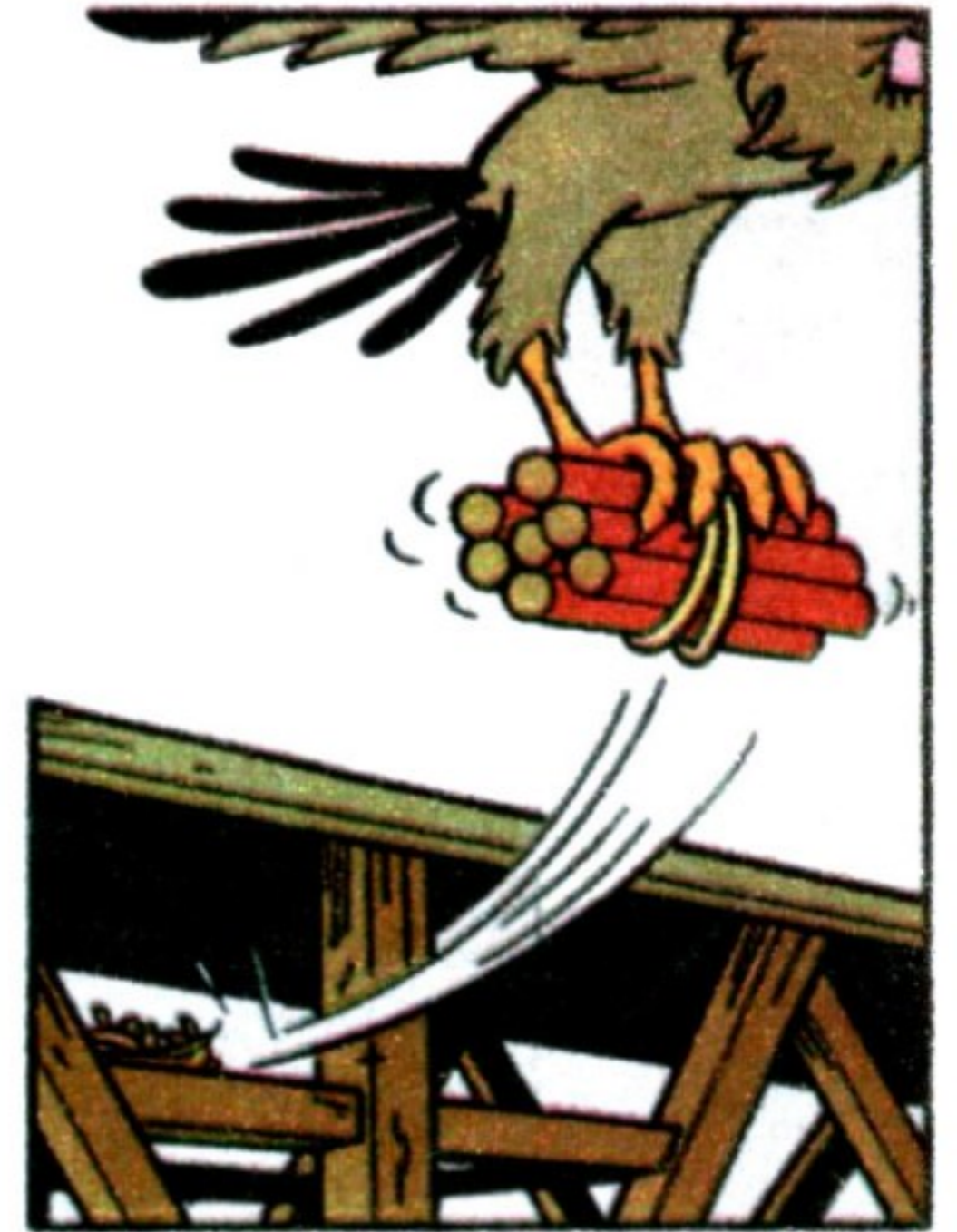
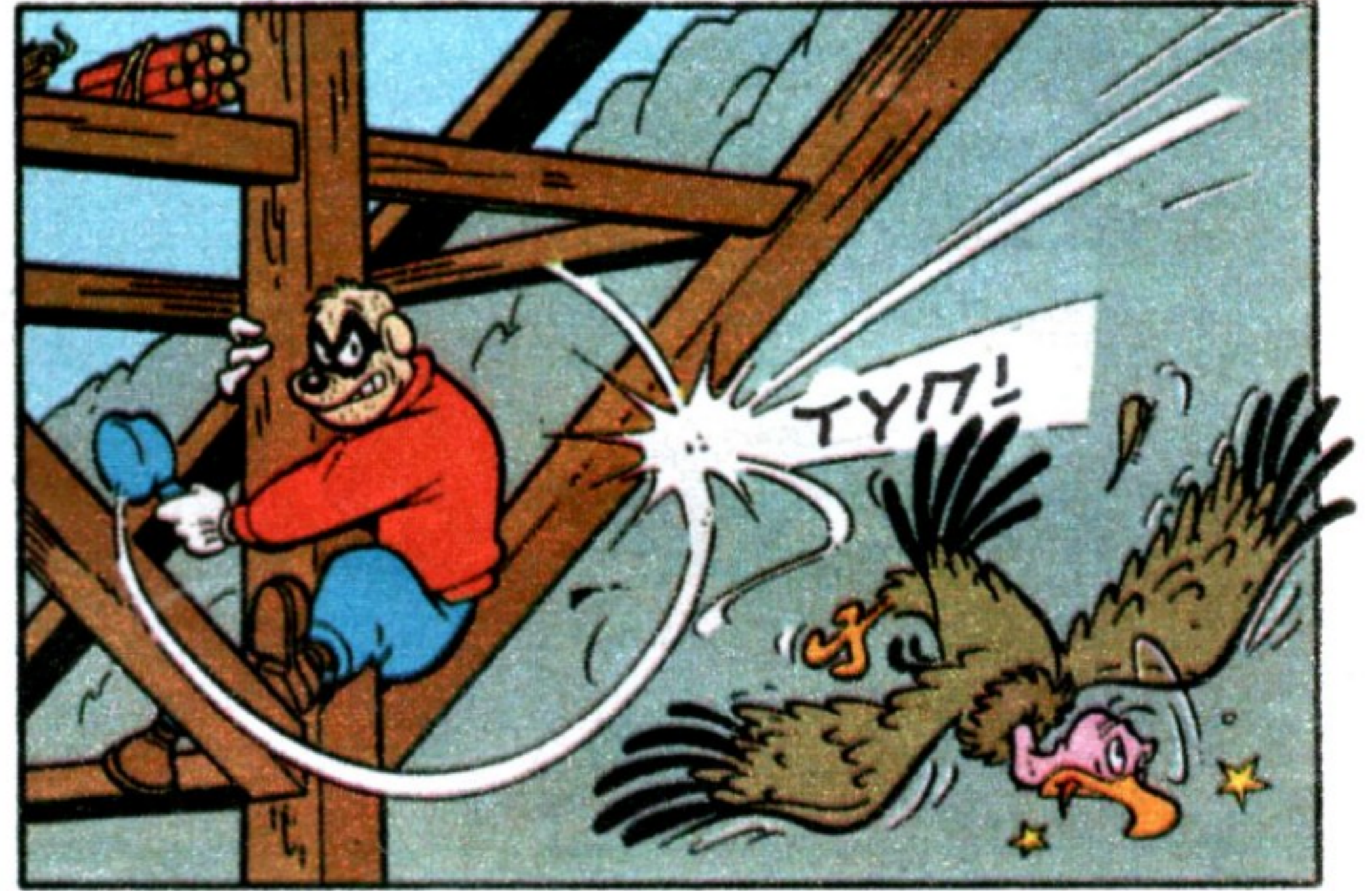
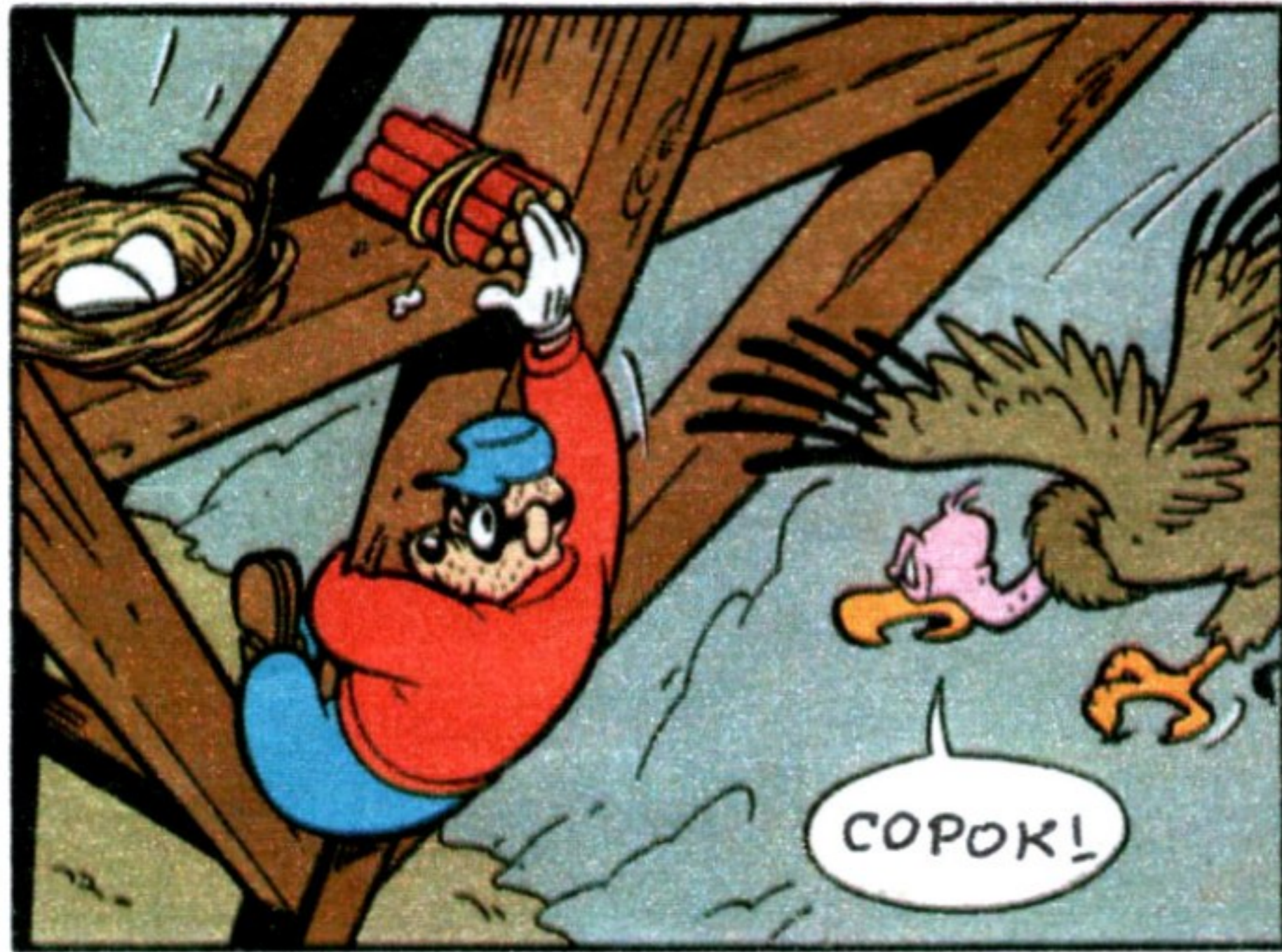
# БУЛДОЗИ ВЕЛИКА ПЛЪЧКА ВОЗА

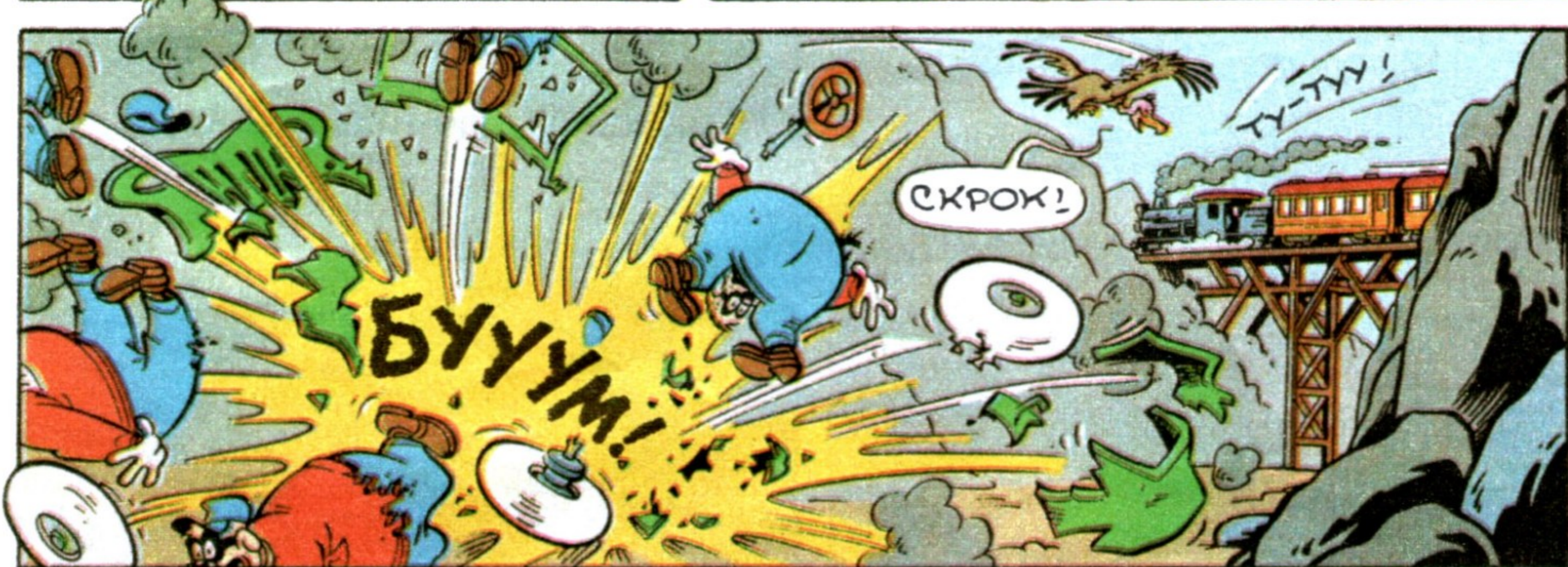
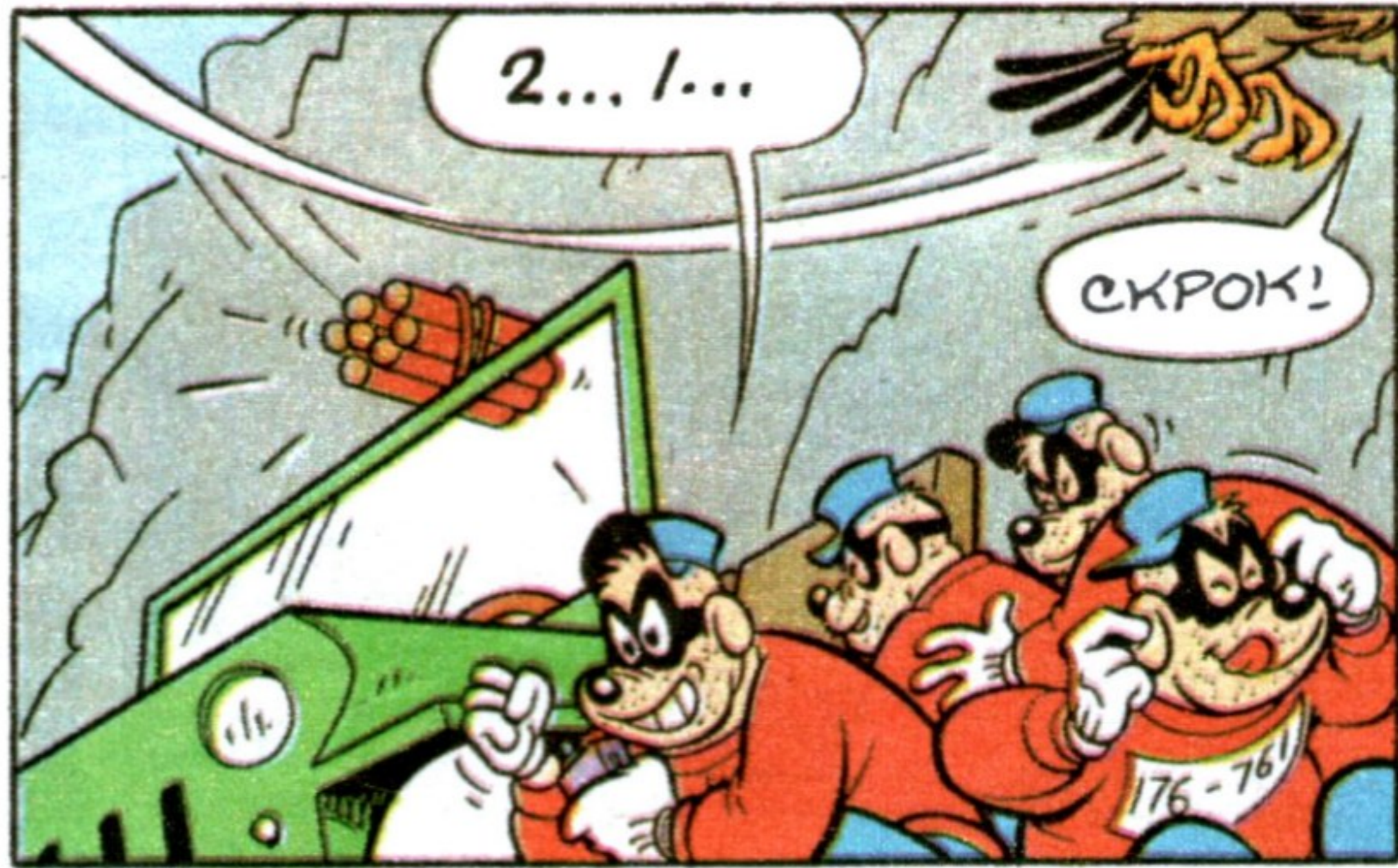
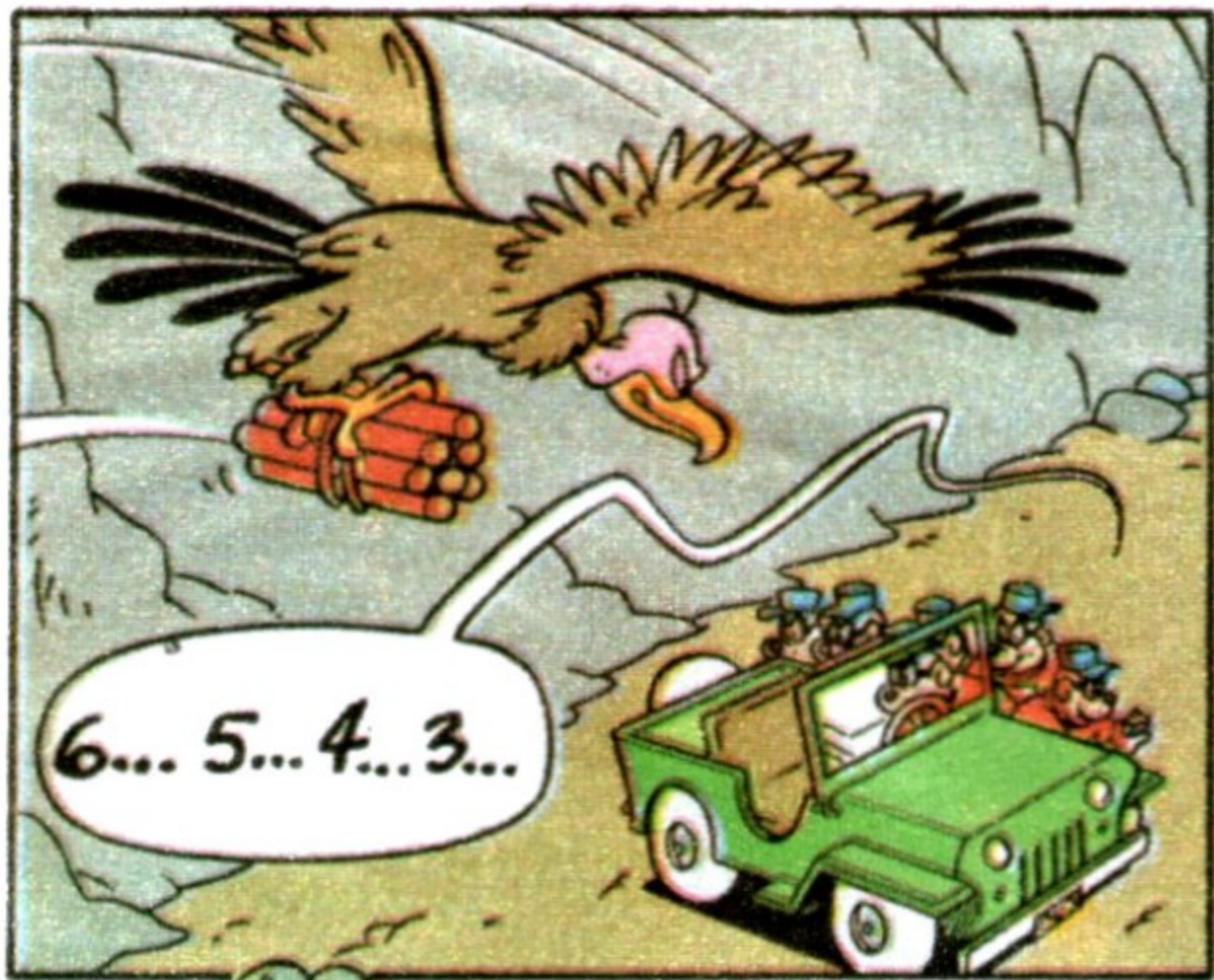


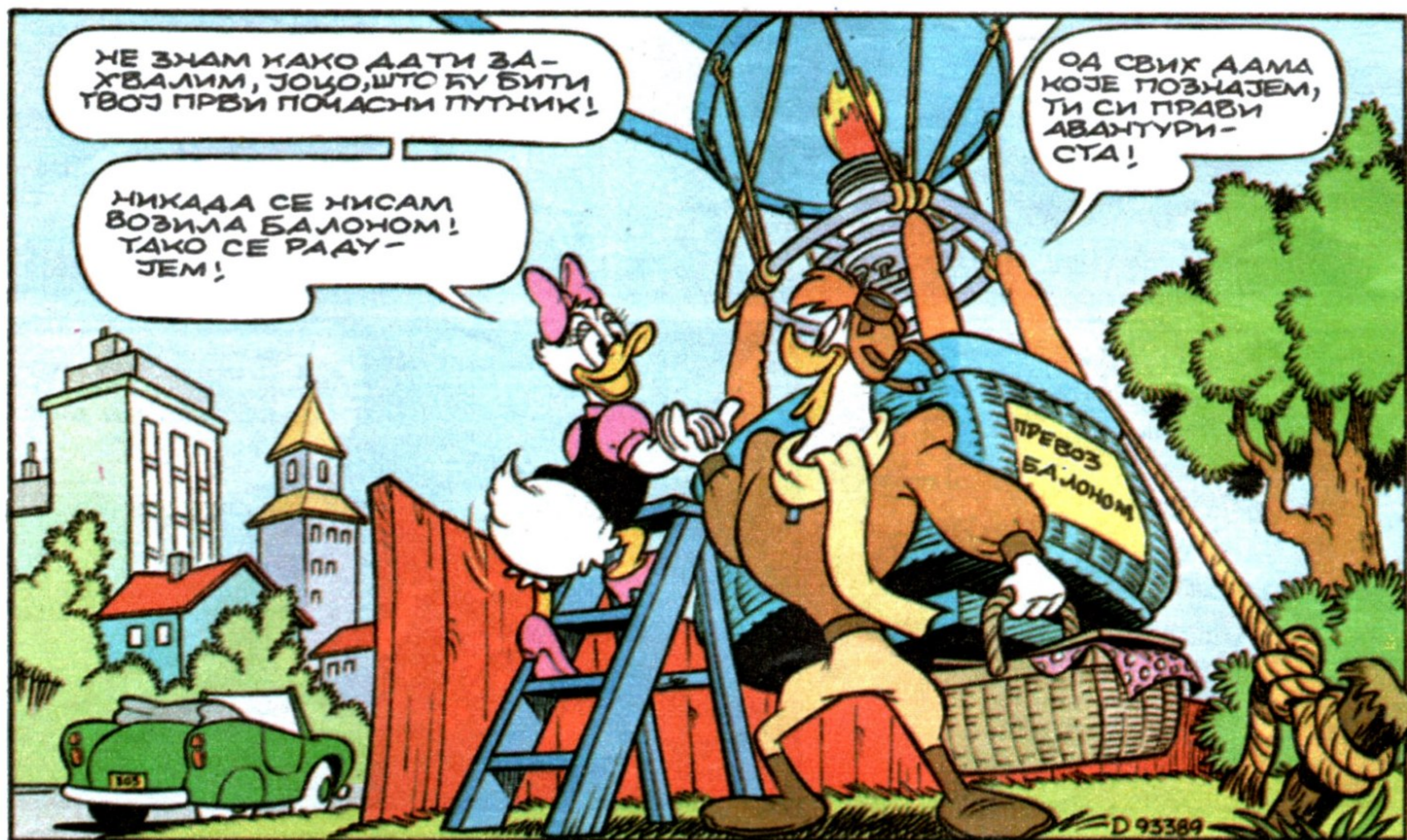












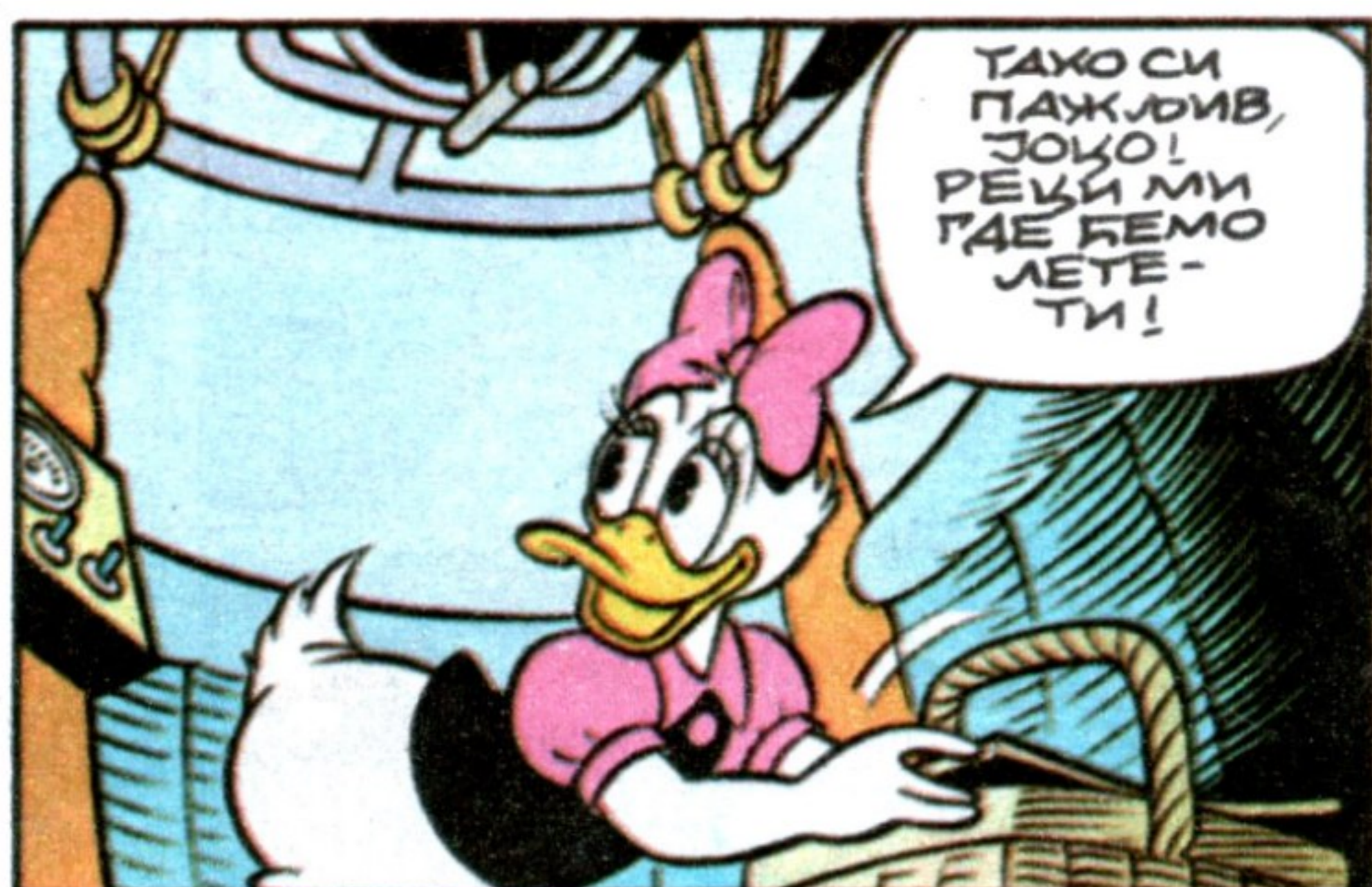
НЕ ЗНАМ КАКО ДАТИ ЗАХВАЛИМ, ЈОЏО, ШТО ЋУ БИТИ ТВОЈ ПРВИ ПОЧАСНИ ПУТНИК!

НИКАДА СЕ НИСАМ ВОЗИЛА БАЛОНОМ! ТАКО СЕ РАДУЈЕМ!

ОА СВИХ ДАМА КОЈЕ ПОЗНАЈЕМ, ТИ СИ ПРАВИ АВАНТУРИСТА!



ДА БИХ ТЕ УГОСТИО, СПРЕМИО САМ И НЕШТО КЛОПЕ!



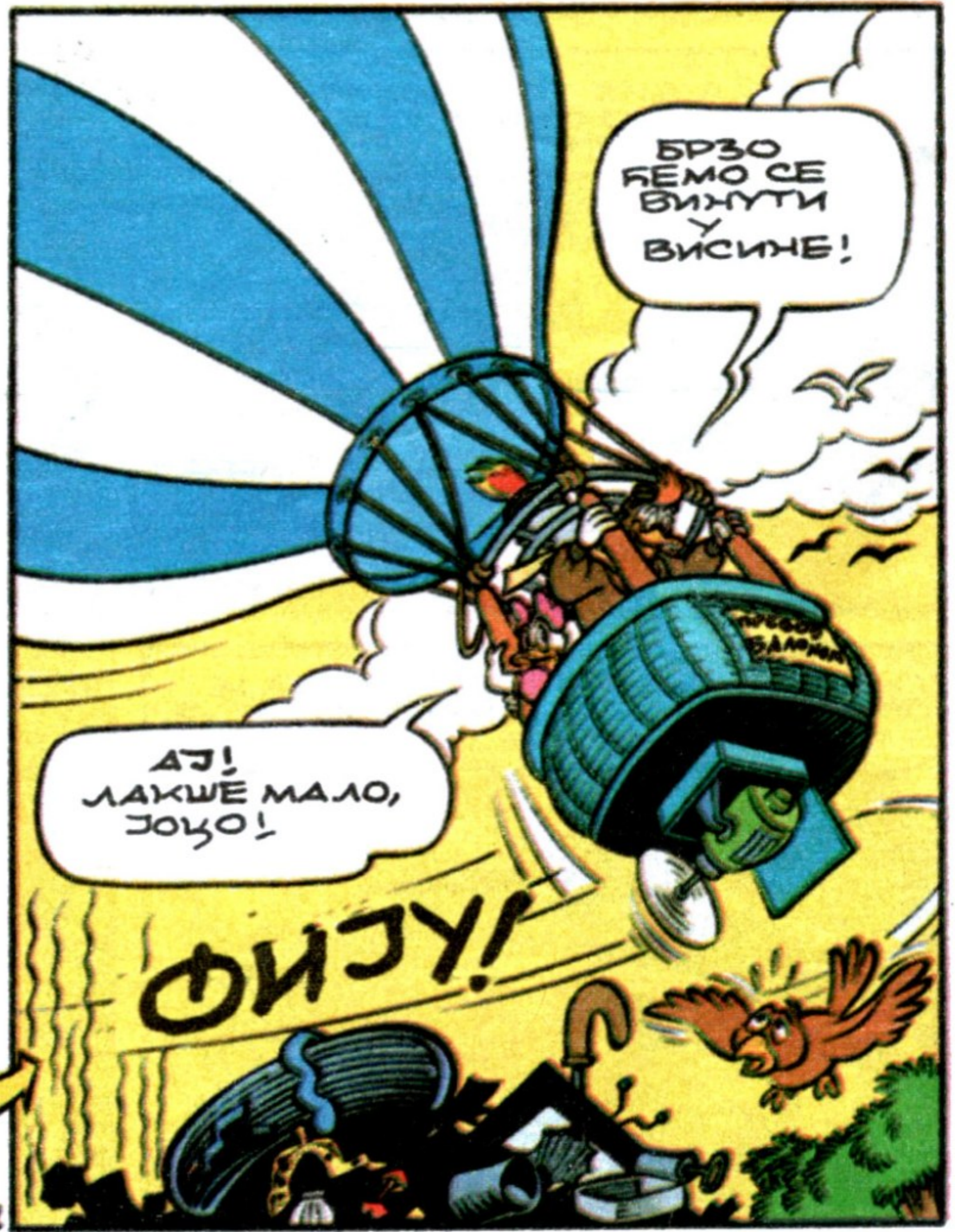
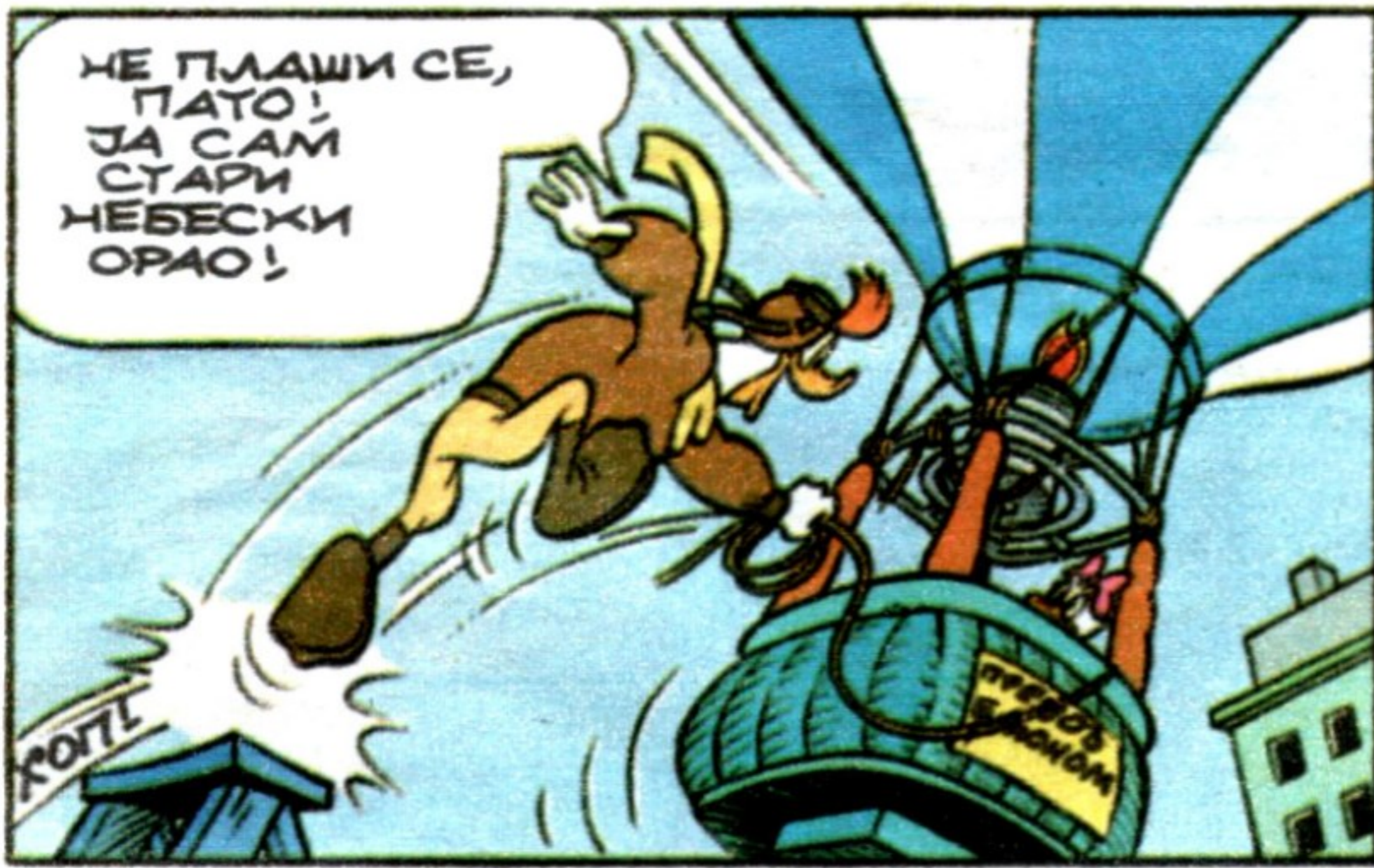
ТАКО СИ ПАЖЉИВ, ЈОЏО! РЕЦИ МИ ГДЕ БЕМО ЛЕТЕТИ!



НАД ЛЕТЕБЕМО ПАТКОВГРАД И ОКОЛИНУ! ВИДЕБЕШ КАКО ЈЕ СВЕ ЛЕПО КАДА СЕ ГЛЕДА С ВИСИНЕ!

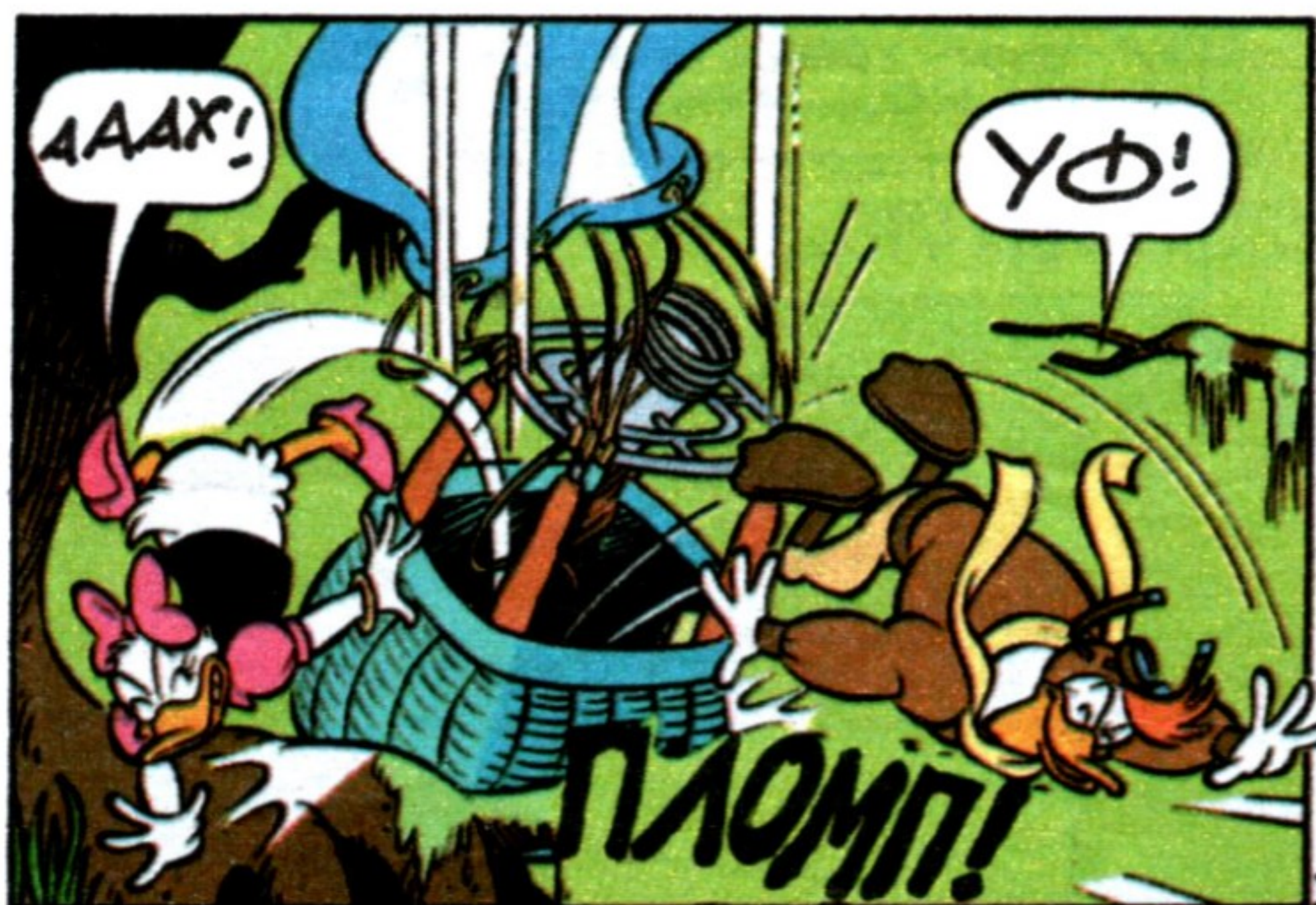


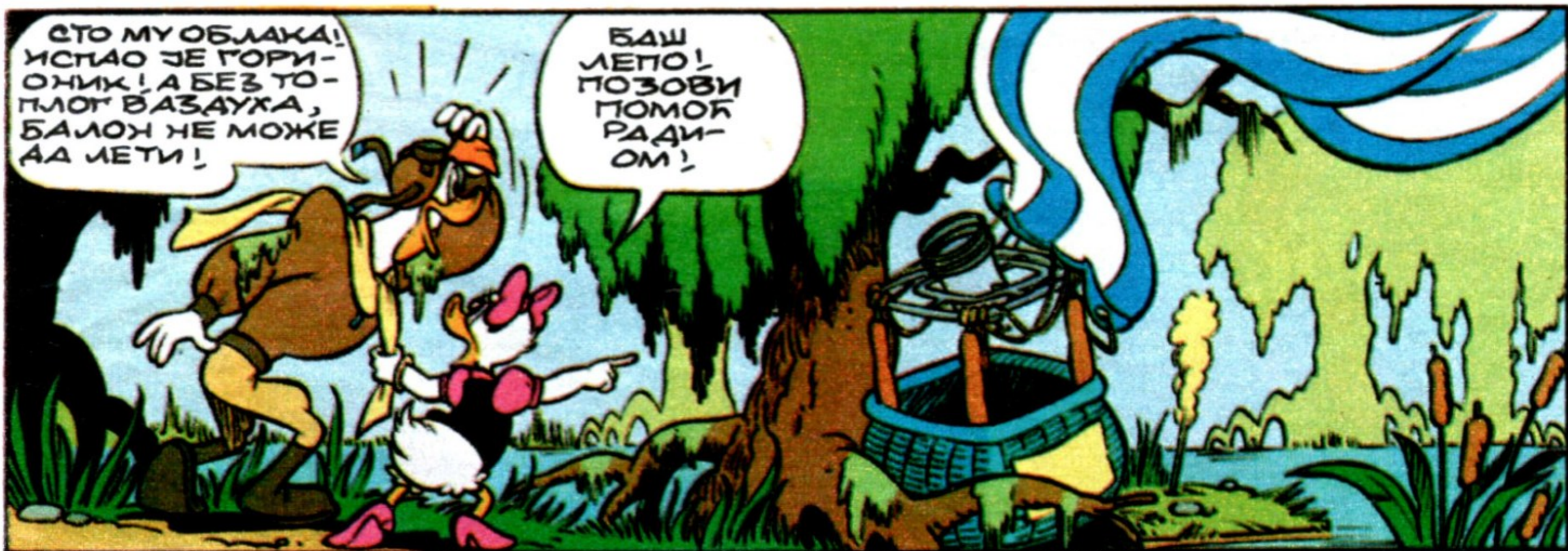
ХЕЈ! УСКАЧИ У БАЛОН! ПОЧЕО ЈЕ ДА СЕ ОДВАЈА ОА ЗЕМЉЕ!





ТО ЈЕ  
ПОТРА-  
ЈАЛО...





СТО МУ ОБЛАКА!  
ИСТАО ЈЕ ГОРИ-  
ОНИК! А БЕЗ ТО-  
ПЛОГ ВАЗДУХА,  
БАЛОН НЕ МОЖЕ  
ДА ЛЕТИ!

БДШ  
ЛЕПО!  
ПОЗОВИ  
РАДИ-  
ОМ!



РАДИОМ? ЈА НЕМАМ РАДИО У  
БАЛОНУ, ПАТО!

СВЕ ЛЕТШЕ  
ОД ЛЕТШЕГ!



МА, СНАБИ БУ СЕ ЈА... МИ ПИЛОТИ СМО  
НАВИКЛИ НА НЕПРЕДВИЂЕНЕ СИТУАЦИ-  
ЈЕ И ПРИНУДАНА СЛЕ-  
ТАЊА!

НАДАМ СЕ ДА  
ЈЕ  
ТАКО!



КАКО  
БЕМО ДА  
СЕ ПРОБИ-  
ЈЕМО КРОЗ  
ОВО РАСТИ-  
ЊЕ?

ЛАКО! ВИДИШ ОВЕ ЛИ-  
ЈАНЕ? ДАКО ЈЕ МОГАО  
ТАРЗАН, МОЖЕМО И  
МИ!



ТАКО ЈЕ  
НАЈБОЉЕ!  
ЗАЊИ-  
ШЕШ  
СЕ И  
ПОЛЕ-  
ТИШ...

ЈАО!

**КРАК!**



ЗНАШ ШТА, ЈОЦО! ОСТА-  
ВИ ТИ ТЕ ФИЛМСКЕ ВЕ-  
ШТИНЕ!

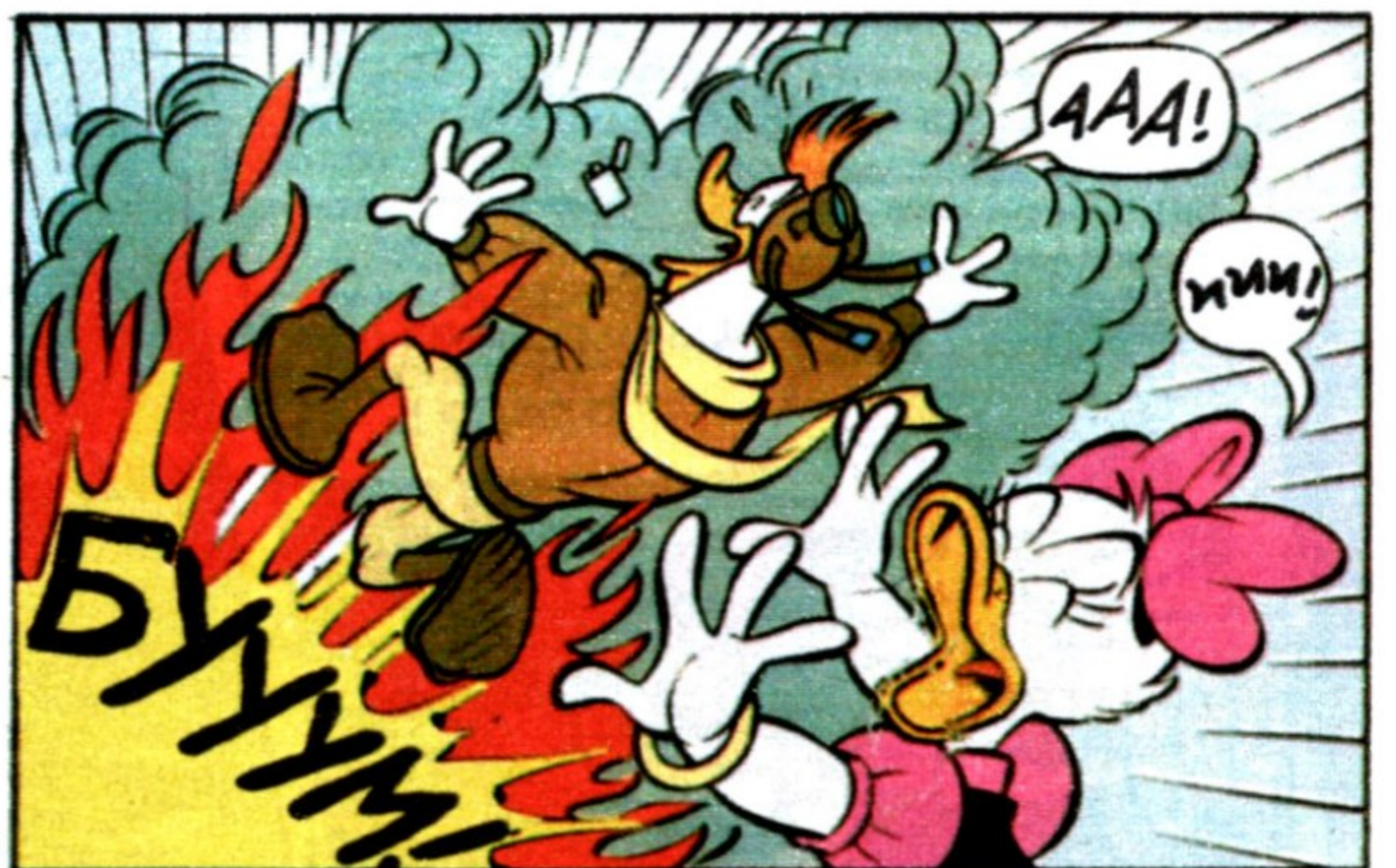
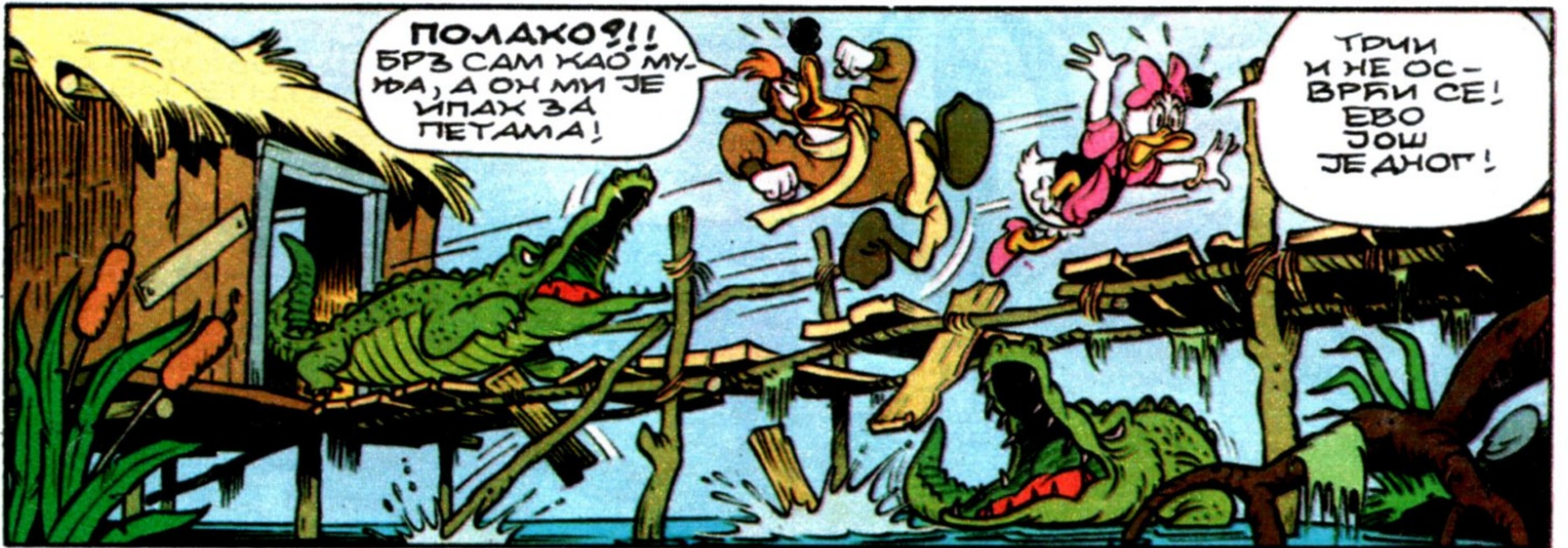
ОА САДА БУ ЈА ДА  
ИДЕМ ПРВА!  
ДИЖИ СЕ!



БАСНИ-  
ЈЕ...

ЈУХУ! ИМА ЛИ КО-  
ГА КОД КУБЕ?

УХ! МЕНИ НЕШТО  
СТАЛНО ЗУЈИ У ГЛА-  
ВИ!



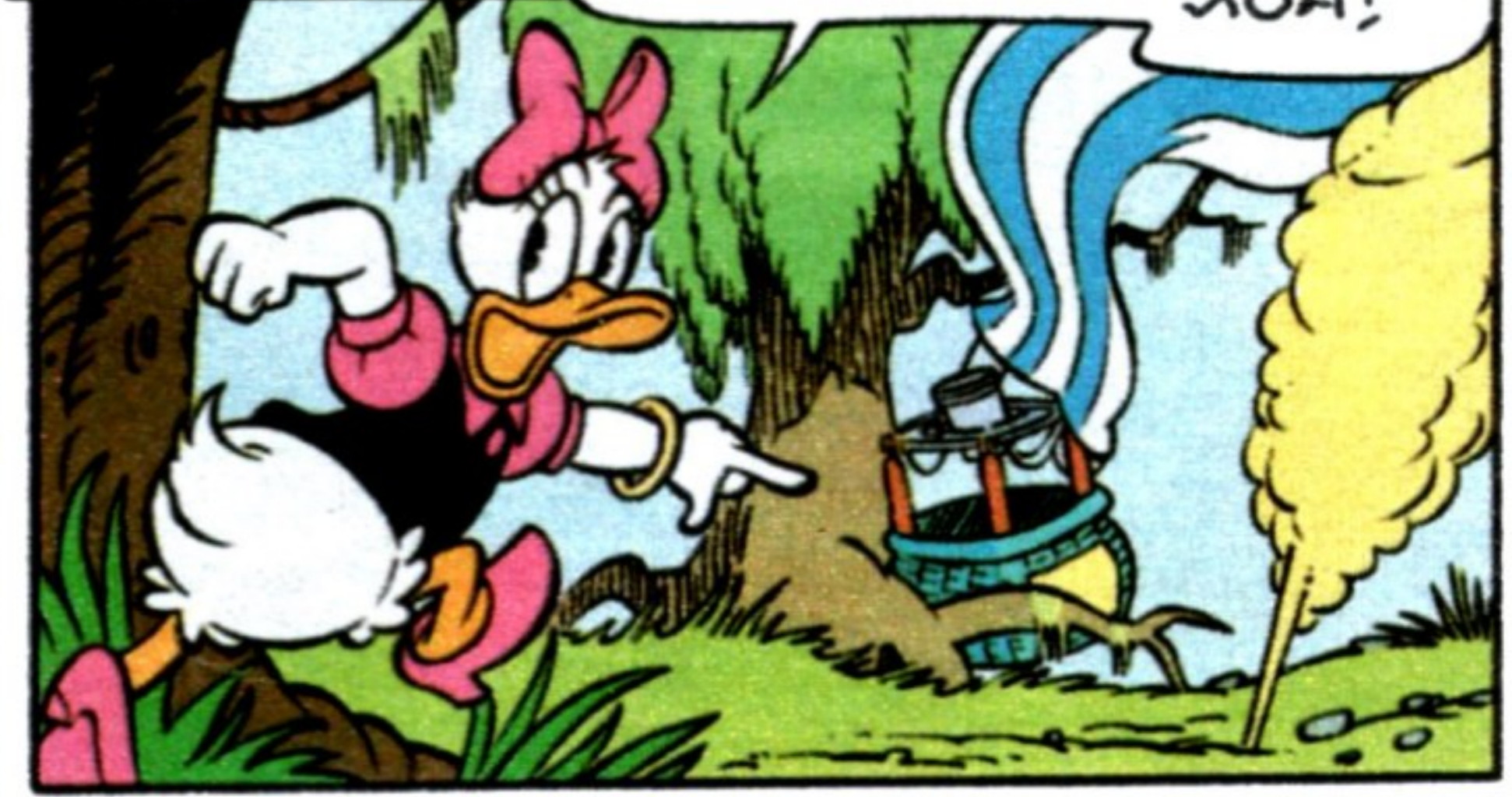


ОХ... УХ... КО БИ РЕКАО ДА ЈЕ ОВАЈ БАРСКИ ГАС ТАКО ЗАПАЉИВ!

ДИЖИ СЕ С МЕНЕ, СМЕСТА!

**П**ЛАТА ЈЕ ПРЕУЗЕЛА СТВАР У СВОЈЕ РУКЕ...

КАКО СЕ ТОГА НИСАМ ОАМАХ СЕТИЛА? ТИМ БАРСКИМ ГАСОМ БЕМО НАПУНИТИ БАЛОН!



**И**... НИСАМ ЗНАО ДА БАЛОН МОЖЕ ДА ЛЕТИ НА БАРСКИ ГАС! ХОБЕШ ЛИ ДА СЕ УОРТАЧИМО, ПАТО?



НЕ ЖЕЛИМ ВИШЕ ДА СЕ С ТОБОМ ВОЗИМ НИ НА БИЦИКЛУ!

ГОВОРИ КОНТРОЛОР НАЦИОНАЛНОГ ПАРКА! ПРАТИТЕ МЕ!



**У**ЗГРАДИ КОНТРОЛЕ...

ТАКО СМО СЕ ЕТО УМЕСТО РОМАНТИЧНОГ ОБИЛАСКА ПАТКОВГРАДА, НАШЛИ У ОПАСНОСТИ!



ПА ШТА ХОБЕШ, ПАТО! КАКО БИ ВИДЕЛА КРОКОДИЛЕ У ПРИРОДНОМ ОКРУЖЕЊУ?

САВЕТУЈЕМ ТИ ДА ПРОМЕНИШ ПОСАО, ЈОЏО!



**И** ЗАМИСЛИТЕ, ЈОЏА ЈУ ЈЕ ПОСЛУШАО...

ПРЕВОЗ КОНТРОЛОРА НАЦИОНАЛНОГ ПАРКА БИ БИО ЗАБАВНИЈИ ДА НИЈЕ КОМАРАЦА!

БЗЗЗ!  
ПЈАС!

# VELIKA NAGRADNA IGRA

Još jednom Vital nagraduje verne potrošače dečjeg margarina RASTIMO. Da bi učestvovao u nagradnoj igri treba samo da pošalješ tri poklopca RASTIMO na adresu: VITAL, 21460 Vrbas

Igra traje tri kola a izvlačenja nagrada su 15. maja, 1. i 15. juna. Čeka te 555 nagrada.



**SUPER PREMIJA**

U svakom kolu možeš dobiti:

- jedno desetodnevno letovanje u rukometnom kampu RASTIMO
- 4 paketa Vitalovih proizvoda u tvojoj težini
- 10 sportskih torbi
- 20 lopti
- 50 majica RASTIMO
- 100 kačketa RASTIMO

Imena najsrećnijih dobitnika objavljujemo u Politikinom Zabavniku posle svakog izvlačenja.

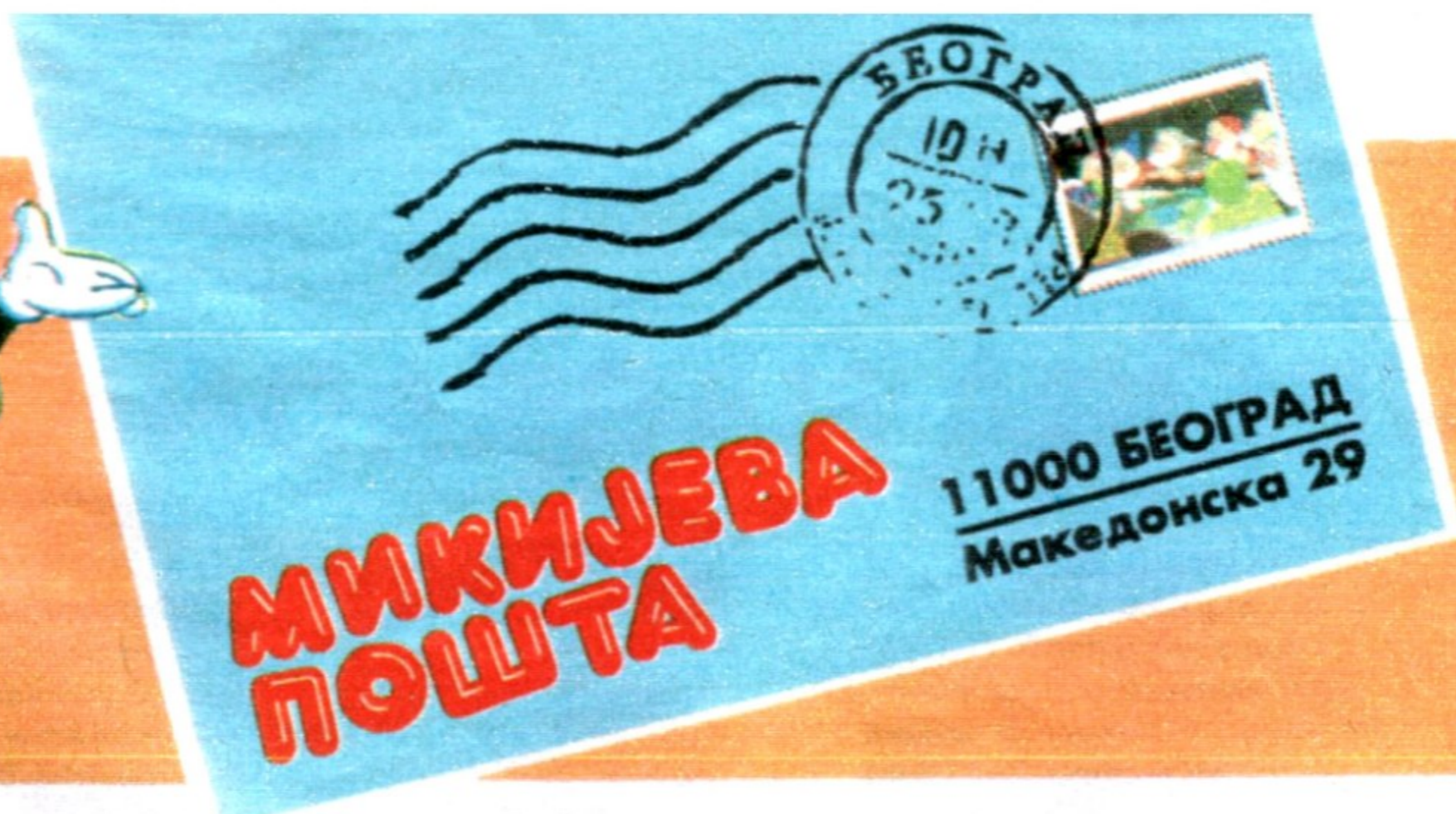
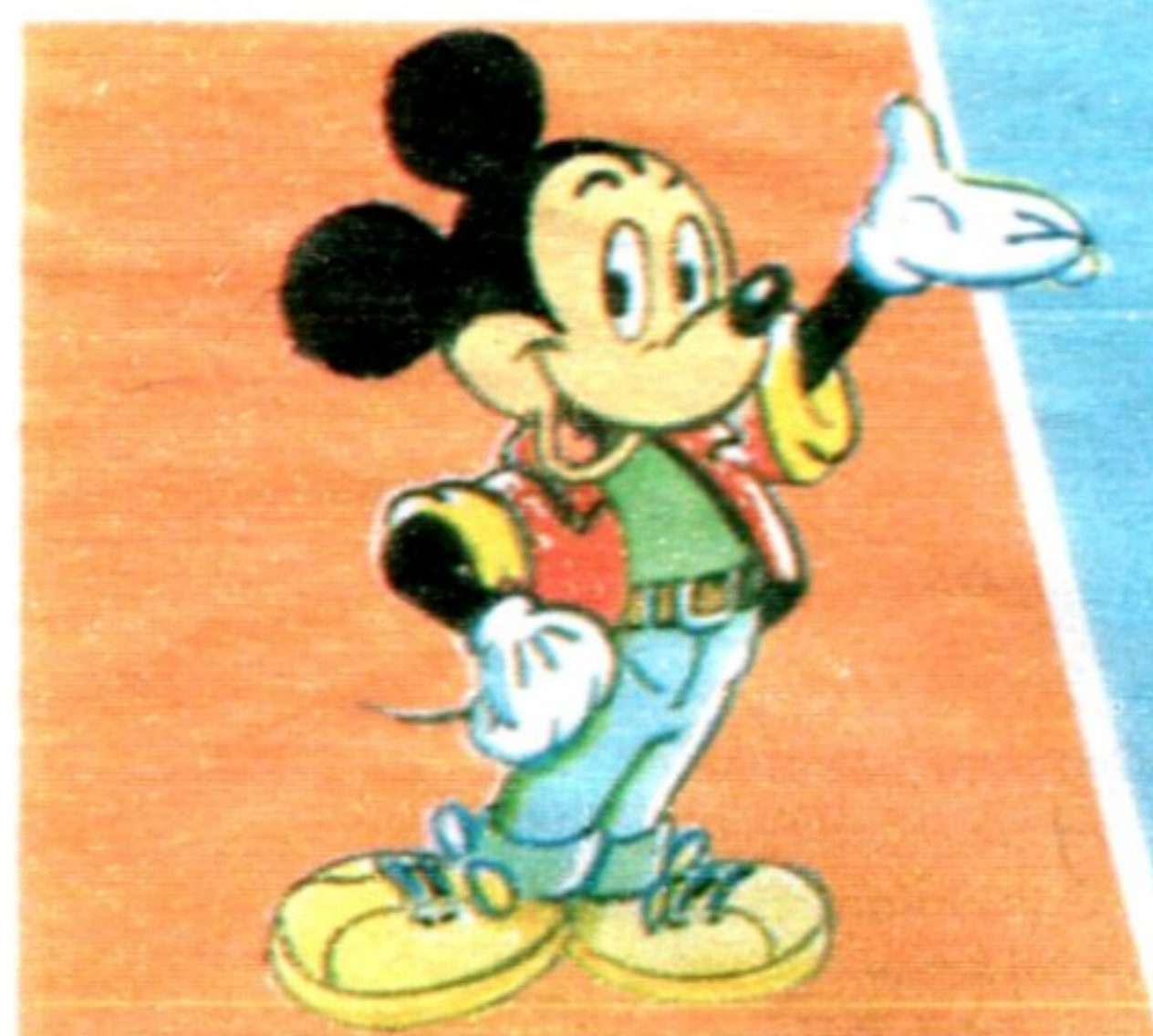
## PUT U DIZNILEND PARIZ

**ZA DVE OSOBE**



**Vital**

Desetodnevno letovanje u kampu RASTIMO dobila je: Marija Šolaja, JNA 18, 21426 Vajska. Vitalove proizvode u težini dobitnika dobili su: Milan Mladenov, Kneza Lazara 17, 22000 Sremska Mitrovica; Dejan Nikolić, Rasadnik II - C2/19, 26340 Bela Crkva; Tihomir Živković, Ace Joksimovića 109, 11132 Žarkovo i Olgica Erdeljan, B. Mijatovića 55, 23000 Zrenjanin. Sportske torbe dobili su: Ida Laslo, M. Tita 2/9, 24330 Panonija; Tijana Opačić, Pazovačka 37, 22308 Golubinci; Jovica Jovović, R. Dakića 27/2, 11070 Beograd; Mrđan Mandić, 16. oktobra 34, 11000 Mirijevo; Ljiljana Radulović, P. Drapšina 31, 21460 Vrbas; Miroslav Miladinov, T. Markovića 16, 23300 Kikinda; Bojan Rajković, C. Lazara 39, 26220 Kovin; Milica Jovanović, N. Fronta 43/2, 21000 Novi Sad; Petar Peković, Radnička 2/14, 18000 Niš; Katarina Kralj, Dositejeva 16, 11000 Beograd.



## МАСЛИНА – СИМБОЛ МИРА

*Зашто је маслинова граница симбол мира?*

*Милош Манојловић  
Гроцка*

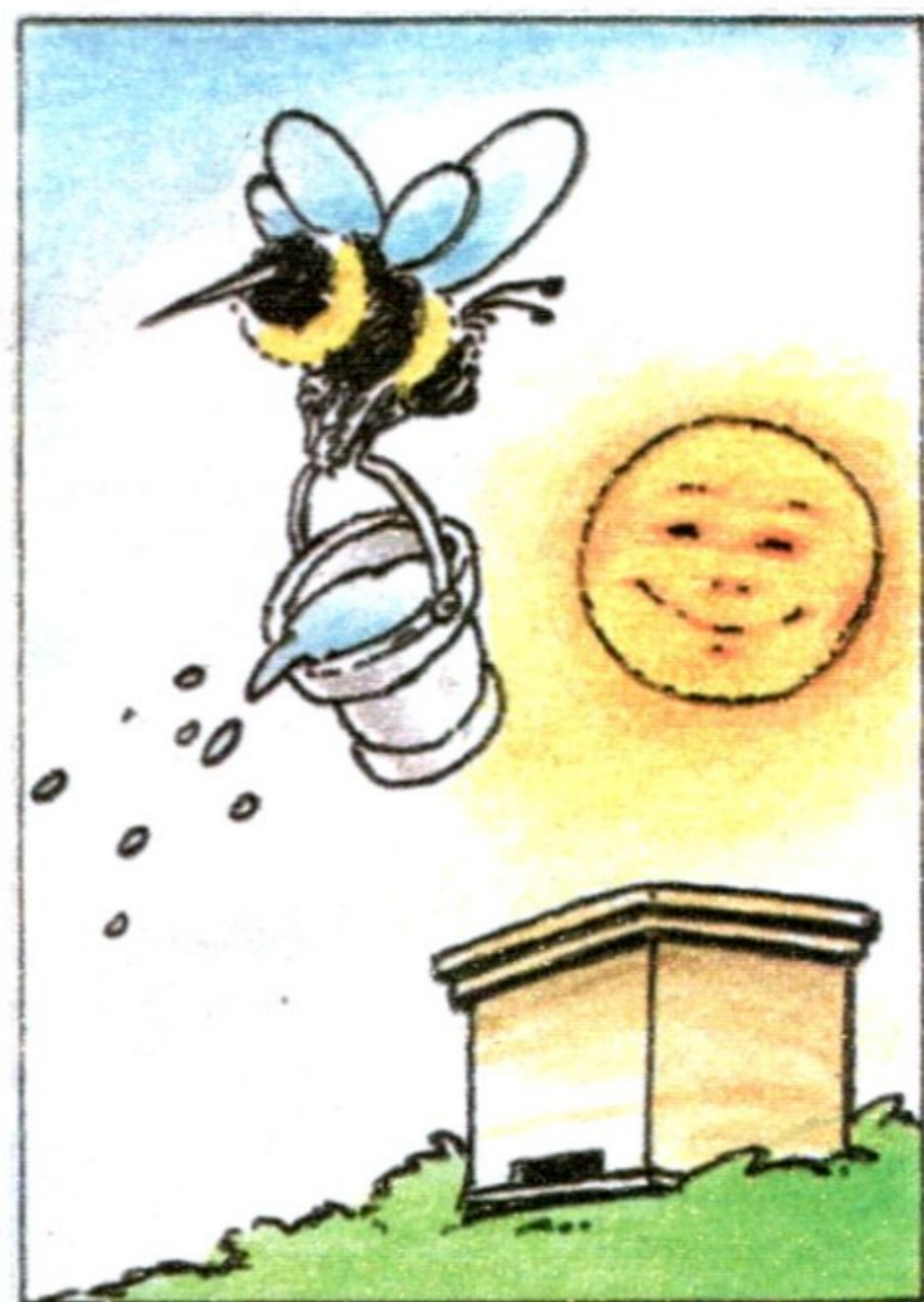
По грчкој легенди, дрво маслине је решило сукоб између Посејдона – бога мора и богиње Паладе Атене око атинског Акропоља и трезенске области.

Посејдон је био владар мора и брат врховног бога Зевса. Нису га красиле добре особине. Био је напрасит и зловољан и често у сукобу са осталим боговима. Његов гнев су плаћали поморци пошто је у љутњи тресао земљу, а трозупцем правио таласе изазивајући буре и разбијајући лађе на пучини. Незадовољан што живи под водом, често је свој трозубац бацао на поједине области и градове који су били под заштитом других богова. Тако је свој

моћни трозубац завитлао и на Акропољ. На месту где је погодио 'стену, отворило се слано језеро.

Богиња Палада Атена била је најмлађа кћерка бога Зевса. И њој се допао Акропољ и није хтела да га препусти Посејдону. Али она је изабрала мирнији начин да освоји ову територију. Атена је поред сланог језера које је отворио Посејдонов трозубац посадила дрво маслине.

Да би избегао суког свога брата и кћерке, Зевс је предложио да спор око Акропоља реши суд богова. Када је сазван божански савет, мушкарци су се ставили на страну Посејдона, а жене на Атенину страну. Приступило се гласању. Атена је победила јер је жена било више. Њој је припала прекрасна Атика. Али легенда каже – зато што је засадила дрво маслине које је постало симбол мира.



## ДА МЕД НЕ ИСЦУРИ

*Како је могуће да се лети, када су велике врућине, мед у кошницама не отопи и исцури?*

*Ненад Станчевић  
Рума*

Током жарког лета и температура у кошници се пење. Али чим пређе 30°C, пчеле обустављају све послове и почињу да „расхлађују” свој дом. Висока температура у кошници не значи само отапање меда, већ и смрт за пчеле. Зато се ови вредни инсекти распореде по саћу и машу крилима. Ако на тај начин не успеју да сниже температуру, излећу у потрази за водом коју уносе у кошницу. Испаравањем воде и снажним махањем крила, температура се снижава. Пчелари због тога у близини пчелињака увек имају кофе са водом.

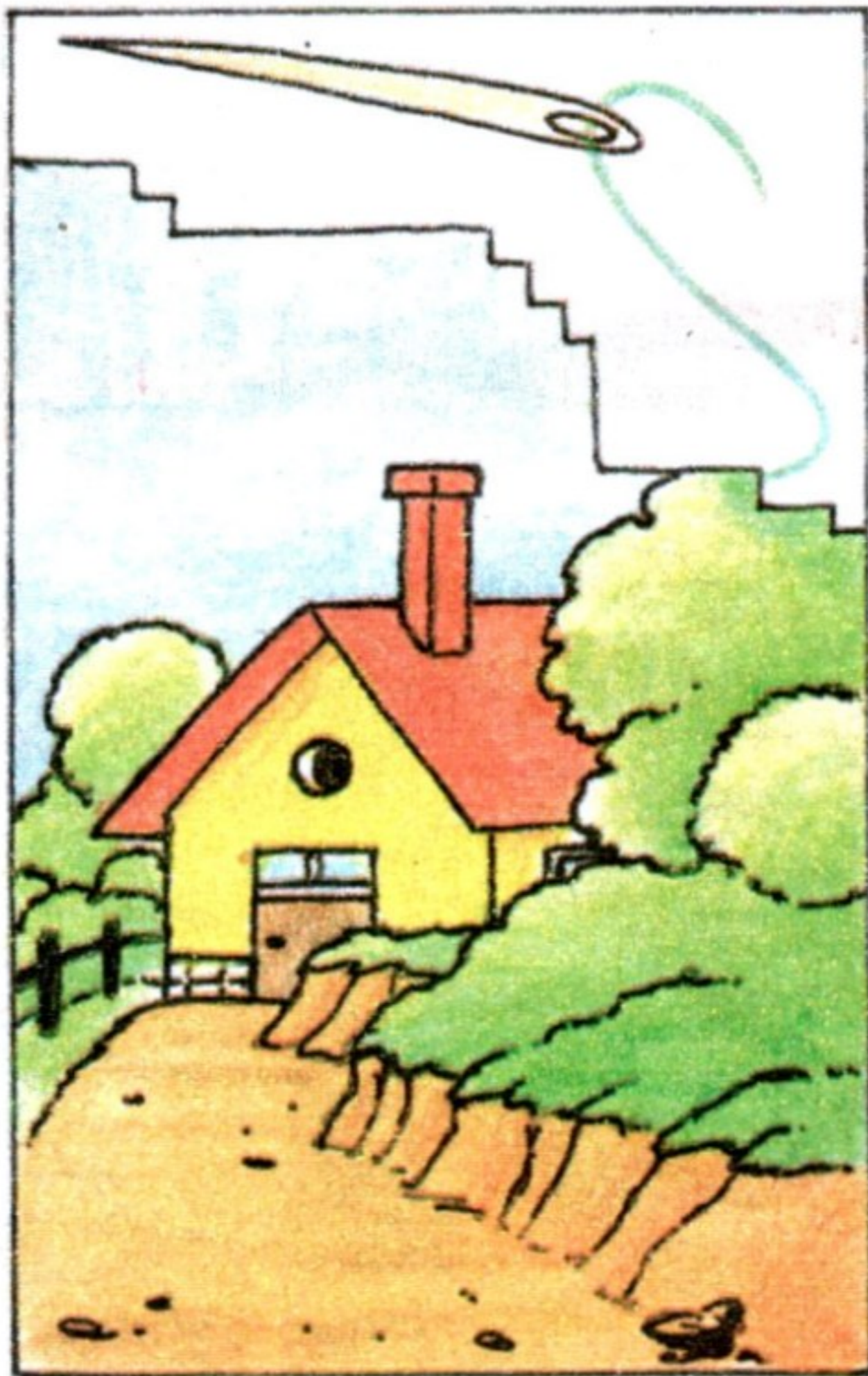
## ВАШЉИВЕ РИБЕ

Да ли је истина да рибе имају ваши?

**Звездана Тошић  
Ћуприја**

Истина је. И рибе имају ваши које спадају у ред љускара, у врсту Argulus. Додуше, ова ваш углавном напада слатководне рибе, најчешће шарана. Настањује се на површини тела око очију, пераја и међуочном простору. Да би ваш дошла до крви којом се храни, прогриза кожу рибе или се завлачи у њена уста и ждрело.

Рибља ваш је наоко неприметна, али узгајивачи риба лако откривају њено присуство по гнојним ранама на кожи. У рибњацима се оболеле рибе лече купањем у лизолу (средство за уништавање овог паразита).



## ГОБЛЕН

Волела бих да знам ко је измислио гоблене и по чему су добили име.

**Сања Пешић  
Лазаревац**

Гоблене, уметнички ткане или руком рађене слике, први су почели да раде потомци бојадисара Гобелина по коме су и добили име. Када се ова породица у шеснаестом веку населила у Париз, поред бојадисарске радње отворили су и једну за израду разних рукотворина и тканица. Иначе, гоблени могу да се раде вуном, концем или свилом на платну по коме је већ исцртана слика, или на „голлом“ платну по упутству. Љубитељи гоблена знају да су руком рађене слике вредније од машински тканих.



**ПИШИ,  
ПИШИ МИ**

Имам 8 година и желим да се дописујем са вршњацима. Сакупљам писма, постере Дизнијевих јунака, украсне папириће, салвете и честитке.

**Мирјана Турањанин  
Пера Хансона 24  
34000 Крагујевац**

Идем у V разред и желео бих да се дописујем са вршњацима.

**Стева Хркаловић  
Молијерова 1  
21000 Нови Сад,  
Детелинара**

Имам 12 година и желим да се дописујем са вршњацима из целе земље. Сакупљам сличице и постере Синди Крафорд, разгледнице мачака и паса. Одговорићу свима!

**Станислава Тимотијевић  
Краљевића Марка 12/1  
11000 Београд**

Имам 11 година и желим да се дописујем са вршњацима. Сакупљам салвете, писма, украсне папириће, постере Дизнијевих јунака и честитке.

**Ивана Аћимовић  
Пера Хансона 22  
34000 Крагујевац**

Имам 11 година и идем у V разред. Желела бих да се дописујем са другарима и другарицама из целе земље. Слушам забавну музику и волим дружење.

**Ана Бурин  
Коларчева 3  
11000 Београд**

МИКИЈЕВ ЗАБАВНИК посебно издање „Политикиног Забавника“. Главни уредник Зефирино Граси, одговорни уредник Мирјана Маринковић. Ликовно-графички уредник Горан Војиновић. Редакција: Слободанка Делибашић и Биљана Орловић. Телефони: централа 3225-761 и 3223-301 локали 542 и 154, редакција 3220-622. Маркетинг агенција: Македонска 31/1, телефон 3220-645. На основу мишљења Републичког секретаријата за културу СР Србије 413-524/74-02 од 15. 10. 1974. године не плаћа се порез на промет. ПРЕТПЛАТА ЗА НАШУ ЗЕМЉУ: 1 месец 31,20 дин. 3 месеца 93,60 дин. 6 месеци 187,20 дин. ПРЕТПЛАТА СЕ ВРШИ НА ЖИРО-РАЧУН БРОЈ: 40801-603-3-42104 УЗ ОБАВЕЗНУ НАЗНАКУ НП „ПОЛИТИКА“, ПРЕТПЛАТА НА ЛИСТ: „МИКИЈЕВ ЗАБАВНИК“. ПРЕТПЛАТА ЗА ИНОСТРАНСТВО – ПОЛУГОДИШЊА – ВОЗОМ – DEM 80. или противвредност осталих валута. ПОЛУГОДИШЊА – АВИОНОМ – 120 DEM. ПРЕТПЛАТА СЕ ВРШИ ПРЕКО DEUTSCHE BANK AG FRANKFURT/M., (BLZ 500 700 10) на рачун КОМЕРЦИЈАЛНЕ БАНКЕ АД, Београд број: 9359662, у противвредности USD или DEM, у корист НП „ПОЛИТИКА“ – БЕОГРАД, девизни рачун број: 70400-6925286 који се води код Комерцијалне банке АД – Београд. Код уплате обавезно навести – Сврха плаћања – „ПРЕТПЛАТА НА ЛИСТ „МИКИЈЕВ ЗАБАВНИК“. Уплате за ОГЛАС на горе наведени рачун у Франкфурту/М., а копију уплате на факс ++381 11 3226 353 или ++381 11 3249 293. Копију уплате обавезно послати на факс број: 381 11 3228 776 или на адресу НП „ПОЛИТИКА“ 11000 БЕОГРАД, 29. новембра 24, ЈУГОСЛАВИЈА. ГОДИШЊУ ПРЕТПЛАТУ НА ЛИСТ НЕ ПРИМАМО.

Издаје НП „Политика“, д.о.о. 11000 Београд, Македонска 29

Директор Хаџи Драган Антић

Штампа Графичко предузеће „Штампариа Политика“

В.д. председника Компаније „Политика“ Томица Раичевић

© The Walt Disney Company



# Микијева ЗАГОНЕТКА



КЕДА У БЕСКРАЈУ ВАСИОНЕ ...

НИЈЕ  
БАШ ВЕСЕЛО  
НА ОВОЈ  
ПЛАНЕ-  
ТИ!

ИМА  
ЛИ ОВДЕ  
ИКАКВОГ  
ЖИВО-  
ТА?



БОЛЕО БИХ  
ДА НЕМА  
ИКАКВОГ!

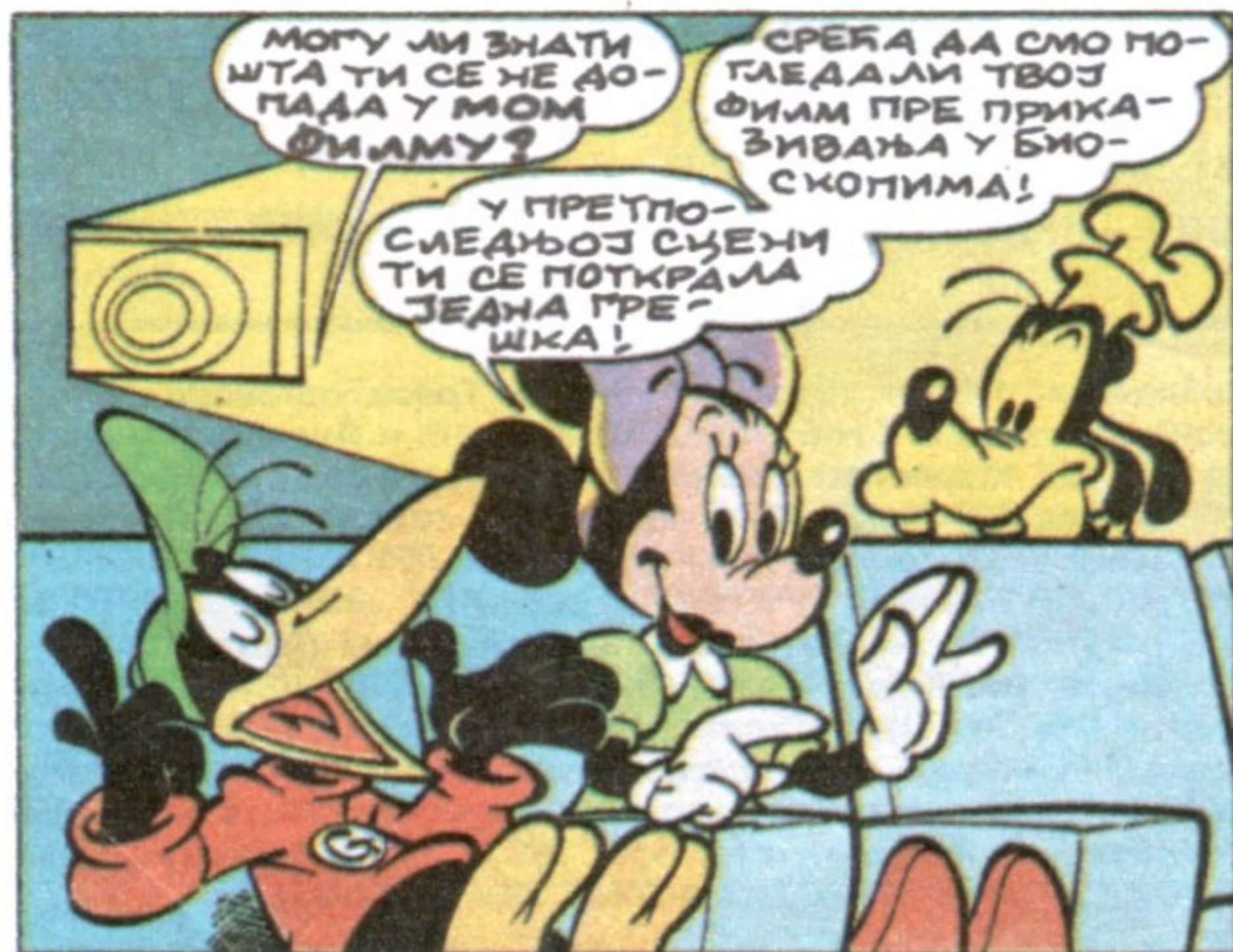


ААЈ ГАС! ВРАКА-  
МО СЕ КУБИ!

АА,  
КУБИ!



СТА-  
НИТЕ! НЕШТО  
НЕ ВА-  
ЈДА!



МОГУ ЛИ ЗНАТИ  
ШТА ТИ СЕ НЕ ДО-  
ПАДА У МОЈ  
ФИЛМУ?

СРЕБА ДА СМО  
ПО-  
ГЛЕДАЛИ ТВОЈ  
ФИЛМ ПРЕ ПРИКА-  
ЗИВАЊА У БИО-  
СКОПИМА!

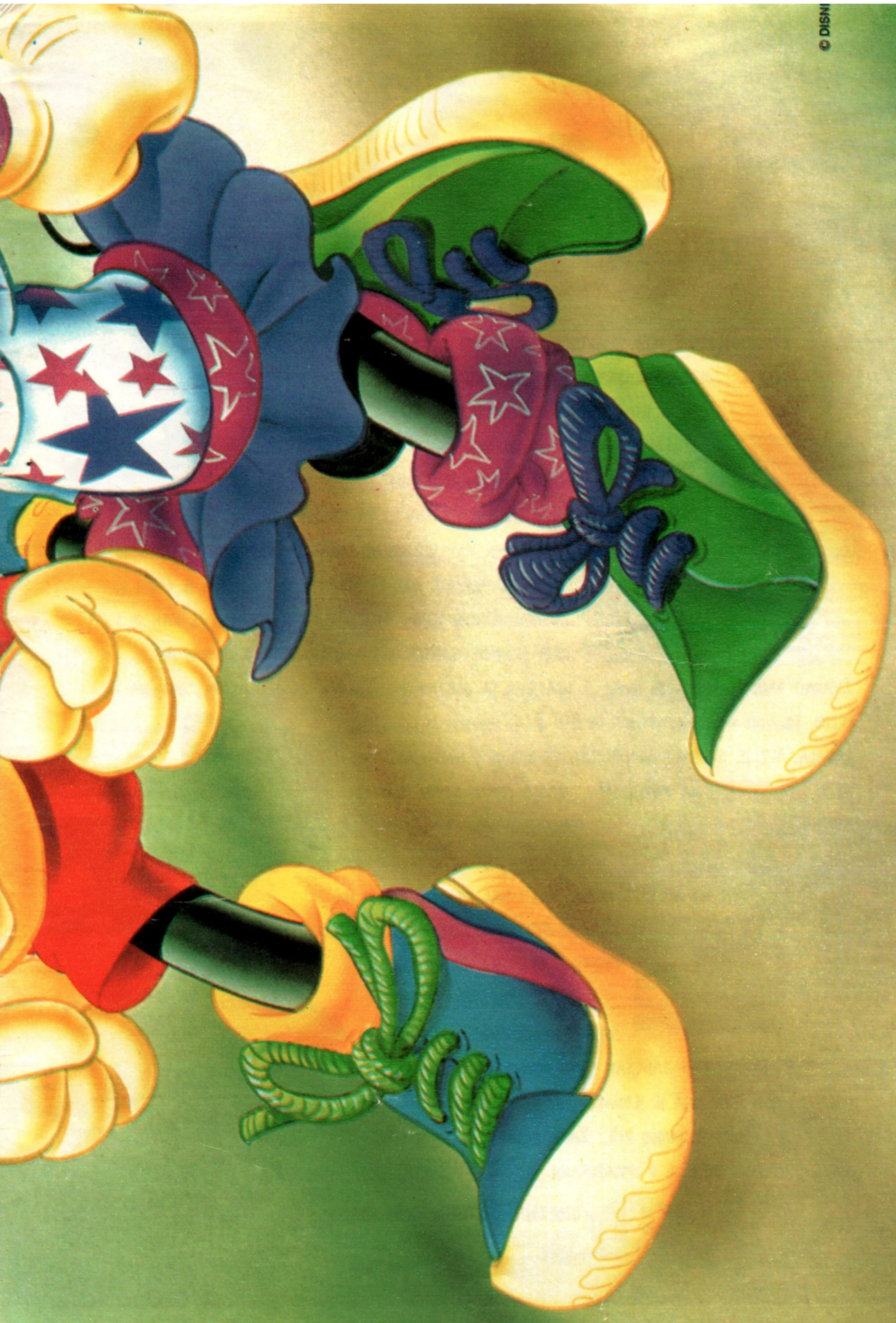
У ПРЕТПО-  
СЛЕДЊОЈ СЦЕНИ  
ТИ СЕ ПОТКРАМА  
ЈЕДНА ПРЕ-  
ШКА!



СЛАЖЕМ СЕ! МИНИ ЈЕ  
У ПРАВУ! БИЛА БИ ШТЕТА  
ДА ЈЕ НЕ ИСПРА-  
ВИМО!

ДА ЛИ СИ  
ОТКРИО О  
ЧЕМУ СЕ  
РАДИ?

РЕШЕЊЕ :  
МИНИ И МИКИ СУ ЗАПАЛИЛИ ДА СУ ОПАСНИ КОЈЕ АСТРОНАУТИ  
ИМАЈУ НА СВОЈИМ ОДЕЖИМА ПРОМЕНЛИВИ СТРАНУ.



# SUPER NINTENDO™ ENTERTAINMENT SYSTEM

DOŠLO JE VREME DA PONOVO SEDNETE PRED TELEVIZORE, ZAGREJETE PRSTE, UZMETE DŽOJSTIKE I KRENETE U NOVE AVANTURE. STIGAO JE

**SUPER NINTENDO**, NOVI SISTEM ZA IGRANJE KOJI ĆE VAS ODVESTI

U SLEDEĆI NIVO. NE MORATE VIŠE DA TRPITE

IGRE KOJE SU ZANIMLJIVE KAO KRAJČERICE ILI

MICE, RAZNOVRSNE KAO ŠAHOVSKA TABLA ILI DA SLUŠATE PISKAVU

MUZIKU KOJA VAM SVE VREME PARA UŠI. ZAMISLITE TRODIMENZIONALNE

PLATFORMSKE IGRE SA HRPOM NIVOVA U KOJIMA JE ĆAK I MUZIKA

TRODIMENZIONALNA, BORILAČKE IGRICE OD KOJIH ĆE VAM SE I

ZUBI OZNOJITI, LOGIČKE IGRE I AVANTURE KOJE ĆE VAŠ MOZAK

ŽVAKATI DANIMA. SVAKA OD IGARA JE URADJENA SA GOMILOM RAZNOVRNIH „COOL“ LIKOVA, OBOJENA SA

PREKO 32.000 BOJA I OZVUČENA SA ĆAK 8 (I SLOVIMA OSAM) STEREO

KANALA. SVE JE TO SPAKOVANO U KERTRIDŽ KOJI SE JEDNOSTAVNO UTAKNE

U **SUPER NINTENDO** I NA VAŠEM TV-U MOŽETE ODMAH IGRATI NEKU OD

IGARA PRAVLJENIH EKSLUZIVNO\*

ZA OVAJ SISTEM ILI BILO KOJU IGRU

KOJU STE DO SADA IGRALI. ĆAK I IGRE KOJE STE VOLELI NA

**GAME BOY**-U MOŽETE IGRATI UZ POMOĆ

POSEBNOG ADAPTERA NA VAŠEM

**SUPER NINTENDO** I TO U 16 BOJA.

RADOST IGRANJA MOŽETE PODELITI

SA DRUŠTVOM ILI ZADRŽATI SAMO ZA SEBE.

ZA CENU KOJA JE JEDNAKA CENI KONKURENTNIH KONZOLA,

DOBIJATE MNOGO VIŠE. ZATO ZGRABITE DŽOJSTIK I UPU-

STITE SE U ISTRAŽIVANJE **SUPER NINTENDO** SVETA.



**Donkey Kong Country\***  
Ni vi nećete verovati da je moguće napraviti ovakvu igru. Zadivljujuća trodimenzionalna grafika, gomila skrivenih nivoa, tona zabave.



**Diddy's Kong Quest\***  
Nastavak najpoznatije majmunske igre sa još više tajnih nivoa, novih poteza, likova, neprijatelja i grafikom koja nadmašuje sve do sada viđeno.



MUZIKU KOJA VAM SVE VREME PARA UŠI. ZAMISLITE TRODIMENZIONALNE

PLATFORMSKE IGRE SA HRPOM NIVOVA U KOJIMA JE ĆAK I MUZIKA

TRODIMENZIONALNA, BORILAČKE IGRICE OD KOJIH ĆE VAM SE I

ZUBI OZNOJITI, LOGIČKE IGRE I AVANTURE KOJE ĆE VAŠ MOZAK

ŽVAKATI DANIMA. SVAKA OD IGARA JE URADJENA SA GOMILOM RAZNOVRNIH „COOL“ LIKOVA, OBOJENA SA

PREKO 32.000 BOJA I OZVUČENA SA ĆAK 8 (I SLOVIMA OSAM) STEREO

KANALA. SVE JE TO SPAKOVANO U KERTRIDŽ KOJI SE JEDNOSTAVNO UTAKNE

U **SUPER NINTENDO** I NA VAŠEM TV-U MOŽETE ODMAH IGRATI NEKU OD

IGARA PRAVLJENIH EKSLUZIVNO\*

ZA OVAJ SISTEM ILI BILO KOJU IGRU

KOJU STE DO SADA IGRALI. ĆAK I IGRE KOJE STE VOLELI NA

**GAME BOY**-U MOŽETE IGRATI UZ POMOĆ

POSEBNOG ADAPTERA NA VAŠEM

**SUPER NINTENDO** I TO U 16 BOJA.

RADOST IGRANJA MOŽETE PODELITI

SA DRUŠTVOM ILI ZADRŽATI SAMO ZA SEBE.

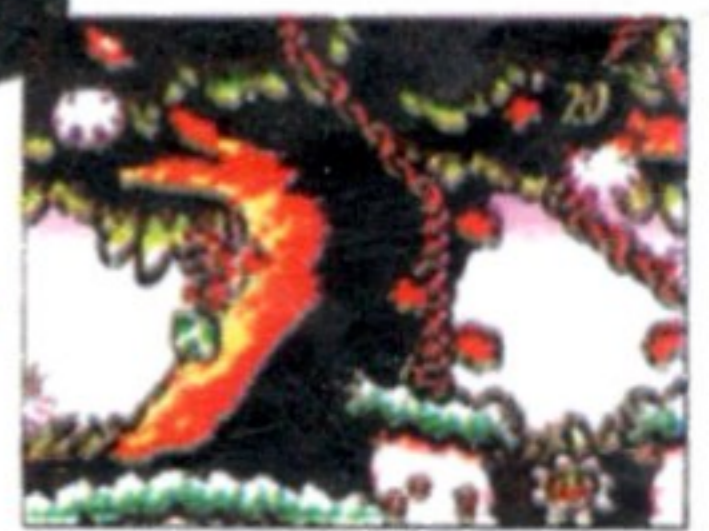
ZA CENU KOJA JE JEDNAKA CENI KONKURENTNIH KONZOLA,

DOBIJATE MNOGO VIŠE. ZATO ZGRABITE DŽOJSTIK I UPU-

STITE SE U ISTRAŽIVANJE **SUPER NINTENDO** SVETA.



**Yoshi's Island\***  
Mario se vratio u svojoj najvećoj avanturi dosad. Grafika od koje će vam ispasti oči, preko 130 protivnika, 60 nivoa ...



**Killer Instinct\***  
Borilačka igra sa 11 boraca od kojih svaki ima preko 10 tajnih i 5 završnih udaraca, napravljena istom trodimenzionalnom tehnologijom kao Donkey Kong Country.



**BeSoft**

GENERALNI ZASTUPNIK FIRME

**Nintendo**

BEOGRAD • GOSPODARA VUČIĆA 162 • (011) 421-355 i 429-848

BEOGRAD • GOSPODARA VUČIĆA 162 • (011) 421-355 i 429-848

BEOSRETOV ASORTIMAN MOŽETE NAĆI U SLEDEĆIM MESTIMA • PIROT: (010) 21 433 • POZAREVAC: (012) 225 380 • NOVI SADI: (021) 23-121

• SREBEREVO: (026) 228 911 • NIŠ: (031) 48-488 • ČAČAK: (032) 22-128 • KRAGUJEVAC: (034) 211 129 • SVITAJNJE: (035) 311-320