

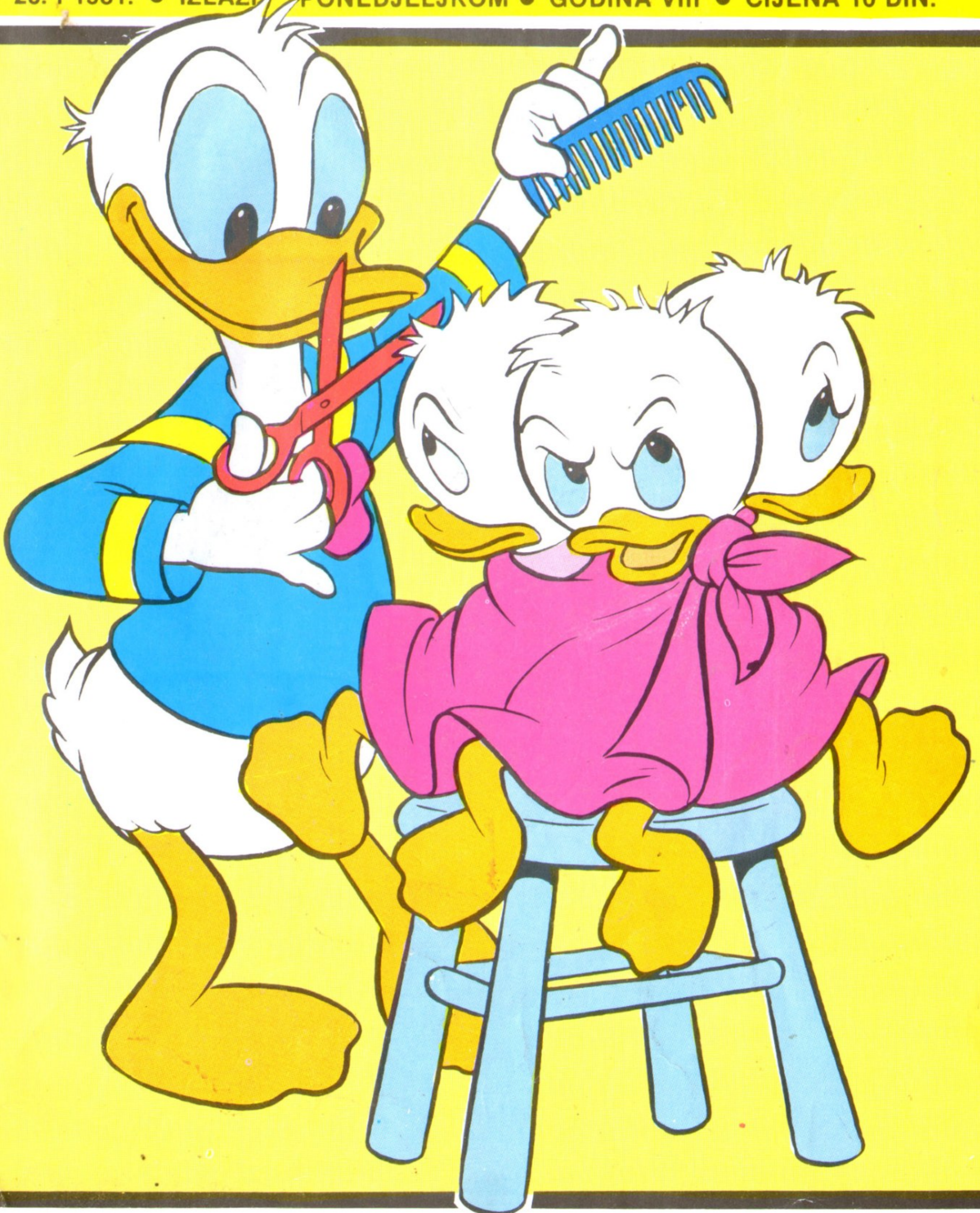
IZDAJE
POLTIKIH
ZABAVNIK

BROJ 329

Mikijev ZABAVNIK



26. I 1981. • IZLAZI PONEDJELJKOM • GODINA VIII • CIJENA 10 DIN.





Kad krenete u šetnju...

Ovih lijepih siječanjskih dana redakcija „Mikijeva zabavnika“ trudi se da vam raspust učini što ugodnijim. Jedan od tih pokušaja su neobične igre na snijegu kojima vas učimo u ovom broju.

Medjutim, ako se dogodi da vas vrijeme iznevjeri pa ste prinudjeni ostati u sobi – potrudit ćemo se da vas naučimo nekim novim igrama. Ali o tome opširnije u sljedećem broju.

Danas vam predlažemo da se pripremite za jednu od tih igara. Dok šetate ili se sanjkate, sakupljajte grančice drveća. Pronadjite takve koje imaju jednu, dvije, tri ili čak četiri raskljice. Operite ih, osušite – i sačekajte naredni broj „Mikijeva zabavnika“.

Izdaje NO „Politika“, kao posebno izdanje OOUR Izdanja za mlade „Politikin zabavnik“, Makedonska 29, 11001 Beograd. Direktor Vukoje Bulatović. Glavni i odgovorni urednik Rade Šoškić, urednik Mirjana Marinković, grafička obrada Goran Vojinović.
PRETPLATA ZA NAŠU ZEMLJU: tromjesečna 110,00 din., polugodišnja 220,00 din., godišnja 440,00 din. PRETPLATA ZA INOZEMSTVO: tromjesečna 220,00 din., polugodišnja 440,00 din., godišnja 880,00 din. Pretplata se vrši na žiro-račun broj: 60801-601-29728, uz obaveznu naznaku: NO „POLITIKA“ OOUR „Prodaja“ — pretplata na list „MIKIJEV ZABAVNIK“. PRETPLATA ZA INOZEMSTVO U STRANOJ VALUTI — GODIŠNJA: USA \$ 47.—, SR NJEMAČKA DM 83.—, ŠVEDSKA SKr 195.—, FRANCUSKA FFr. 193.—, ŠVICARSKA CHFr. 77.—. Uplate iz inozemstva slati na devizni račun NO „POLITIKA“ kod „INVEST BANKE“ — Beograd, na račun broj: 60811-620-63-257300-00054, s obaveznom naznakom — PRETPLATA na list „MIKIJEV ZABAVNIK“.
Poštanski pretinac 124. Telefoni: centrala 324-191 i 325-761, redakcija 324-471. Rukopisi, fotografije i crteži ne vraćaju se. Oglasna agencija: Makedonska 35/I, tel. 322-711. Na temelju mišljenja Republičkog sekretarijata za kulturu SR Srbije broj 413-524/74-02 od 15. X 1974. ne podliježe porezu na promet.
Cijena jednog primjerka 10 dinara.
(C) Walt Disney Productions

Tisak RO NIP „Nova Makedonija“ — Skopje

MIKI:

POTRAGA ZA ZLATNOM PRAŠINOM

DALEKO NA DIV-
LJEM ZAPADU, DVA
JAHAČA SU ZAS-
TALA KRAJ ZLAT-
NE RIJEKE DA
OKUŠAJU
SREĆU...

NI ZRNCA
ZLATA!

BAŠ
NIŠTA!

© MCMLXXVIII Walt Disney Productions
World Rights Reserved

A#D-3778

GLEDAJ, MIKI! KANU!

NETKO JE
U OPAS-
NOSTI!

UPOMOĆ!

MORAMO MU
POMOĆI!

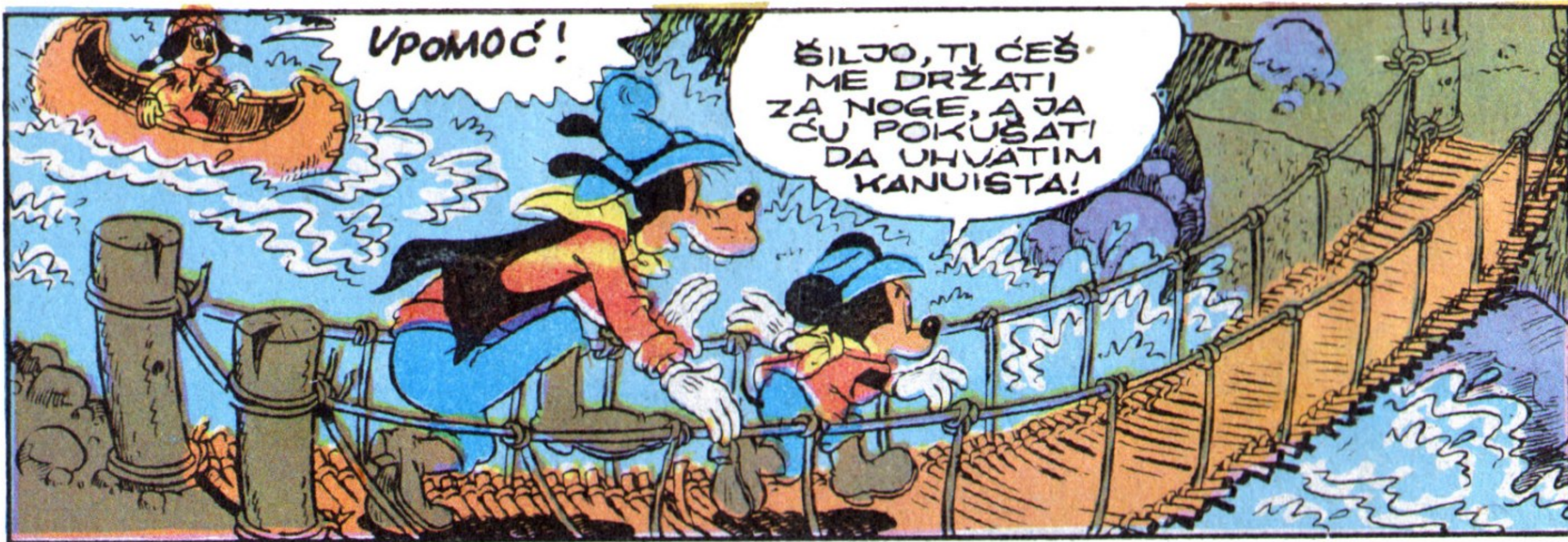
NARAVNO!

BRŽE! MORAMO STI-
ĆI DO MOSTA PRIJE
ONOGA NESRETNIKA!

U PROTIVNOM ĆE
SE STROPOŠTATI
NIZ VODOPAD!

MALI SU IZGLEDI DA GA SPA-
SIMO!

DAT ĆEMO
SVE OD
SEBE!



UPOMOĆ!

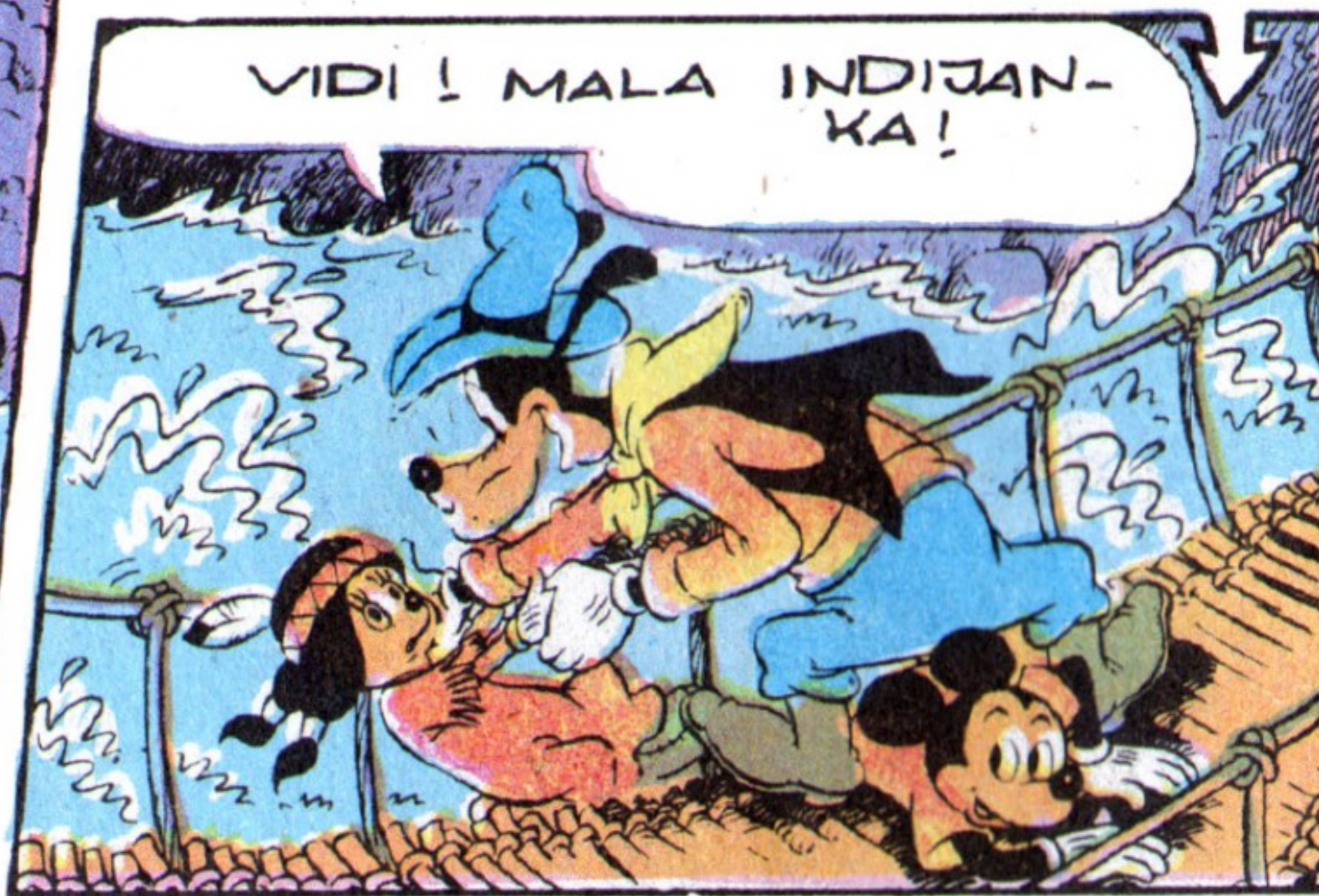
ŠILJO, TI ĆEŠ ME DRŽATI ZA NOGE, A JA ĆU POKUŠATI DA UHVATIM KANUISTA!



DAJ RUKE, MALECKA!



UHVATIO SAM JE!



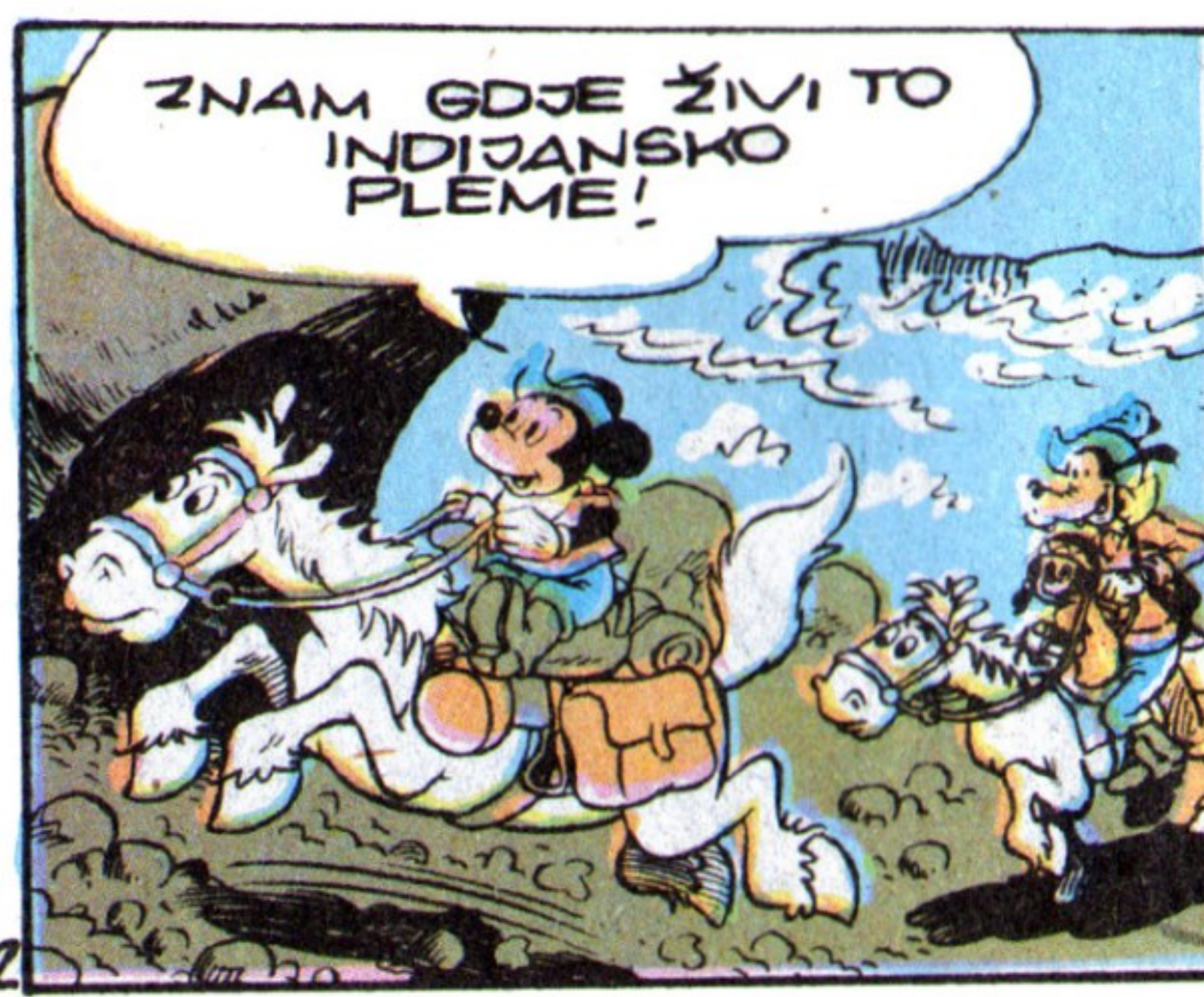
VIDI! MALA INDIJANKA!



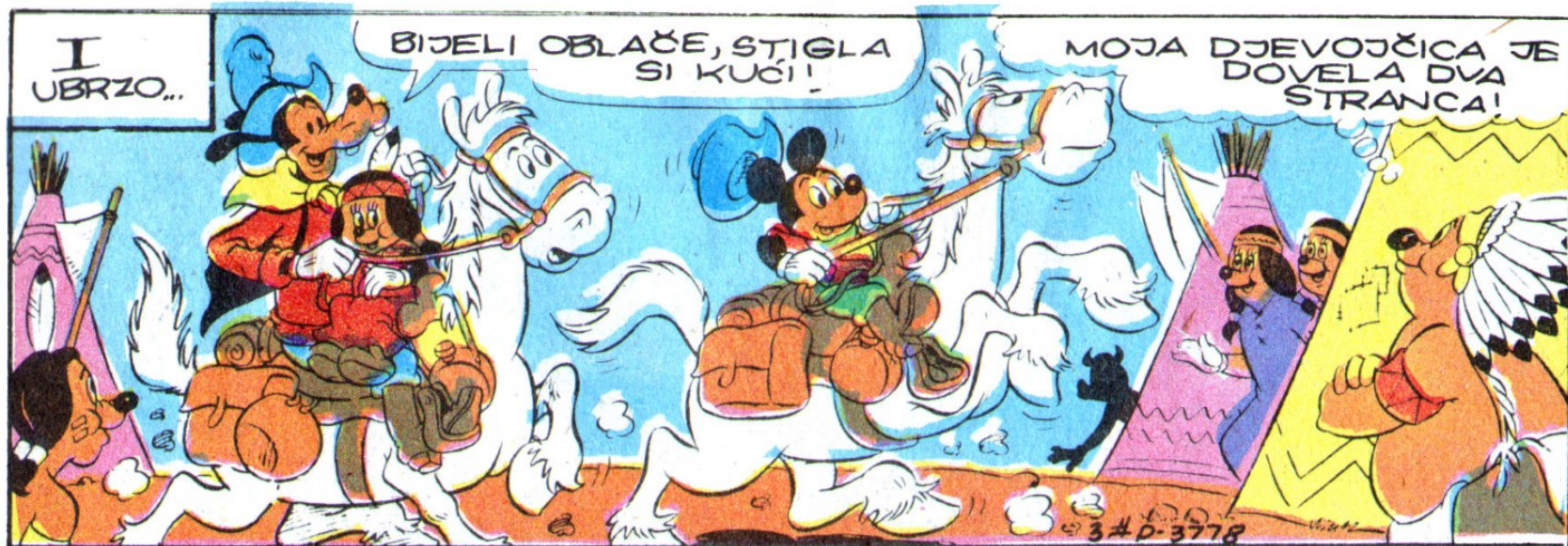
KAKO SE ZOVEŠ, MALENA?

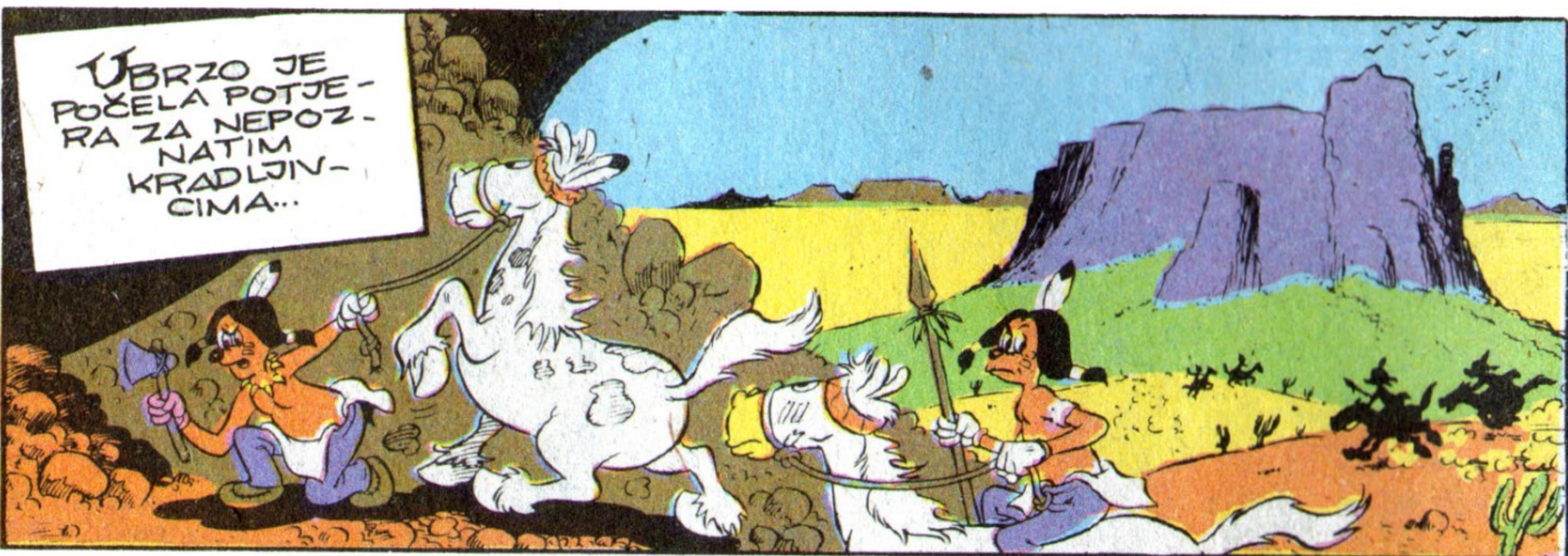
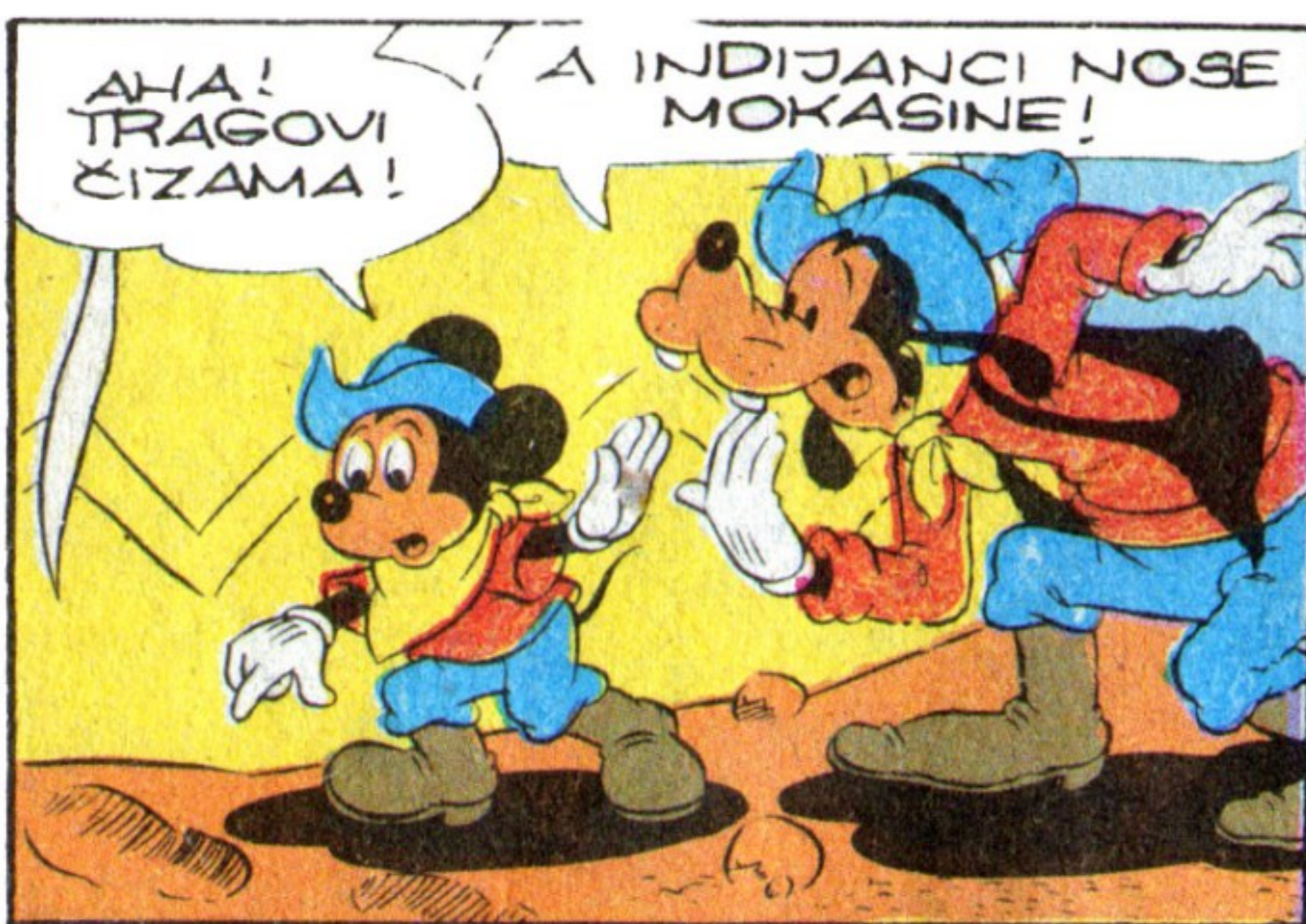
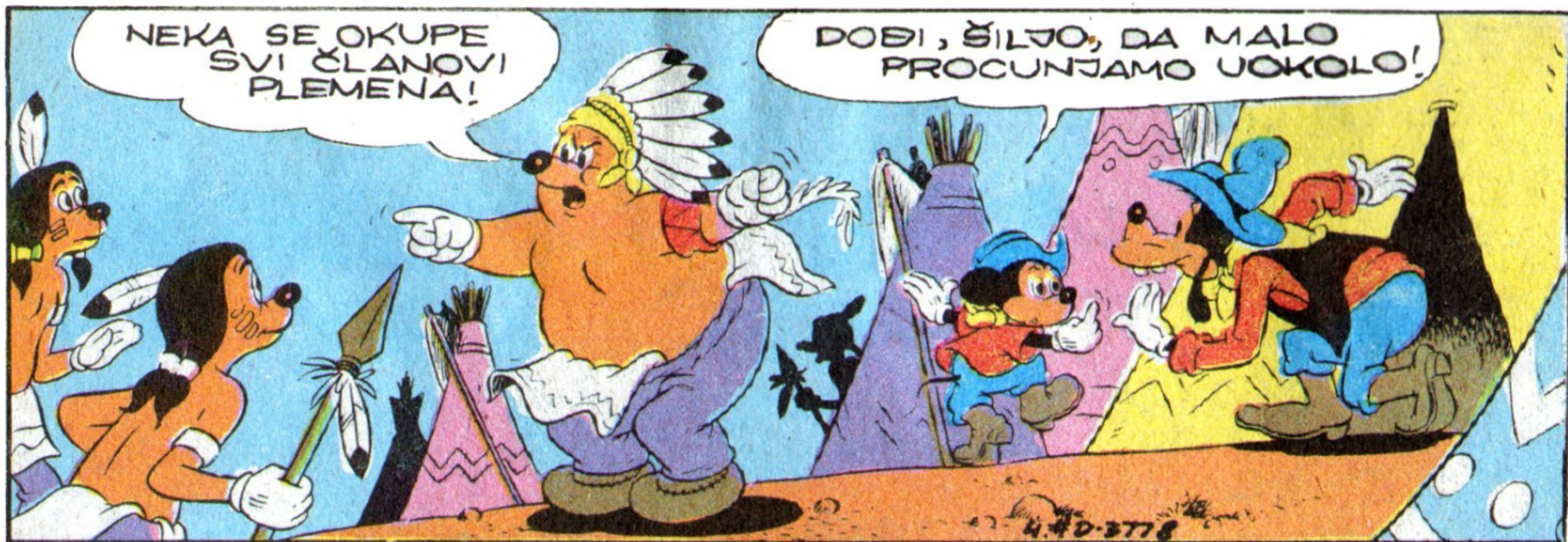
JA SAM BIJELI OBLAK! MOJ TATA JE FOGLAVICA PLEMENA!

VODIMO TE KUĆI!



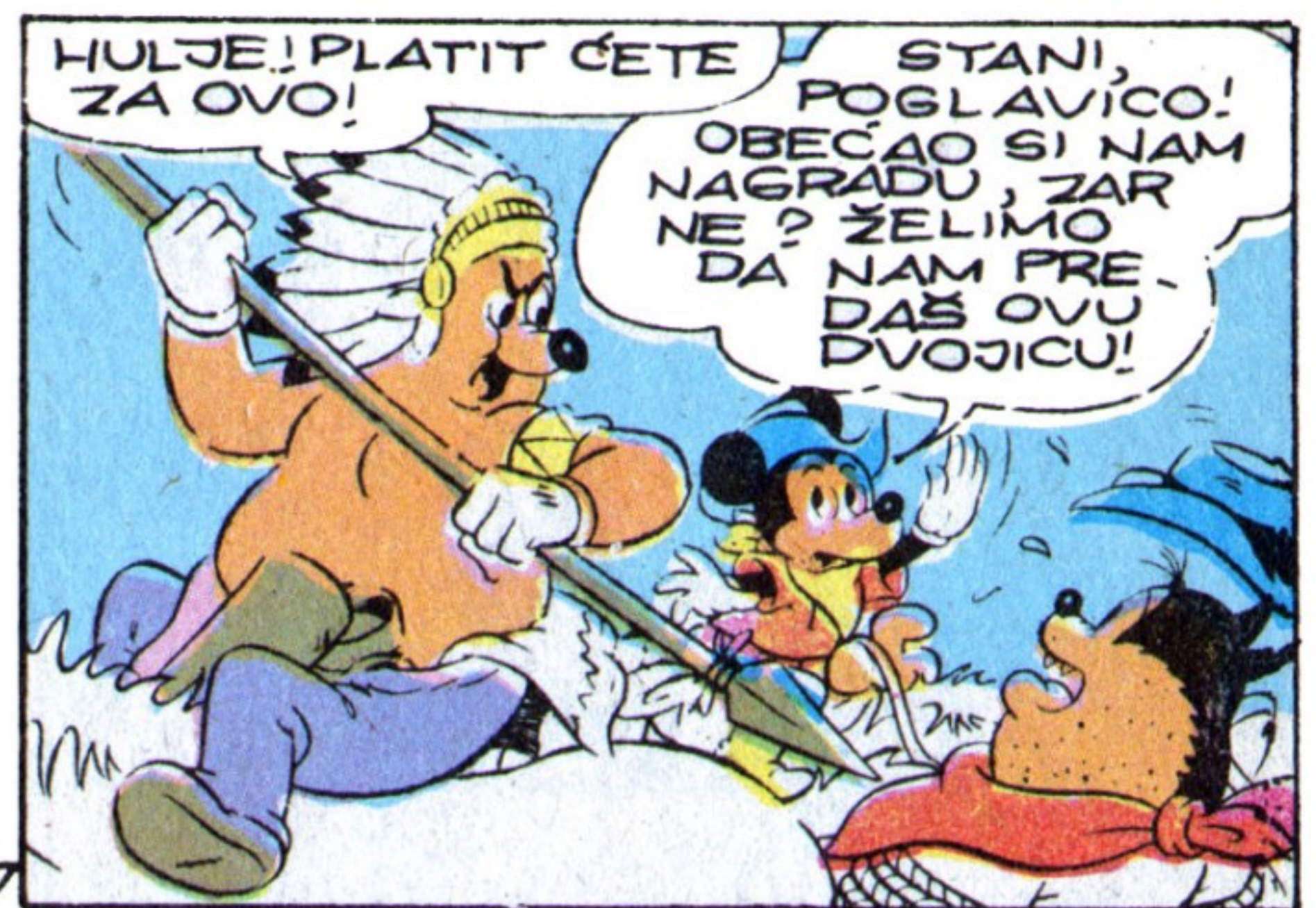
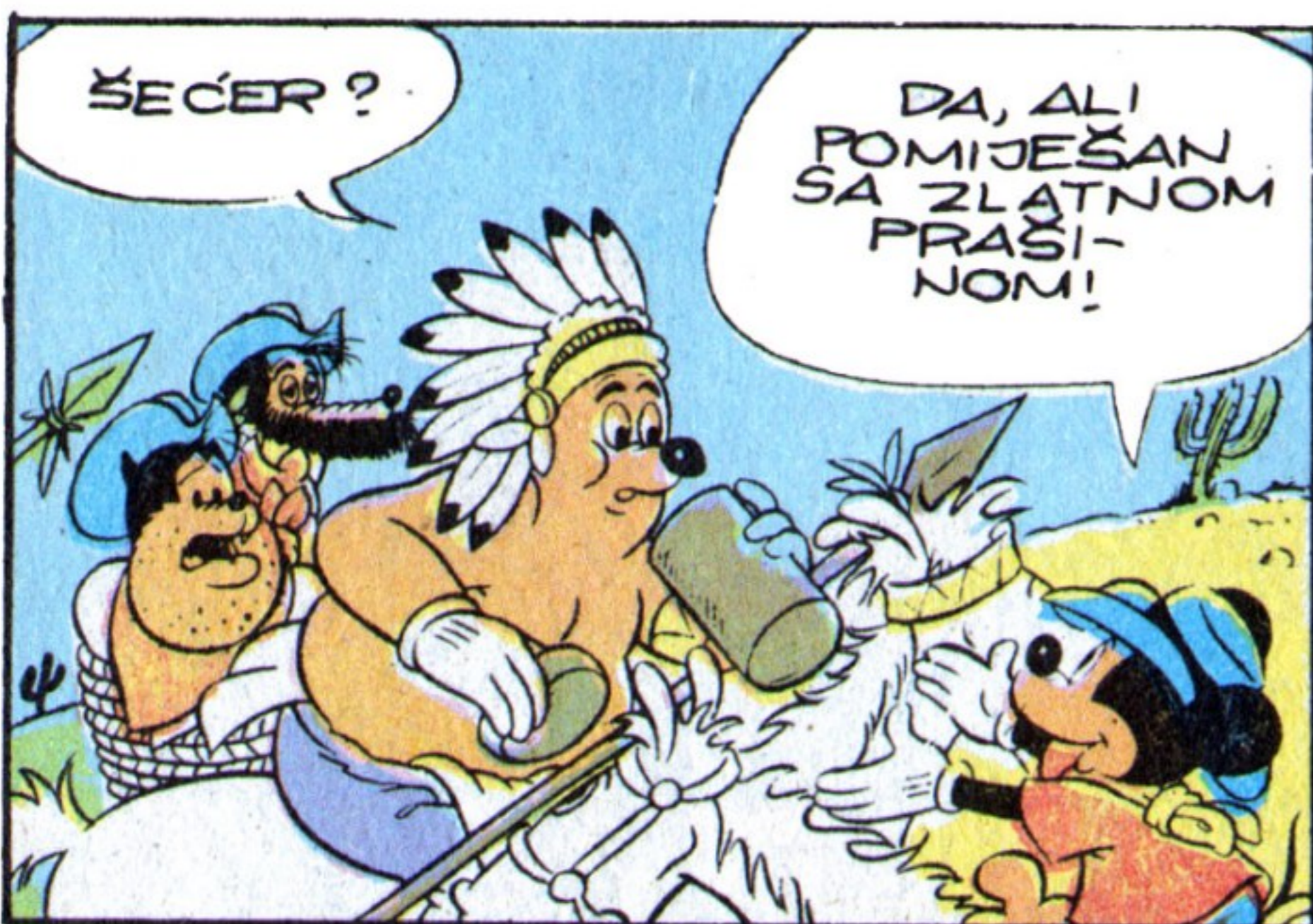
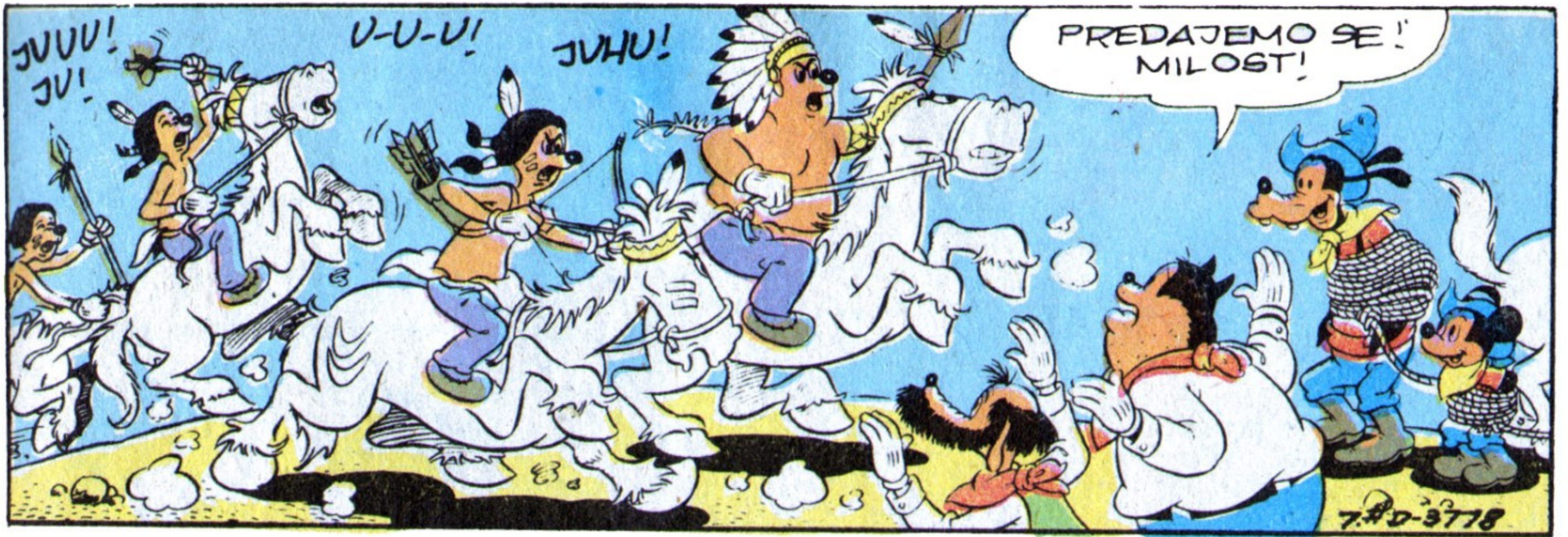
ZNAM GDJE ŽIVI TO INDIJANSKO PLEME!





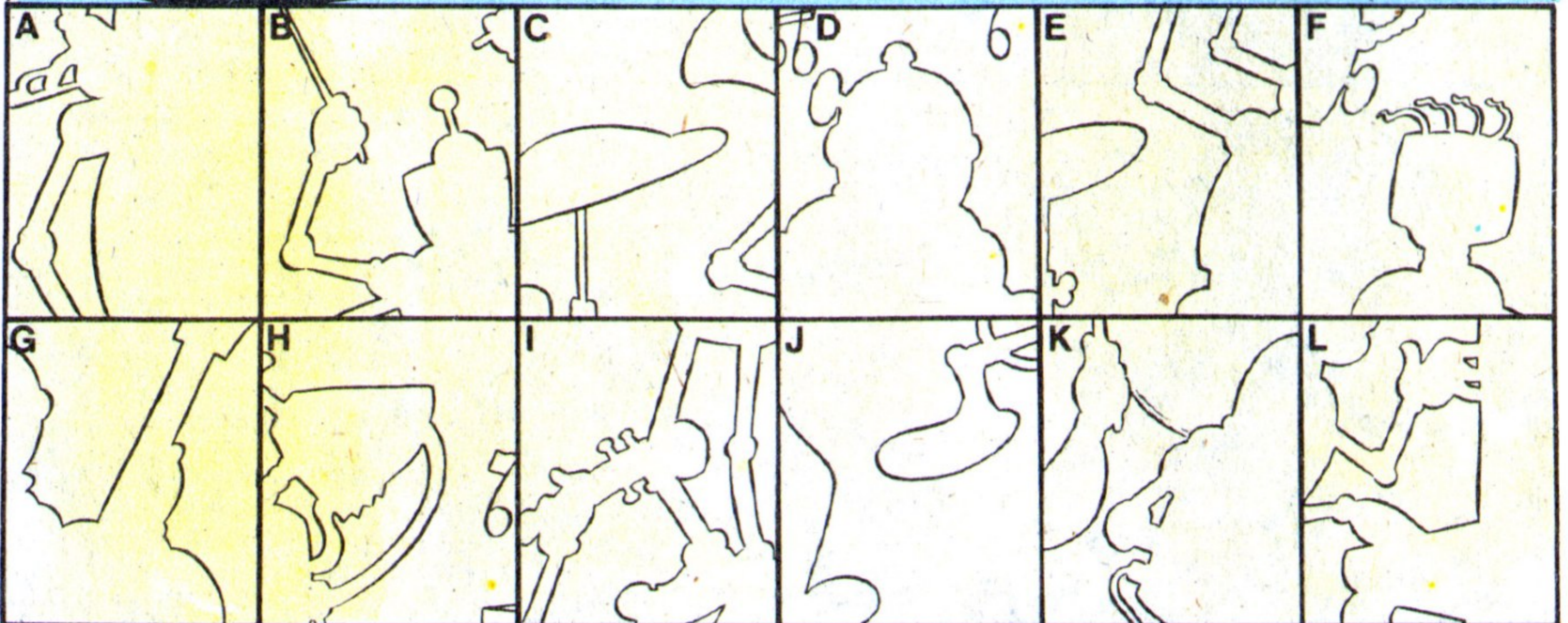
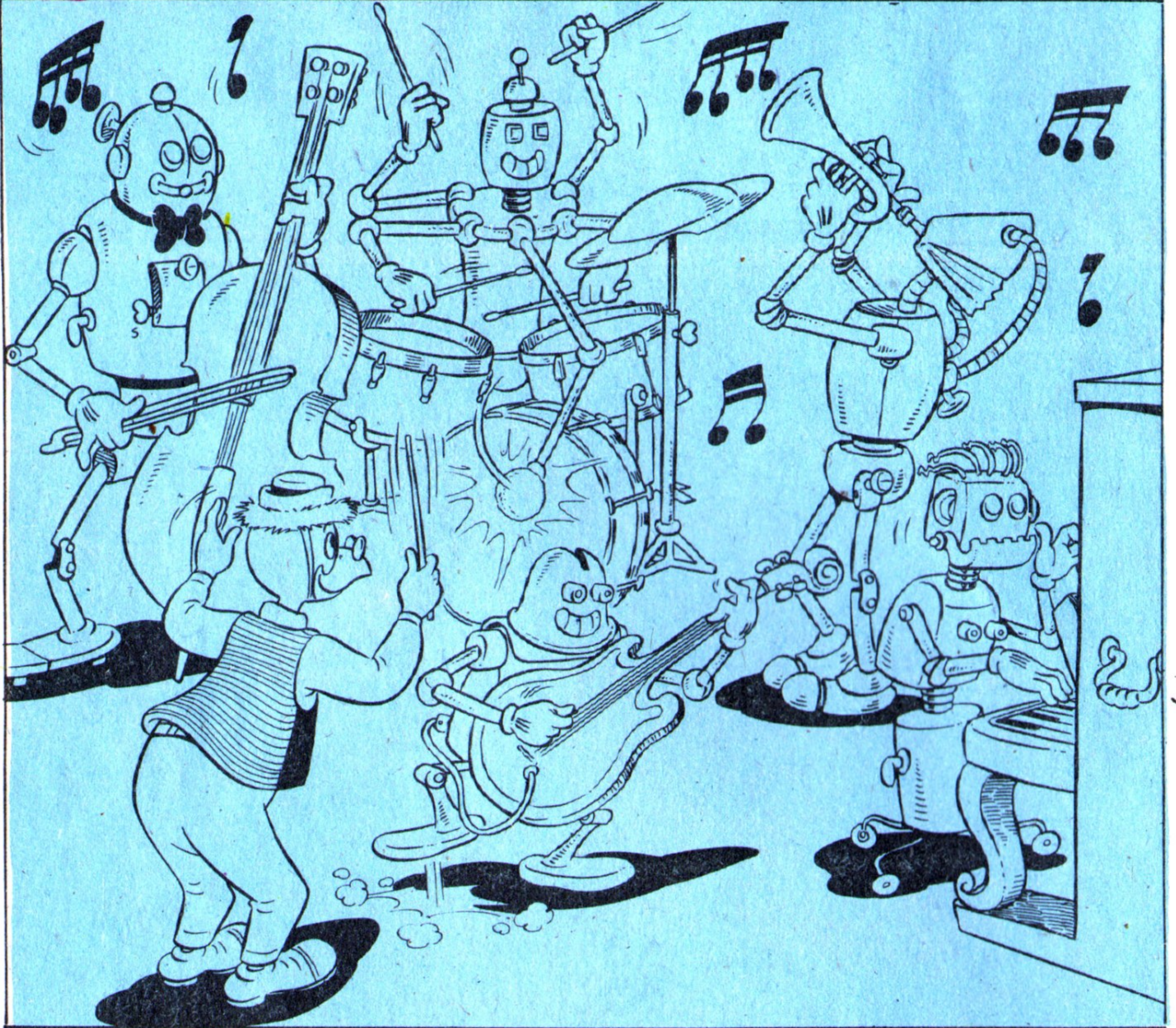






MUZIKANTI

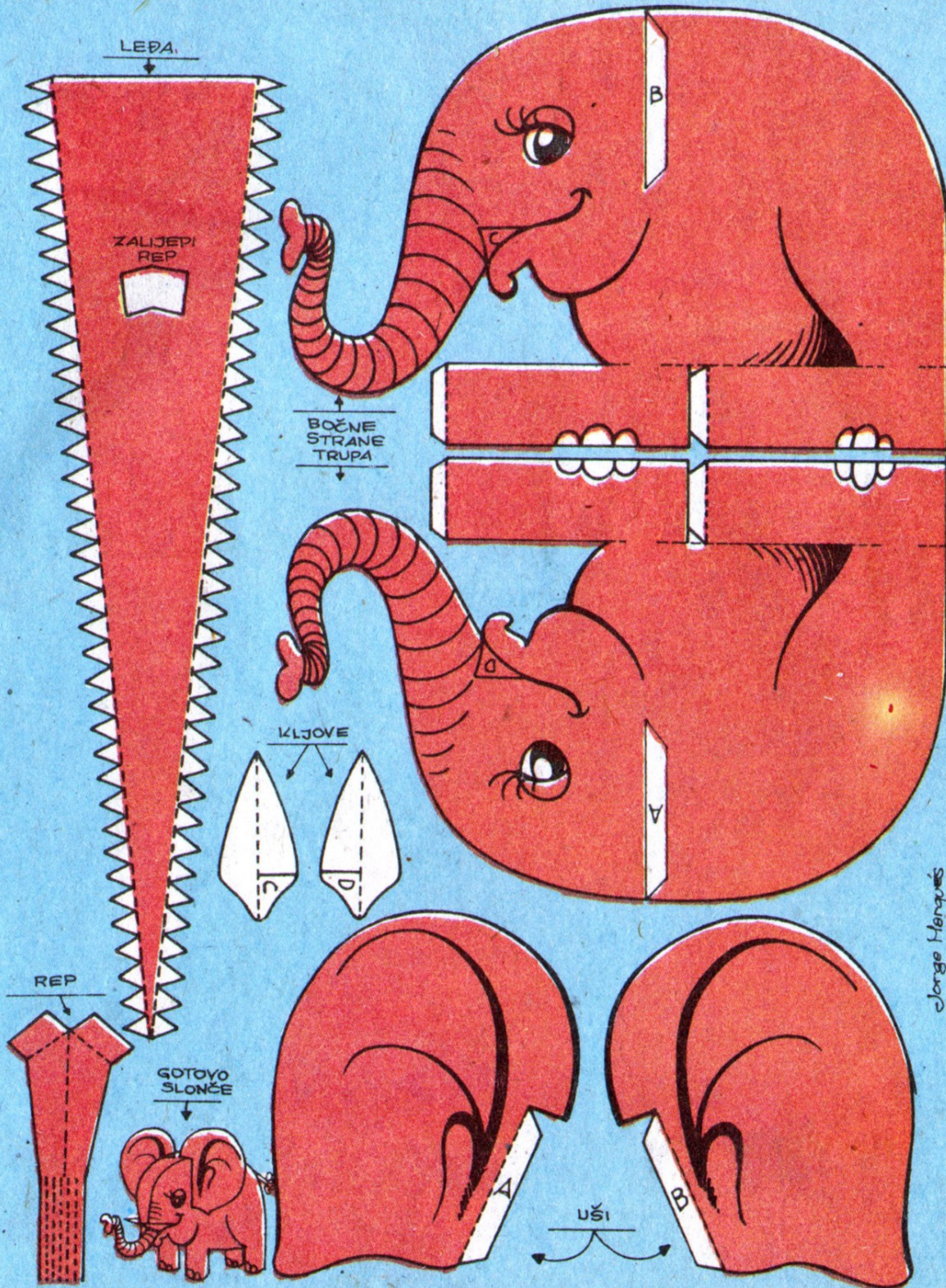
Proko izumitelj konstruirao je pet robota muzičara. I dok oni izvode svoju točku, vaš je zadatak da od dvanaest silueta obilježenih slovima odredite tri koje odgovaraju predmetima na slici.



Rješenje: D, H i K. :ejušeja

SLONIĆ

Ako nemaš slona među tvojim igračkama, možeš ga i sam napraviti. Potrebne su ti škare, ljepljivo i komad tanjega kartona. Prvo zalijepi cijelu stranu na karton, a onda pažljivo isijeci sve dijelove. Tada pristupi sastavljanju slonića. Leđa zalijepi između jedne i druge strane slonićeva trupa. Noge ćeš sastaviti tako što ćeš pravokutne dijelove zalijepiti na mjestu iznad isprekidanih linija. Na glavu, na mjestima označenim slovima A i B, zalijepi uši, a na mjestima C i D kljove, koje ćeš prethodno presaviti duž isprekidanih linija. Prije nego zalijepiš rep, isijeci ga duž isprekidanih linija i tvoj slonić je gotov.



WALT DISNEY

PAJO PATAK:

POŠTAR

VOLIO BIH DA UJKO PAJO DOBIJE ONAJ POSAO!

JA!

VALJDA ĆE!



WR-W.D.C. 174

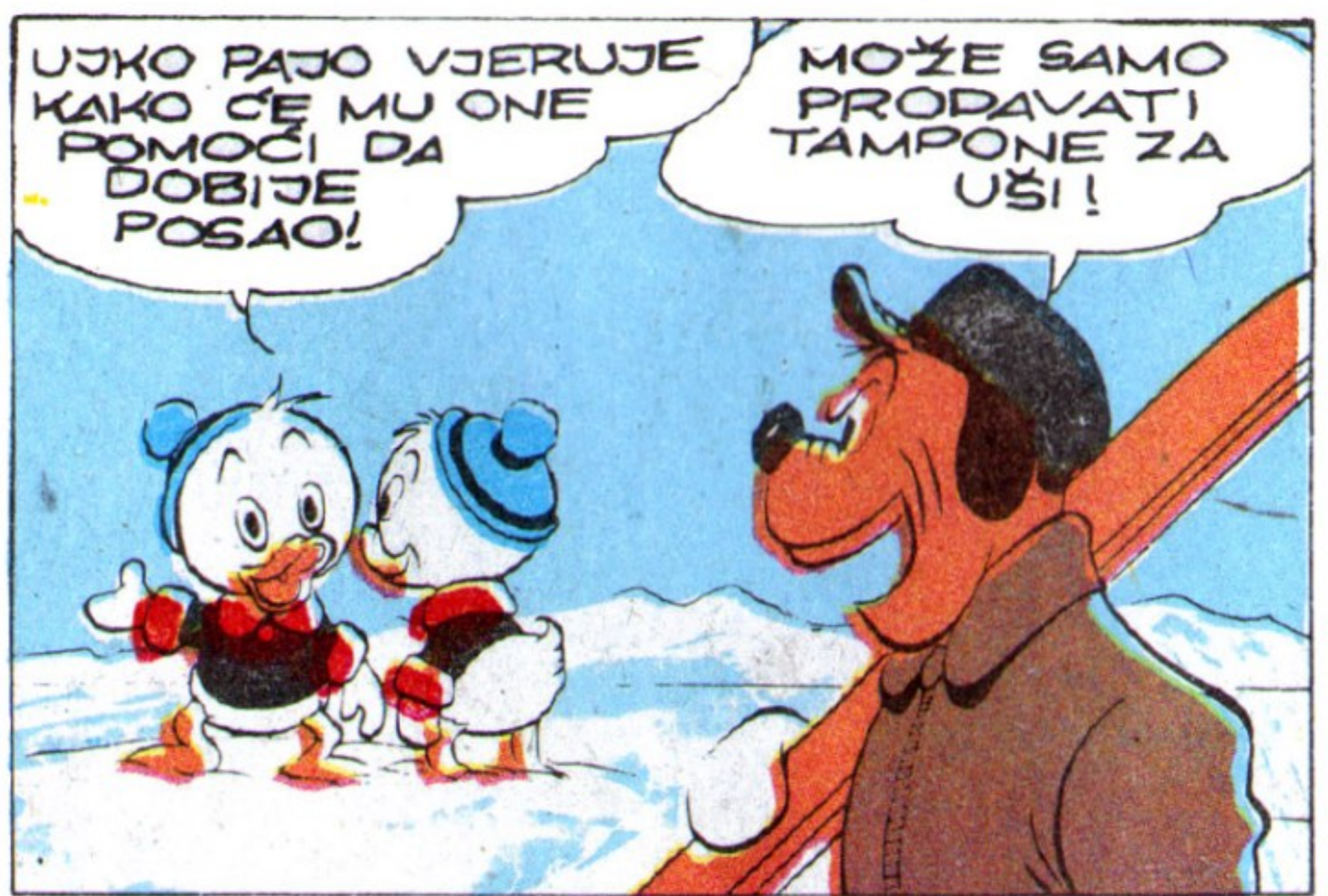
W.D.C. 475-P.1

REG. U.S. PAT. OFF.
COPY. 1955 BY WALT DISNEY PRODUCTIONS
WORLD RIGHTS RESERVED



KAMO GREĆE! NE MOGU VIŠE SLUŠATI TU BUKU, KOJU STVARAJU NJEGOVE MOTORNE SAONIĆE

RRR!

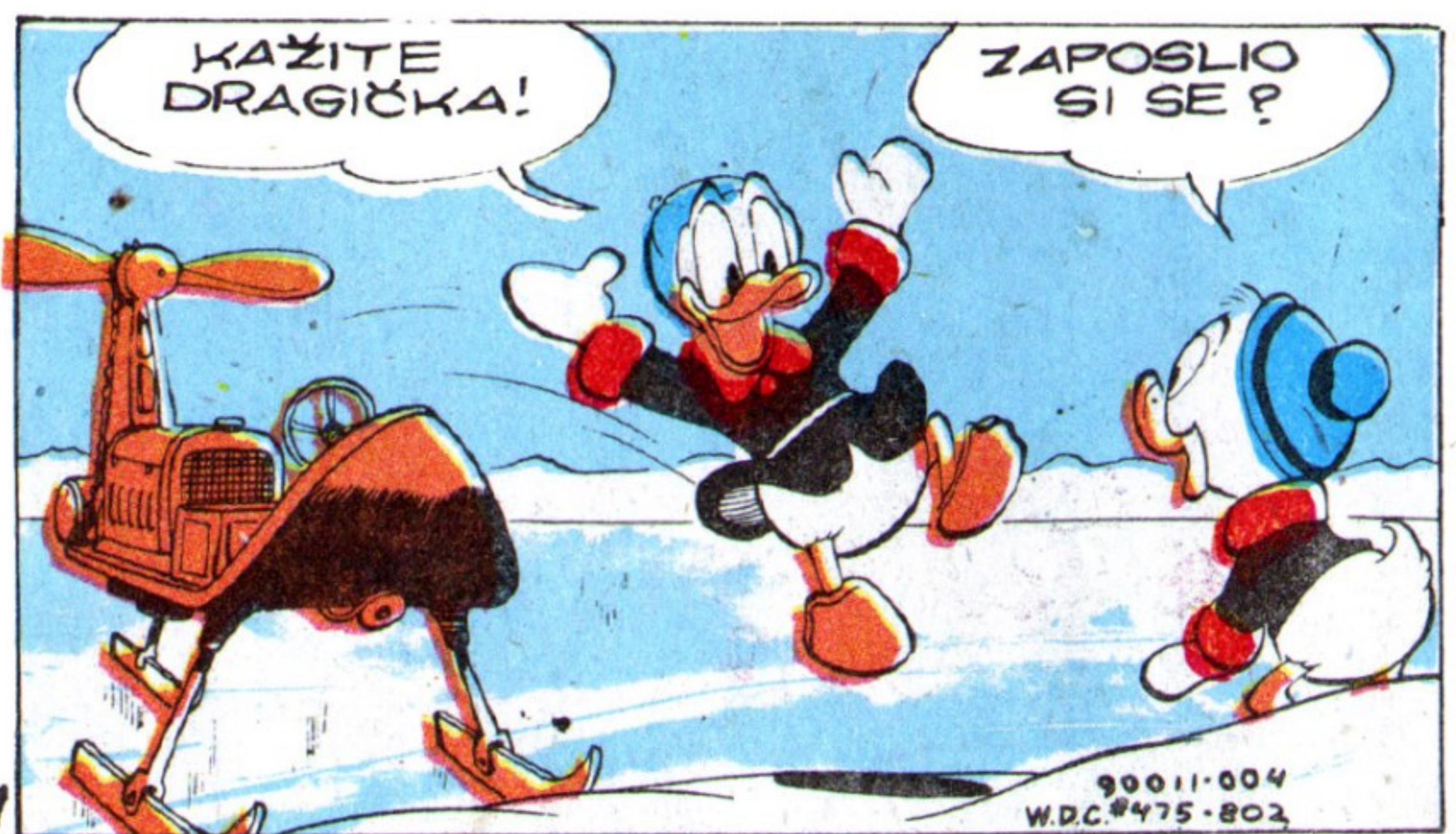


UJKO PAJO VJERUJE KAKO ĆE MU ONE POMOĆI DA DOBIJE POSAO!

MOŽE SAMO PRODAVATI TAMPONE ZA UŠI!



UGLEDAO NAS JE! EVO GA, DOLAZI!



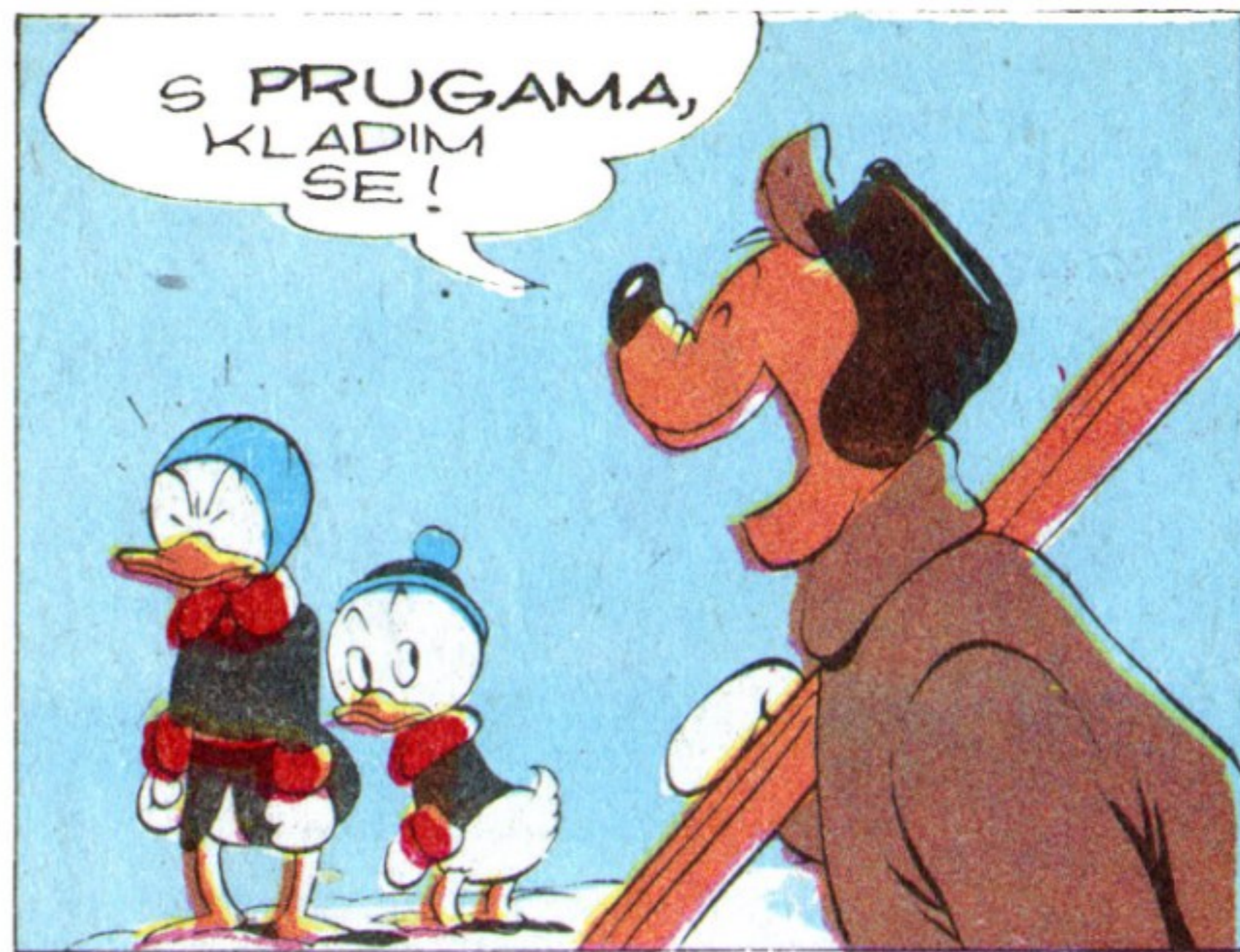
KAZITE DRAGIČKA!

ZAPOSLO SI SE?

99011-004
W.D.C. 475-802



AHA! NOSIT ĆU I UNIFORMU!



S PRUGAMA, KLADIM SE!



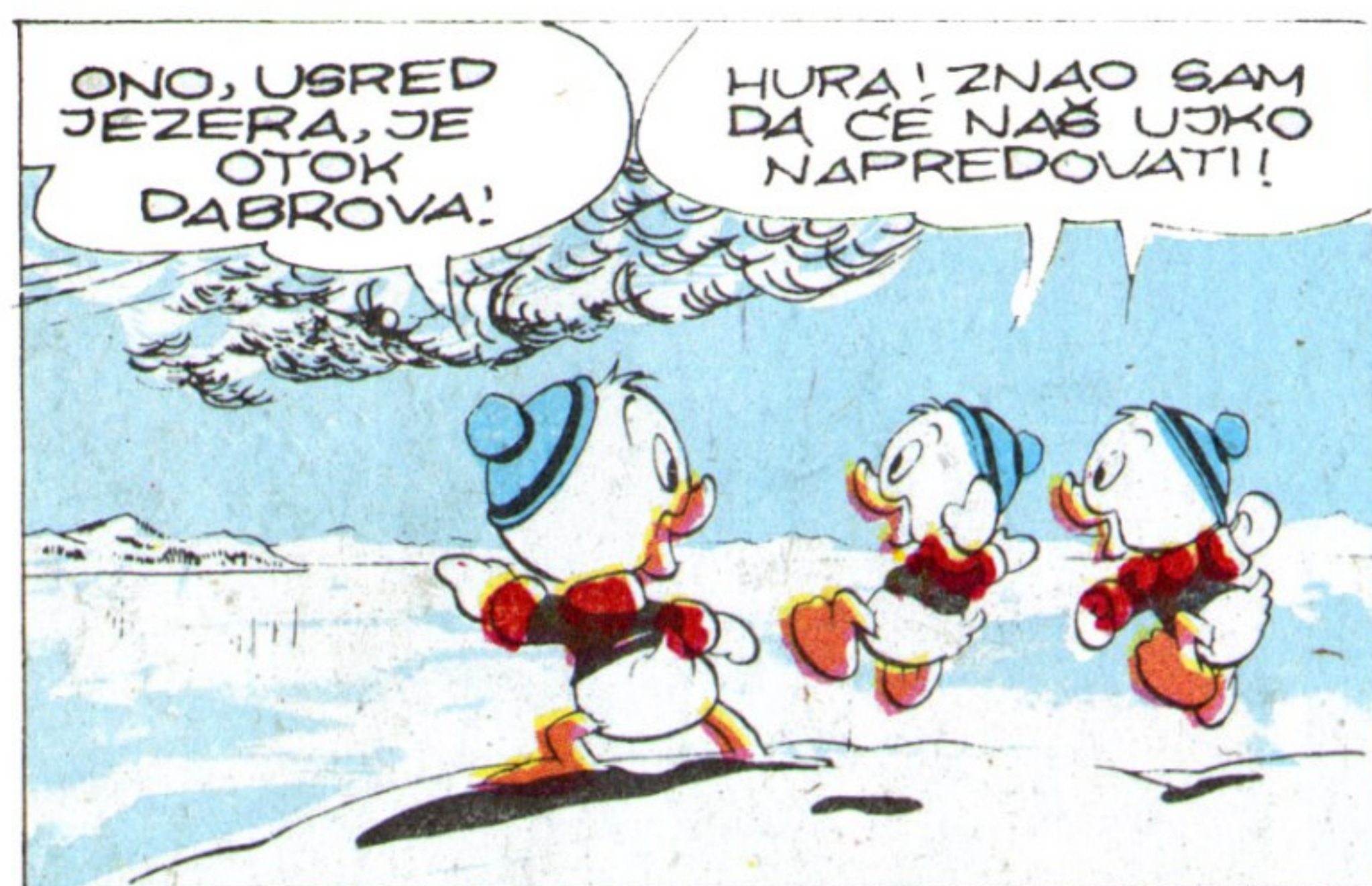
NE SLUŠAJTE GA, DJECO! VAŠ UJAK ĆE BITI POŠTAR!

ŽIVIO UJKO PAJO!



ŠEF POŠTE S OTOKA DABROVA KAŽE DA SU MOJE SAONICE PRAVA STVAR ZA PRIJEVOZ POŠTE!

W.O.C.475-P.2



ONO, USRED JEZERA, JE OTOK DABROVA!

HURA! ZNAO SAM DA ĆE NAŠ UJKO NAPREDOVATI!



SAMO, NEĆU POČETI DA RADIM DOK SADAŠNJEM NOSIOCU POŠTE NE ZATREBA POMOĆ!

KAD ĆE TO BITI?



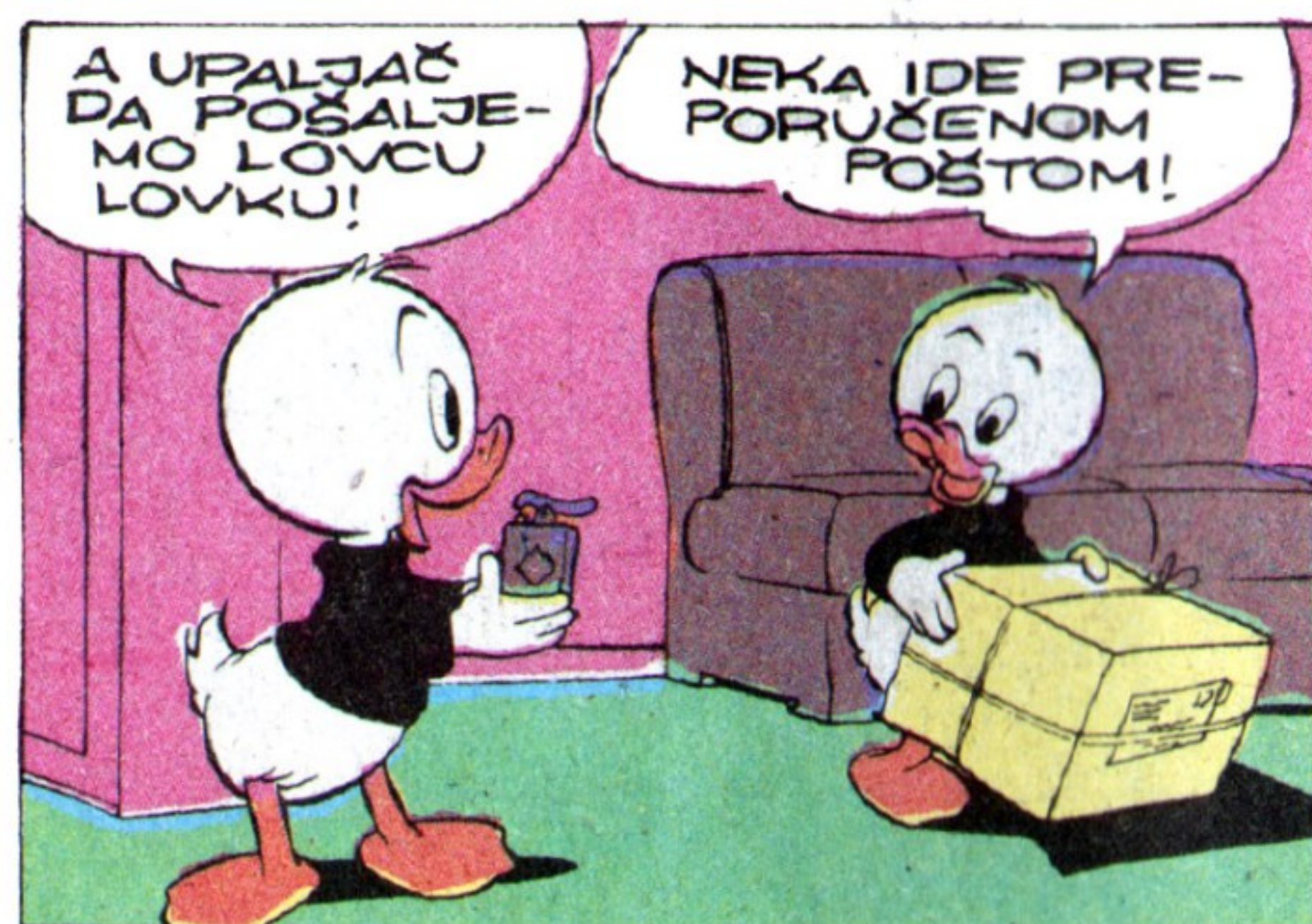
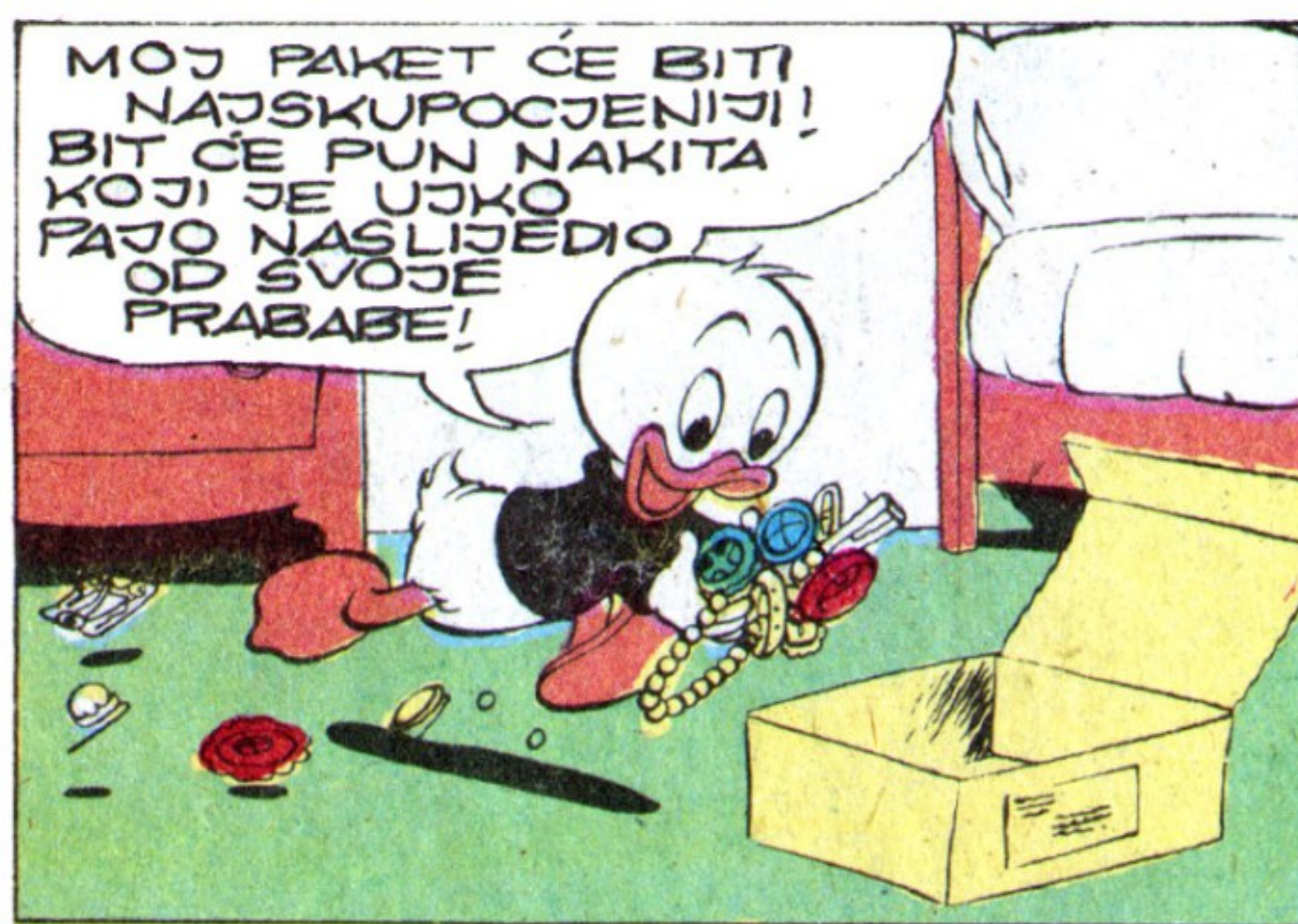
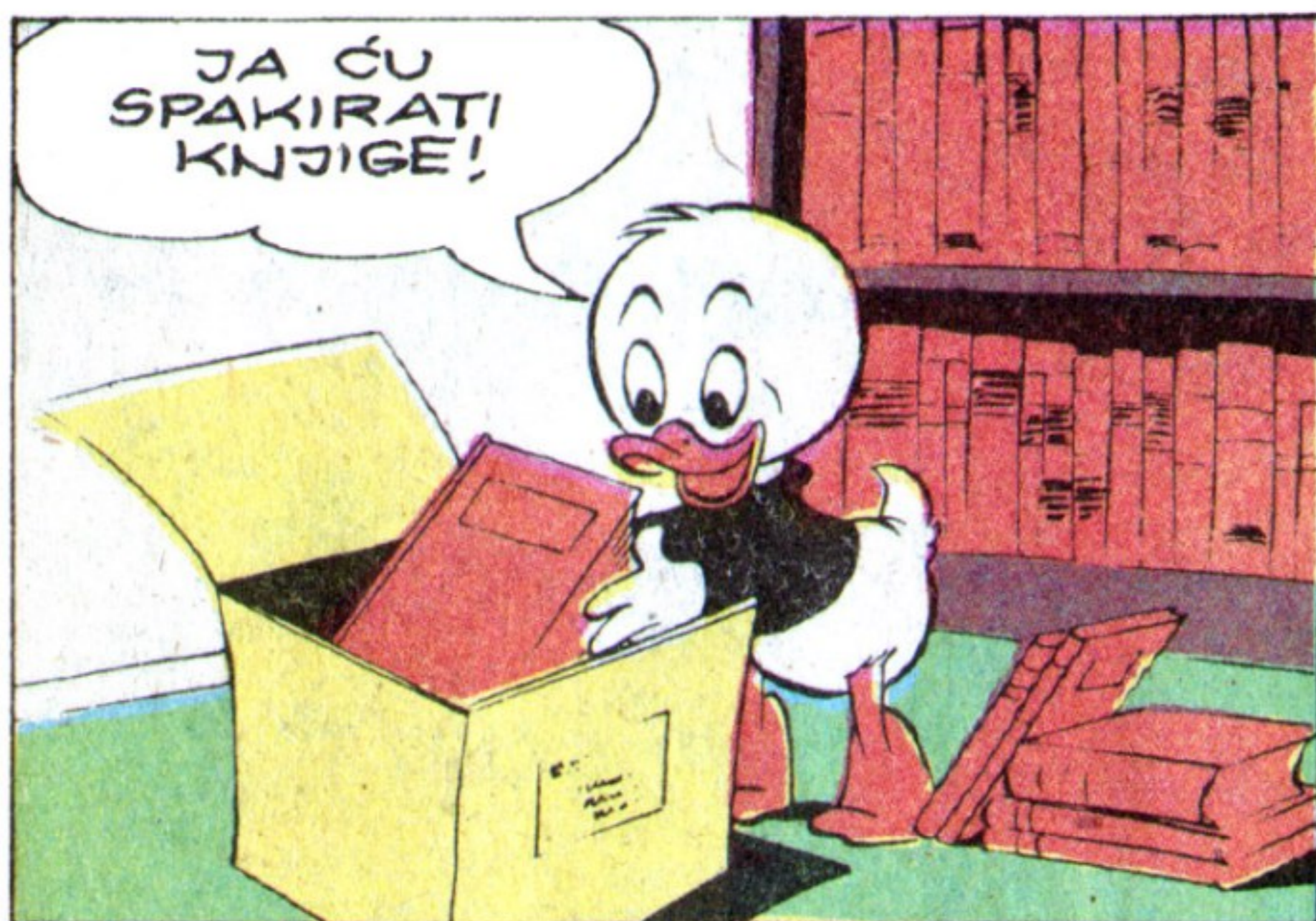
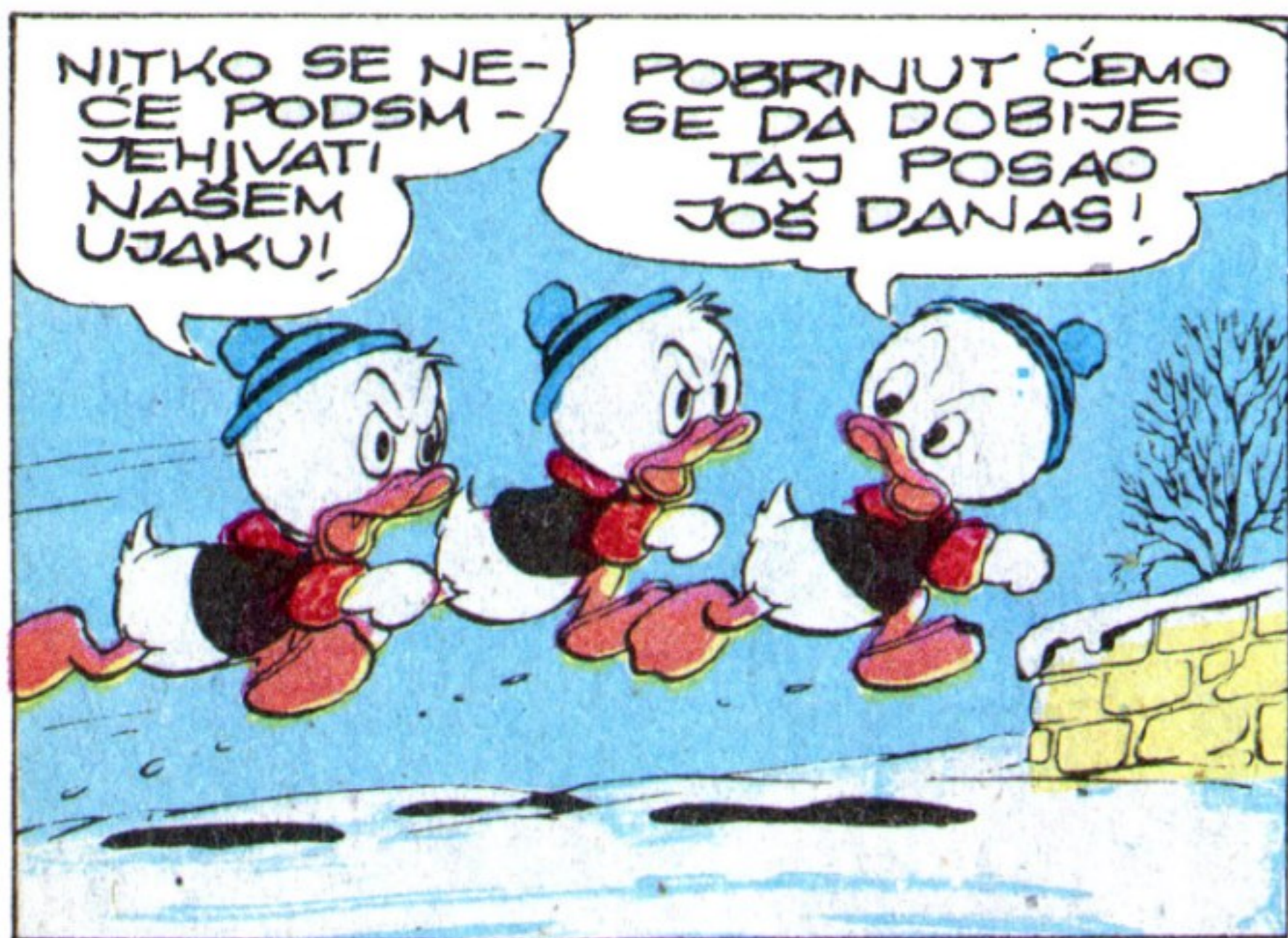
TKO ZNA! MOŽDA ĆE PROĆI I GODINE DOK POŠTA ZA OTOK DABROVA TOLIKO NE OTEŽA!

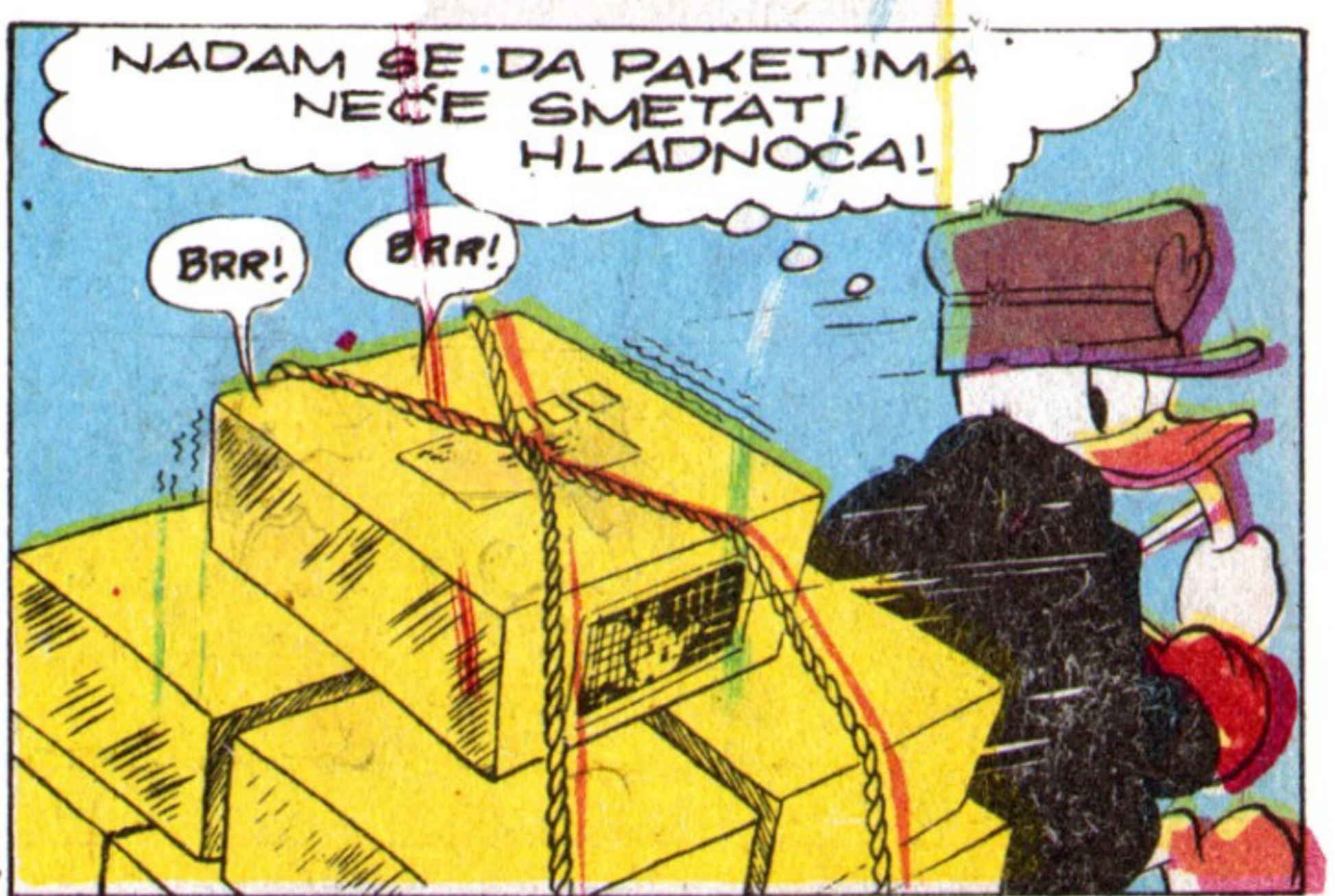
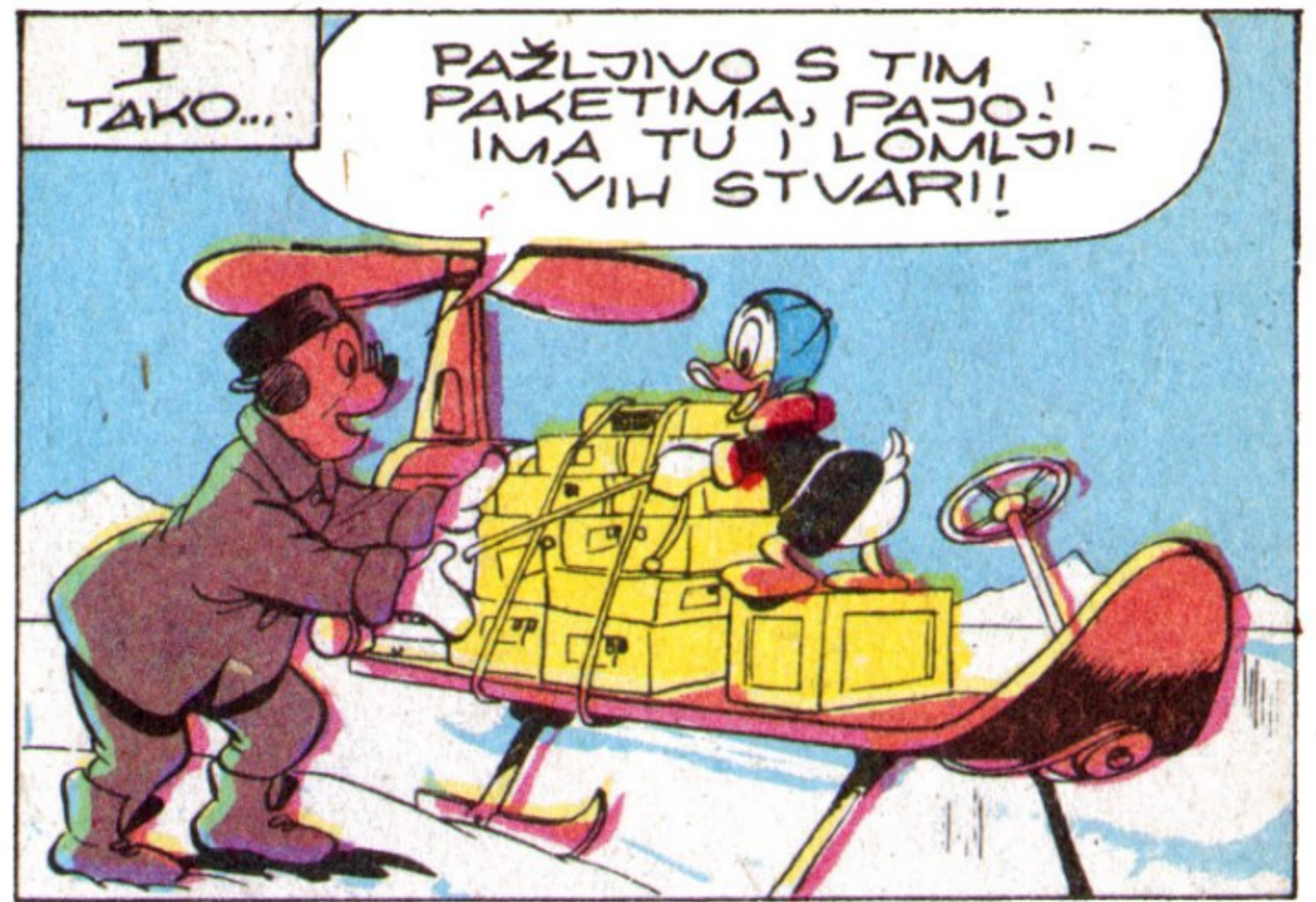
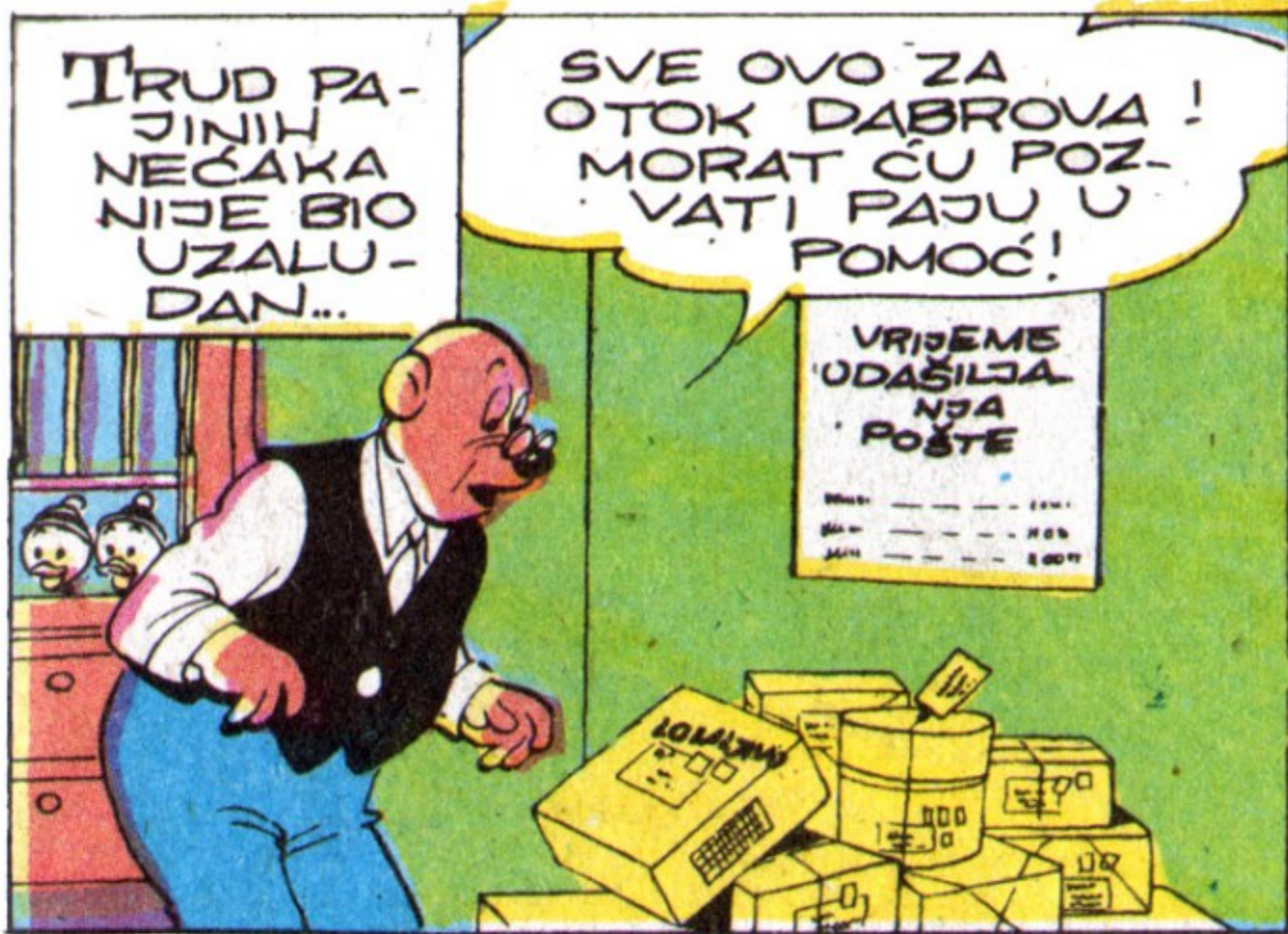
TKO JE SADAŠNJI POŠTAR?

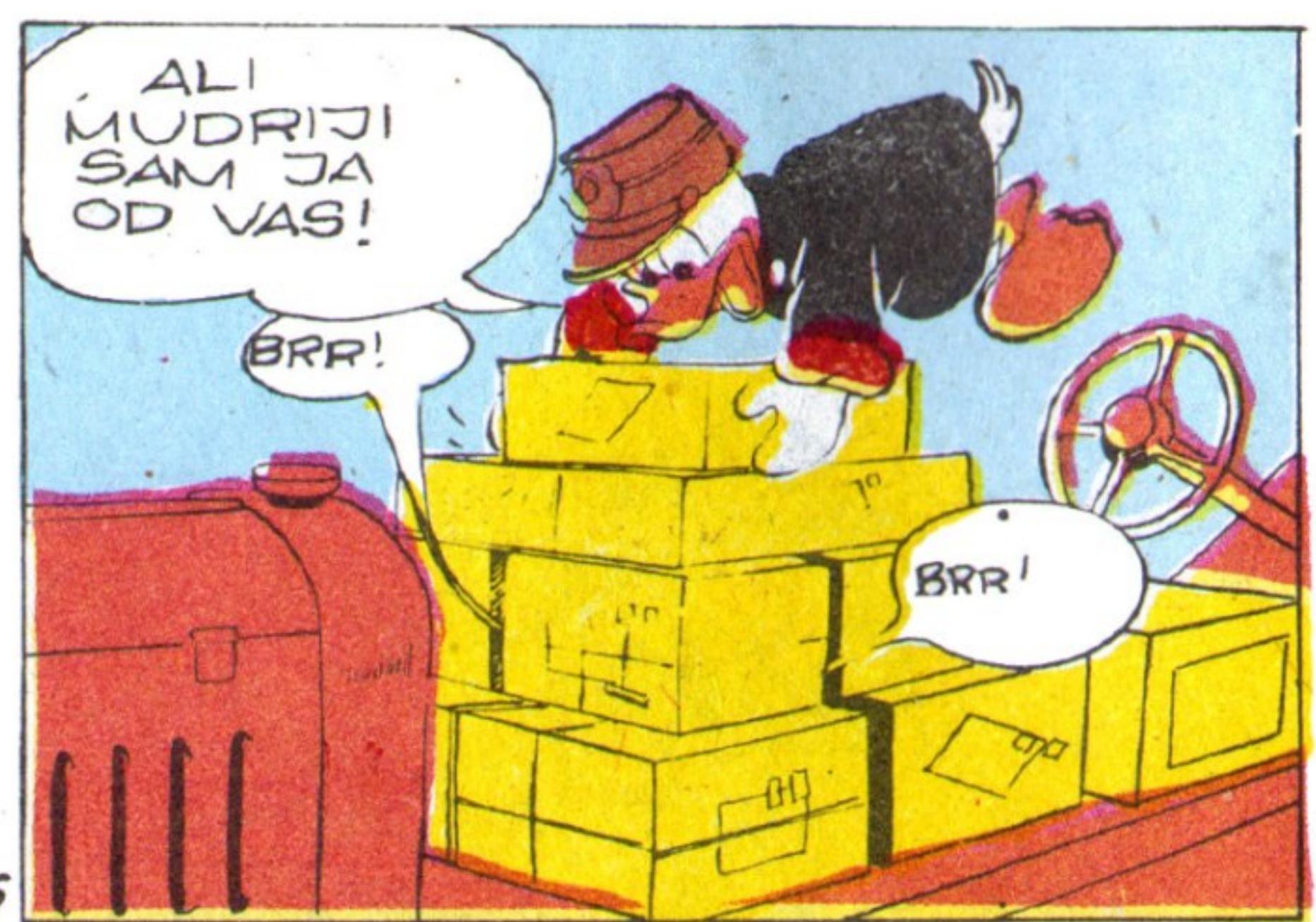
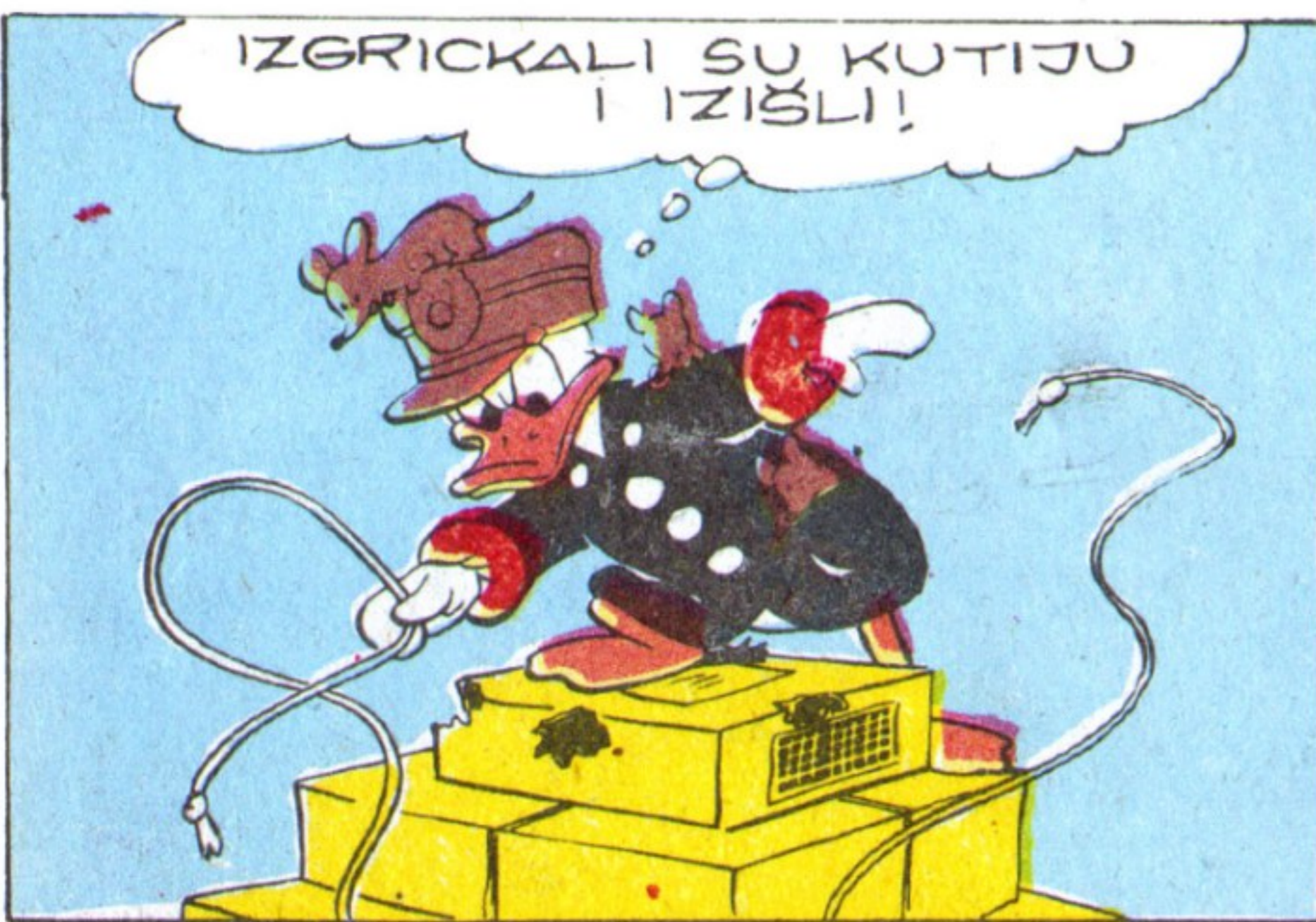
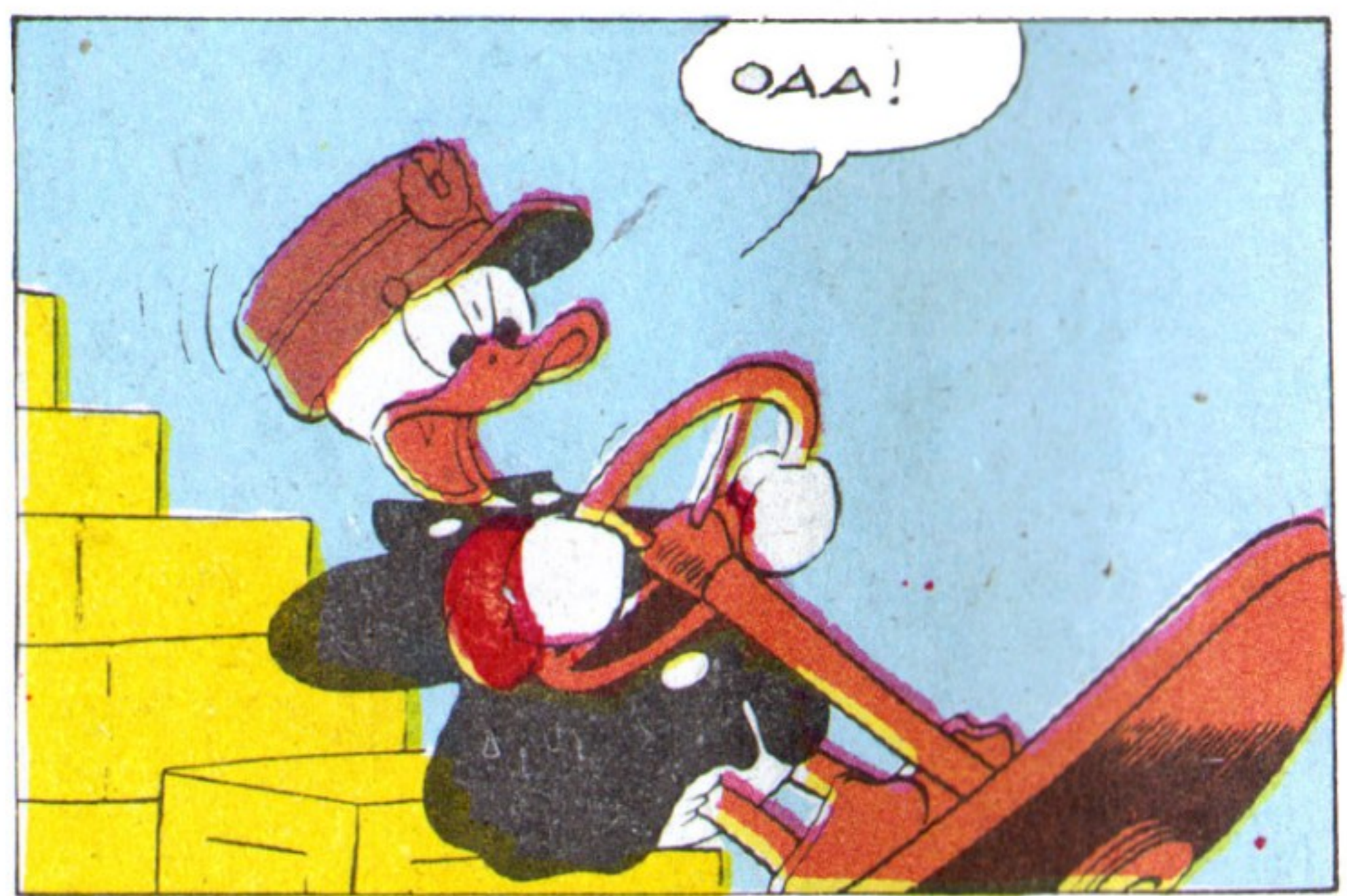
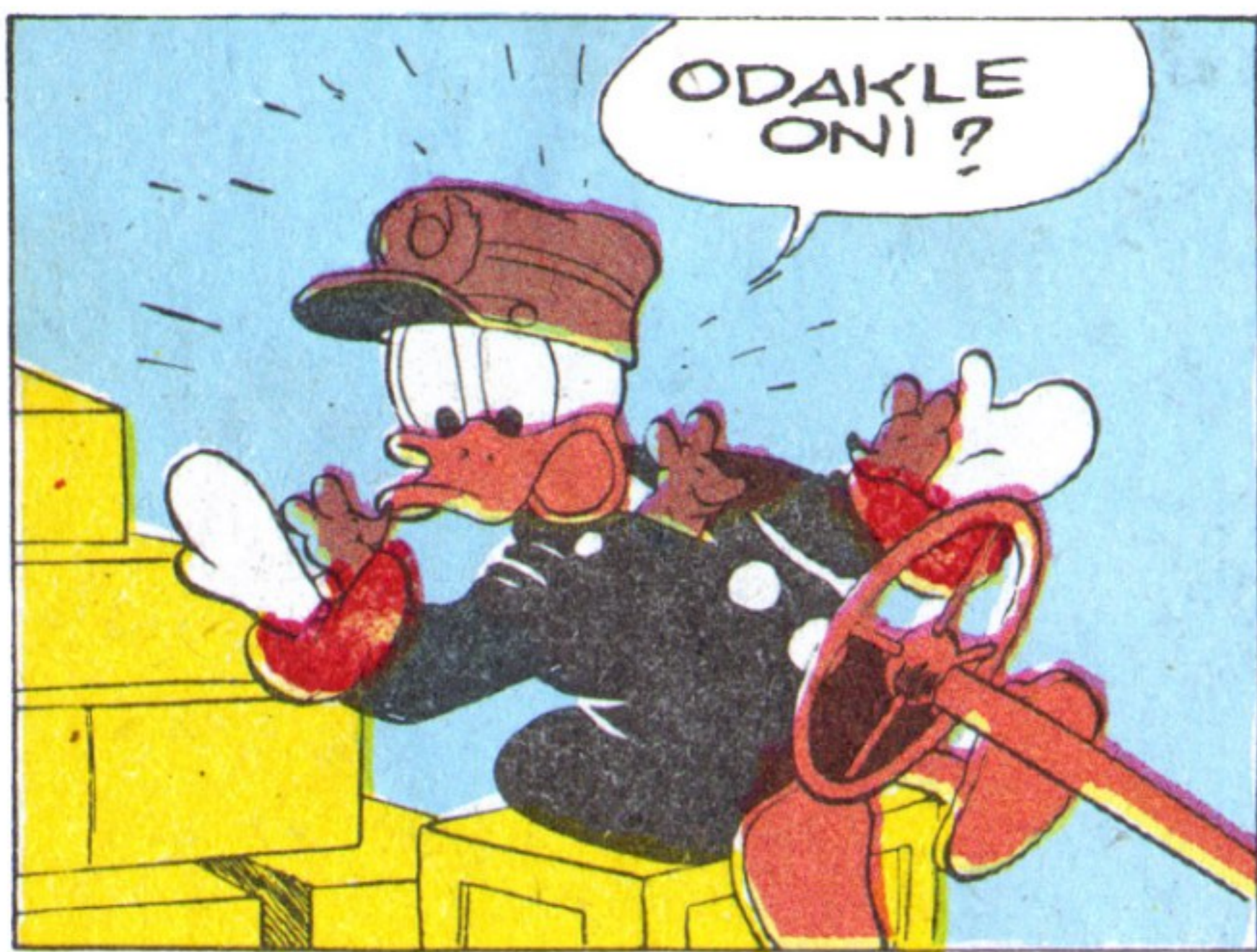
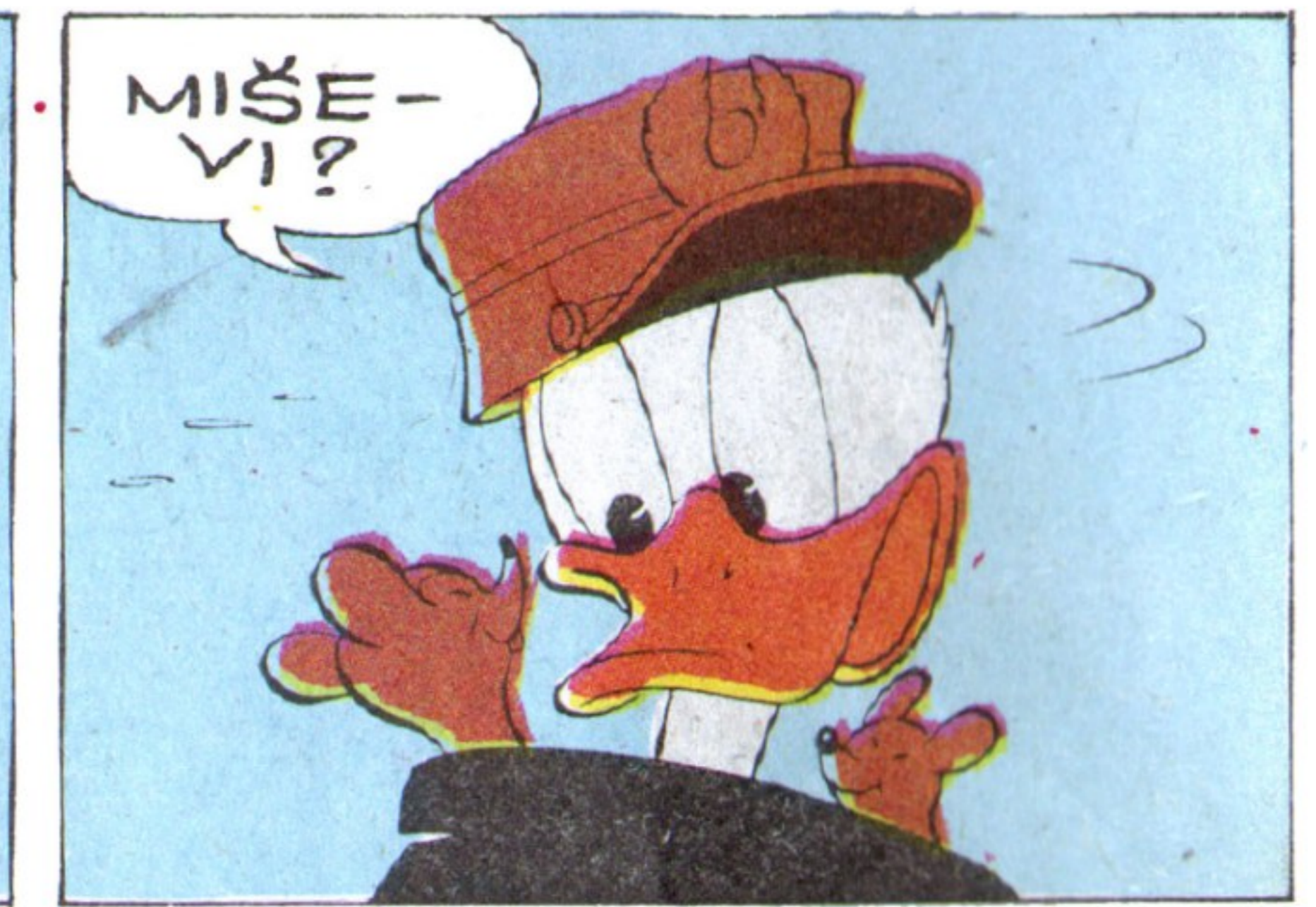
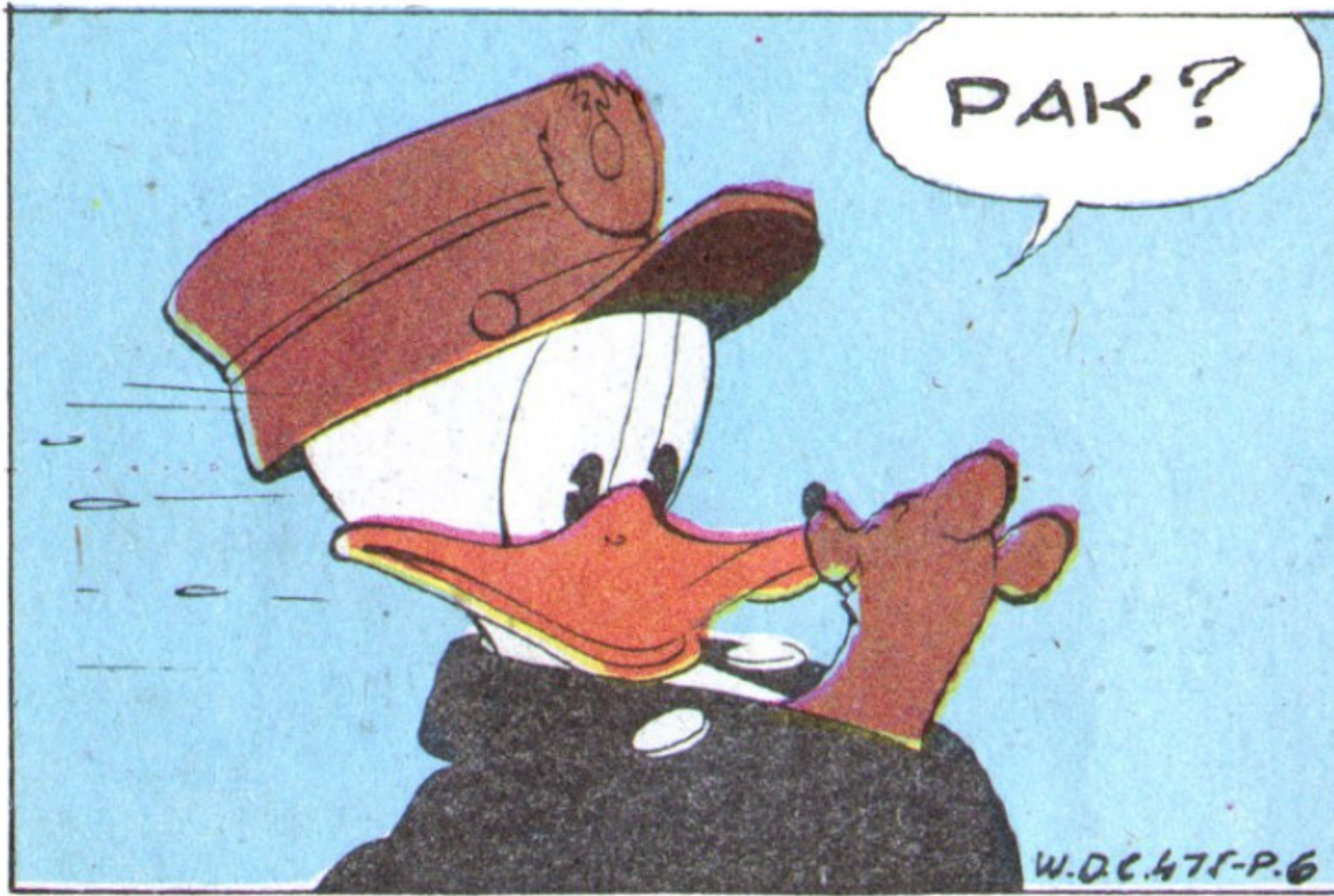
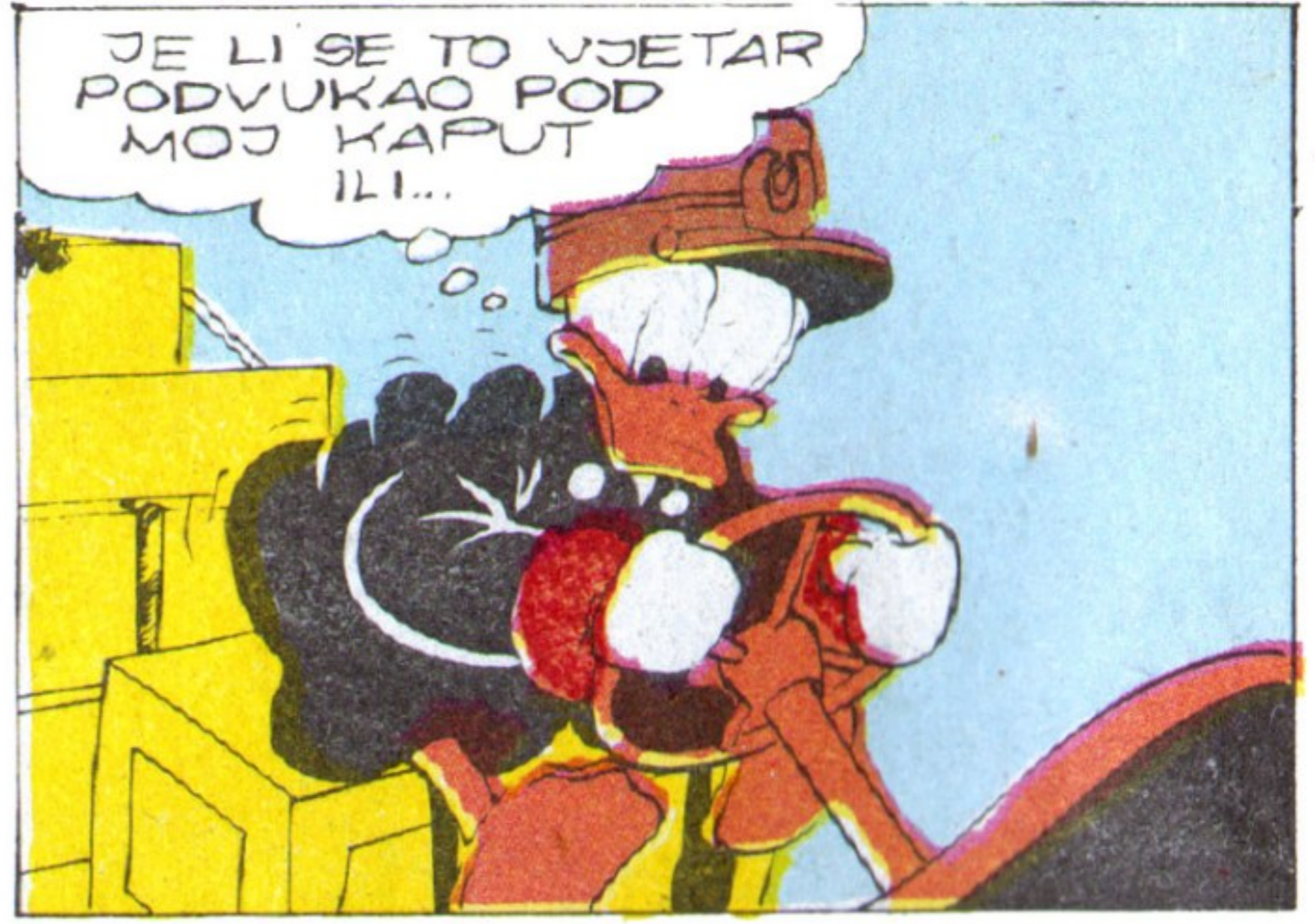
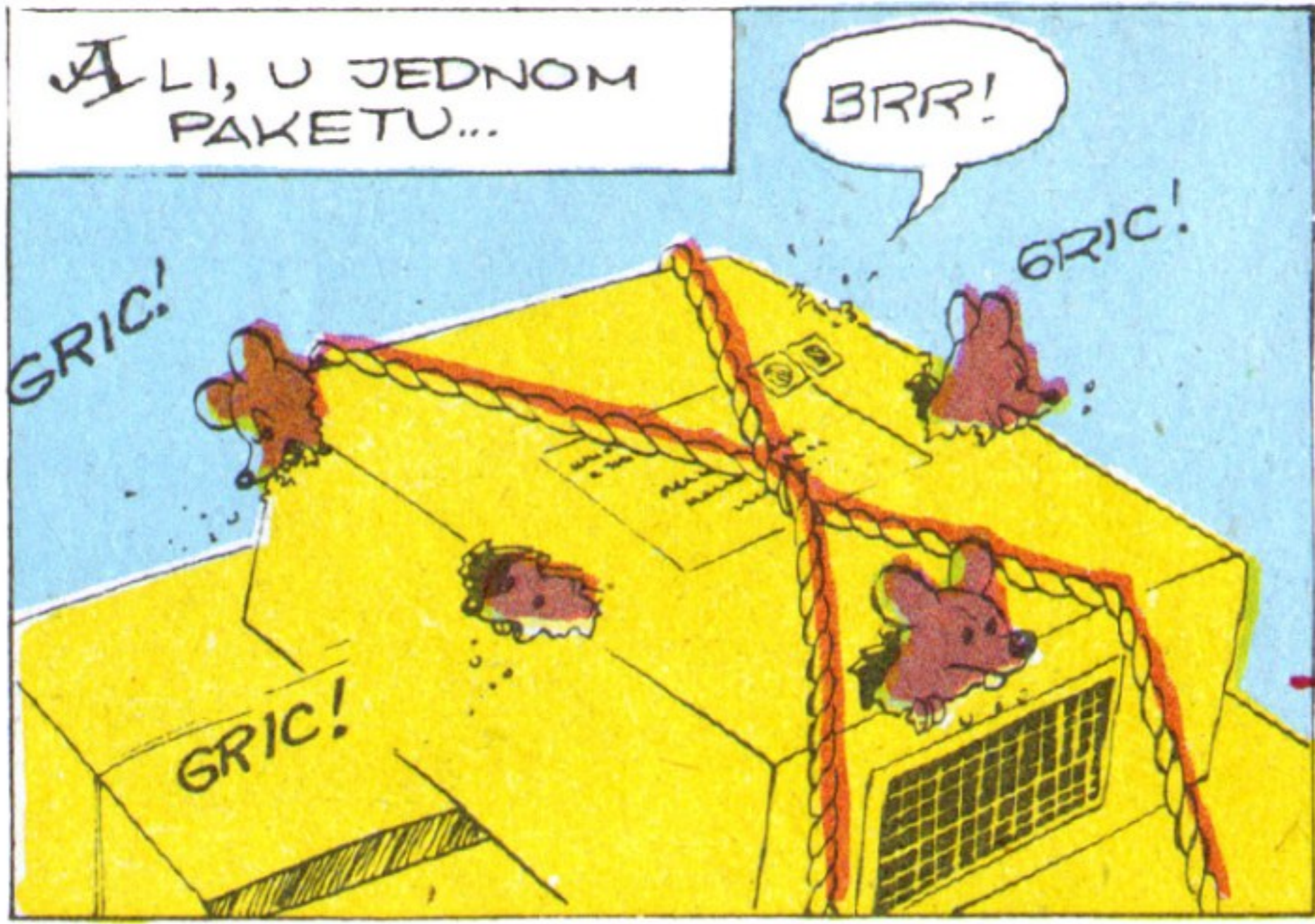


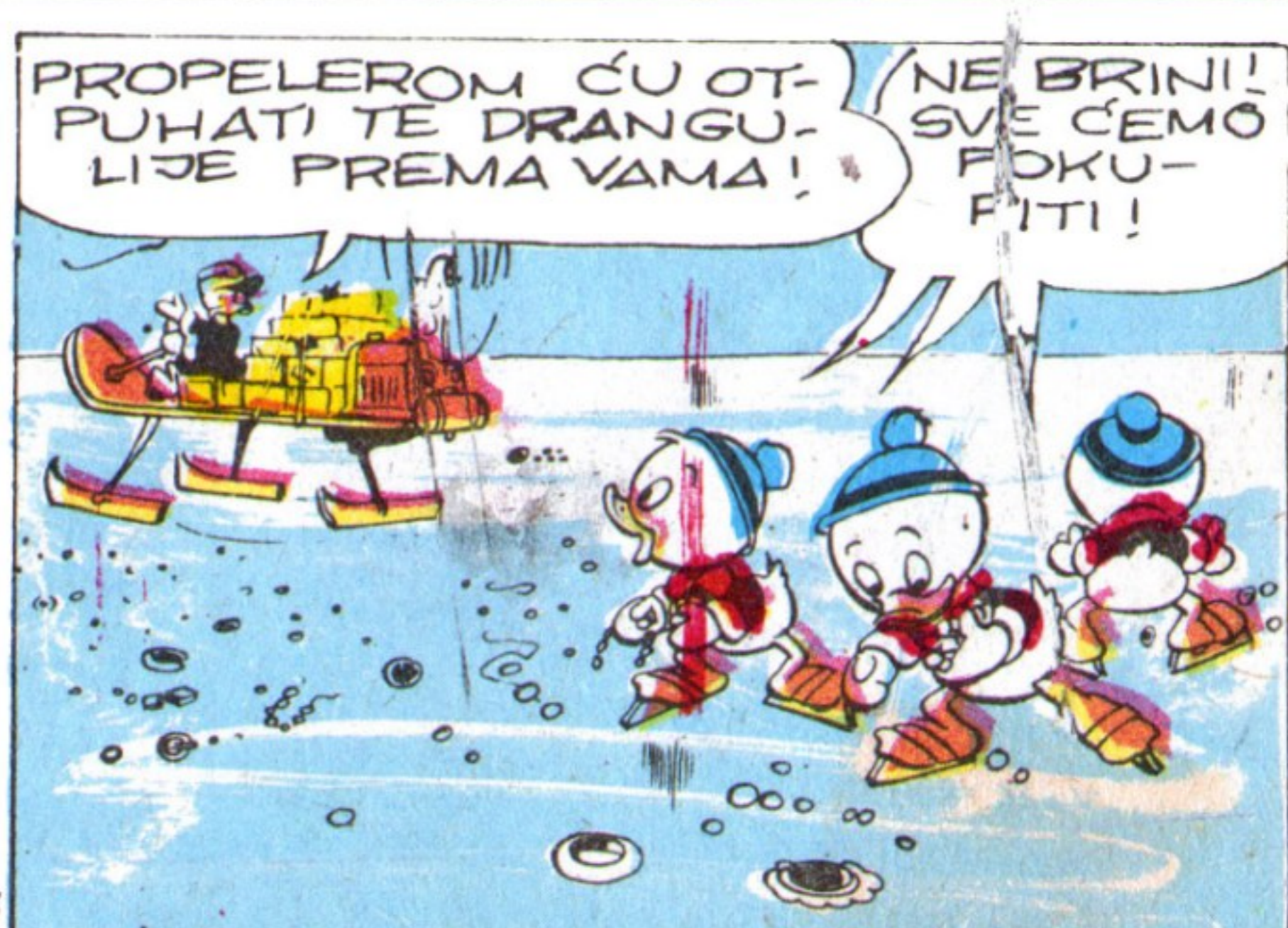
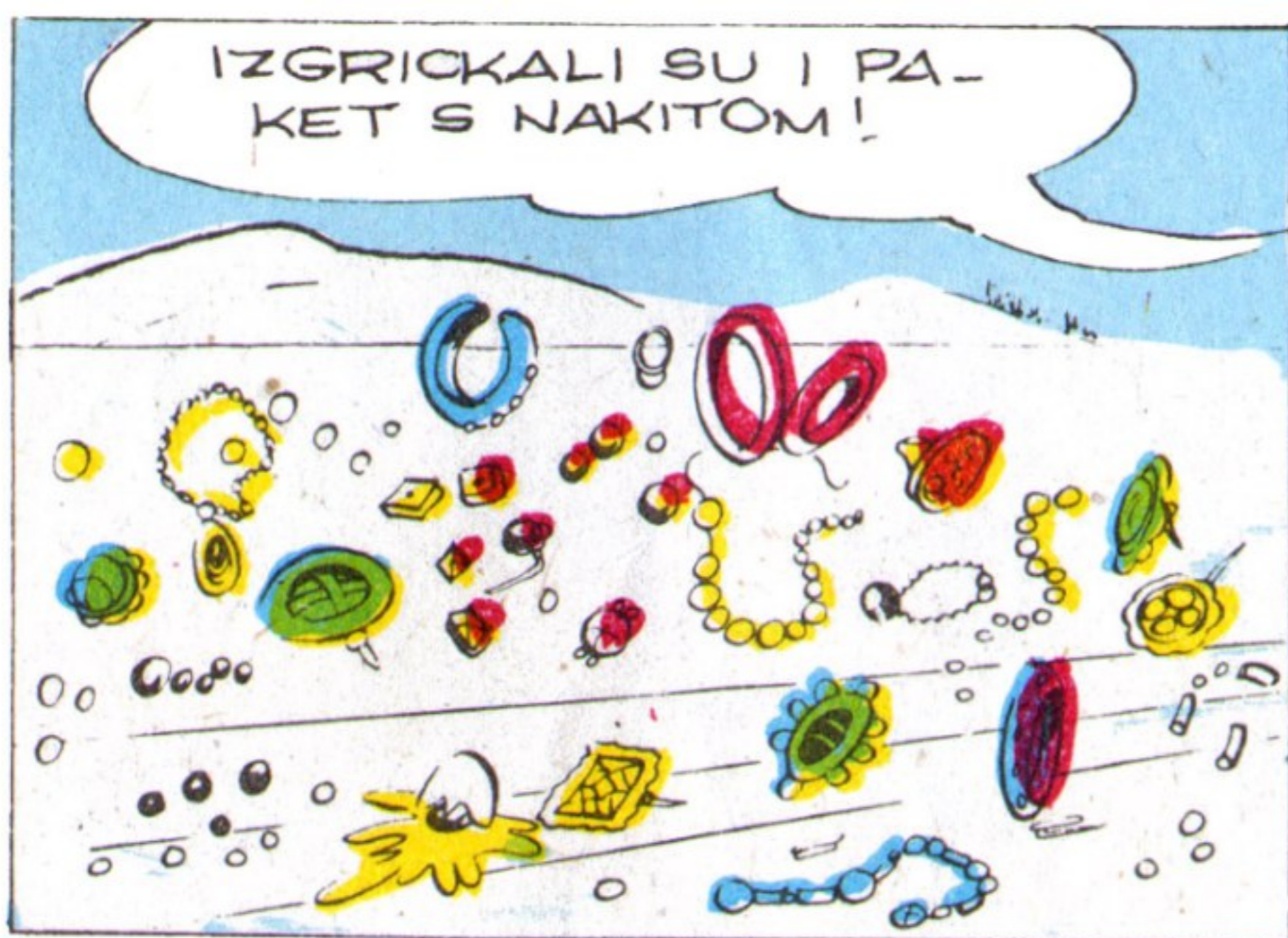
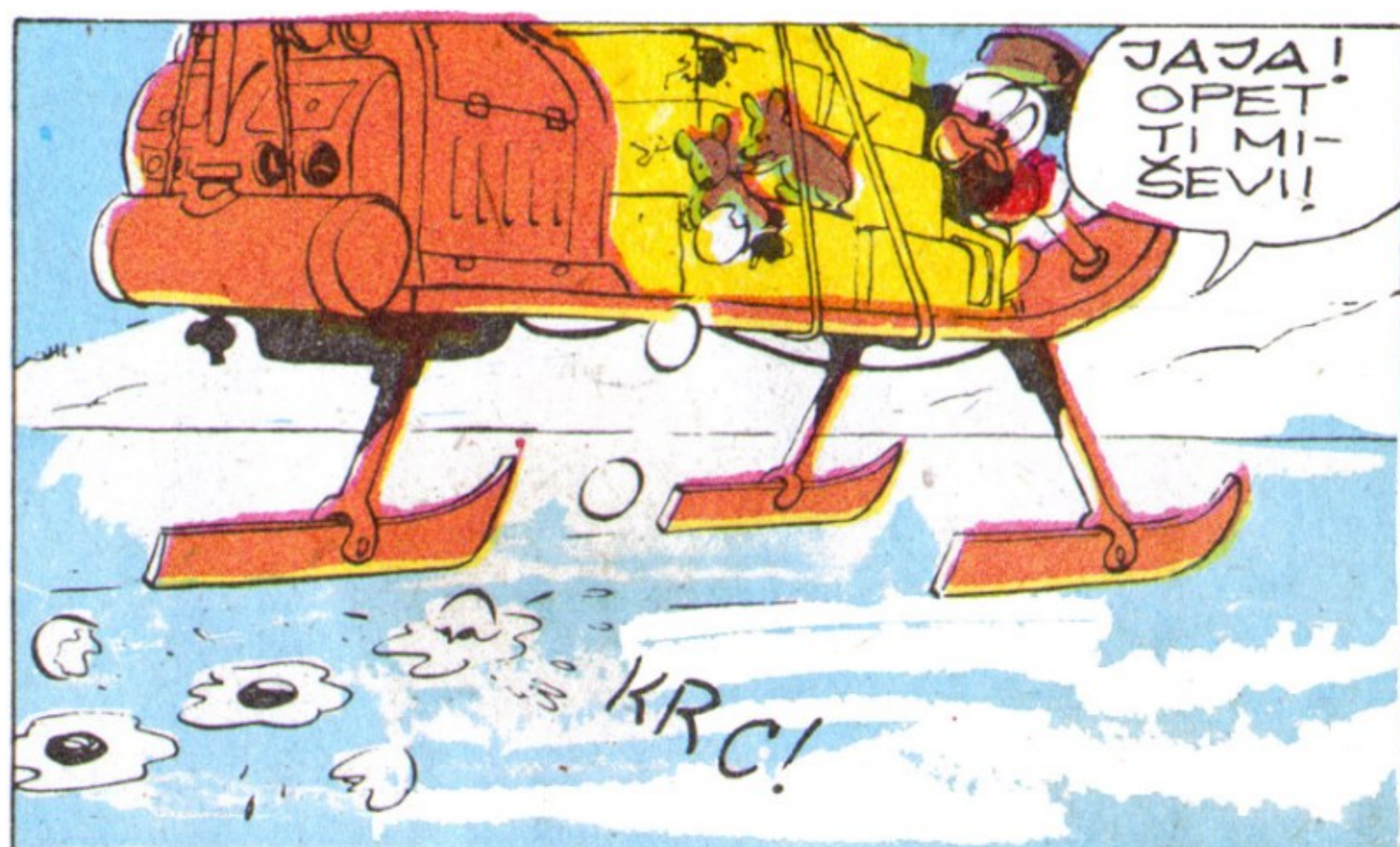
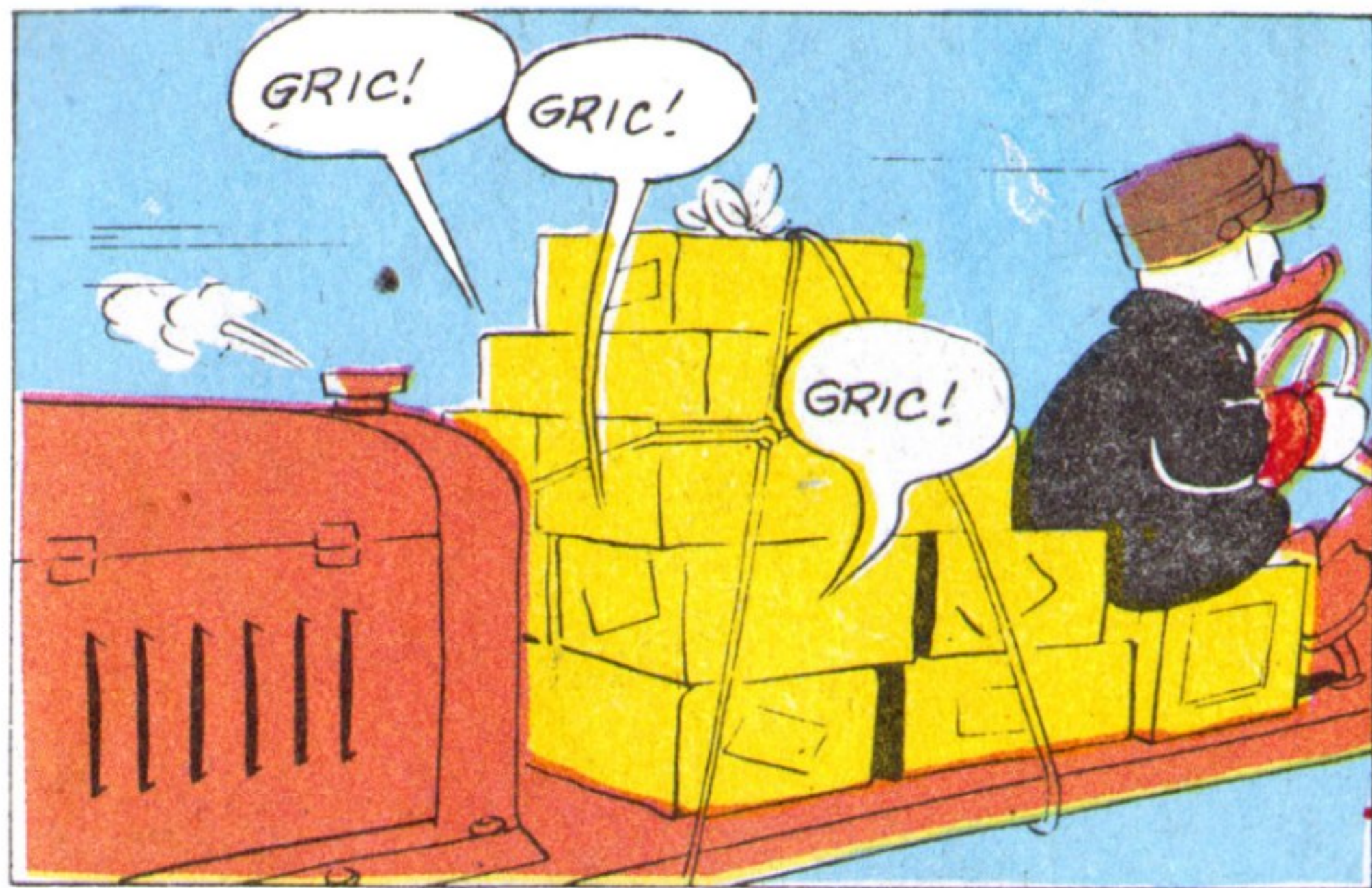
GOLUB PISMO-NOŠA!

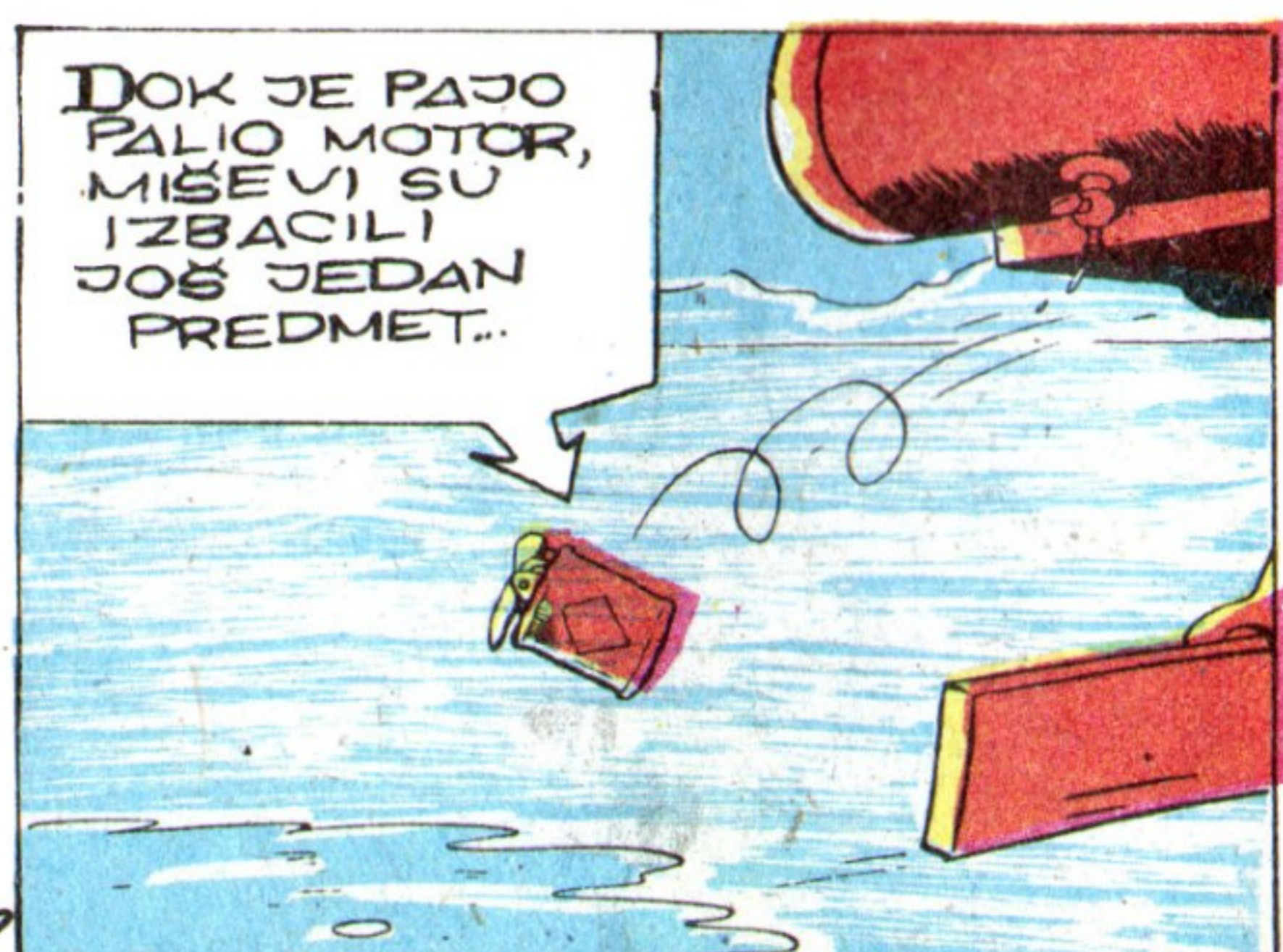
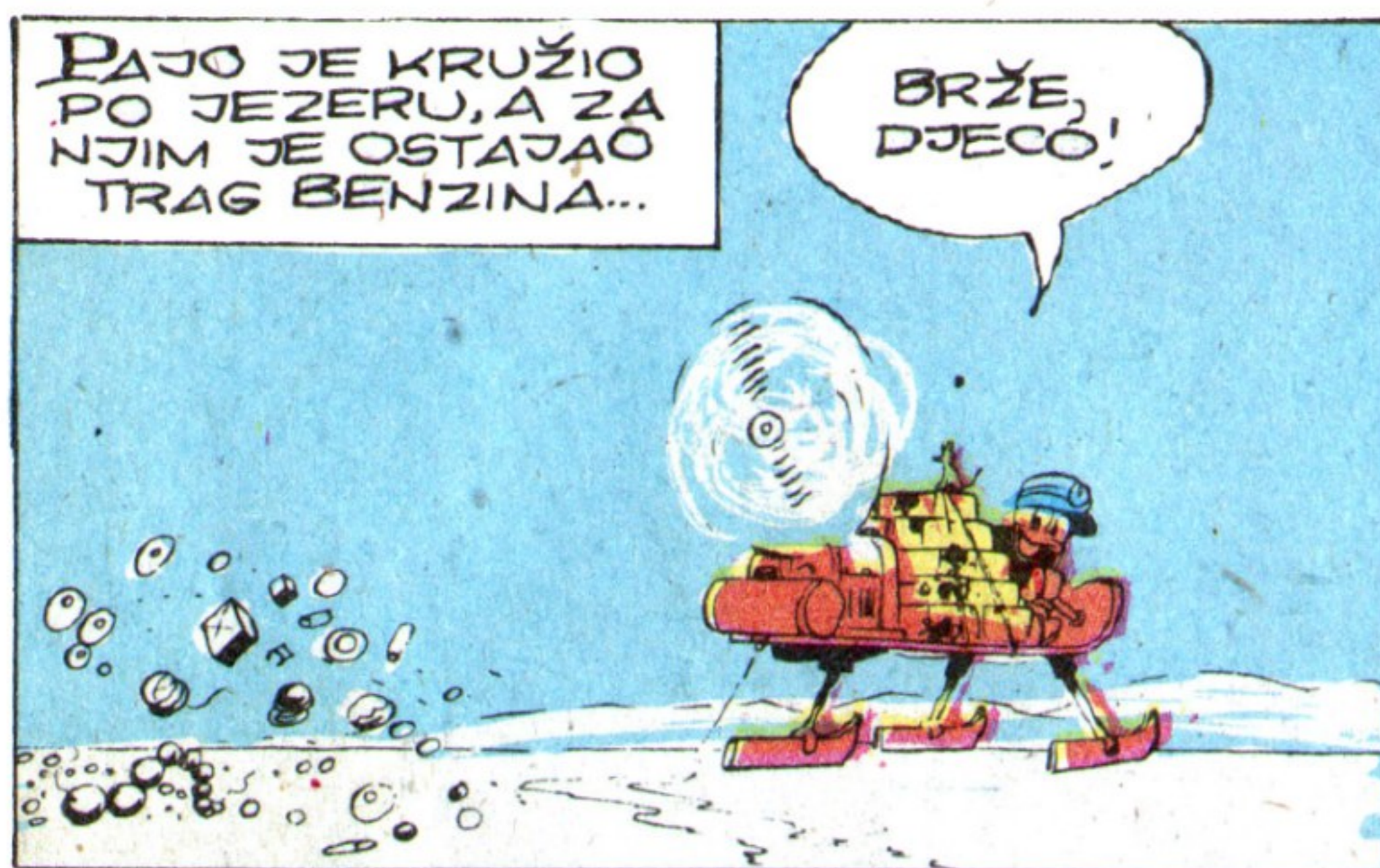
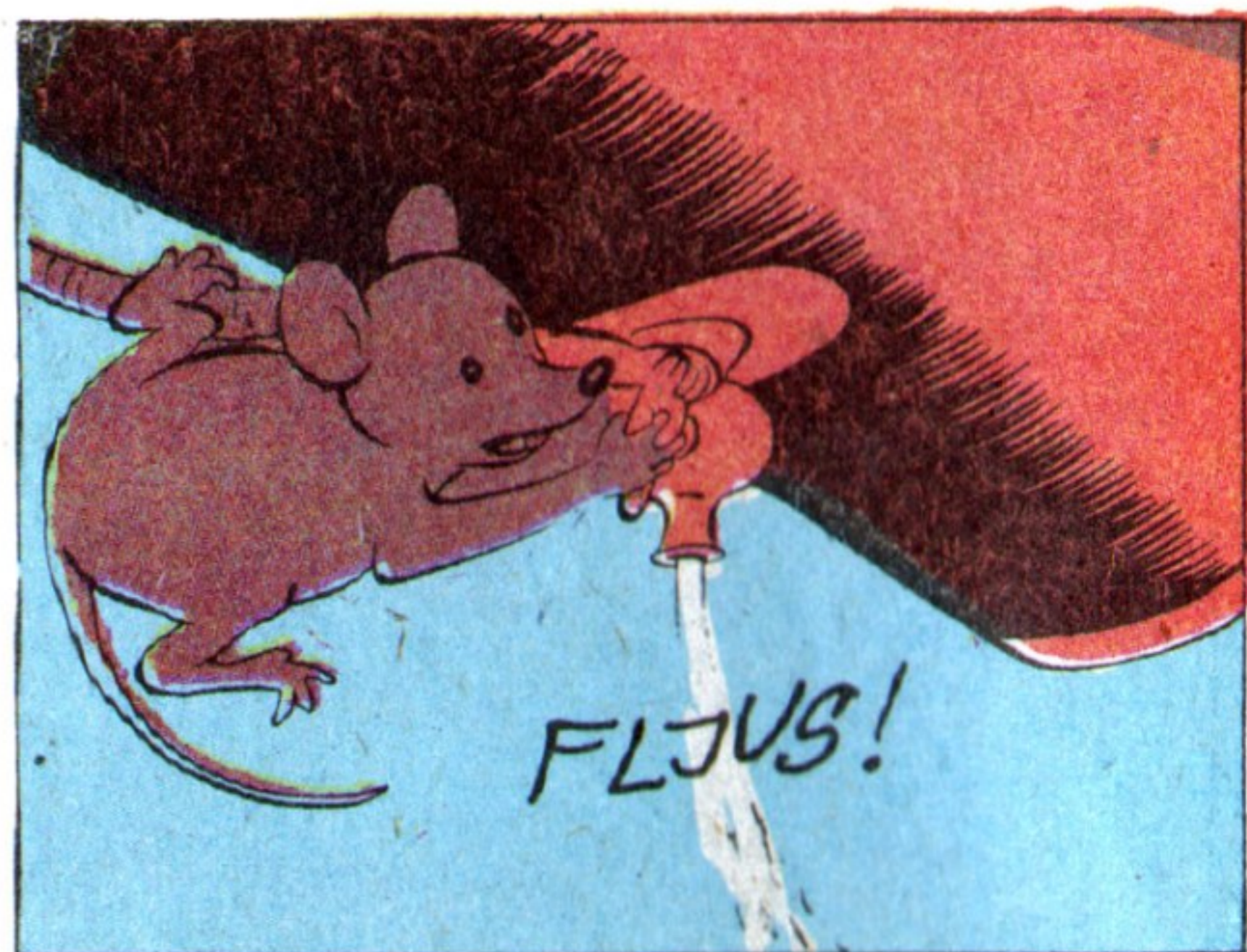
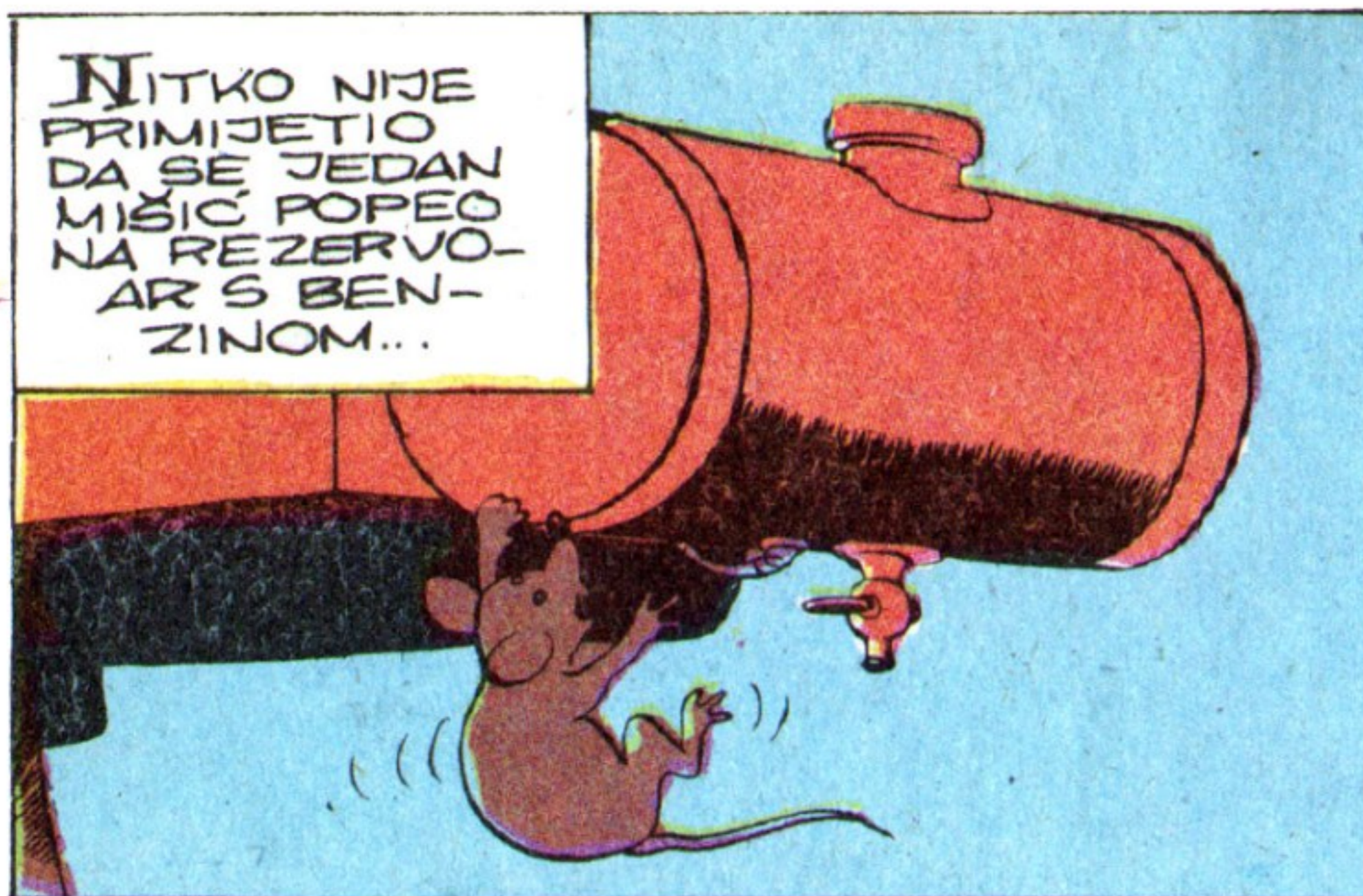
HA, HA, HA! HO, HO, HO! KAD TI BUDEŠ POČEO RADITI BIT ĆE TI POTREBAN HELIKOPTER, A NE SAONICE! SNIJEG ĆE SE DOTLE OTOPITI!

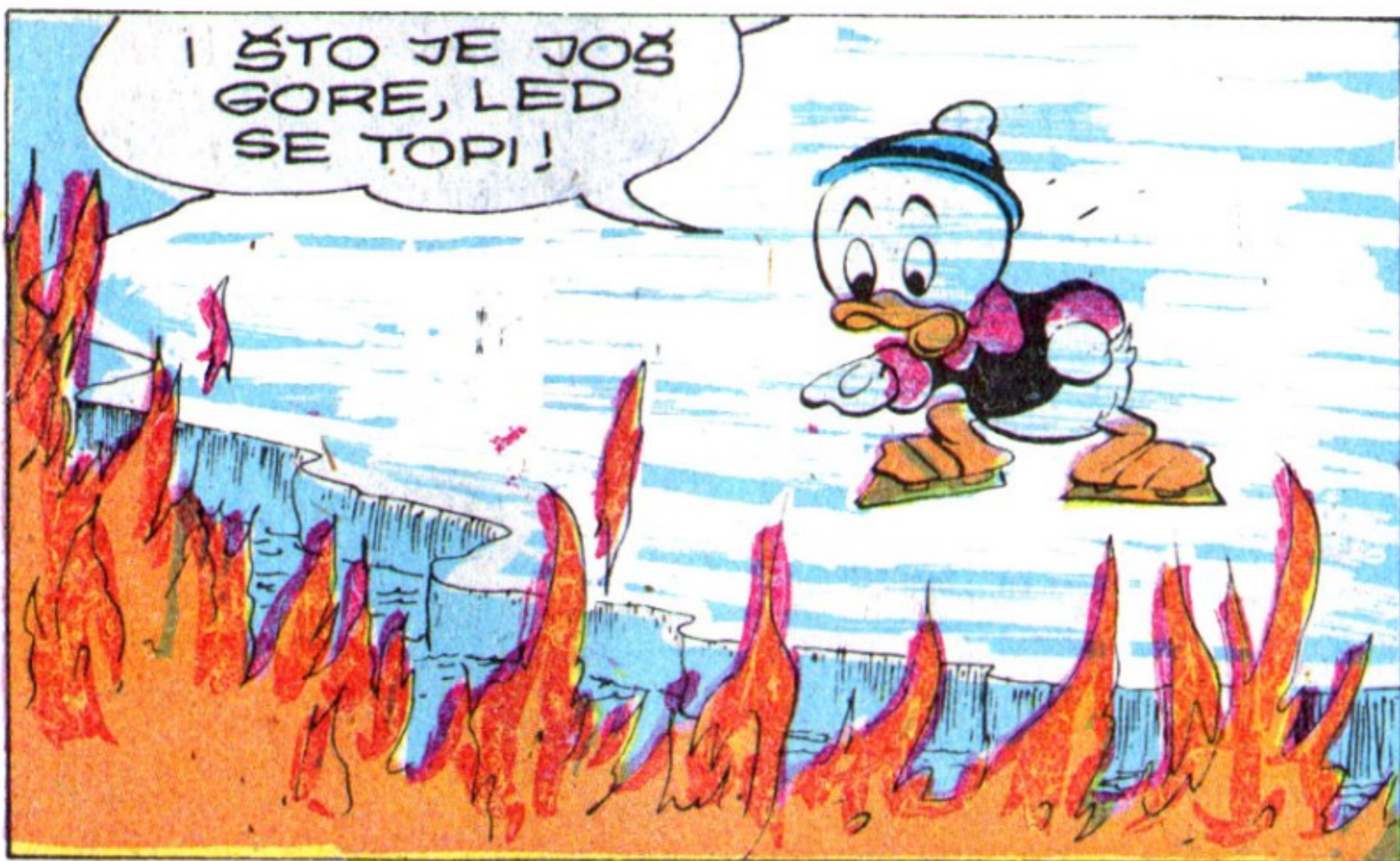
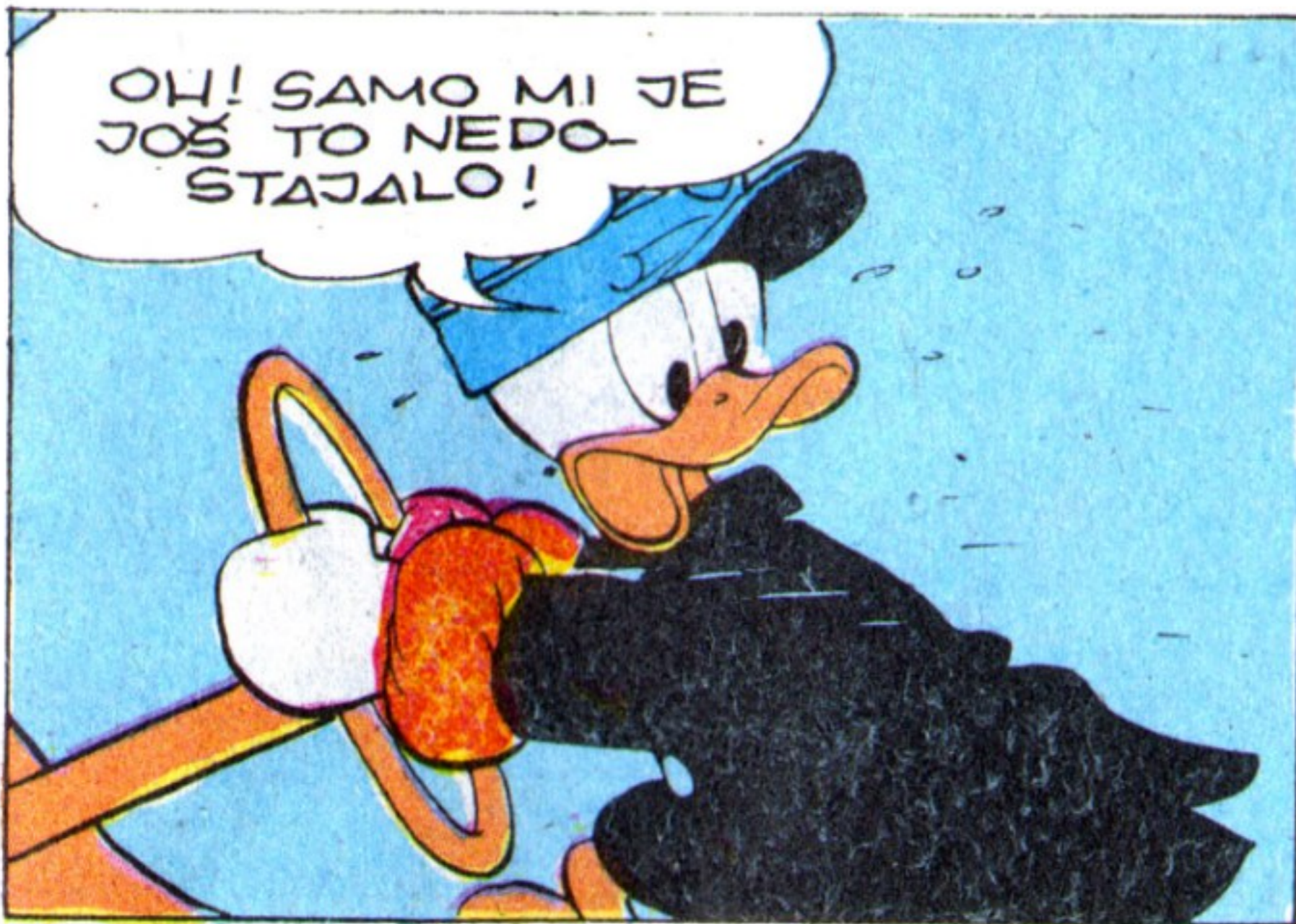
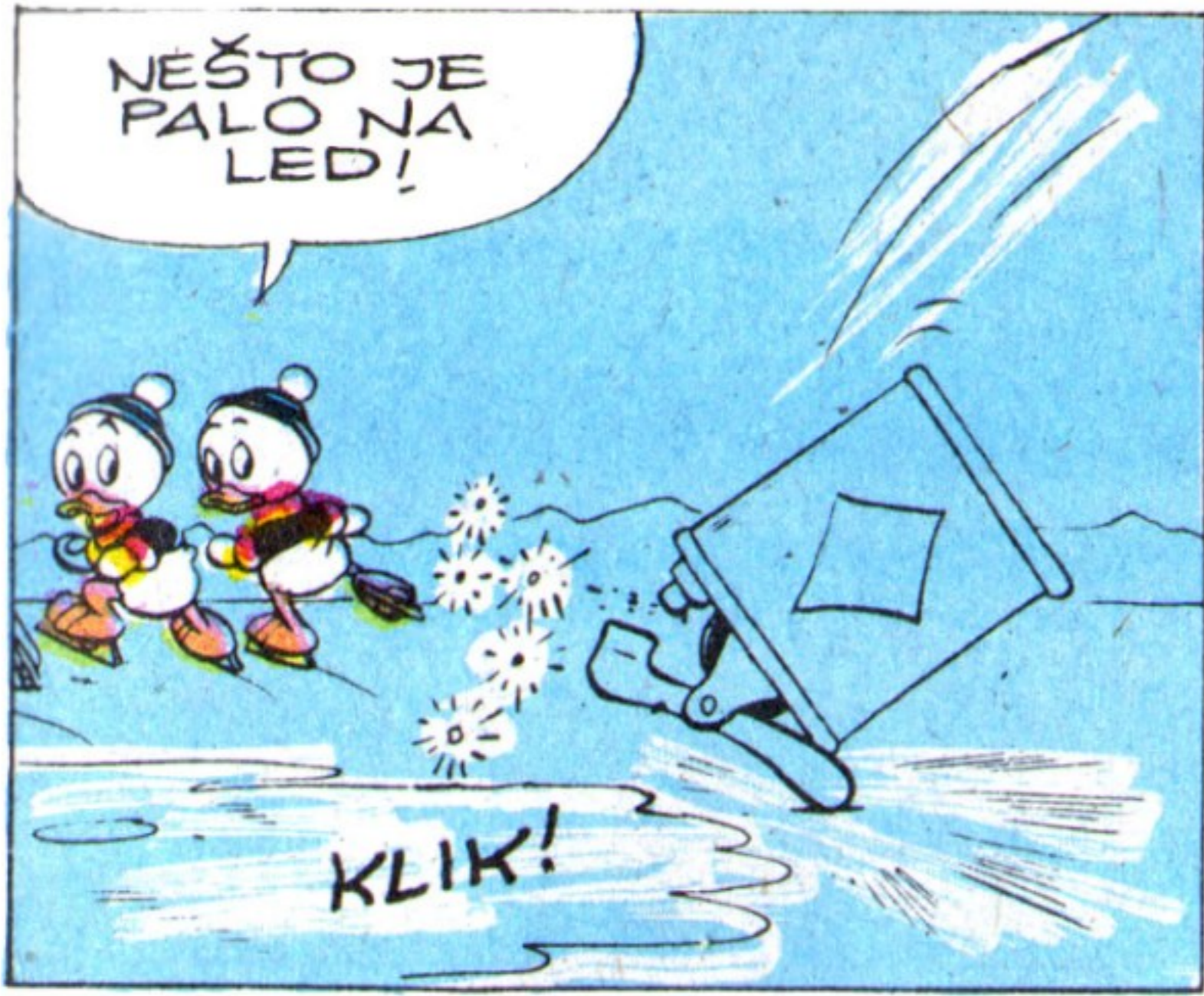


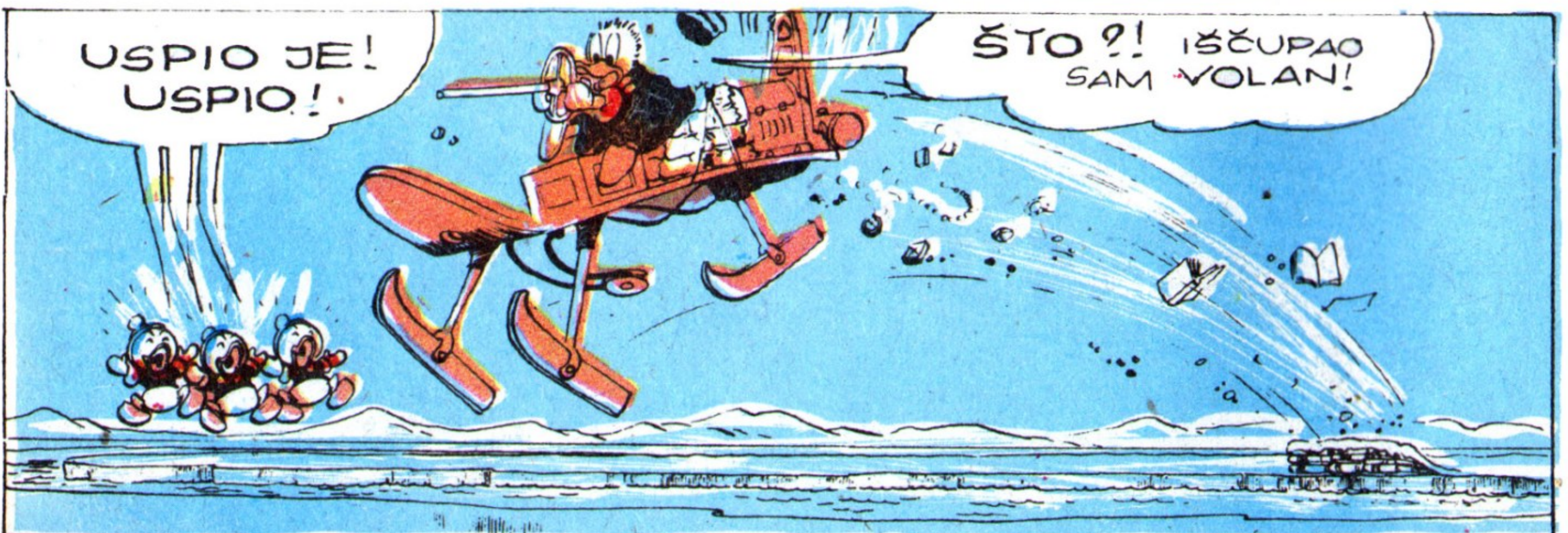
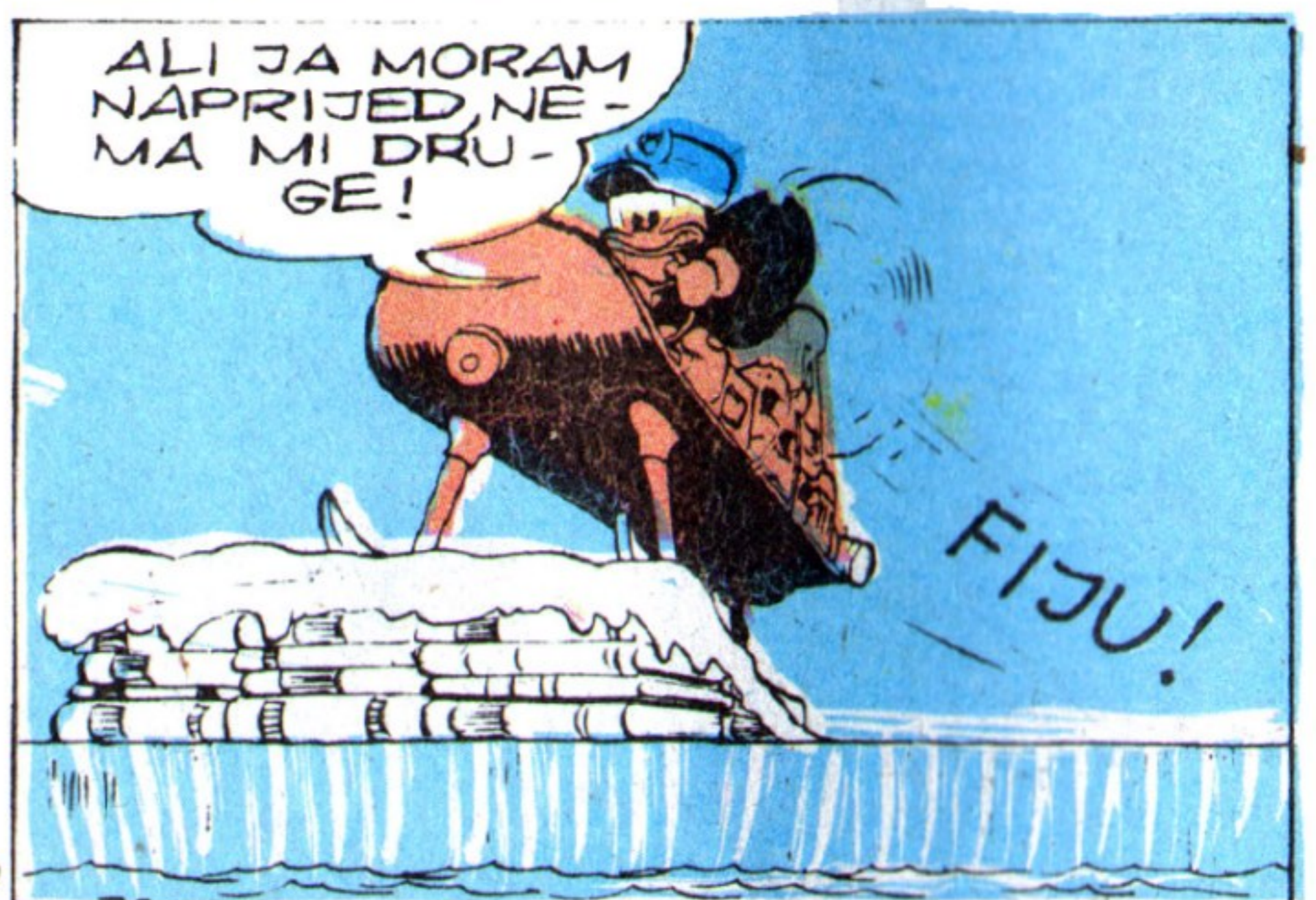
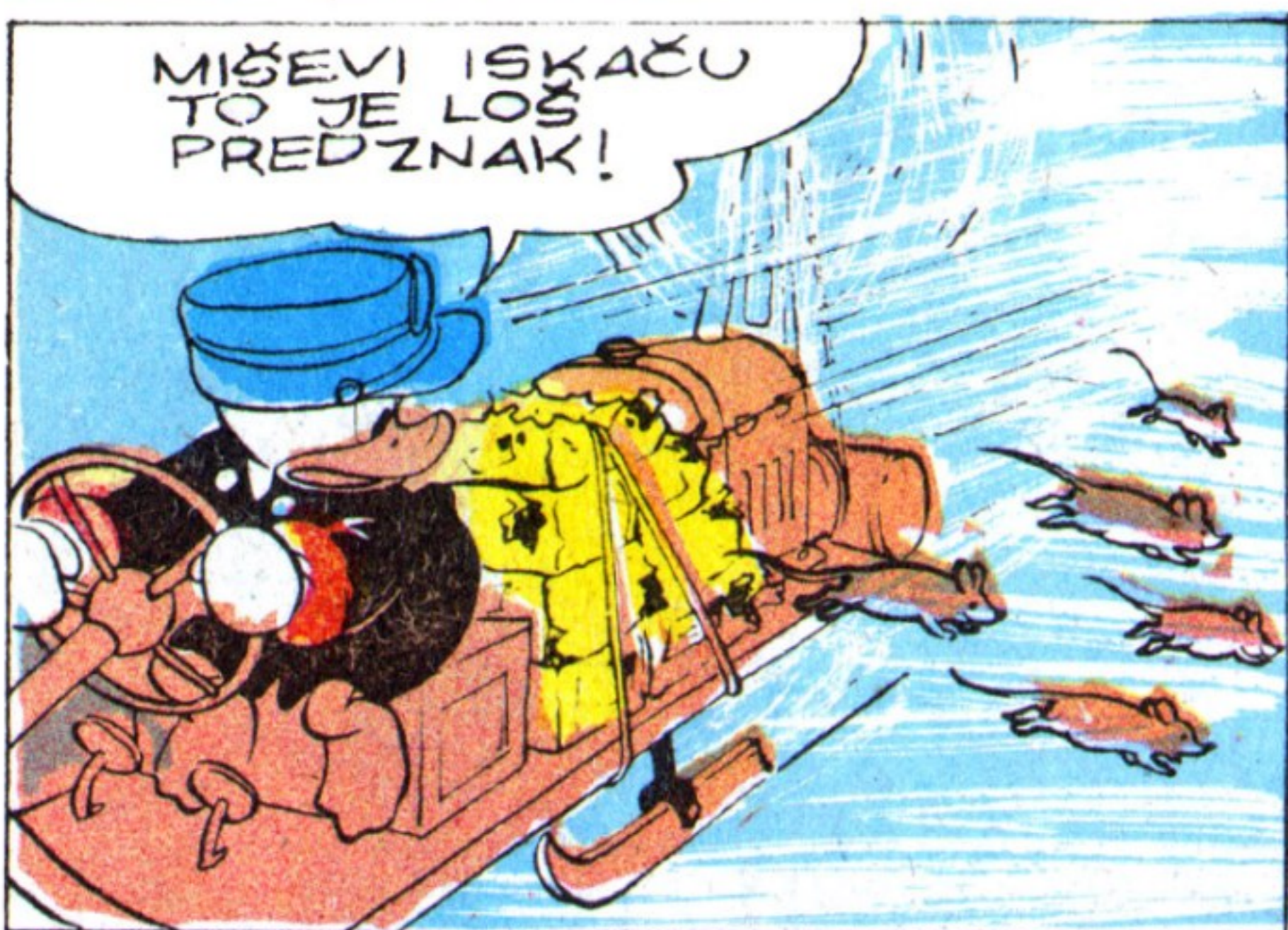
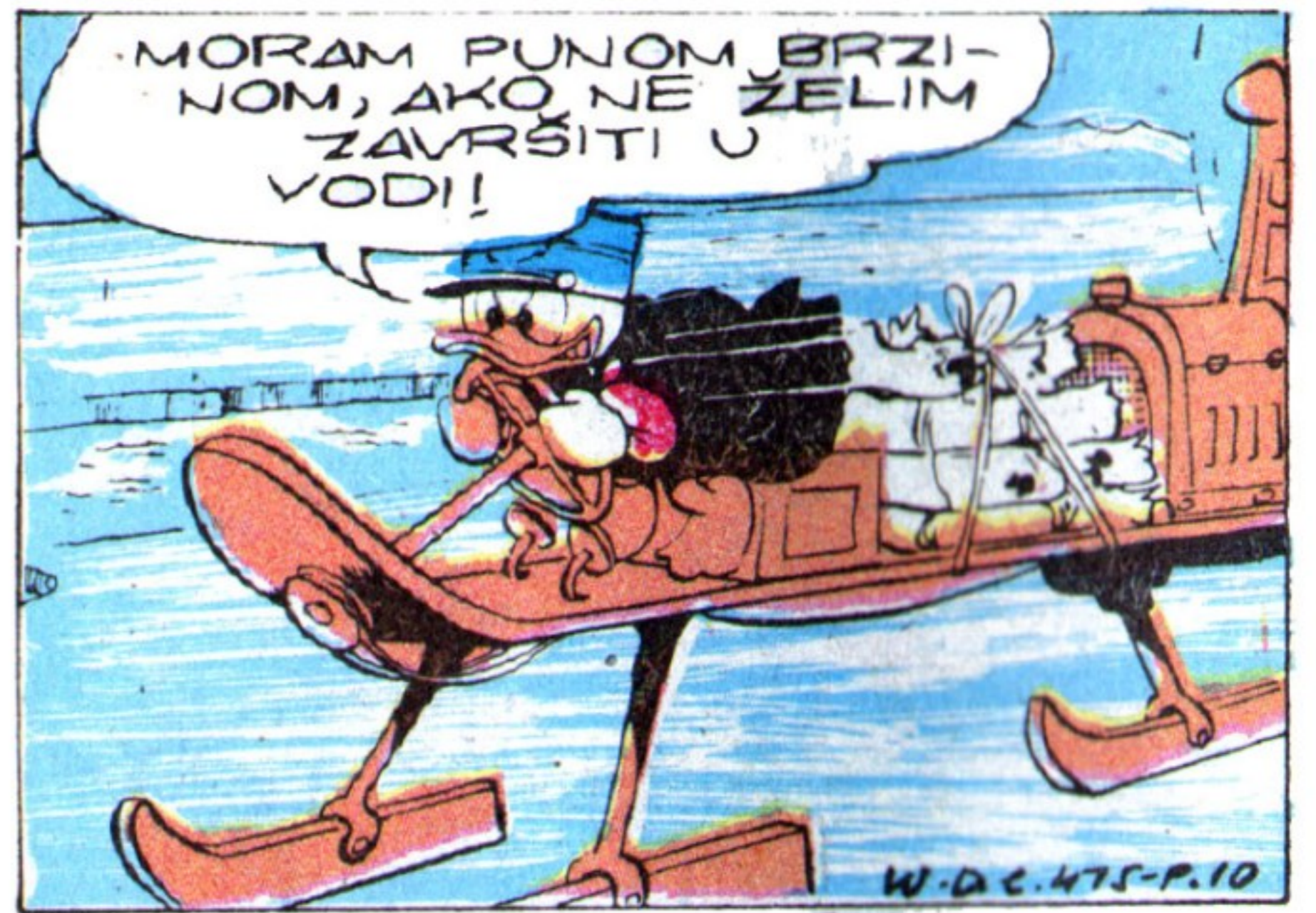
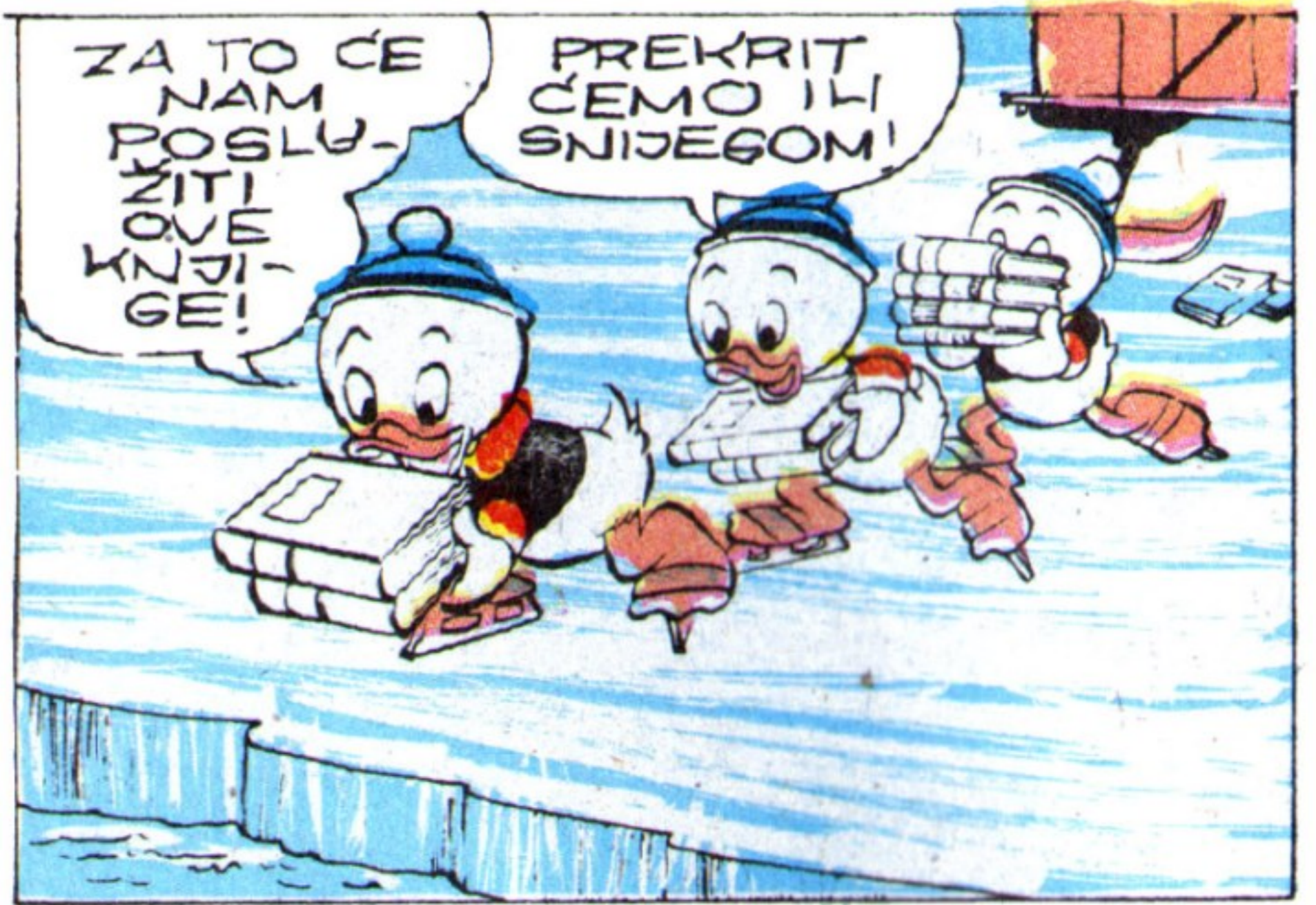
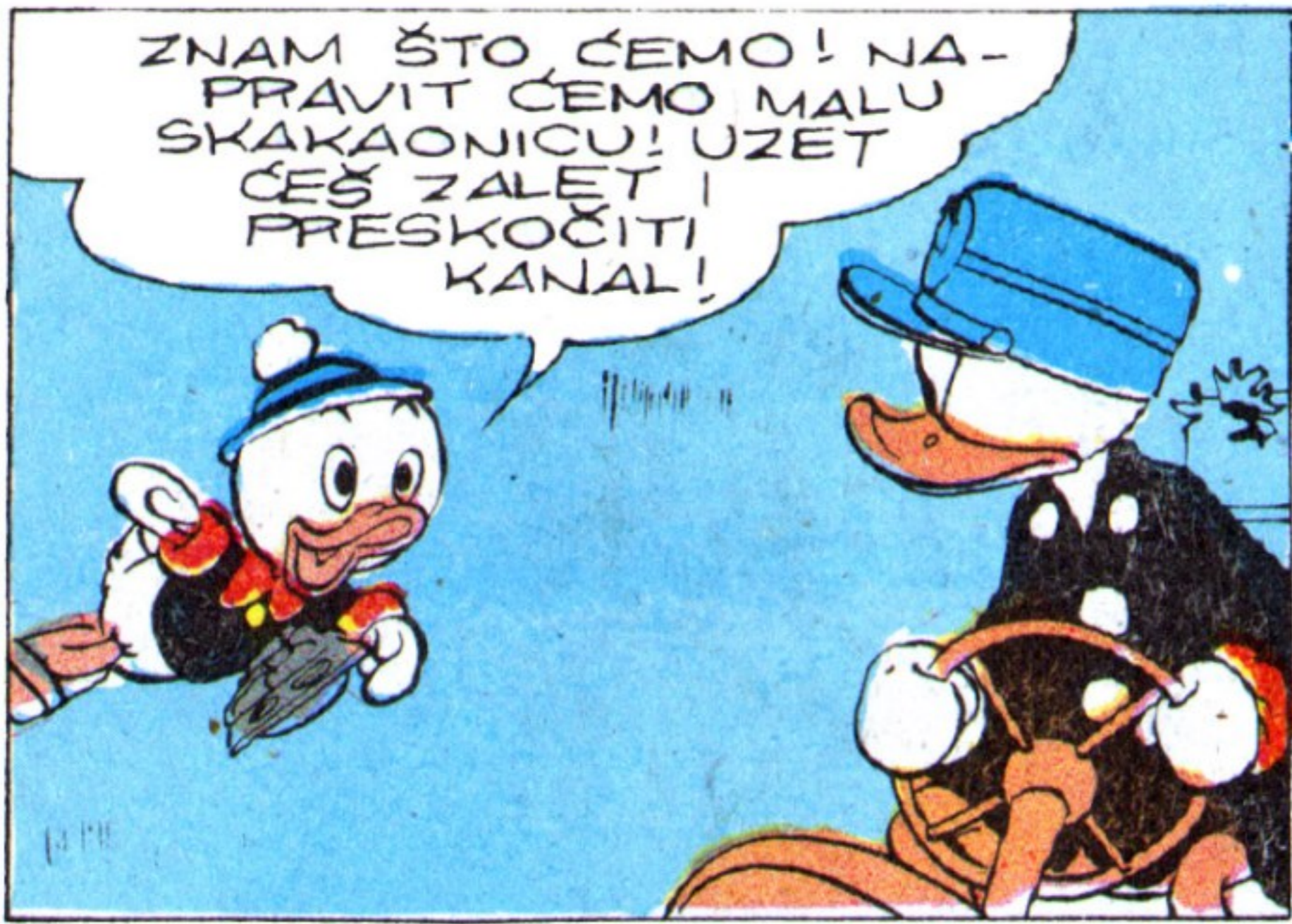


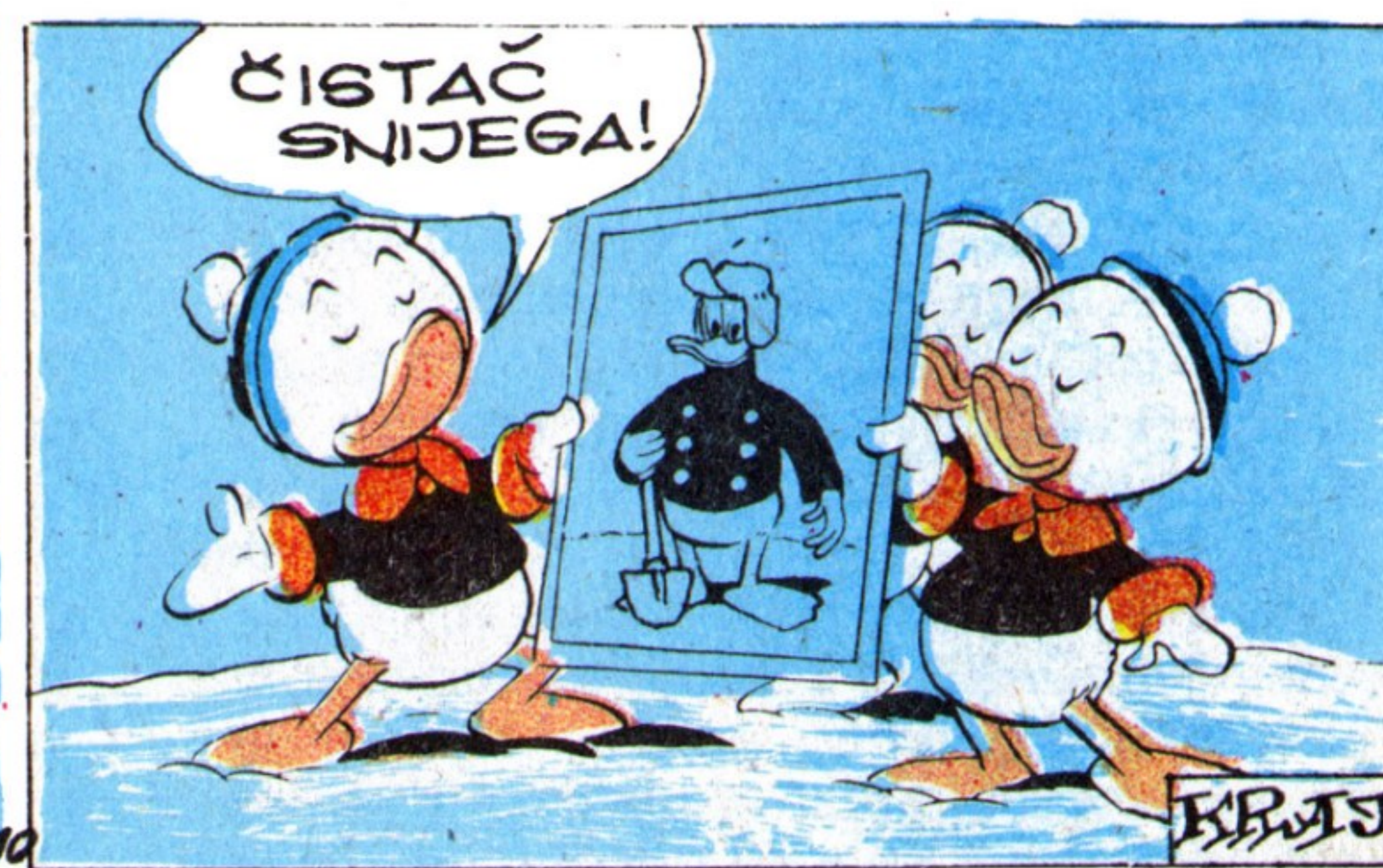
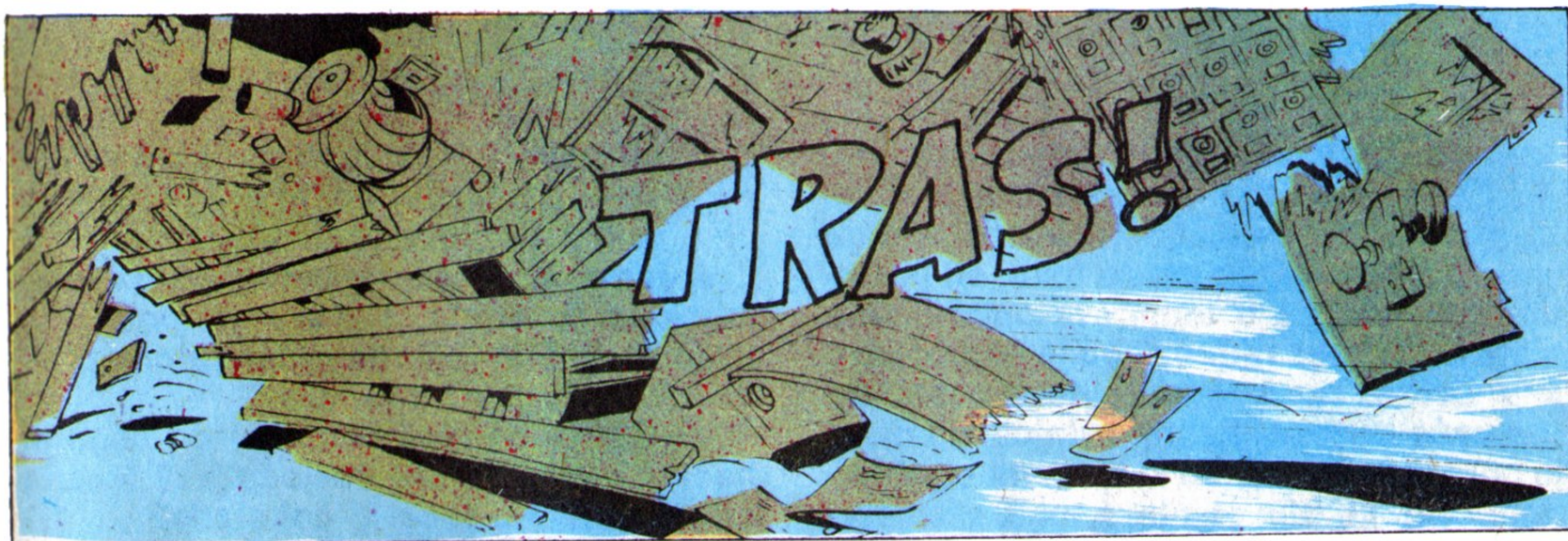
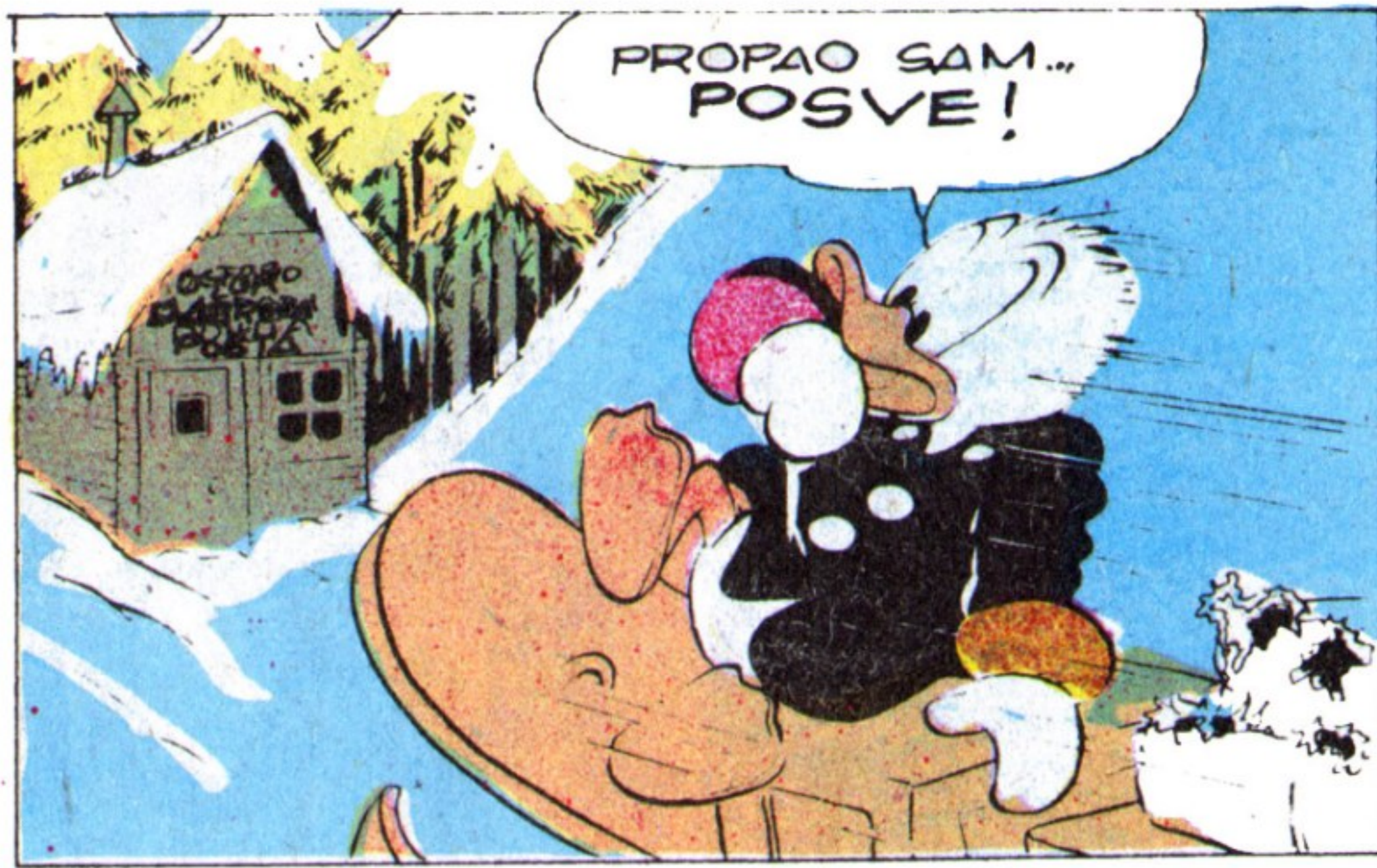












DEBELA GUDA I HRABRI LUGOMIR

Bila jednom jedna simpatična, debeljuškasta i rumena svinja zvana Guda. Priladnice njezinoga roda poznate su po dobru teku, ali je Guda nadmašivala u tome sve ostale. Ona ništa drugo nije radila nego je neprekidno jela. Zato je rasla i svakog dana postajala sve veća i deblja. Pokraj svinjca, u kojem je boravila zajedno sa svojom mnogobrojnom obitelji, bila je niska, bijelo okrećena kuća sa zeleno obojenim prozorima i bokorima muškati. Sve prostorije u kući bile su ugodne i vrlo udobne, ali ukućani su najradije sjedili u dnevnoj sobi. Na jednom zidu ove prostorije nalazila se mala polica s nekoliko vrlo lijepih primjeraka starinske keramike. Međutim, najupečatljiviji dio cijele police bio je mali lutak Lugomir, najomiljenija igračka učenika i najmlađeg člana u kući Miše — Miška, kako su ga svi od mилоšte zvali. Lugomir je bio lutak obučen u lovačko odijelo, s puškom u ruci. On kao da je shvaćao svoju važnost i neobično ponosna izgleda stajao je na svome mjestu.

Bilo je divan, sunčani dan a Lugomir se dosadivao sam u sobi. Miško je otišao u školu a ostali ukućani bili su zauzeti svojim poslovima. I nitko nije gledao našeg Lugomira. Zato je on odlučio poći — u svijet. Skočio je sa police, pa preko grana velikog asparagusa polako spustio na zemlju. Koraćao je tiho po tepihu jer je u blizini spavao veliki perzijski maćak Garo. A svi su znali da Garo ne voli da ga uznemiravaju kada se prije podne odmaraju. I tako, korak po korak, Lugomir je prošao kroz dugaćko predsoblje i našao se pred vratima koja su mu otvarala izlaz

u bijeli svijet. Naš mali prijatelj lovac pažljivo je preskoćio kućni prag i spustio se u veliko, poploćano dvorište.

A tamo, kraj ispražnjenog korita, dremuckala je Guda. Upravo je pomislila kako ne bi bilo loše da nešto gricne prije objeda kad opazi Lugomira.

— Gle — pomisli Guda — od čega je načinjen ovaj šareni ćovječuljak? Možda od ušććerenog voća ili ćokolade?

Iako joj je bilo teško ustati iz svoga ugodnog položaja, Guda ipak odlući da provjeri svoju sumnju. Jer, ušććereno voće i ćokolada ipak su primamljivije stvari, zar ne?

Gegalala se tako u susret Lugomiru dok se na kraju nisu našli oći u oći.

— Pomakni se, molim te! — reće ljubazno naš lijepo odgojeni lovac.

— Ne dolazi u obzir, šarenko! Prevalila sam toliki put po dvorištu da bih te pojela — objasni Guda svoju namjeru.

Ali Lugomir je bio ne samo lijep i ponosan nego i neobićno hrabar. Zato je brzo podigao svoju pušku, prislonio je na obraz i — povukao obarać! BUM!

Zaćuo je potmulii zvuk, ćep izlćeti iz cijevi i udari Gudu pravo u njušku. Za trenutak ona je bila zbunjena, a onda se lijeno okrenu i polako odgega natrag, do svog korita. Ali, Lugomir nije odustajao. Ponovo je napunio svoju pušku i zaprijetio:

— Ako mi spremaš opet neko zlo, ponovo ću opaliti!

— Nemoj, molim te, lovće — odgovori Guda — dajem ti rijeć da ću mirno lećati na svom uobićajenom mjestu. Nego, tko si ti, i kamo si krenuo?

— Ja sam Miškov lovac. Zovem se Lugomir i krenuo sam u bijeli svet. Molim te, pokaži mi put!

— To što ti zoveš svijom svršava se na kraju ograde, — objasni predusretljivo Guda koja također nije mrdnula dalje od dvorišne ograde. — A tamo iza ograde je neki drugi svijet koji ja ne poznajem! Nego, što će Miško reći kad te ne nađe kod kuće?

— Pa ja na to uopće nisam ni pomislio — odgovori zabrinuto Lugomir. — Samo sam htio vidjeti kako izgleda svijet i da ne budem sam!

— A kad je tako, zašto si onda pucao u mene? — upita Guda.

— Zato što si me ti htjela pojesti — odgovori Lugomir. — Da nisi pomislila

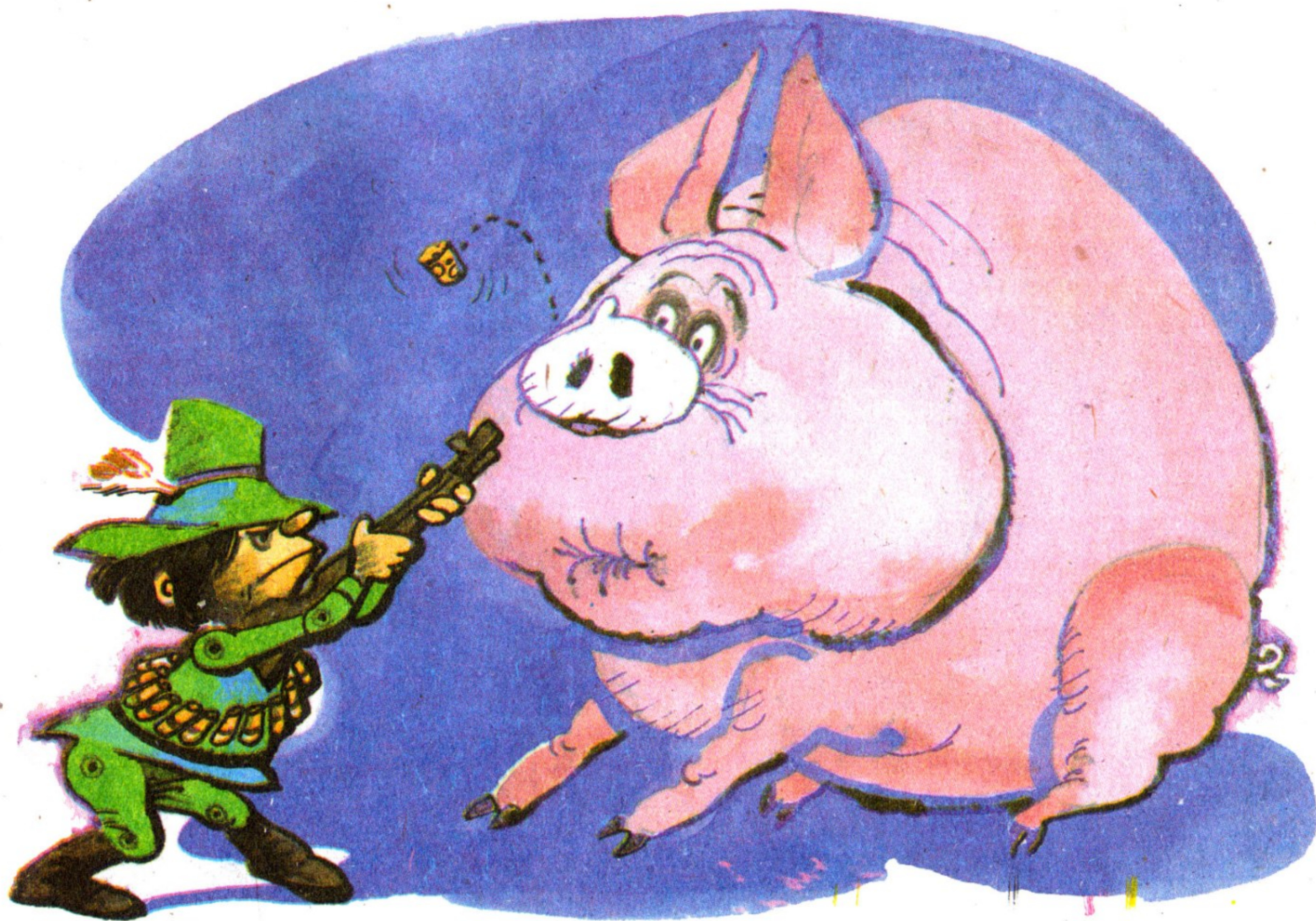
kako sam te zamijenio s divljom svinjom?

Ja sam pravi lovac iako mali. Vidiš li da imam i šešir s percem na vrhu i pravu lovačku pušku.

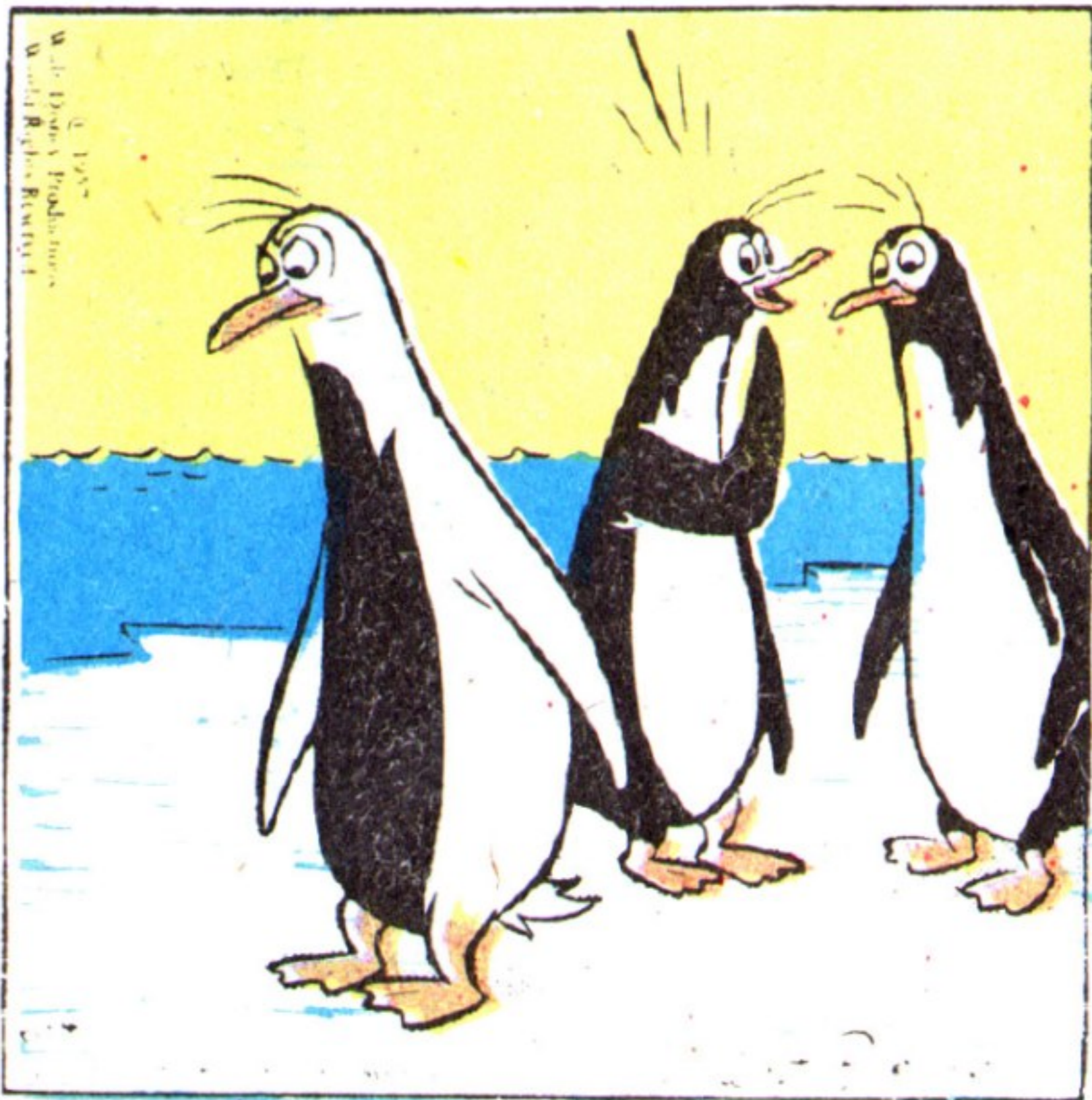
— Nego, znaš što, Lugomire. Predlažem ti da mi sklopimo prijateljstvo. Kad god se zaželiš društva, ti samo stani na prozor a ja ću leći ispod prozora, pa ćemo se slatko ispričati. A sada pođi kući da se Miško ne zabrine.

Lugomir je bio zadovoljan Gudinim prijedlogom. Brzo se popeo na njezina ogromna leđa i uspuzao na prozor. Kad se Miško vratio iz škole, zatekao je sve onako kako je i ostavio.

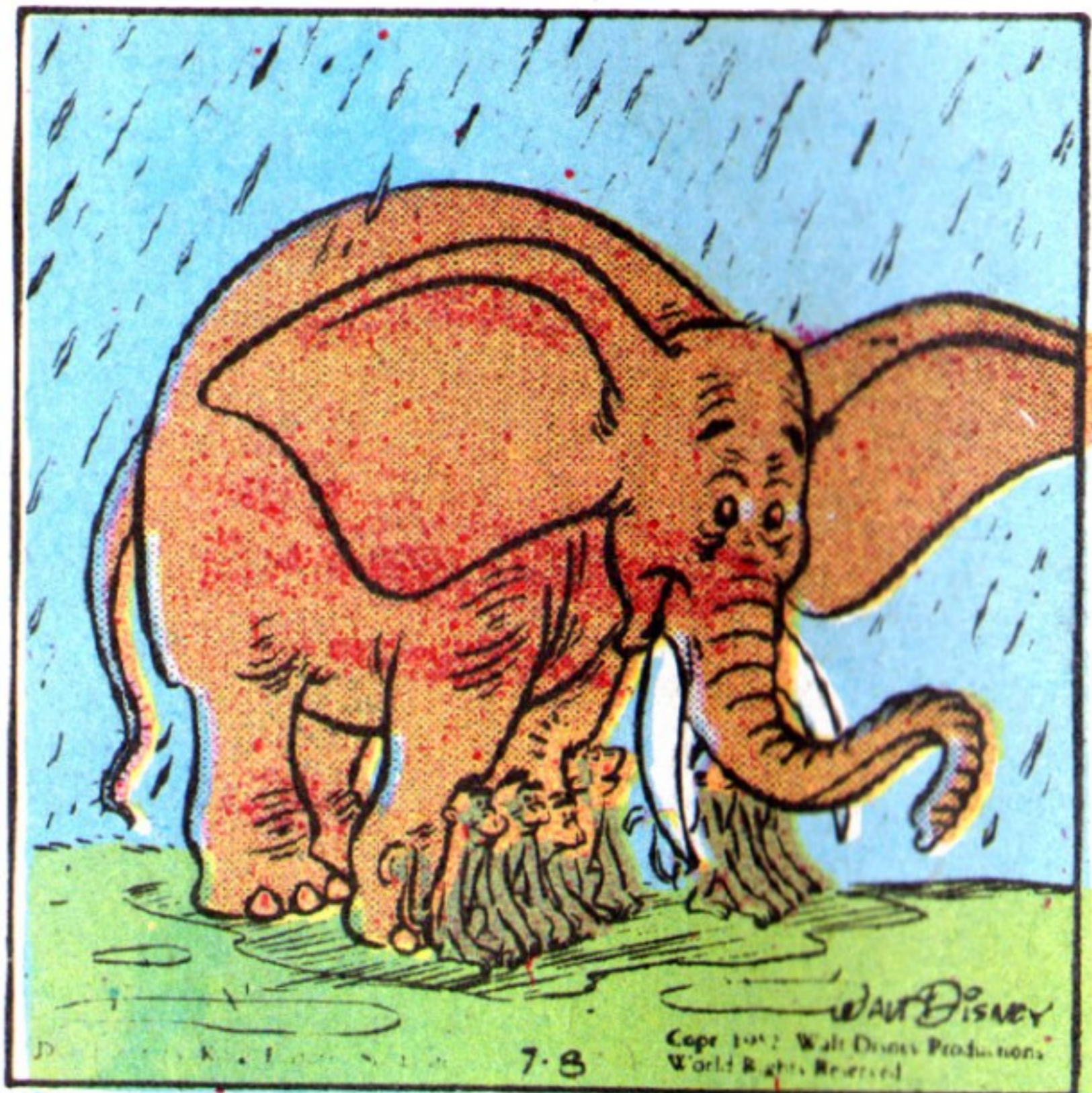
Od tog dana debela Guda i hrabri Lugomir postali su nerazdvojni prijatelji.



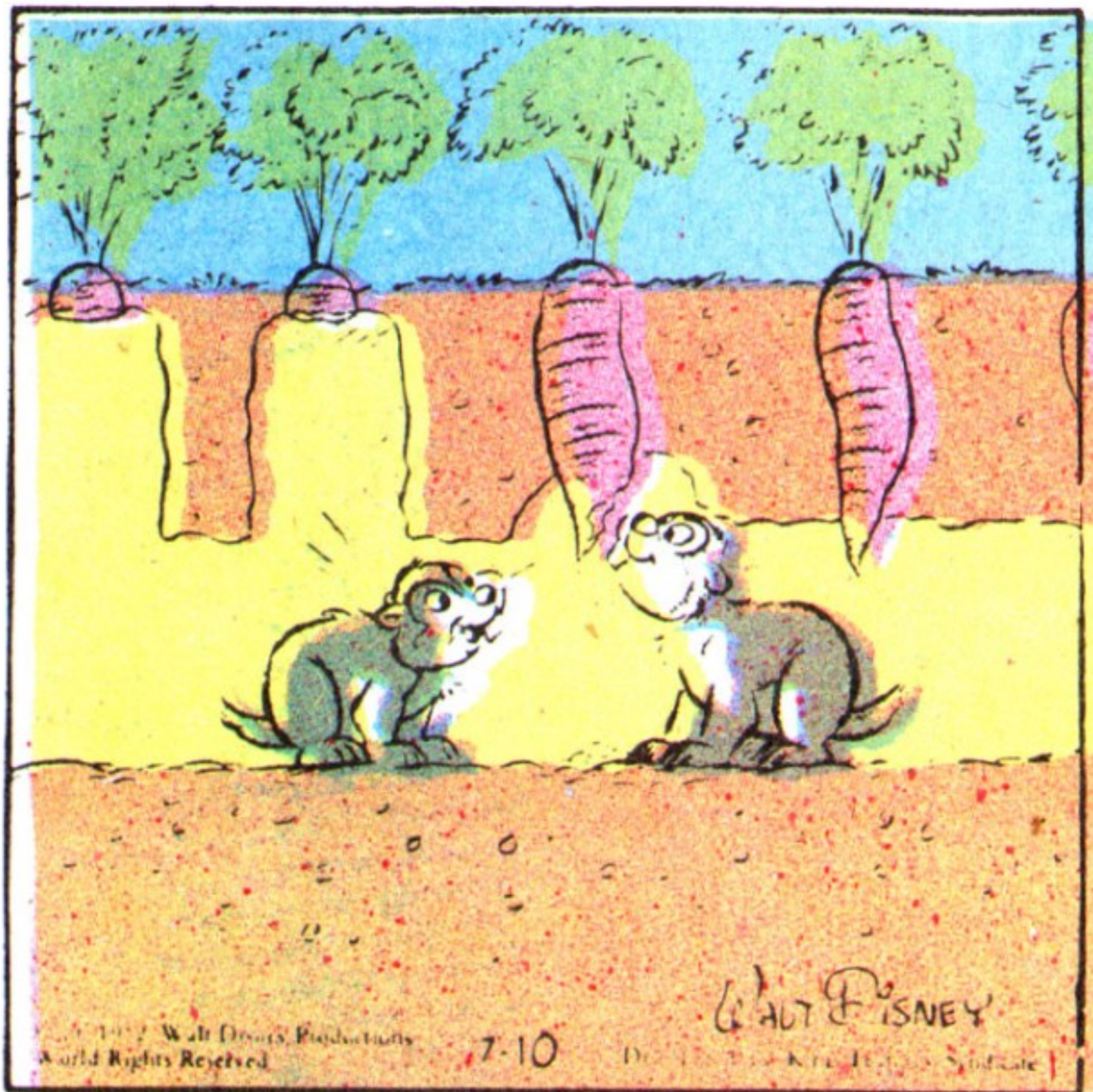
Vesela MENAŽERIJA



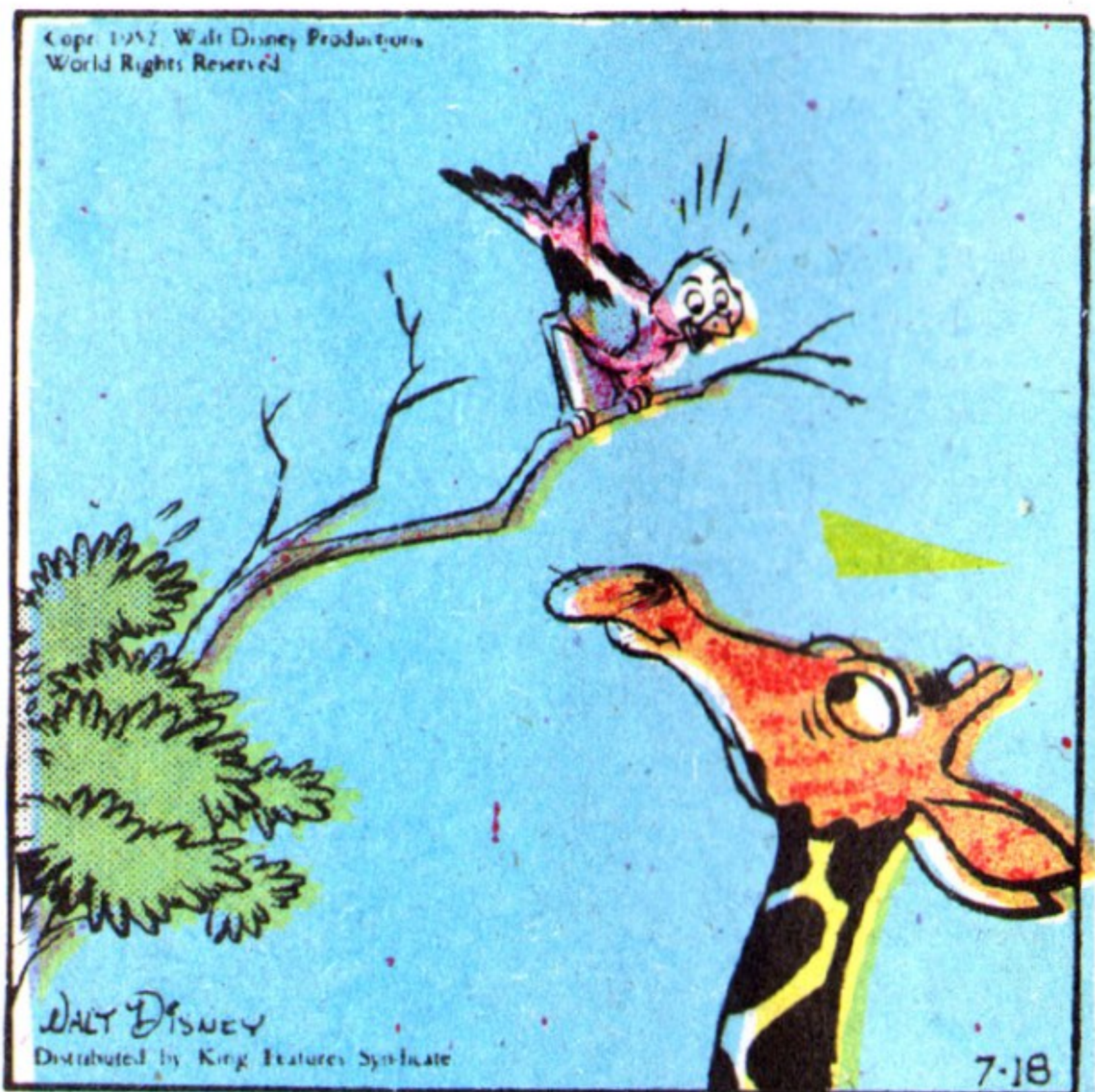
ODUVIJEK JE VOLIO DA SE RAZLI-
KUJE OD OSTALIH! TAKAV JE,
IZGLEDA, OD RODENJA!



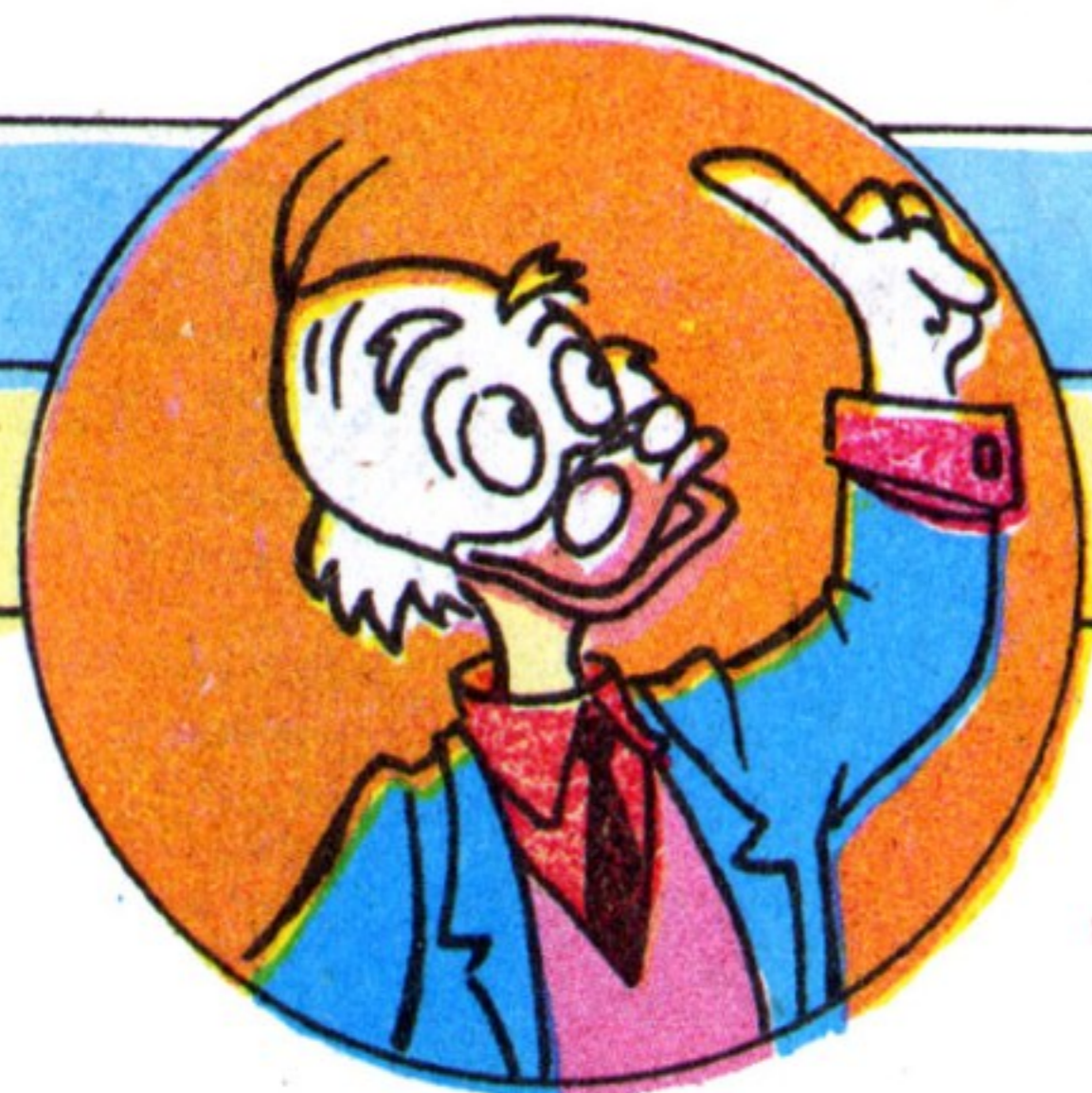
OVO SE ZOVE PRAVA PRIJATELJ-
SIKA USLUGA, SUSJEDE!



ŠTO ĆE SE NETKO IZNE-
NADITI!



GLE, GLE, TETKA ŽIRAFO, PA
VI STE PORASLI SKORO KOLI-
KO I JA!



Stajino Sveznanje

Od ovog broja „Mikijeva zabavnika“ profesor Stajo odgovara na brojna pitanja iz svoje enciklopedije „Sveznanje“. Saznat ćemo tako mnoge zanimljivosti iz istorije, geografije, biologije, umjetnosti, ali i iz svakidašnjeg života. Stajina enciklopedija je bogata riznica znanja u kojoj će se naći odgovori na svakakva pitanja.

Evo i prvog pitanja koje smo postavili čuvenom profesoru:

KADA SU SE POJAVILE PRVE NOVINE?

Godine 59. prije naše ere Julije Cezar, rimski vojskovođa i državnik, naredio je da se na posebnim tablama, postavljenim na svim javnim mjestima u gradu, redovito izdaju obavijesti o ratovima, političkim govorima, nesrećama, parnicama i drugim događajima iz rimskog života. Te prve novine za koje znamo nazvane su acta diurna, a izdavane su mnogo prije nego što je Johannes Gutenberg 1440. godine izumio tiskaru s pokretnim slovima. Ove novine objavljivane su sve do 3. stoljeća naše ere.

Kad već govorimo o prvim novinama, onda koristimo priliku da vam kažemo da je vaš list „Mikijev zabavnik“ počeo izlaziti 14. listopada 1974. godine.

Želite li i vi da vam profesor Stajo odgovori na neko pitanje? Pišite mu na adresu: „Mikijev zabavnik“, Makedonska 29, 11001 Beograd.



JURIŠ NA SNIJEG

Sigurni smo da vam u ovim danima zimskoga raspusta uopće nije dosadno. Školu ste već zaboravili i zato koristite svaki slobodan trenutak za igru, a „Mikijev zabavnik“ vam u tome želi pomoći. Što kažete? Pomoć u igri vam nije potrebna? Pogriješit ćete ako ovako govorite, jer „Miki“ hoće da vas nauči kako da se što zanimljivije igrate.

Postoji samo jedan uvjet, a to je da ima dovoljno snijega. Jer, igre koje vam predlažemo igraju se samo na snijegu.

KLIZAČKE MAJSTORIJE

Pripremite i dobro uglačajte jednu klizavicu koja će vam poslužiti za igru. U nepravilnom rasporedu postavite nekoliko minijaturnih figura Snješka Bijelića. To su prepreke koje će sudionici u igri morati da zaobilaze. Odredite suca što će dati znak za početak igre. Igrač se prvo zaleti i kličući se trudi da izbjegne svaku prepreku. Pobjeđuje onaj tko uspješno stigne do kraja klizavice, a ne sruši nijednog Snješka.



STRIJELCI

Svaki sudionik u igri treba da pripremi pet jednakih grudvi. Sudac je dužan da prije početka igre pronade jednu običnu loptu za vodu kojom ste se ljetos tako rado igrali. Igra počinje onog trenutka kada sudac baci loptu uvis. Ostali igrači gađaju loptu grudvama. Pobjednik je onaj tko ima najviše pogodaka. Ukoliko se dogodi da dva igrača imaju isti broj pogodaka, oni se natječu među sobom sve dok se ne dobije pobjednik.



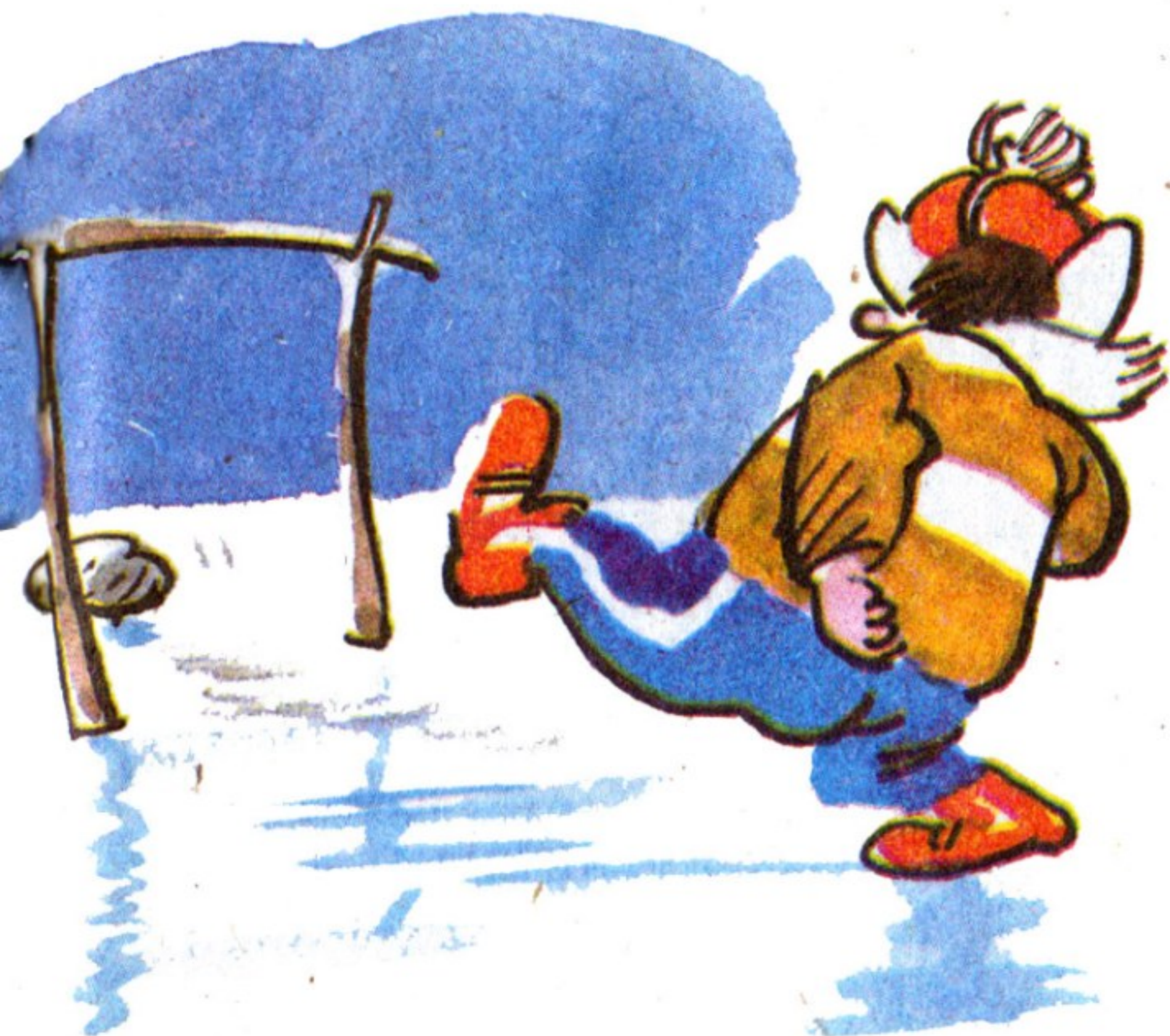


TKO ĆE DALJE...

Dok svi sudionici igre prave po pet grudvi, sudac jasno obilježava liniju odakle će svi gađati. A onda, na znak suca, svi staju u red tako da vrhom jedne cipele dodiruju obilježenu liniju i pripremaju po jednu grudvu. Na drugi znak suca svatko baca grudvu što dalje može. I tako pet puta. Na kraju sudac odlučuje tko je pobjednik.

TRAGAČI

Ova igra je moguća jedino na mjestu gdje je snijeg još neutaban. Dok svi igrači stoje na startu, sudac kreće kroz snijeg. Korača polako u svim pravcima pazeći pritom da ostavlja jasne tragove. Na kraju pravi nekoliko ravnih koraka do cilja. Tek tada počinje igra. Svaki igrač pokušava gaziti sučevim tragovima, ali tako da ne padne u snijeg. Kad jedan završi, kreću ostali... Pobjednik je onaj tko najbolje prati sučeve tragove od starta do cilja.

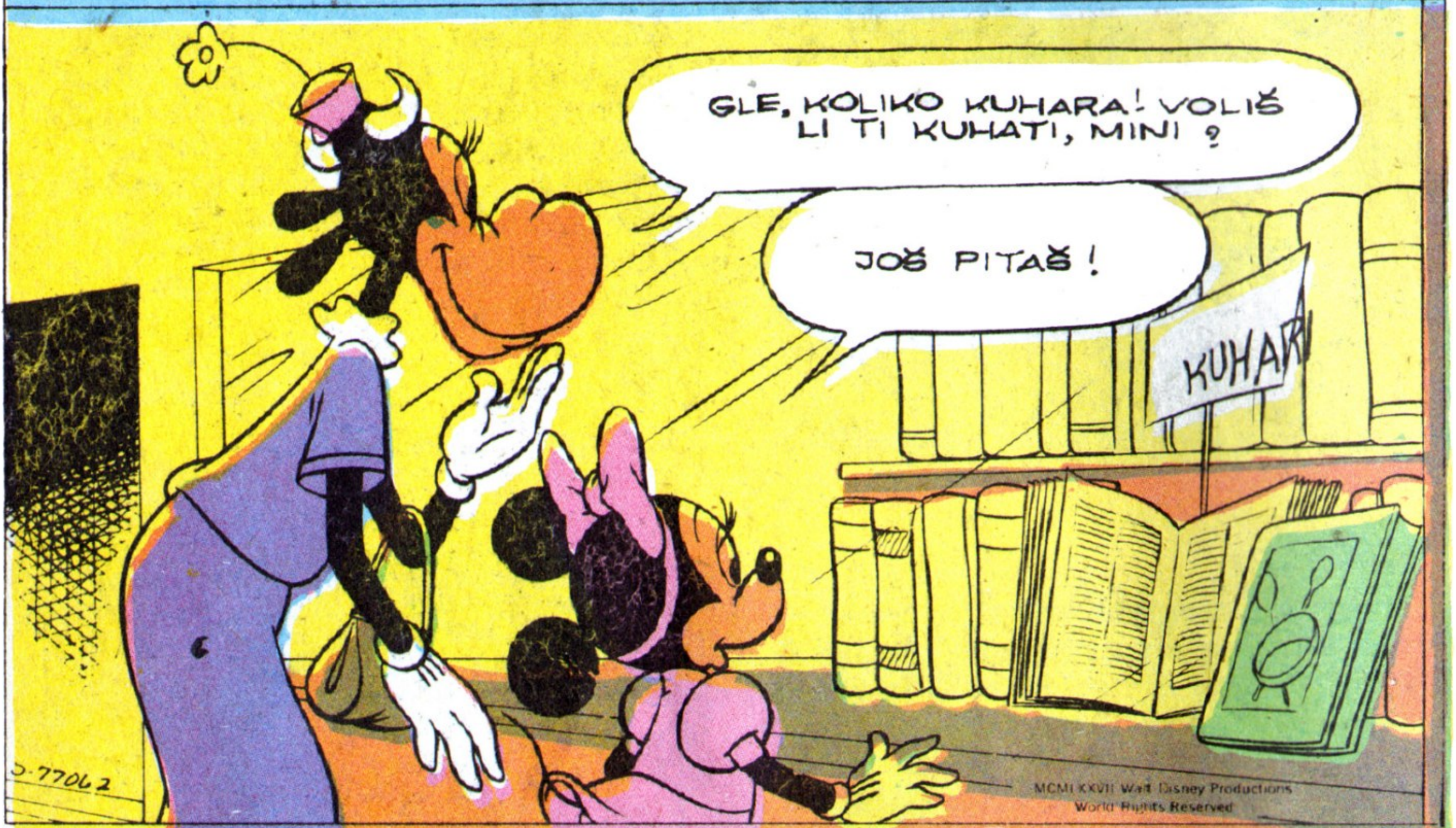


KAMEN NA KLIZAVICI

Na uglačanoj zaleđenoj površini postavite vratnice napravljene od tri drevna štapa. Sudac obilježava startnu liniju i priprema jedan pljosnat kamen. Kamen se postavlja na startnu liniju, a svaki igrač pokušava ga nogom šutnuti kroz vratnice. Pobjeđuje onaj tko postigne više pogodaka.

BJELKA:

KUHARICE



GLE, KOLIKO KUHARA! VOLIŠ LI TI KUHATI, MINNI?

JOŠ PITAŠ!

KUHARICE

MCMXXVII Walt Disney Productions
World Rights Reserved



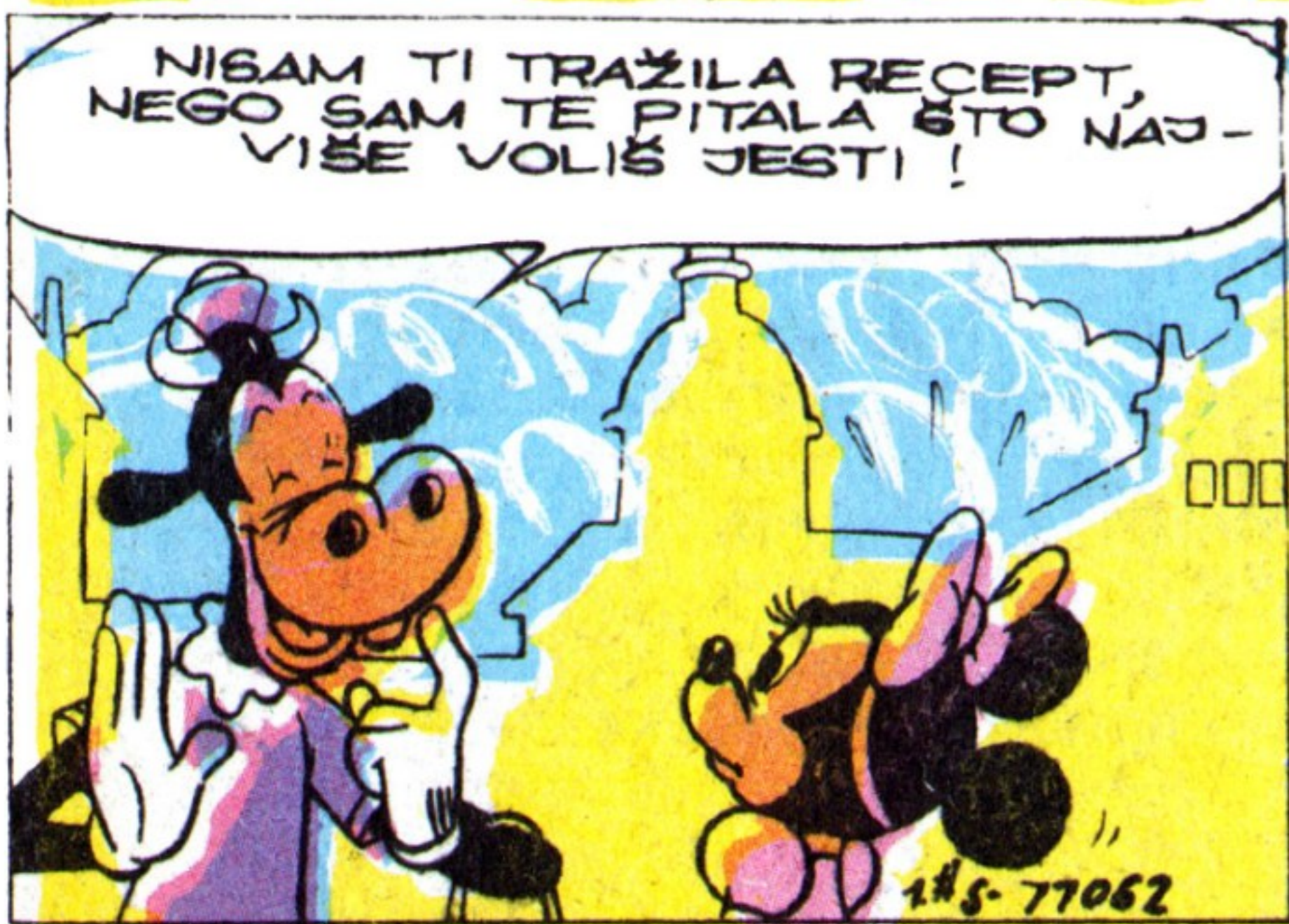
KOJE JE TVOJE OMILJENO JELO?

HMM!
DA SE PRISJE-
TIM...



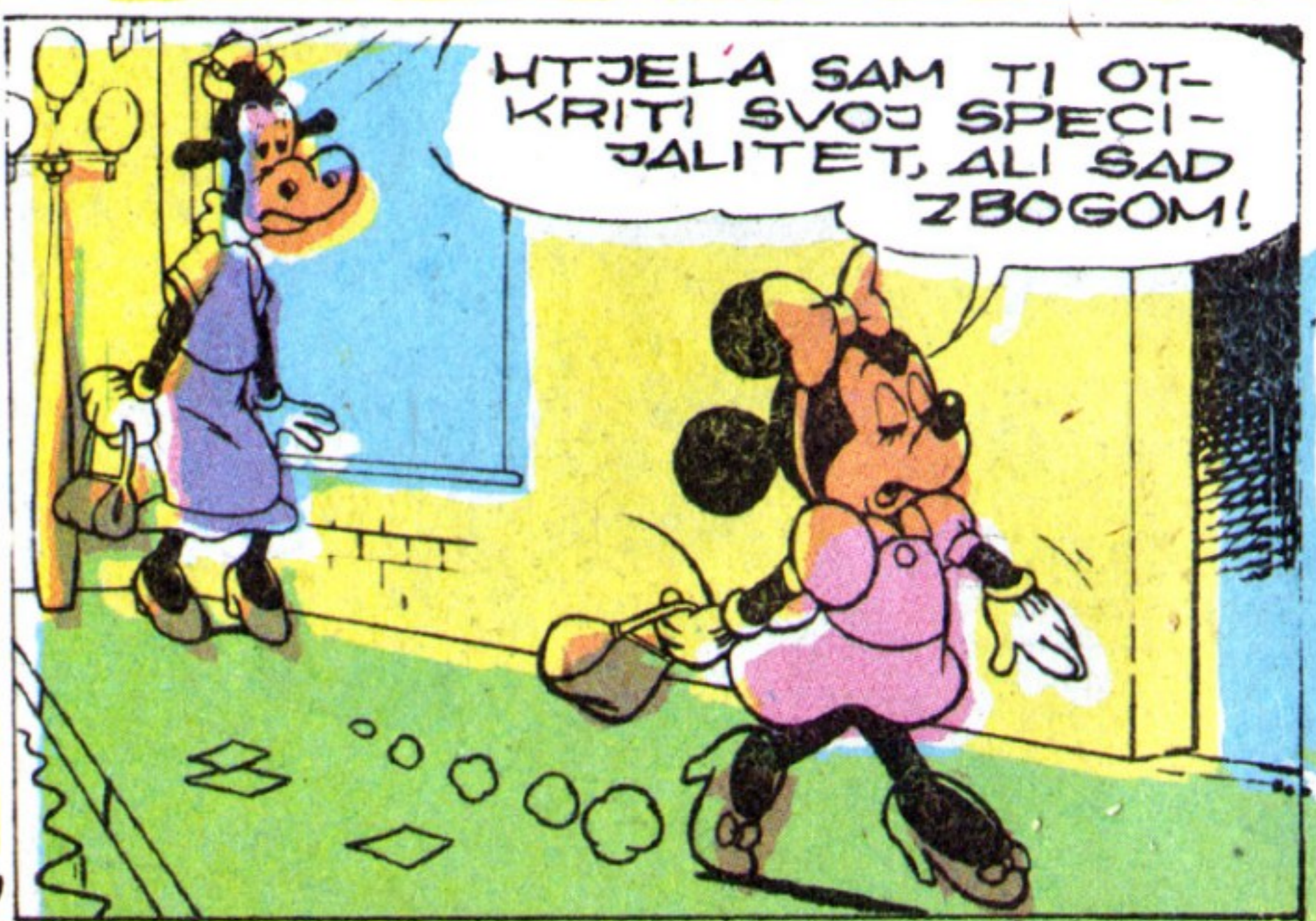
AHA! PRVO ISJECKAŠ GLAVICU CRNOG LUKA, MALO ZABIBERIS I POSOLIS...

STANI,
MINNI...

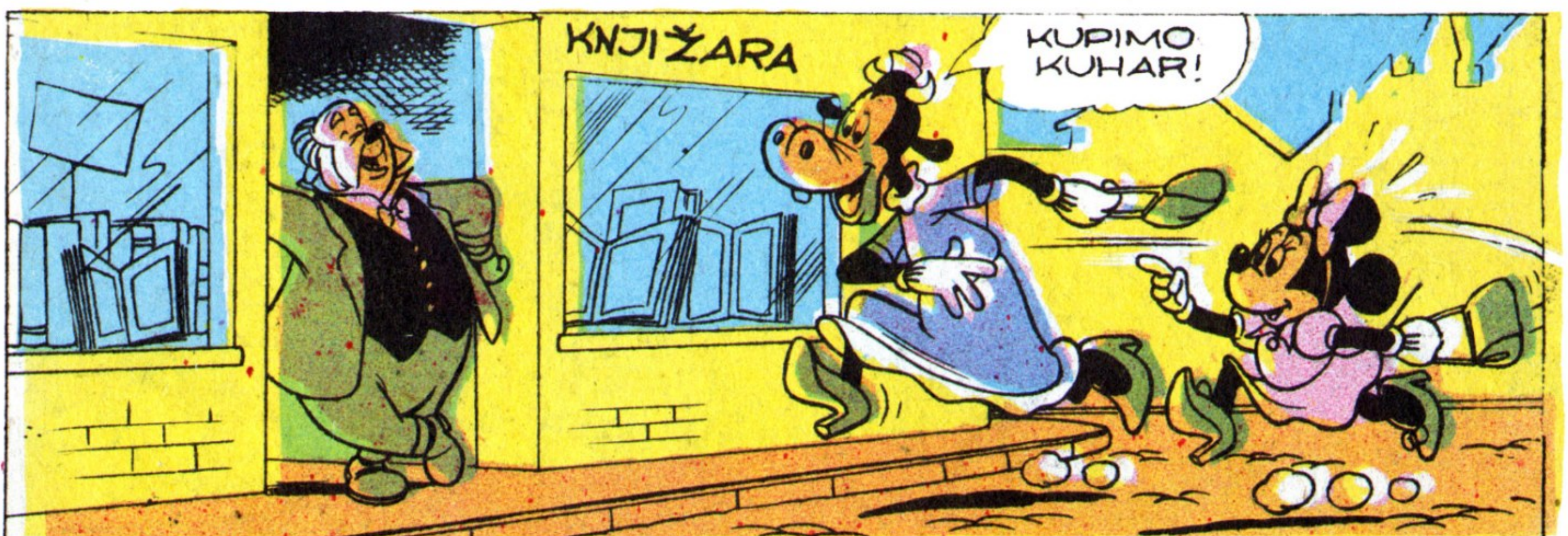
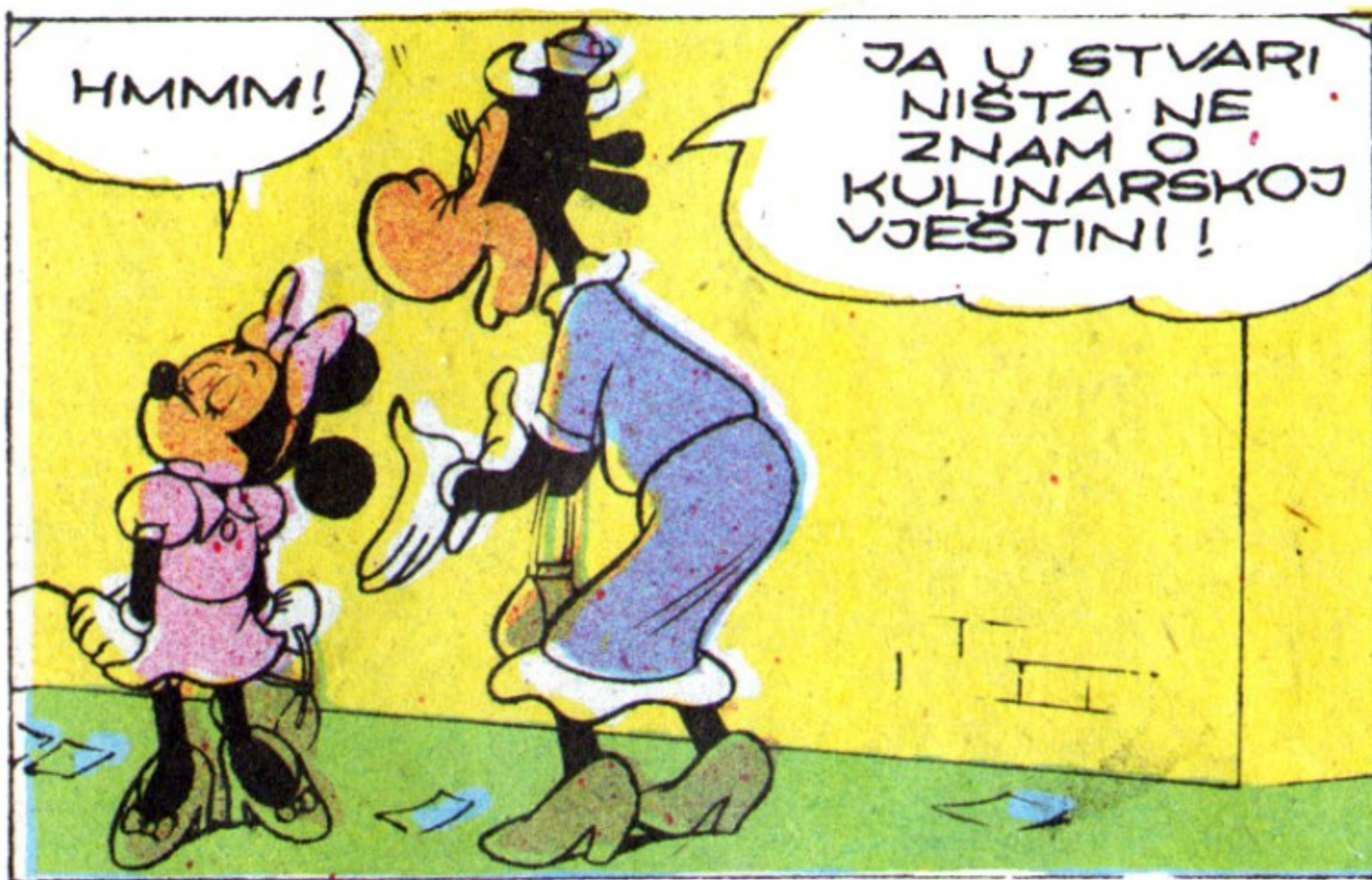


NISAM TI TRAZILA RECEPT, NEGO SAM TE PITALA ŠTO NAJVIŠE VOLIŠ JESTI!

485-77062



HTJELA SAM TI OTKRITI SVOJ SPECIJALITET, ALI SAD ZBOGOM!





PREPORUČIO BIH VAM NAJNO-
VIJI KUHAR!

KUHARI



KUHAJTE I OSTA-
NITE VITKI!

A, NE! NE
TREBA NAM
TO!

MI SMO
VEC
VITKE!

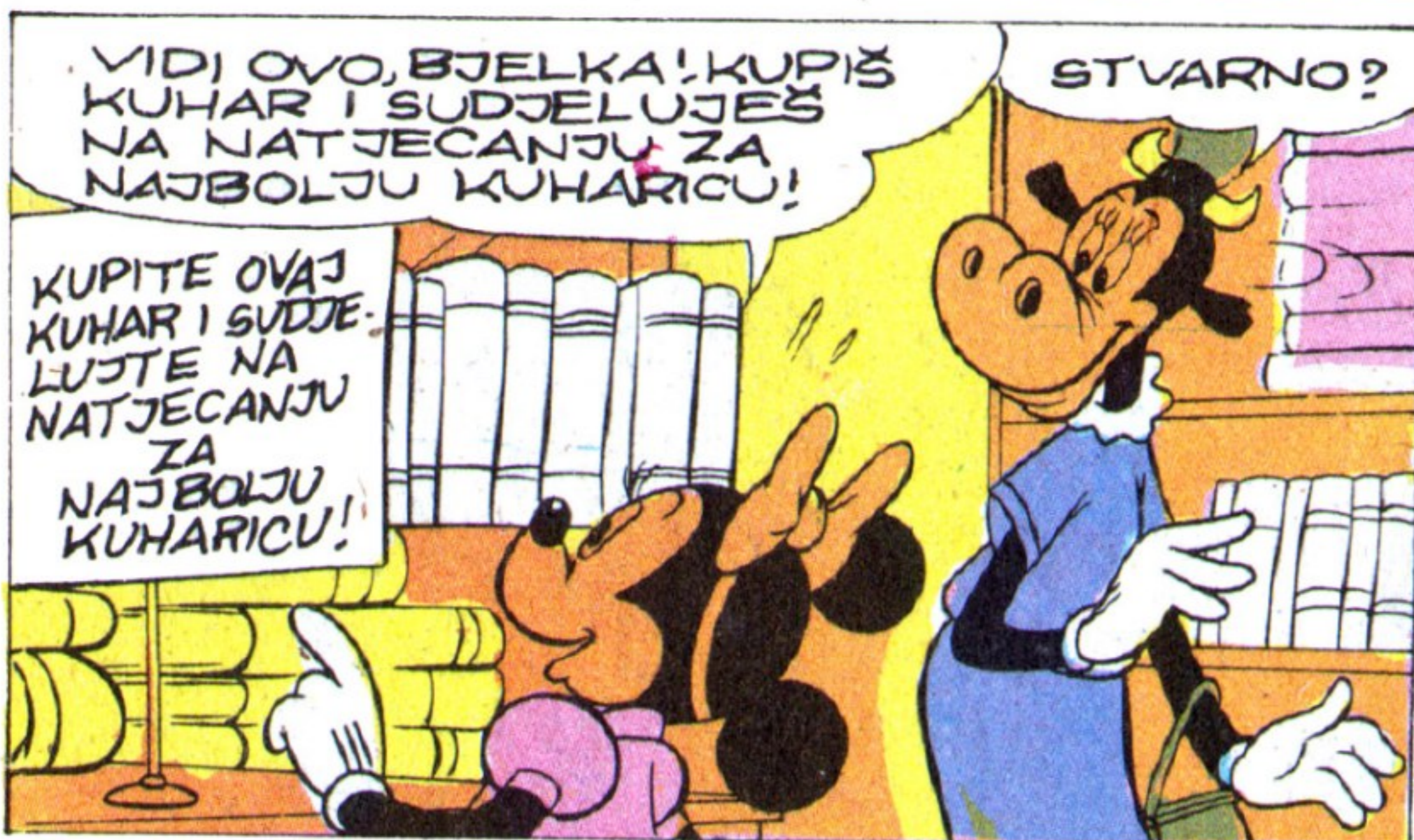


U REDU! IMAM JA I KUHAR
DEBELE KUHARICE SU
SRETNE KUHARICE!

NE
TREBA
NAM NI
TO!

NEE!

3.45-77062



VIDI OVO, BJELKA! KUPIŠ
KUHAR I SUDJELUJEŠ
NA NATJECANJU ZA
NAJBOLJU KUHARICU!

KUPITE OVAJ
KUHAR I SUDJE-
LUJTE NA
NATJECANJU
ZA
NAJBOLJU
KUHARICU!

STVARNO?



KUPIT ĆU GA!
JAKO VOLIM
NATJECANJA!

JA!



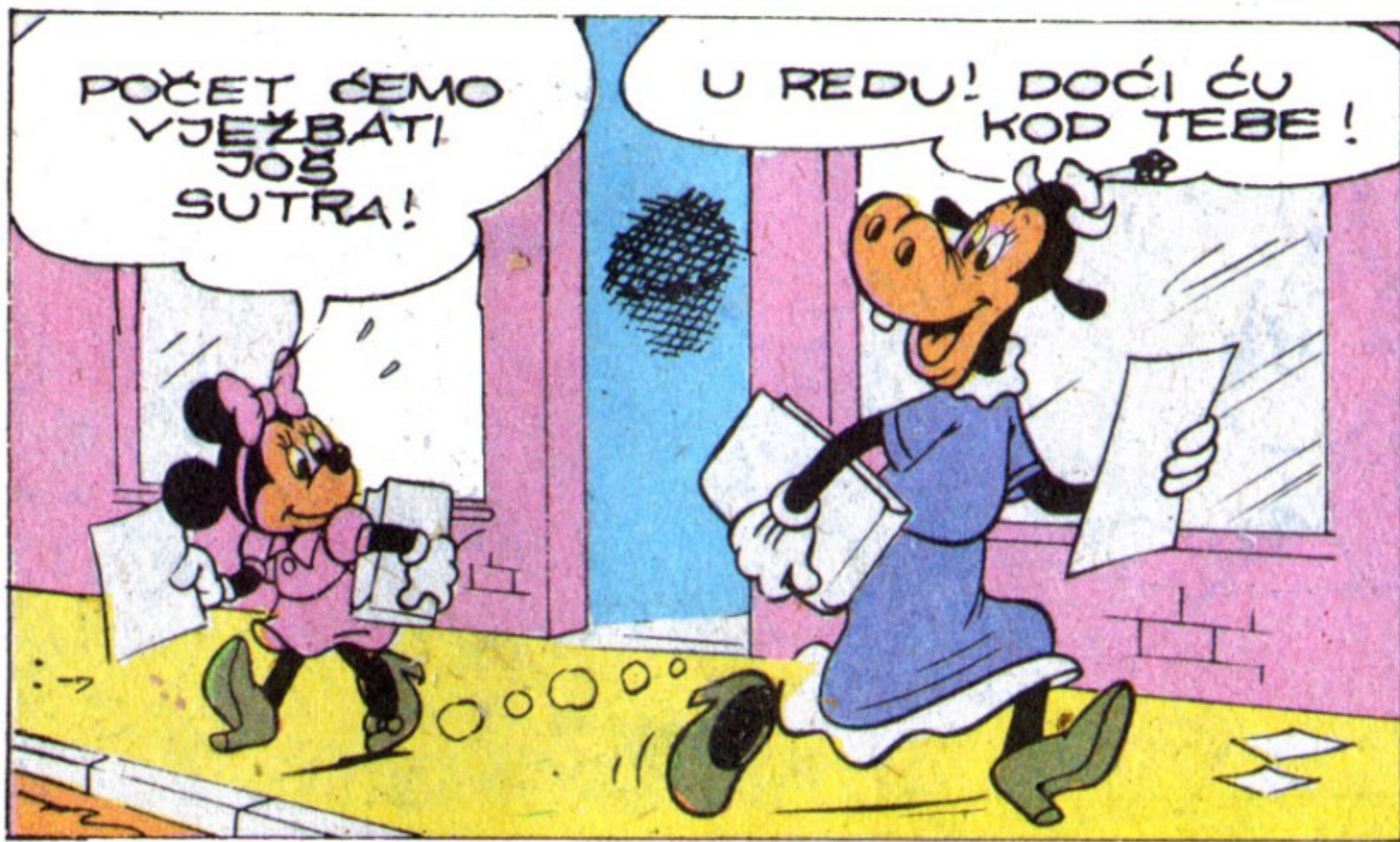
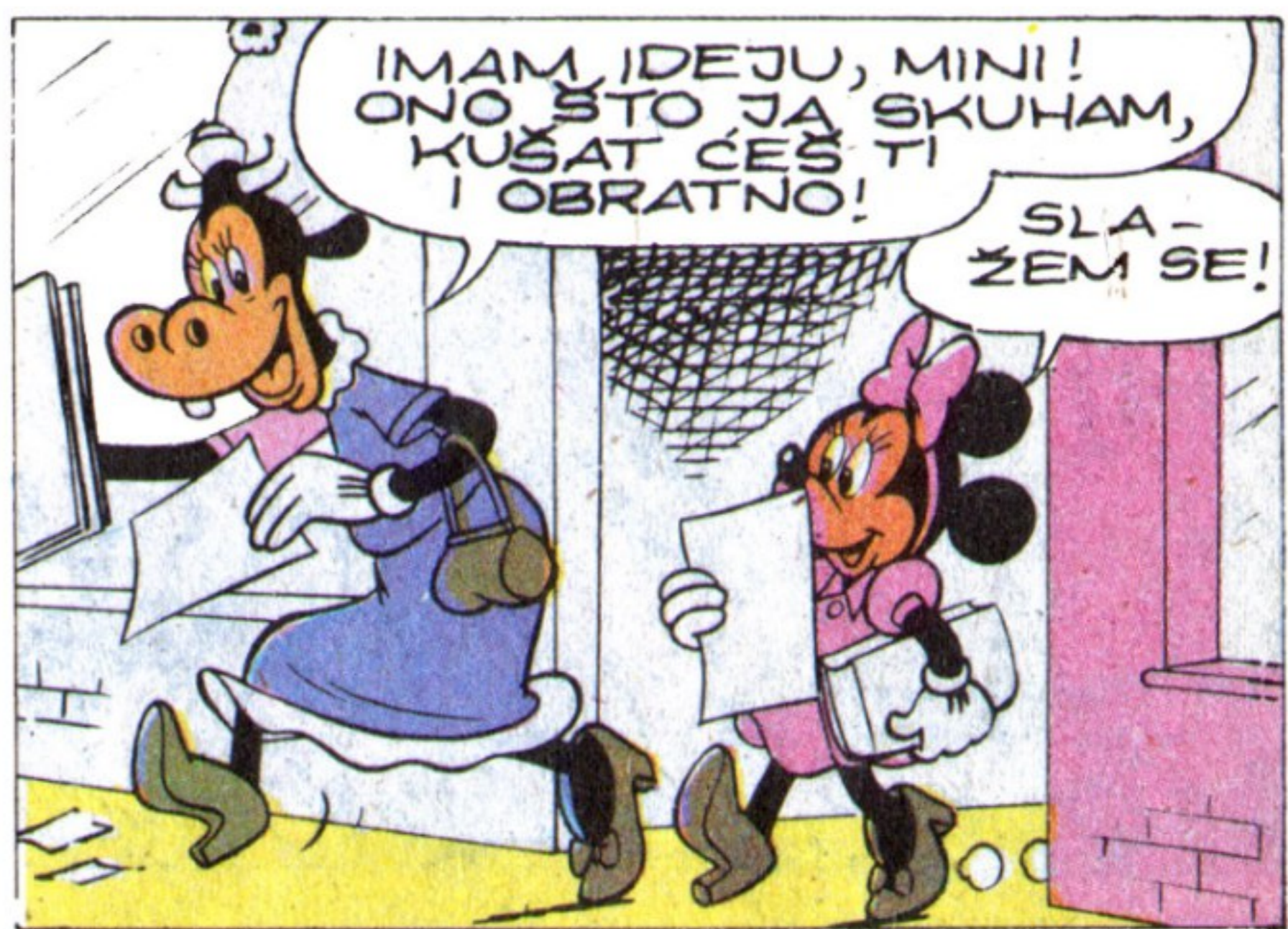
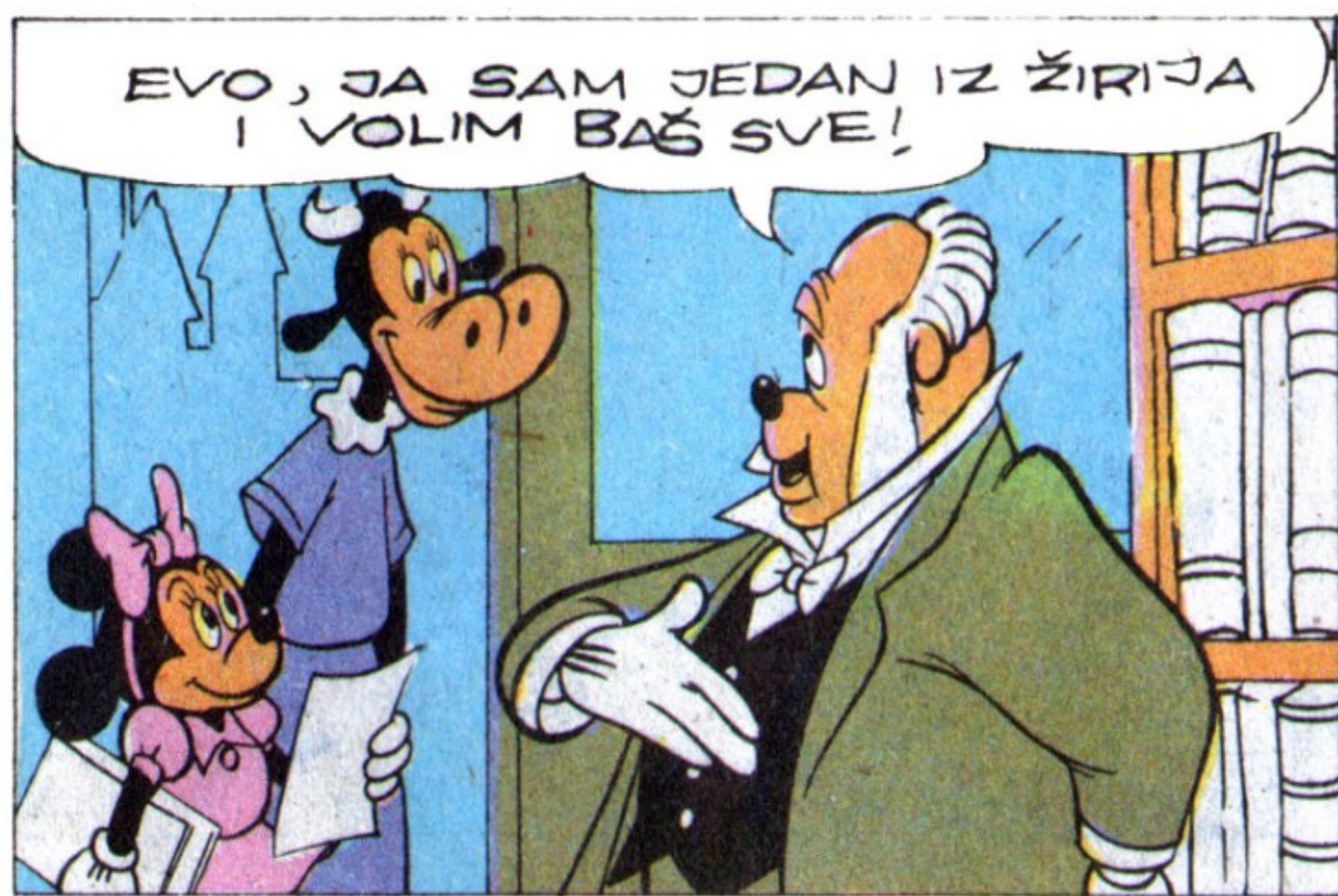
UZIMAMO
OVA DVA
KUHA-
RA!

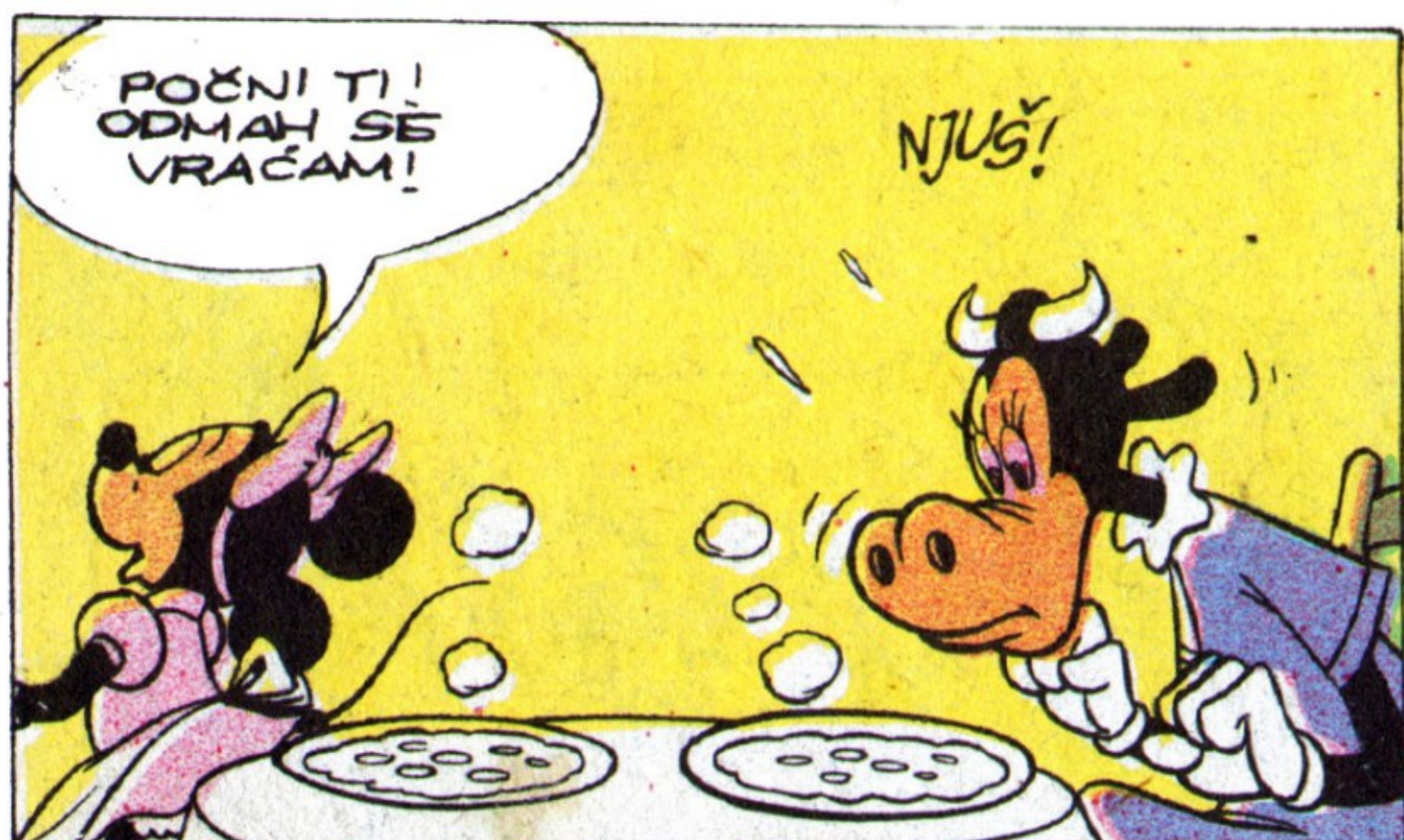
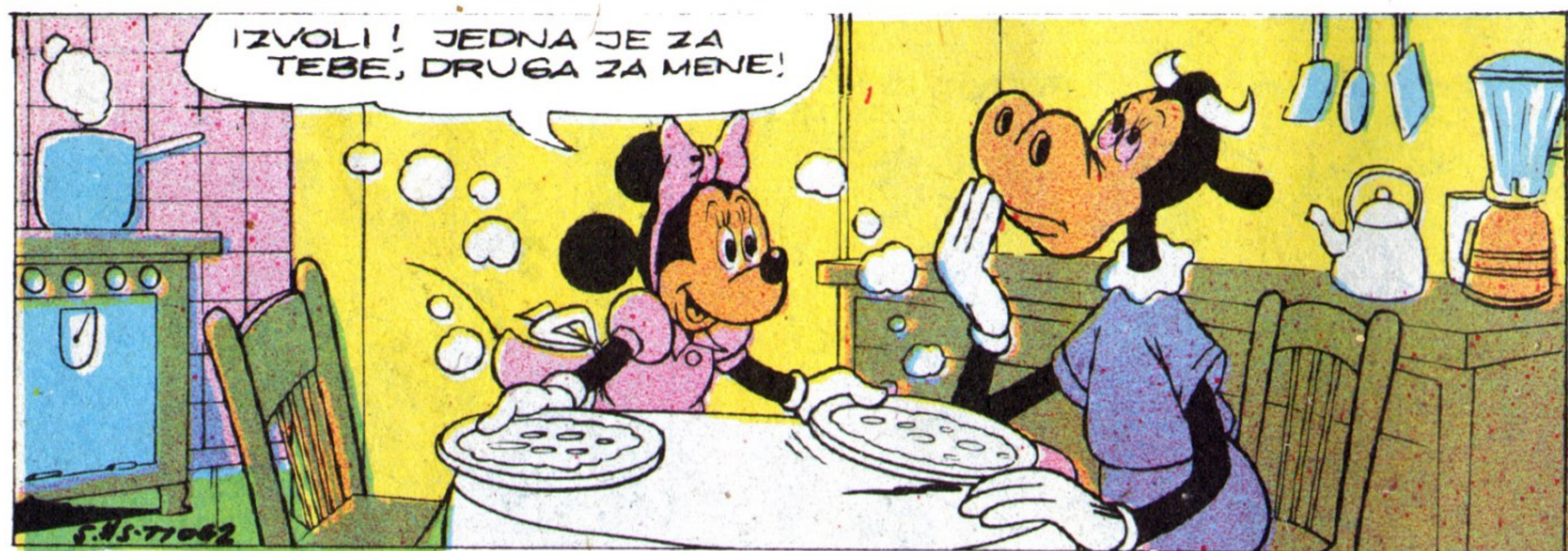
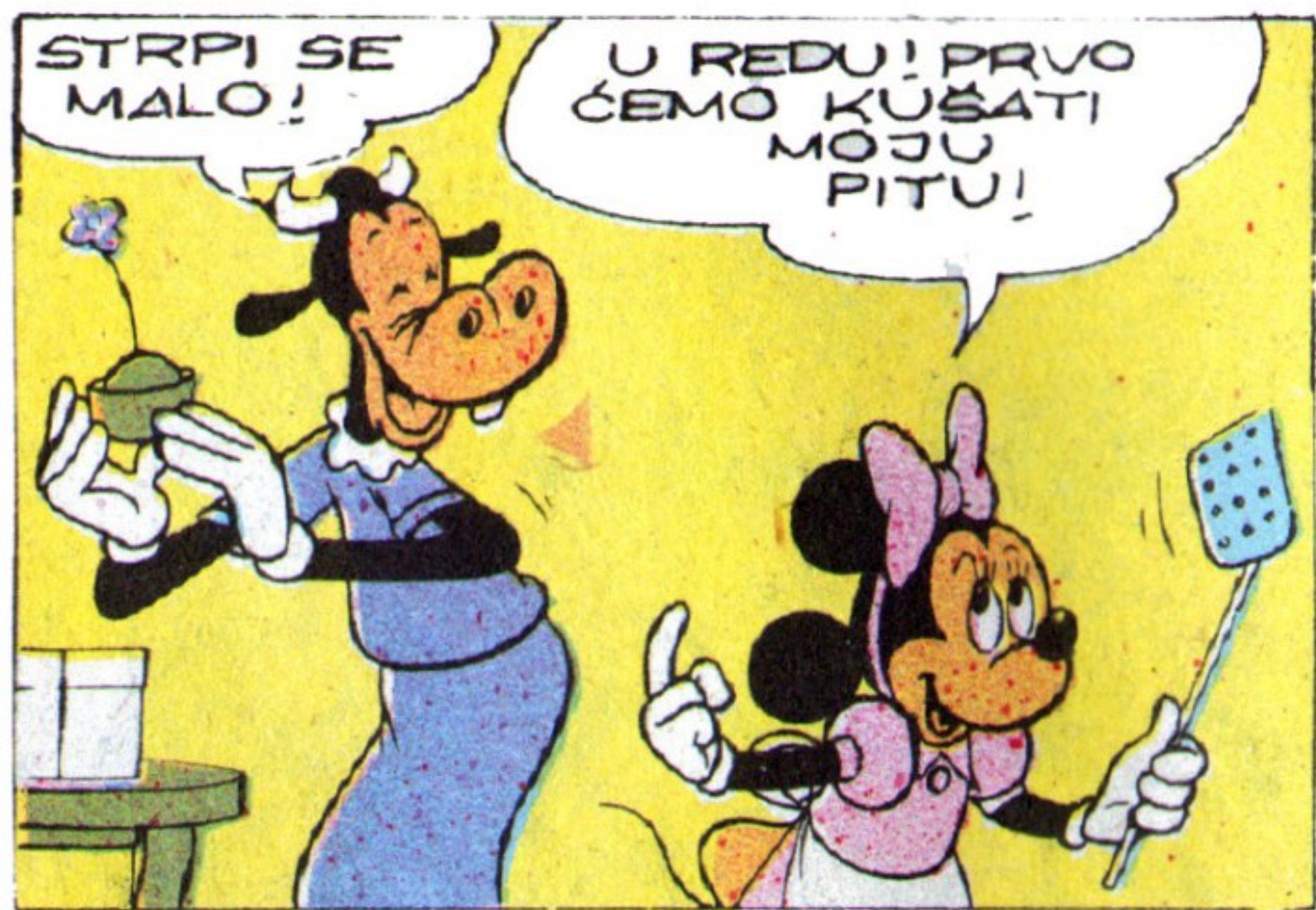
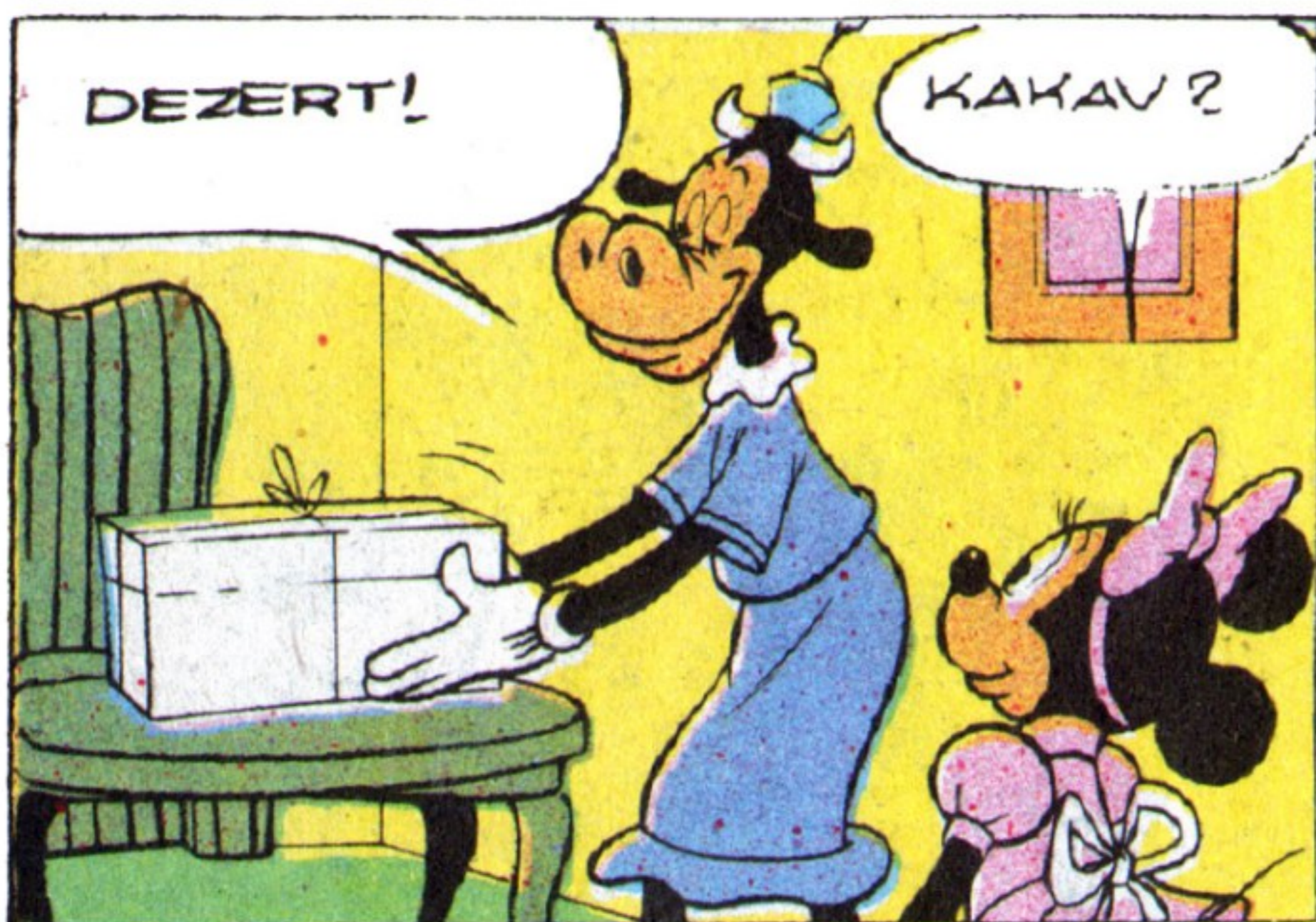
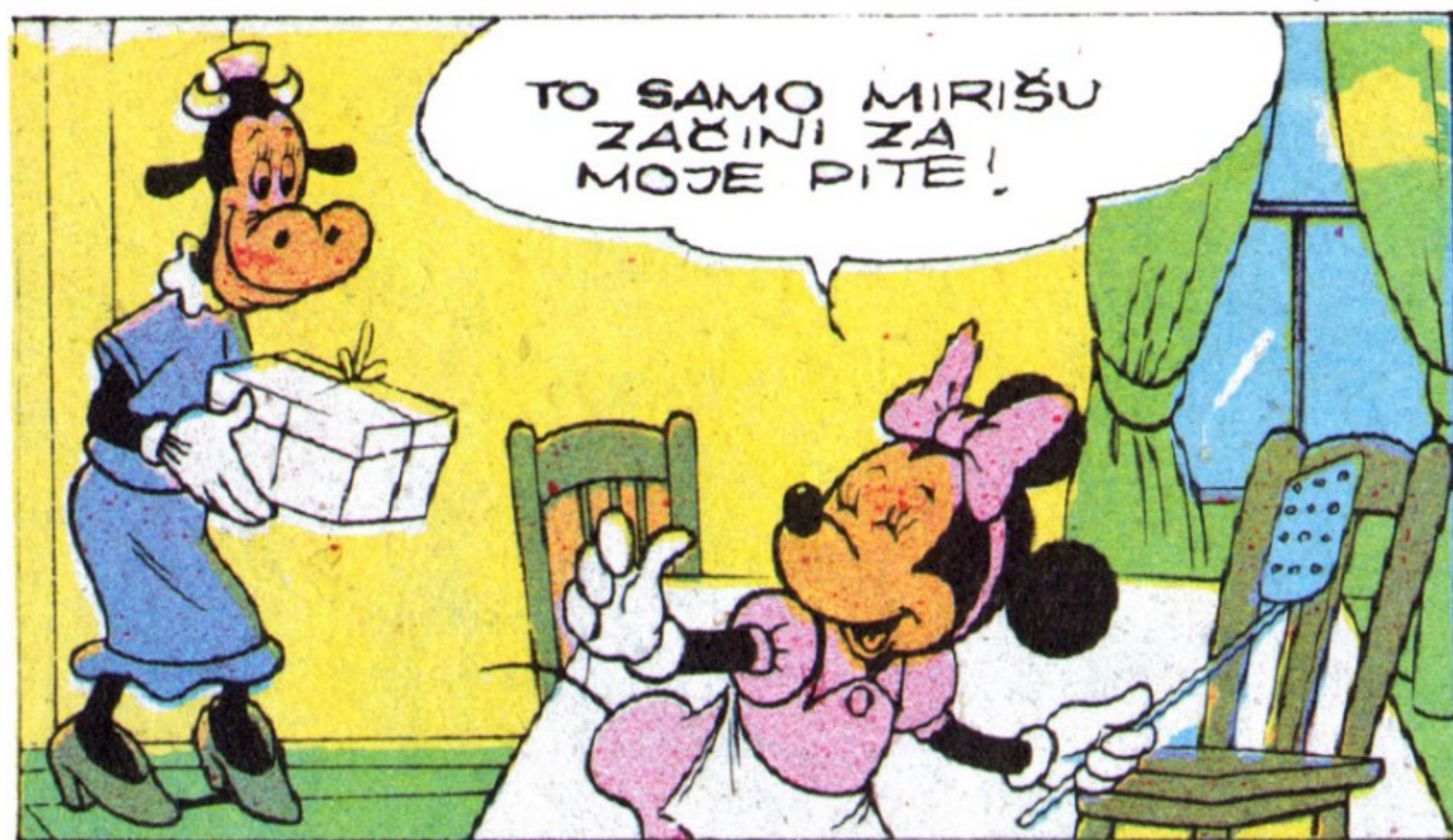
KAKO DA
POBIJEDIMO
NA TOM NA-
TJECA-
NJU?

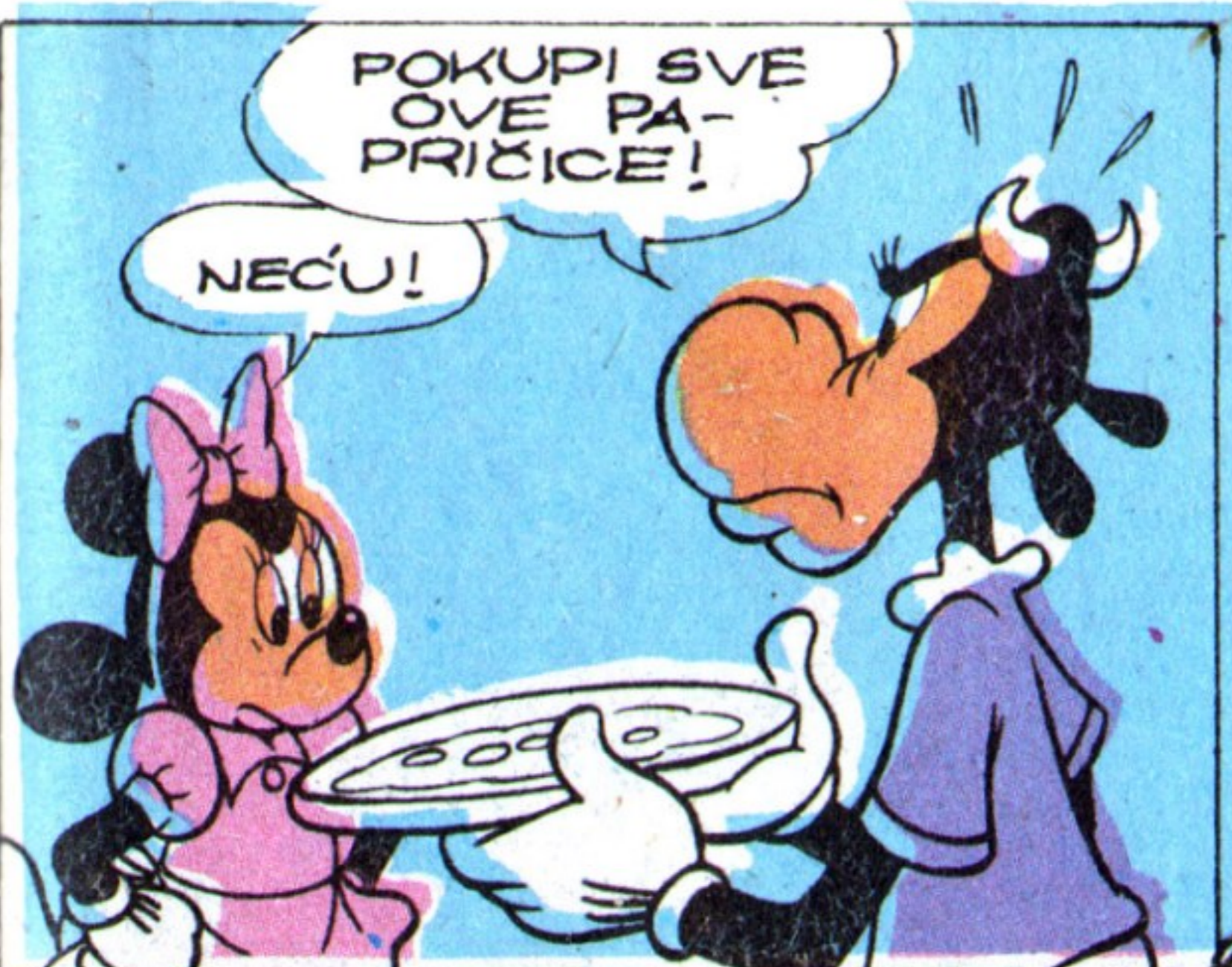
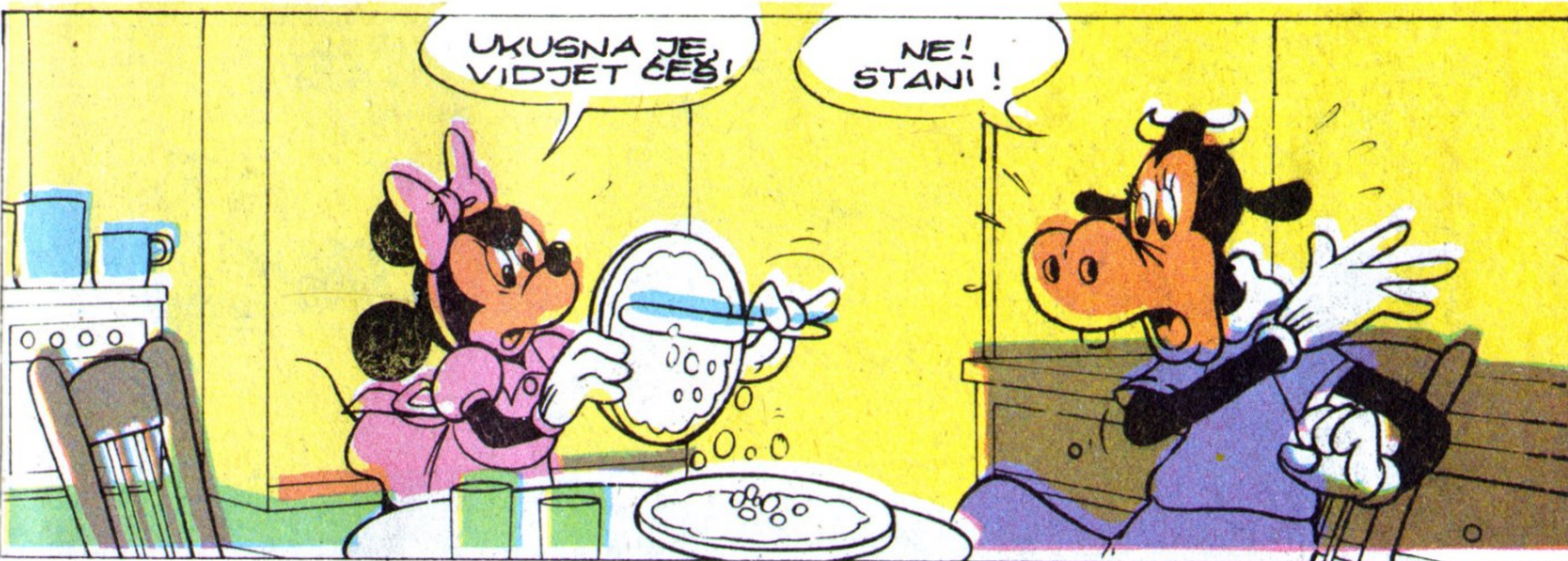
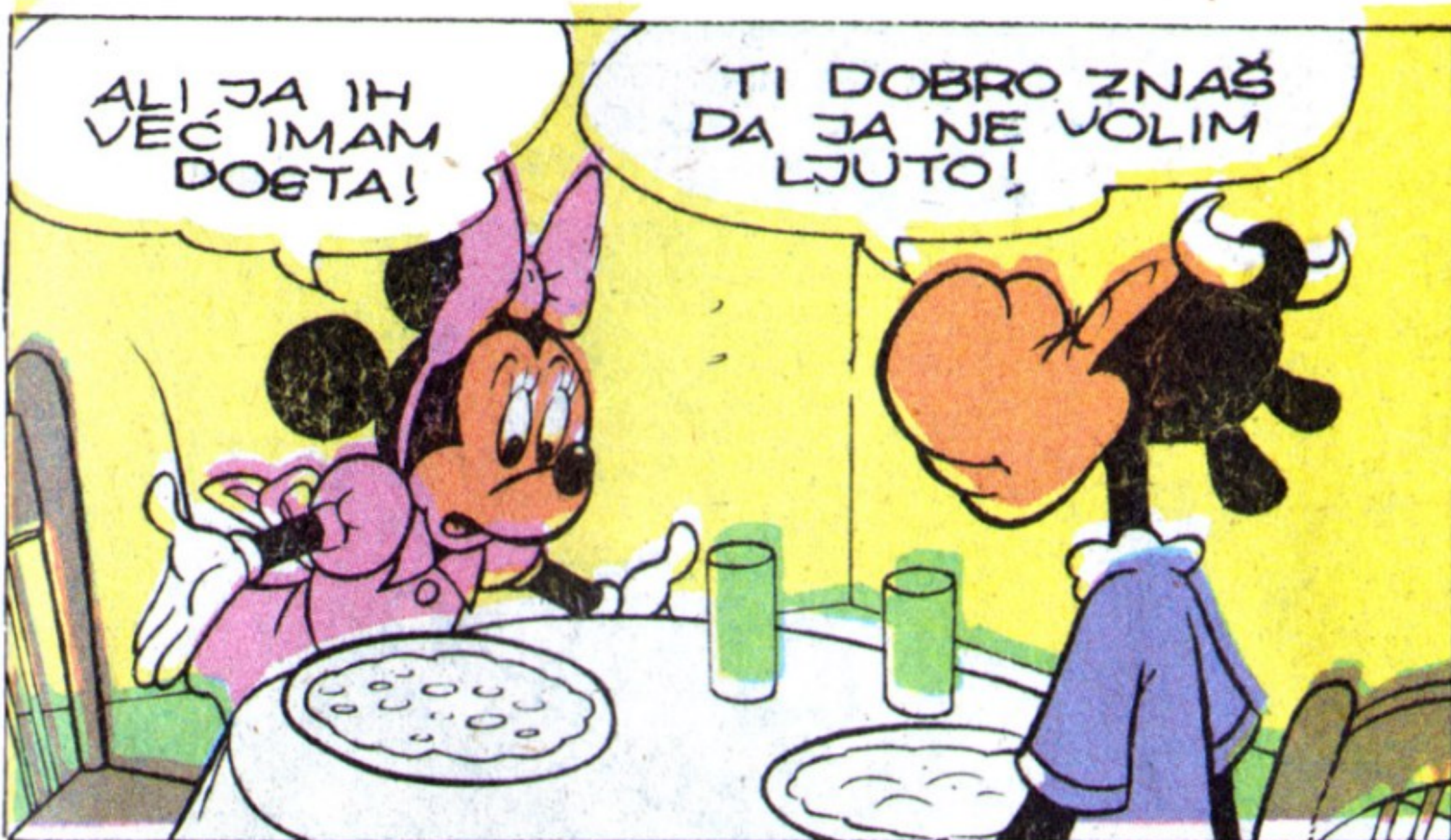
PRVO SE
PRIJA-
VITE!

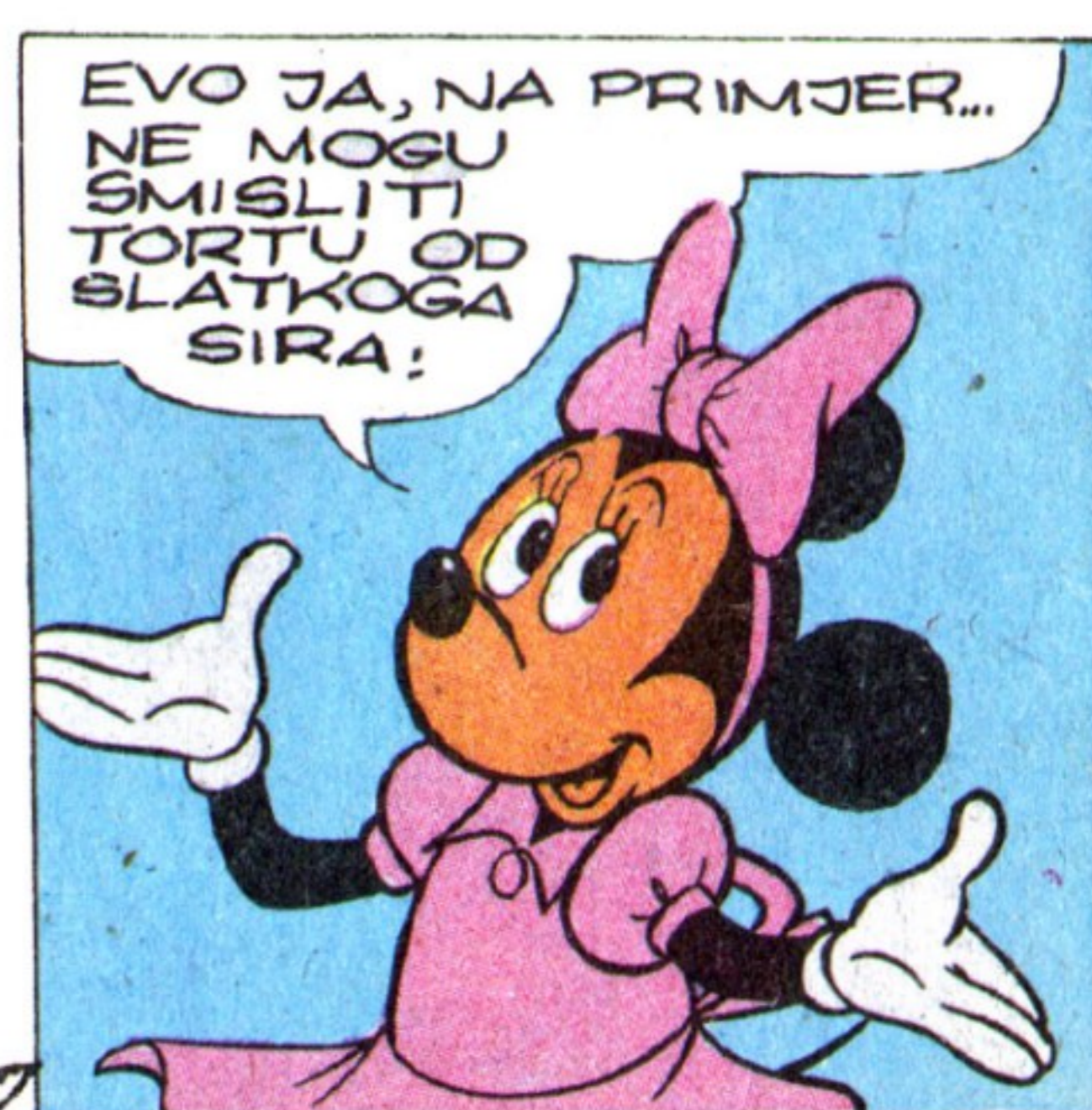
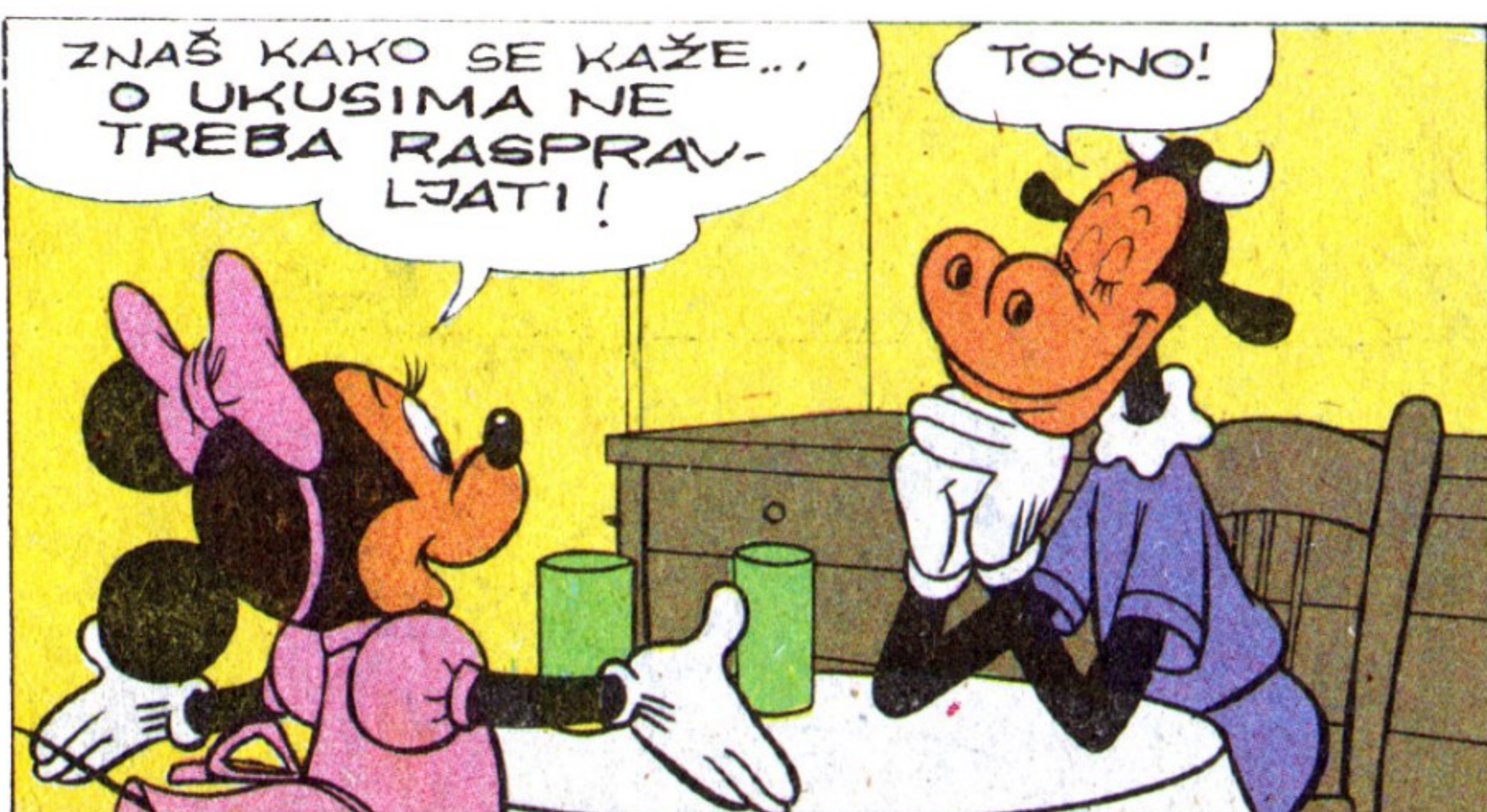
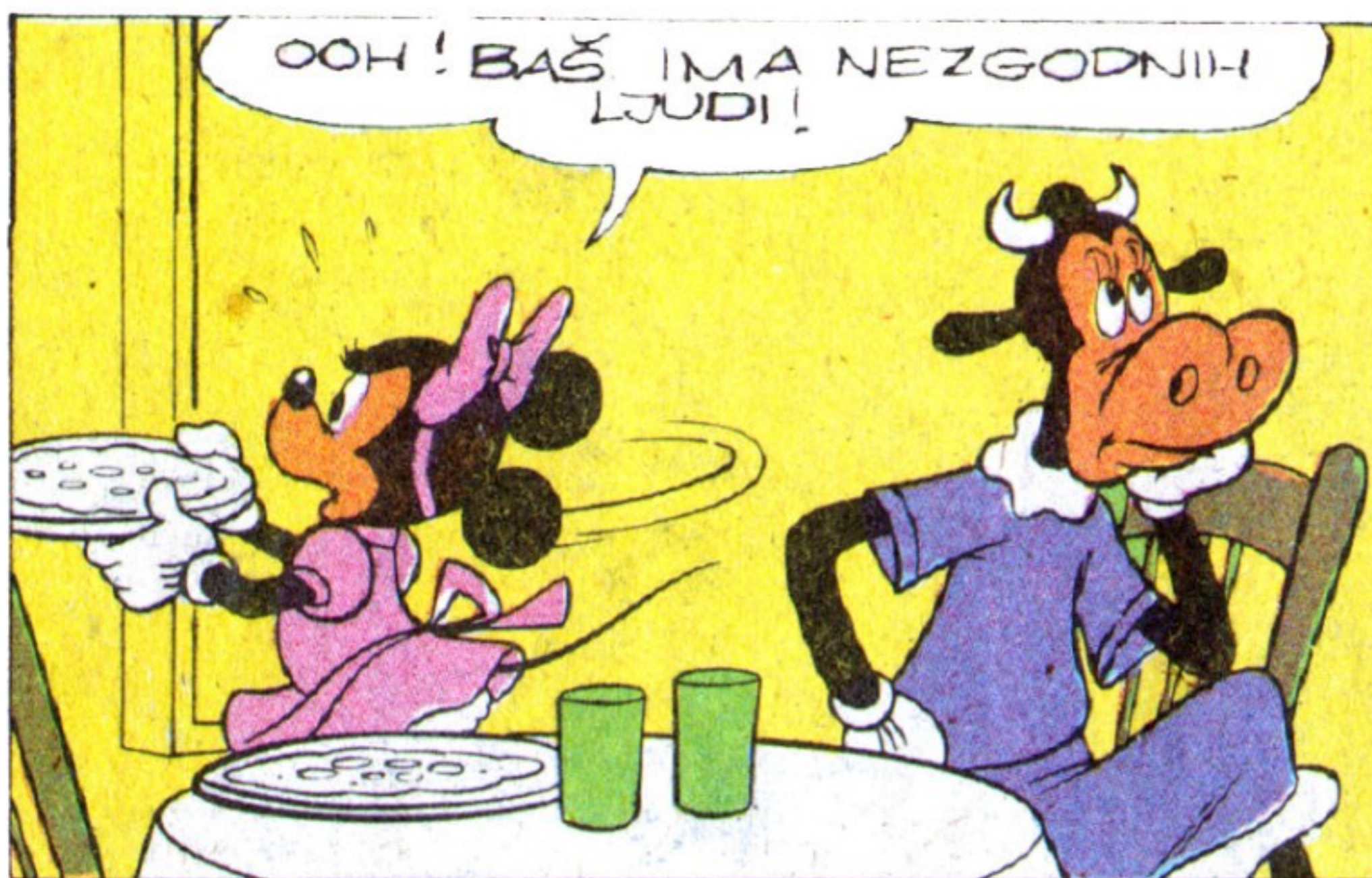
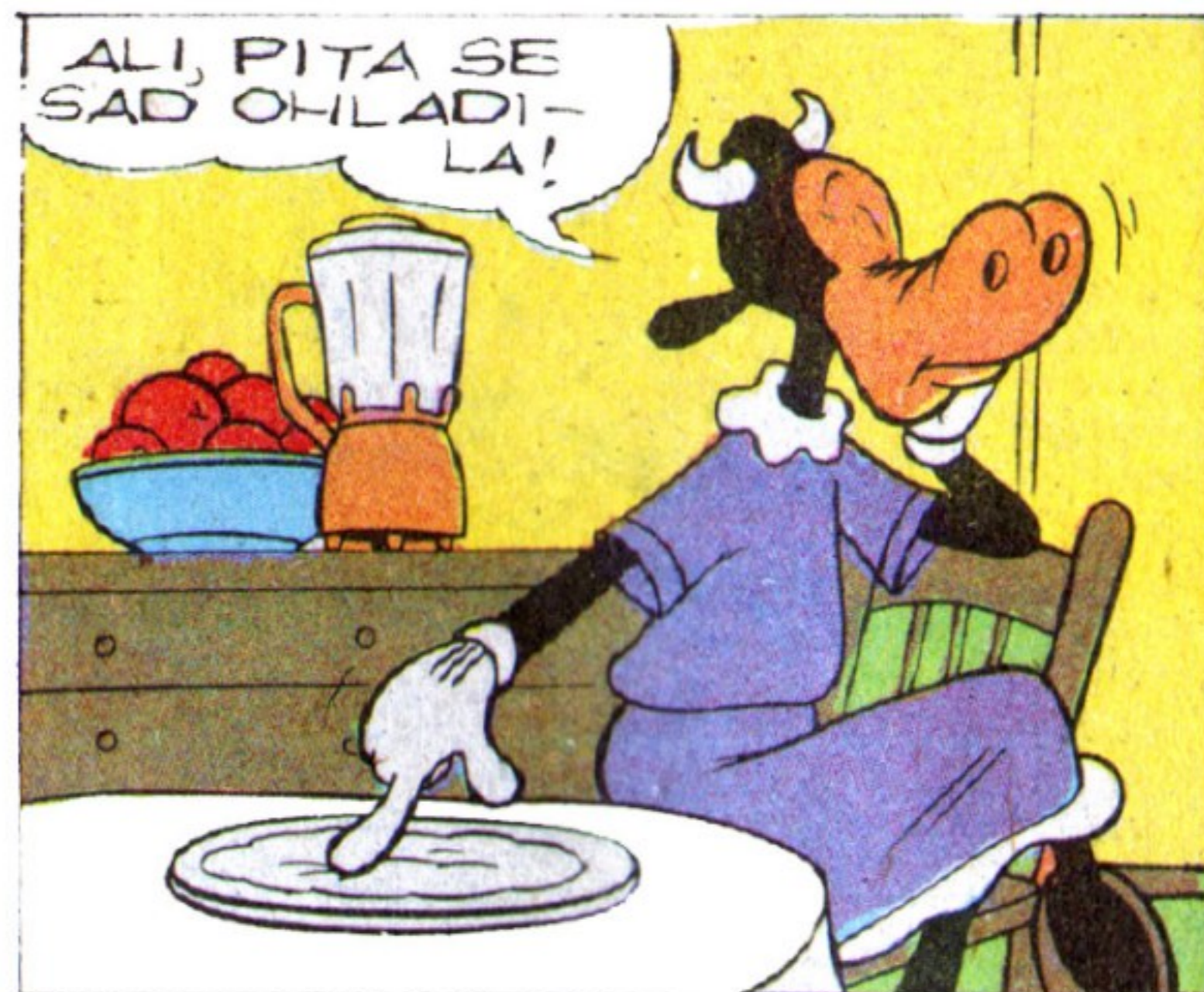
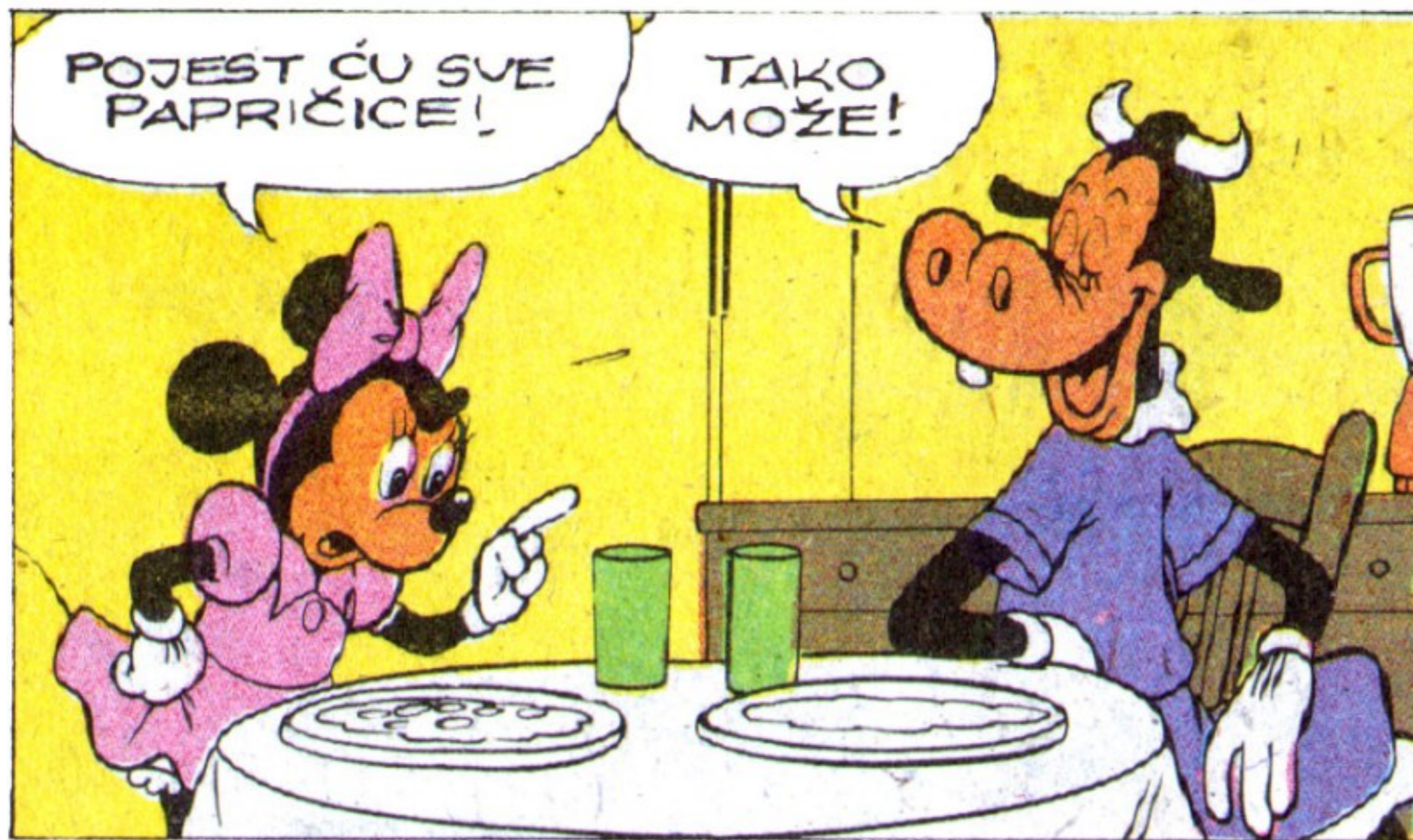


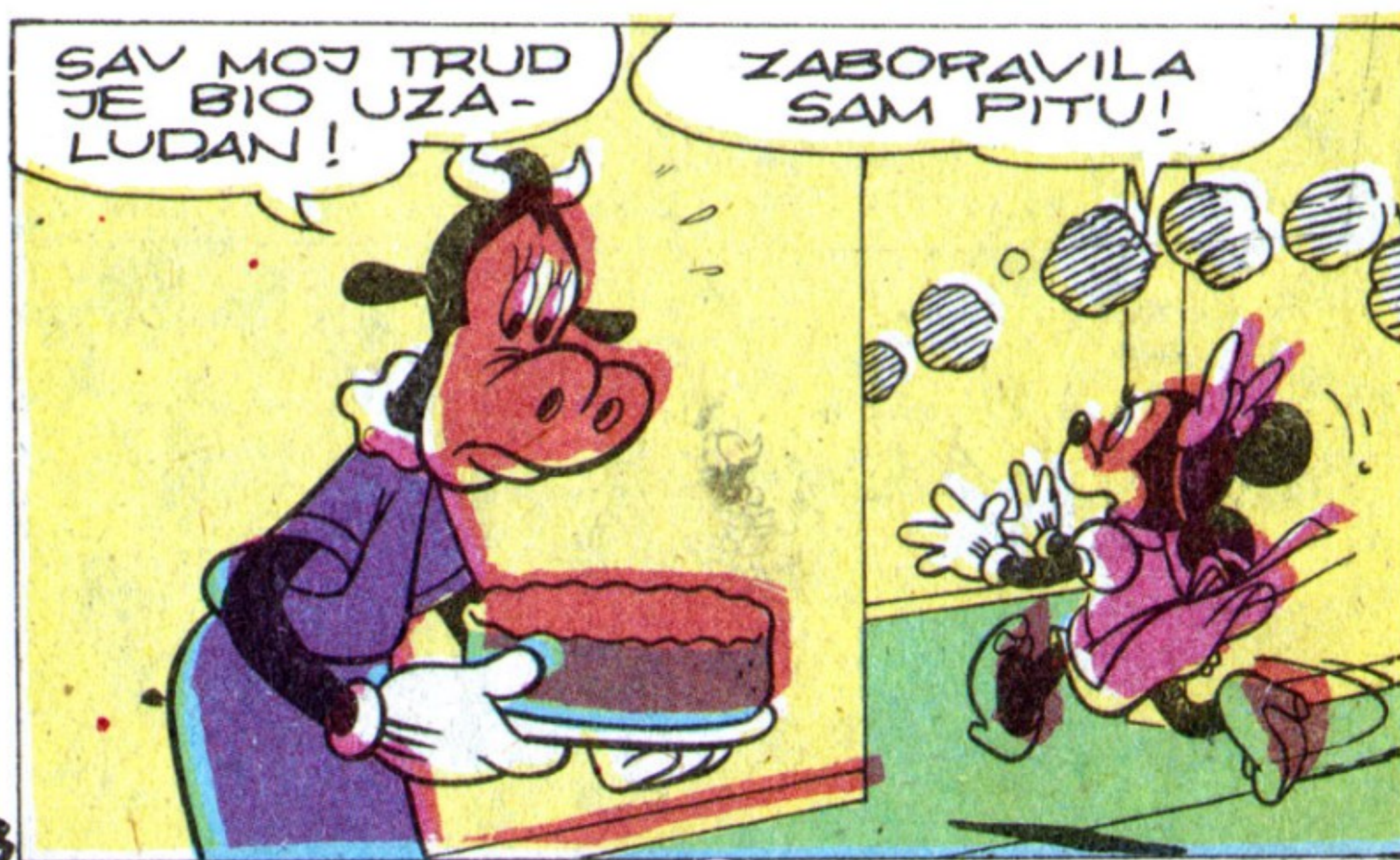
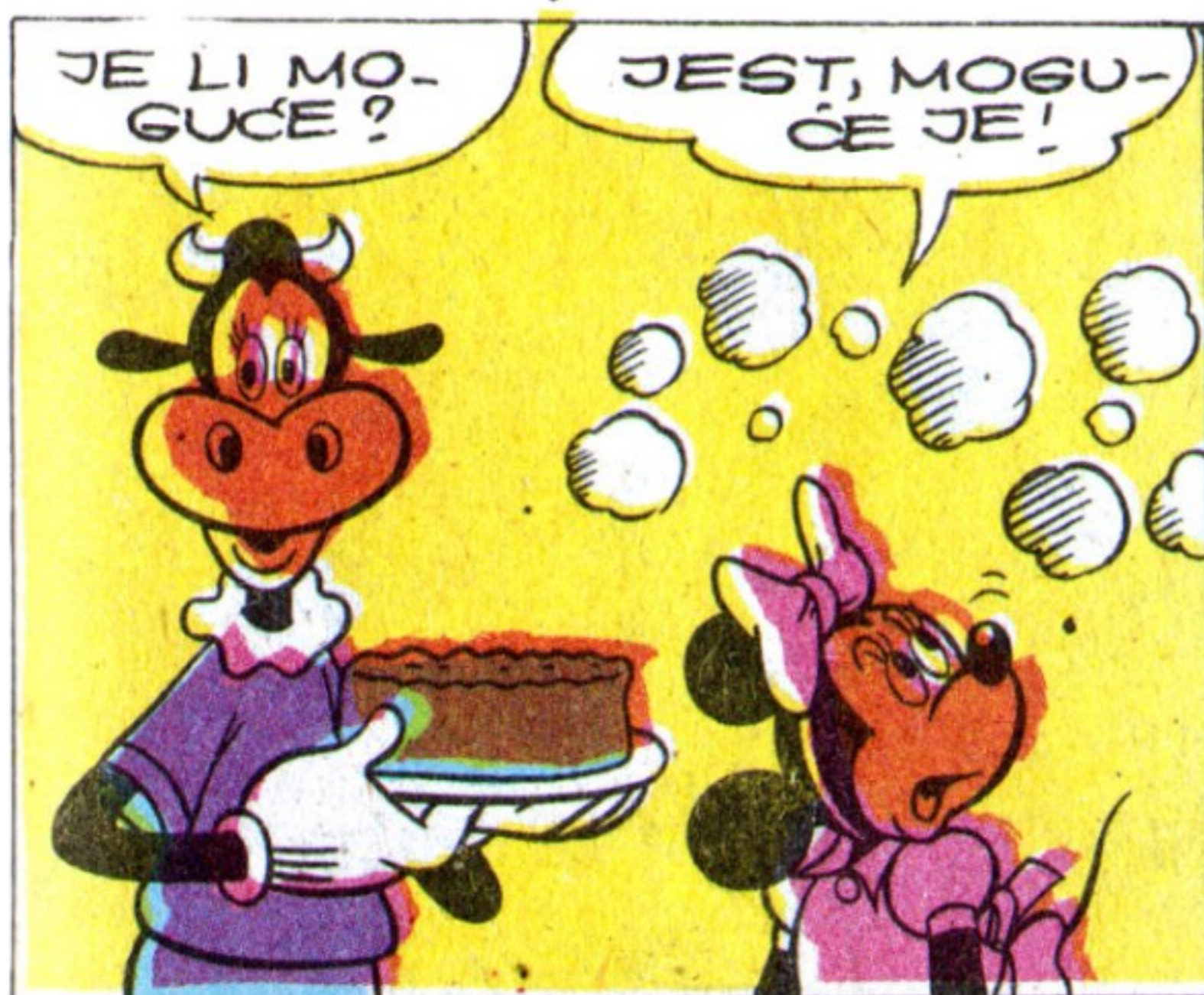
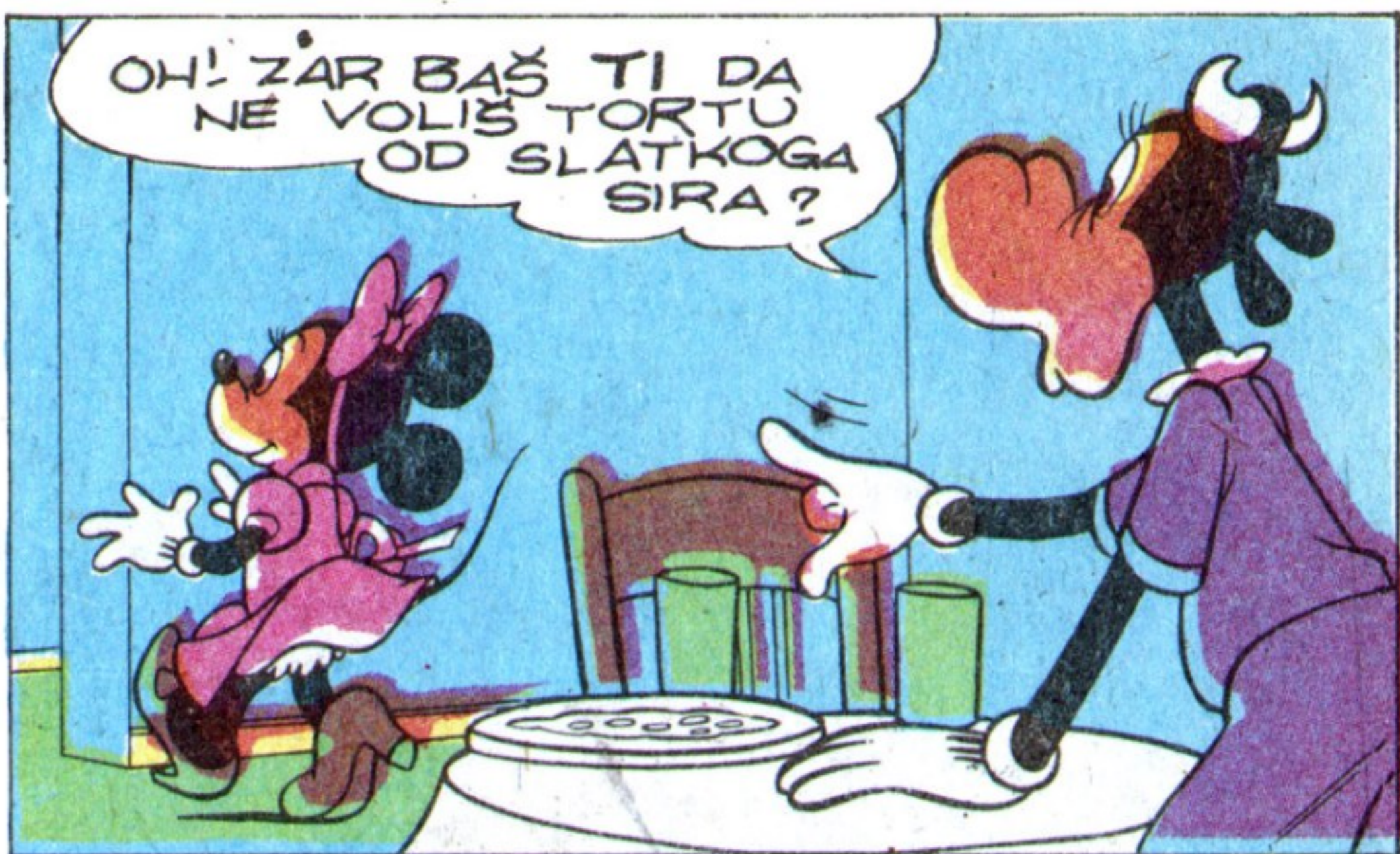
A ONDA ODABERETE JE-
DAN RECEPT ODAVDE I
ISPROBATE GA VIŠE PUTA!

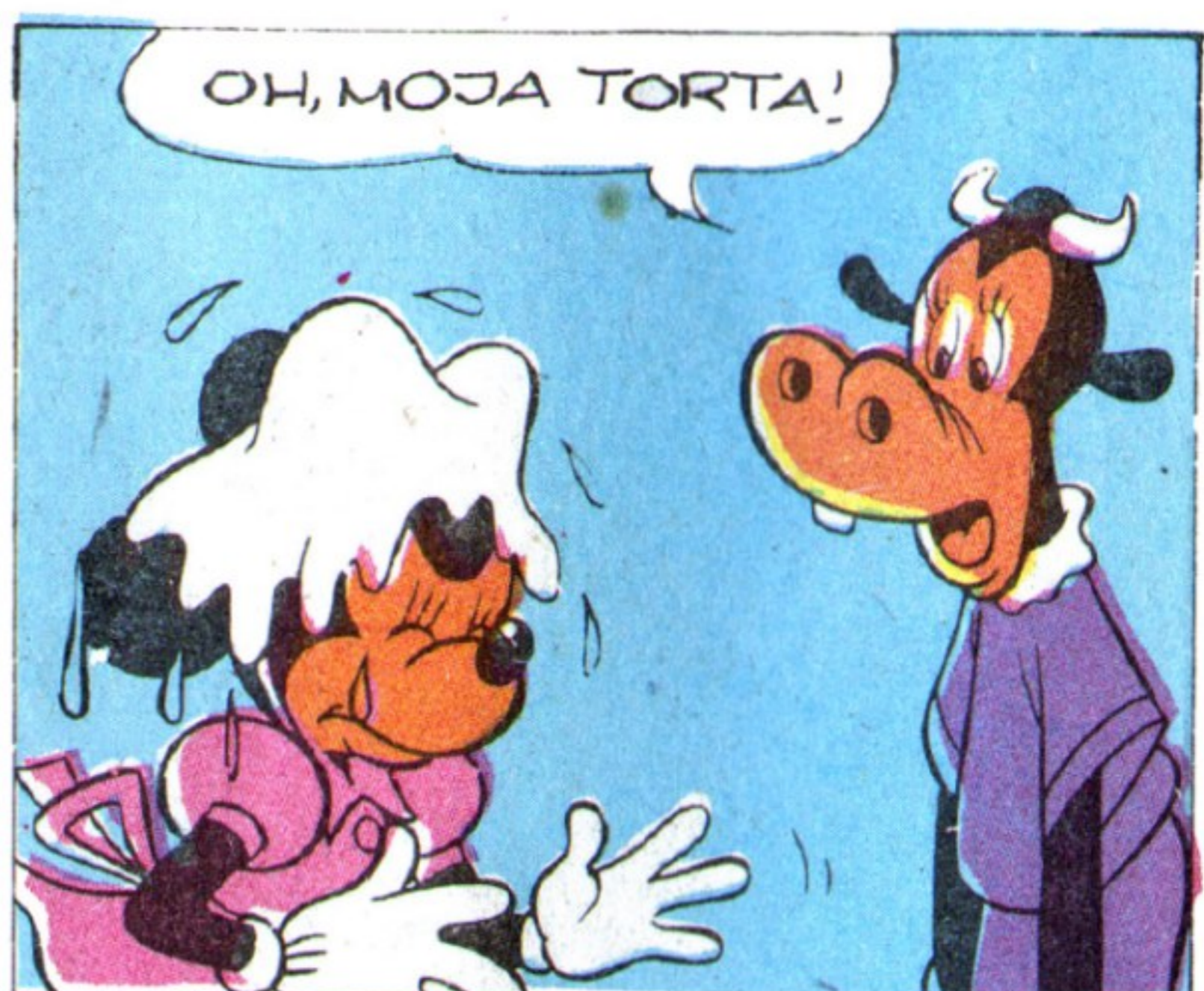
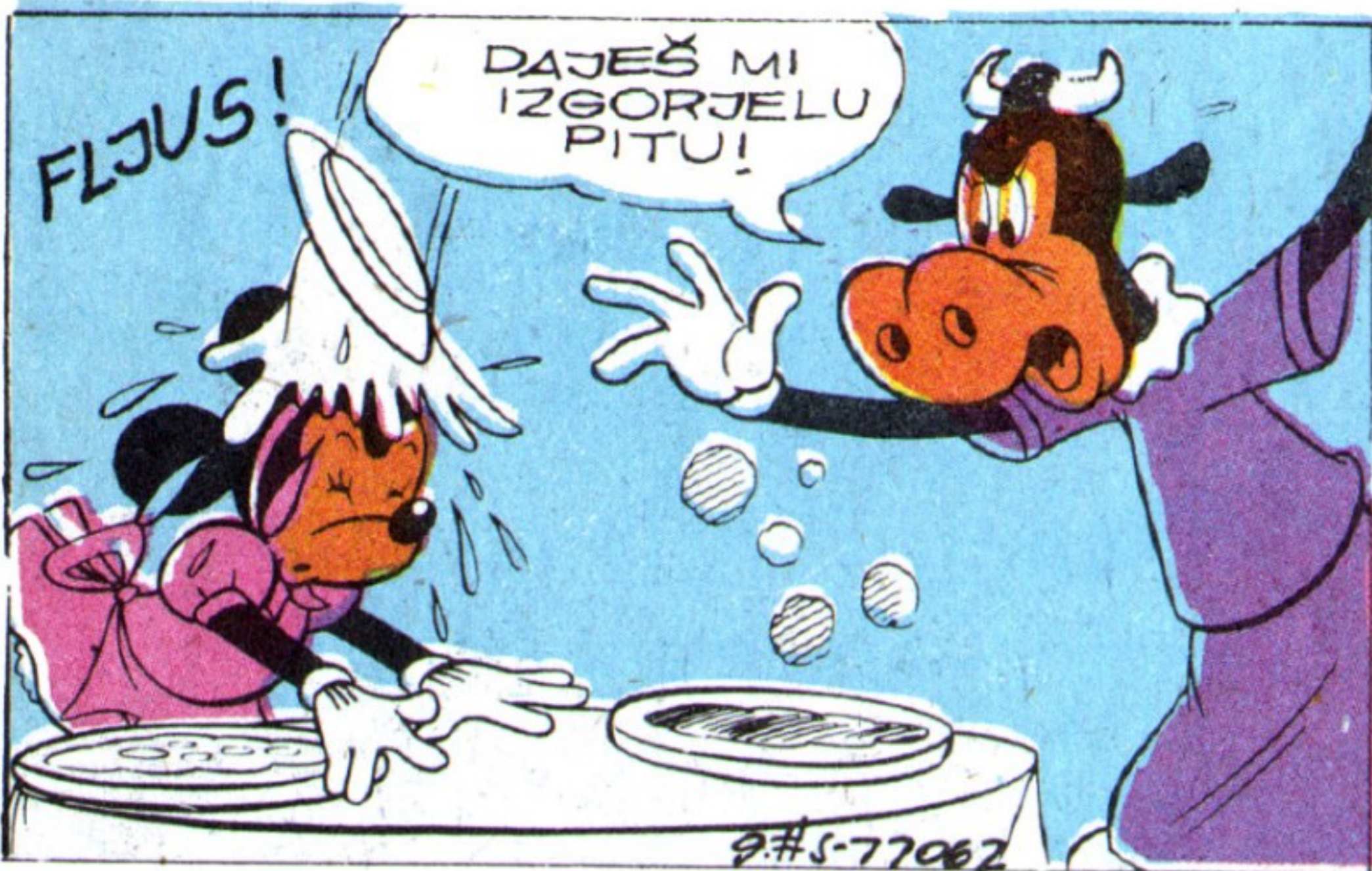
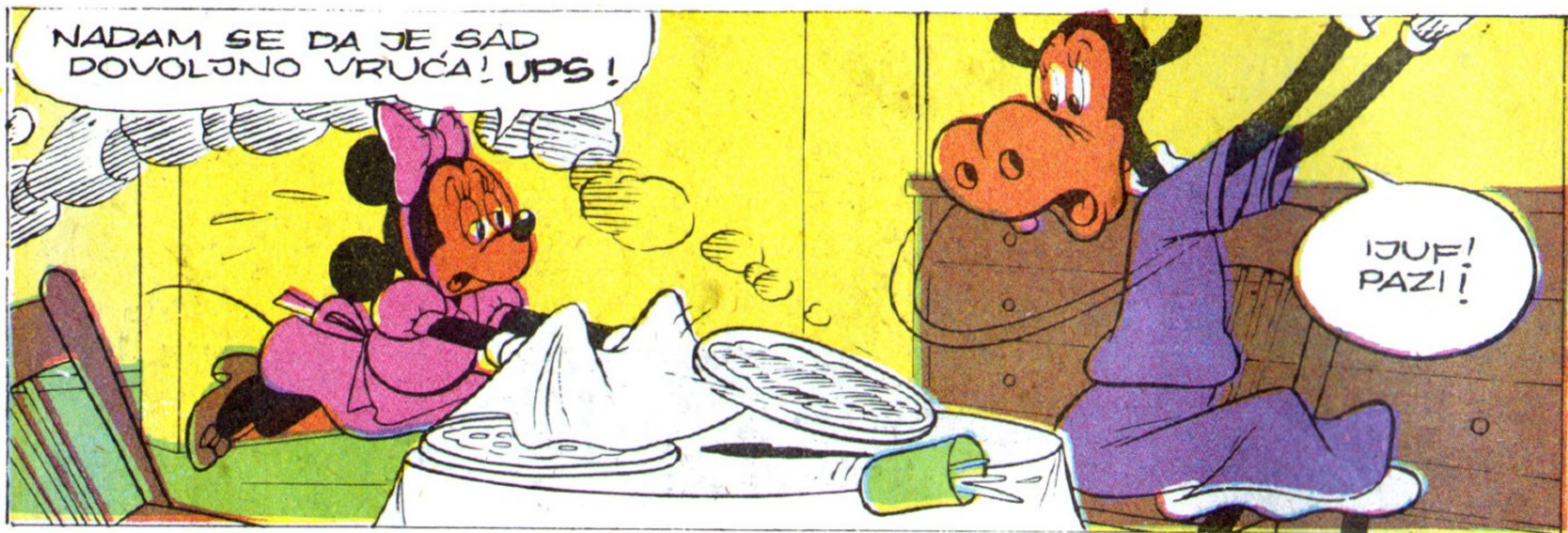




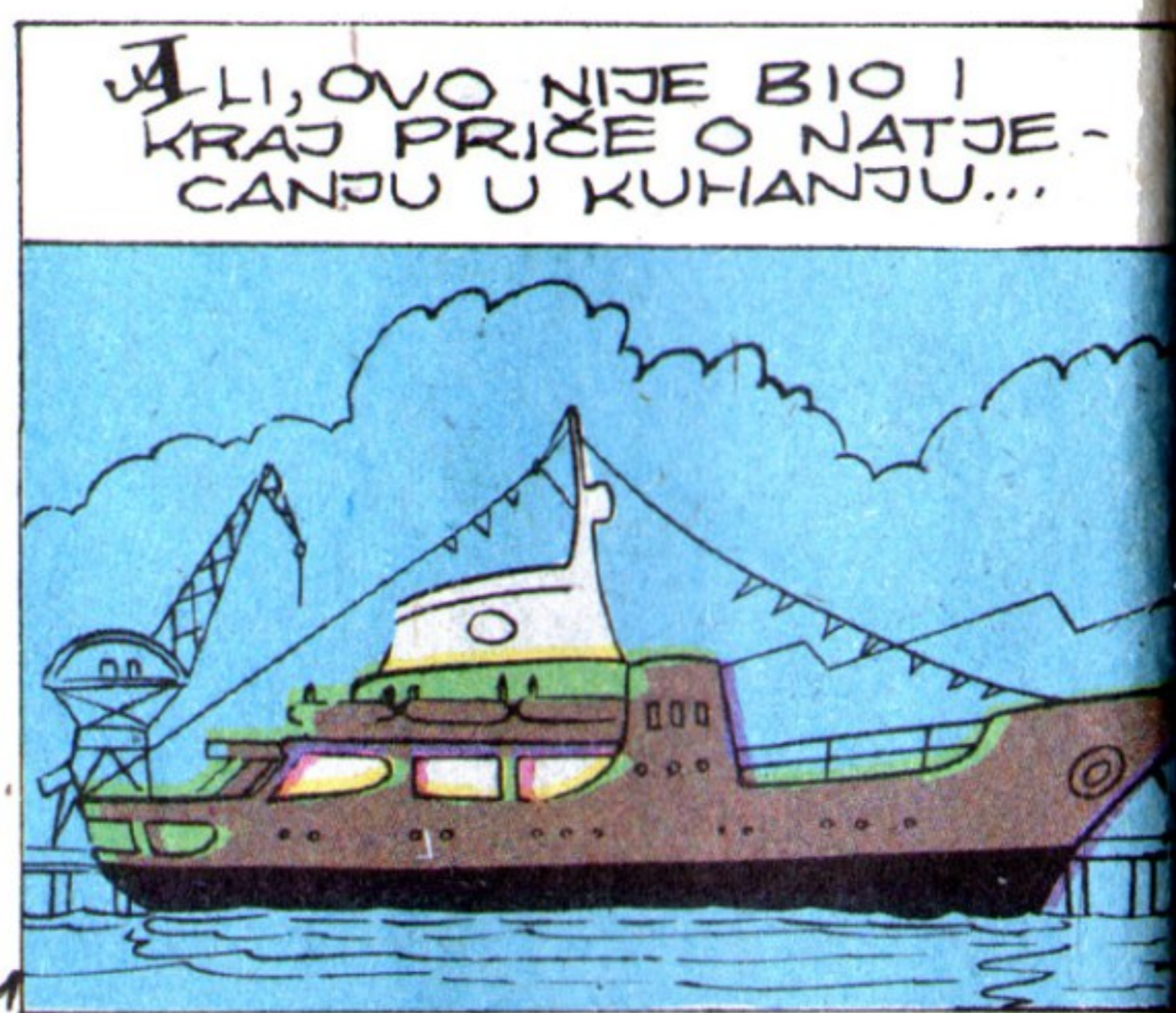
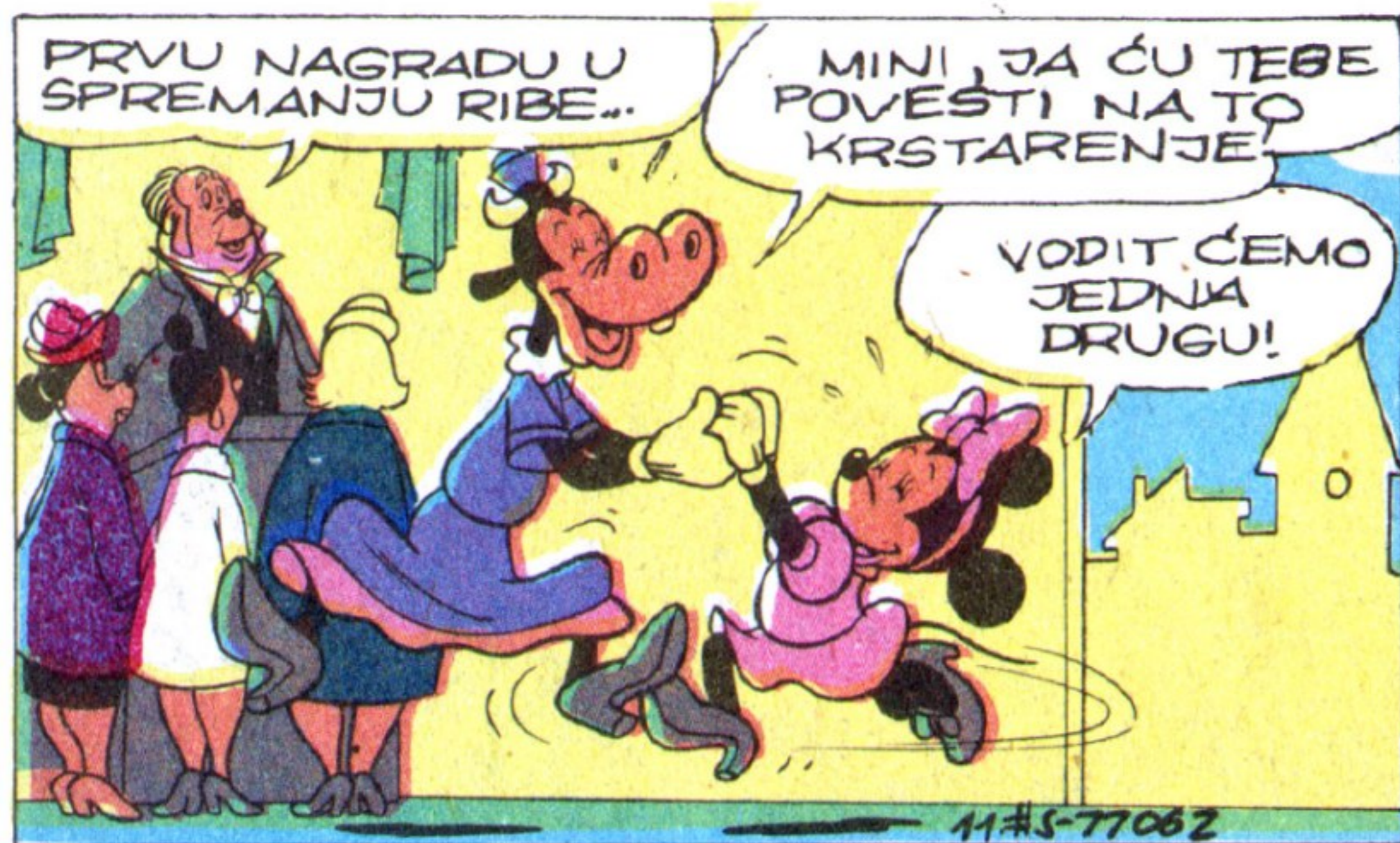
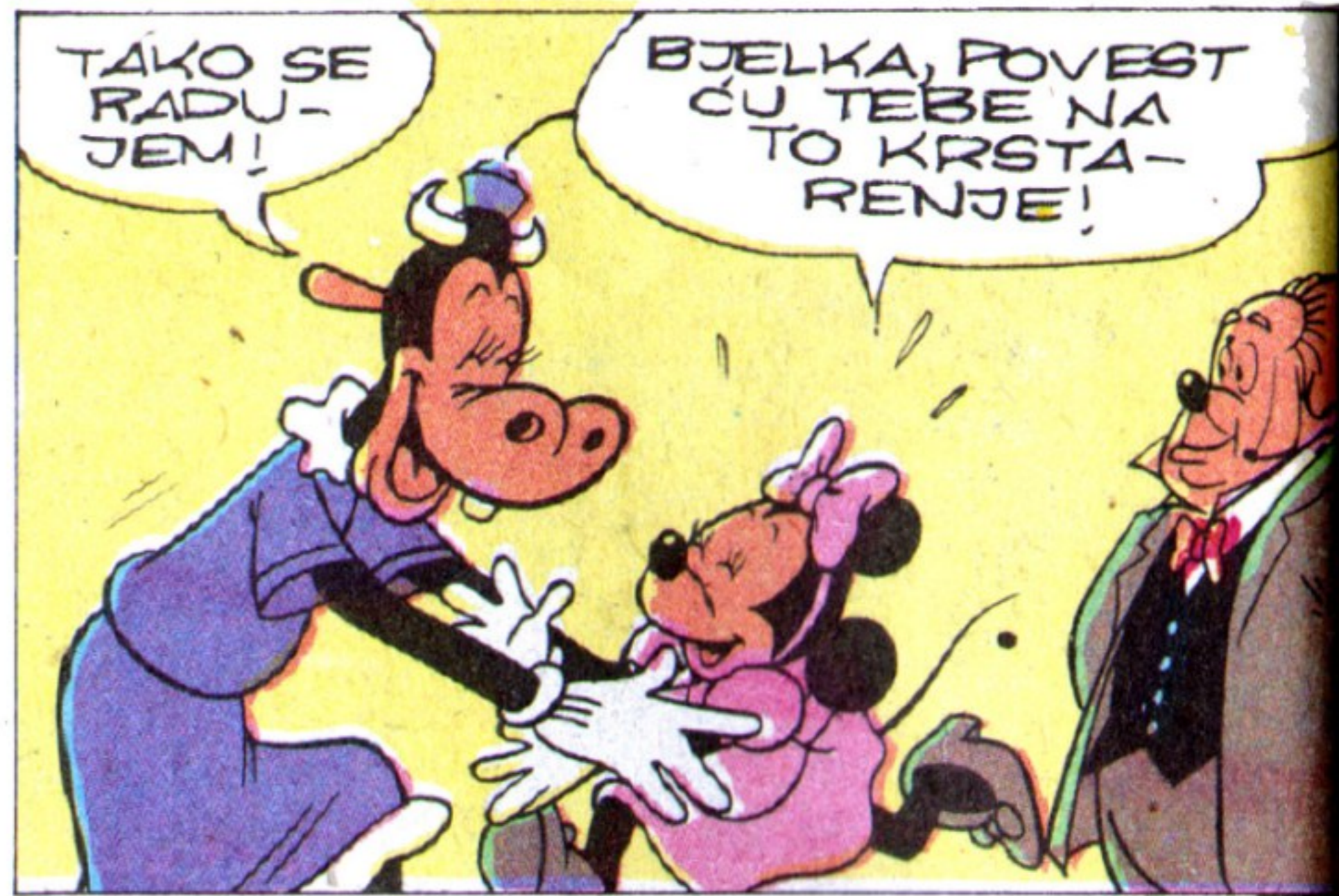
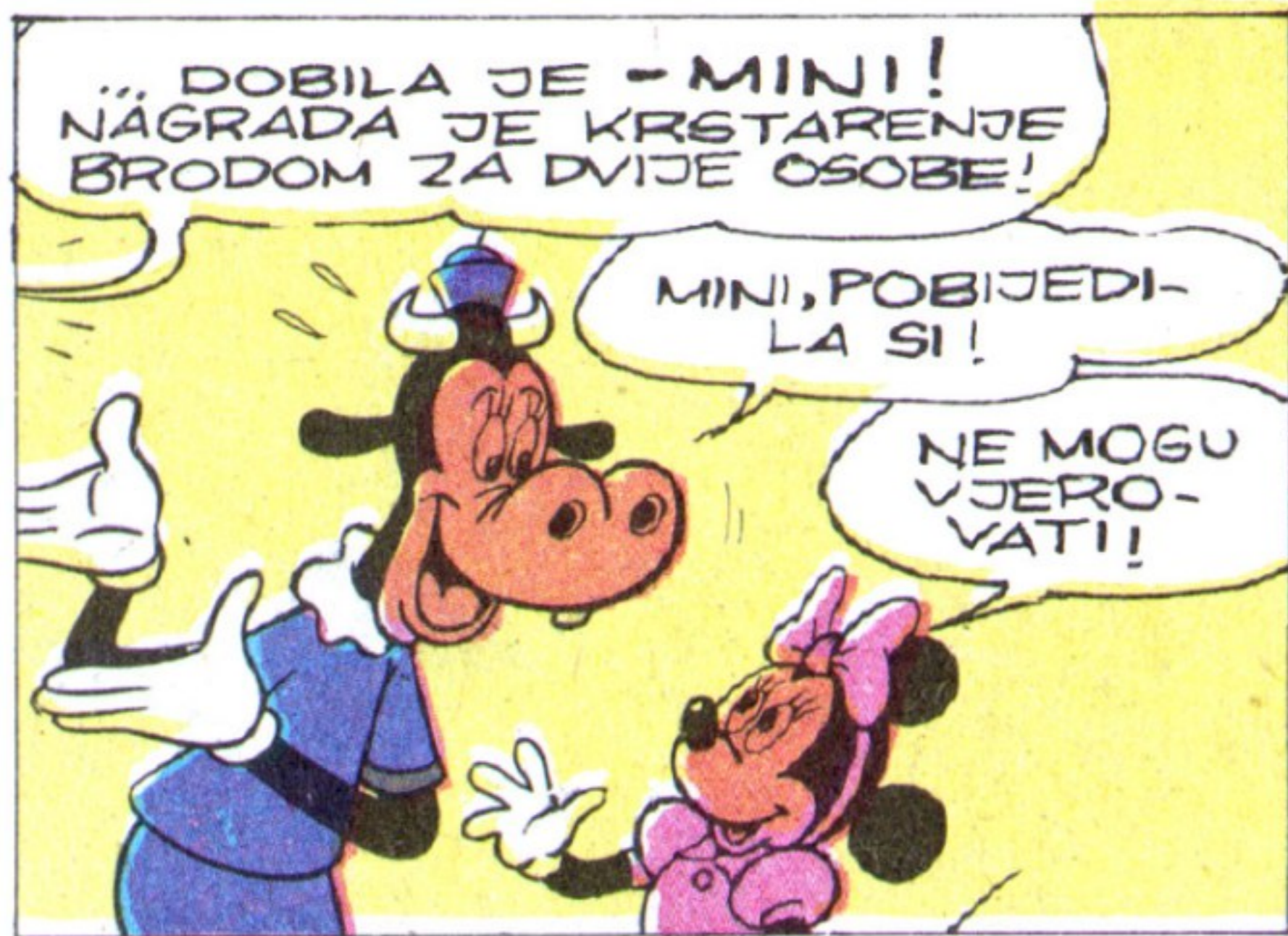


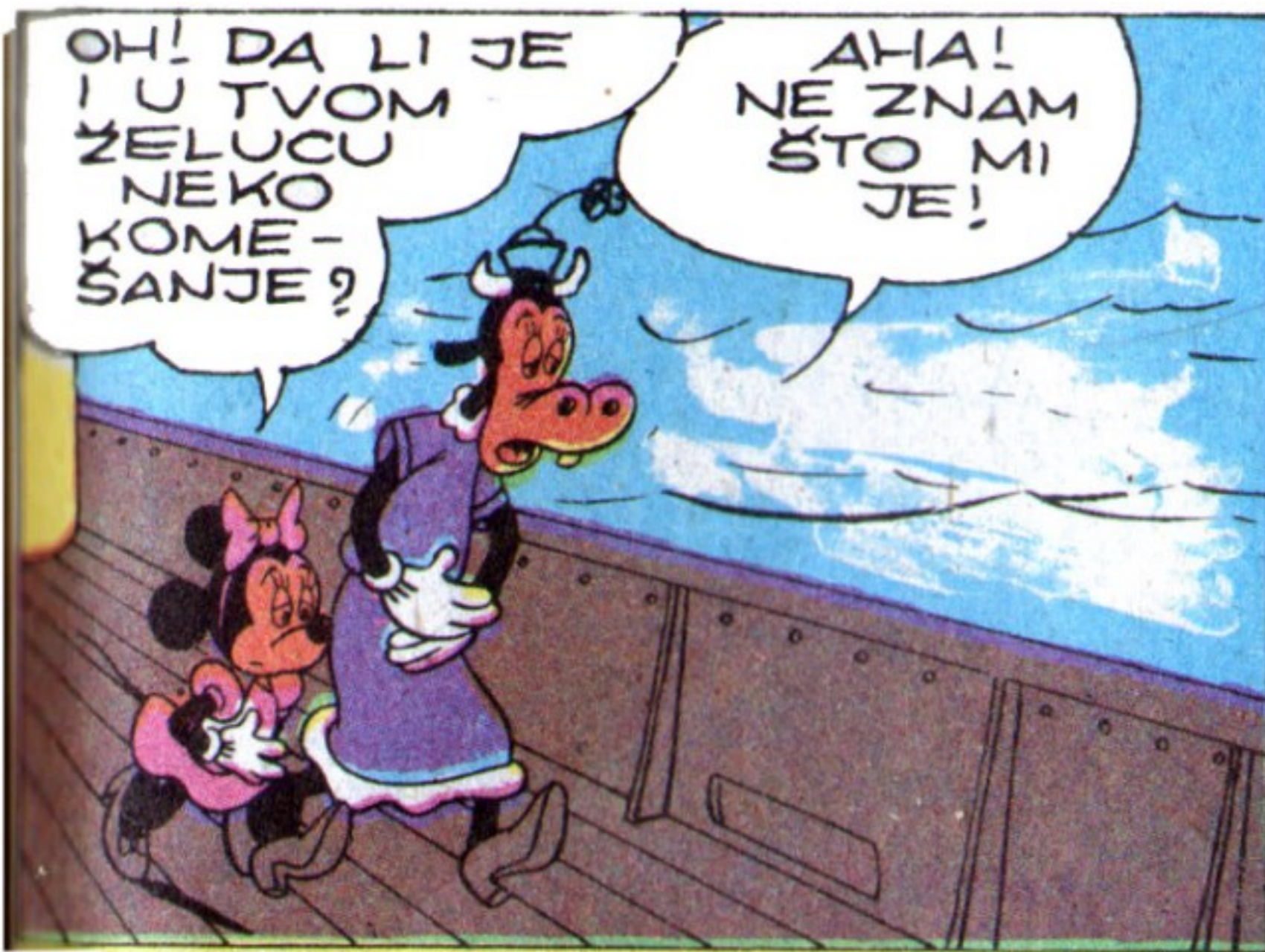
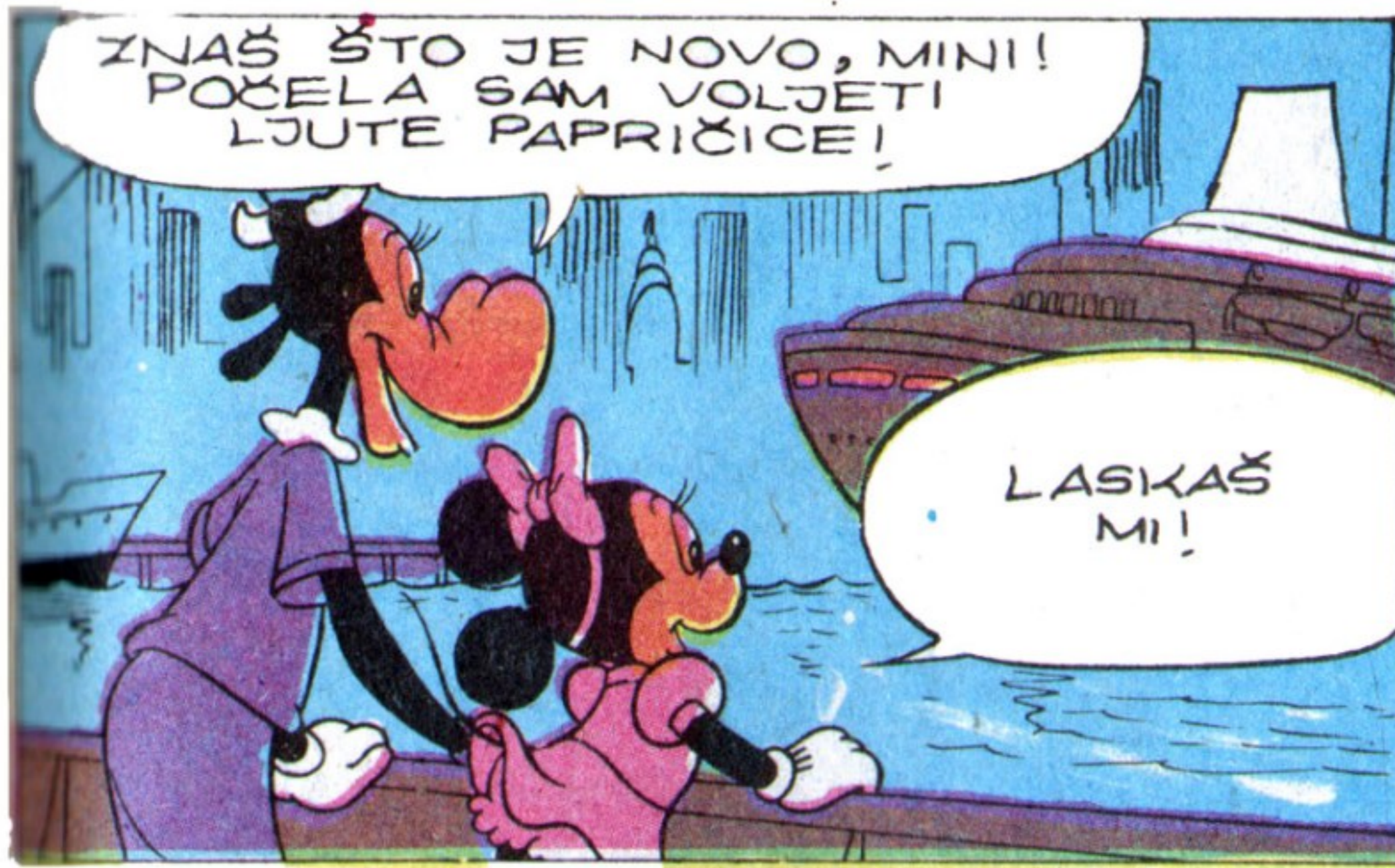








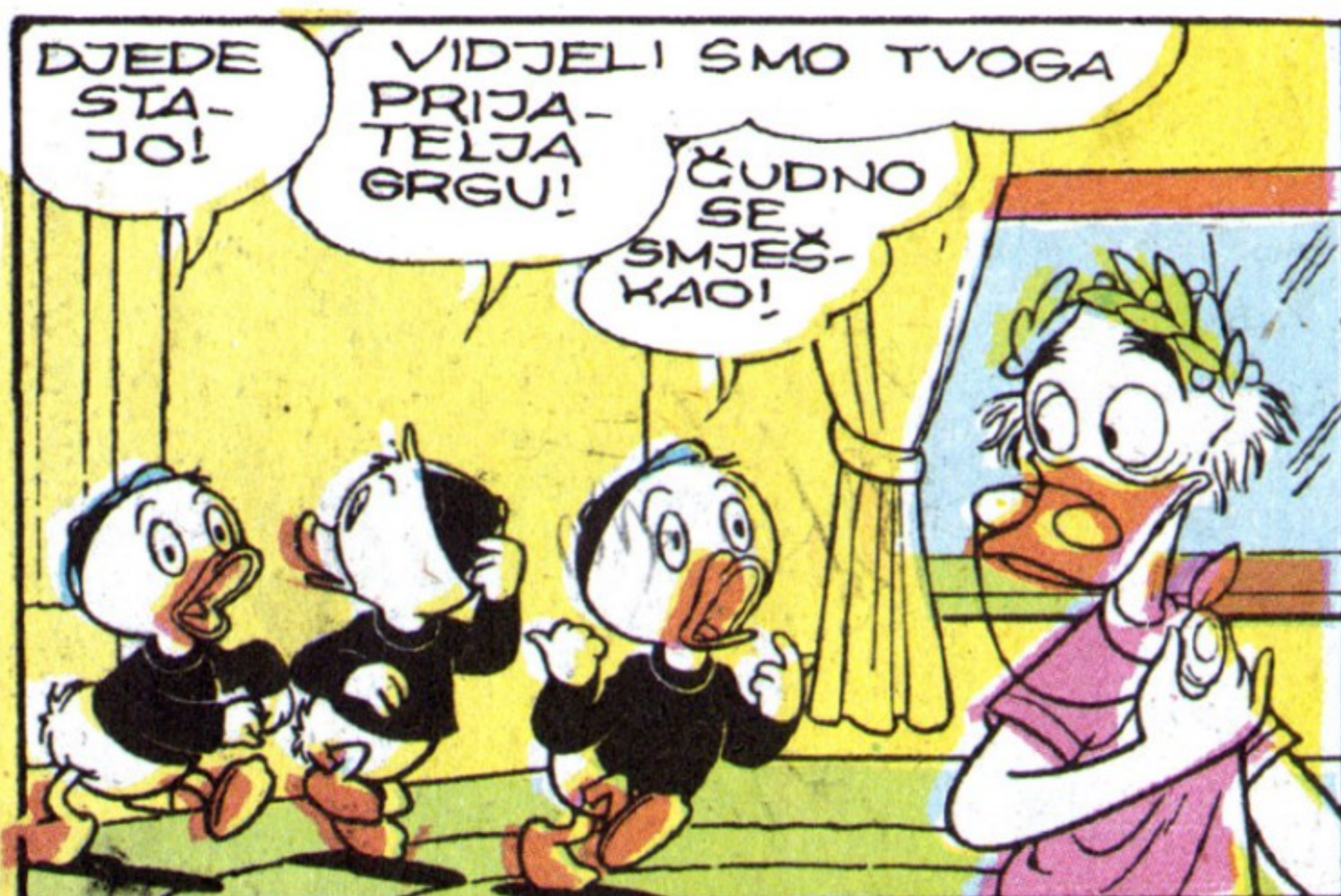
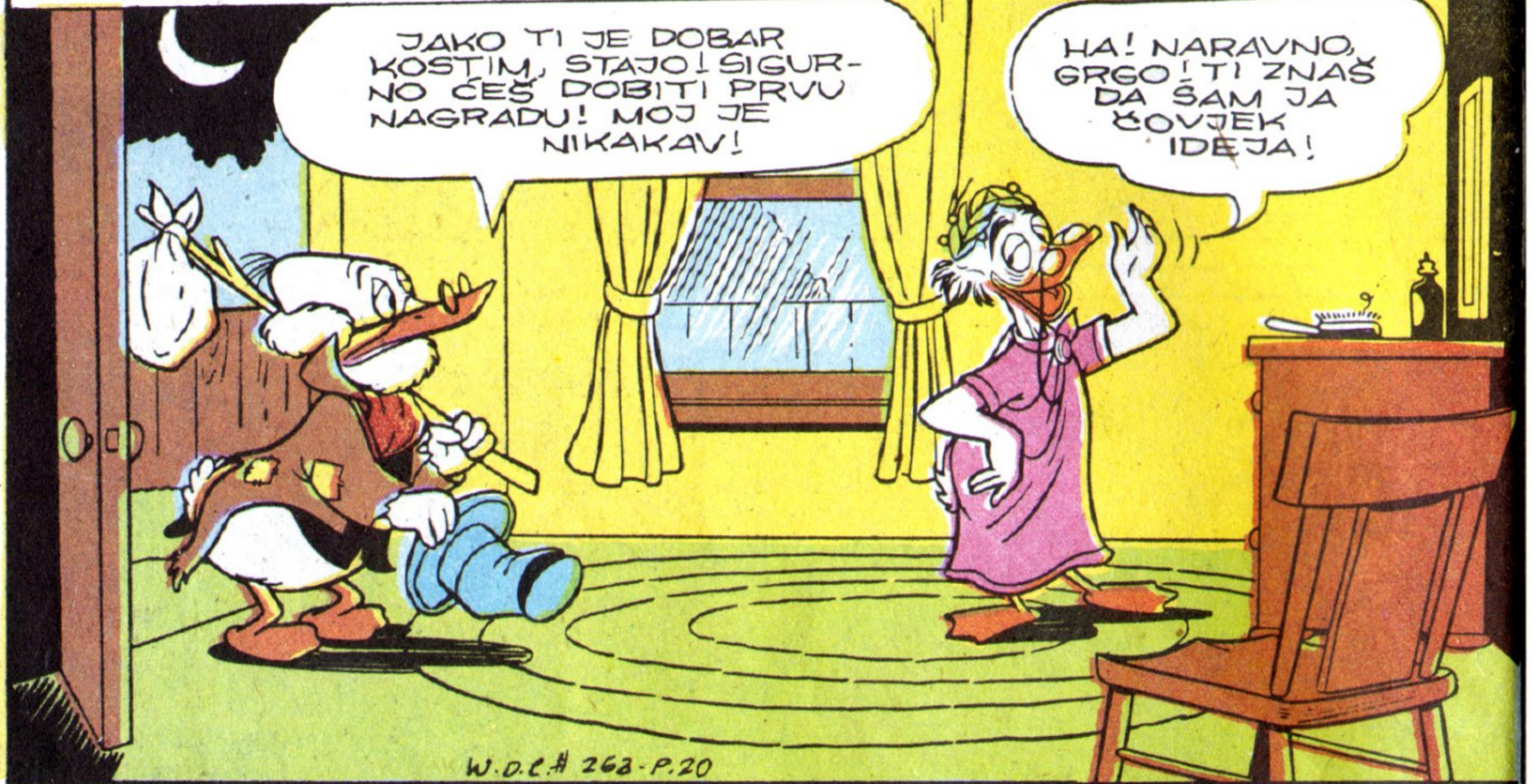




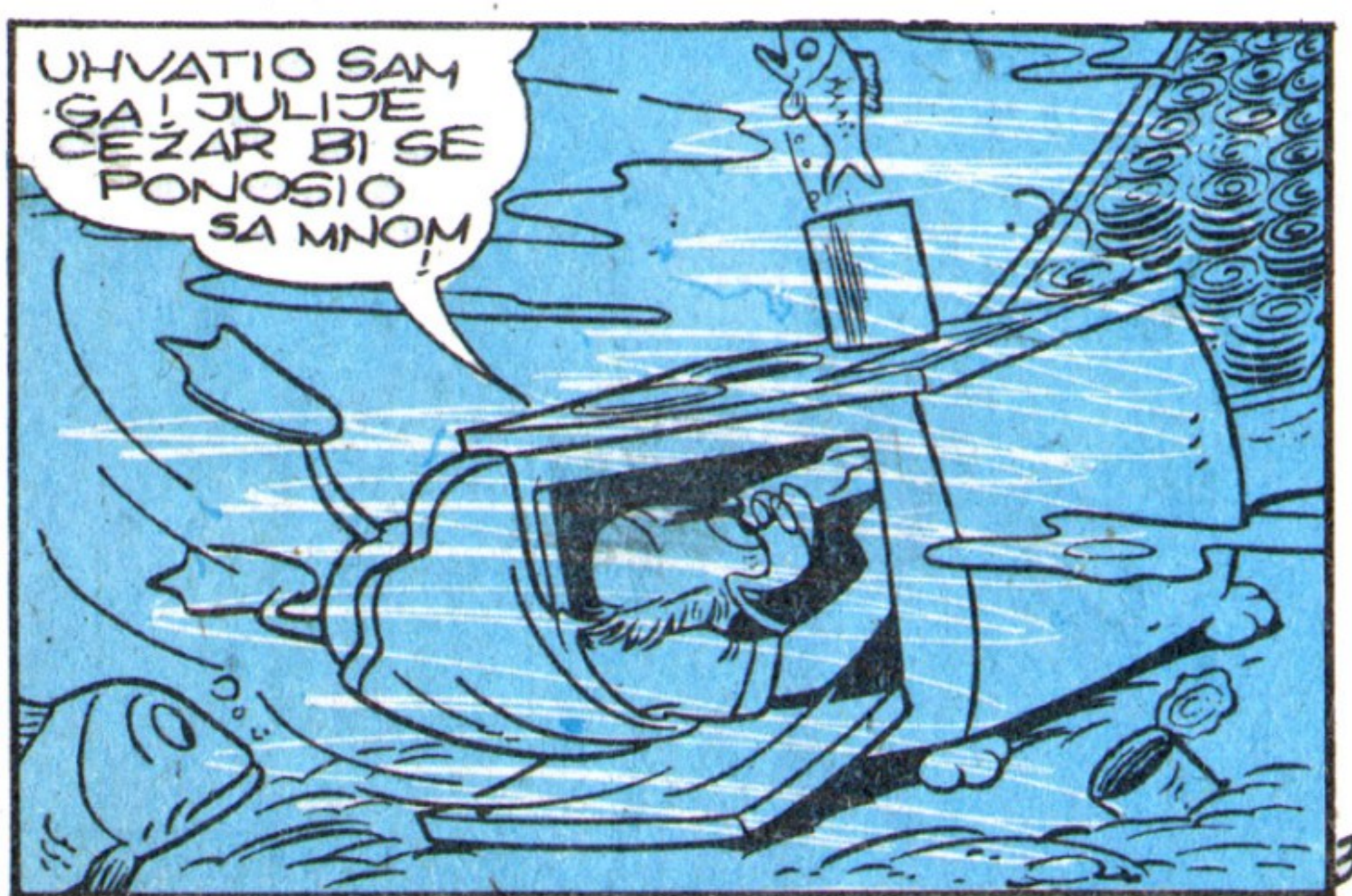
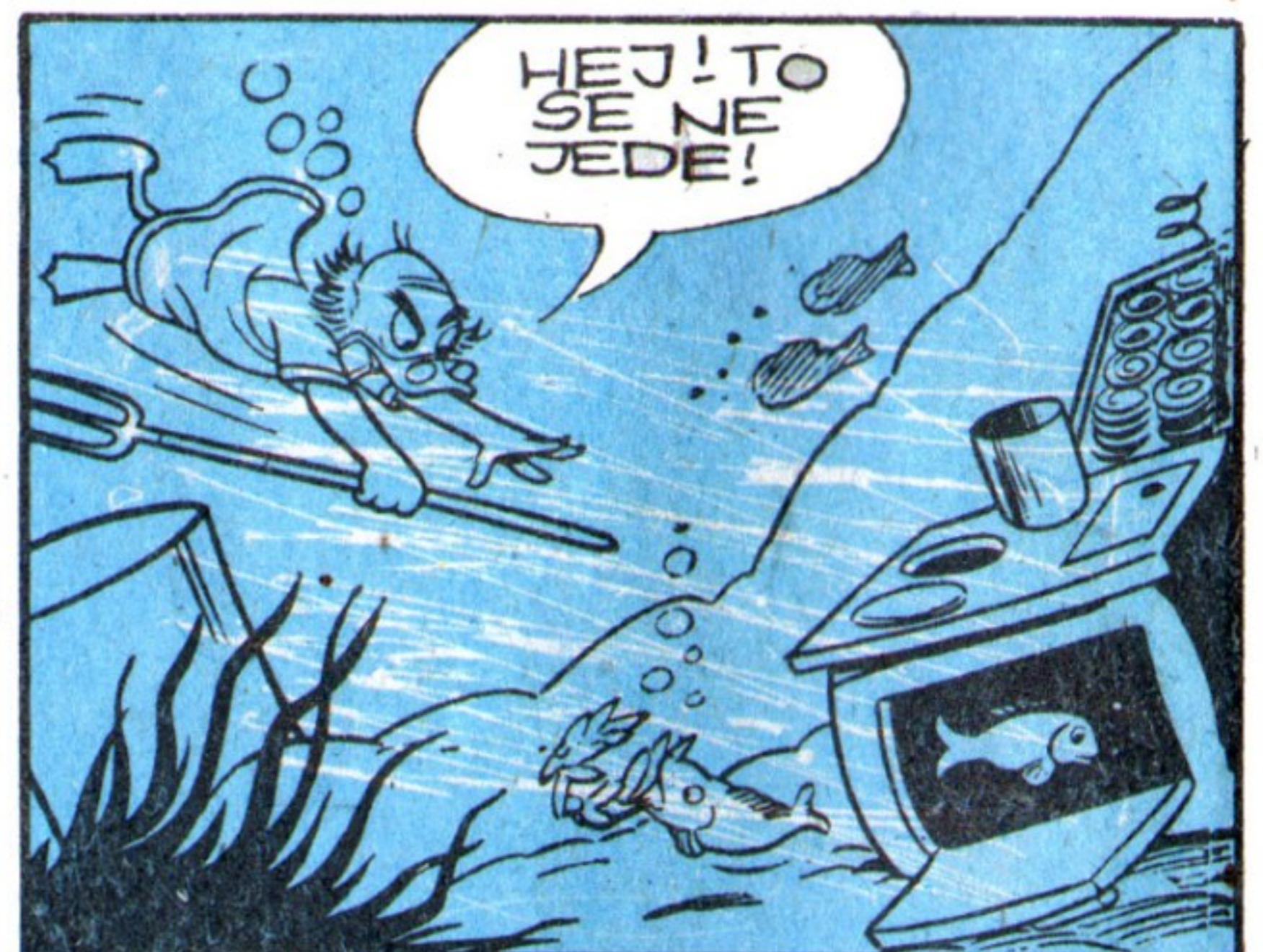
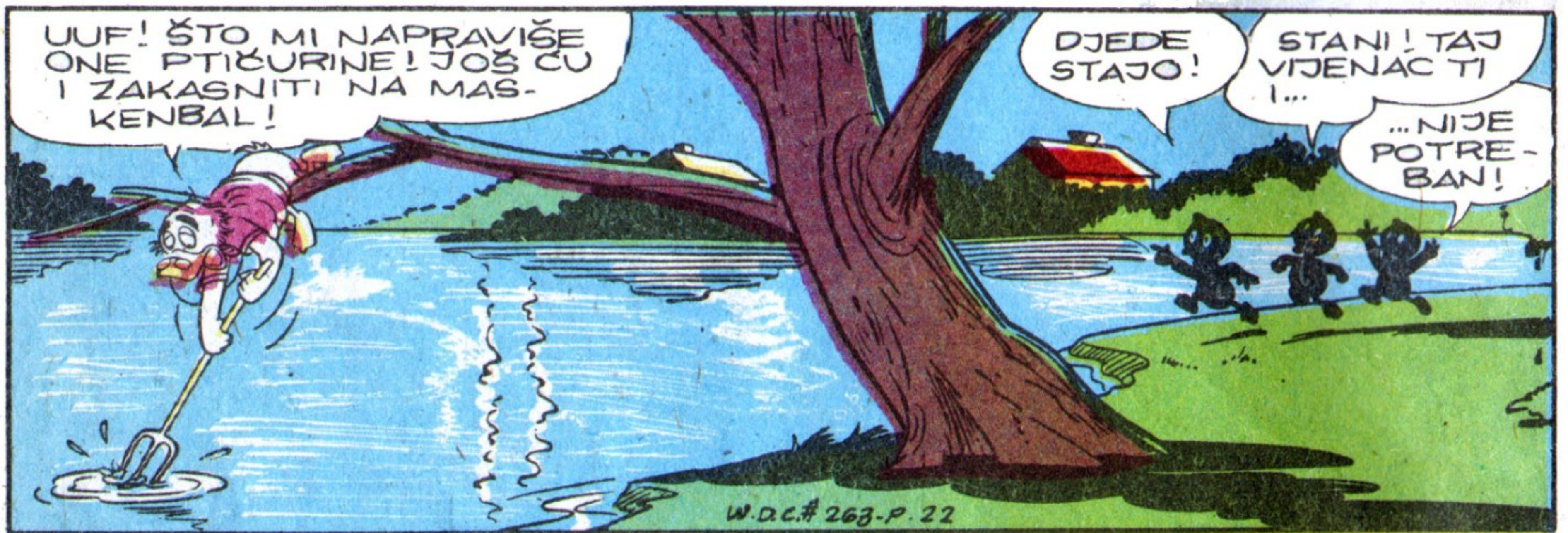
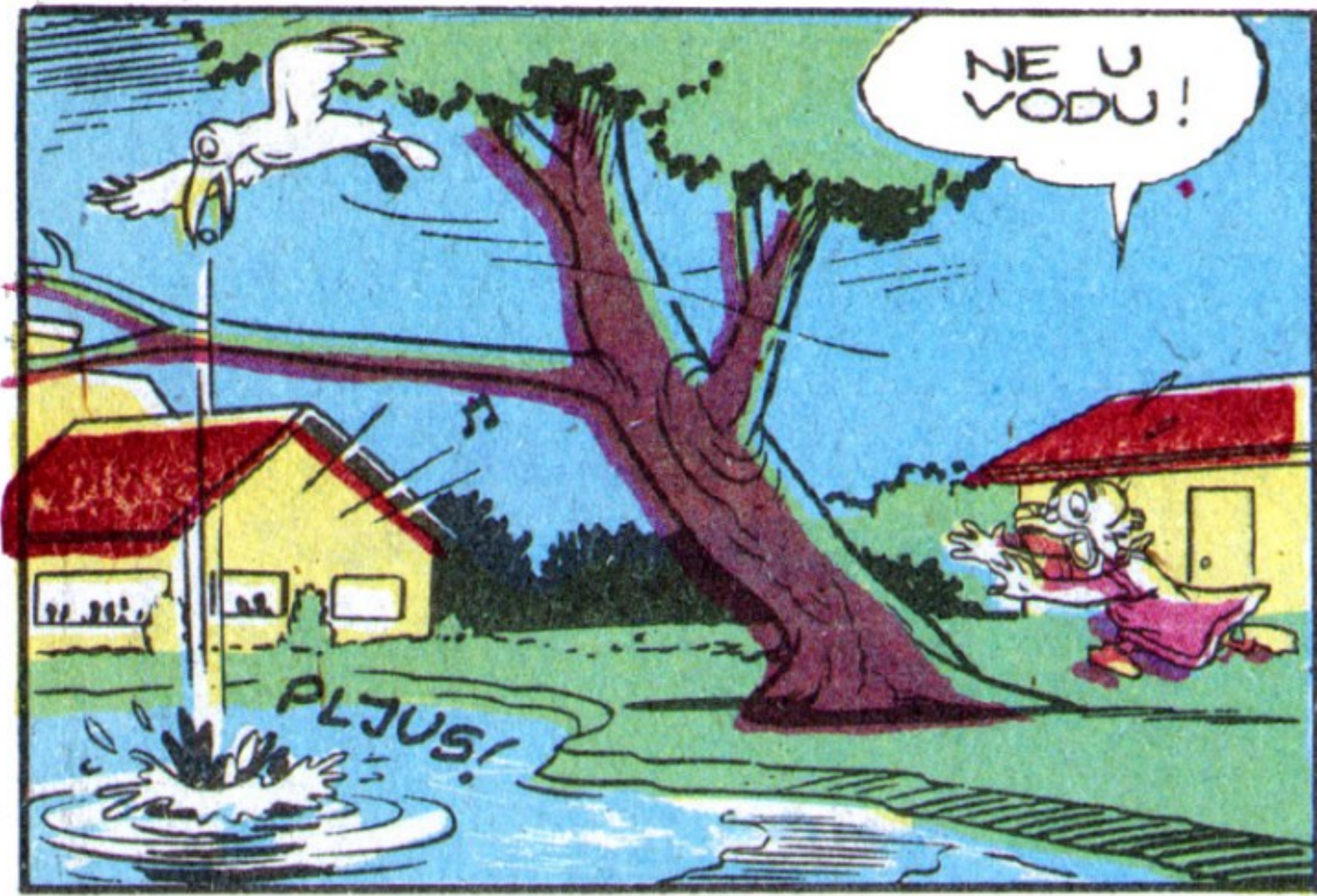
STAJO
PATAK:

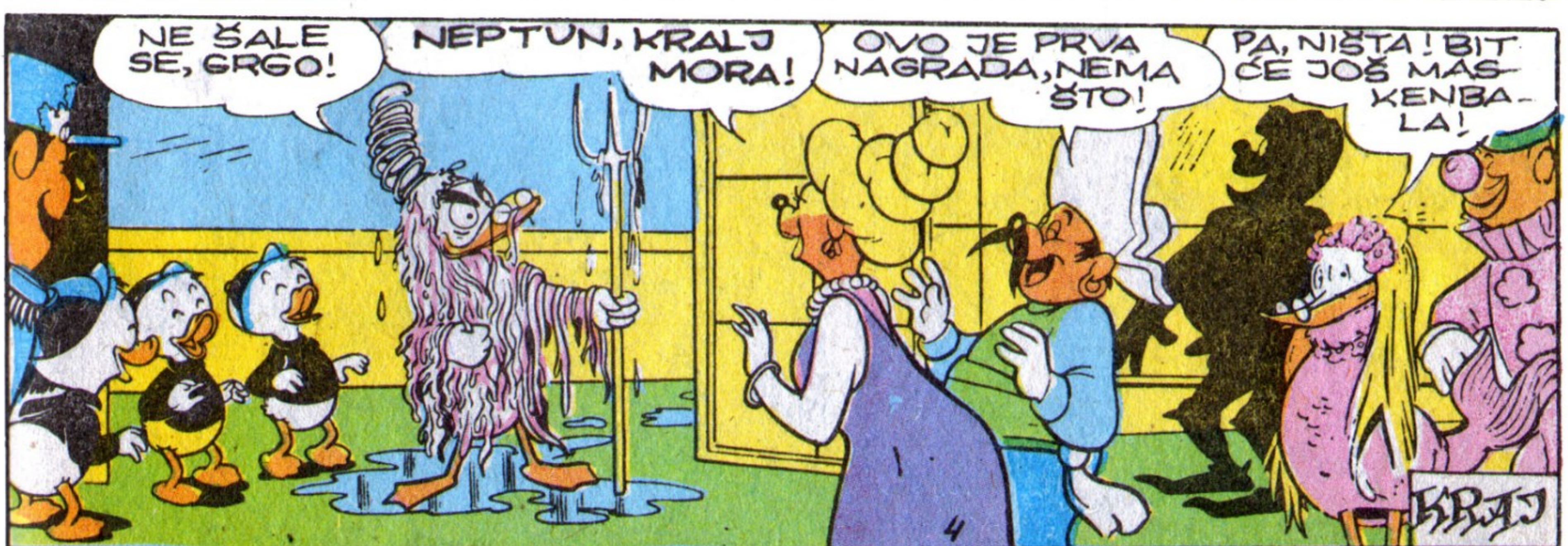
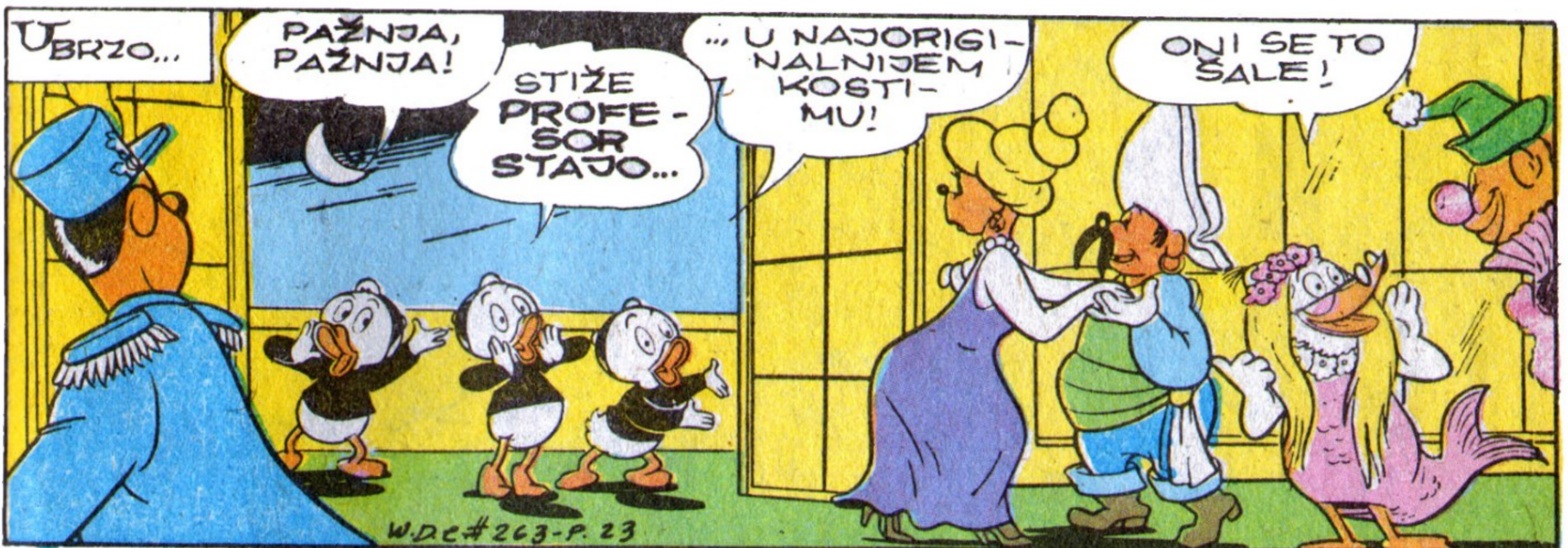
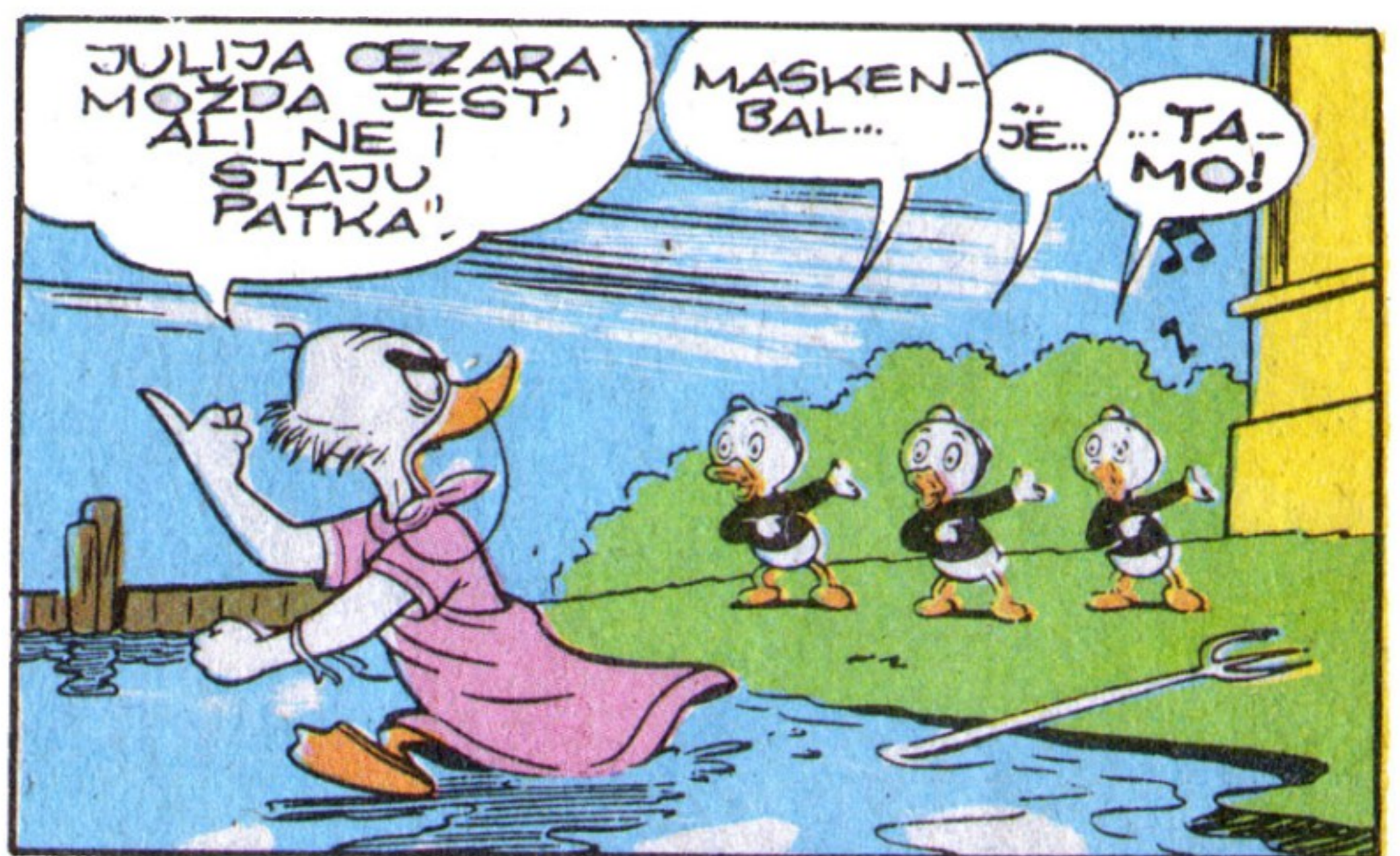
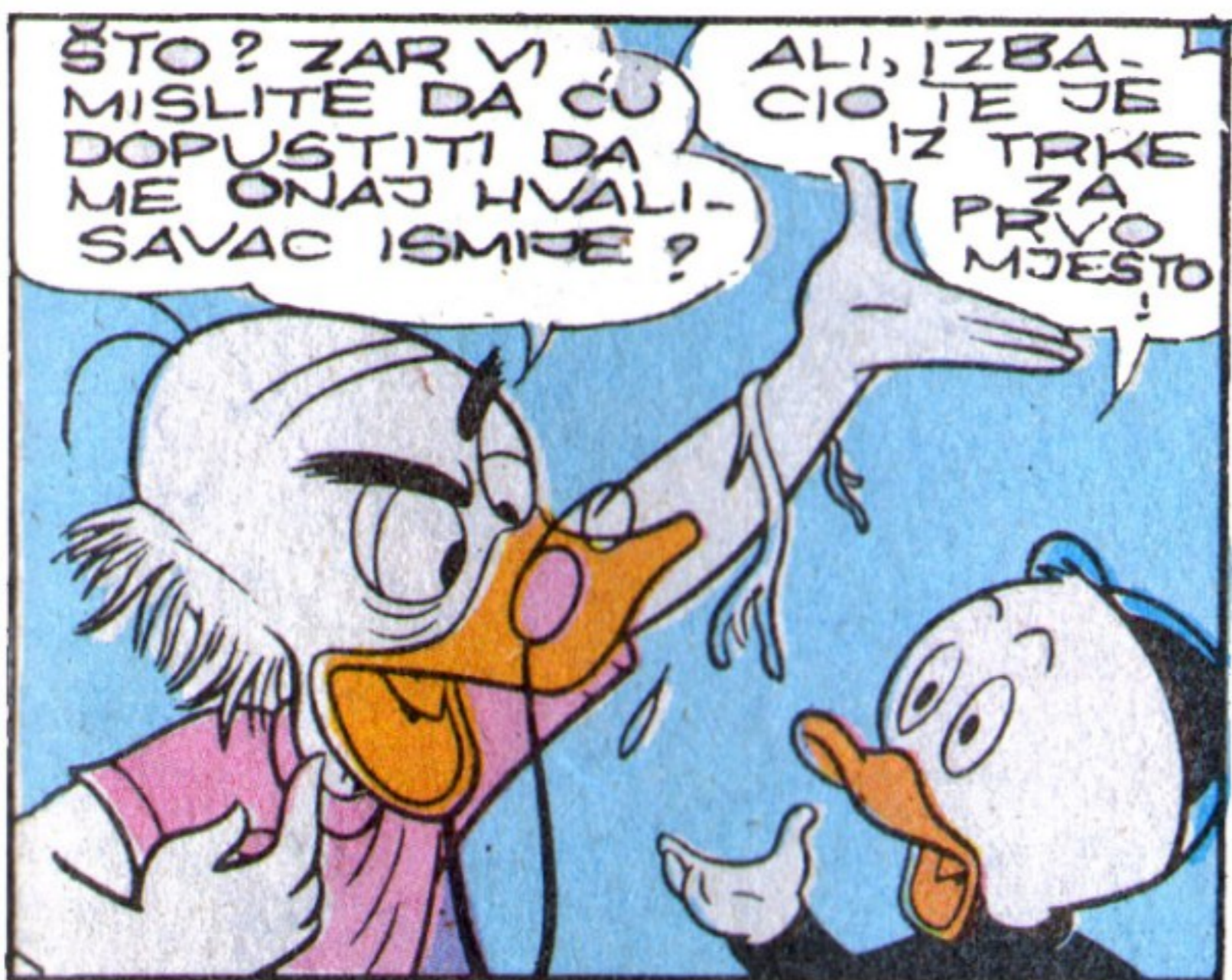
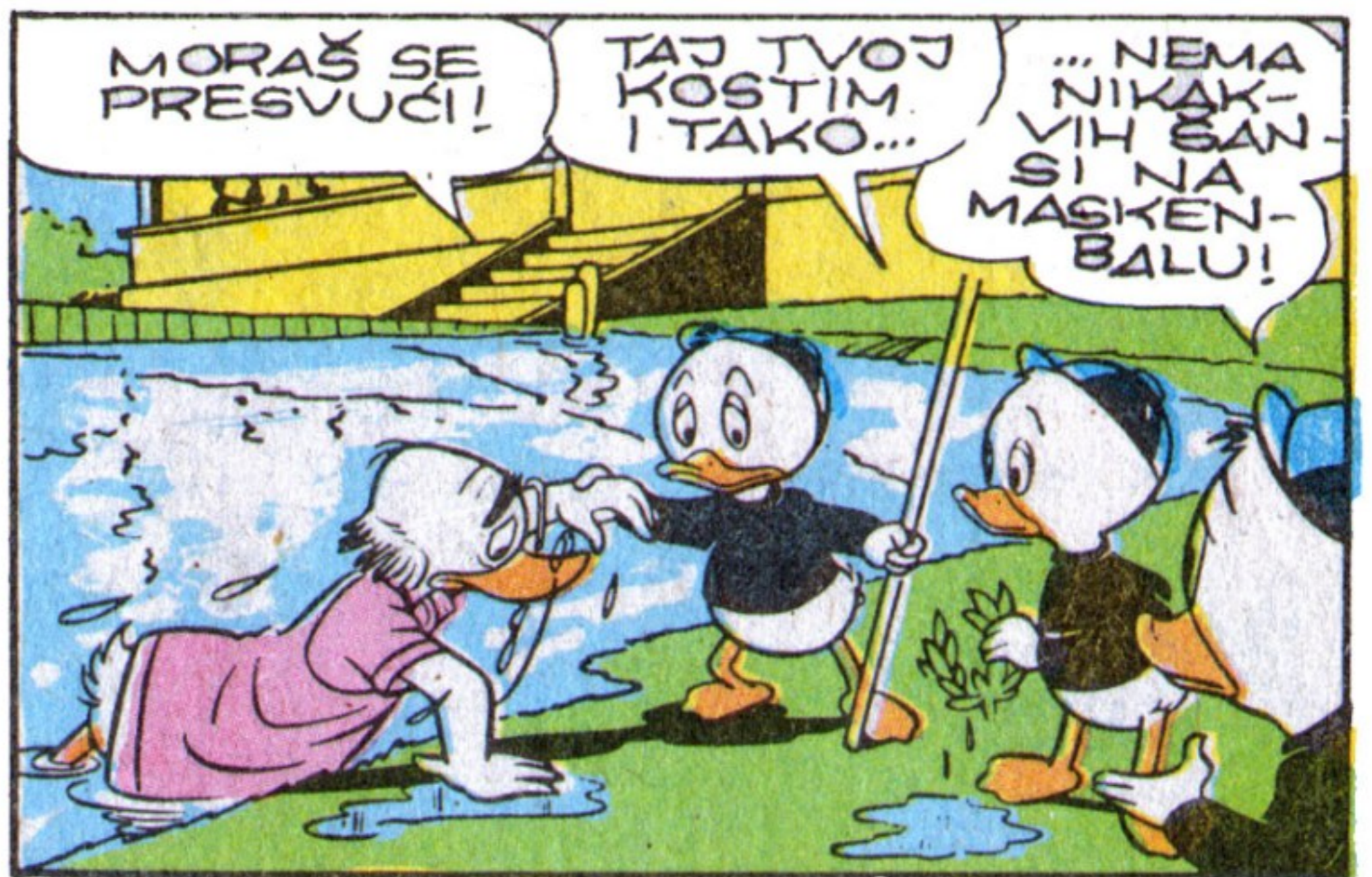
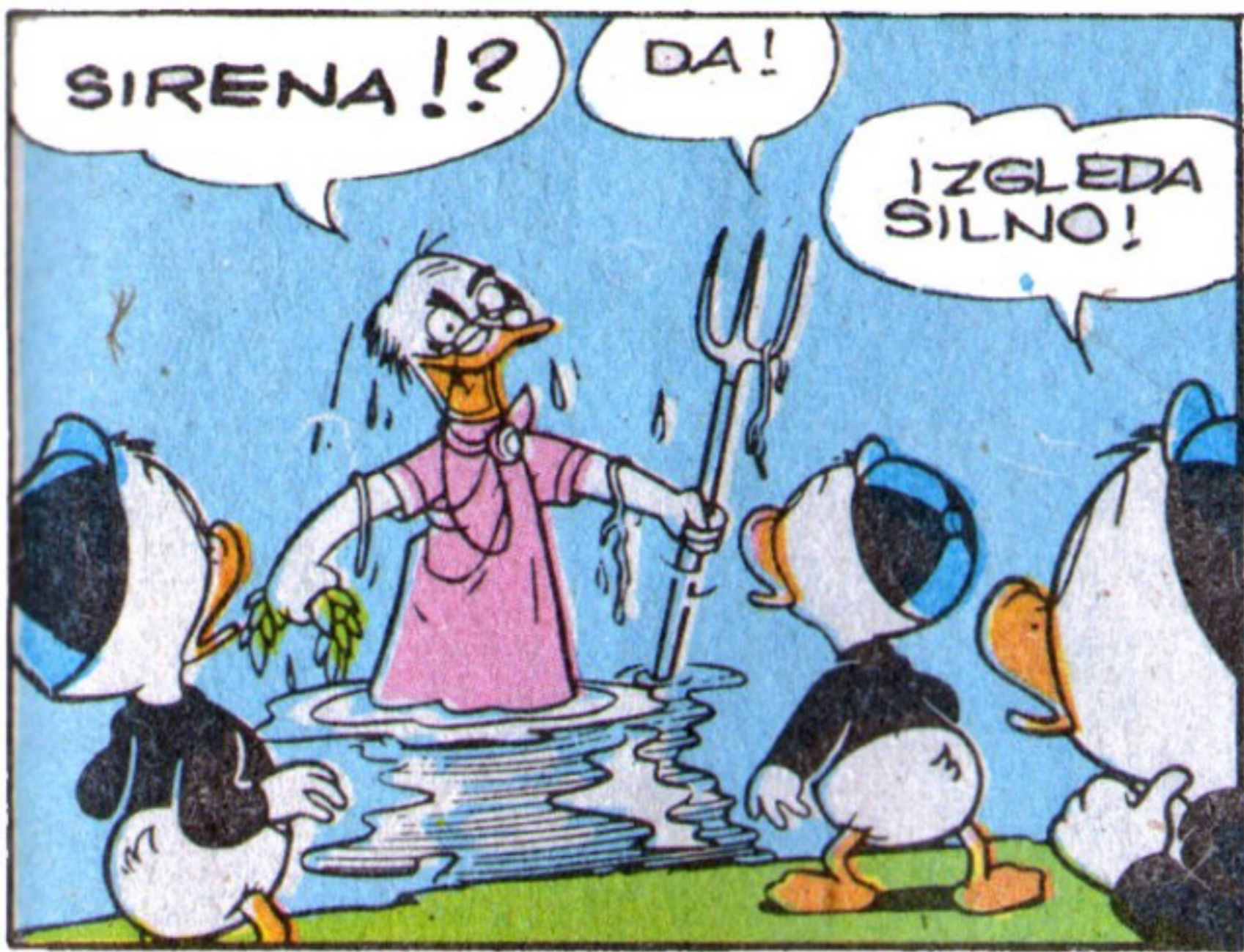
Čovjek ideja

U PATKOVRADU JE TREBALO DA SE
ODRŽI MASKENBAL...





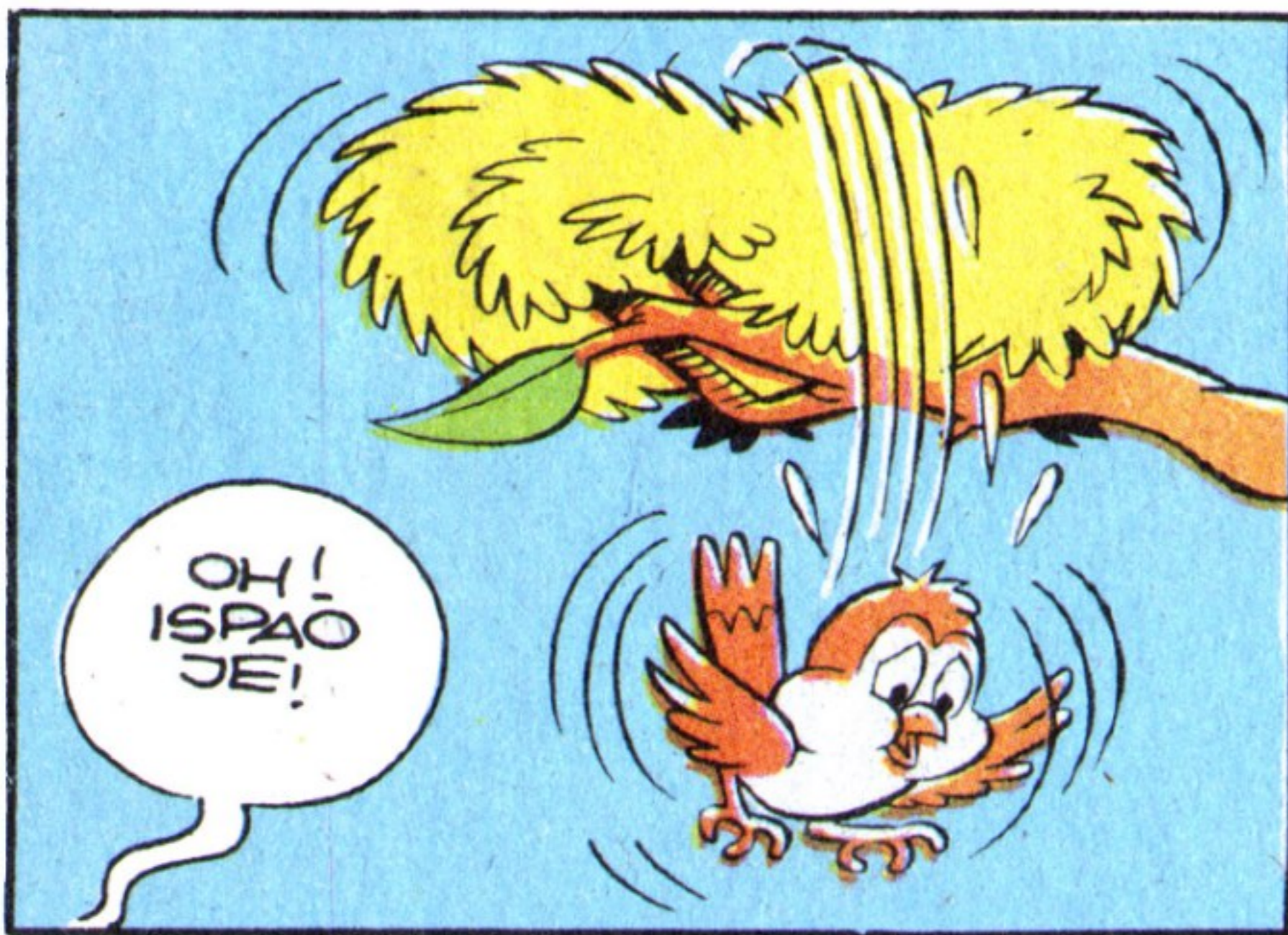


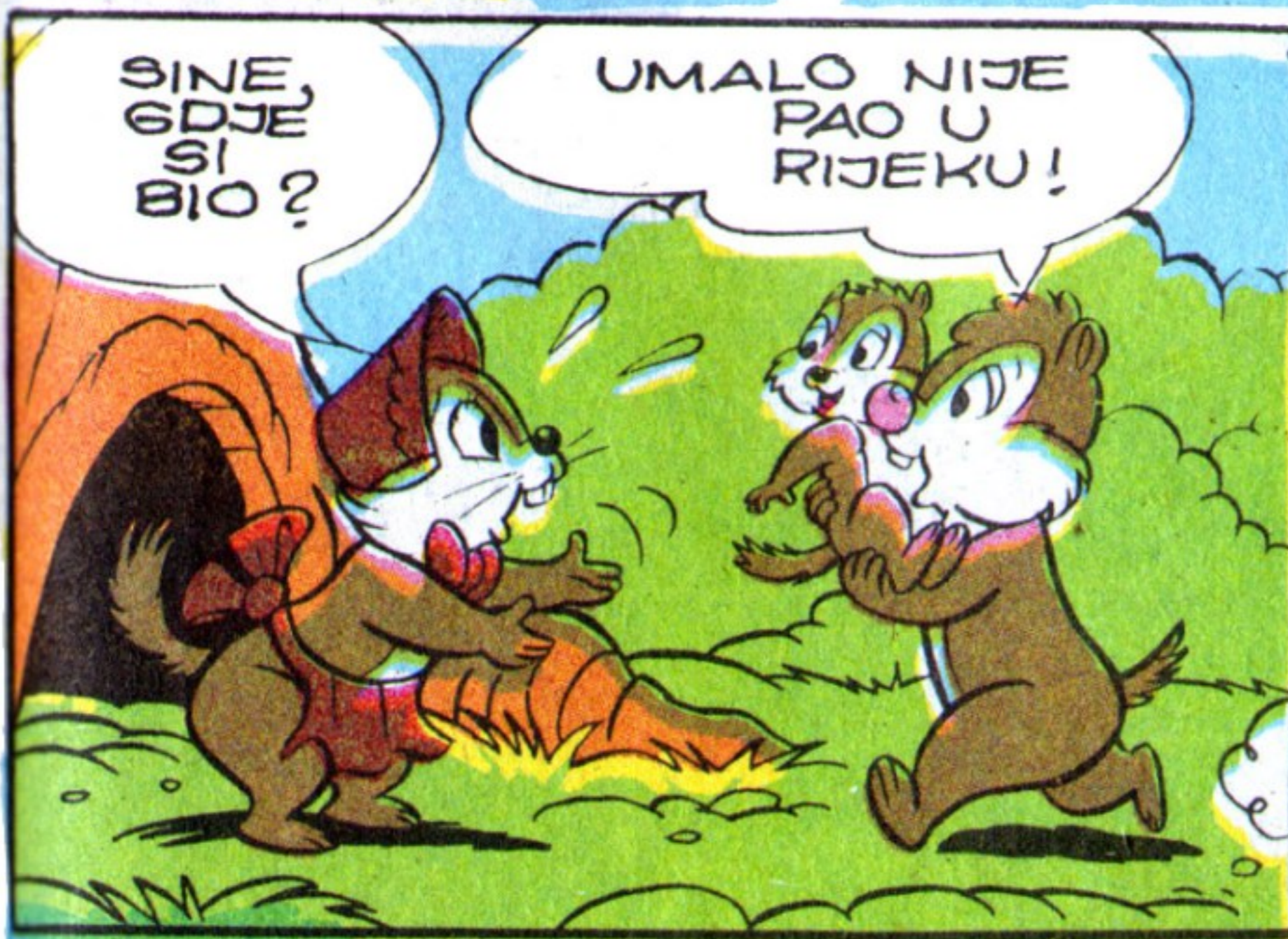
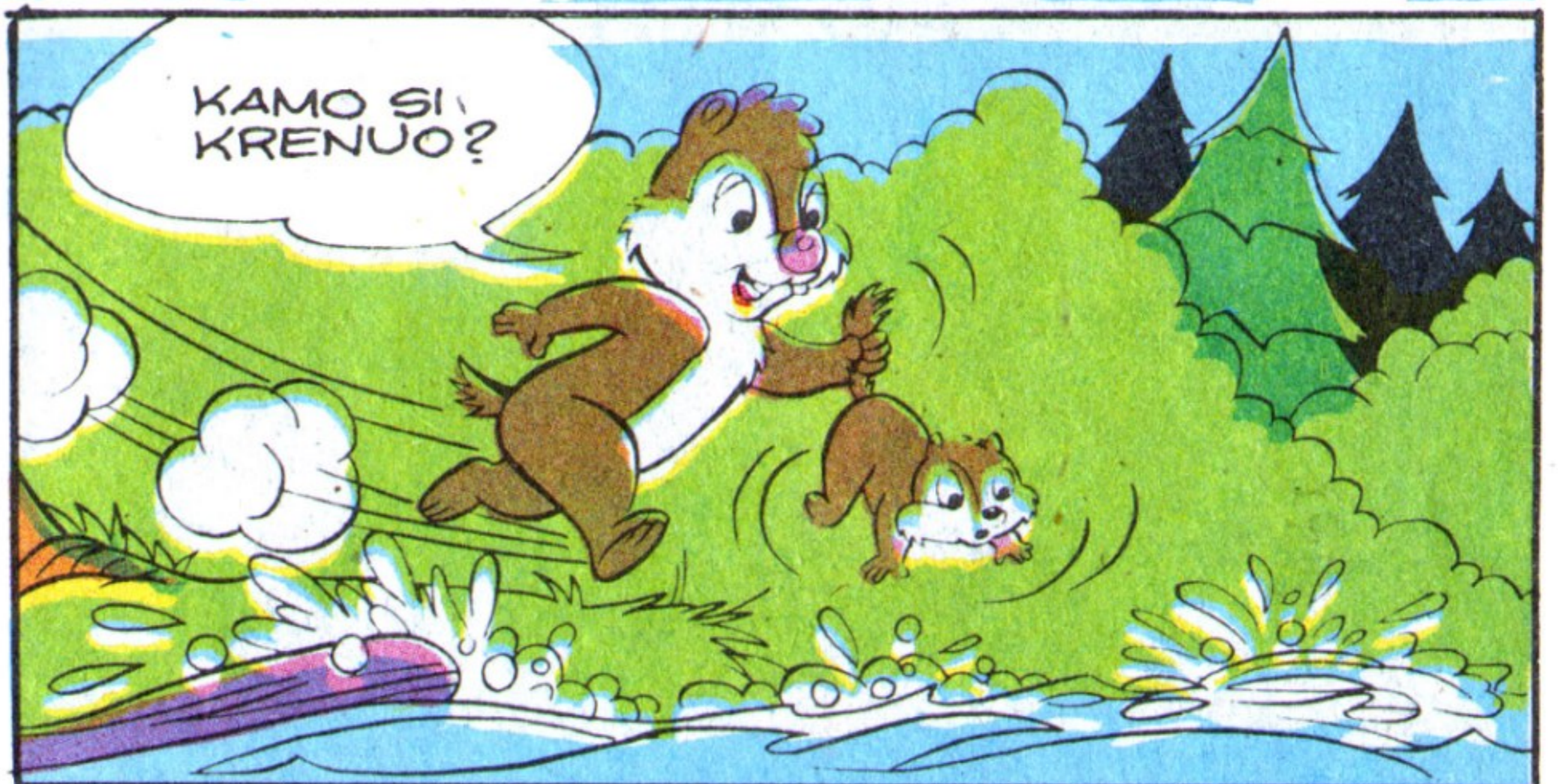


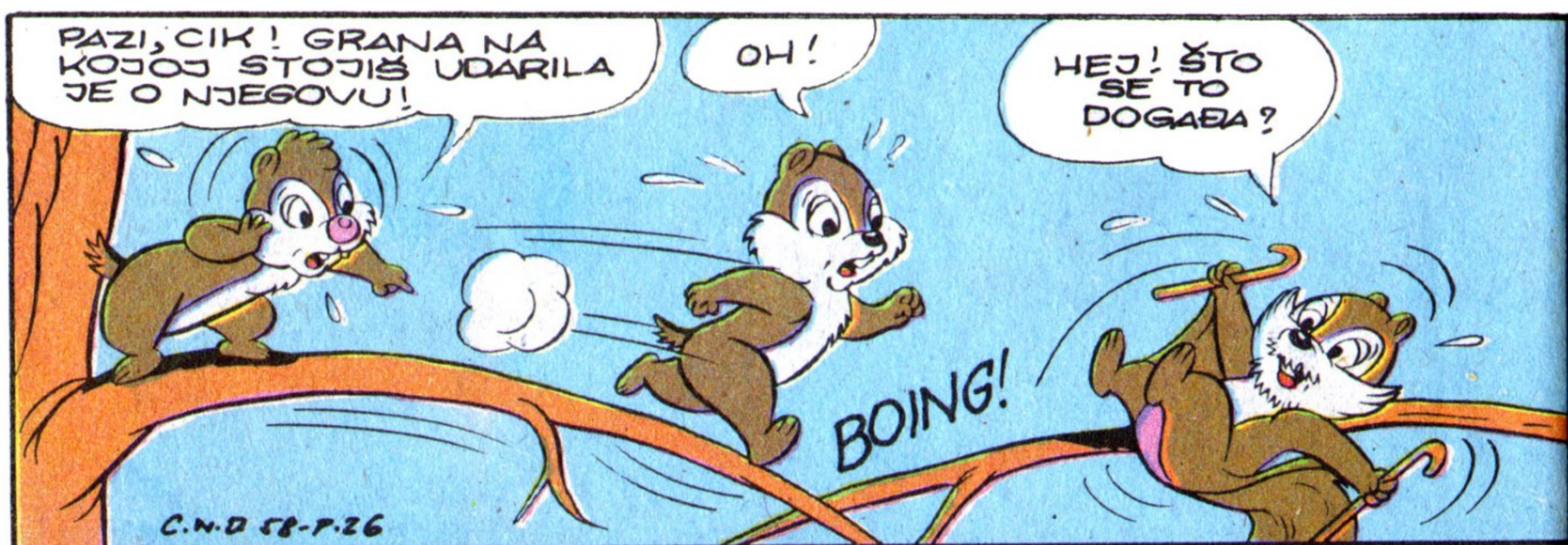
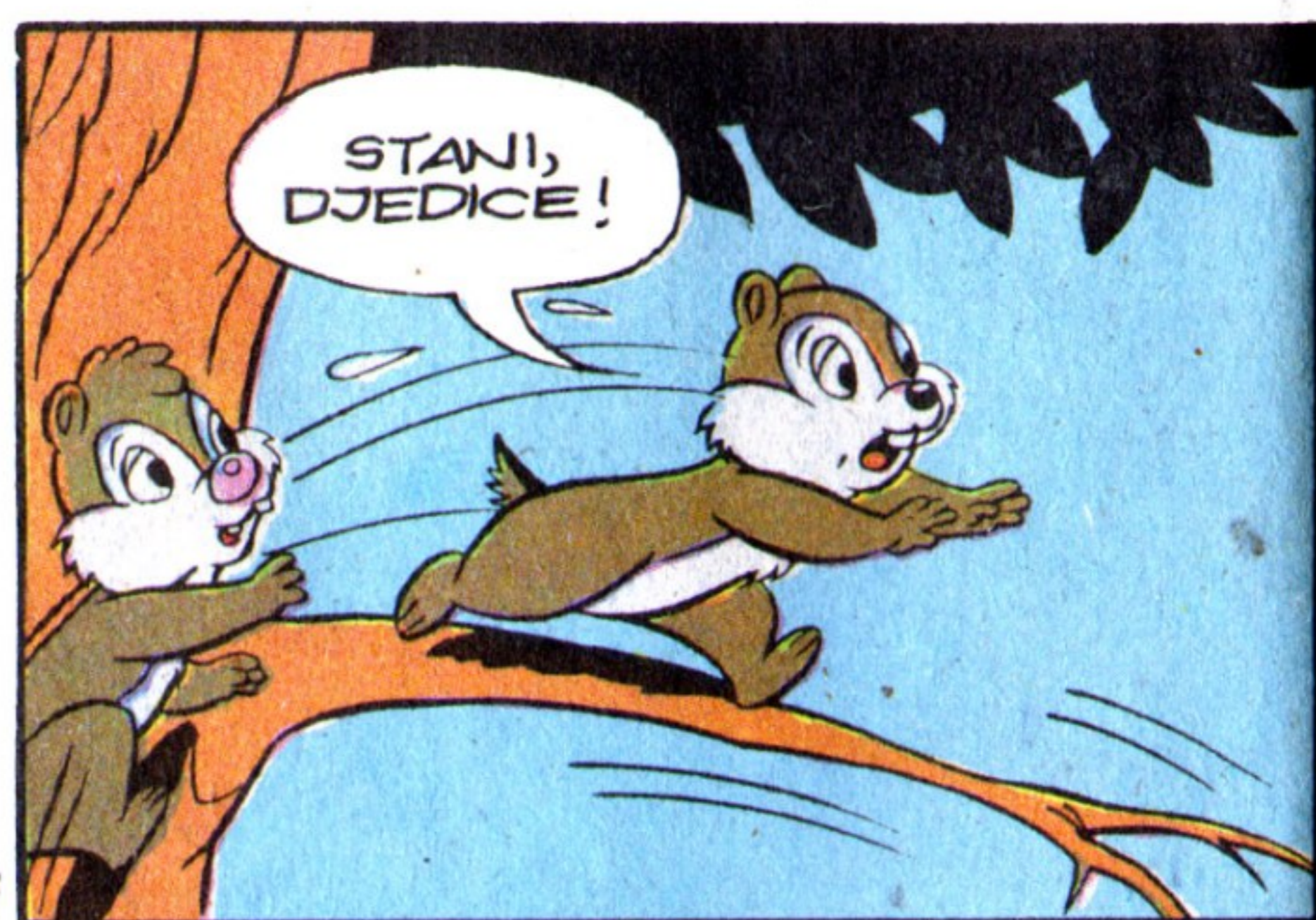
Walt Disney

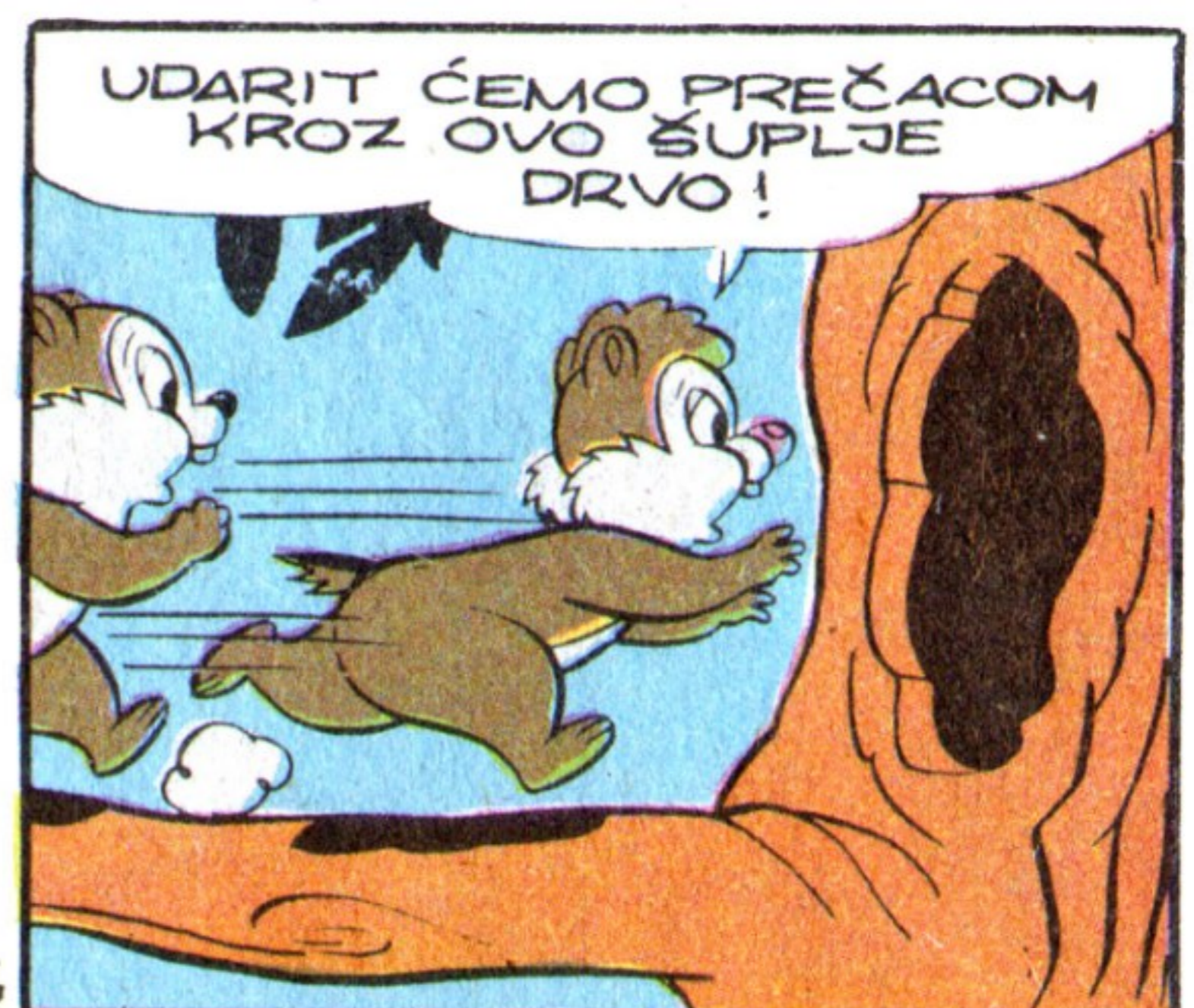
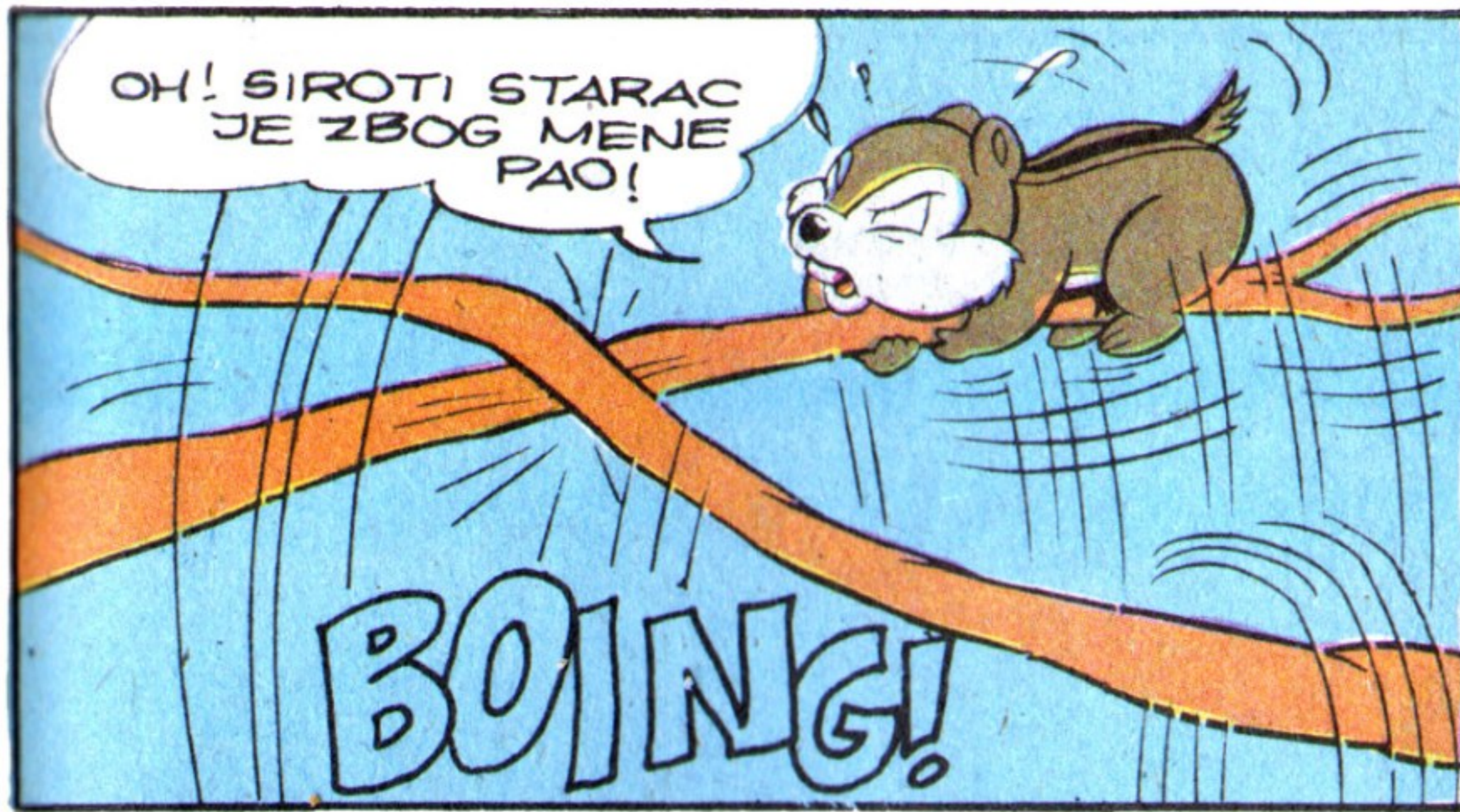
CIK
I
ČAK:

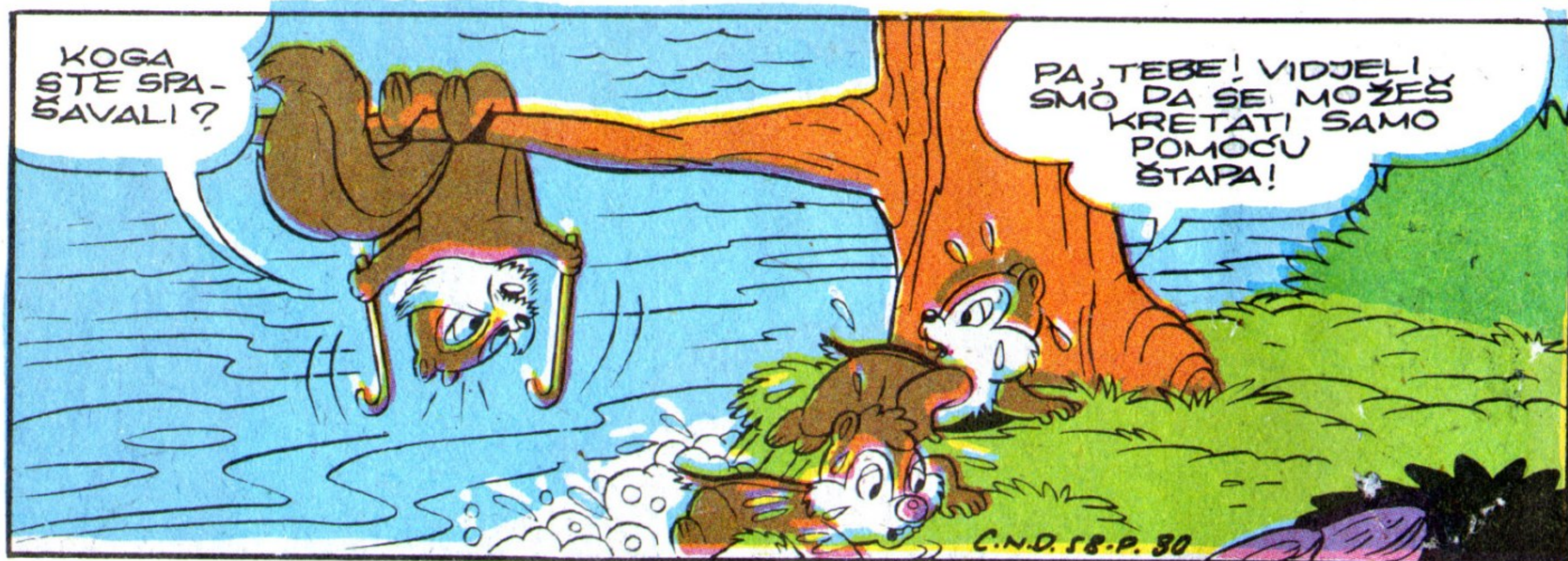
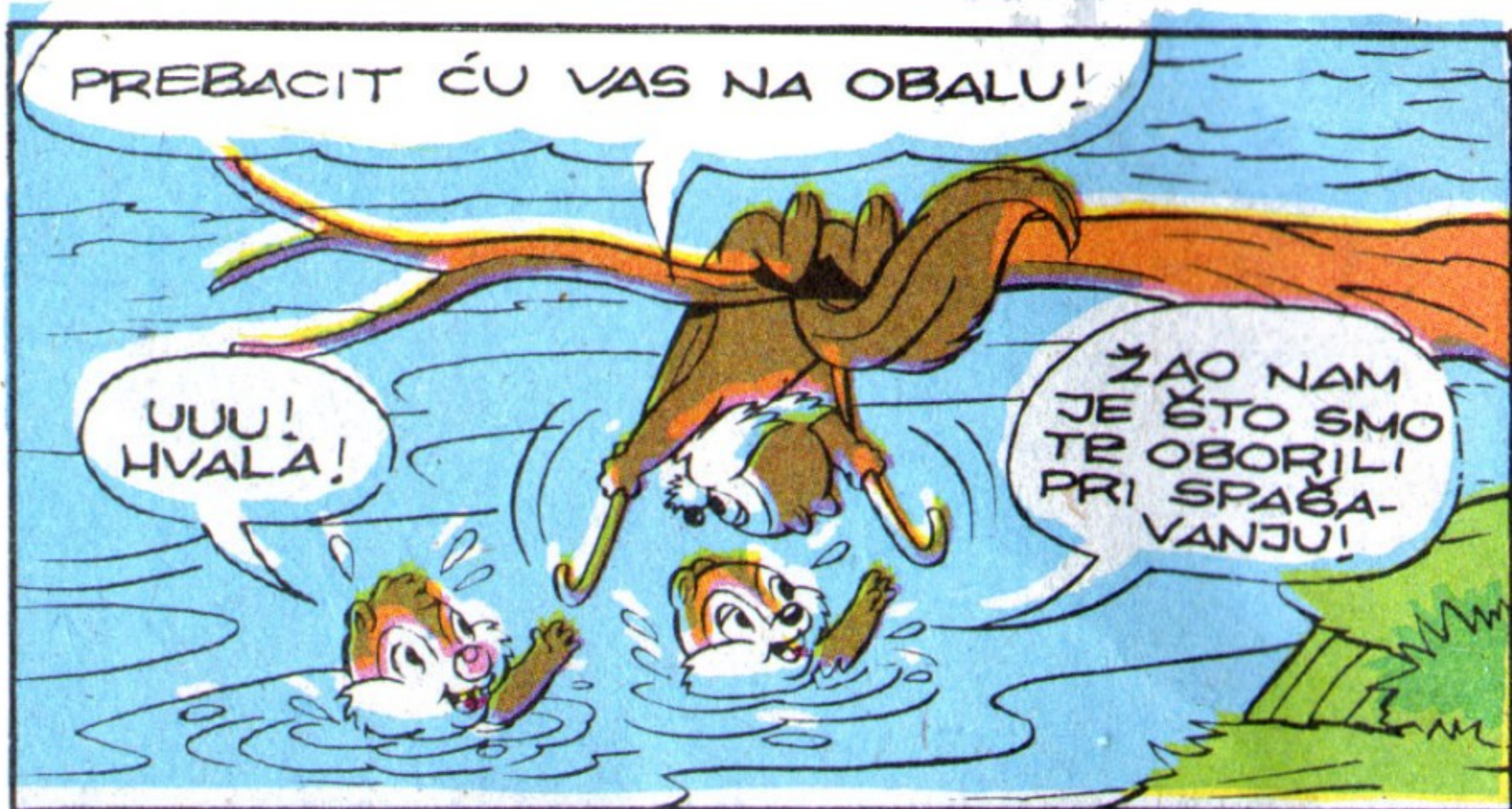
GATO AKROBAT

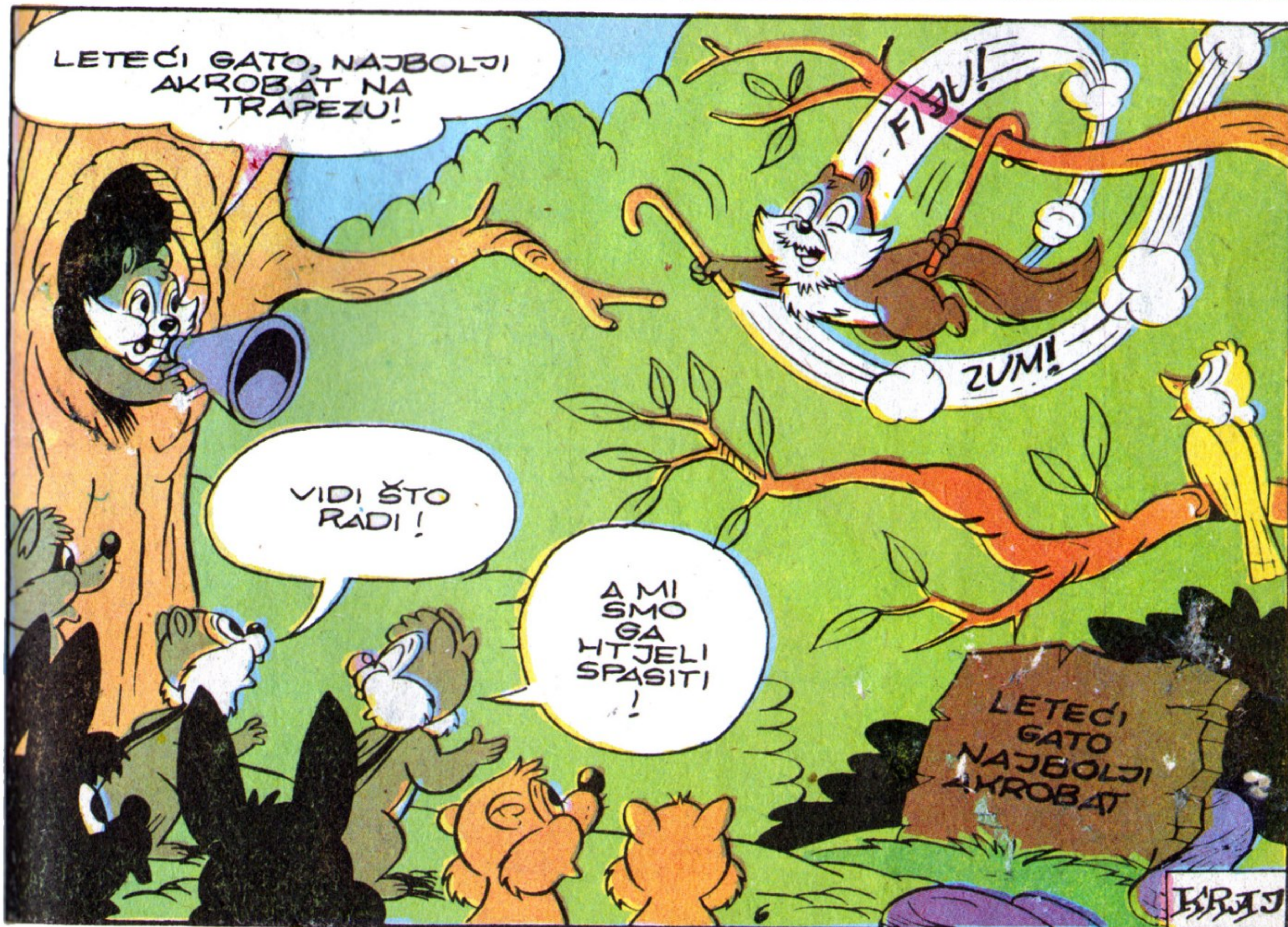
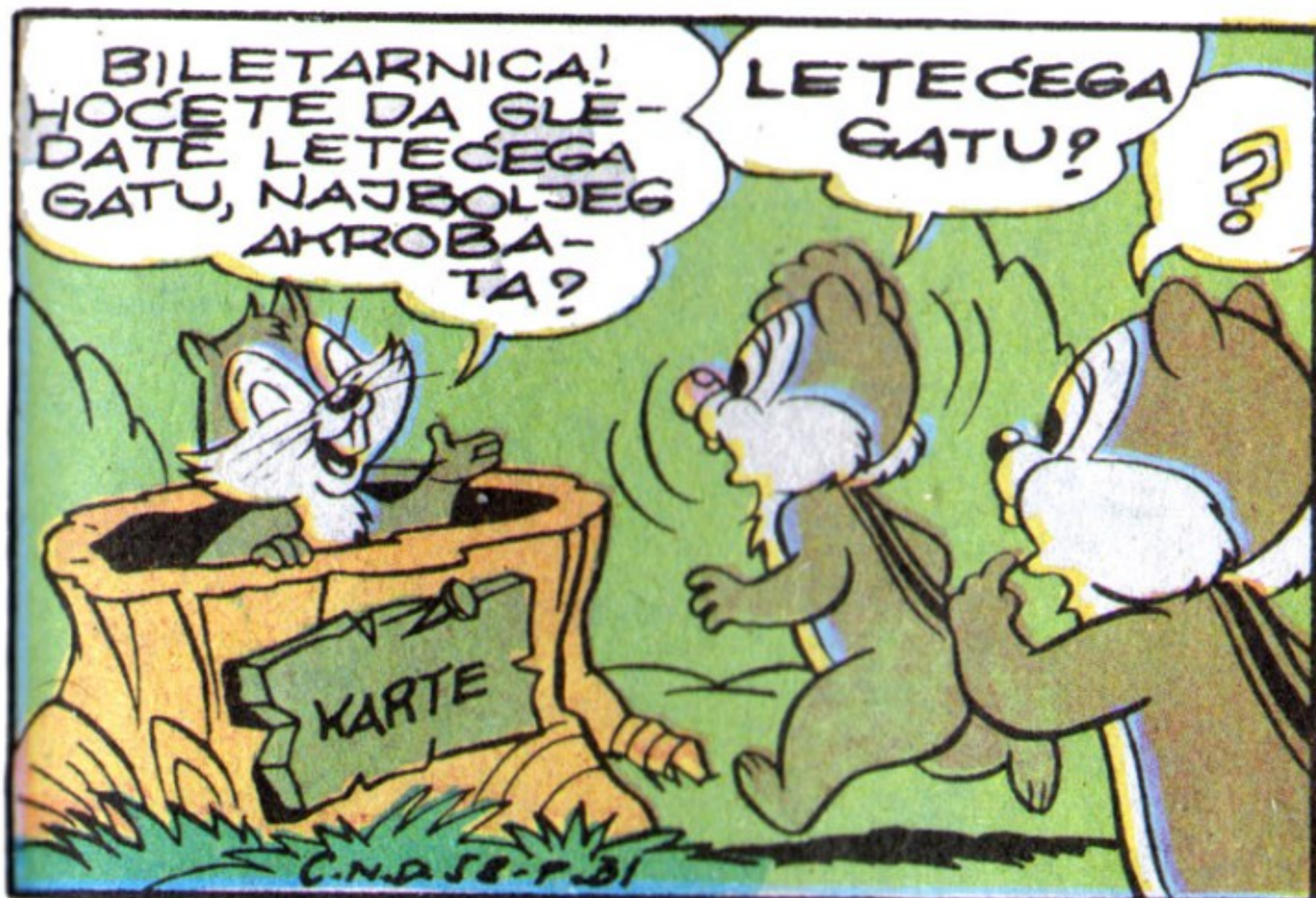
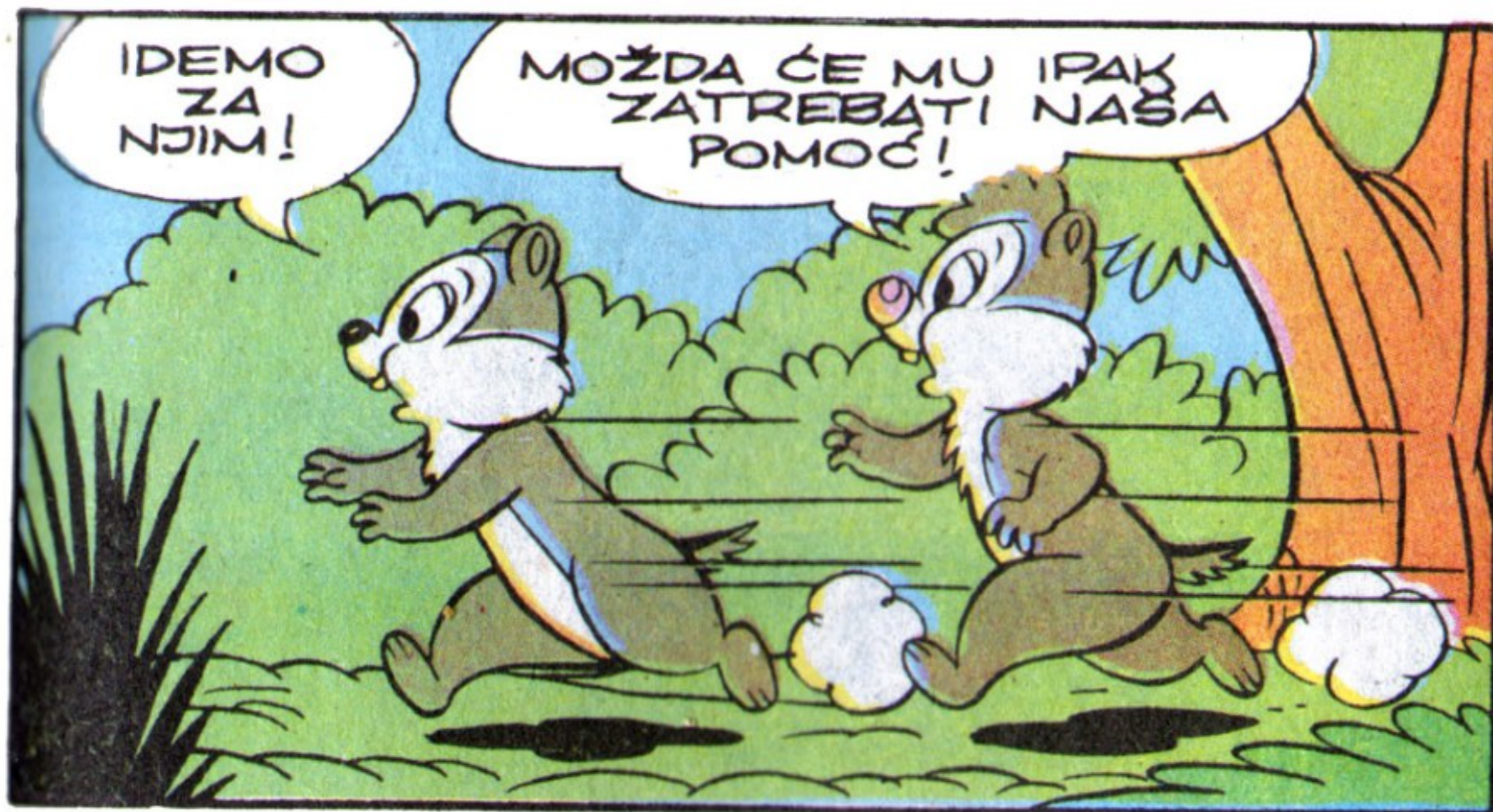








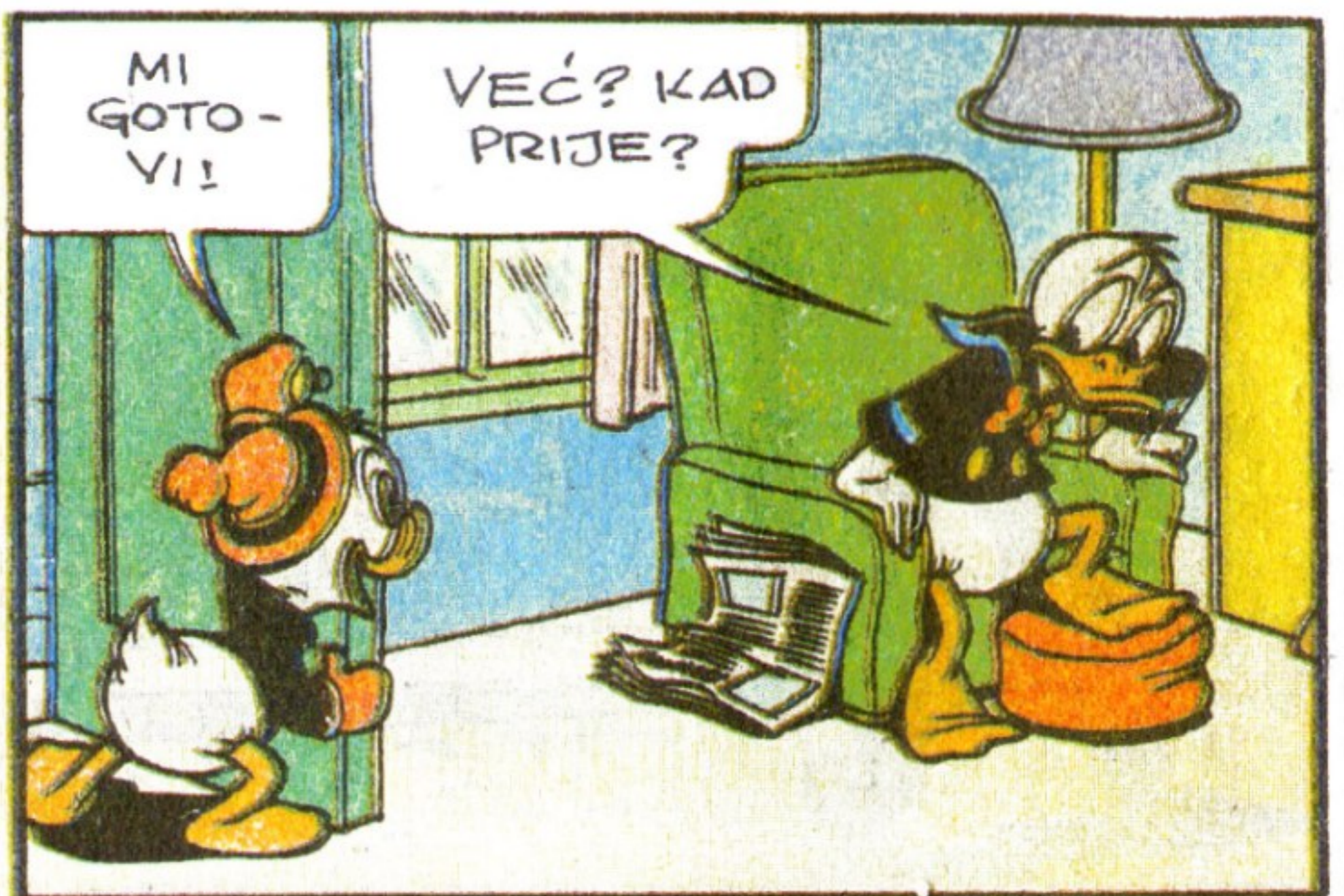
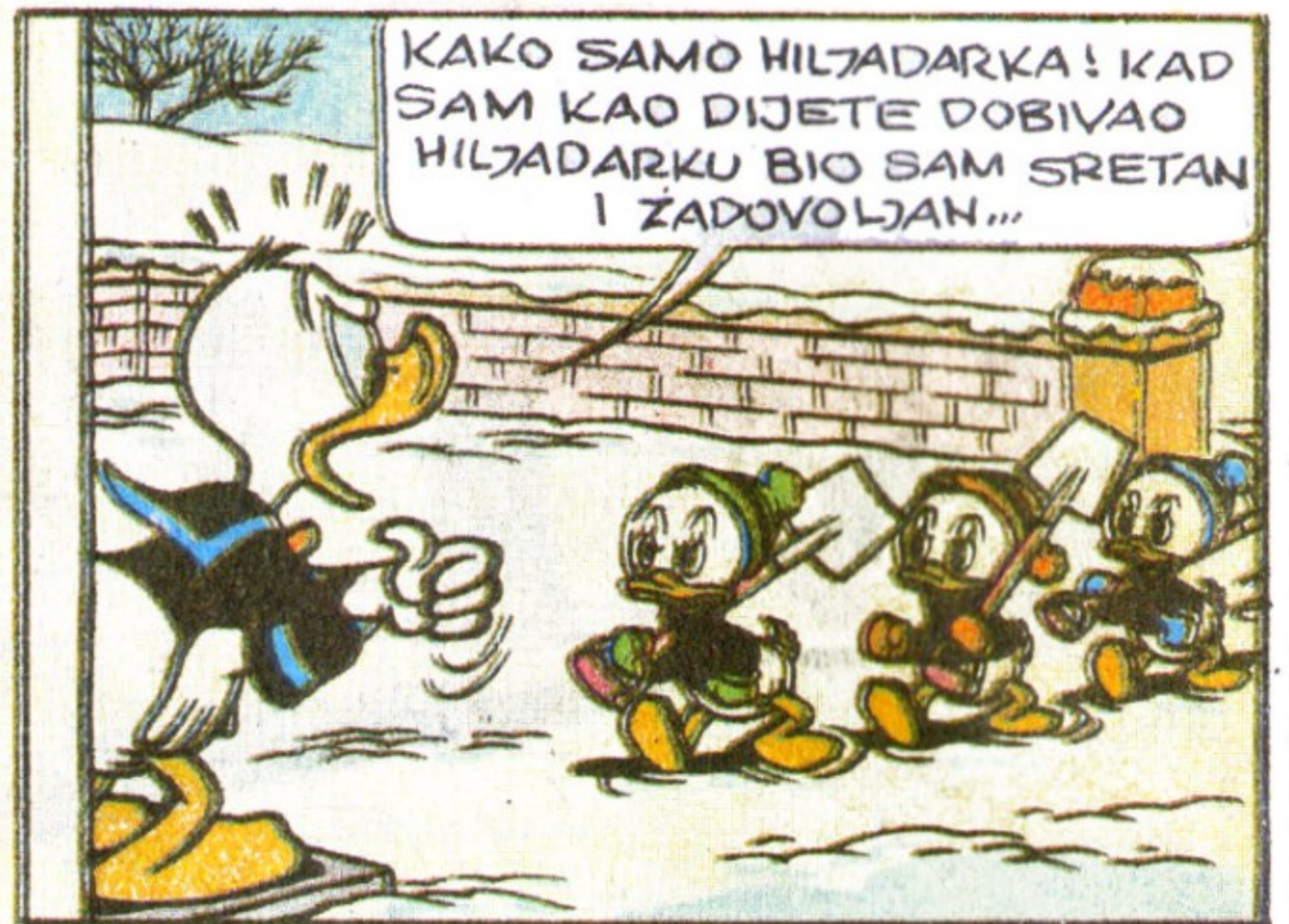
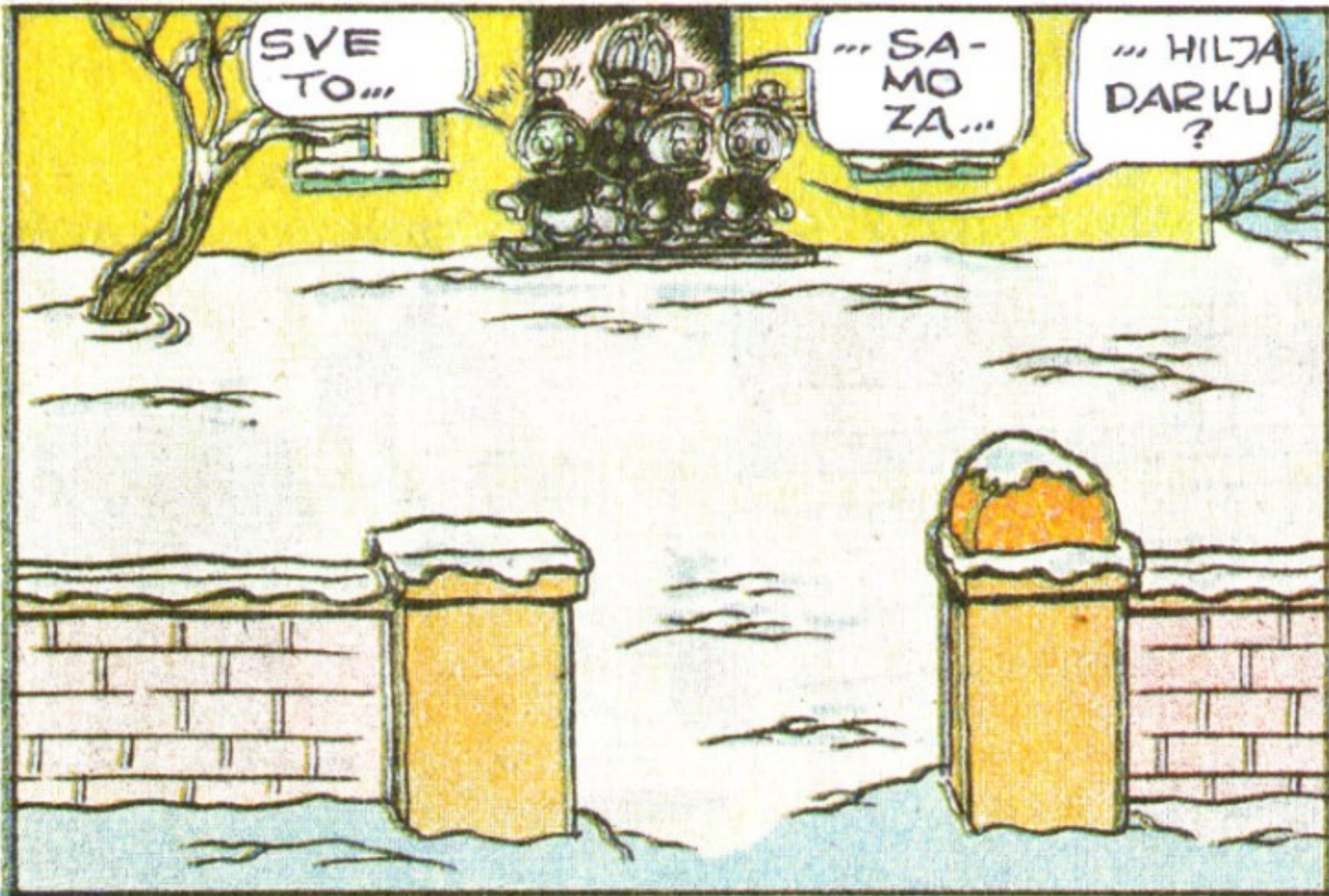




PAJO PATAK

HAJDE, HAJDE MALO
VAN! NETKO TREBA OČI-
STITI SNIJEG!

ID 4272



KRAJ

SKRIVENA SLIKA



Da biste otkrili tko je toliko iznenadio Mikija i Šilju treba sva polja obilježena jednom točkicom obojiti žuto, polja s dvije točkice crveno, a ona s tri točkice plavo.

za vaš album

