

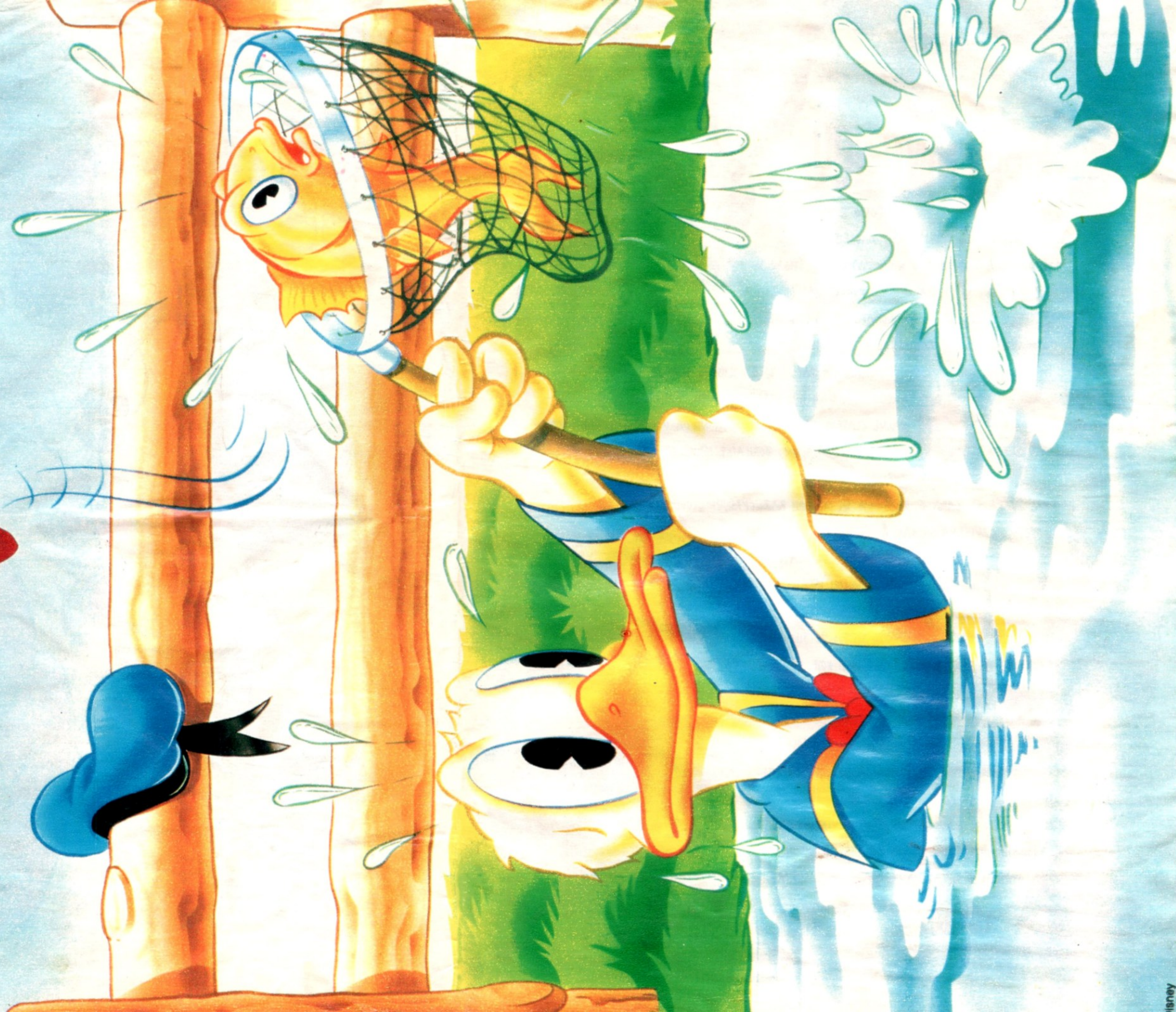
ПОСТЕР

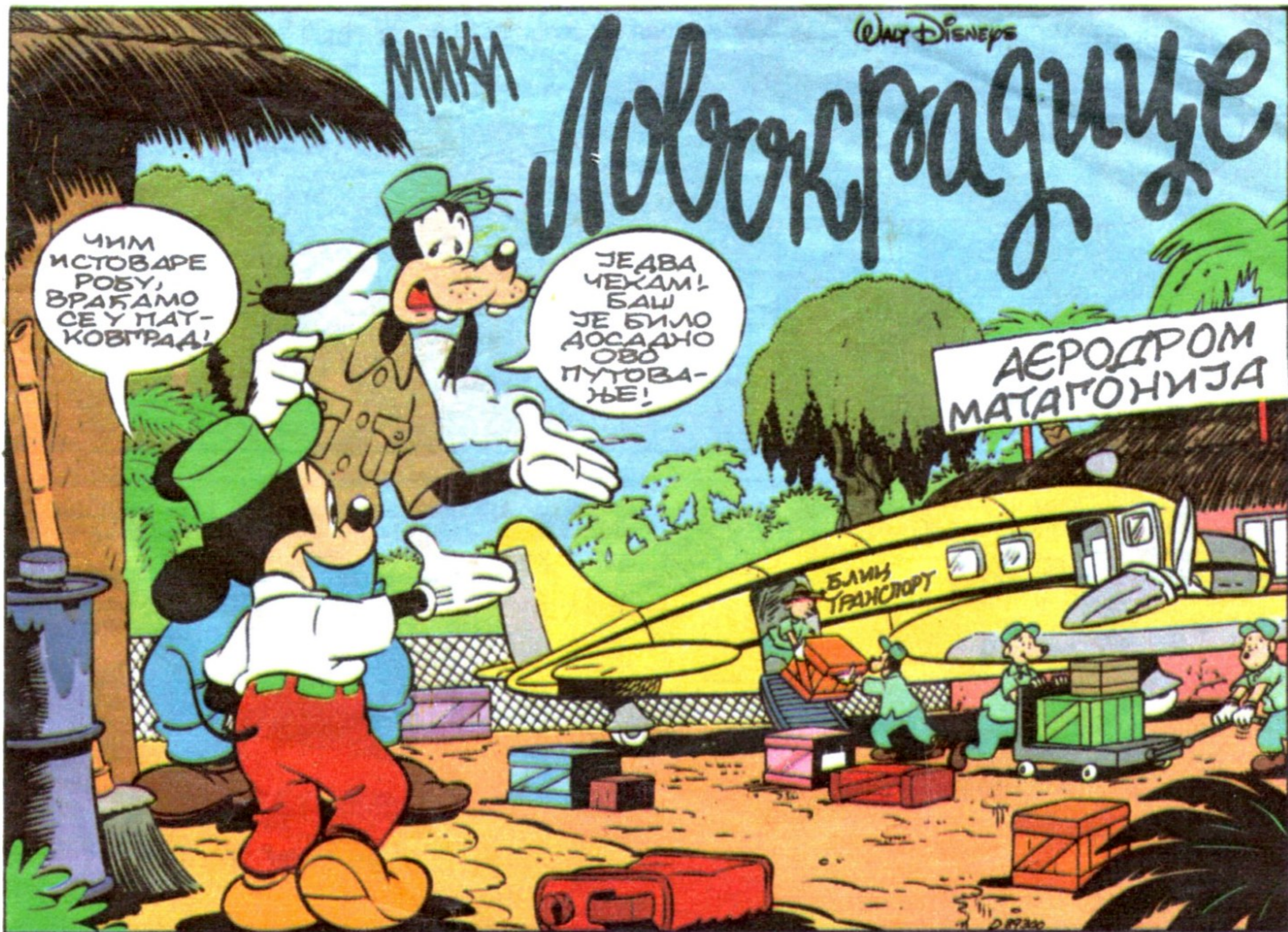


© The Walt Disney Company



ПОСТЕР
МИКНИВЕР
ЗАБАВЧИК
© The Walt Disney Company





МИКИ

Walt Disney

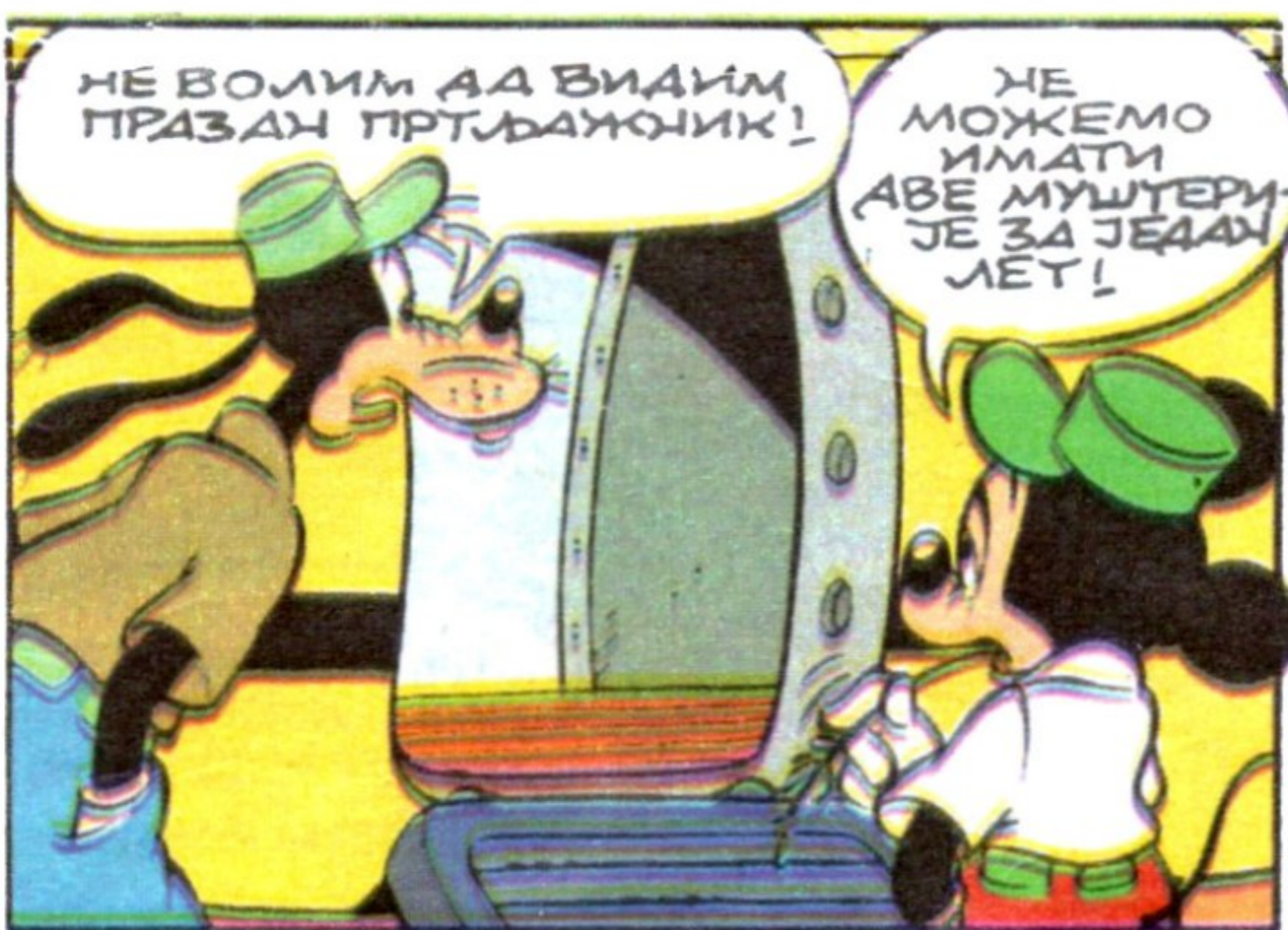
Ловкограднице

ЧИМ ИСТОВАРЕ РОБУ, ВРАБАМО СЕ У ПАТ-КОВТРАД!

ЈЕ ДВА ЧЕХАМ! БАШ ЈЕ БИЛО ДОСАДНО ОВО ПУТОВАЊЕ!

АЕРОДРОМ МАТАГОНИЈА

БЛИЗ ТРАНСПОРТ



НЕ ВОЛИМ АД ВИДИМ ПРАЗАН ПРТЉАЖНИК!

НЕ МОЖЕМО ИМАТИ АВЕ МУШТЕРИЈЕ ЗА ЈЕДАН ЛЕТ!



ХАЈДЕ ПЕЊИ СЕ! ИДЕМО КУБИ!

КУБИ! ВЕЧЕРАС БУ ДА ПЛЕАМ КЛУБОЈАН НА ТЕЛЕВИЗИЈИ!

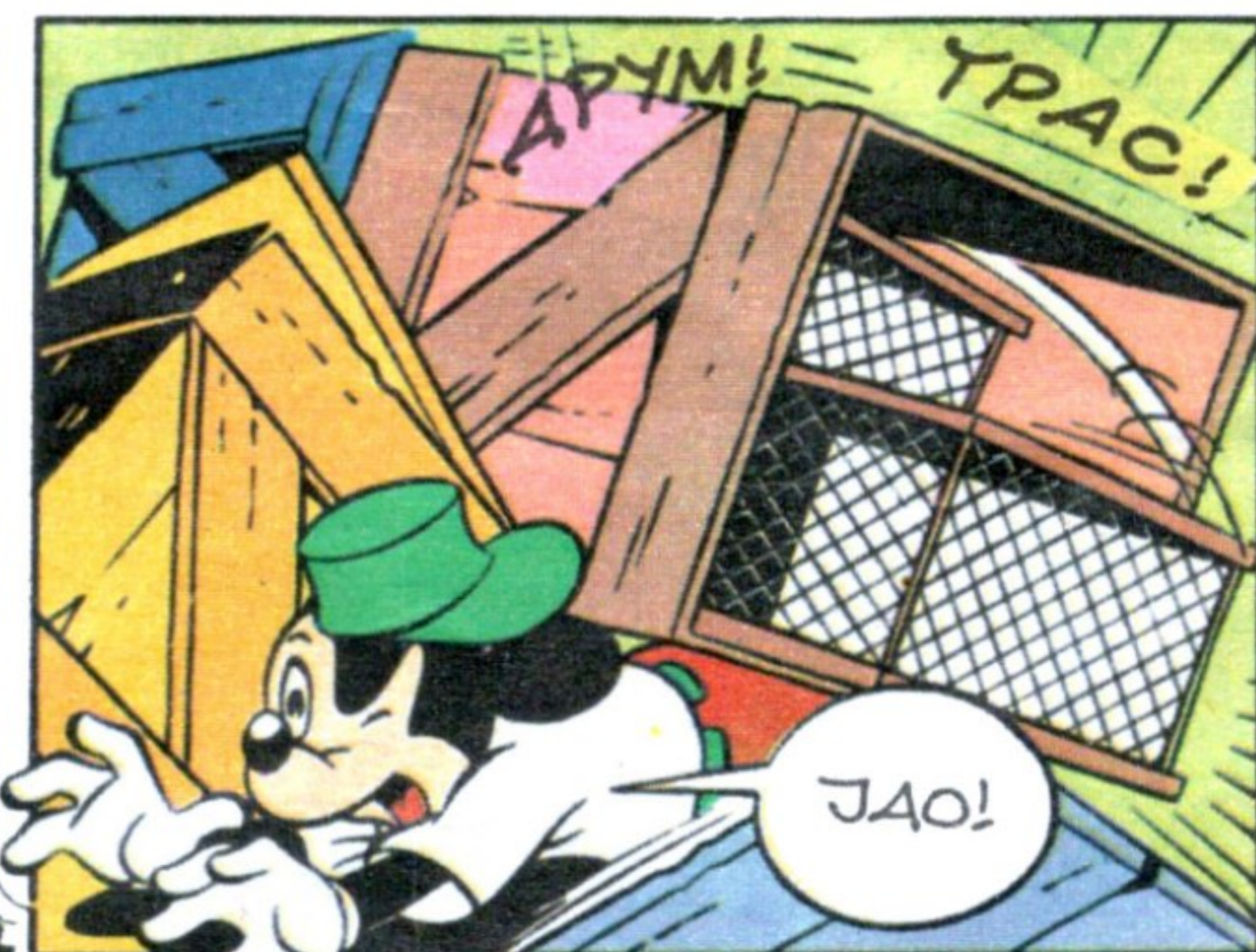
ХЕЈ! САМО МАЛО...

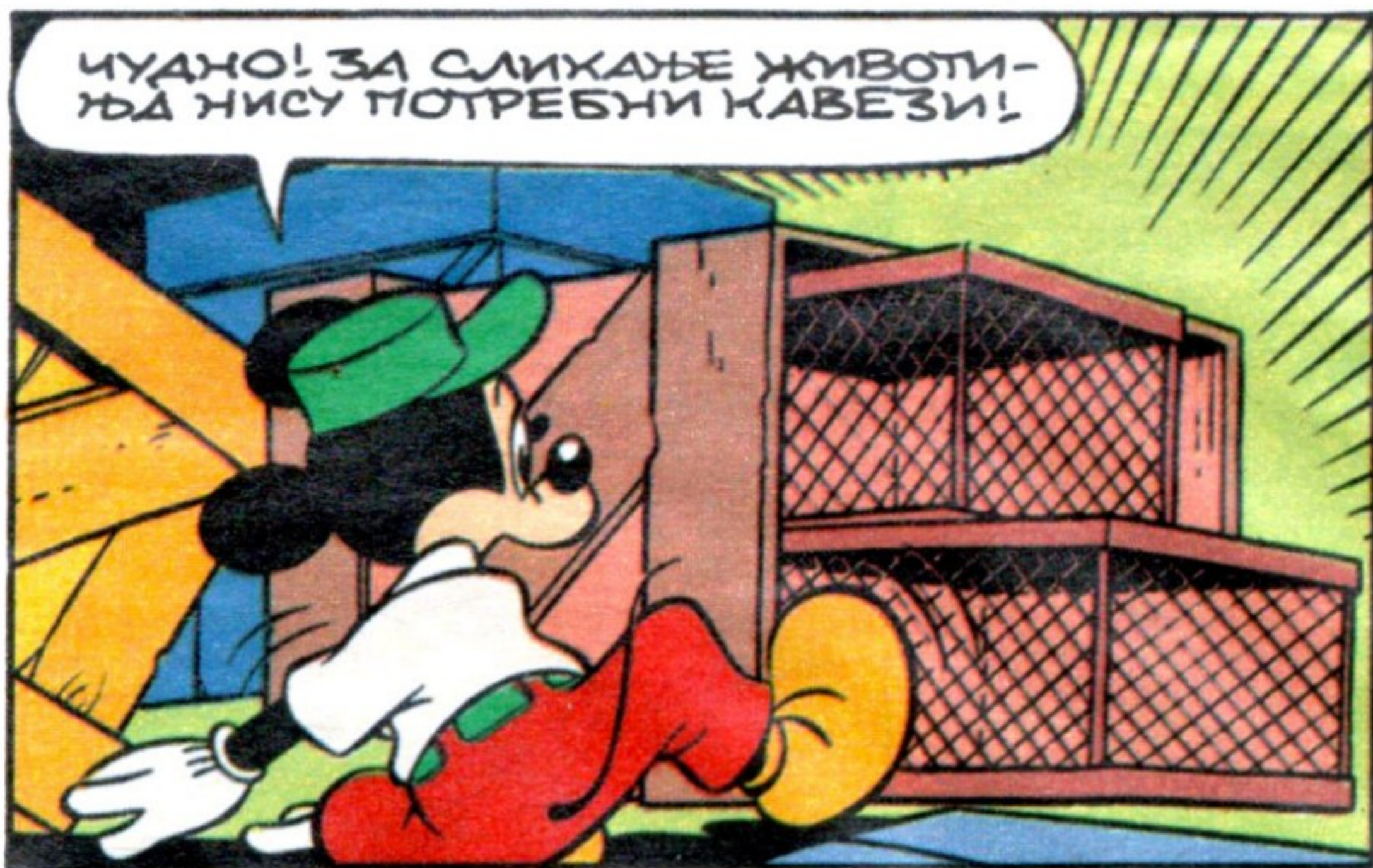


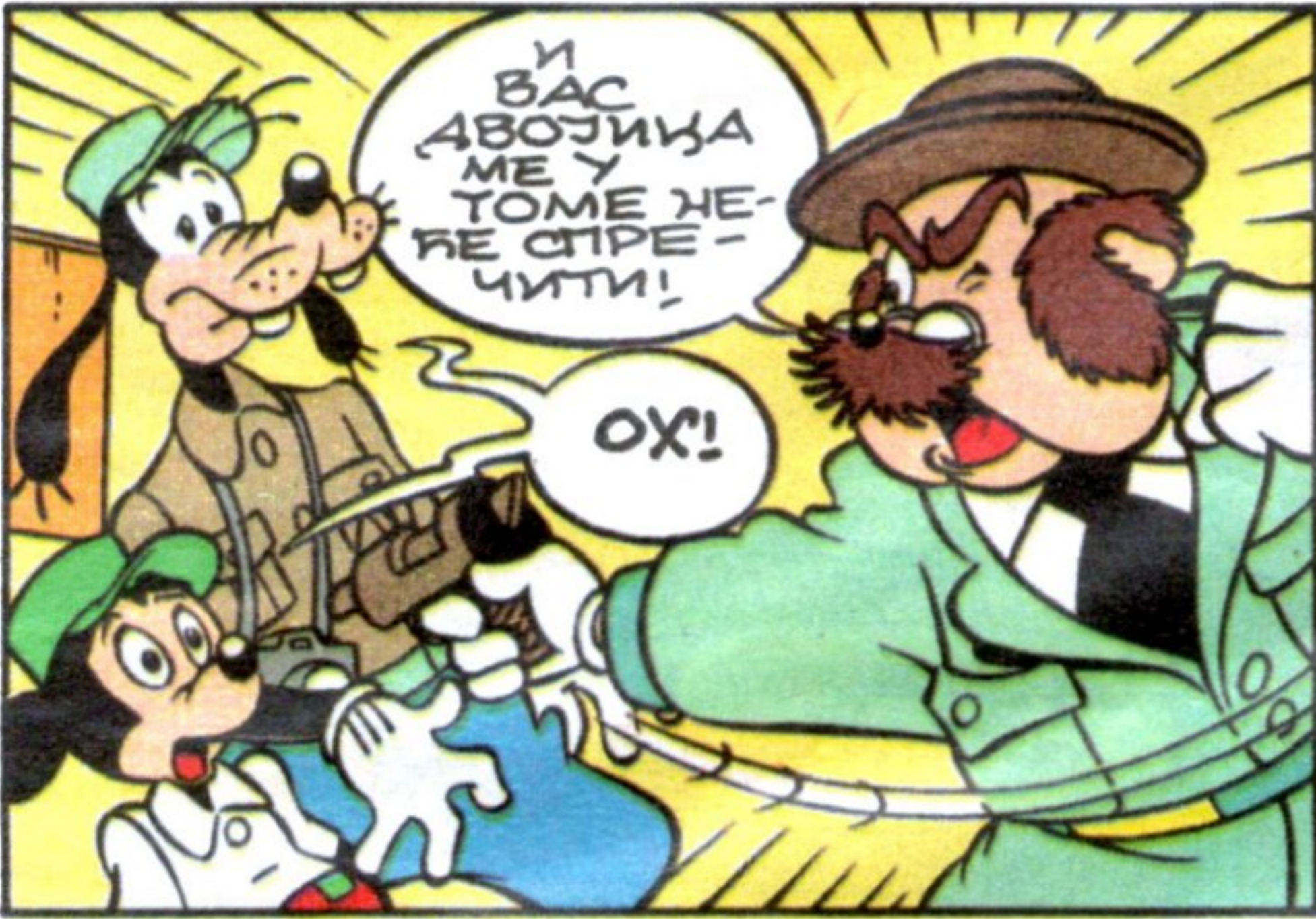
ЈА САМ ЛОВКО ЗАБРАНИК, УРЕДНИК ЧАСОПИСА СВЕТ ЖИВОТИЊА! МОЈОЈ ЕКИПИ ЈЕ ПОТРЕБАН ПРЕВОЗ, МА АКО СТЕ СЛОБОДНИ...

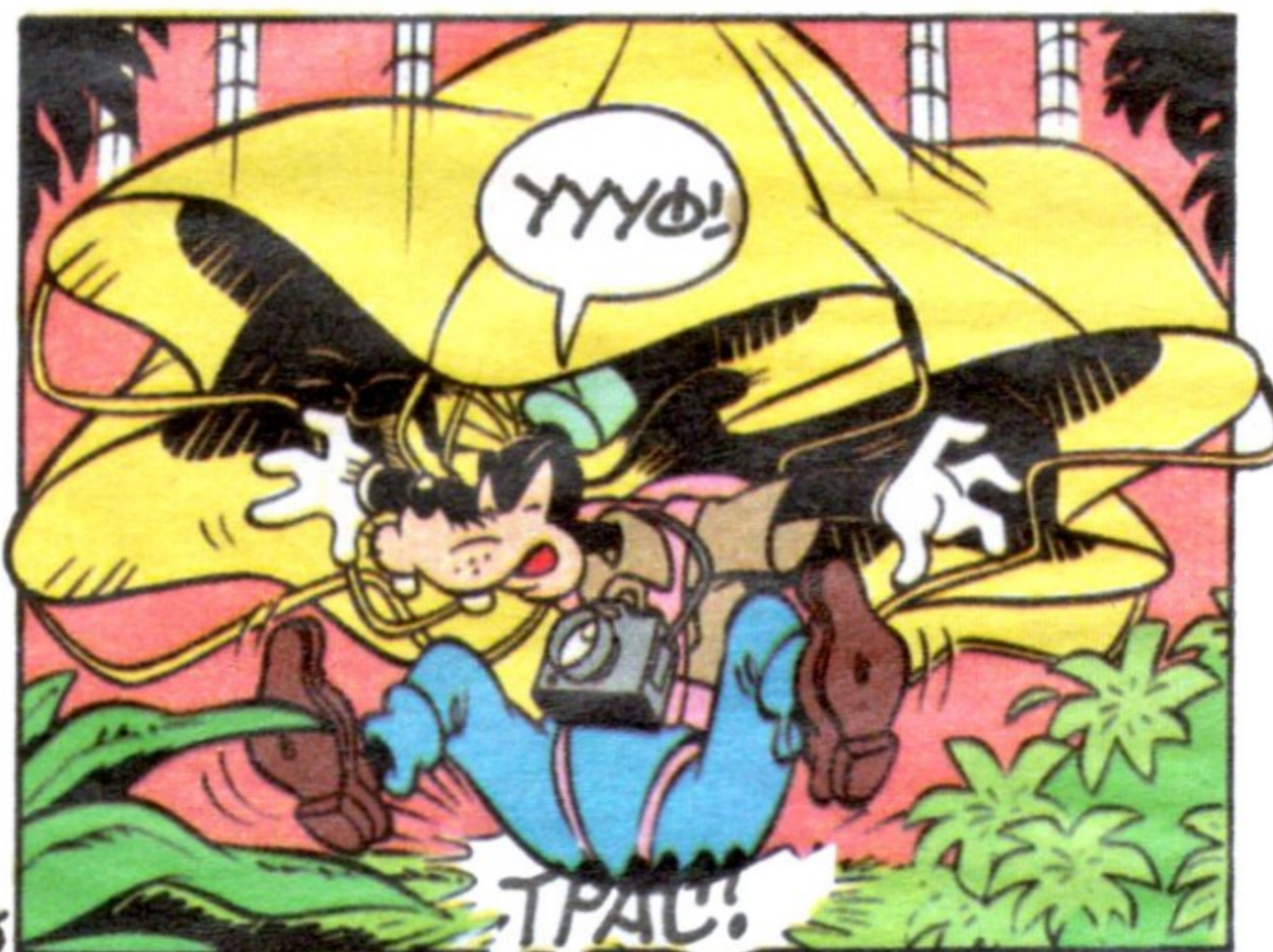
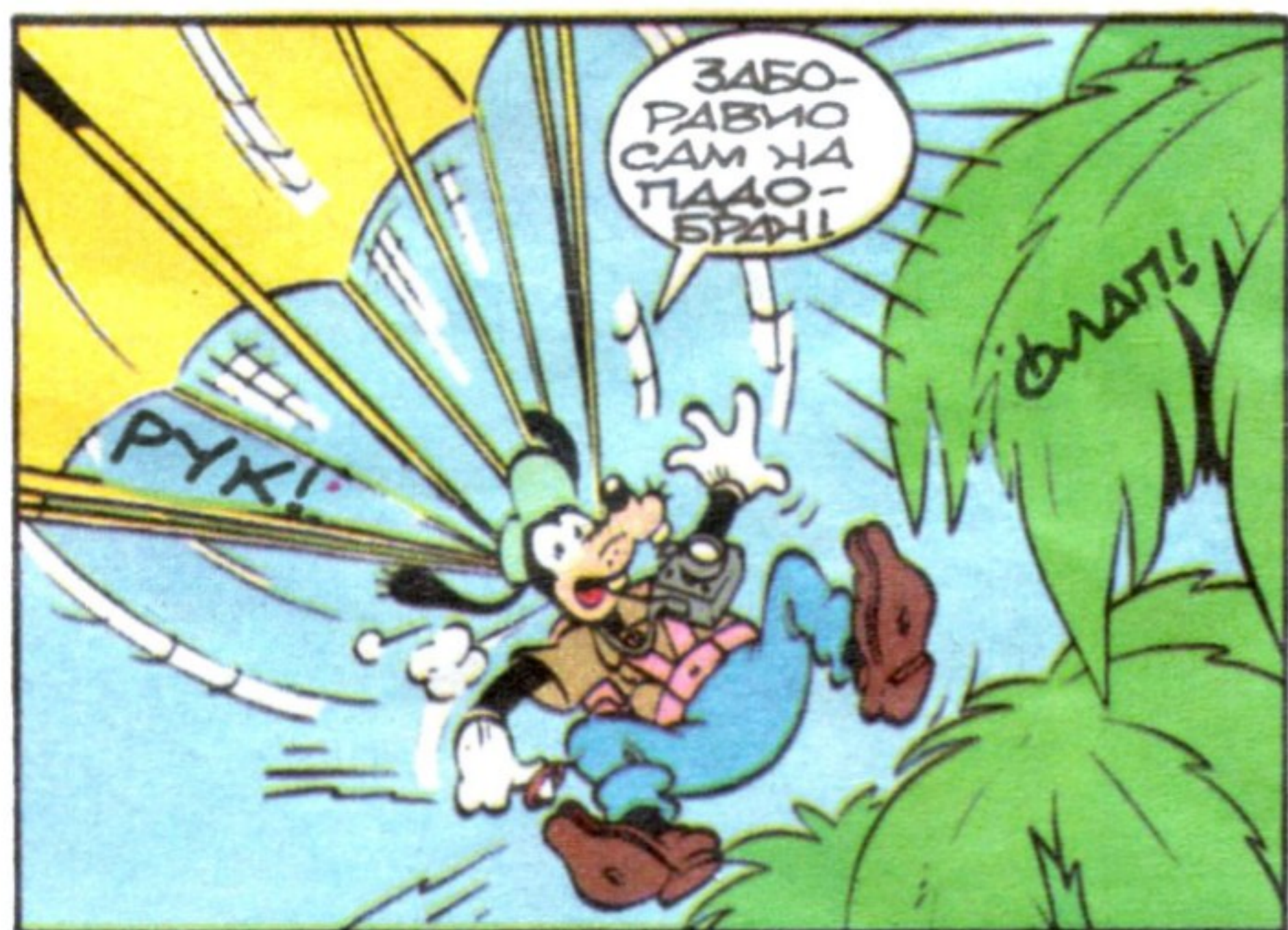
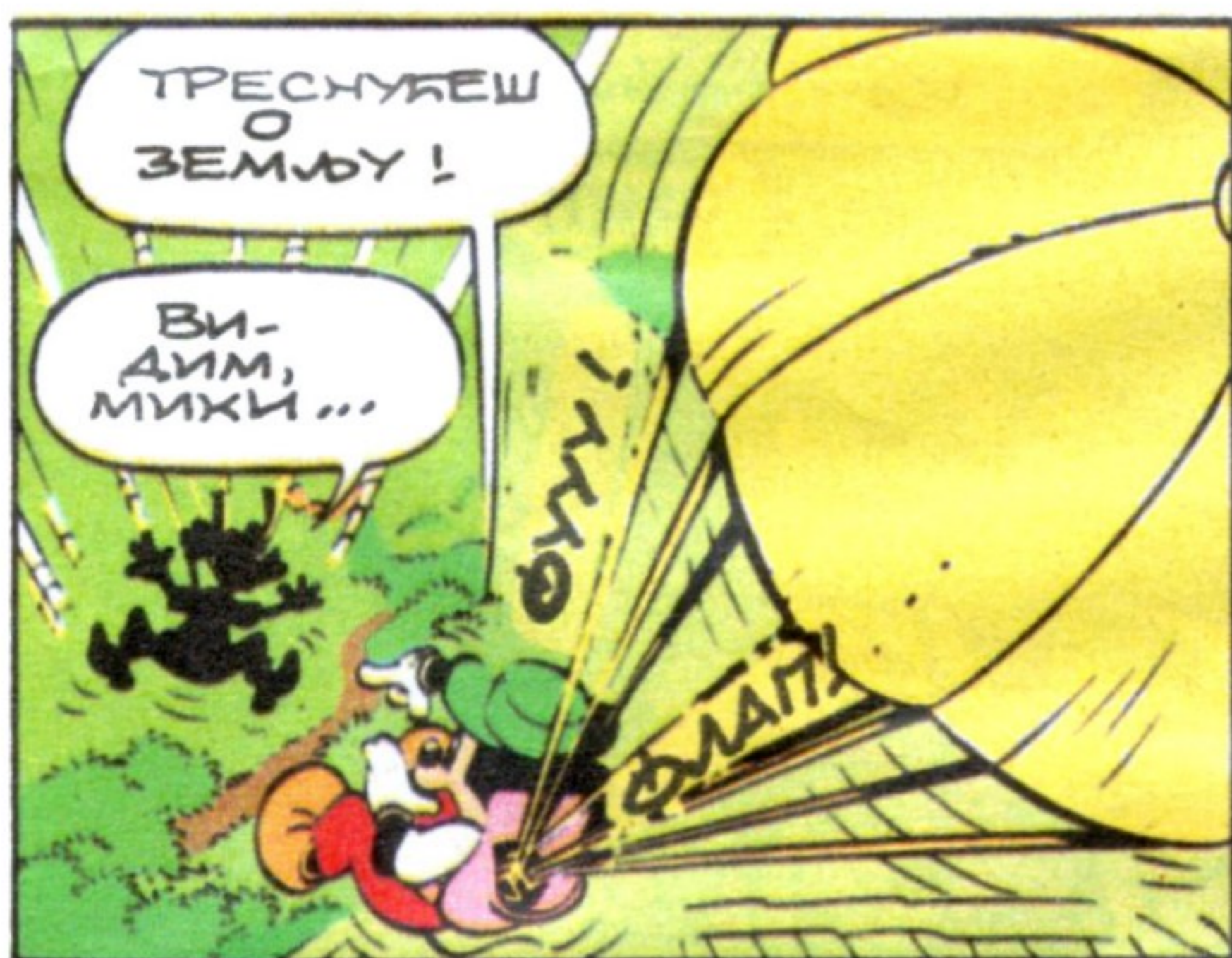
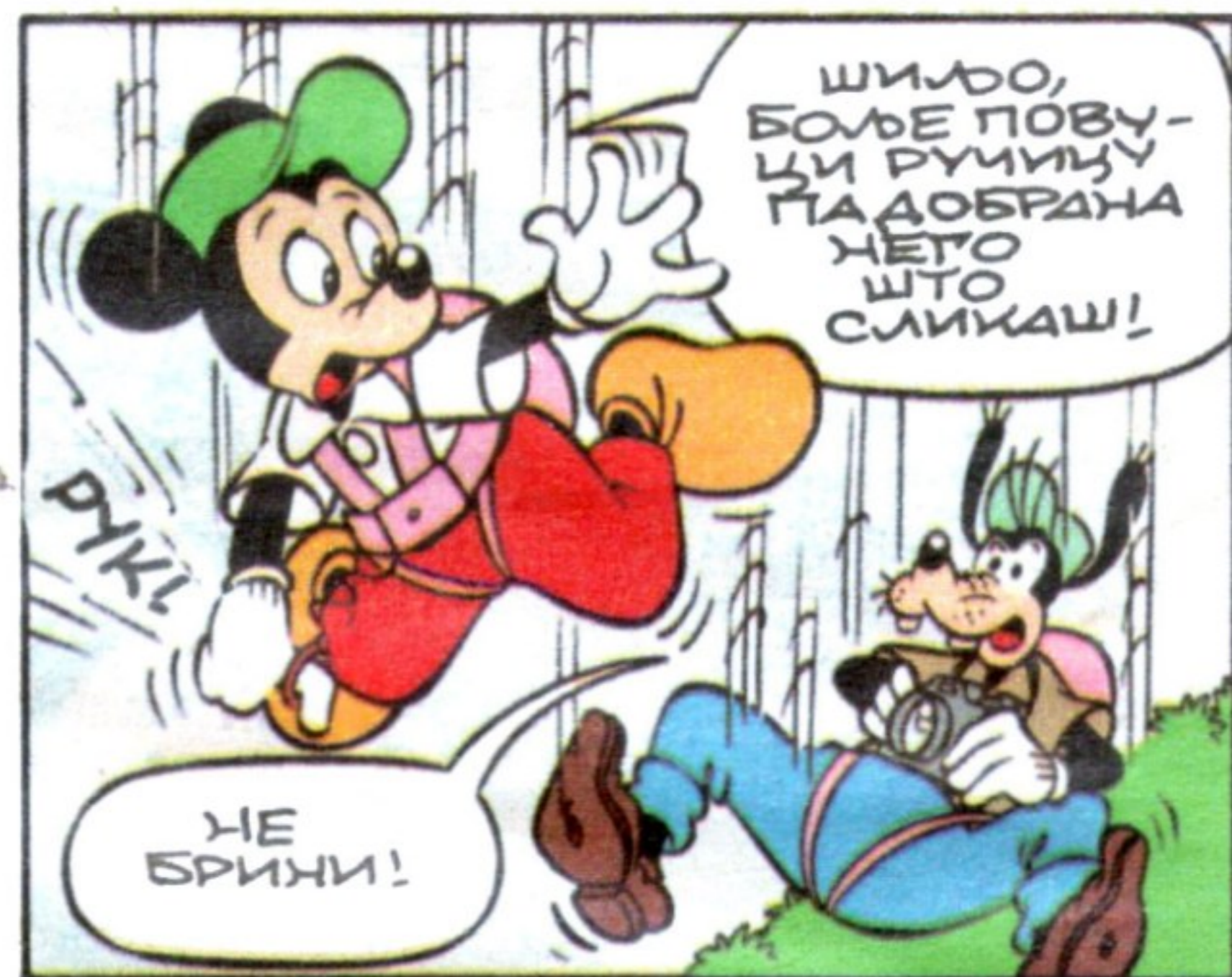
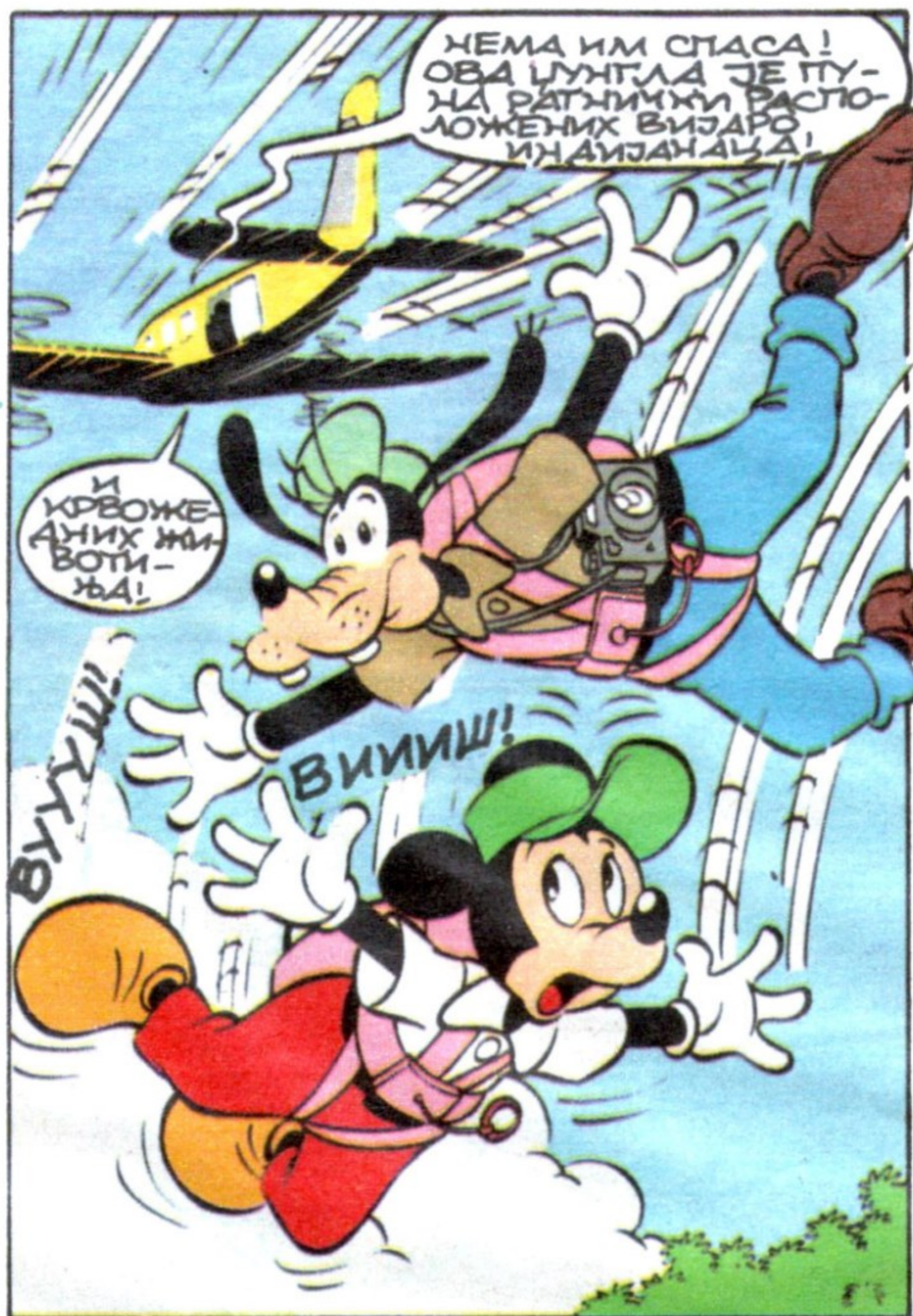


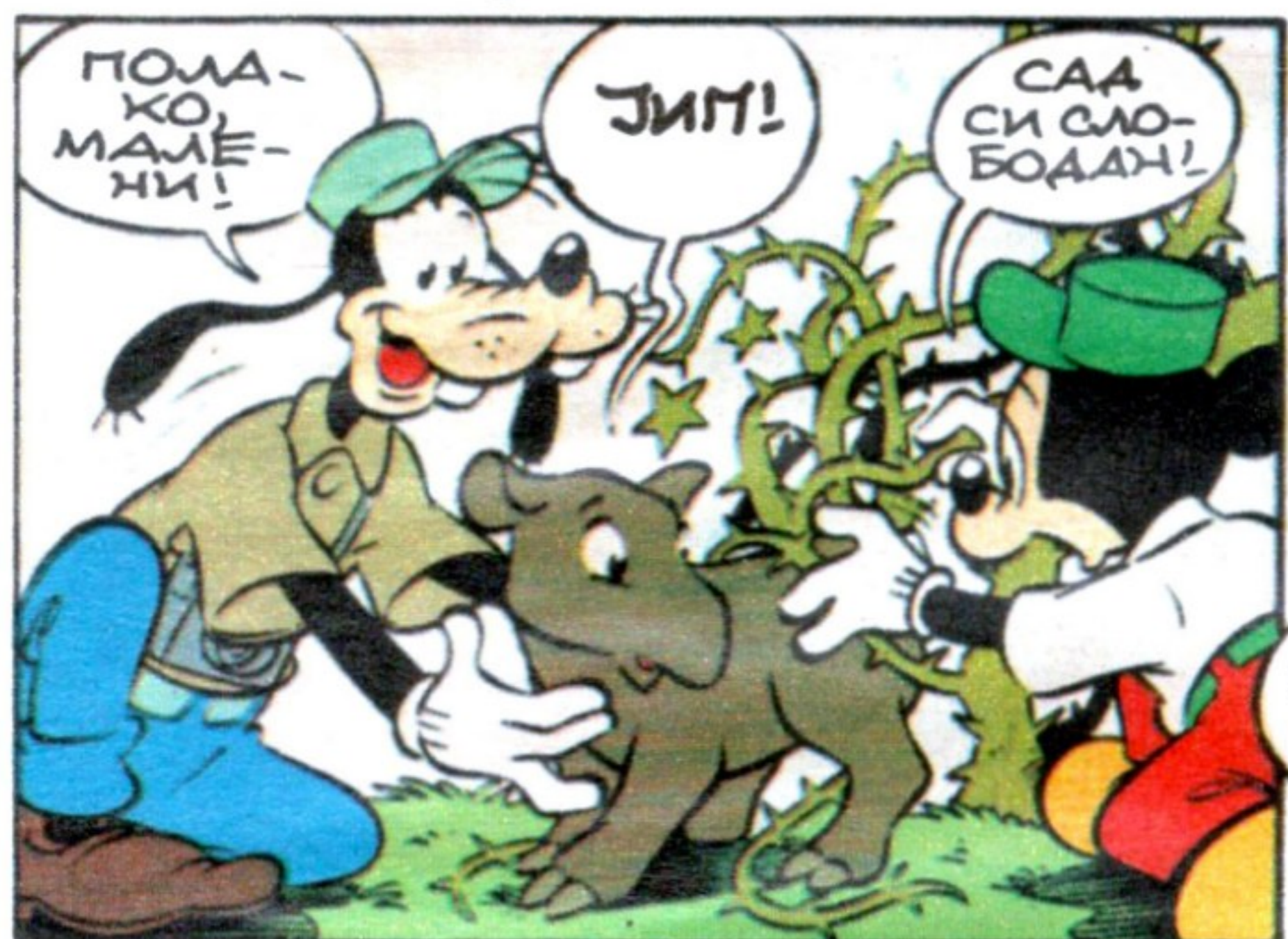
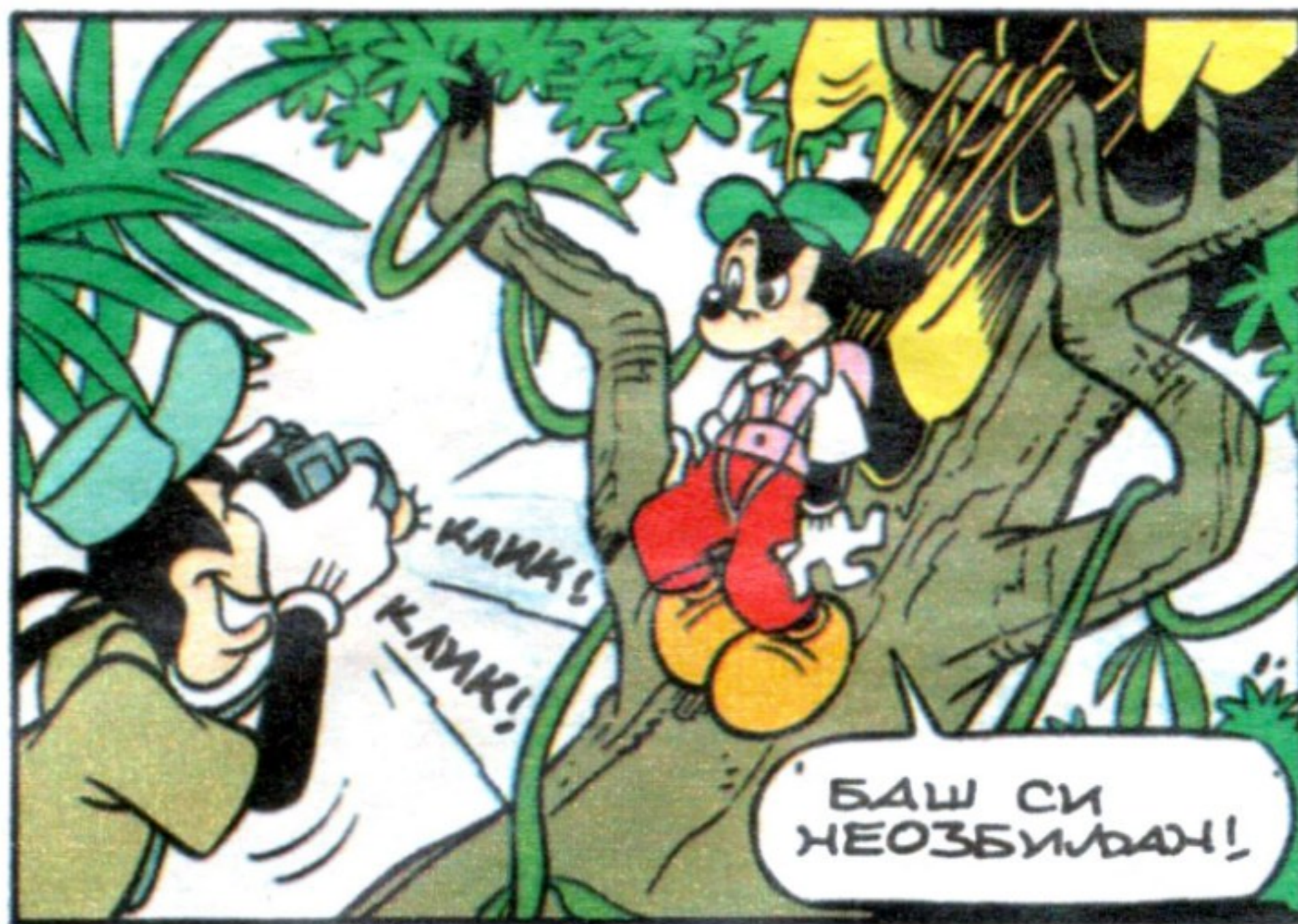
СВЕТ ЖИВОТИЊА? ОХ! ВАШ ЧАСОПИС ЈЕ ПРЕПУН ДИВНИХ ФОТОГРАФИЈА!

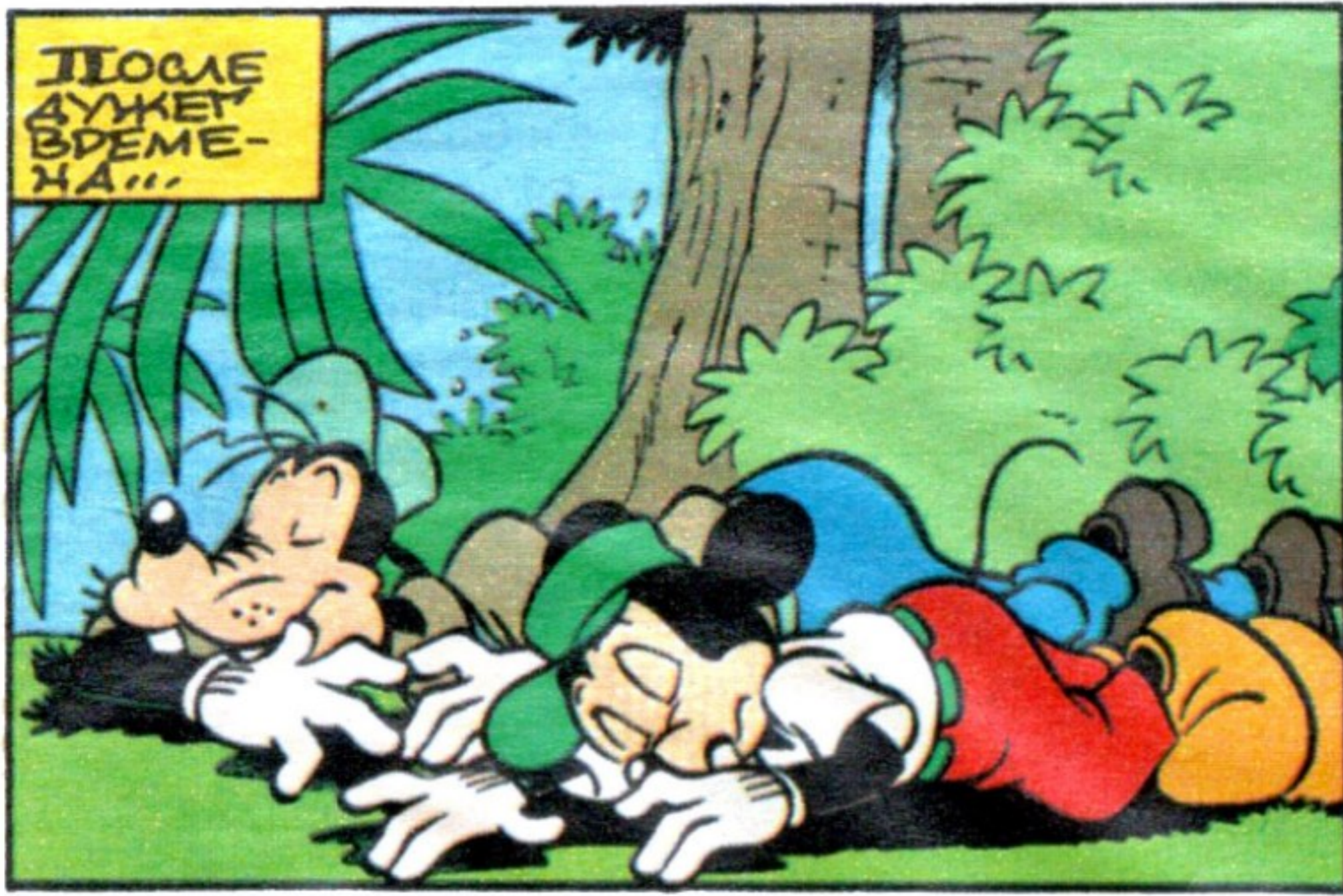








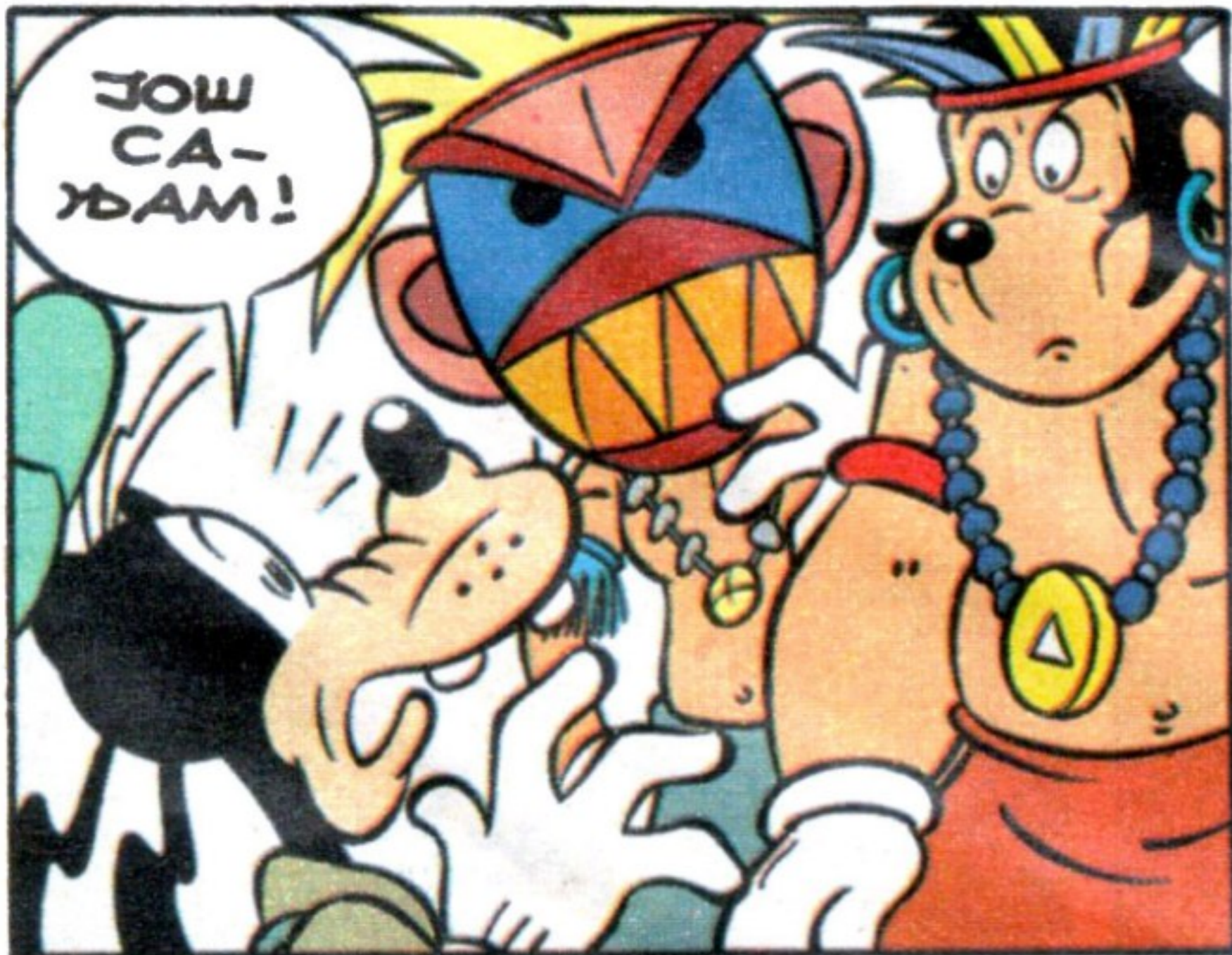




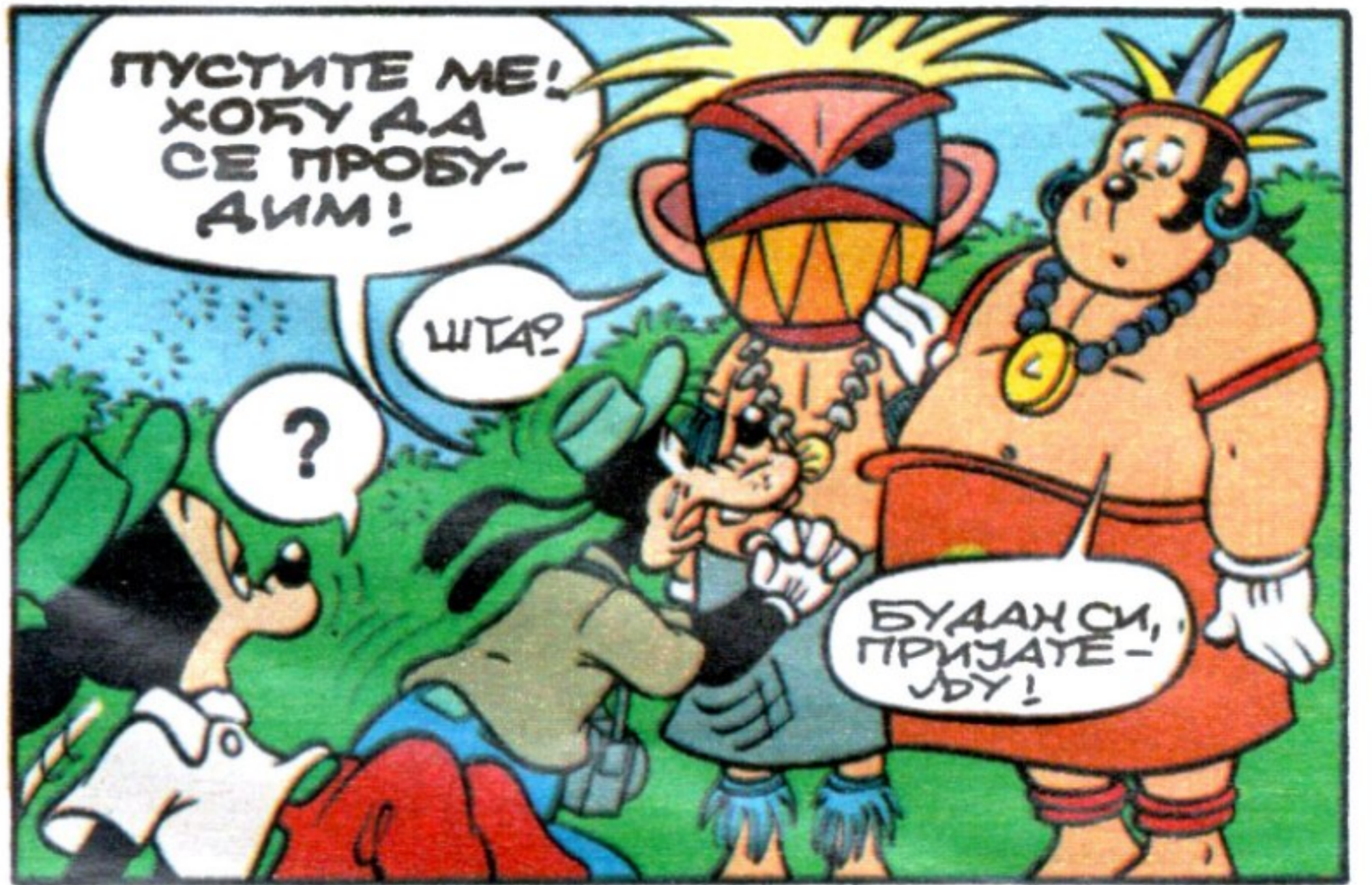
ПОСЛЕ
ДУЖЕГ
ВРЕМЕ-
НА...



ААА!
ШТО
САМ
ЛОШЕ
СПА-
ВАО...



ЈОШ
СА-
ЉАМ!



ПУСТИТЕ МЕ!
ХОЋУ ДА
СЕ ПРОБУ-
ДИМ!

ШТА?

?

БУДАН СИ,
ПРИЈАТЕ-
ЉУ!



МОРАЛИ СМО ДА
ВАС ПАБАМО УСТА-
ВЈУЗУБИМ БОБИ-
ЦАМА ЈЕР СТЕ СЕ
УПУТИЛИ КА
ЖИВОМ ПЕСКУ!

ОООХ!



ВИДЕЛИ СМО ДА СТЕ
СПАСЛИ БЕБУ ТАПИРА!
ПРИЈАТЕЉИ ЖИВОТИЊАСУ
И НАШИ ПРИЈАТЕЉИ!

ДОБРО
ДО-
ШЛИ!

?

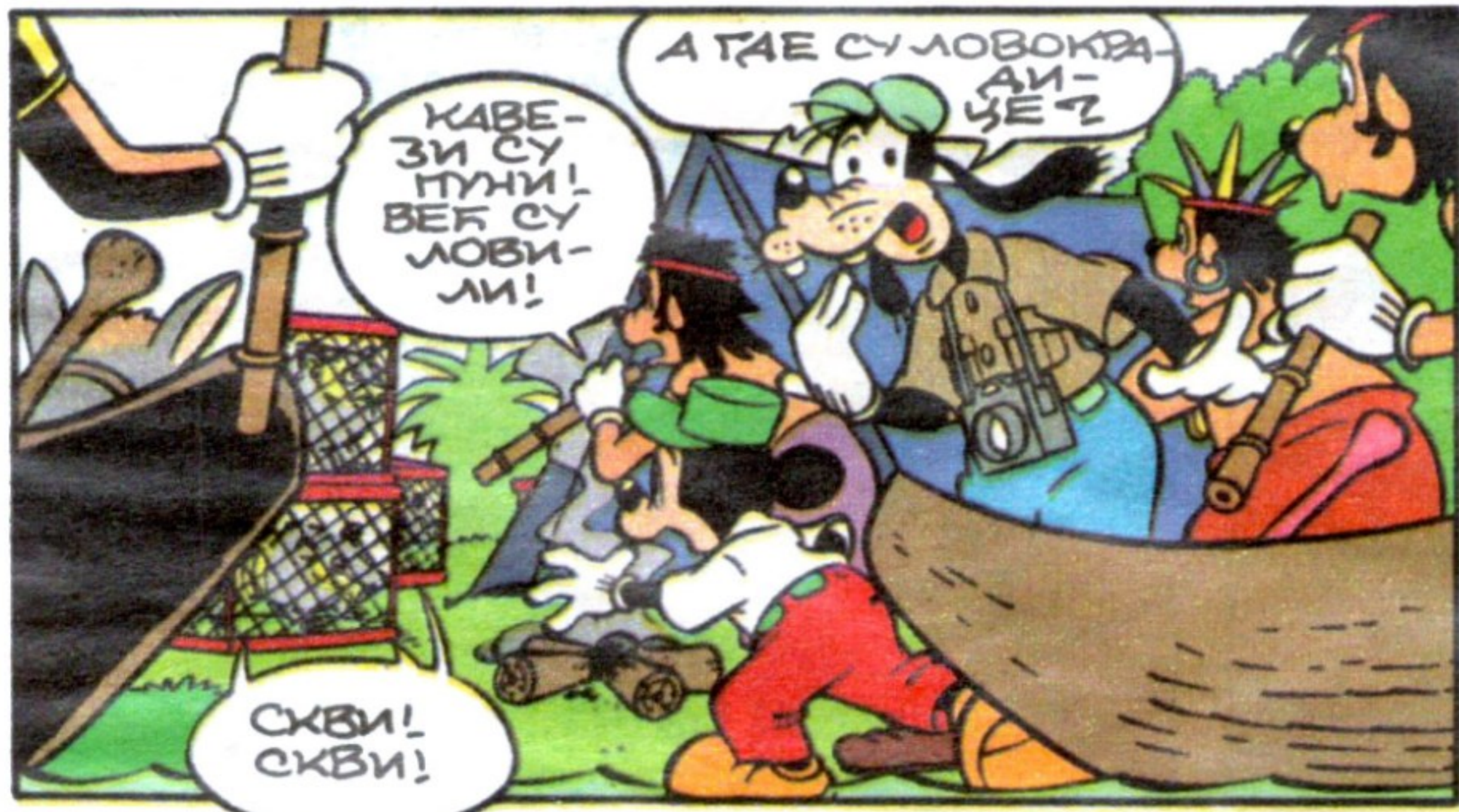
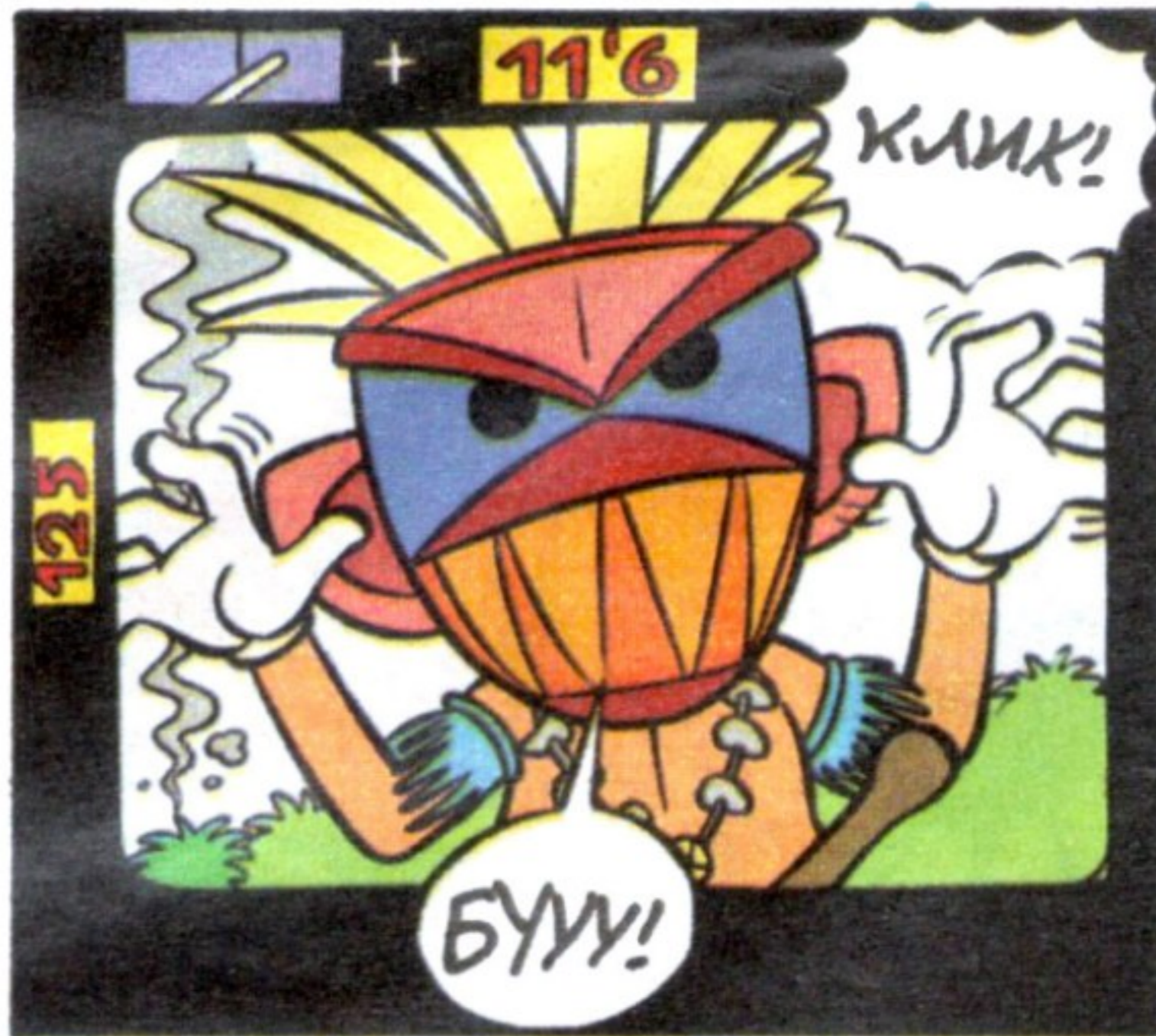


УСКРОРО БЕ
ОБДЕ ДА СЛЕТИ
ГРУПА ЛОШИХ
ЉУДИ!



ХОЋЕ ДА УЛОВЕ РЕ-
ТКЕ ЖИВОТИЊЕ!

НЕЕЕ!





ДУКЕ
ГОРЕ,
ЦРВЕНО-
КОШЦИ!



ВАШИ КАЊИ БЕ ЈАМ ДО-
БРО ДОБИ ДА ПРЕБАЊИ-
МО КАВЕЗЕ!

СРАМ
ВАС
БИ-
ЛО!



НЕШТО
КАСНИЈЕ...

БРЗО! МОРАМО ШТО
ПРЕ ДА СЕ УКРЦА-
МО У АВИОН!

РЕКОМ БЕМО
СКРАТИТИ ПУТ
ДО МЕСТА ГДЕ
СМО СЛЕТЕЛИ!



МИХИ! ШТА ЧЕКАМО?
ОСТАЋЕМО БЕЗ АВИО-
НА!

ПОЛАХО, ПРИЈАТЕ-
ЉИ! ПОВЕШЋЕМО
ВАС ПРЕЧИЦОМ!



ВИДИШ ЛИ ИСТО
ШТО И ЈА, МИХИ?



И...

КАЊИ!
А ГДЕ СУ ОНИ
НЕСТАЛИ?

ИЗМЕД
ДА СУ БИЛИ
БРЖИ
ОД НАС!



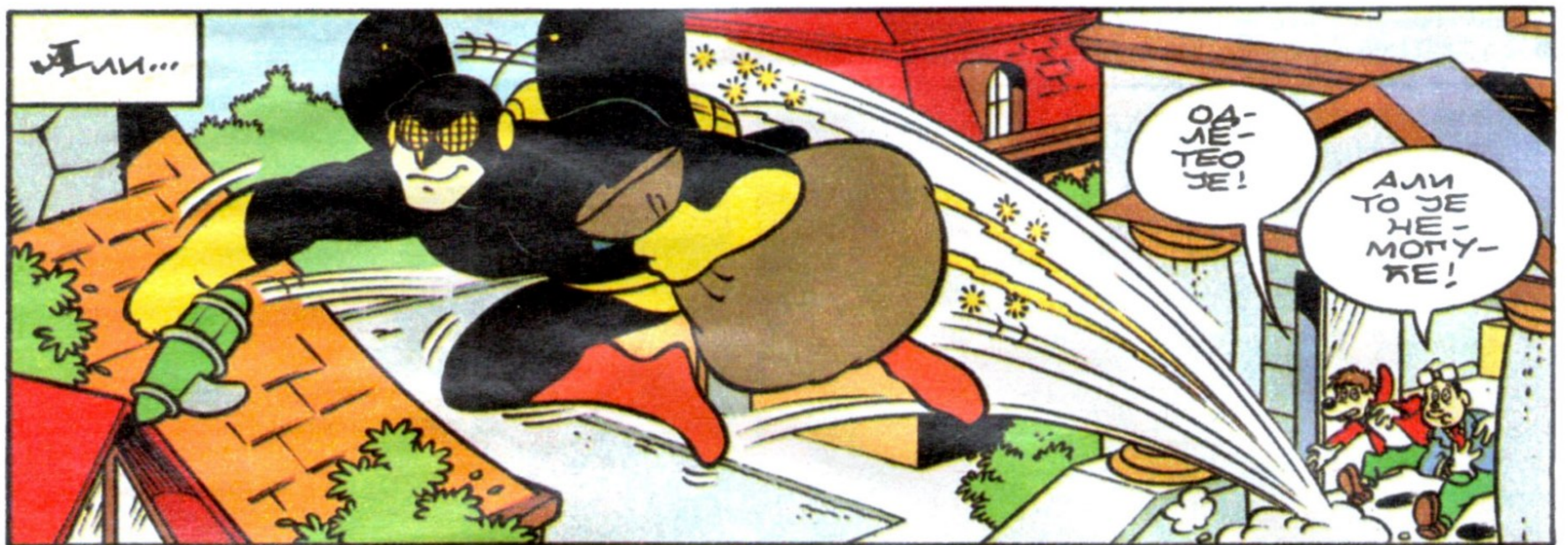
ЕВО
ИХ!





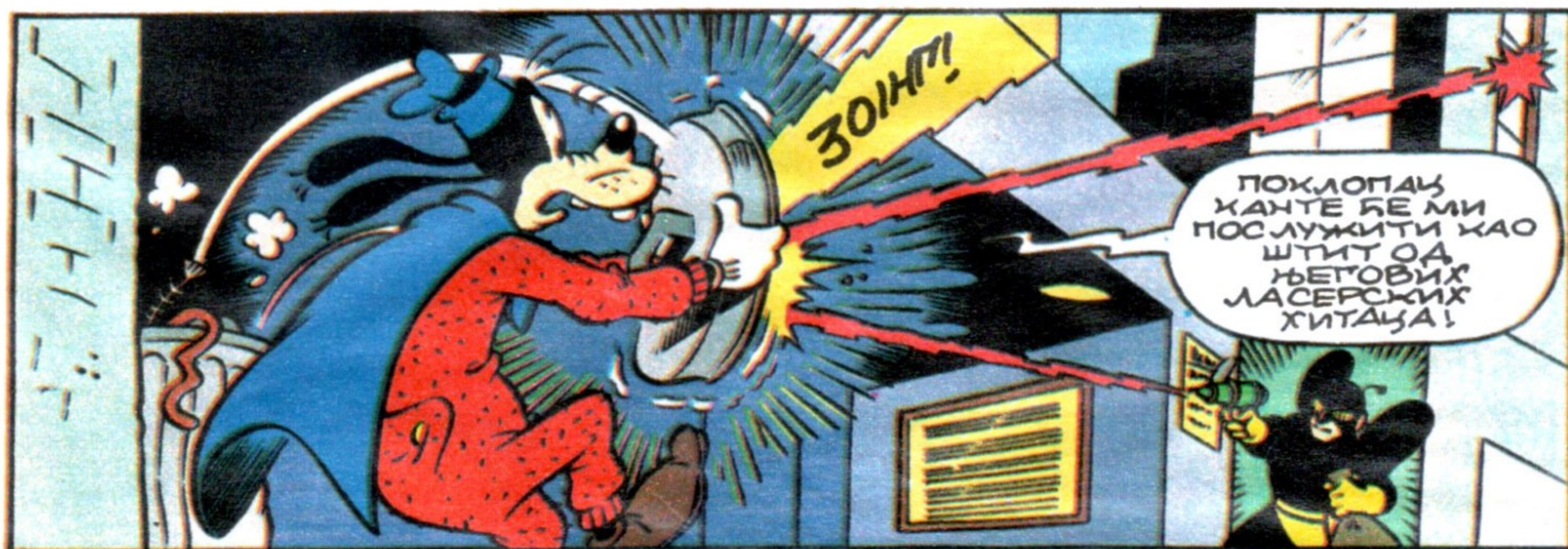
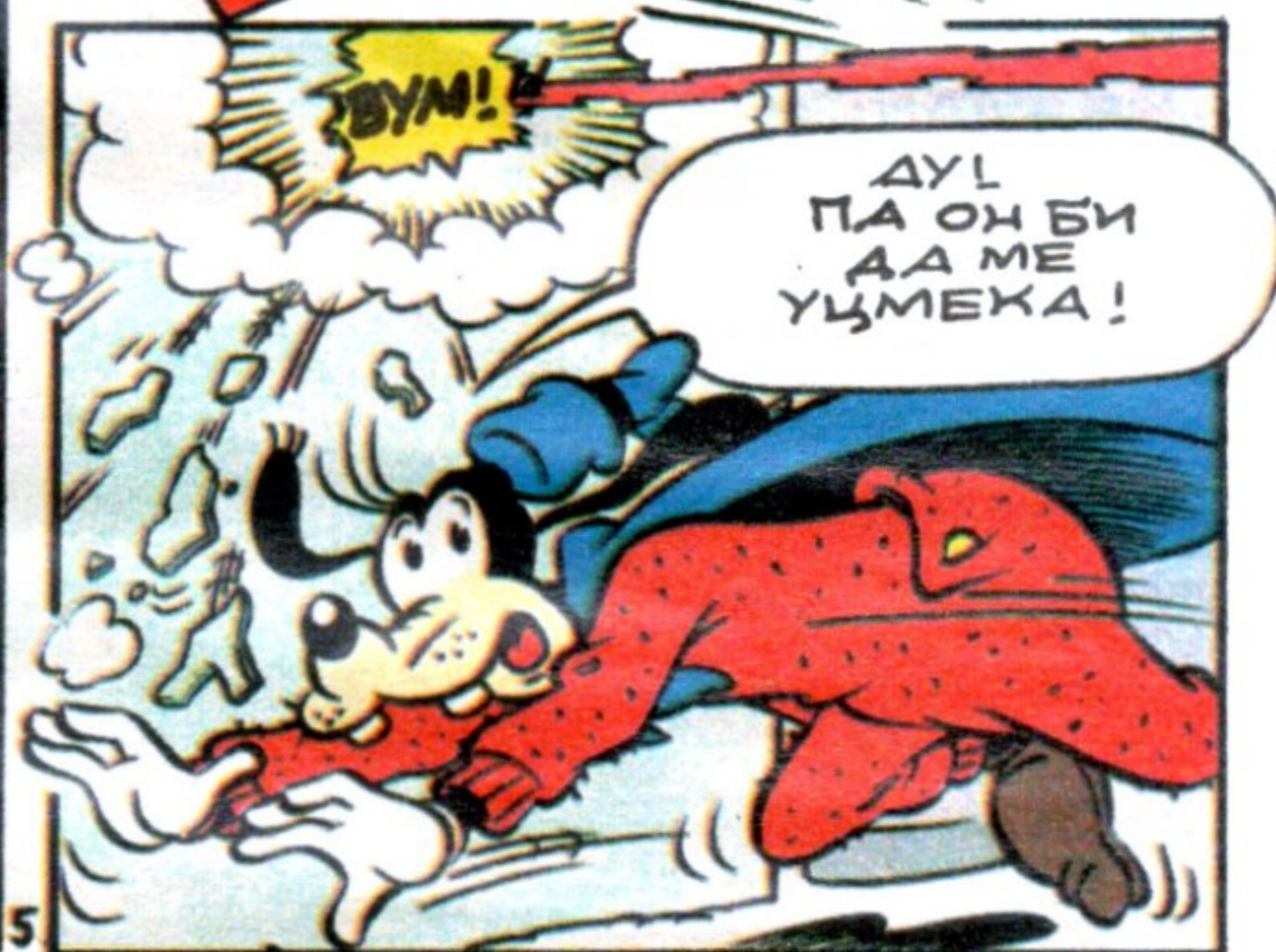
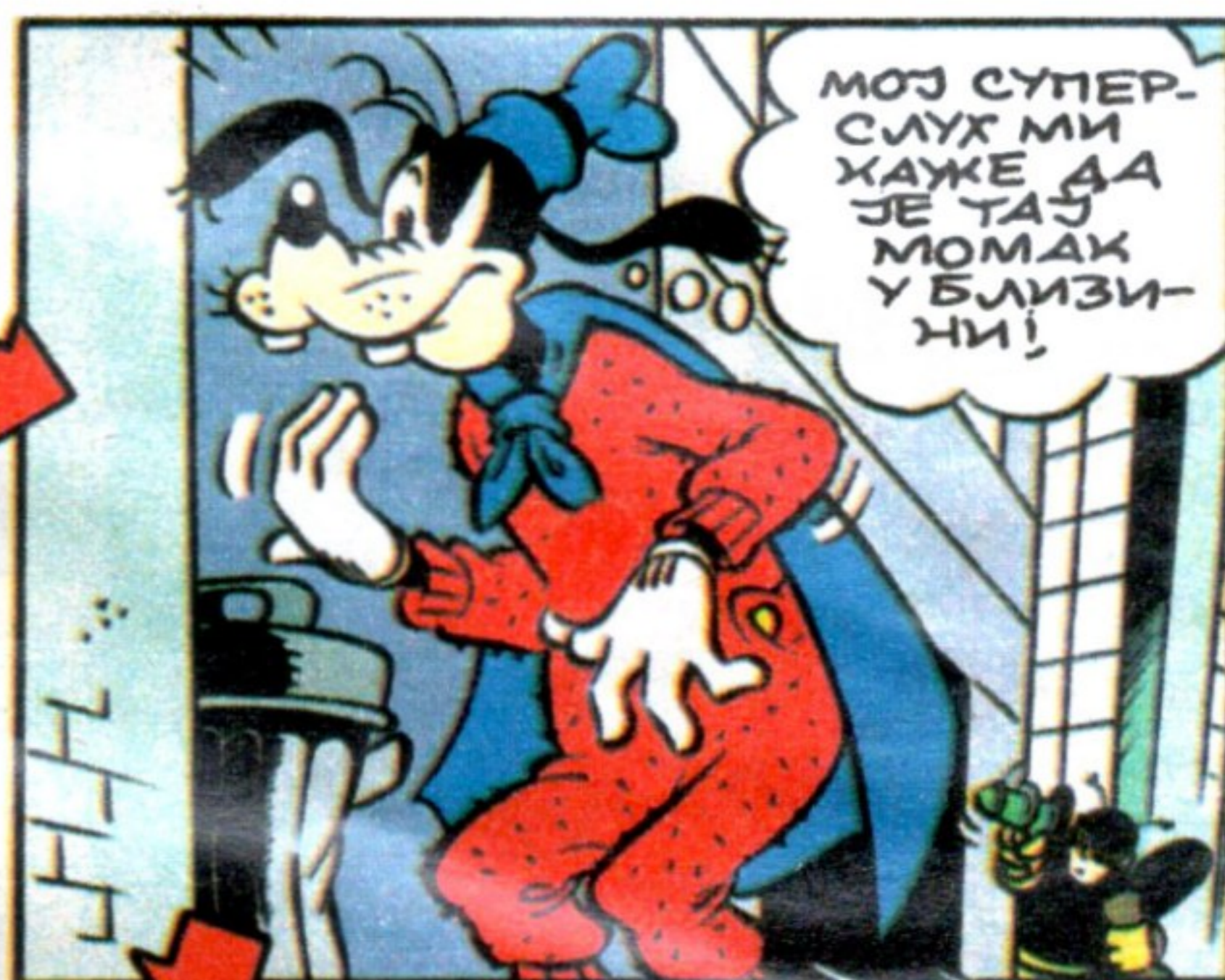
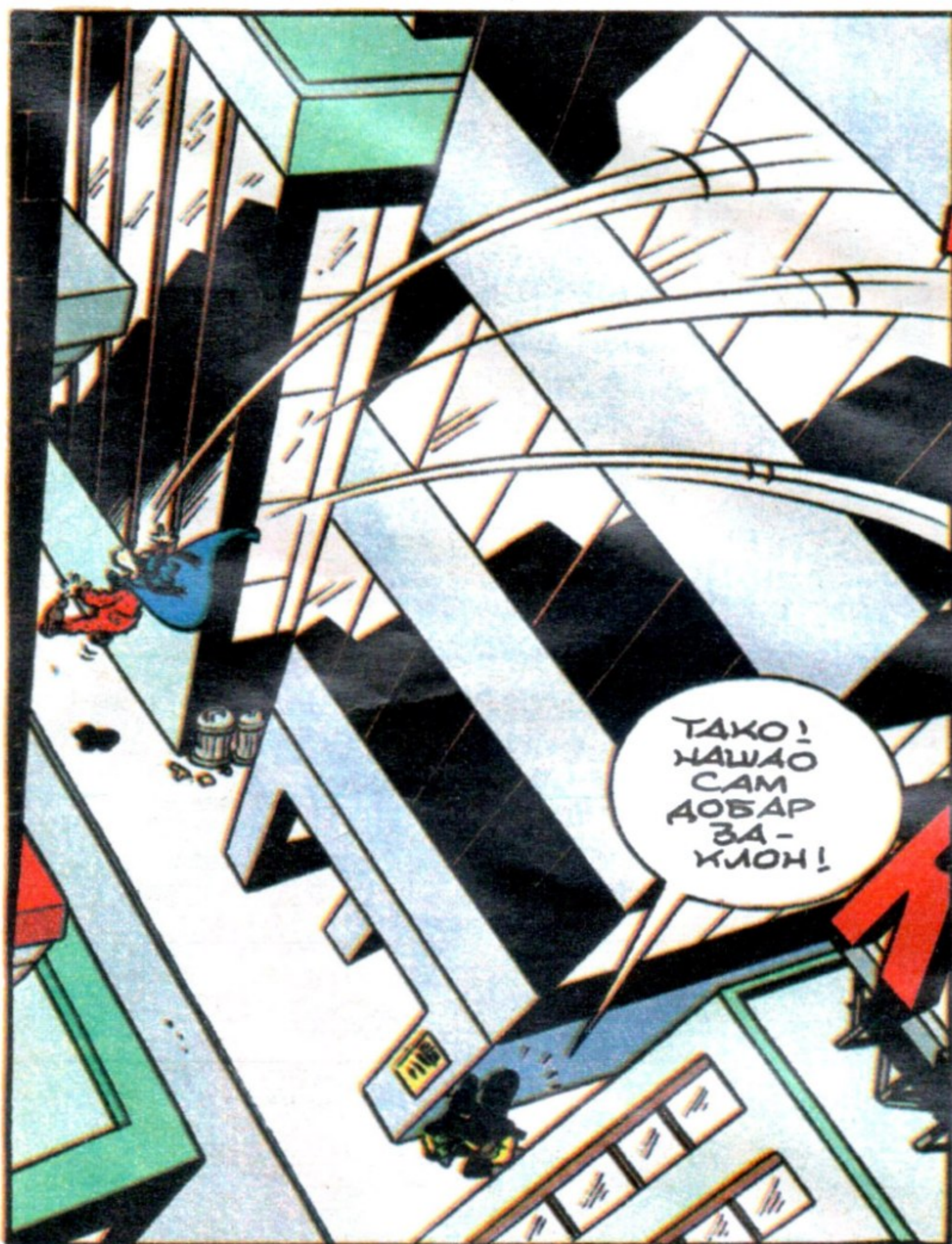
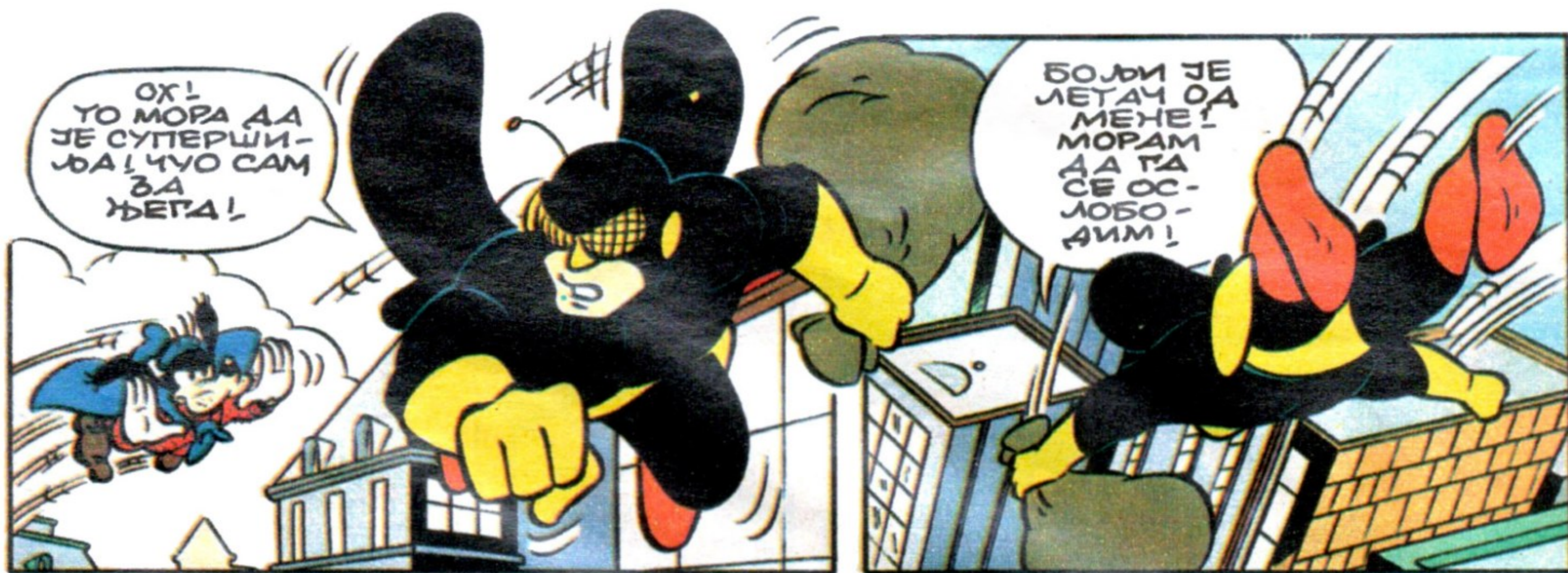


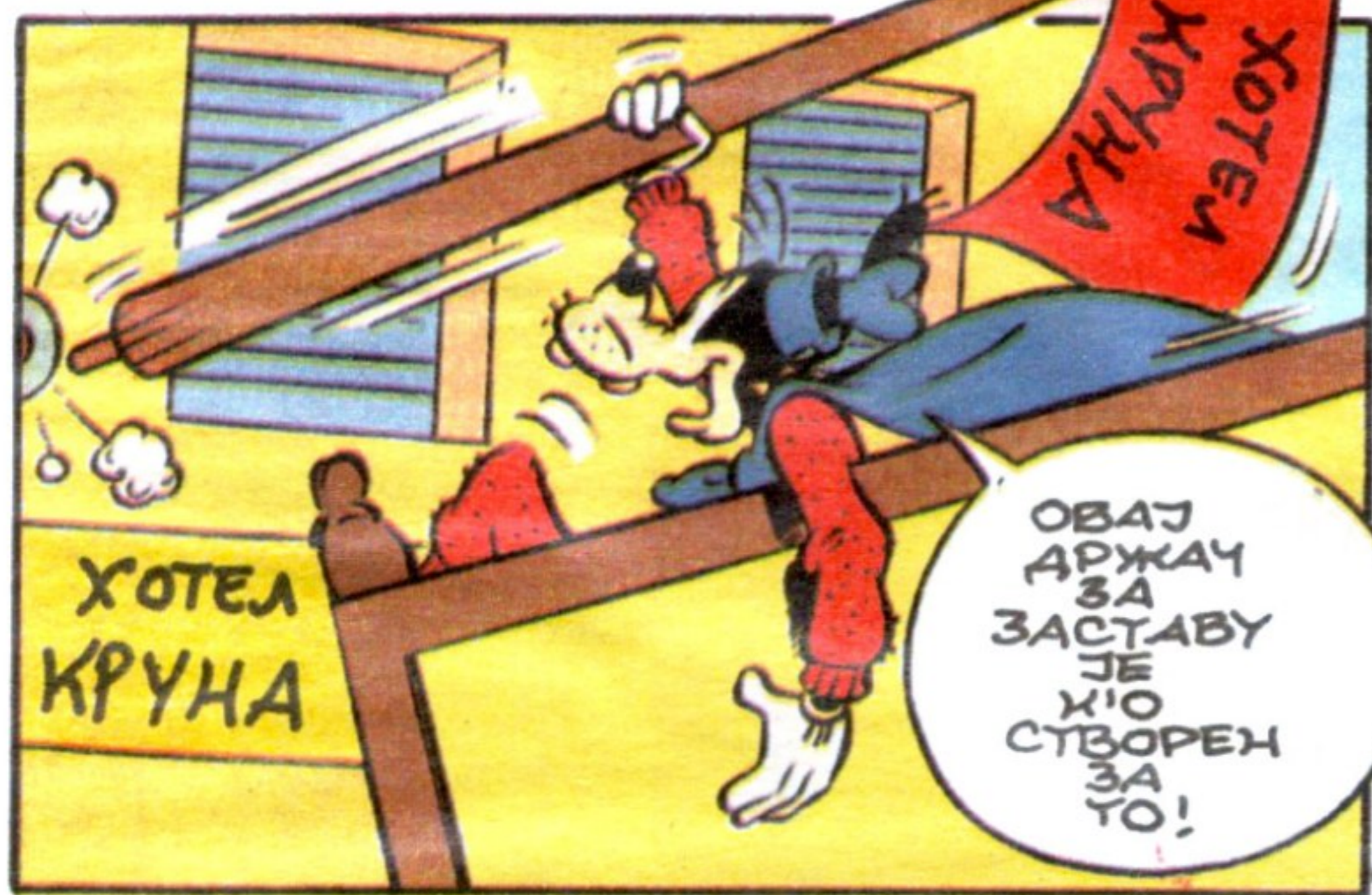
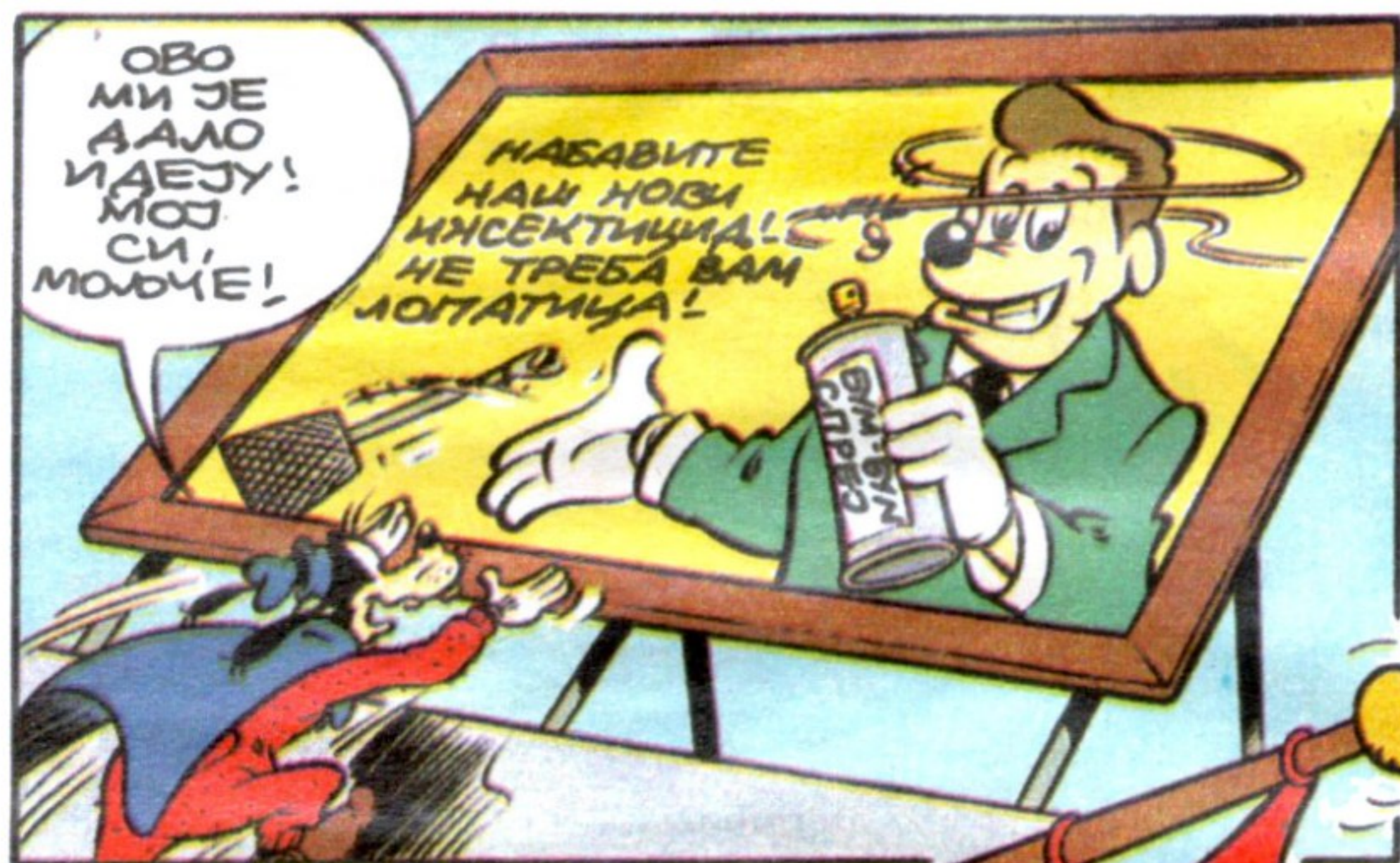














ПЛААААС!

УУУФ!

ОВО ЈЕ НАЈСИГУРНИЈИ НАЧИН ЗА УНИШТАВАЊЕ МОЈАЦА ШТЕТОЧИНА!



А САД ЈОШ ДА ОТКРИЈЕМ КО СЕ КРИЈЕ ИСПОД МАСКЕ!



РЕЖИСЕР ЗАРАВКО ЗАВИДИМ, МОЈ НАЈБОЉИ СУПАРНИК! ХТЕО СИ ДА МЕ УНИШТИШ?



ДА НИЈЕ БИЛО СУПЕРШИЉЕ, УСПЕО БИ У ТОМЕ! ЈУДИ НЕ ВОЛЕ НЕГАТИВЦЕ!



ХВАЛА ТИ, СУПЕРШИЉО! БИГЕШ ПОЧАСНИ ГОСТ НА ВЕЧЕРАШЊОЈ ПРЕМИЈЕРИ ФИЛМА!

ПА, АКО БАШ НАВАЉУЈЕТЕ! ЗНАТЕ, ЈА ВИШЕ ВОЛИМ КОМЕДИЈЕ!



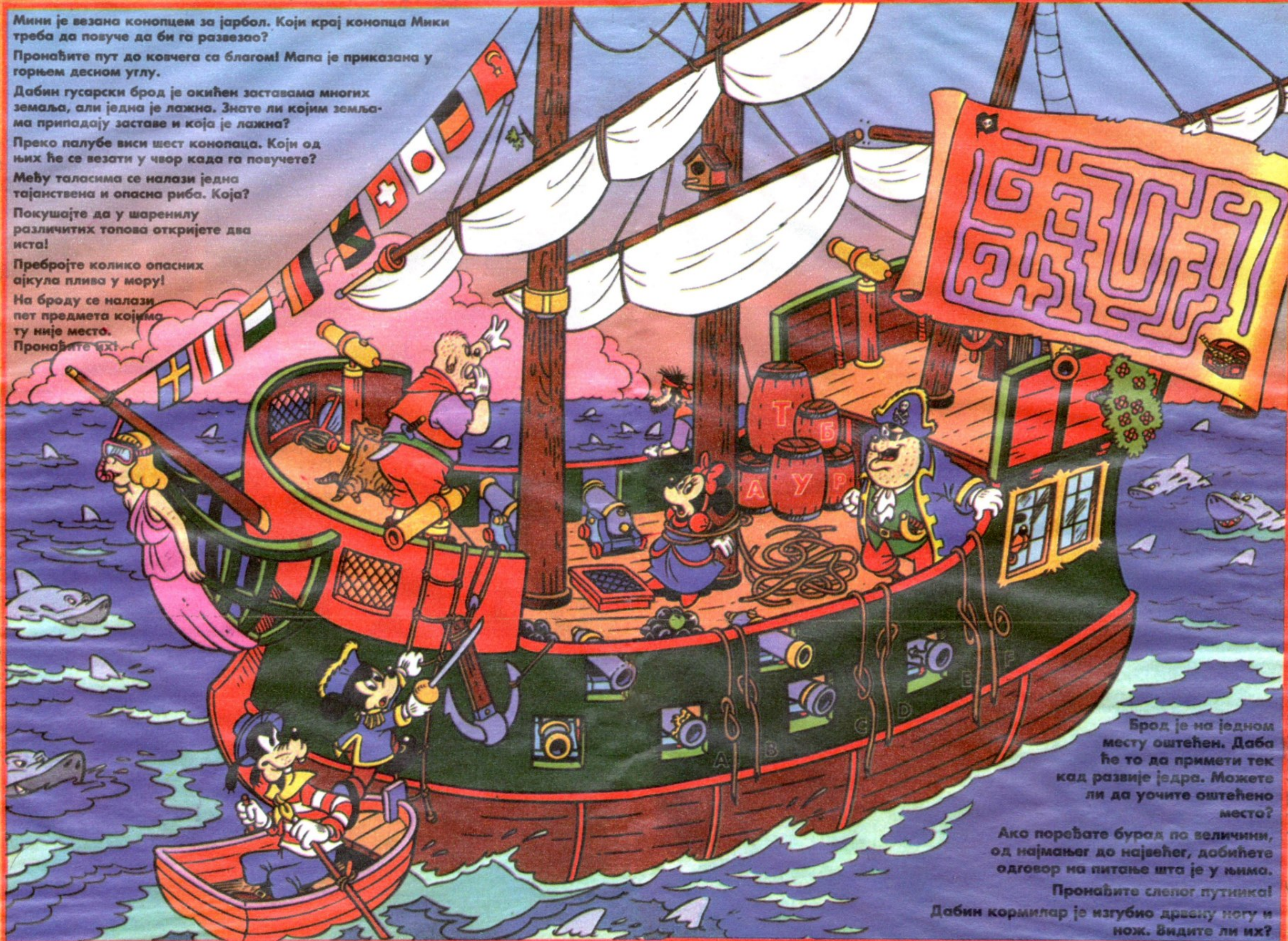
НАСНИ-ЈЕ У БИОСКОПУ...

СТВАРНО ИЗГЛЕДА МОЃНО, АМ' УПАК НЕ КАО СУПЕРШИЉА!

НА ГУСАРСКОМ БРОДУ

Страхуни гусар Даба је отео легу Мики и одвео је на свој брод. Коће ли је храбри витез Мики ослободити или ће часно поинути? Ово нису једина питања на која треба да одговорите.

- 1 Мики је везана конопцем за јарбол. Који крај конопца Мики треба да повуче да би га развезао?
- 2 Пронађите пут до ковчега са благом! Мапа је приказана у горњем десном углу.
- 3 Дабин гусарски брод је окићен заставама многих земаља, али једна је лажна. Знате ли којим земљама припадају заставе и која је лажна?
- 4 Преко палубе виси шест конопца. Који од њих ће се везати у чвор када га повучете?
- 5 Међу таласима се налази једна тајанствена и опасна риба. Која?
- 6 Покушајте да у шаренилу различитих топова откријете два иста!
- 7 Пребројте колико опасних ајкула плива у мору!
- 8 На броду се налази пет предмета којима ту није место. Пронађите их!



Брод је на једном месту оштећен. Даба ће то да примети тек кад развије једра. Можете ли да уочите оштећено место?

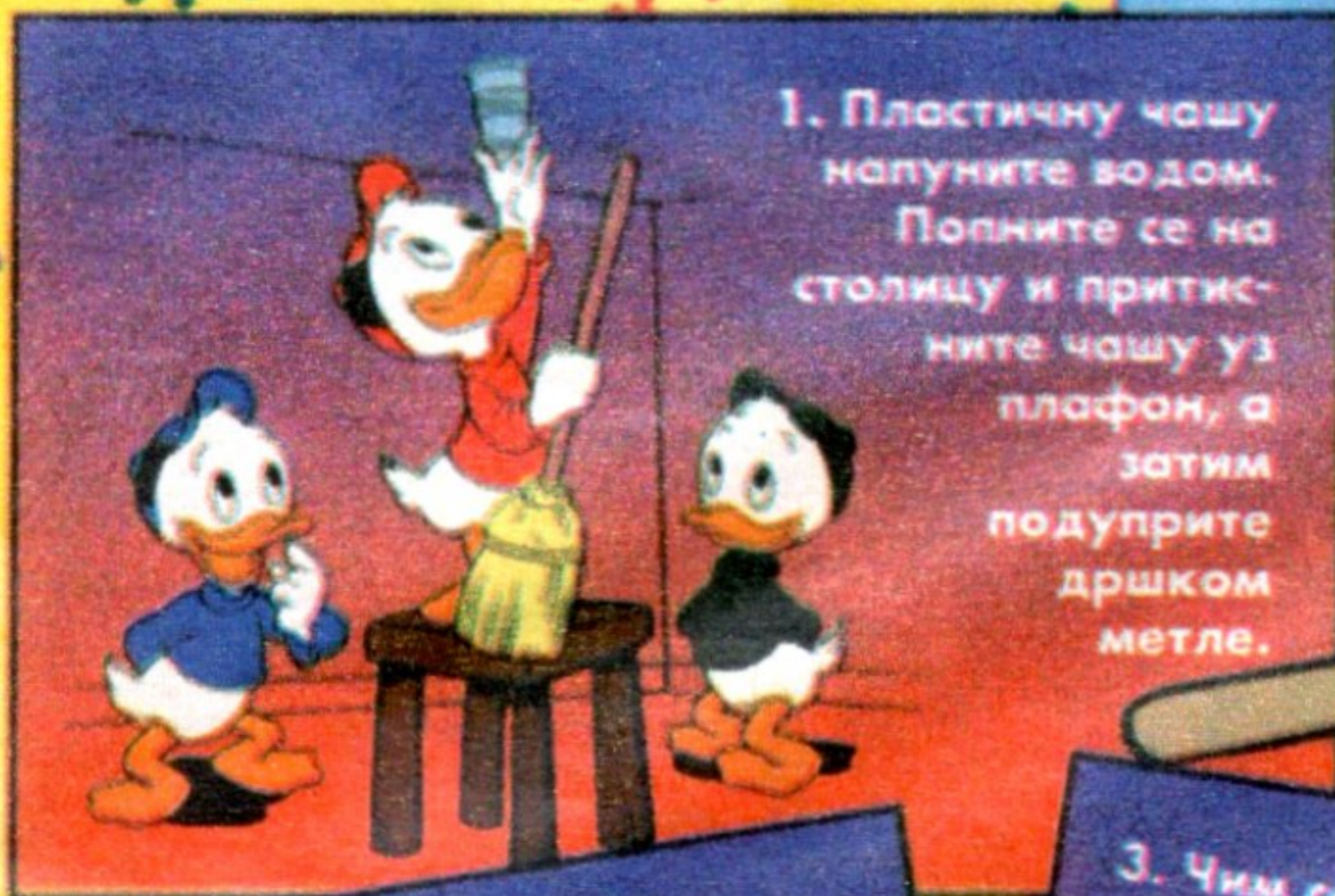
Ако поређате бурад по величини, од најмањег до највећег, добићете одговор на питање шта је у њима.

Пронађите слепог путника! Дабин кормилар је изгубио дрвену ногу и нож. Видите ли их?

ШАЛЕ И ЗАВРЗАМЕ

НЕСТАШЛУЦИ ЧАША ПЛАФОЊЕРКА

Потребно: чаша,
метла и столица



1. Пластичну чашу напуните водом. Попните се на столицу и притисните чашу уз плафон, а затим подуприте дршком метле.



2. Сиђите са столице и зовите у помоћ.



3. Чим се наивно жртво прихвати метле, збришите!

4. Добро би било да неко време после овог несташлука provedete код другара (што је сигурно, сигурно!). Овај трик обавезно изводите у кухињи или купатилу да не бисте сквасили тепих или паркет!

ПРОКИНЕ МУДРОЛИЈЕ

Прока је узео сламчицу, чашу воде и новине. И ви набавите све ово, па урадите следеће: увуците мало воде у сламчицу и запушите је прстом. Брзо склоните прст и капните воду на новине. Капљица неће бити округла већ елипсаста. Зашто? Зато што вода прати правац пружања целулозних влакана новинске хартије.



СИГУРНА ОПКЛАДА

Опкладите се са другаром или другарицом да не може да прескочи »Микијев Забавник«. Насешће на тако лак изазов, али ви ћете сигурно добити опкладу. Послужите се једноставним триком: ставите »Микијев Забавник« у ћошак и – опклада је ваша.

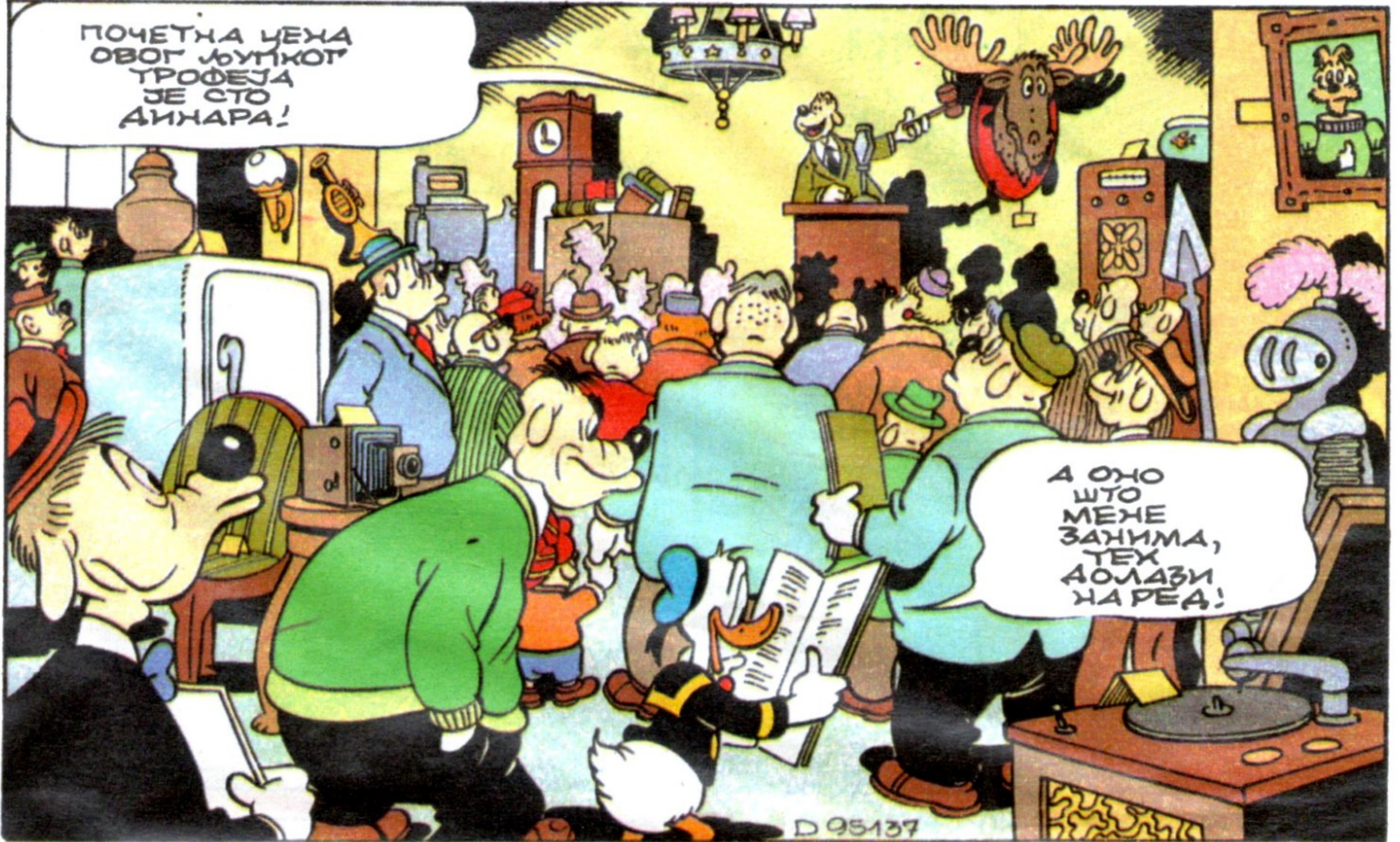




Stoja
Stojak

WALT DISNEY'S

МАЛИ БУЛДОЖЕР



ПОЧЕТНА ЦЕНА
ОВОГ ЛУПКОГ
ТРОФЕЈА
ЈЕ СТО
ДИНАРА!

А ОНО
ШТО
МЕНЕ
ЗАНИМА,
ТЕХ
ДОЛАЗИ
НА РЕД!

D 95137



ПОГЛЕ-
ДАЈТЕ!
ОВО
ЈЕ
СТВАР-
НО
ЈЕВТИ-
НО!

ВИДИМ ДА НЕ ЗНАШ НИШТА О ЛУ-
КЦИЈАМА, КОМШИЈА ПАЈО!
ТО ЈЕ САМО
ПОЧЕ-
ТНА
ЦЕНА!

ПРОДАТО
ОНОМ
ГОСПО-
ДИНУ...



"... ЗА
СТО
ДИНА-
РА!

ШТА?!



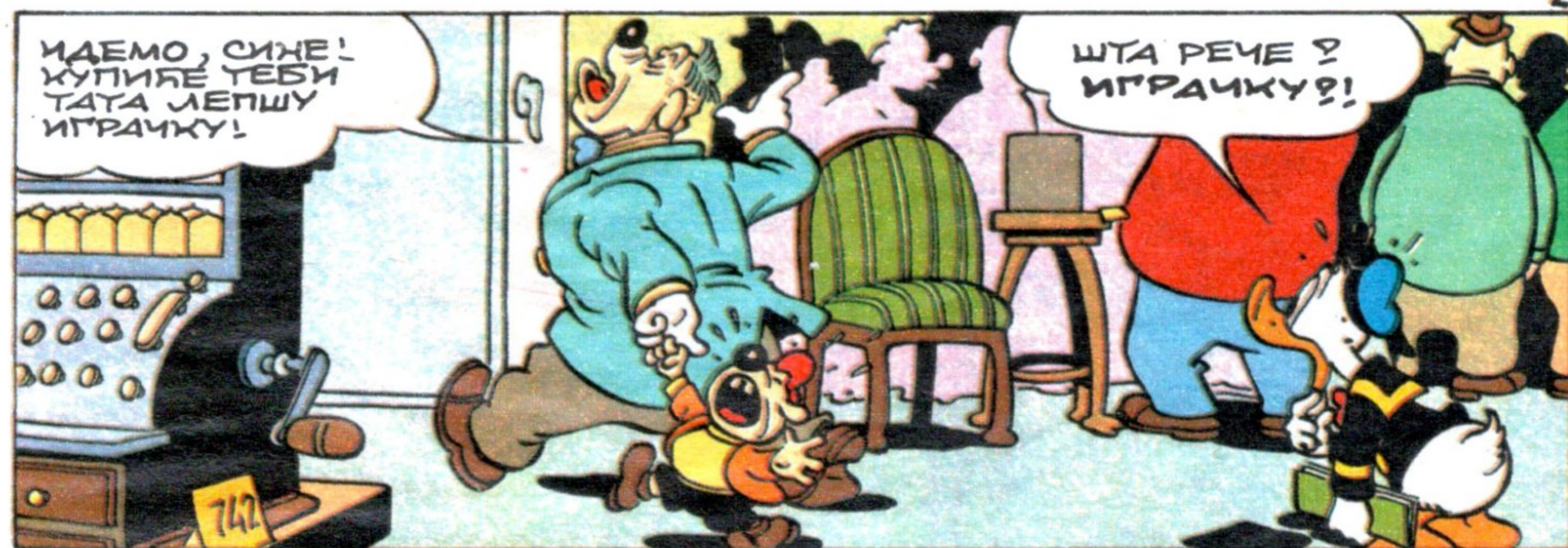
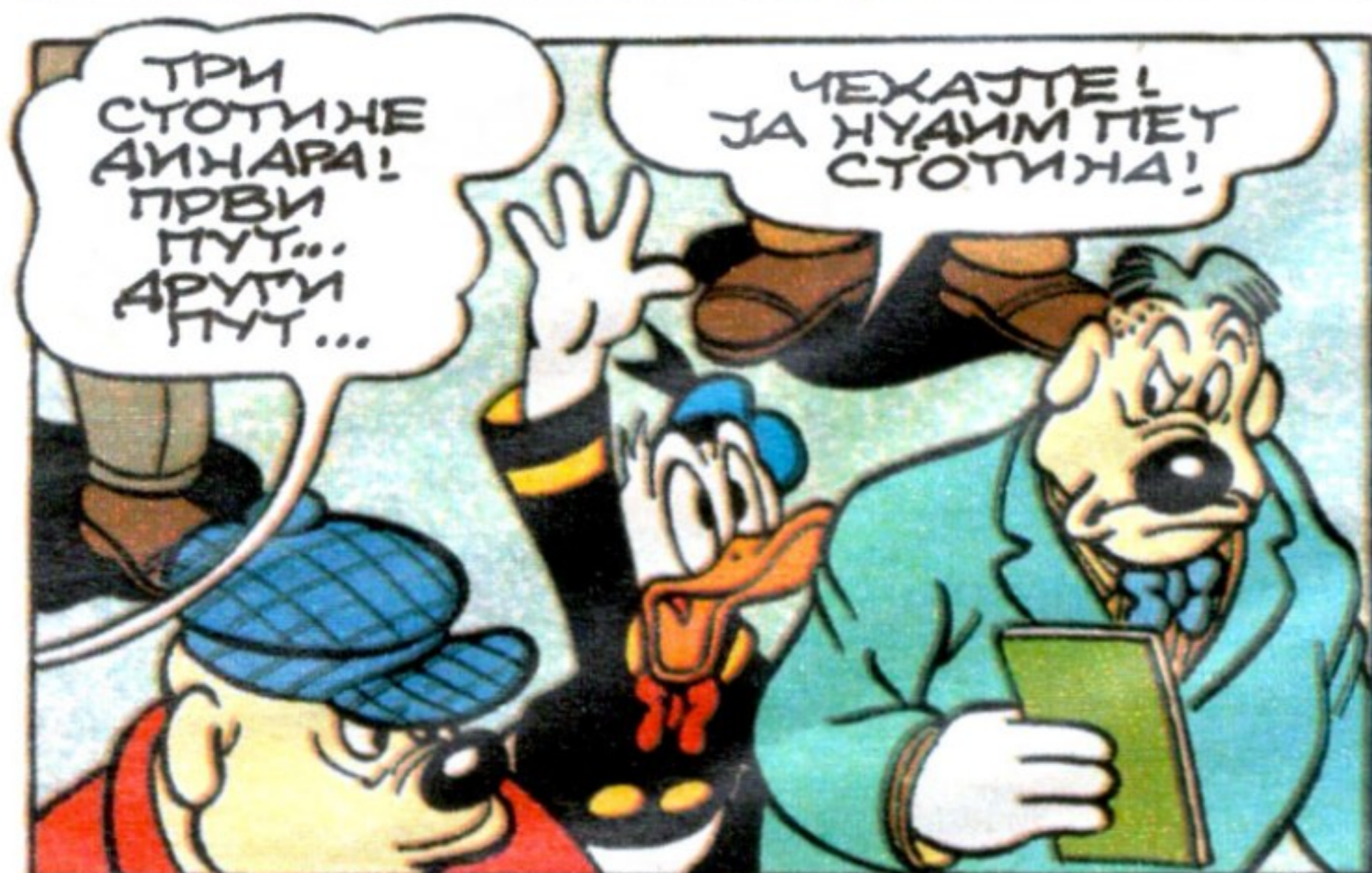
НИСАМ
ДОШАО ЗБОГ
ТРОФЕЈА!

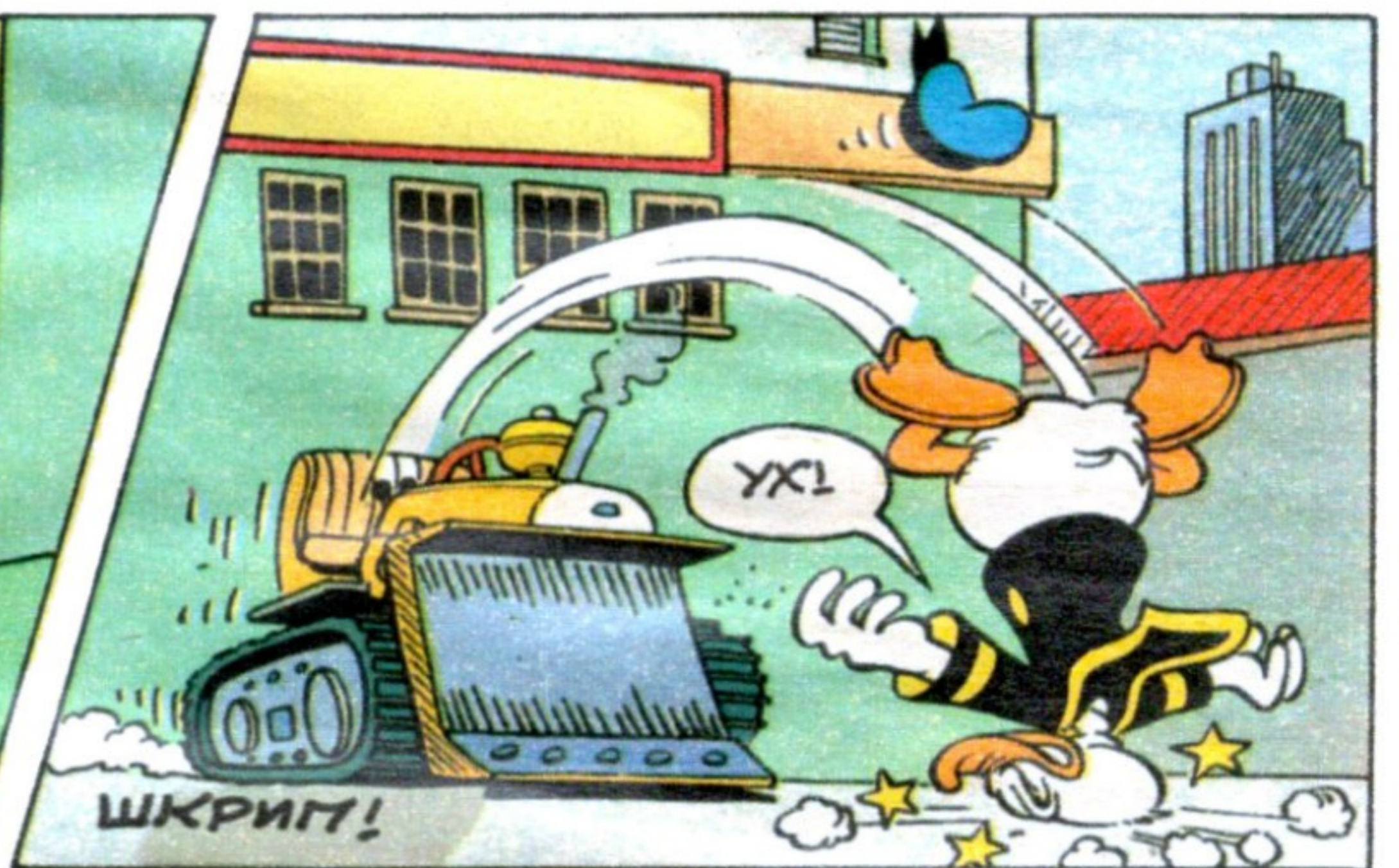
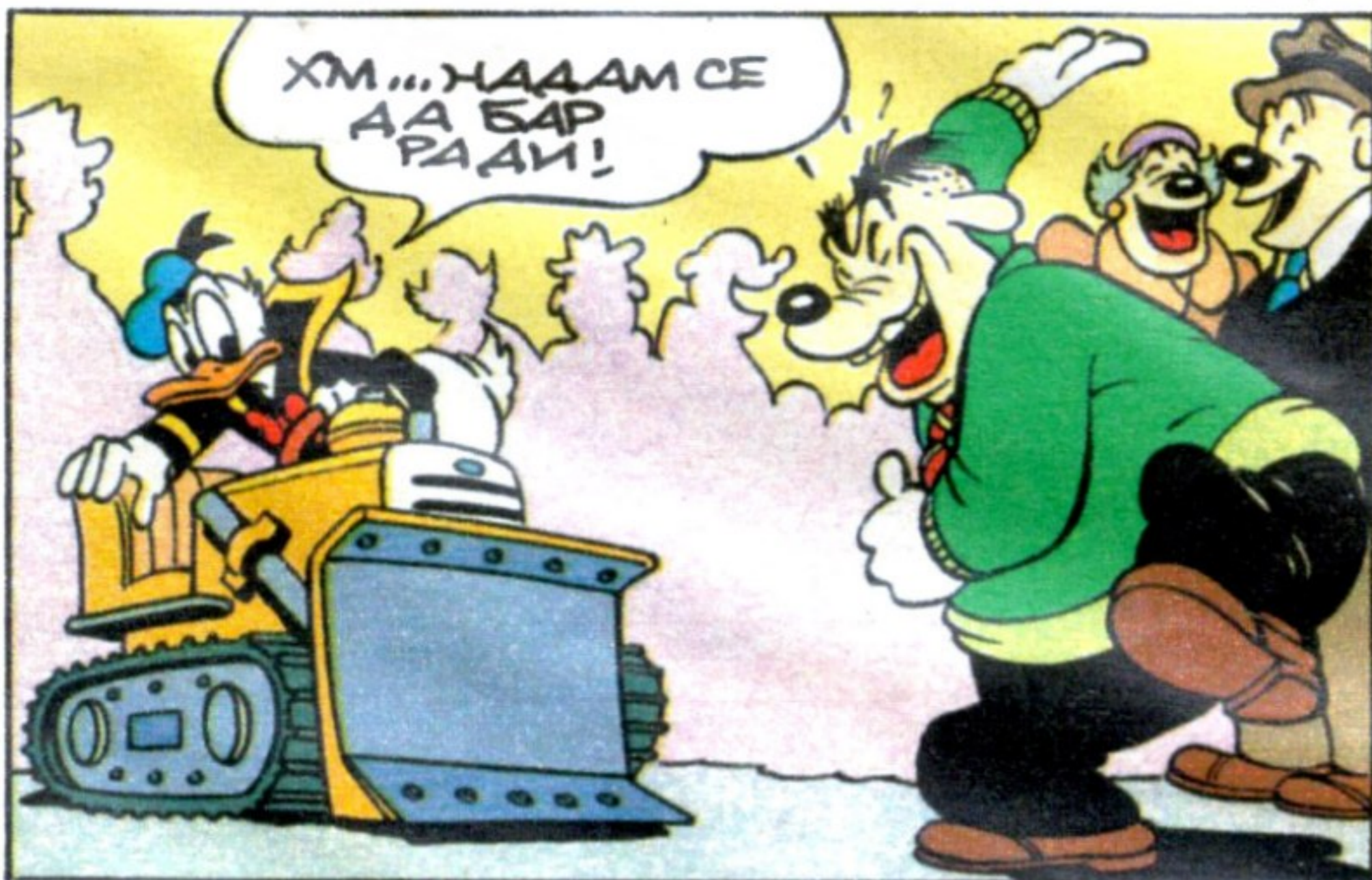
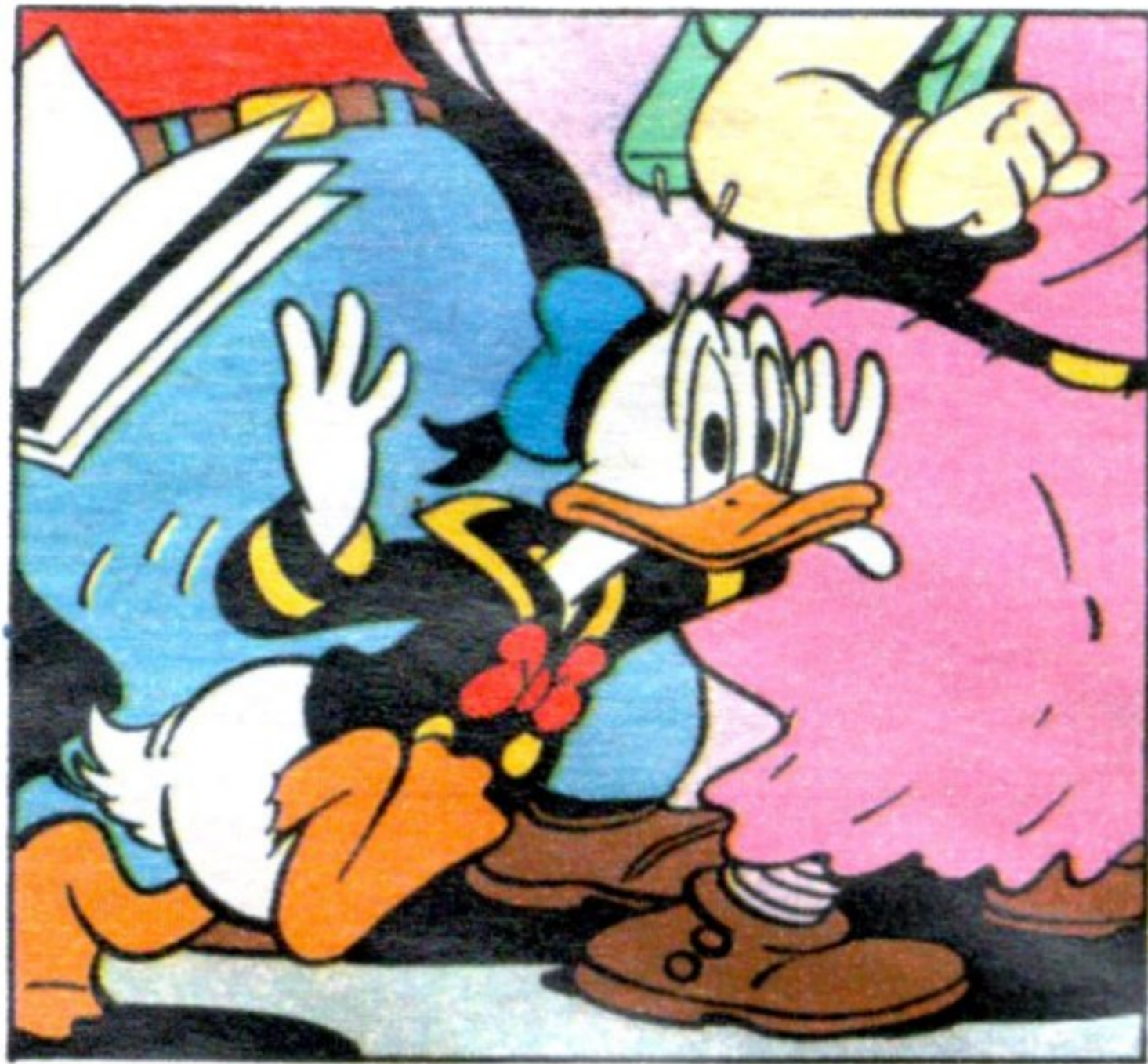
ЈЕ ЛИ ОВО ДЕО
ЛЕКЦИЈЕ О ЛУ-
КЦИЈА-
МА?
БАШ СИ
МЕ
НАСМЕЈАО!
ХА-ХА!

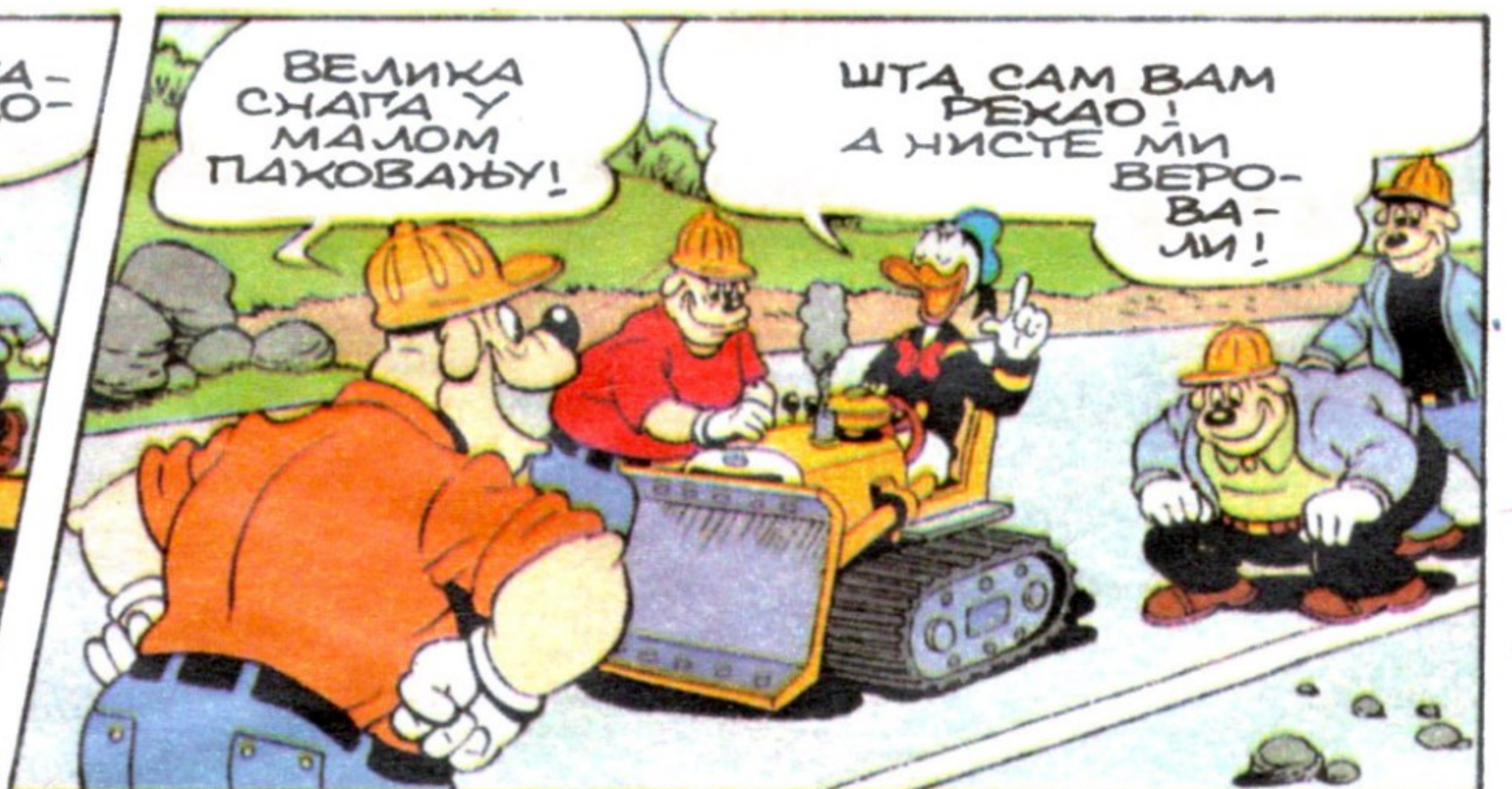
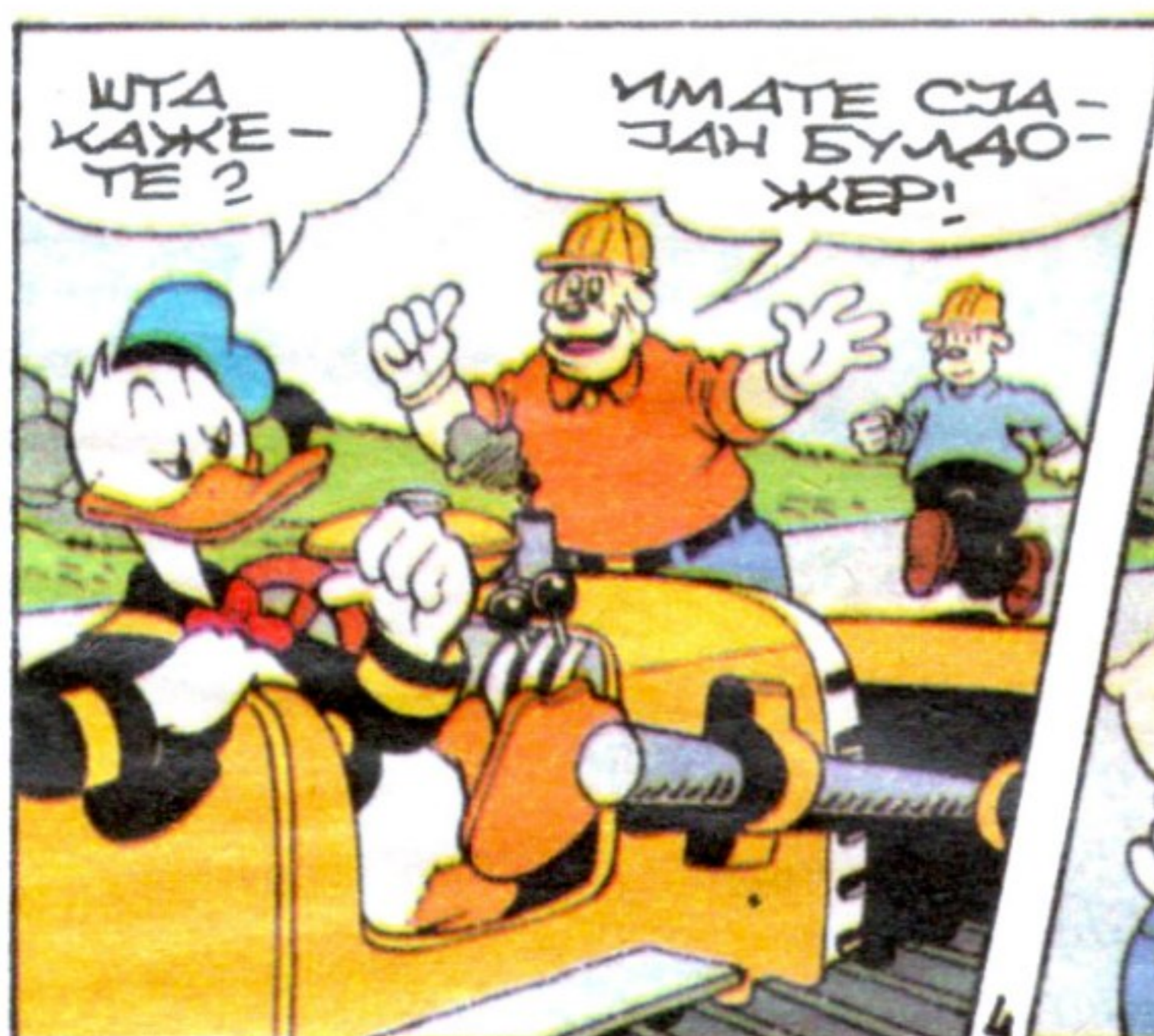
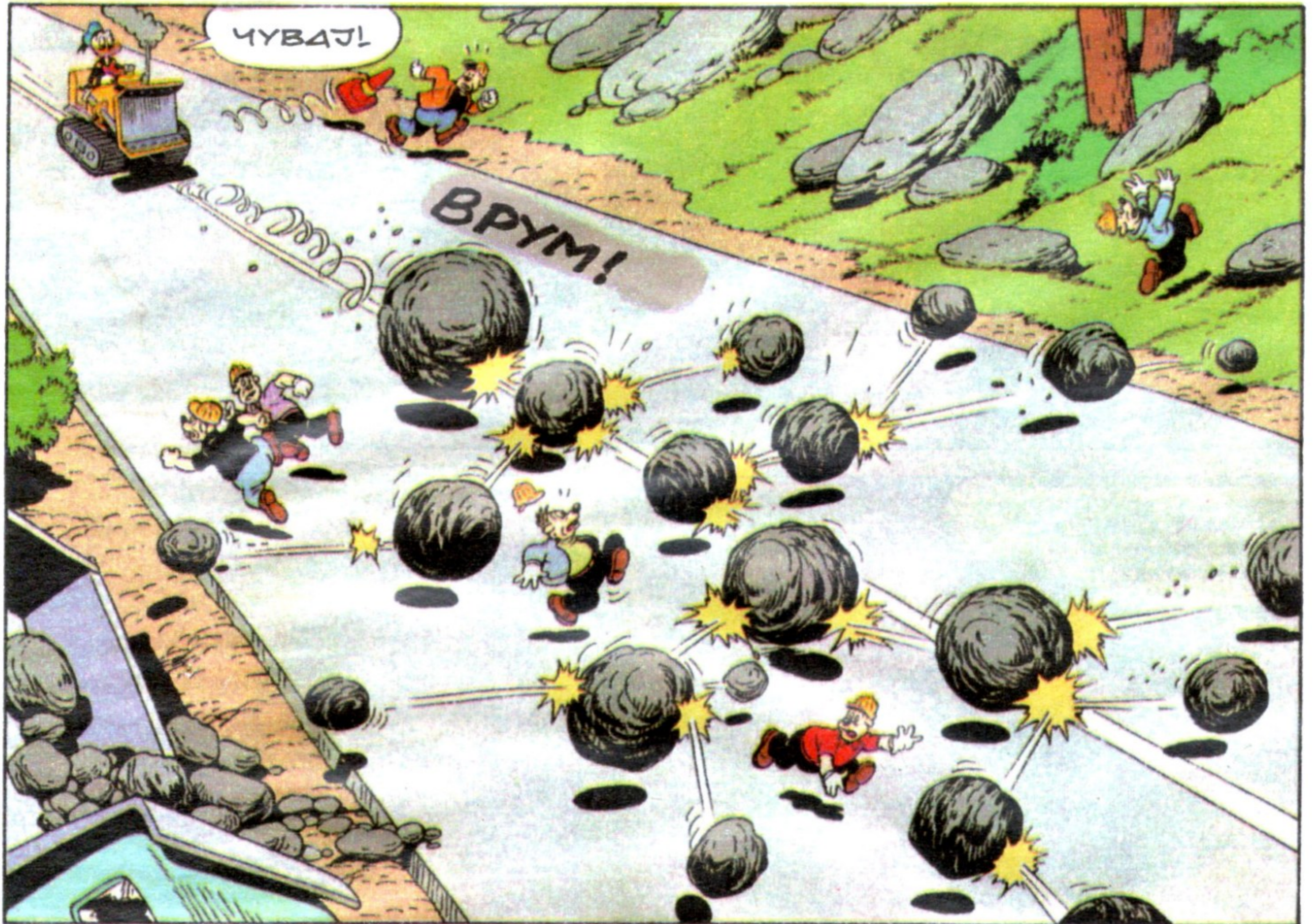
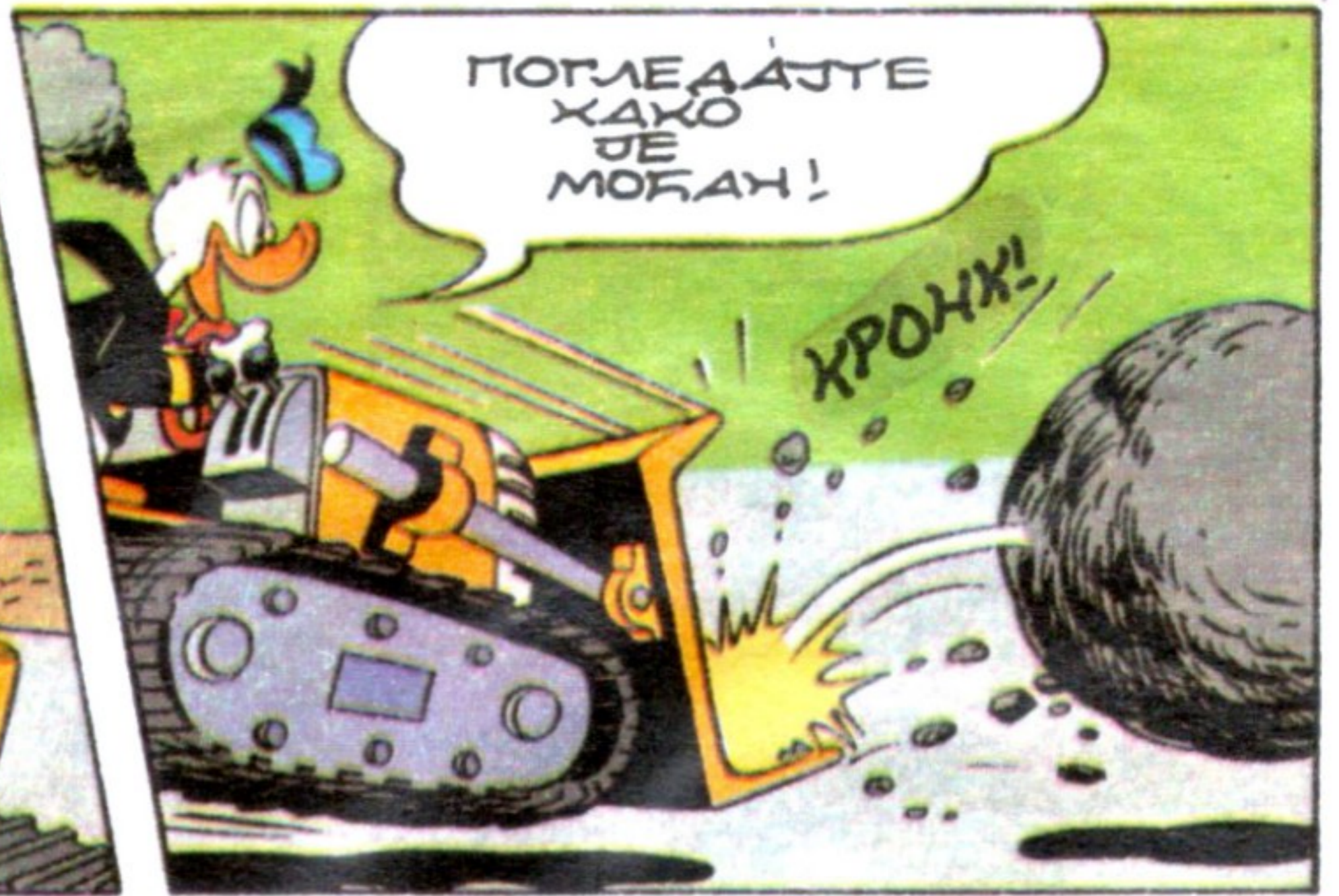
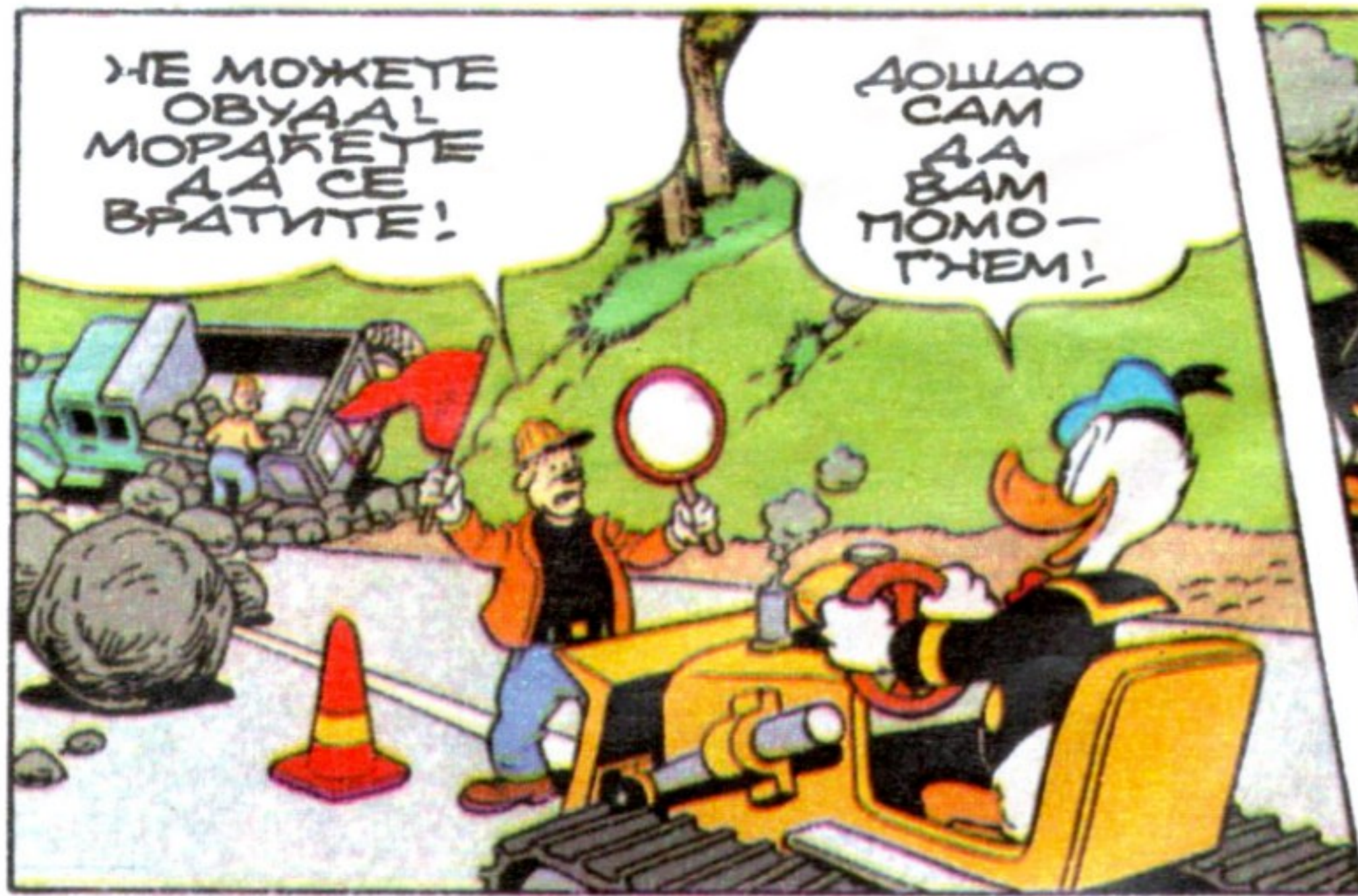


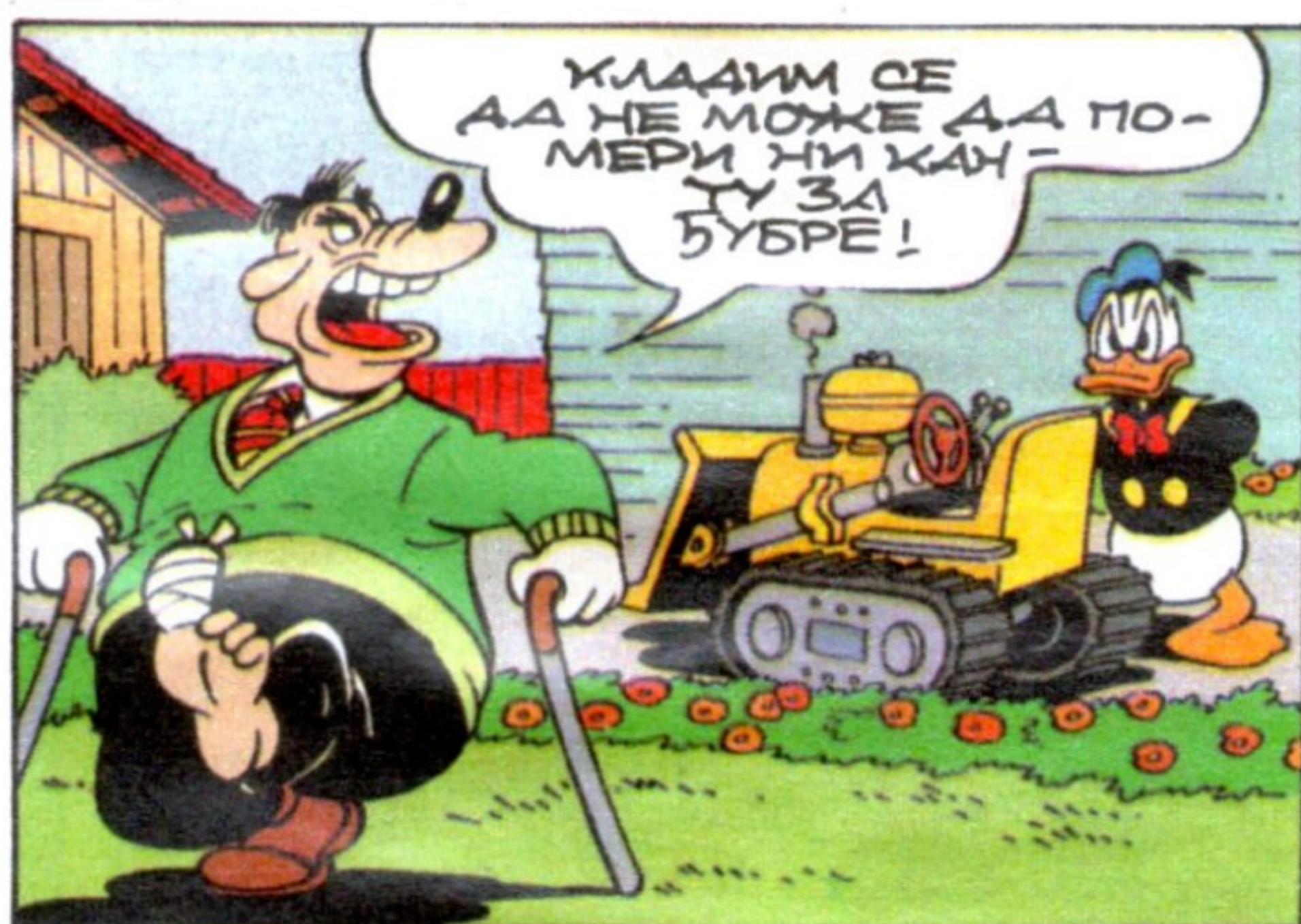
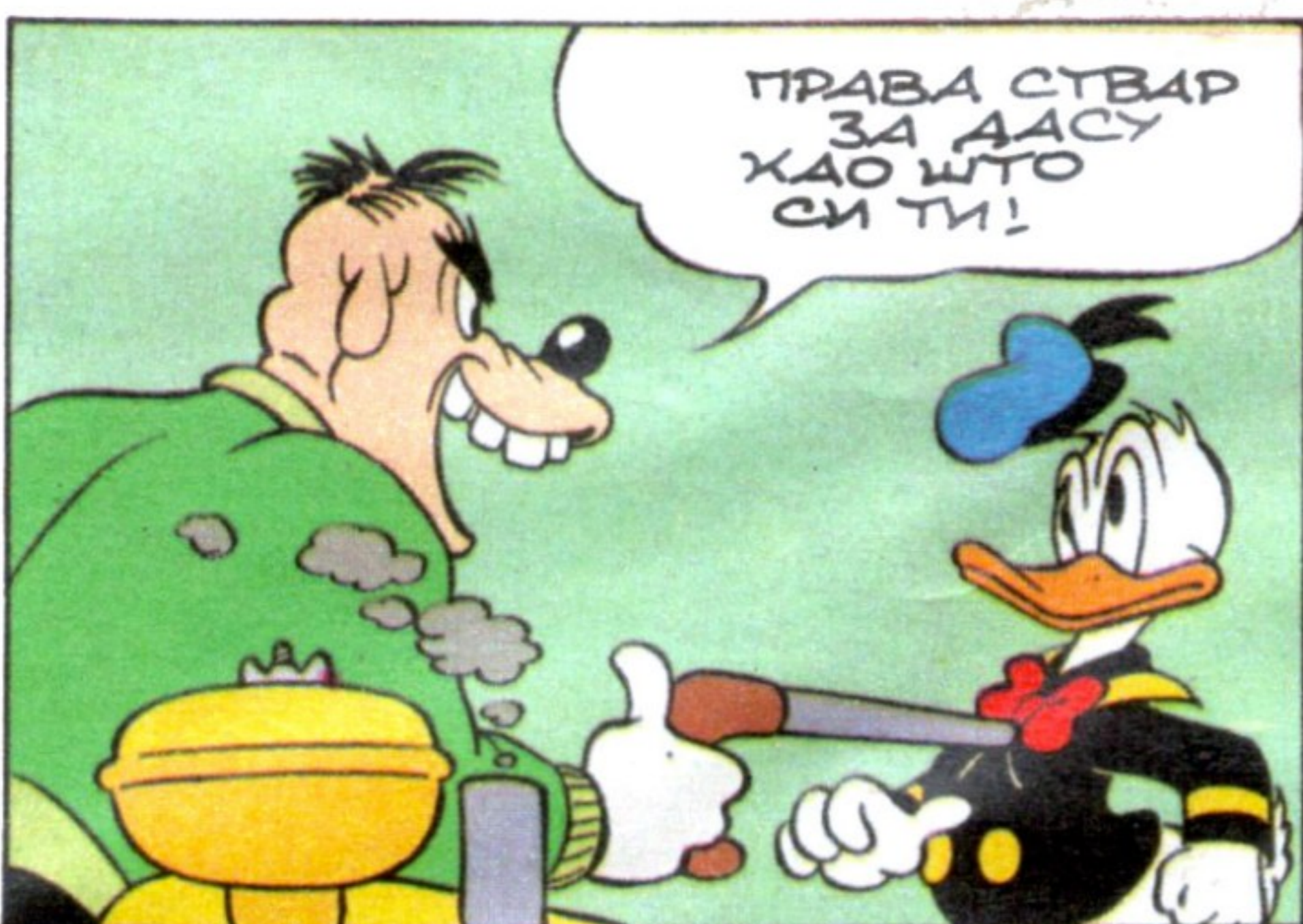
А САД... ВЕЛИЧАЈСТВЕНИ, НЕ-
ПОНОВЉИВИ, МАЛИ БУЛДО-
ЖЕР!

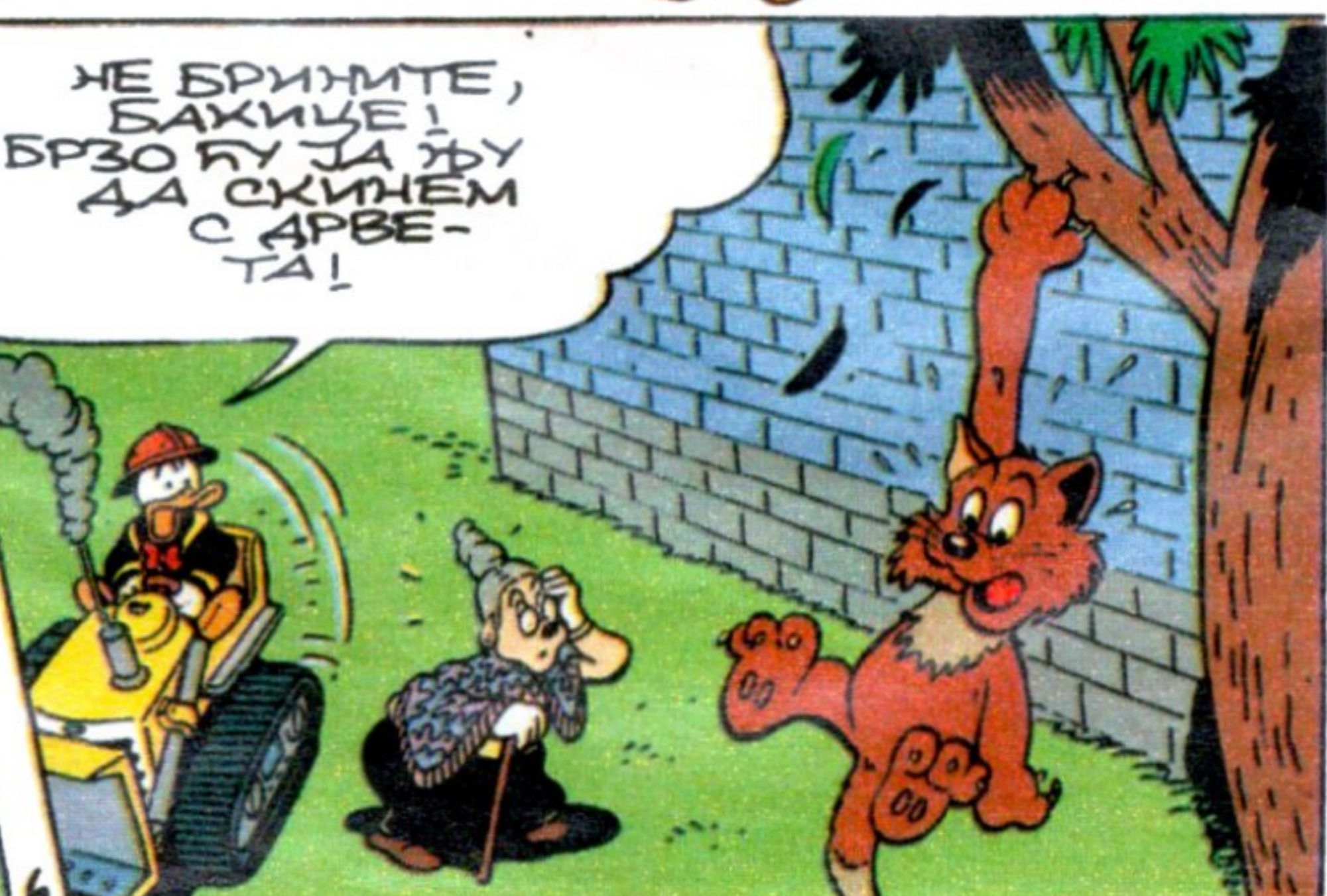
НАЈ-
ЗЛА!
ТО
ЧЕКАМ
СВЕ
ВРЕ-
МЕ!















НАКОН НЕКОЛИКО ДАНА И МНОГО ОБАВЉЕНИХ ПОСЛОВА...

БАШ ЛЕПО ОД ТЕБЕ ШТО СИ ДОШАО, УЈКА ПАЈО!

СИТНИЦА! СВАКИ ПОШТЕЊИ ПАТКОВГРАБАНИХ АУЖКАН ЈЕ ДА ОАГОВОРИ КАД ПАТКОВГРАД ЗОВЕ!



НА ОВОЈ СЛИЦИ СЕ СВЕ ЛЕПО ВИДИ! ТРЕБА ДА ИСКОПАМО НОВО РЕЧНО КОРИТО, ТАКО ДА ВОДА ДОПРЕ ДО ОВЕ БРАНЕ!



РАЗУМЕМ! МЕСТА ЗА ПАЈИХ БУЛДОЖЕР!



УСКОРО...

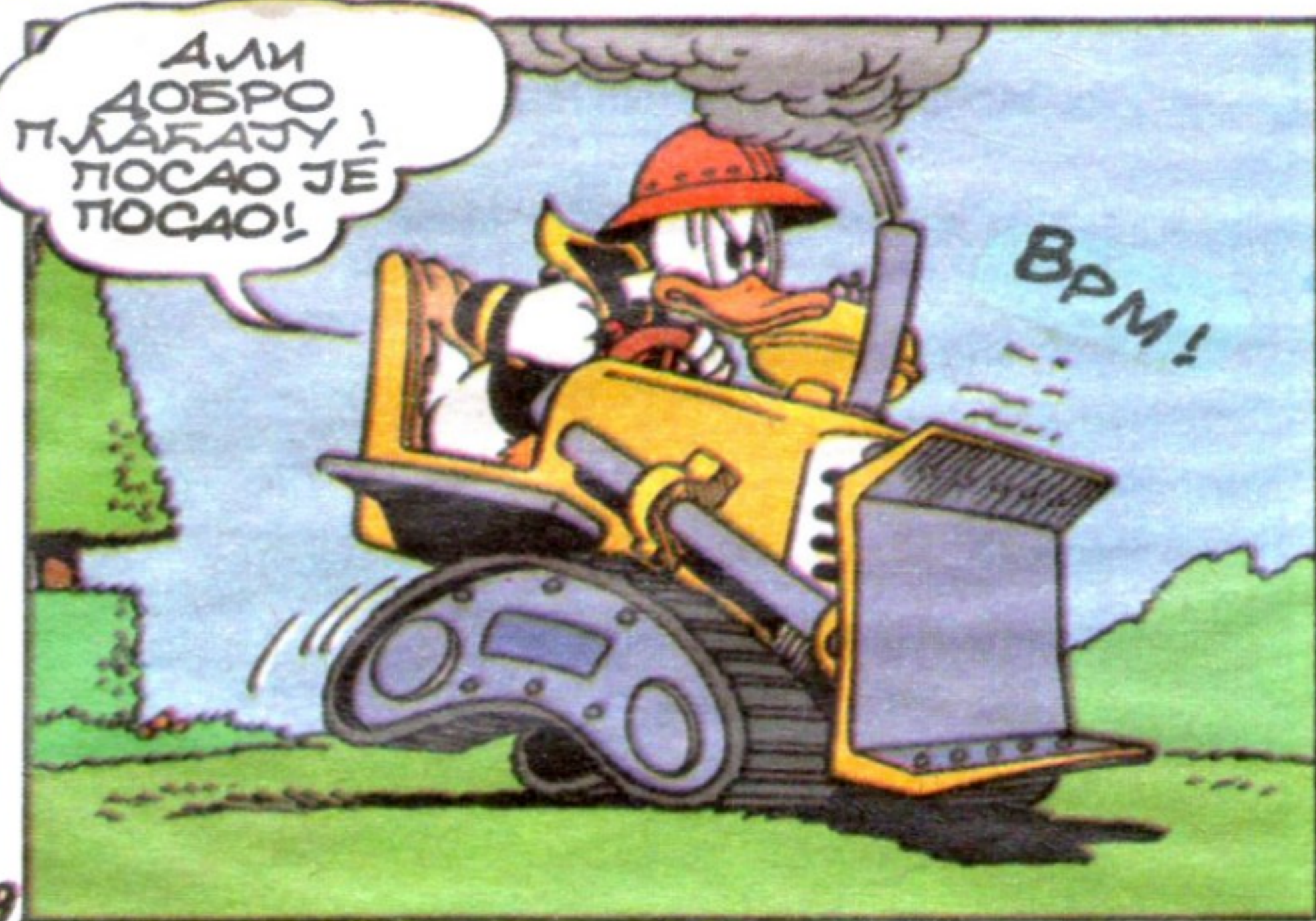
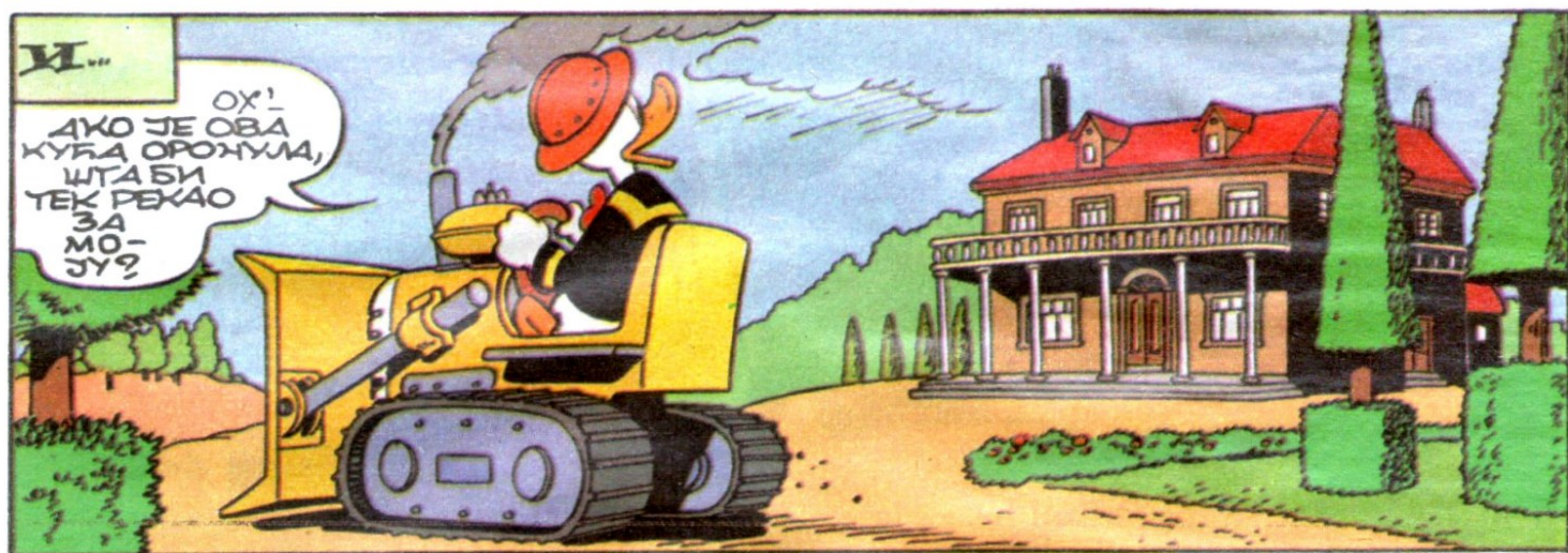
ОДЛИЧНО СИ ОБАВЉИО ОВАЈ ПОСАО, ПАЈО! БИЉЕШ НА НАСЛОВНОЈ СТРАНИ ПАТКОВГРАДСКИХ НОВОСТИ!

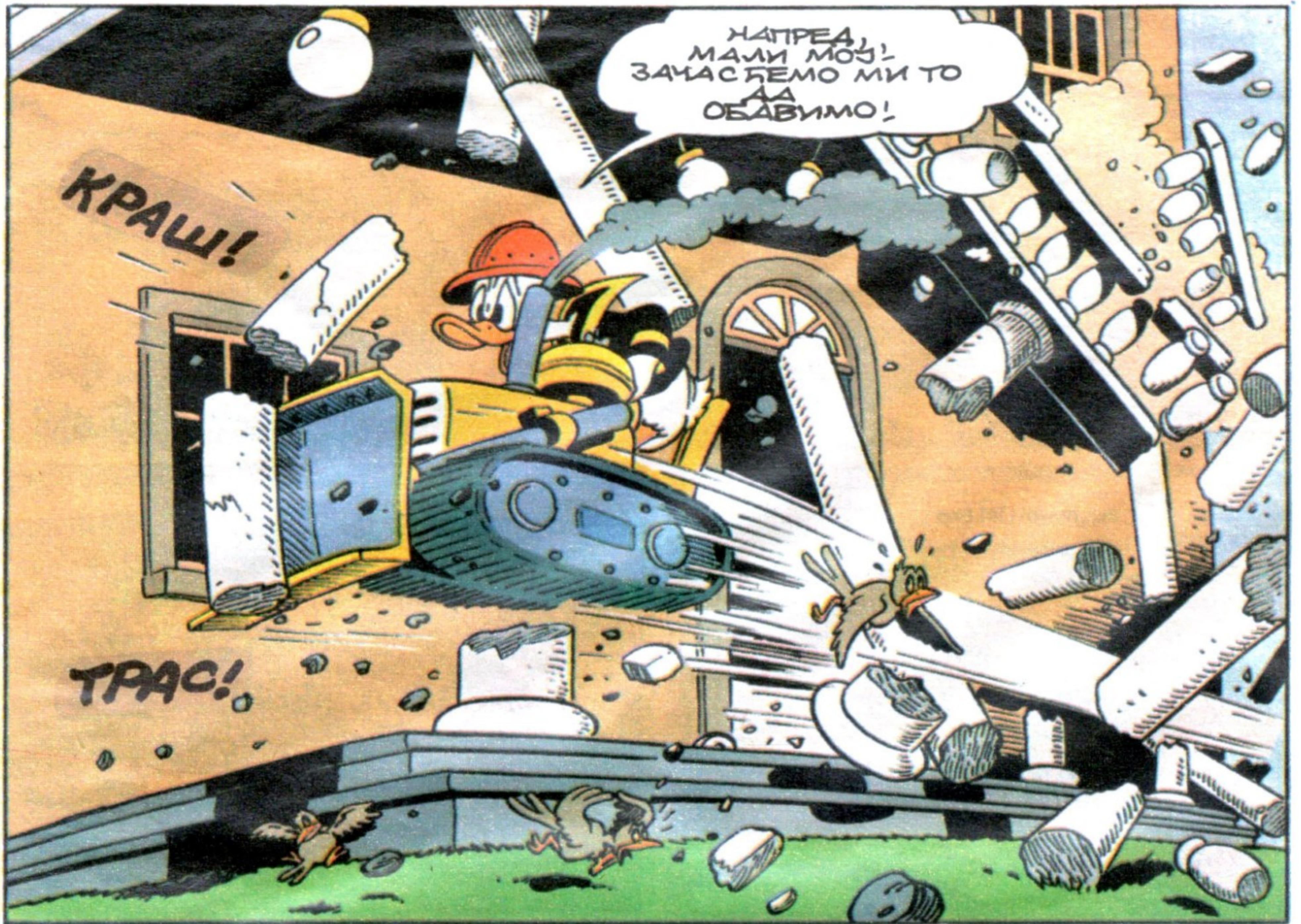


СТРЕЋНИ ПАЈА ПОМЕРА РЕКУ!! СТВАРНО ЈЕ ПОМЕРАНИ САД УМИШЉА ДА ЈЕ НЕКО!



Е, САД МИ ЈЕ ДОСТА!







ЗНАЧИ,
ПРЕДАЈЕШ СЕ,
ШТЕТОЧИНО!
РУКЕ У ВИС
И ИЗЛАЗИ ОДАТЛЕ!



МОЈА
ПОРОДИЦА ЈЕ
АВЕ СТОТИНЕ ГО-
ДИНА ЖИВЕЛА У
ОВОЈ КУЋИ,
А ТИ ХОДЕШ ДА ЈЕ
ЗА АВЕ СЕКУНДЕ
СРАВНИШ
СА ЗЕМЉОМ!

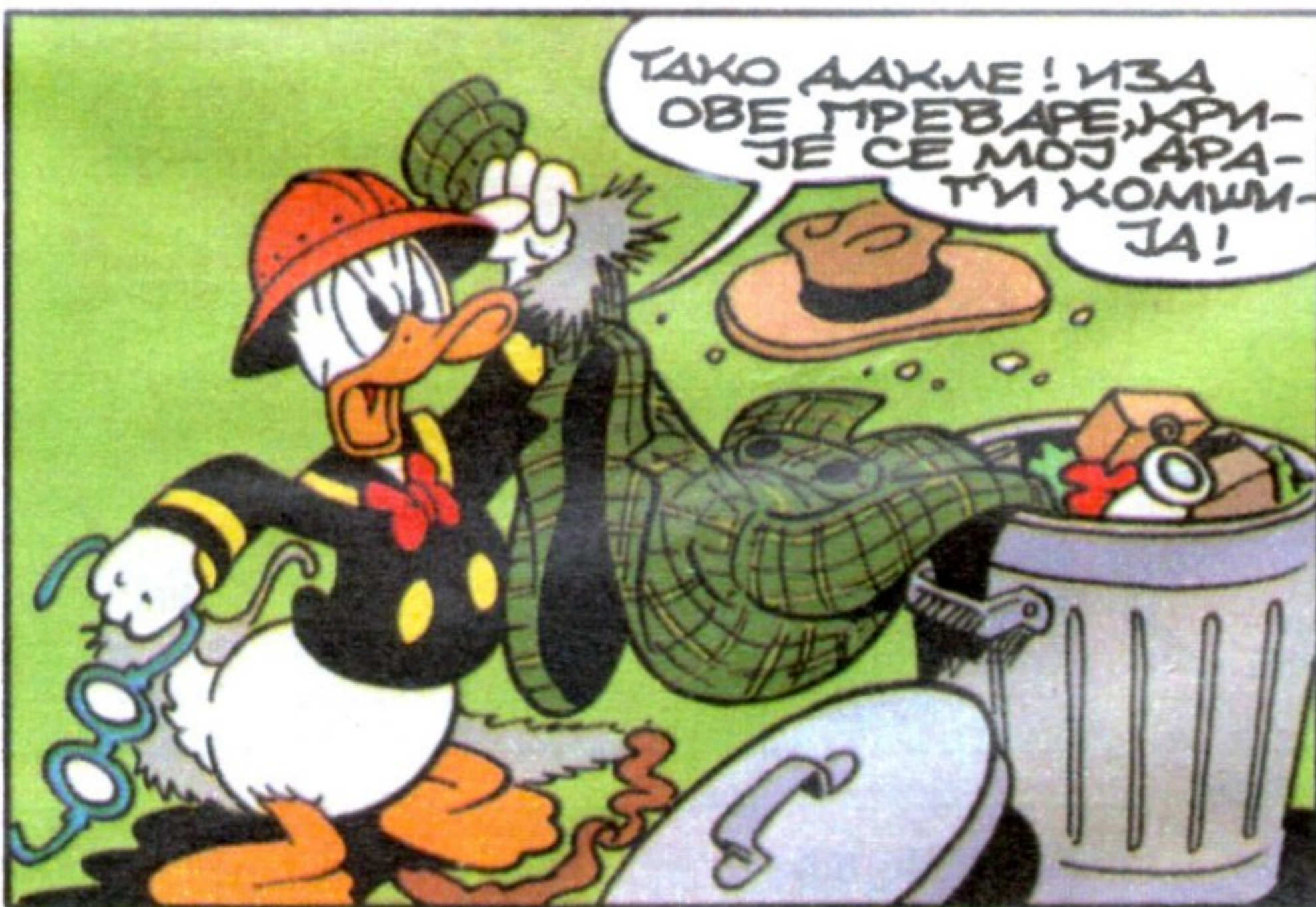
У
ПИТАЊУ ЈЕ
ЧЕСТОРАЗУМ,
ГОСПОДИНО!
ДОЗВОЛИТЕ
МИ ДА ВАМ
ОБЈАСНИМ!



УХ!
ОВО МЕ ЈЕ КОШТА-
ЛО СВЕТА ШТО
САМ
ДО САДА
ЗАРА-
ДИО!



ОХ!
ШТА ЈА ТО ВРАТИМ?



ТАКО ДАКЛЕ! ИЗ
ОВЕ ПРЕВАРЕ, КРИ-
ЈЕ СЕ МОЈ АРА-
ТИ КОМШИ-
ЈА!



ЗАКАМИЈЕ
ОМ ЗБОГ
ТОГА!
КАД СЕ ЈА
РАЗЈУТИМ,
ОДА САМ
СТВАРНО
ЉУТ!



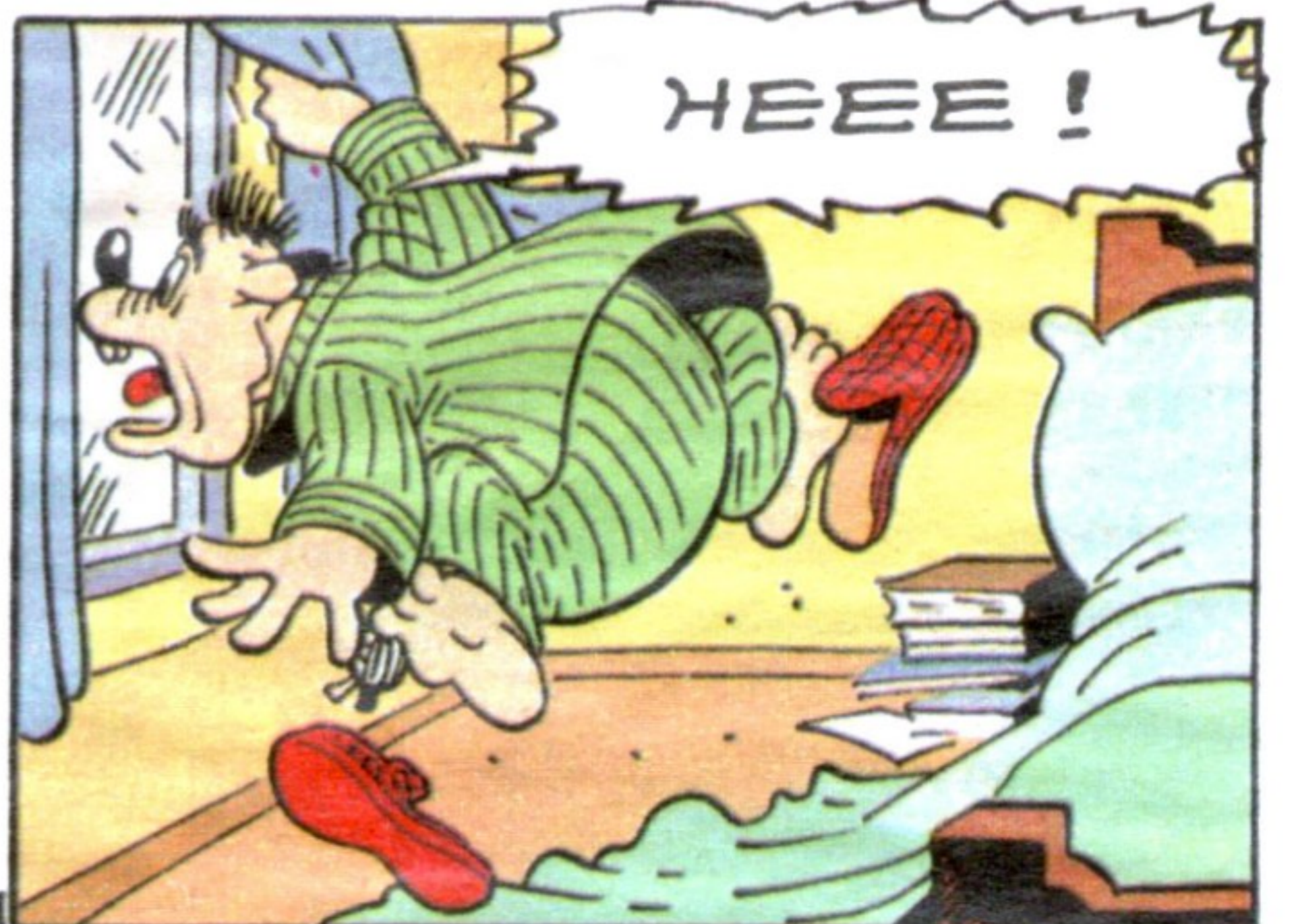
СЛЕДЕ-
ЋЕ
ЈУТРА...

ТУ-ТУ!

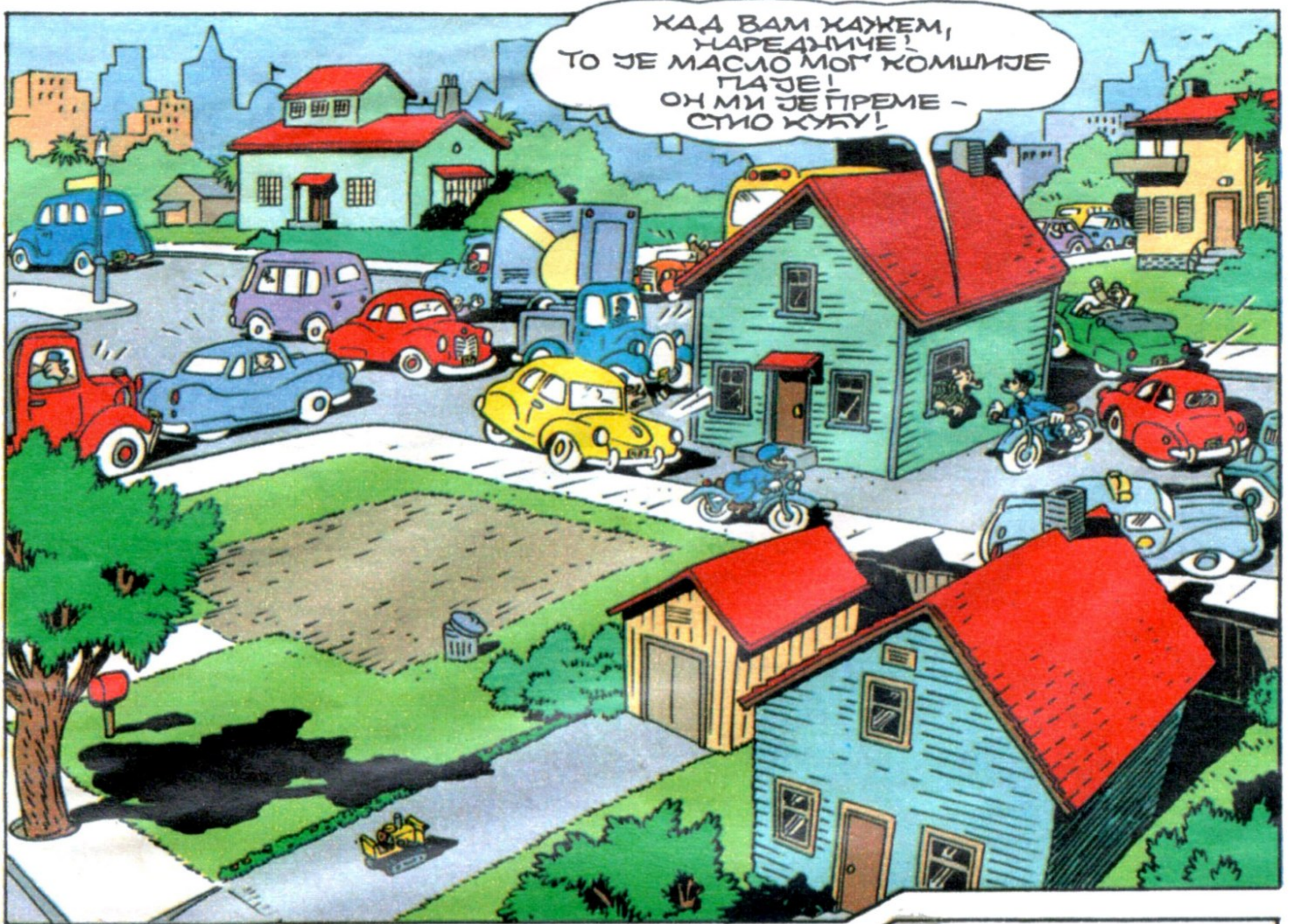
?!?

БИ-БИТ!

БРМ!-БРМ!



НЕЕЕЕ!



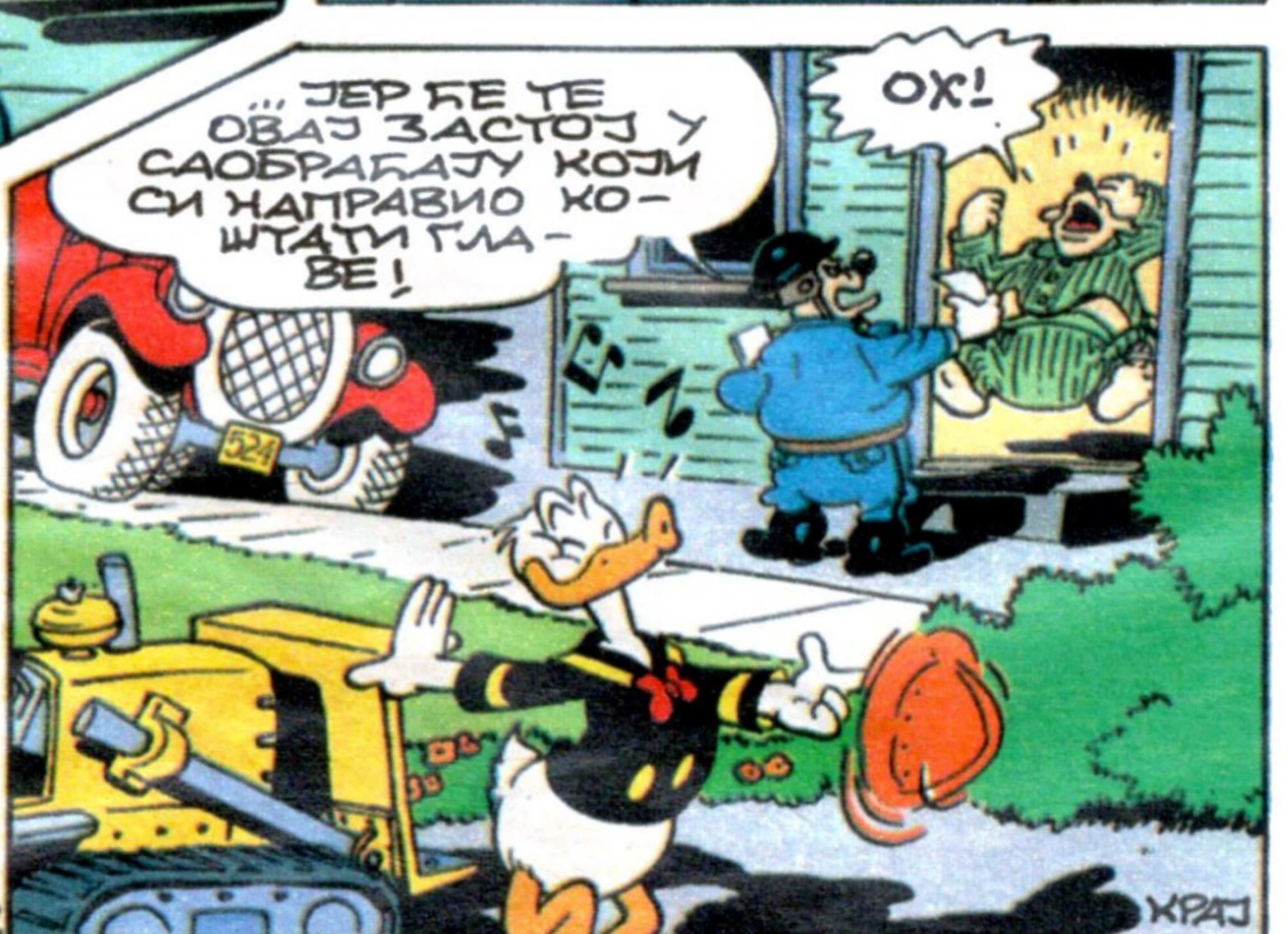
ТУ ЈЕ И ДОКАЗ!
ОНО ТАМО ЈЕ ЋЕТОВ
БУЛ
ДОЖЕР!



КОГА ТИ ТО ВУЧЕШ ЗА
НОС? ТА ИГРАЧКА
НИ МРАВЉАК
НЕ МОЖЕ
ДА
ПОМЕРИ!



А САД ЛЕПО ВРАТИ
СВОЈУ
КУЋУ
ТАМО
ГДЕ ЈЕ
И
ПРЕ
БИ-
ЛА!"



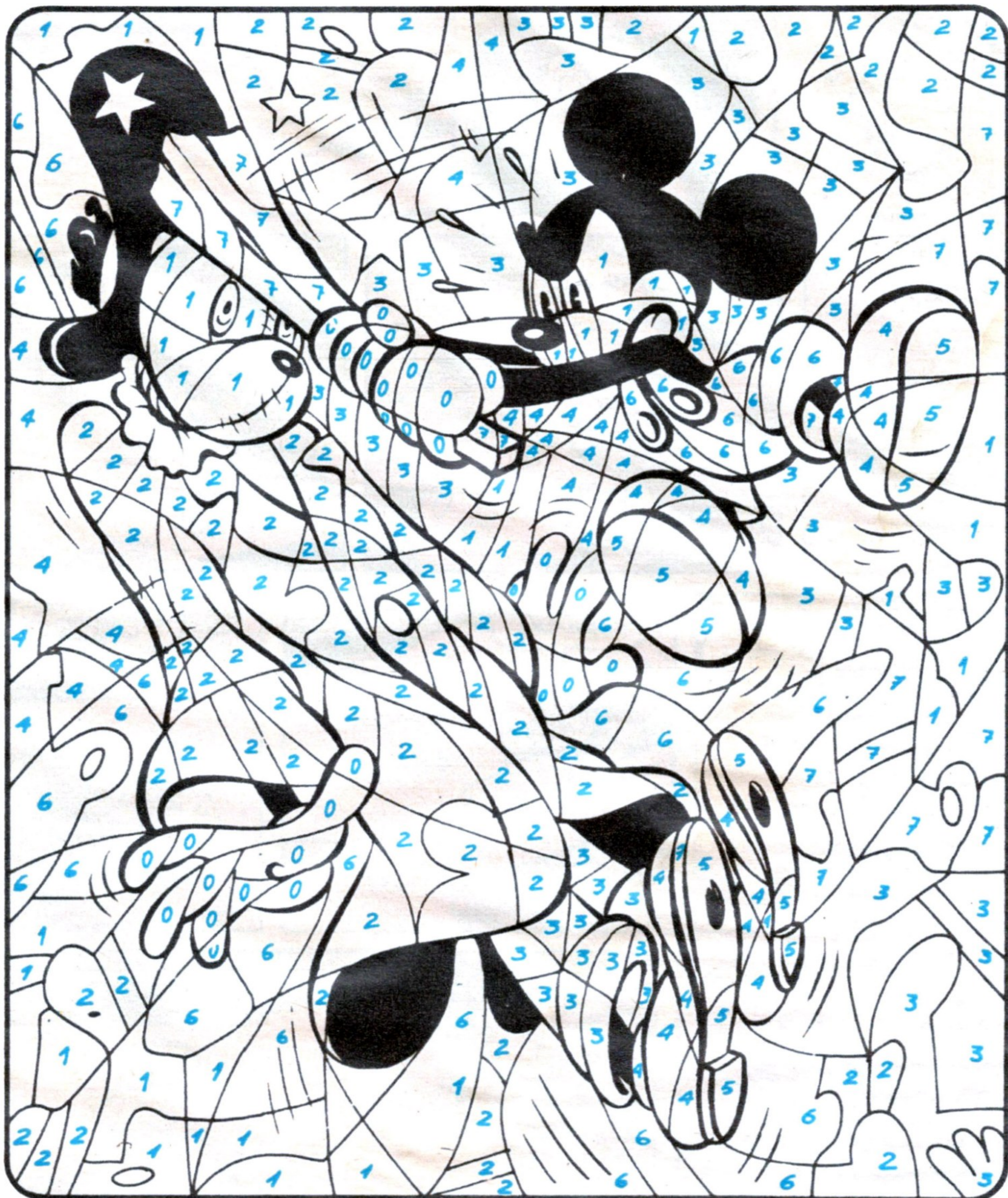
ЈЕР БЕ ТЕ
ОБАЈ ЗАСТОЈ У
САОБРАЋАЈУ КОЈИ
СИ НАПРАВИО КО-
ШТАТИ ГЛА-
ВЕ!

ОК!

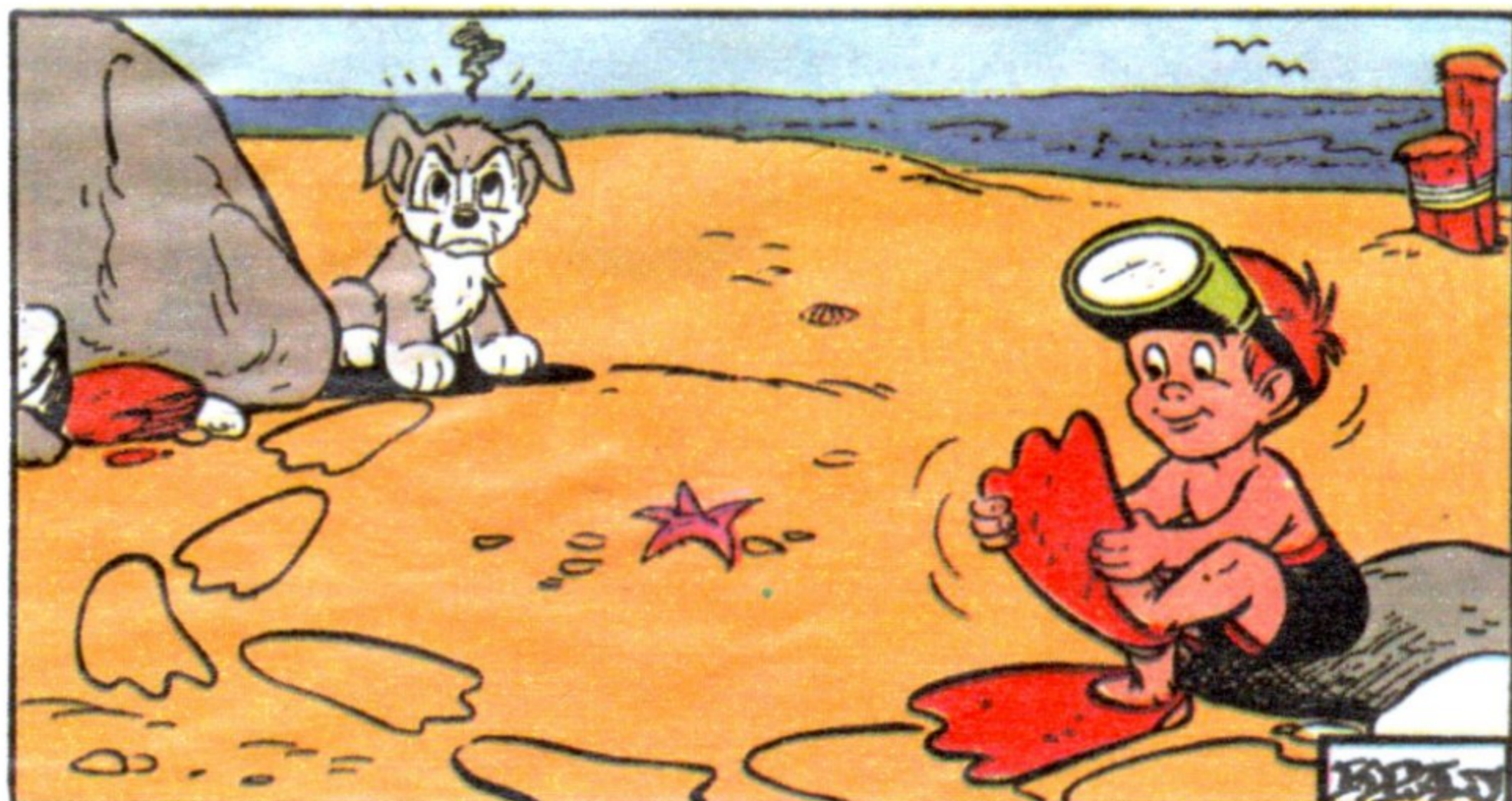
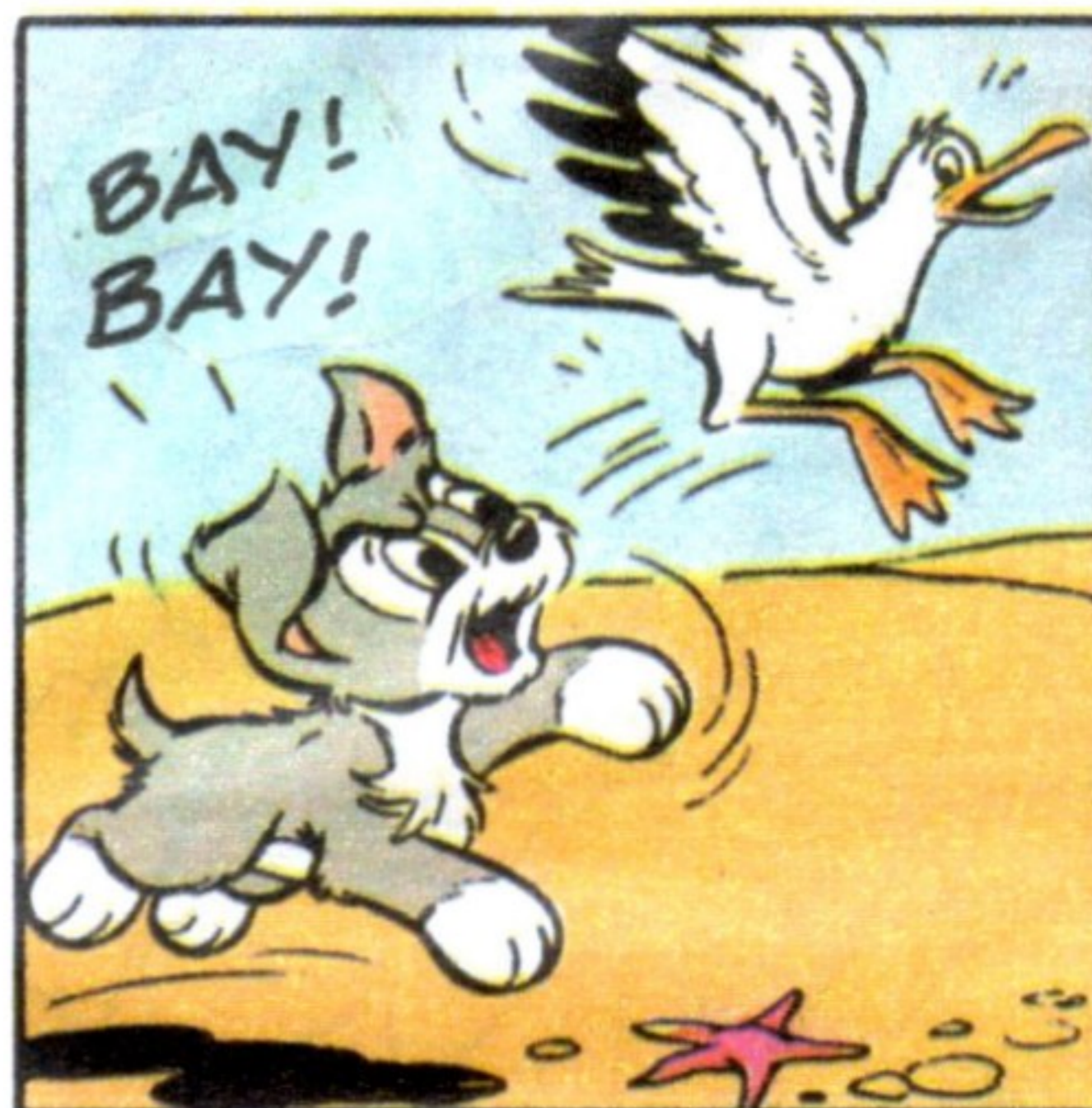
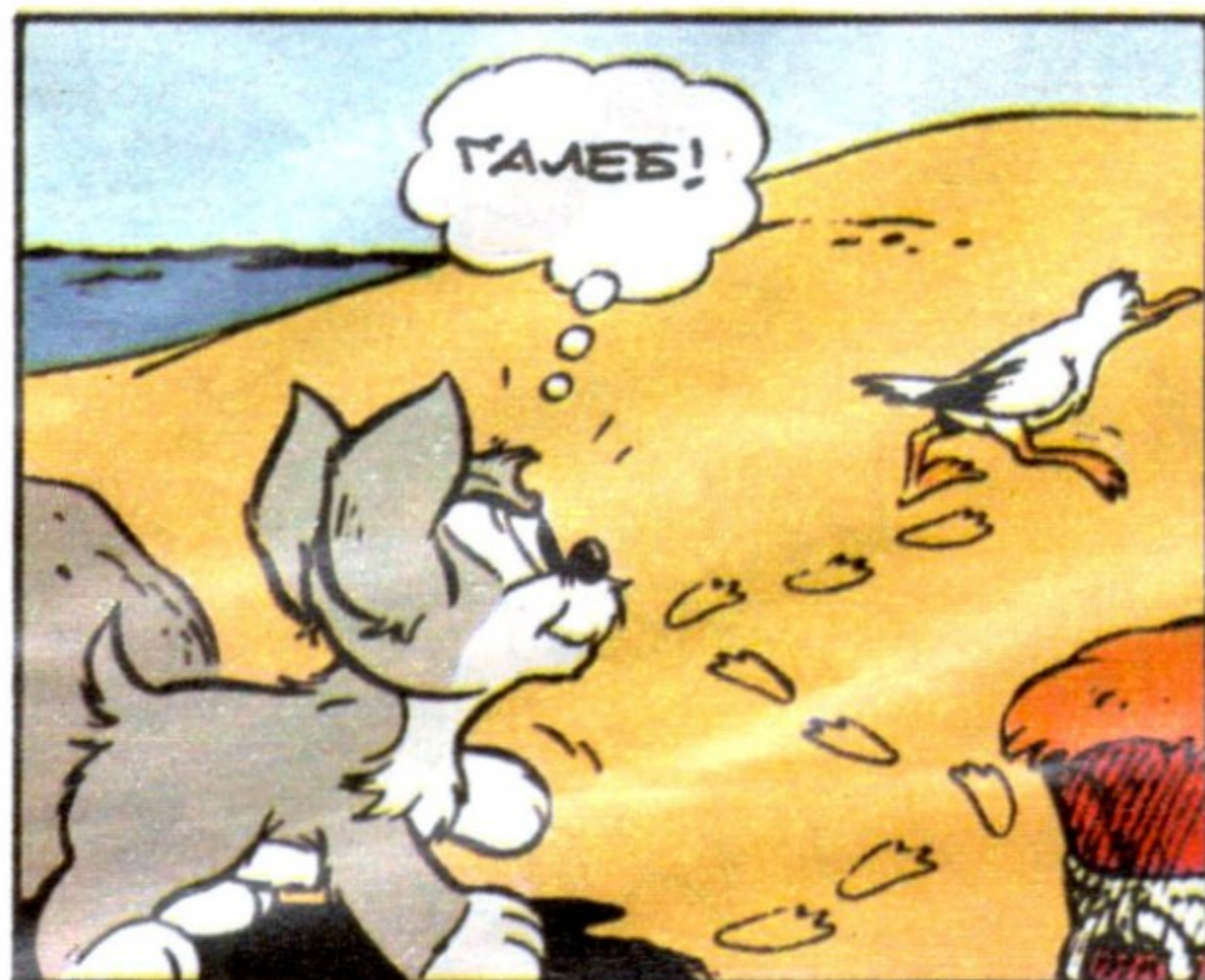
КРАЈ

ЗА МАЛЕ СЛИКАРЕ

Обојите поља означеном бојом!



0 – бела, 1 – розе, 2 – црвена, 3 – плава, 4 – браон, 5 – сива, 6 – зелена и 7 – окер.

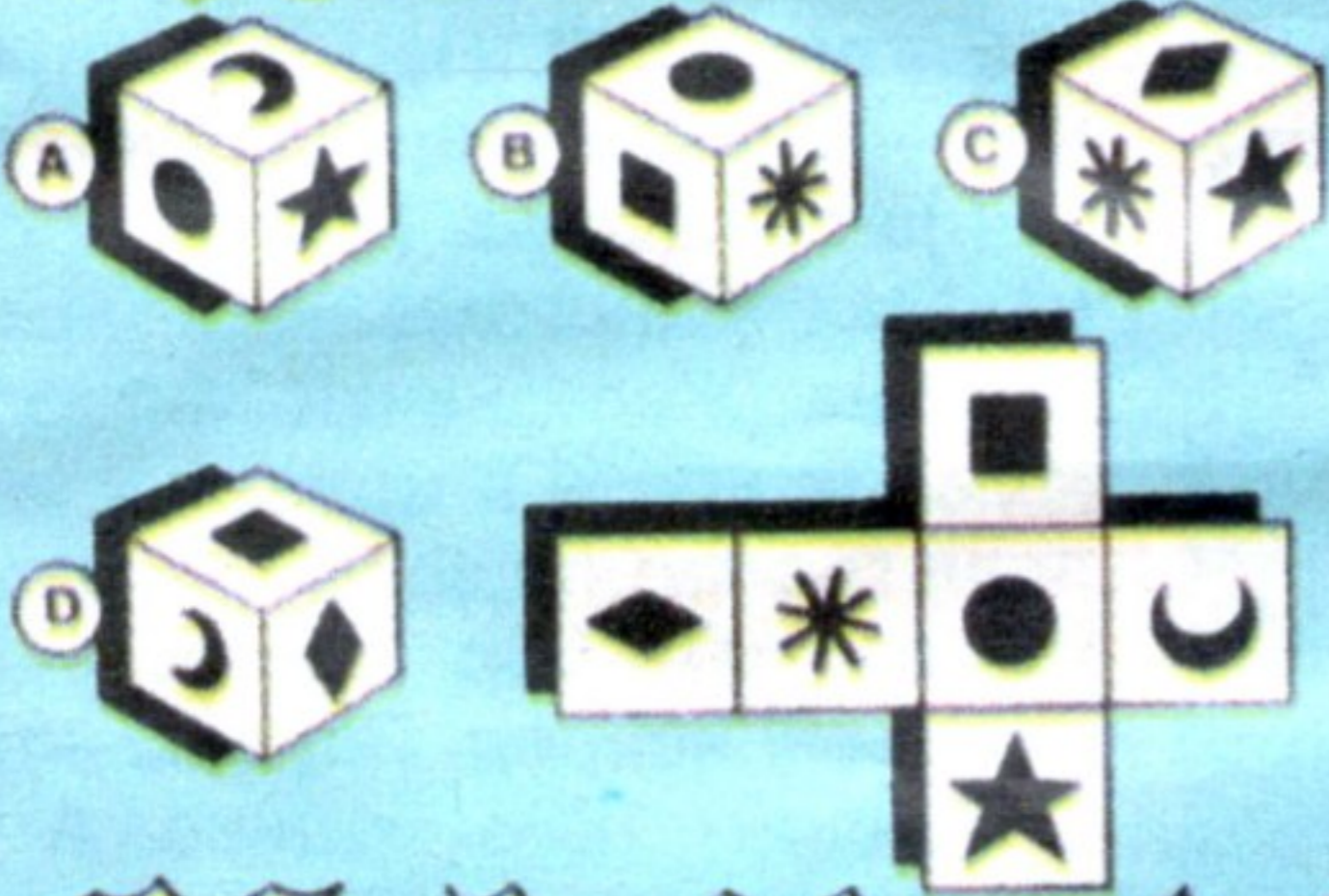




ПАЈИНА ПАМЕТОЛОГИЈА

РАСКЛОПЉЕНА КОЦКА

Паја је расклопио једну од ове четири коцке, али не зна коју. Помозите му!



ПОГОДИТЕ...

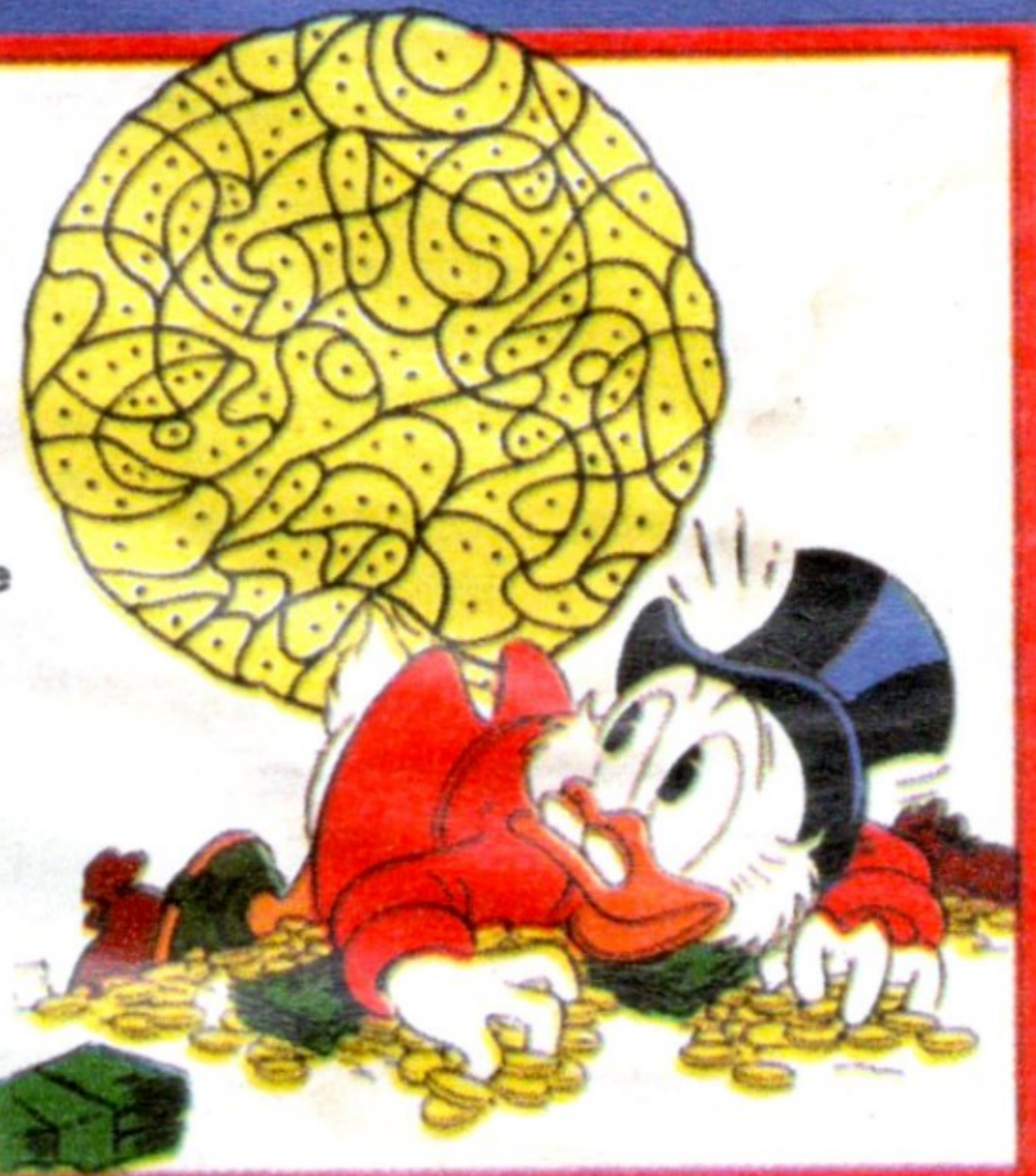
Ко је ова усамљена лепотица

- A** Алиса
- B** Звончица
- C** Снежана



ТАЈАНСТВЕНИ ПРОГОНИТЕЉ

Баја Патак је уплашен јер се неко непозван нашао у близини његових пара. Ко је то сазнаћете ако затамните поља обележена са две тачке.



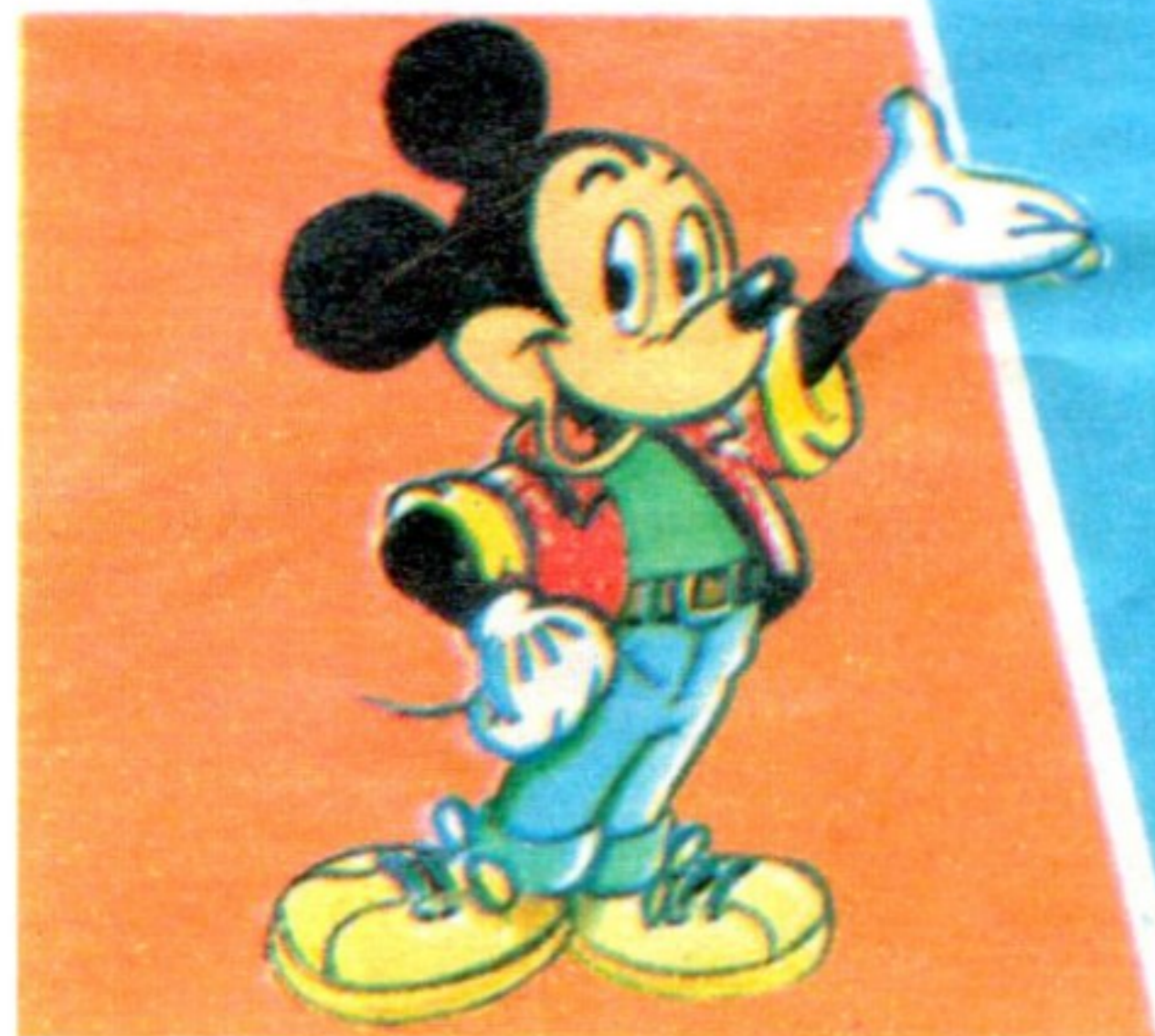
Решења
 Расклопљена коцка - B
 Погодите... - B Звончица
 Тајанствени прогонитељ - Мара Брачевкић

ЗА ОШТРООКЕ

Погледајте добро ових пет пејзажа и покушајте да откријете један детаљ који се појављује на сваком од њих.

Решење
 Заједнички детаљ је први крст.
 На слици 1, то је отвор на ћулу;
 на слици 2, то је Сунце; на слици
 3, отвор на ракету; на слици 4,
 прозорчић на броду и на слици
 5, отвор на подморници.





**МИКИЈЕВА
ПОШТА**

БЕОГРАД
11000 БЕОГРАД
Македонска 29

ОТАЦ ФАРМЕРКИ

Од када се носе фармерке и ко их је измислио?

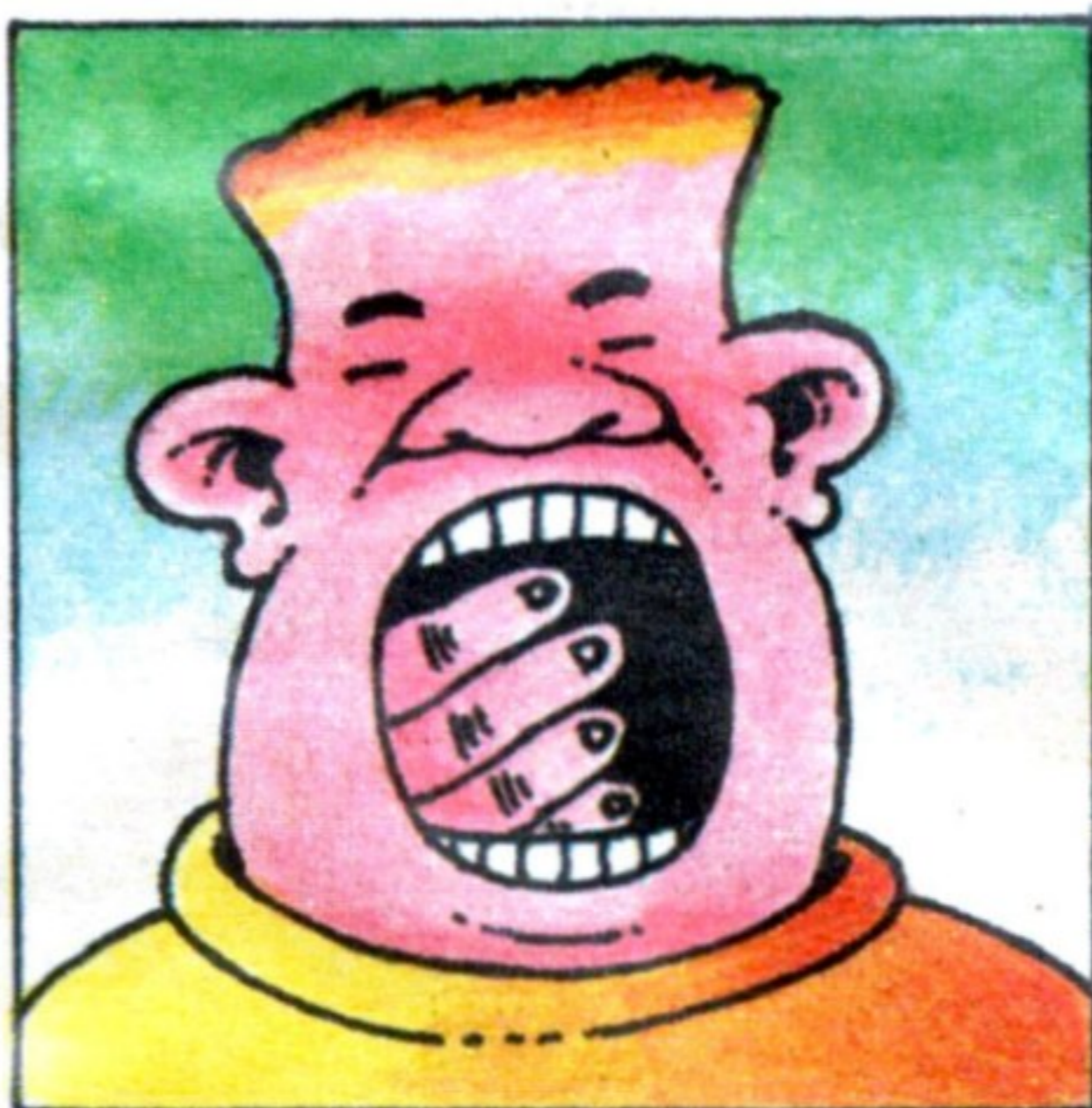
**Владимир Јовић
Краљево**

Фармерке су омиљена гардероба младих, али и старијих који воле спортски начин одевања. Као прави проналазак, оне су патентирне 1873. године. Њихов творац је баварски трговац Левис Страус.

Прича о настанку овог одевног предмета веома је занимљива. Млади Левис је као четрнаестогодишњак дошао у Америку са родитељима да, настављајући трговачку традицију, започне нови живот. Имао је двадесет једну годину када је пошао са копачима злата, али не у намери да тражи скупоцене груменчиће већ да копачима шије и продаје одећу и шато-

ре. Врло брзо је потрошио сав материјал изузев једне ролне грубог плавог платна за шаторе увезеног из Ђенове. Како су копачима брже пропадале панталоне од шатора, Левис је одлучио да од овог платна сашије јаке а јевтине панталоне.

Тако су рођене фармерке – модни хит који не застарева, а Левис Страус, њихов отац, прославио се и обогатио шијући најиздржљивије панталоне на свету.



РУКУ НА УСТА!

Зашто стављамо руку на уста кад зевамо?

**Милан Вељковић,
Београд**

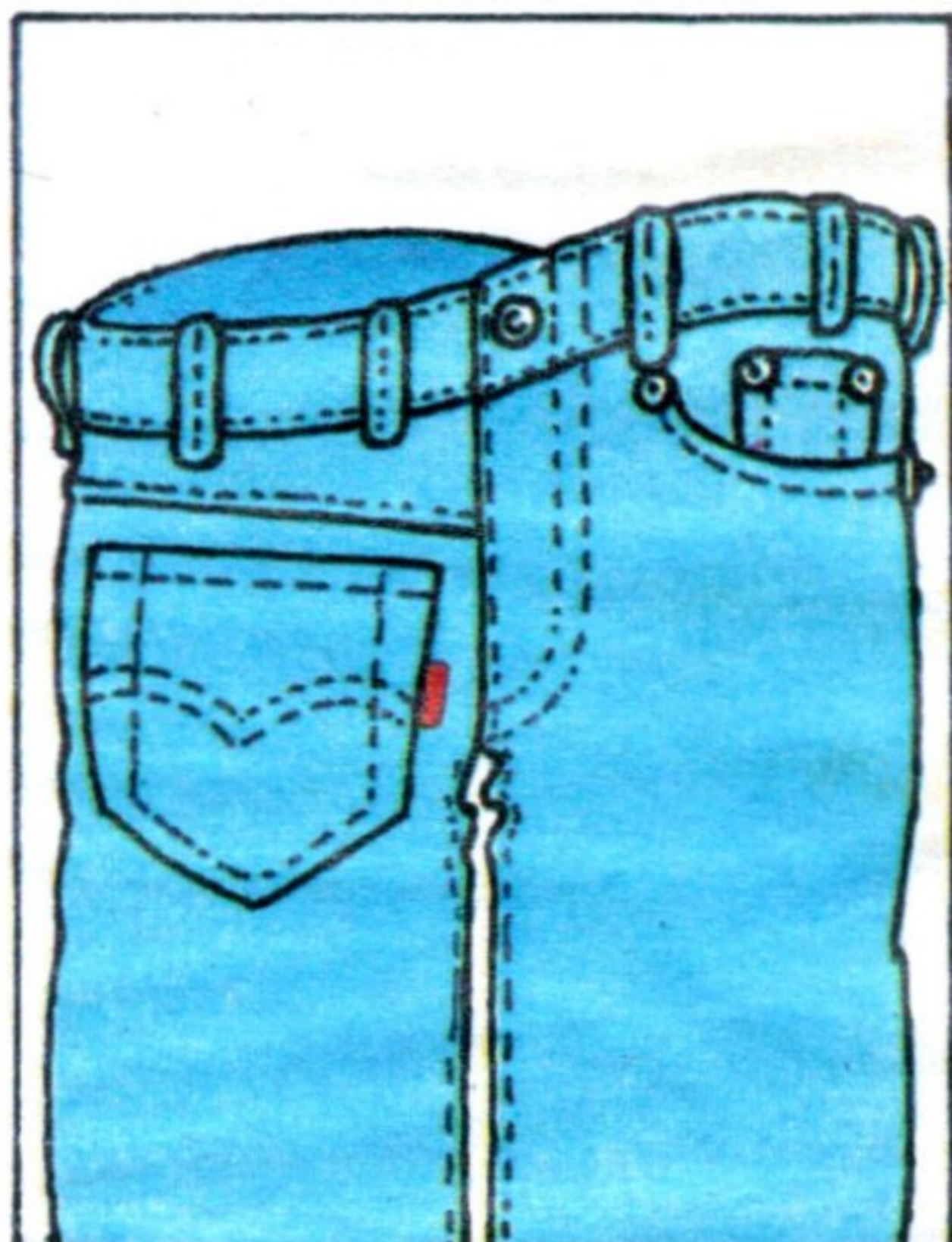
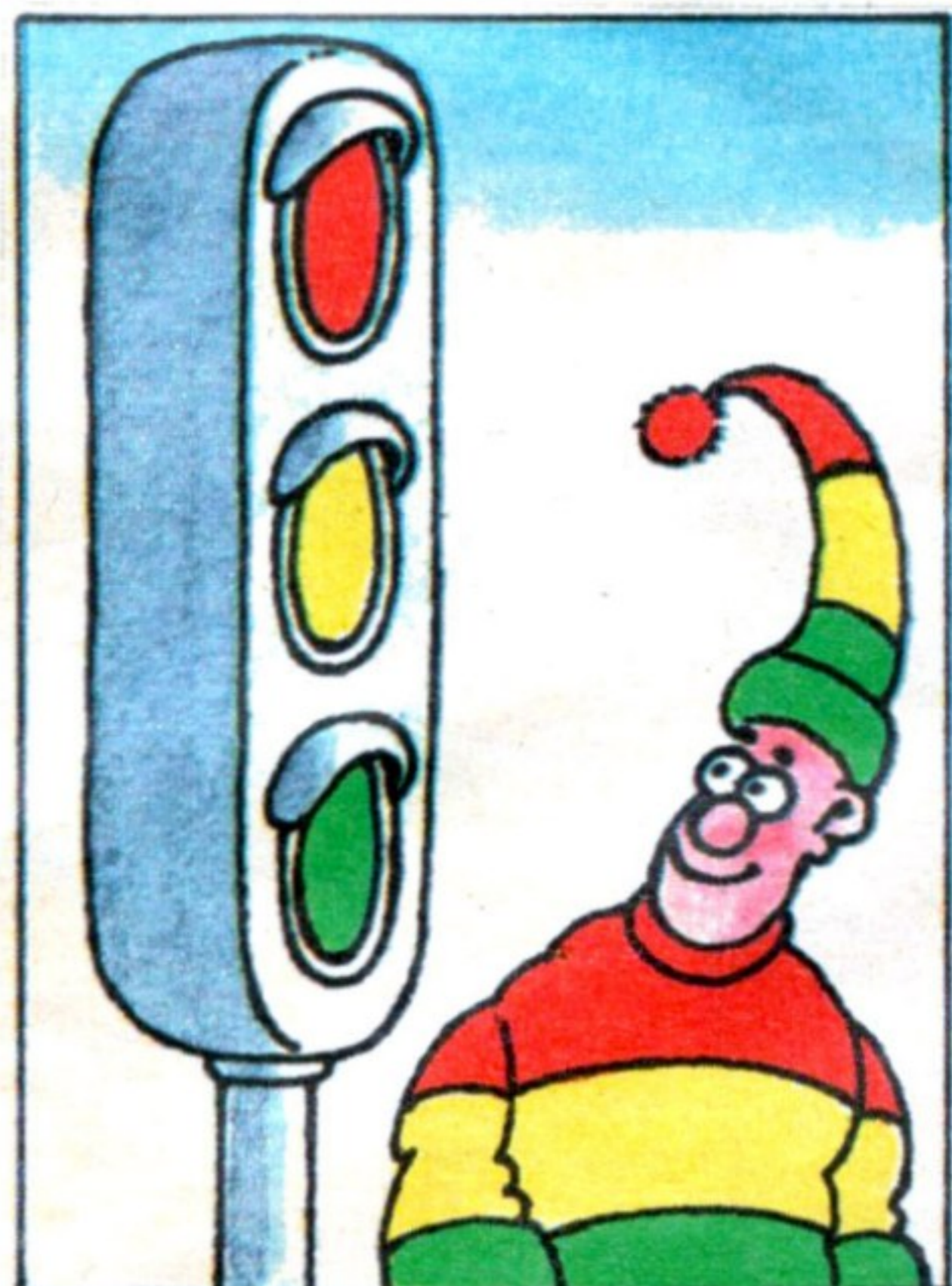
Човек зева када је уморан. Организму је тада потребно више кисеоника, па зато широко отварамо уста да бисмо удахнули што више ваздуха. А сваки васпитан човек док зева ставља руку на уста.

ПРОНАЛАЗАЧ СЕМАФОРА – СКРЕТНИЧАР

Да ли се зна ко је дошао на идеју да направи семафор и у ком граду је постављен први семафор?

**Ксенија Медић
Сремска Митровица**

Енглец Џ. П. Најт, скретничар на железници, проналазач је семафора. Његов проналазак умногоме је подсећао на железнички сигнал. Имао је краке и црвене и зелене гас-лампе за ноћни рад. Најтов семафор био је постављен испред Парламента у Лондону 1868. године. А у Сједињеним Америчким Државама први зелено-црвени сигнали постављени су 1914. године у Кливленду, а црвено-жудо-зелени у Њујорку четири године касније.



НАУКА О СТАРИНАМА

Шта је археологија?

**Верица Балаћ
Ниш**

Археологија је наука која се бави истраживањем прошлости људског друштва. Назив потиче од две грчке речи: архаис – што значи стар, и логос – што значи наука. Дакле, археологија је наука о старинама. Почела је да се развија у доба ренесансе, а у деветнаестом веку се усталичила у ред модерних наука.

Све оно на чему је сачуван траг људског рада, живота,

стваралаштва и емоција, предмет је археолошких истраживања. По томе које временске периоде изучава, археологија се дели на: **праисторијску**, која проучава људско друштво пре проналаска писма, **археологију Блиског истока**, која проучава, културе Египта и Месопотамије, **класичну археологију**, чији је циљ испитивање старе грчке и римске културе, и **археологију средњег века**, која изучава збивања у друштву од појаве хришћанства па до ренесансе.

Решење На гусарском броду

1. Мики треба да повуче конопца чији крај је најближи Мини; 3. Одозго надоле: Турска, Белгија, Јапан, Швајцарска, измишљена застава, Немачка, Ирска, Аустрија, Шведска; 4. Конопца С; 5. То је сабљарка, скривена између Шиљиног чамца и брода; 6. Исти су жути топови на другој страни ограде; 7. У мору плива 16 ајкула; 8. Косилица за траву, пањ, кућица за птице, букет цвећа и јабука; 9. Оштећен је јарбол; 10. БАРУТ; 11. Плутон је слепи путник; 12. Дрвена нога је крај горњег јарбола, а нож је закачен за стуб левог јарбола.



МИКИЈЕВ ЗАБАВНИК посебно издање „Политикиног Забавника“. Главни уредник Зефирно Граси, одговорни уредник **Мирјана Маринковић** Ликовно-графички уредник Горан Војиновић. Редакција: Слободанка Делибашић и Биљана Орловић. Телефони: централа 3225-761 и 3223-301 локали 542 и 154, редакција 3220-622. Маркетинг агенција: Македонска 31/1, телефон 3220-645. На основу мишљења Републичког секретаријата за културу СР Србије 413-524/74-02 од 15. 10. 1974. године не плаћа се порез на промет. ПРЕТПЛАТА ЗА НАШУ ЗЕМЉУ: 1 месец 31,20 дин. 3 месеца 93,60 дин. 6 месеци 187,20 дин. ПРЕТПЛАТА СЕ ВРШИ НА ЖИРО-РАЧУН БРОЈ: 40801-603-3-42104 УЗ ОБАВЕЗНУ НАЗНАКУ НП „ПОЛИТИКА“, ПРЕТПЛАТА НА ЛИСТ: „МИКИЈЕВ ЗАБАВНИК“. ПРЕТПЛАТА ЗА ИНОСТРАНСТВО – ПОЛУГОДИШЊА – ВОЗОМ – DEM 80. или противвредност осталих валута. ПОЛУГОДИШЊА – АВИАНОМ – 120 DEM. ПРЕТПЛАТА СЕ ВРШИ ПРЕКО DEUTSCHE BANK AG FRANKFURT/M., (BLZ 500 700 10) на рачун КОМЕРЦИЈАЛНЕ БАНКЕ АД, Београд број: 9359662, у противвредности USD или DEM, у корист НП „ПОЛИТИКА“ – БЕОГРАД, девизни рачун број: 70400-6925286 који се води код Комерцијалне банке АД – Београд. Код уплате обавезно навести – Сврха плаћања – „ПРЕТПЛАТА НА ЛИСТ „МИКИЈЕВ ЗАБАВНИК“. Уплате за ОГЛАС на горе наведени рачун у Франкфурту/М., а копију уплате на факс ++381 11 3226 353 или ++381 11 3249 293. Копију уплате обавезно послати на факс број: 381 11 3228 776 или на адресу НП „ПОЛИТИКА“ 11000 БЕОГРАД, 29. новембра 24, ЈУГОСЛАВИЈА. ГОДИШЊУ ПРЕТПЛАТУ НА ЛИСТ НЕ ПРИМАМО.

Издаје НП „Политика“, д.о.о. 11000 Београд, Македонска 29
Генерални директор „Политике“ А. Д. Хаџи Драган Антић
Штампа Графичко предузеће „Штампарија Политика“

ПИШИ, ПИШИ МИ...

Имам једанаест година и слушам техно музику. Волим дружење и дописивање. Сакупљам миришљаве папирине, салвете и писма. Пишите!

Сања Давидовић

8. марта 13

35000 Јагодина

Имам дванаест година. Волела бих да се дописујем са децом из целе Југославије. Сакупљам постере кошаркаша и глумаца, салвете и маркице.

Александра Петровић

Његовановић Жељка-Жица

6

54326 Дарда

Имам једанаест година. Сакупљам салвете и постере Дизнијевих јунака. Слушам забавну и рок музику. Волела бих да се дописујем са вршњацима.

Ивана Опавски

Доситејева 4

22300 Стара Пазова

Имам четрнаест година и обожавам да се дописујем са вршњацима.

Ирена Дејановић

Сињска Б4/13

12000 Пожаревац

Имам једанаест година и желим да се дописујем са вршњацима. Сакупљам „Микијеве Забавник“, шушкаве кесице и миришљаве папирине.

Марија Грујић

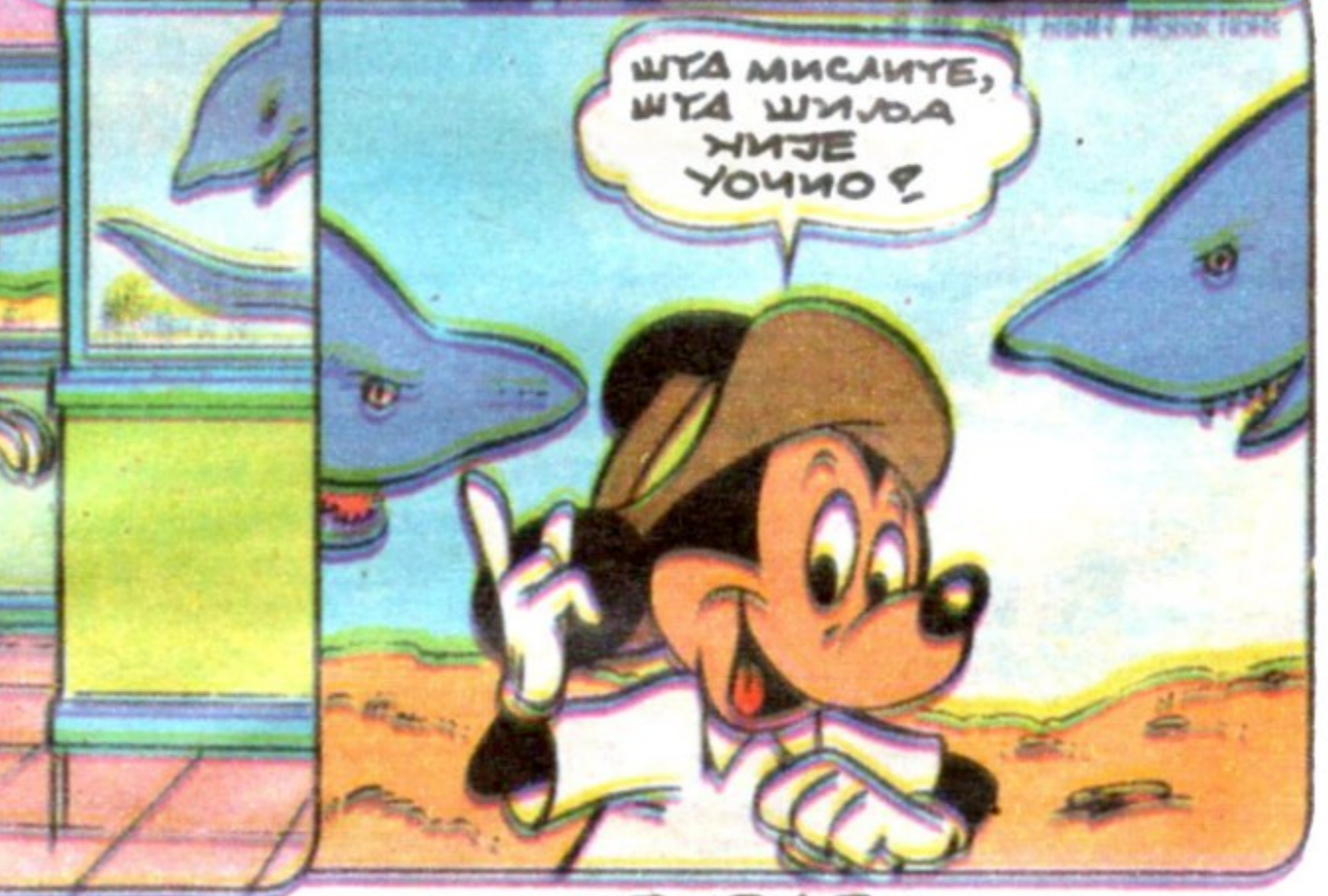
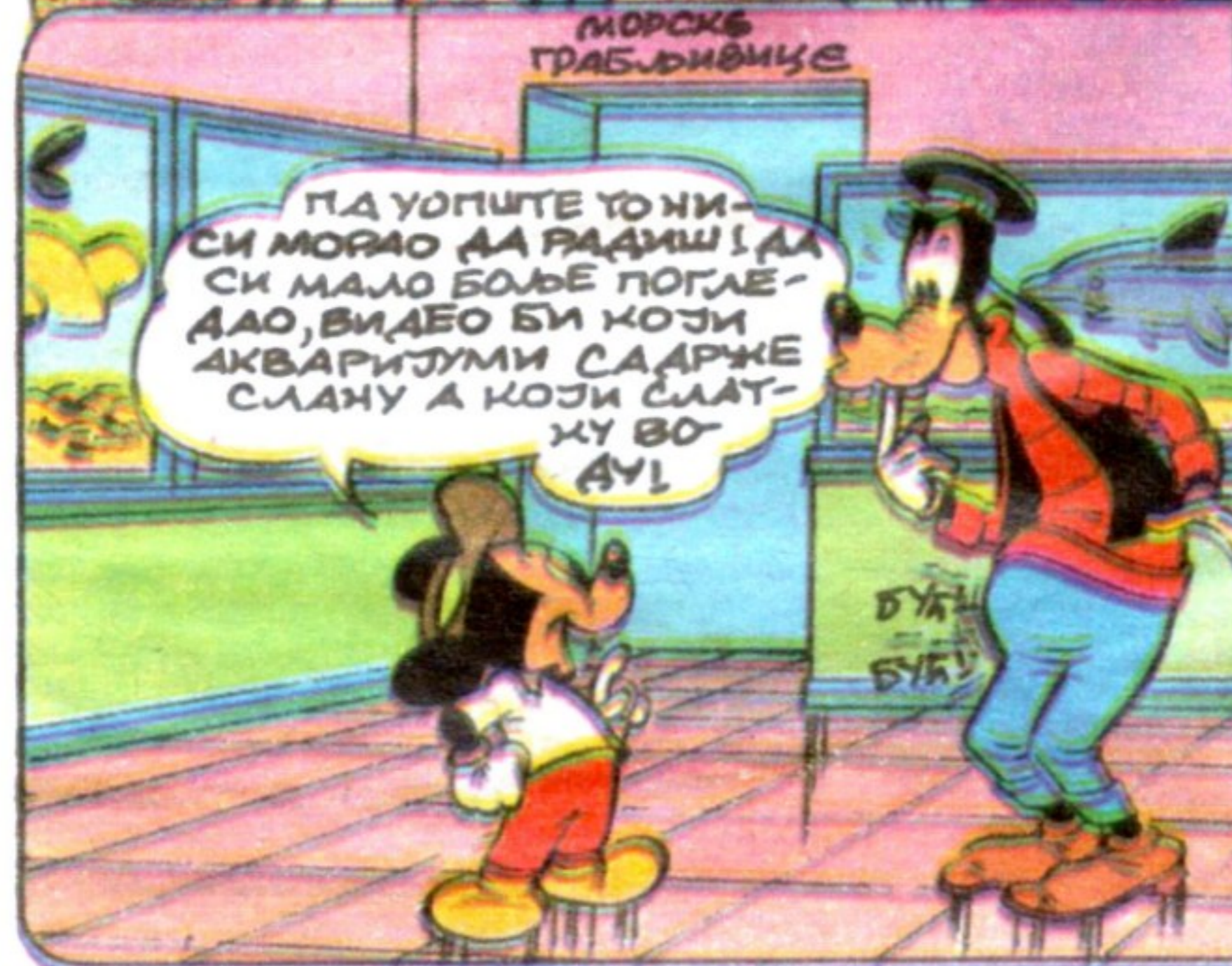
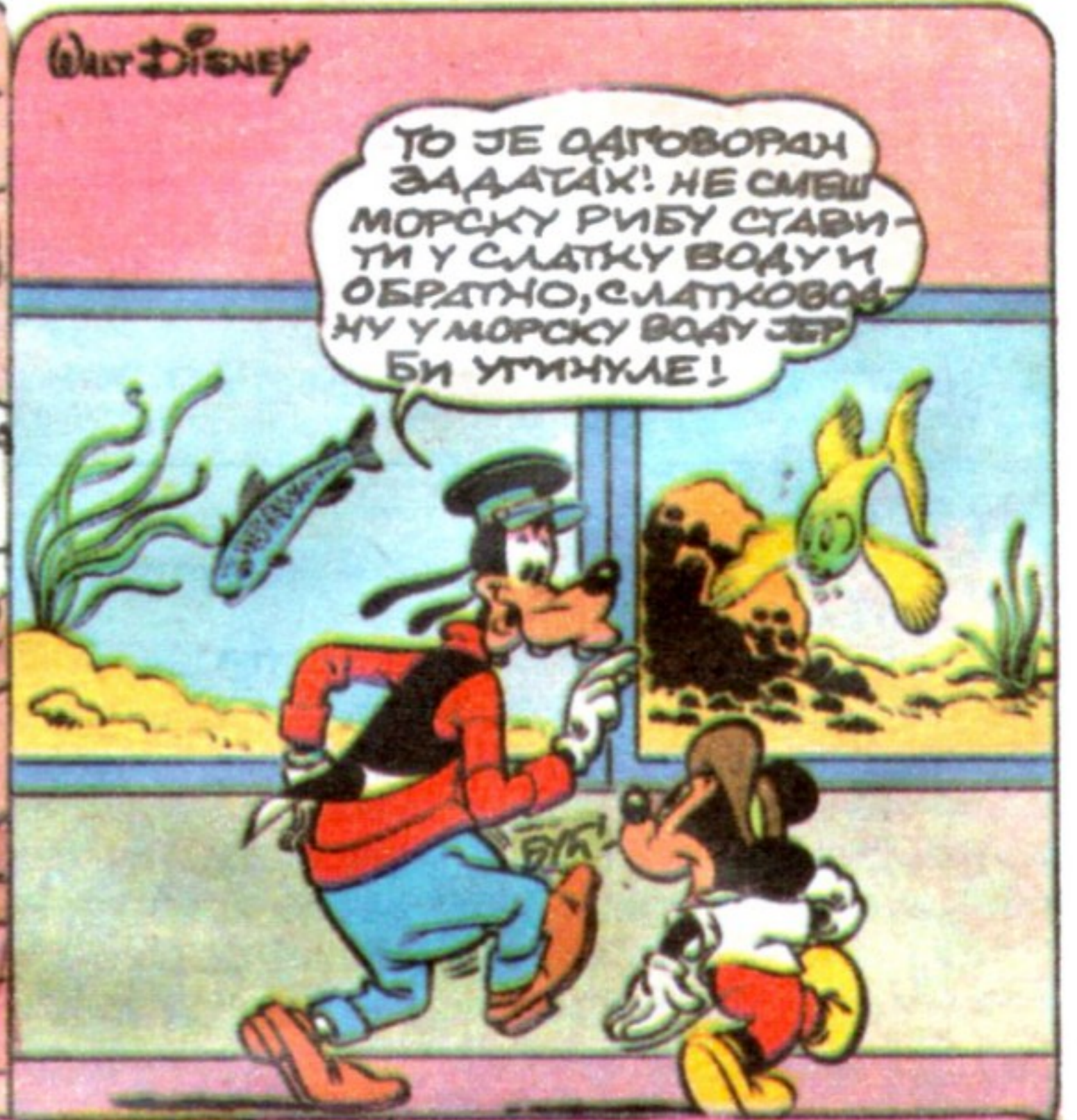
Милице Ножице 22

14000 Ваљево

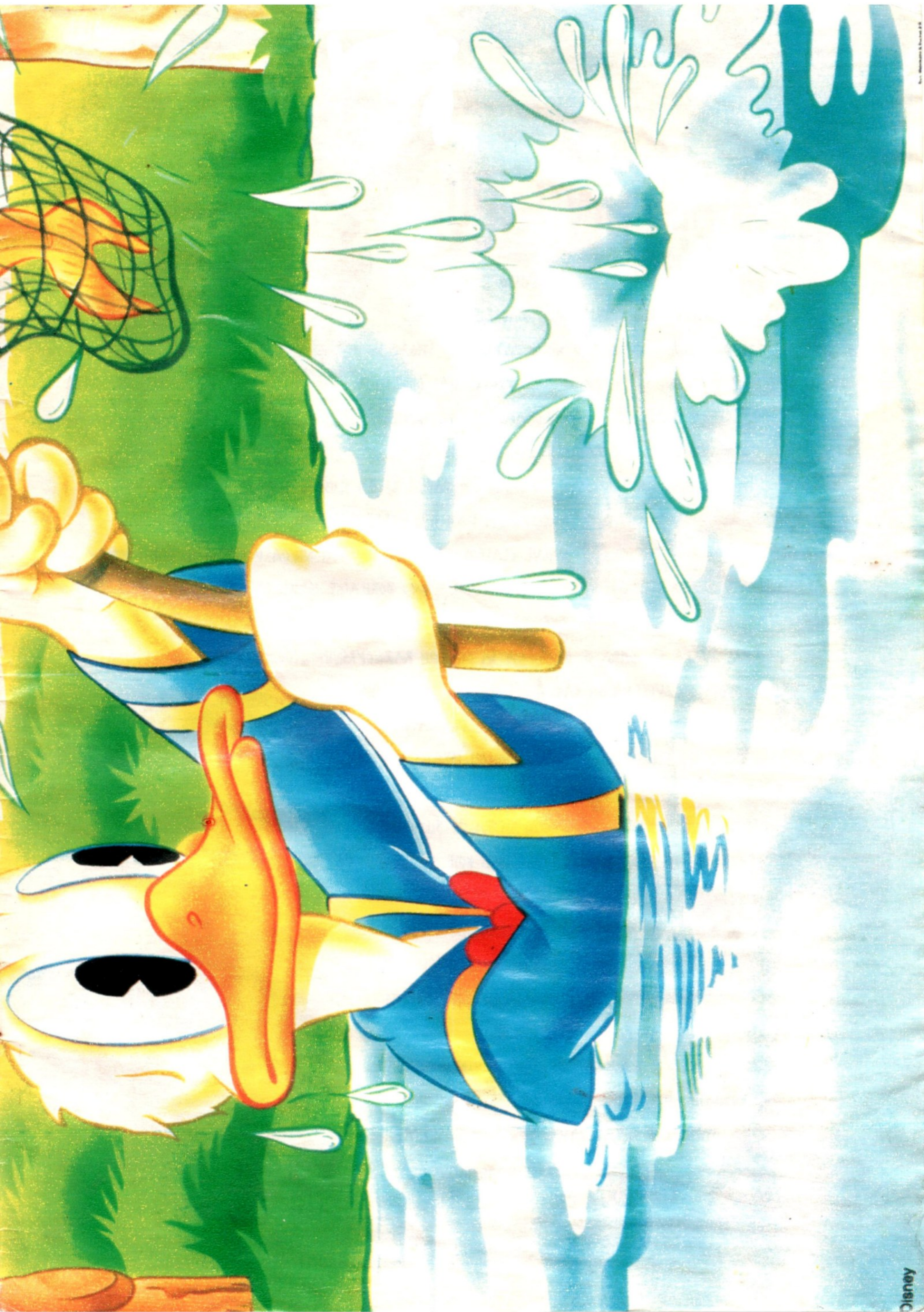
© The Walt Disney Company



Микијева ЗАГОНЕТКА



РЕШЕЊЕ :
У АКВАРИЈУМА СЕ КАЖЕ ПЛОВИ (ВИДИ Д. СЛИКУ У ДРУГОМ РЕДУ) КОЈИ МАЂЕ УТОКУ У СЛАДКУ ВОДУ.



SUPER NINTENDO™ ENTERTAINMENT SYSTEM

DOŠLO JE VREME DA PONOVO SEDNETE PRED TELEVIZORE, ZAGREJETE PRSTE, UZMETE DŽOJSTIKE I KRENETE U NOVE AVANTURE. STIGAO JE

SUPER NINTENDO, NOVI SISTEM ZA IGRANJE KOJI ĆE VAS ODVESTI

U SLEDEĆI NIVO. NE MORATE VIŠE DA TRPITE

IGRE KOJE SU ZANIMLJIVE KAO KRAJČERICE ILI

MICE, RAZNOVRNE KAO ŠAHOVSKA TABLA ILI DA SLUŠATE PISKAVU

MUZIKU KOJA VAM SVE VREME PARA UŠI. ZAMISLITE TRODIMENZIONALNE PLATFORMSKE IGRE SA HRPOM NIVOVA U KOJIMA JE ĆAK I MUZIKA TRODIMENZIONALNA, BORILAČKE IGRICE OD KOJIH ĆE VAM SE I ZUBI OZNOJITI, LOGIČKE IGRE I AVANTURE KOJE ĆE VAŠ MOZAK

ŽVAKATI DANIMA. SVAKA OD IGARA JE URADJENA SA GOMILOM RAZNOVRNIH „COOL“ LIKOVA, OBOJENA SA

PREKO 32.000 BOJA I OZVUČENA SA ĆAK 8 (I SLOVIMA OSAM) STEREO

KANALA. SVE JE TO SPAKOVANO U KERTRIDŽ KOJI SE JEDNOSTAVNO UTAKNE U

SUPER NINTENDO I NA VAŠEM TV-U MOŽETE ODMAH IGRATI NEKU OD

IGARA PRAVLJENIH EKSLUZIVNO*

ZA OVAJ SISTEM ILI BILO KOJU IGRU

KOJU STE DO SADA IGRALI. ĆAK I IGRE KOJE STE VOLELI NA

GAME BOY-U MOŽETE IGRATI UZ POMOĆ

POSEBNOG ADAPTERA NA VAŠEM

SUPER NINTENDO I TO U 16 BOJA.

RADOST IGRANJA MOŽETE PODELITI

SA DRUŠTVOM ILI ZADRŽATI SAMO ZA SEBE.

ZA CENU KOJA JE JEDNAKA CENI KONKURENTNIH KONZOLA,

DOBIJATE MNOGO VIŠE. ZATO ZGRABITE DŽOJSTIK I UPU-

STITE SE U ISTRAŽIVANJE **SUPER-NINTENDO** SVETA.



Donkey Kong Country*
Ni vi nećete verovati da je moguće napraviti ovakvu igru. Zadivljujuća trodimenzionalna grafika, gomila skrivenih nivoa, tona zabave.



Diddy's Kong Quest*
Nastavak najpoznatije majmunske igre sa još više tajnih nivoa, novih poteza, likova, neprijatelja i grafikom koja nadmašuje sve do sada viđeno.



MUZIKU KOJA VAM SVE VREME PARA UŠI. ZAMISLITE TRODIMENZIONALNE PLATFORMSKE IGRE SA HRPOM NIVOVA U KOJIMA JE ĆAK I MUZIKA TRODIMENZIONALNA, BORILAČKE IGRICE OD KOJIH ĆE VAM SE I ZUBI OZNOJITI, LOGIČKE IGRE I AVANTURE KOJE ĆE VAŠ MOZAK

ŽVAKATI DANIMA. SVAKA OD IGARA JE URADJENA SA GOMILOM RAZNOVRNIH „COOL“ LIKOVA, OBOJENA SA

PREKO 32.000 BOJA I OZVUČENA SA ĆAK 8 (I SLOVIMA OSAM) STEREO

KANALA. SVE JE TO SPAKOVANO U KERTRIDŽ KOJI SE JEDNOSTAVNO UTAKNE U

SUPER NINTENDO I NA VAŠEM TV-U MOŽETE ODMAH IGRATI NEKU OD

IGARA PRAVLJENIH EKSLUZIVNO*

ZA OVAJ SISTEM ILI BILO KOJU IGRU

KOJU STE DO SADA IGRALI. ĆAK I IGRE KOJE STE VOLELI NA

GAME BOY-U MOŽETE IGRATI UZ POMOĆ

POSEBNOG ADAPTERA NA VAŠEM

SUPER NINTENDO I TO U 16 BOJA.

RADOST IGRANJA MOŽETE PODELITI

SA DRUŠTVOM ILI ZADRŽATI SAMO ZA SEBE.

ZA CENU KOJA JE JEDNAKA CENI KONKURENTNIH KONZOLA,

DOBIJATE MNOGO VIŠE. ZATO ZGRABITE DŽOJSTIK I UPU-

STITE SE U ISTRAŽIVANJE **SUPER-NINTENDO** SVETA.



Yoshi's Island*
Mario se vratio u svojoj najvećoj avanturi dosad. Grafika od koje će vam ispasti oči, preko 130 protivnika, 60 nivoa ...



Killer Instinct*
Borilačka igra sa 11 boraca od kojih svaki ima preko 10 tajnih i 5 završnih udaraca, napravljena istom trodimenzionalnom tehnologijom kao Donkey Kong Country.



BeSoft

GENERALNI ZASTUPNIK FIRME

Nintendo

BEOGRAD • GOSPODARA VOĆIĆA 162 • (011) 421-355 i 429-848

BEOSOFTOV ASORTIMAN MOŽETE NAĆI U SLEDEĆIM MESTIMA • PIROT: (010) 21-433 • POZAREVAC: (012) 225-380 • NOVI SAD: (021) 23-121
• SREDEREVO: (026) 228-911 • UŽICE: (031) 48-458 • ČAČAK: (032) 22-128 • KRAGUJEVAC: (034) 211-129 • SVILAJNAR: (035) 311-320